

LinuxCNC V2.9.0~pre0, 06 Apr 2022

Índice general

I	Contenido	1
II	Acerca de LinuxCNC	2
1.	Introduccion	3
2.	LinuxCNC History	4
2.1.	Origen	4
2.2.	Cambio de nombre	5
2.3.	Información adicional	5
III	Usando LinuxCNC	6
3.	Informacion General	7
3.1.	Prefacio para el usuario	7
3.2.	Introduccion para usuarios de LinuxCNC	8
3.2.1.	Como funciona LinuxCNC	8
3.2.2.	Interfaces graficas de usuario	10
3.2.3.	Paneles de control virtual	14
3.2.4.	Idiomas	16
3.2.5.	Modos de operacion	16
3.3.	Conceptos importantes para el usuario	17
3.3.1.	Control de Trayectoria	17
3.3.1.1.	Planificacion de trayectoria	17
3.3.1.2.	Seguimiento de ruta	17
3.3.1.3.	Programacion del planificador	18
3.3.1.4.	Planificacion de movimientos	19
3.3.2.	Código G	19
3.3.2.1.	Valores predeterminados	19
3.3.2.2.	Velocidad de Alimentacion	19

3.3.2.3. Offset del radio de la herramienta	20
3.3.3. Homing	20
3.3.4. Cambios de herramientas	20
3.3.5. Sistemas de coordenadas	20
3.3.5.1. Coordenadas Maquina G53	20
3.3.5.2. Coordenadas de usuario - G54 a G59.3	20
3.3.5.3. Cuando este perdido	21
3.3.6. Configuraciones de la maquina	21
3.4. Iniciando LinuxCNC	23
3.4.1. Ejecutando LinuxCNC	23
3.4.1.1. Selector de configuracion	24
3.5. Descripcion general de una máquina CNC	24
3.5.1. Componentes mecanicos	24
3.5.1.1. Ejes	25
3.5.1.2. Husillo	25
3.5.1.3. Refrigerante	25
3.5.1.4. Controles de velocidad y alimentacion	25
3.5.1.5. Interruptor de borrado de bloque	25
3.5.1.6. Interruptor de parada de programa opcional	25
3.5.2. Componentes de control y datos	26
3.5.2.1. Ejes lineales	26
3.5.2.2. Ejes de rotacion	26
3.5.2.3. Punto controlado	26
3.5.2.4. Movimiento lineal coordinado	26
3.5.2.5. Velocidad de avance	27
3.5.2.6. Refrigerante	27
3.5.2.7. Dwell	27
3.5.2.8. Unidades	27
3.5.2.9. Posicion actual	27
3.5.2.10Plano seleccionado	28
3.5.2.11Carrusel de herramientas	28
3.5.2.12Cambio de herramienta	28
3.5.2.13Pallet Shuttle	28
3.5.2.14Modo de control de ruta	28
3.5.3. Interaccion del interprete con los interruptores	28
3.5.3.1. Interruptores de porcentaje de alimentacion y velocidad	28
3.5.3.2. Interruptor de borrado de bloque	28
3.5.3.3. Interruptor de parada opcional de programa	29
3.5.4. Tabla de herramientas	29

3.5.5. Parametros	29
3.6. Ejecutando LinuxCNC	30
3.6.1. Invocando LinuxCNC	30
3.6.2. Selector de Configuración	30
3.6.3. Próximos pasos en la configuración	33
3.6.4. Configuraciones del simulador	33
3.6.5. Recursos de configuración	33
3.7. Asistente de configuracion Stepconf	33
3.7.1. Introduccion	33
3.7.2. Pagina de entrada	35
3.7.3. Informacion Basica	38
3.7.4. Prueba de latencia	39
3.7.5. Ajustes del puerto Paralelo	41
3.7.6. Configuracion del puerto paralelo 2	43
3.7.7. Opciones	44
3.7.8. Configuracion de los Ejes	45
3.7.8.1. Probar este eje	47
3.7.9. Configuracion del husillo	49
3.7.9.1. Control de velocidad del eje	49
3.7.9.2. Movimiento sincronizado con el husillo	50
3.7.9.3. Determinacion de la calibracion del husillo	50
3.7.10 Configuracion de la maquina completa	51
3.7.11 Recorrido de eje y home	51
3.7.11.1 Operando sin interruptores de limite	51
3.7.11.2 Operando sin Switches Home	51
3.7.11.3 Opciones de cableado del interruptor de home y de limite	52
3.8. Asistente de configuracion Mesa	53
3.8.1. Instrucciones punto por punto	54
3.8.2. Crear o editar	54
3.8.3. Informacion basica de la maquina	55
3.8.4. Configuracion externa	58
3.8.5. Configuracion de GUI	59
3.8.6. Configuracion de tarjetas Mesa	62
3.8.7. Configuracion de E/S Mesa	64
3.8.8. Configuracion de Puerto Paralelo	68
3.8.9. Configuración de eje	69
3.8.10 Configuración del eje	76
3.8.11 Opciones avanzadas	76
3.8.12 componentes HAL	77

3.8.13	Uso avanzado de PNCconf	77
3.9.	Linux FAQ	78
3.9.1.	Login automatico	79
3.9.2.	Inicio automatico de LinuxCNC	79
3.9.3.	Terminal	79
3.9.4.	Paginas de manual	80
3.9.5.	Lista de modulos	80
3.9.6.	Edicion de archivos de root	80
3.9.6.1.	Con la linea de comandos	80
3.9.6.2.	Usando la interface grafica	80
3.9.6.3.	Acceso tipo super usuario	81
3.9.7.	Comandos en la terminal	81
3.9.7.1.	Directorio de trabajo	81
3.9.7.2.	Cambiar de directorios	81
3.9.7.3.	Listado de los archivos en un directorio	81
3.9.7.4.	Encontrar un archivo	81
3.9.7.5.	Busqueda de texto	82
3.9.7.6.	Mensaje de arranque	82
3.9.8.	Items convenientes	82
3.9.8.1.	Iniciador de terminal	82
3.9.9.	Problemas de Hardware	83
3.9.9.1.	Informacion Hardware	83
3.9.9.2.	Resolucion del monitor	83
3.9.10	Paths	83
3.10	Informacion para Usuarios de Torno	83
3.10.1	Modo Torno	83
3.10.2	Tabla de herramientas de torno	84
3.10.3	Orientacion de la herramienta de torno	84
3.10.4	Tool Touch Off	85
3.10.4.1	X Touch Off	86
3.10.4.2	Z Touch Off	86
3.10.4.3	El offset Z de la maquina	87
3.10.5	Movimiento sincronizado del husillo	87
3.10.6	Arcos	87
3.10.6.1	Diseno de arcos en torno	87
3.10.6.2	Modo de radio y diametro	88
3.10.7	Ruta de la herramienta	88
3.10.7.1	Punto de control	88
3.10.7.2	Corte de angulos sin Compensacion	89

3.10.7.3Cortando un radio	90
3.10.7.4Usando Compensacion del Cortador	92
3.11Basicos del Corte por Plasma para Usuarios de LinuxCNC	92
3.11.1¿Qué es el plasma?	92
3.11.2Iniciación de arco	93
3.11.2.1Inicio por alta frecuencia	93
3.11.2.2Inicio por Blowback	94
3.11.3Plasma y CNC	94
3.11.4Elegir una máquina de plasma para operaciones CNC	95
3.11.5Tipos de control de altura de antorcha	96
3.11.6Señal Arc OK	97
3.11.7Detección de altura inicial	97
3.11.7.1Interruptores flotantes	97
3.11.7.2Detección óhmica	97
3.11.8Hipersensibilidad con MESA THCAD-5	98
3.11.9Ejemplo de código HAL para hipersensibilidad	99
3.11.10Retraso THC	100
3.11.11Muestreo de voltaje de antorcha	100
3.11.12Ruptura de antorcha	101
3.11.13Esquinas; anti-inmersión por baja velocidad	101
3.11.14Cruce de vacío / Kerf	101
3.11.15Agujero y corte de forma pequeña	102
3.11.16Pines de E/S para controladores de plasma	102
3.11.16.1Arco OK (entrada)	103
3.11.16.2Antorcha ON (salida)	103
3.11.16.3Interruptor flotante (entrada)	103
3.11.16.4Activación del sensor óhmico (salida)	104
3.11.16.5Detección óhmica (entrada)	104
3.11.16.6Breakaway de la antorcha	104
3.11.17Código G para controladores de plasma	104
3.11.17.1Seleccione la configuración del material en QtPlasmaC y use la velocidad de avance para ese material:	104
3.11.17.2Habilitar/deshabilitar la operación del THC:	105
3.11.17.3Reducir las velocidades de corte: (por ejemplo, para cortar agujeros)	105
3.11.17.4Compensación del cortador:	105
3.11.18Offsets externos y corte por plasma	105
3.11.19Lectura de voltaje de arco con el THCAD de Mesa	106
3.11.19.1Conexiones THCAD	106
3.11.19.2Prueba inicial de THCAD	107

3.11.19. Qué modelo THCAD usar	107
3.11.20 Post procesadores y anidamiento	108
3.11.21 Diseñando para entornos eléctricos ruidosos	108
3.11.22 Mesas de agua	109
3.11.23 Mesas de tiro descendente	109
3.11.24 Diseñando para velocidad y aceleración	109
3.11.25 Distancia recorrida por revolución del motor	110
3.11.26 QtPlasmaC, Configuración de plasma LinuxCNC	110
3.11.27 Control Hypertherm RS485	110
3.11.28 Postprocesadores para corte por plasma	110
4. Interfaces de usuario	112
4.1. GUI AXIS	112
4.1.1. Introducción	112
4.1.2. Primeros pasos	113
4.1.2.1. Una sesión típica	113
4.1.3. Pantalla AXIS	114
4.1.3.1. Elementos del menú	115
4.1.3.2. Botones de la barra de herramientas	118
4.1.3.3. Área de visualización gráfica	119
4.1.3.4. Área de visualización de texto	121
4.1.3.5. Control manual	121
4.1.3.6. MDI	123
4.1.3.7. Porcentaje de alimentacion	124
4.1.3.8. Porcentaje de velocidad del husillo	124
4.1.3.9. Velocidad de Jog	124
4.1.3.10 Velocidad máxima	124
4.1.4. Controles del teclado	124
4.1.5. Mostrar estado de LinuxCNC (linuxcnc top)	125
4.1.6. Interfaz MDI	126
4.1.7. axis-remote	126
4.1.8. Cambio de herramienta manual	127
4.1.9. Módulos de Python	127
4.1.10 Usando AXIS en el modo Torno	128
4.1.11 Usando AXIS en el modo de corte de espuma	128
4.1.12 Configuración avanzada	129
4.1.12.1 Filtros de programa	129
4.1.12.2 La base de datos de recursos X	131
4.1.12.3 ~/.axisrc	131

4.1.12.4	USER_COMMAND_FILE	131
4.1.12.5	user_live_update()	131
4.1.12.6	Editor externo	132
4.1.12.7	Panel de control virtual	132
4.1.12.8	Control de vista previa	132
4.1.12.9	Pines Axisui	132
4.1.13	Sugerencias de personalización de Axis	133
4.1.13.1	La función de actualización	133
4.1.13.2	Deshabilitar el cuadro de diálogo Cerrar	133
4.1.13.3	Cambiar la fuente del texto	133
4.1.13.4	Modificar velocidad rápida con atajos de teclado	134
4.1.13.5	Leer el archivo INI	134
4.1.13.6	Leer el estado de linuxcnc	134
4.1.13.7	Cambiar la vista actual	134
4.1.13.8	Crear nuevos pines AXISUI HAL	135
4.1.13.9	Crear nuevos componentes y pines HAL	135
4.1.13.10	Cambiar pestañas con pines HAL	135
4.1.13.11	Agregar un botón de inicio GOTO	136
4.1.13.12	Agregar botón al marco manual	136
4.1.13.13	Estructura de variables internas	137
4.1.13.14	Ocultar widgets	138
4.1.13.15	Cambiar una etiqueta	138
4.1.13.16	Redirigir un comando existente	138
4.1.13.17	Cambiar el color DRO	138
4.1.13.18	Cambiar los botones de la barra de herramientas	139
4.2.	GMOCCAPY	139
4.2.1.	Introducción	139
4.2.2.	Requisitos	140
4.2.3.	Cómo obtener gmoccapy	141
4.2.4.	Configuración básica	142
4.2.4.1.	La sección DISPLAY	142
4.2.4.2.	La sección RS274NGC	150
4.2.4.3.	La sección MACRO	150
4.2.4.4.	La sección TRAJ	153
4.2.5.	Pines HAL	153
4.2.5.1.	Listas de botones derecha e inferior	154
4.2.5.2.	Velocidades y porcentajes	158
4.2.5.3.	Pines Jog Hal	161
4.2.5.4.	Velocidades Jog y pin hal jog-tortuga	161

4.2.5.5. Pines hal de incremento de jog	162
4.2.5.6. Pin de desbloqueo hardware	162
4.2.5.7. Pines de error	162
4.2.5.8. Pines HAL de Mensajes creados por el usuario	163
4.2.5.9. Pines de realimentación del husillo	163
4.2.5.10 Pines para indicar información sobre el progreso del programa	164
4.2.5.11 Pines relacionado con la herramienta	164
4.2.6. Medición automática de herramientas	165
4.2.6.1. Pines de medición de herramientas	166
4.2.6.2. Modificaciones de archivos INI en medición de herramienta	167
4.2.6.3. Archivos Necesarios	167
4.2.6.4. Conexiones Hal necesarias	168
4.2.7. La página de configuración	168
4.2.7.1. Apariencia	169
4.2.7.2. Hardware	175
4.2.7.3. Configuración avanzada	177
4.2.8. Sección específica del torno	179
4.2.9. Sección específica de plasma	182
4.2.10 Video en You Tube	183
4.2.10.1 Uso básico	183
4.2.10.2 Volantes Jog simulados	183
4.2.10.3 Página de configuración	183
4.2.10.4 Botón de hardware simulado	183
4.2.10.5 Pestañas de usuario	183
4.2.10.6 Videos de Medicion de Herramientas	183
4.2.11 Problemas conocidos	183
4.2.11.1 Números extraños en el área de información	183
4.2.11.2 Macro no finalizada	184
4.3. NGCGUI	185
4.3.1. Descripción general	185
4.3.2. Configuraciones de demostración	186
4.3.3. Ubicaciones de la biblioteca	188
4.3.4. Uso independiente	189
4.3.4.1. NGCGUI independiente	189
4.3.4.2. PYNGCGUI independiente	189
4.3.5. Incrustar NGCGUI	190
4.3.5.1. Incrustar NGCGUI en Axis	190
4.3.5.2. Incrustar PYNGCGUI como una pestaña gladevcg en una GUI	191
4.3.5.3. Items adicionales del archivo INI necesarios para ngcgui o pyngcgui	191

4.3.5.4. Truetype Tracer	193
4.3.5.5. Especificaciones de ruta en archivo INI	193
4.3.5.6. Resumen de los detalles de elementos del archivo INI para usar NGCGUI	194
4.3.6. Requisitos de archivo para compatibilidad NGCGUI	196
4.3.6.1. Requisitos de subrutina de Gcode de un solo archivo (.ngc)	196
4.3.6.2. Requisitos del archivo Gcode-meta-compiler (.gcmc)	199
4.3.7. DB25 Ejemplo	200
4.4. Gscreen	203
4.4.1. Introducción	203
4.4.1.1. Archivo Glade	208
4.4.1.2. PyGTK	208
4.4.2. GladeVCP	209
4.4.2.1. Descripción general	209
4.4.2.2. Construir un Panel GladeVCP	210
4.4.3. Construyendo una simple pantalla limpia personalizada	211
4.4.4. Ejemplo de archivo handler	213
4.4.4.1. Agregar funciones de combinación de teclas	214
4.4.4.2. Linuxcnc State Status	215
4.4.4.3. Teclas de Jogging	215
4.4.5. Gscreen Start Up	216
4.4.6. Configuración INI	217
4.4.7. Mensajes de diálogo del usuario	217
4.4.7.1. Copie el archivo de serie Handler/Glade para su modificación	218
5. Programacion	220
5.1. Sistemas de coordenadas	220
5.1.1. Introducción	220
5.1.2. Sistema de Coordenadas de la Máquina	220
5.1.3. Sistemas de coordenadas	221
5.1.3.1. Sistema de Coordenadas Predeterminado	222
5.1.3.2. Configuración de Offsets del Sistema de Coordenadas	222
5.1.4. Offsets Locales y Globales	223
5.1.4.1. El comando G52	223
5.1.4.2. Los Comandos G92	223
5.1.4.3. Configuración de valores G92	224
5.1.4.4. Precauciones de Persistencia G92	224
5.1.4.5. Precauciones de Interacción G92 y G52	225
5.1.5. Programas de Muestra usando Offsets	225
5.1.5.1. Programa de Muestra utilizando Offsets de Coordenadas de Pieza	225

5.1.5.2. Programa de muestra usando offsets G52	226
5.2. Códigos G	226
5.2.1. Convenciones	226
5.2.2. Tabla de referencia rápida de código G	227
5.2.3. G0 Movimiento rápido	228
5.2.3.1. Velocidad rápida	228
5.2.4. G1 Movimiento lineal	229
5.2.5. G2, G3 Movimiento de arco	230
5.2.5.1. Arcos de formato centro	230
5.2.5.2. Ejemplos de formato centro	232
5.2.5.3. Arcos de formato radio	234
5.2.6. G4 Dwell	234
5.2.7. G5 Spline cúbico	235
5.2.8. G5.1 Spline cuadrático	235
5.2.9. G5.2 G5.3 Bloque NURBS	236
5.2.10 Modo de diámetro de torno G7	237
5.2.11 Modo de radio de torno G8	237
5.2.12 G10 L1 Establecer tabla de herramientas	238
5.2.13 G10 L2 Establecer sistema de coordenadas	238
5.2.14 G10 L10 Establecer tabla de herramientas	240
5.2.15 G10 L11 Establecer tabla de herramientas	240
5.2.16 G10 L20 Establecer sistema de coordenadas	241
5.2.17 G17 - G19.1 Seleccionar plano	241
5.2.18 Unidades G20, G21	242
5.2.19 G28, G28.1 Ir/Establecer posición predefinida	242
5.2.20 G30, G30.1 Ir/Establecer posición predefinida	242
5.2.21 Movimiento sincronizado del husillo G33	243
5.2.22 G33.1 Roscado rígido	244
5.2.23 G38.n Sonda recta	245
5.2.24 Compensación G40 desactivada	246
5.2.25 G41, G42 Compensación del cortador	247
5.2.26 G41.1, G42.1 Compensación dinámica del cortador	247
5.2.27 Compensación de longitud de herramienta G43	248
5.2.28 G43.1 Offset de longitud dinámica de herramienta	249
5.2.29 G43.2 Aplicar offset de longitud de herramienta adicional	249
5.2.30 G49 Cancelar compensación de longitud de herramienta	250
5.2.31 G52 Compensación del sistema de coordenadas local	250
5.2.32 G53 Mover en coordenadas de máquina	250
5.2.33 G54-G59.3 Seleccionar sistema de coordenadas	250

5.2.34	Modo de ruta exacta G61	251
5.2.35	G61.1 Modo de parada exacta	251
5.2.36	Mezcla de ruta G64	251
5.2.37	Ciclo de acabado del torno G70	252
5.2.38	G71 G72 Ciclo de desbaste en Torno	253
5.2.39	G73 Ciclo de taladrado con rotura de viruta	254
5.2.40	G74 Ciclo de roscado izquierdo, con Dwell	255
5.2.41	Ciclo de roscado G76	255
5.2.42	Ciclos Fijos	258
5.2.42.1	Palabras comunes	258
5.2.42.2	Palabras Sticky	258
5.2.42.3	Repetir ciclo	258
5.2.42.4	Modo de retracción	258
5.2.42.5	Errores de ciclo fijo	259
5.2.42.6	Movimientos preliminares e intermedios	259
5.2.42.7	¿Por qué usar un ciclo fijo?	259
5.2.43	G80 Cancelar ciclo fijo	261
5.2.44	G84 Ciclo de roscado a derecha, con Dwell	267
5.2.45	G85 Ciclo mandrinado, salida a avance	268
5.2.46	G86 Ciclo de taladrado, parada del husillo, salida a rápido.	268
5.2.47	G87 Ciclo de mandrinado posterior	268
5.2.48	Ciclo de taladrado G88, parada del husillo, salida manual	269
5.2.49	G89 Ciclo de mandrinado, con Dwell, salida a avance	269
5.2.50	G90, G91 Modo de distancia	269
5.2.51	G90.1, G91.1 Modo de distancia de arco	269
5.2.52	G92 Offset de sistema de coordenadas G92	270
5.2.53	G92.1, G92.2 Restablecer compensaciones G92	270
5.2.54	G92.3 Restaurar compensaciones G92	271
5.2.55	Modo de velocidad de alimentación G93, G94, G95	271
5.2.56	G96, G97 Modo de control del husillo	271
5.2.57	G98, G99 Nivel de retorno del ciclo fijo	272
5.3.	Códigos M	272
5.3.1.	Tabla de referencia rápida de códigos M	272
5.3.2.	M0, M1 Pausa del programa	273
5.3.3.	M2, M30 Fin del Programa	273
5.3.4.	Pausa de cambio de palet M60	274
5.3.5.	M3, M4, M5 Control de husillo	274
5.3.6.	Cambio de herramienta M6	275
5.3.6.1.	Cambio manual de herramienta	275

5.3.6.2. Cambiador de herramientas	275
5.3.7. M7, M8, M9 Control de refrigerante	276
5.3.8. M19 Orientacion del Husillo	276
5.3.9. M48, M49 Control de ajustes de velocidad y alimentación	277
5.3.10M50 Control de ajuste de alimentación	277
5.3.11M51 Control de ajuste de velocidad del husillo	277
5.3.12M52 Control de alimentación adaptable	277
5.3.13M53 Control de parada de alimentación	278
5.3.14M61 Establecer herramienta actual	278
5.3.15M62 - Control de salida digital M65	278
5.3.16M66 Esperar en entrada	279
5.3.17M67 Salida analógica, sincronizada	280
5.3.18M68 Salida analógica, inmediata	280
5.3.19M70 Guardar estado modal	280
5.3.20M71 Invalidar estado modal almacenado	281
5.3.21M72 Restaurar estado modal	282
5.3.22M73 Guardar y Auto restaurar estado modal	282
5.3.23M98 y M99	283
5.3.23.1Restauración selectiva del estado modal	283
5.3.24M100 - M199 Comandos definidos por el usuario	284
5.4. Códigos O	285
5.4.1. Numeración	285
5.4.2. Comentarios	286
5.4.3. Subrutinas	286
5.4.3.1. Programas numerados al estilo Fanuc	287
5.4.4. Bucles	288
5.4.5. Condicionales	289
5.4.6. Repeat	290
5.4.7. Indirección	290
5.4.8. Llamando a archivos	291
5.4.9. Valores de retorno de subrutina	291
5.4.10Errores	291
5.5. Otros códigos	292
5.5.1. F: Establecer velocidad de alimentación	292
5.5.2. S: Establecer la velocidad de husillo	292
5.5.3. T: Seleccionar herramienta	292
5.6. Ejemplos de código G	293
5.6.1. Ejemplos de fresado	293
5.6.1.1. Fresado helicoidal	293

5.6.1.2. Ranurado	293
5.6.1.3. Sondeo en cuadrícula	293
5.6.1.4. Sonda inteligente	294
5.6.1.5. Sondeo de longitud de herramienta	294
5.6.1.6. Sonda de agujero	294
5.6.1.7. Compensación del cortador	294
5.6.2. Ejemplos de torno	294
5.6.2.1. Roscado	294
5.7. Diferencias RS274/NGC	294
5.7.1. Cambios desde RS274/NGC	294
5.7.2. Adiciones a RS274/NGC	295
6. Compensacion de Herramientas	297
6.1. Compensación de herramientas	297
6.1.1. Compensación de longitud de herramienta	297
6.1.1.1. Touch Off	297
6.1.1.2. Usando G10 L1/L10/L11	298
6.1.2. Tabla de herramientas	298
6.1.2.1. Formato de tabla de herramientas	298
6.1.2.2. Cambiadores de herramientas	300
6.1.3. Compensación del cortador	301
6.1.3.1. Descripción general	302
6.1.3.2. Ejemplos	303
6.2. GUI del Editor de Herramientas	304
6.2.1. Descripción general	304
6.2.2. Ordenación por columnas	305
6.2.3. Selección de columnas	305
6.2.4. Uso independiente	306
IV Configuracion	307
7. Informacion General	308
7.1. Conceptos para Integradores	308
7.1.1. Ubicaciones de archivos	308
7.1.1.1. LinuxCNC Instalado	308
7.1.1.2. LinuxCNC desde la Línea de Comandos	309
7.1.2. Archivos	309
7.1.3. Sistemas steppers	309
7.1.3.1. Período Base	309

7.1.3.2. Temporización de pasos	310
7.1.4. Servosistemas	310
7.1.4.1. Operación básica	310
7.1.4.2. Término proporcional	312
7.1.4.3. Término integral	312
7.1.4.4. Término derivado	312
7.1.4.5. Ajuste de bucle	313
7.1.4.6. Sintonización manual	313
7.1.5. RTAI	313
7.1.5.1. ACPI	313
7.2. Test de Latencia	313
7.3. Afinación de Steppers	317
7.3.1. Obtener el máximo rendimiento del Software de Stepping	317
7.3.1.1. Ejecutar una prueba de latencia	317
7.3.1.2. Descubra lo que esperan sus drivers	317
7.3.1.3. Elidir su BASE_PERIOD	318
7.3.1.4. Uso de steplen, stepspace, dirsetup y/o dirhold	319
7.3.1.5. ¡No hacer suposiciones!	320
7.4. Diagnósticos para steppers	320
7.4.1. Problemas comunes	320
7.4.1.1. El Stepper se mueve solo un paso	320
7.4.1.2. Los steppers no se mueven en absoluto	320
7.4.1.3. Distancia no correcta	320
7.4.2. Mensajes de error	321
7.4.2.1. Error de seguimiento	321
7.4.2.2. Error RTAPI	321
7.4.3. Pruebas	322
7.4.3.1. Temporización de pasos	322
8. Configuración	323
8.1. Configuración INI	323
8.1.1. Los Componentes del Archivo INI	323
8.1.1.1. Comentarios	323
8.1.1.2. Secciones	324
8.1.1.3. Variables	324
8.1.1.4. Secciones y variables personalizadas	325
8.1.1.5. Archivos include	325
8.1.2. Secciones del Archivo INI	326
8.1.2.1. Sección [EMC]	326

8.1.2.2. Sección [DISPLAY]	326
8.1.2.3. Sección [FILTER]	330
8.1.2.4. Sección [RS274NGC]	331
8.1.2.5. Sección [EMCMOT]	333
8.1.2.6. Sección [TASK]	333
8.1.2.7. Sección [HAL]	333
8.1.2.8. [TRAJ] Sección	336
8.1.2.9. Sección [KINS]	338
8.1.2.10 Sección [AXIS_<letter>]	339
8.1.2.11 Sección [JOINT_<num>]	339
8.1.2.12 Sección [EMCIO]	346
8.2. Configuración de Homing	347
8.2.1. Descripción general	347
8.2.2. Prerrequisitos	347
8.2.3. Ejemplo de Diseño de interruptor home separado	348
8.2.4. Ejemplo de Diseño de Límite/Home compartido	349
8.2.5. Secuencia Homing	349
8.2.6. Configuración	351
8.2.6.1. HOME_SEARCH_VEL	351
8.2.6.2. HOME_LATCH_VEL	351
8.2.6.3. HOME_FINAL_VEL	351
8.2.6.4. HOME_IGNORE_LIMITS	352
8.2.6.5. HOME_USE_INDEX	352
8.2.6.6. HOME_INDEX_NO_ENCODER_RESET	352
8.2.6.7. HOME_OFFSET	352
8.2.6.8. HOME	352
8.2.6.9. HOME_IS_SHARED	353
8.2.6.10 HOME_ABSOLUTE_ENCODER	353
8.2.6.11 HOME_SEQUENCE	353
8.2.6.12 VOLATILE_HOME	354
8.2.6.13 LOCKING_INDEXER	354
8.2.6.14 Homing inmediato	355
8.2.6.15 Inhibición de home	355
8.2.7. Plano predeterminado	356
8.2.8. Configuración INI	356
8.3. Archivos HALTCL	357
8.3.1. Compatibilidad	357
8.3.2. Comandos Haltcl	358
8.3.3. Variables Ini Haltcl	358

8.3.4. Convertir archivos .hal a archivos .tcl	359
8.3.5. Notas para Haltcl	359
8.3.6. Ejemplos de Haltcl	360
8.3.7. Haltcl Interactivo	360
8.3.8. Ejemplos Haltcl de la distribución de (sim)	361
8.4. Remap Extendiendo el código G	361
8.4.1. Introducción: Extensión del intérprete RS274NGC mediante remapeado de códigos	361
8.4.1.1. Definición: Remapeado de Códigos	361
8.4.1.2. ¿Por qué querría extender el intérprete RS274NGC?	361
8.4.2. Comenzando	362
8.4.2.1. Escogiendo un código	363
8.4.2.2. Manejo de parámetros	363
8.4.2.3. Manejo de resultados	363
8.4.2.4. Secuenciación de ejecución	364
8.4.2.5. Un ejemplo mínimo de código remapeado	364
8.4.3. Configuración del remapeo	364
8.4.3.1. La sentencia REMAP	364
8.4.3.2. Combinaciones útiles de opciones de REMAP	365
8.4.3.3. El parámetro argspec	366
8.4.4. Actualización de una configuración existente para remapeado	369
8.4.5. Remapeo de códigos relacionados con el cambio de herramienta: T, M6, M61	370
8.4.5.1. Descripción general	370
8.4.5.2. Entender el rol de iocontrol con códigos de cambio de herramienta remapeados	371
8.4.5.3. Especificando el reemplazo M6	372
8.4.5.4. Configurando iocontrol con un M6 remapeado	373
8.4.5.5. Escribiendo el cambio y preparando procedimientos O-word	374
8.4.5.6. Haciendo cambios mínimos a los códigos incorporados, incluyendo M6	374
8.4.5.7. Especificando el reemplazo de T (preparar)	375
8.4.5.8. Manejo de errores: tratando con abort	376
8.4.5.9. Manejo de errores: error en un procedimiento NGC de remapeado de código	377
8.4.6. Reasignando otros códigos existentes: S, M0, M1, M60	377
8.4.6.1. Selección automática de marcha reasignando S (ajuste de la velocidad del husillo)	377
8.4.6.2. Ajustando el comportamiento de M0, M1, M60	377
8.4.7. Creando nuevos ciclos de código G	378
8.4.8. Configurando Python Embebido	378
8.4.8.1. Plugin Python : configuración de archivos ini	378
8.4.8.2. Ejecutando sentencias de Python desde el intérprete	379

8.4.9. Programación de Python Embebido en el intérprete RS274NGC	379
8.4.9.1. El espacio de nombres del plugin Python	379
8.4.9.2. El intérprete visto desde Python	380
8.4.9.3. Las funciones del intérprete <code>__init__</code> y <code>__delete__</code>	380
8.4.9.4. Convenciones de llamada: NGC a Python	380
8.4.9.5. Convenciones de llamada: Python a NGC	383
8.4.9.6. Módulos Integrados	385
8.4.10 Agregando Parámetros Nombrados Predefinidos	385
8.4.11 Rutinas estándar de union	386
8.4.11.1 T: <code>prepare_prolog</code> y <code>prepare_epilog</code>	386
8.4.11.2 M6: <code>change_prolog</code> y <code>change_epilog</code>	387
8.4.11.3 Ciclos de código G: <code>cycle_prolog</code> y <code>cycle_epilog</code>	388
8.4.11.4 S (Establecer velocidad): <code>setspeed_prolog</code> y <code>setspeed_epilog</code>	388
8.4.11.5 F (Establecer Alimentacion): <code>setfeed_prolog</code> y <code>setfeed_epilog</code>	388
8.4.11.6 M61 Establecer el número de herramienta: <code>settool_prolog</code> y <code>settool_epilog</code>	389
8.4.12 Ejecución del código remapeado	389
8.4.12.1 Entorno de llamada a procedimiento NGC durante remapeados	389
8.4.12.2 Códigos reasignados anidados	389
8.4.12.3 Número de secuencia durante remapeos	389
8.4.12.4 Banderas de depuración	389
8.4.12.5 Depuración de código Python embebido	389
8.4.13 Vista previa de Axis y Ejecución de código remapeado	391
8.4.14 Códigos remapeables	391
8.4.14.1 Códigos existentes que pueden ser remapeados	391
8.4.14.2 Códigos G actualmente sin asignar:	392
8.4.14.3 Códigos M actualmente sin asignar:	395
8.4.14.4 tiempo de lectura anticipada y tiempo de ejecución	395
8.4.14.5 plugin / pickle hack	395
8.4.14.6 Módulo, métodos, clases, etc. referencia.	395
8.4.15 Introducción: Extender la ejecución de tareas	396
8.4.15.1 ¿Por qué quieres cambiar la ejecución de tareas?	396
8.4.15.2 Un diagrama: tarea, interp, iocontrol, UI (??)	396
8.4.16 Modelos de ejecución de tareas	396
8.4.16.1 Ejecución tradicional de iocontrol / iocontrolv2	396
8.4.16.2 Redefiniendo procedimientos de IO	396
8.4.16.3 Procedimientos de Python en tiempo de ejecución	396
8.4.17 Una breve inspección de la ejecución del programa LinuxCNC	396
8.4.17.1 Estado del intérprete	396
8.4.17.2 Interacción de Task e Interpreter, puesta en cola y lectura anticipada	397

8.4.17.3	Predecir la posición de la máquina	397
8.4.17.4	El destructor de colas rompe la predicción de la posición	397
8.4.17.5	¿Cómo se tratan los busters de cola?	398
8.4.17.6	Orden de palabras y orden de ejecución	398
8.4.17.7	Análisis	398
8.4.17.8	Ejecución	399
8.4.17.9	Ejecución de procedimientos	399
8.4.17.10	¿Cómo funciona el cambio de herramienta actualmente	399
8.4.17.11	¿Cómo funciona Tx (Prepare Tool)	400
8.4.17.12	¿Cómo funciona M6 (cambio de herramienta)	400
8.4.17.13	¿Cómo funciona M61 (Cambiar número de herramienta)	401
8.4.18	Cambios	402
8.4.19	Depuración	402
8.5.	Componente moveoff	402
8.5.1.	Modificar una configuración existente	403
8.6.	Configuración de steppers	407
8.6.1.	Introducción	407
8.6.2.	Velocidad de paso máxima	407
8.6.3.	Pinout	407
8.6.3.1.	Pinout estándar HAL	408
8.6.3.2.	Descripción general	409
8.6.3.3.	Cambiar standard_pinout.hal	409
8.6.3.4.	Cambio de polaridad de una señal	410
8.6.3.5.	Agregar control de velocidad PWM al husillo	410
8.6.3.6.	Agregar una señal de habilitación	410
8.6.3.7.	Botón externo ESTOP	410
9.	Paneles de Control	411
10	Interfaces de Usuario	412
10.1	Ejemplos Halui	412
10.1.1	Arranque remoto	412
10.1.2	Pausar y Reanudar	413
10.2	Interfaz de Python	413
10.2.1	El módulo linuxcnc Python	414
10.2.2	Patrón de uso de la interfaz NML LinuxCNC	414
10.2.3	Lectura del Estado de LinuxCNC	414
10.2.3.1	Atributos en linuxcnc.stat	415
10.2.3.2	El diccionario axis	420

10.2.3.3El diccionario joint	420
10.2.4El diccionario spindle	421
10.2.5Preparacion para enviar comandos	422
10.2.6Enviar comandos a través de linuxcnc.command	422
10.2.6.1Atributos linuxcnc.command	423
10.2.6.2métodos linuxcnc.command:	423
10.2.7Lectura del canal de error	426
10.2.8Lectura de valores de archivo ini	427
10.2.9El tipo linuxcnc.positionlogger	427
10.2.9.1miembros	427
10.2.9.2métodos	427
11Drivers	429
11.1Controlador de puerto paralelo	429
11.1.1Carga	430
11.1.2Dirección del puerto PCI	431
11.1.3Pines	431
11.1.4Parámetros	432
11.1.5Funciones	432
11.1.6Problemas comunes	432
11.1.7Usando DoubleStep	433
12Ejemplos de Drivers	434
12.1Puerto paralelo PCI	434
12.2Control de husillo	435
12.2.1Velocidad del husillo 0-10v	435
12.2.2Velocidad del husillo PWM	435
12.2.3Habilitación del husillo	435
12.2.4Dirección del husillo	436
12.2.5Arranque suave del husillo	436
12.2.6Feedback del husillo	437
12.2.6.1Movimiento sincronizado del husillo	437
12.2.6.2Husillo a velocidad	438
12.3Husillo con GS2	438
13PLC	440

14 HAL	441
14.1 Introducción a HAL	441
14.1.1 HAL se basa en técnicas de diseño de sistemas tradicionales	441
14.1.1.1 Selección de componentes	442
14.1.1.2 Diseño de interconexiones	443
14.1.1.3 Implementación	443
14.1.1.4 Pruebas	443
14.1.1.5 Resumen	443
14.1.2 Conceptos HAL	444
14.1.3 Componentes HAL	446
14.1.3.1 Programas externos con "enganches" HAL	446
14.1.3.2 Componentes internos	446
14.1.3.3 Controladores de hardware	447
14.1.3.4 Herramientas y utilidades	447
14.1.4 Problemas de sincronización en HAL	448
14.2 Referencia básica HAL	448
14.2.1 Comandos HAL	448
14.2.1.1 loadrt	449
14.2.1.2 addf	449
14.2.1.3 loadusr	450
14.2.1.4 net	451
14.2.1.5 setp	452
14.2.1.6 sets	453
14.2.1.7 unlinkp	453
14.2.1.8 Comandos obsoletos	453
14.2.2 Datos HAL	454
14.2.2.1 Bit	454
14.2.2.2 Float	454
14.2.2.3 s32	454
14.2.2.4 u32	454
14.2.3 Archivos HAL	454
14.2.4 Componentes HAL	455
14.2.5 Componentes lógicos	455
14.2.5.1 and2	455
14.2.5.2 not	455
14.2.5.3 or2	456
14.2.5.4 xor2	456
14.2.5.5 Ejemplos de lógica	457
14.2.6 Componentes de conversión	457

14.2.6.1weighted_sum	457
14.3HAL TWOPASS	458
14.3.1TWOPASS	458
14.3.2Excluyendo archivos .hal	460
14.3.3Post GUI	460
14.3.4Ejemplos	460
14.4Tutorial HAL	461
14.4.1Introducción	461
14.4.1.1Notación	461
14.4.1.2Completado por tabulador	461
14.4.1.3El entorno RTAPI	461
14.4.2Un ejemplo simple	462
14.4.2.1Cargando un componente	462
14.4.2.2Examinando el HAL	462
14.4.2.3Hacer correr el código en tiempo real	463
14.4.2.4Cambiar los parámetros	465
14.4.2.5Guardar la configuración HAL	465
14.4.2.6Saliendo de halrun	466
14.4.2.7Restaurando la configuración HAL	466
14.4.2.8Eliminando HAL de la memoria	466
14.4.3Halmeter	467
14.4.4Ejemplo Stepgen	469
14.4.4.1Instalación de los componentes	469
14.4.4.2Conexión de pines con señales	470
14.4.4.3Configuración de la ejecución en tiempo real: hilos y funciones	471
14.4.4.4Parámetros de configuración	472
14.4.4.5¡Ejecutando!	473
14.4.5Halscope	473
14.4.5.1Conectando las sondas	475
14.4.5.2Capturando nuestras primeras formas de onda	478
14.4.5.3Ajustes verticales	479
14.4.5.4Disparando	480
14.4.5.5Ajustes horizontales	482
14.4.5.6Más canales	483
14.4.5.7Más muestras	484
14.5Componentes principales	487
14.5.1Motion (motmod)	487
14.5.1.1Opciones	488
14.5.1.2Pines	488

14.5.1.3Parámetros	491
14.5.1.4Funciones	492
14.5.2Pines y parámetros de ejes y articulaciones	492
14.5.3iocontrol	492
14.5.3.1Pines	492
14.5.4Configuración ini	492
14.5.4.1Pines	493
14.6Interfaces de dispositivos canónicos	494
14.6.1Introducción	494
14.6.2Entrada digital	494
14.6.2.1Pines	494
14.6.2.2Parámetros	494
14.6.2.3Funciones	494
14.6.3Salida digital	494
14.6.3.1Pines	494
14.6.3.2Parámetros	494
14.6.3.3Funciones	494
14.6.4Entrada Analógica	495
14.6.4.1Pines	495
14.6.4.2Parámetros	495
14.6.4.3Funciones	495
14.6.5Salida analógica	495
14.6.5.1Pines	495
14.6.5.2Parámetros	495
14.6.5.3Funciones	496
14.6.6Halshow	497
14.6.7Halscope	498
14.6.8Sim Pin	498
14.6.9Sonda simulada	500
14.6.10Hal Histogram	500
14.6.11Halreport	501
14.7Halshow	503
14.7.1Comenzando Halshow	503
14.7.2Area de Arbol HAL	504
14.7.3Area Show HAL	505
14.7.4Pestaña WATCH	508
14.8Componentes HAL	509
14.8.1Comandos y componentes de espacio de usuario	509
14.8.2Lista de componentes en tiempo real	511

14.8.2.1	Componentes principales de LinuxCNC	511
14.8.2.2	Componentes lógicos y enfocados a bits (bitwise)	511
14.8.2.3	Componentes aritméticos y de punto flotante	512
14.8.2.4	Conversion de tipos	513
14.8.2.5	Controladores de hardware	514
14.8.2.6	Cinemática	514
14.8.2.7	Control del motor	515
14.8.2.8	BLDC y control de motores trifásicos	515
14.8.2.9	Otros componentes	516
14.8.3	Llamadas API HAL	517
14.8.4	Llamadas RTAPI	518
14.9	Descripciones de Componentes HAL	519
14.9.1	Stepgen	519
14.9.2	PWMgen	527
14.9.3	Encoder	529
14.9.4	PID	531
14.9.5	Encoder simulado	534
14.9.6	Debounce	535
14.9.7	Siggen	536
14.9.8	lut5	537
14.10	Ejemplos HAL	538
14.10.1	Conexión de dos salidas	538
14.10.2	Cambio manual de herramientas	539
14.10.3	Cálculo de la velocidad	539
14.10.4	Arranque suave	541
14.10.5	HAL independiente	544
14.11	El Generador de Componentes HAL	544
14.11.1	Introducción	544
14.11.2	Instalación	545
14.11.3	Usando un componente	545
14.11.4	Definiciones	545
14.11.5	Creación de instancias	546
14.11.6	Parámetros implícitos	546
14.11.7	Sintaxis	546
14.11.7.1	Funciones HAL	548
14.11.7.2	Opciones	548
14.11.7.3	Licencia y autoría	549
14.11.7.4	Almacenamiento de datos por instancia	549
14.11.7.5	Comentarios	550

14.11.11. Restricciones	550
14.11.11. Macros de Conveniencia	550
14.11.11. Componentes con una sola función	551
14.11.11. Personalidad del componente	551
14.11.11. Compilando	552
14.11.11. Compilación de componentes en tiempo real fuera del árbol fuente	552
14.11.11. Compilación de componentes de espacio de usuario fuera del árbol de fuentes	552
14.11.11. Ejemplos	553
14.11.11.1. constant	553
14.11.11.2. sin	553
14.11.11.3. out8	553
14.11.11.4. hal_loop	554
14.11.11.5. frayedemo	554
14.11.11.6. rand	555
14.11.11.7. logic	555
14.11.11.8. Funciones generales	556
14.11.11. Uso de línea de comando	556
14.12. Crear Componentes Python de Espacio de Usuario	557
14.12.1. Uso Básico	557
14.12.2. Componentes de espacio de usuario y retrasos	557
14.12.3. Crear pines y parámetros	558
14.12.3.1. Cambiar el Prefijo	558
14.12.4. Lectura y Escritura de Pines y Parámetros	558
14.12.4.1. Manejo de Pines de Salida (HAL_OUT)	559
14.12.4.2. Manejo de pines bidireccionales (HAL_IO)	559
14.12.5. Salida	559
14.12.6. Funciones útiles	559
14.12.6.1. component_exists	559
14.12.6.2. component_is_ready	559
14.12.6.3. get_msg_level	559
14.12.6.4. set_msg_level	559
14.12.6.5. connect	560
14.12.6.6. get_value	560
14.12.6.7. new_signal	560
14.12.6.8. pin_has_writer	560
14.12.6.9. get_name	560
14.12.6.10. get_type	560
14.12.6.11. get_dir	560
14.12.6.12. get	560

14.12.6.14	561
14.12.6.15	561
14.12.6.16	561
14.12.6.17	561
14.12.6.18	561
14.12.6.19	561
14.12.7	561
14.12.8	562
14.12.9	562
14.12.10	563
14.12.11	563

V Advanced Topics 564

15 Cinemática 565

15.1	565
15.1.1	565
15.2	566
15.3	567
15.3.1	568
15.3.2	568
15.4	569

16 Configuración de parámetros "modificados" Denavit-Hartenberg (DH) para genserkins 570

16.1	570
16.2	570
16.3	571
16.4	571
16.5	572
16.6	572
16.7	572
16.8	572
16.9	573

17 Cinemática de 5 ejes 574

17.1	574
17.2	574
17.3	574
17.4	575
17.5	576

17.5.1Transformaciones para una máquina herramienta xyzac-trt con offsets de pieza de trabajo	579
17.5.1.1Transformación directa	580
17.5.1.2Transformación inversa	582
17.5.2Transformaciones para una máquina xyzac-trt con offsets en ejes rotativos	583
17.5.2.1Transformación directa	584
17.5.2.2Transformación inversa	585
17.5.3Transformaciones para una máquina xyzbc-trt con offsets de ejes rotativos	586
17.5.3.1Transformación directa	587
17.5.3.2Transformación inversa	588
17.6Ejemplos de mesa giratoria/inclinable	589
17.6.1Modelos de simulación de Vismach	589
17.6.2Offsets de longitud de la herramienta	589
17.7Componentes cinemáticos personalizados	590
17.8Figuras	591
17.9REFERENCIAS	593
18Ajuste PID	594
18.1Controlador PID	594
18.1.1Conceptos básicos de lazo de control	594
18.1.2Teoría	595
18.1.3Afinación del lazo	595
19Offsets Externos de Ejes	597
19.1Configuración del archivo ini	597
19.2Pines Hal	597
19.2.1Pines Hal de movimiento por eje	597
19.2.2Otros Pines Hal Motion	598
19.3Uso	598
19.3.1Cálculo de offset	598
19.3.2Máquina apagada/encendida	598
19.3.3Límites soft	599
19.3.4Notas	599
19.3.5Advertencia	600
19.4Componentes de Hal relacionados	600
19.4.1eoffset_per_angle.comp	600
19.5Pruebas	600
19.6Ejemplos	601
19.6.1eoffsets.ini	601
19.6.2jwp_z.ini	601
19.6.3dynamic_offsets.ini	601
19.6.4opa.ini (eoffset_per_angle)	602

20	Intérprete independiente	603
20.1	Uso	603
20.2	Ejemplo	603
VI	Glosario	605
VII	Seccion Legal	612
21	Terminos de Copyright	614
22	Licencia GNU de Documentation Libre	615
23	Índice alfabético	620

Parte I

Contenido

Parte II

Acerca de LinuxCNC

Capítulo 1

Introduccion



Este manual es un trabajo en progreso. Si puedes ayudar con redacción, edición o preparación gráfica, comuníquese con cualquier miembro del equipo de redacción o únete y envía un correo electrónico a emc-users@lists.sourceforge.net.

Copyright © 2000-2016 LinuxCNC.org

Se otorga permiso para copiar, distribuir y / o modificar este documento bajo los términos de la Licencia de Documentación Libre de GNU, Versión 1.1 o cualquier versión posterior publicada por la Free Software Foundation; sin secciones invariantes, sin textos de portada y sin textos de contraportada. Se incluye una copia de la licencia en la sección titulada "GNU Licencia de documentación gratuita".

LINUX® es la marca registrada de Linus Torvalds en los EE. UU. Y otros países. La marca registrada Linux® se utiliza de conformidad con una sublicencia de LMI, el licenciatario exclusivo de Linus Torvalds, propietario de la marca en un base mundial.

El proyecto LinuxCNC no está afiliado a Debian®. Debian es una marca registrada propiedad de Software in the Public Interest, Inc.

El proyecto LinuxCNC no está afiliado a UBUNTU®. UBUNTU es una marca registrada propiedad de Canonical Limited.

This handbook is a work in progress. If you are able to help with writing, editing, or graphic preparation please contact any member of the writing team or join and send an email to emc-users@lists.sourceforge.net

Copyright © 2000-2020 LinuxCNC.org

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.1 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

LINUX® is the registered trademark of Linus Torvalds in the U.S. and other countries. The registered trademark Linux® is used pursuant to a sublicense from LMI, the exclusive licensee of Linus Torvalds, owner of the mark on a world-wide basis.

The LinuxCNC project is not affiliated with Debian®. Debian is a registered trademark owned by Software in the Public Interest, Inc.

The LinuxCNC project is not affiliated with UBUNTU®. UBUNTU is a registered trademark owned by Canonical Limited.

Capítulo 2

LinuxCNC History

2.1. Origen

EMC (controlador de máquina mejorado) fue creado por el [NIST](#), el Instituto Nacional de Normas y Tecnología, que es una agencia del Departamento de Comercio del Gobierno de los Estados Unidos.

El NIST primero se interesó en escribir un paquete de control de movimiento para plataforma de prueba de conceptos y estándares. El patrocinio de General Motors resultó en una adaptación de la versión incipiente de EMC usando tarjetas de control inteligentes PMAC, ejecutandose en una versión "en tiempo real" de Windows NT y controlando una gran fresadora.

Todos los productos de trabajo de los empleados del gobierno federal de EE.UU., el software resultante y el informe al respecto deben ponerse en el dominio público y, por ello, fué debidamente publicado un informe al respecto, incluso en Internet. Fue allí donde Matt Shaver descubrió EMC. Contactó con el NIST y entró en conversaciones con Fred Proctor sobre la adaptación del código para utilizarlo para controlar hardware menos costoso que se utilizaria para actualizaciones y retrofits de controles CNC que estaban obsoletos o simplemente muertos. NIST quedo intrigado porque ellos también querían algo menos costoso. Para lanzar este esfuerzo cooperativo, se creó un acuerdo formal que garantizó que el código resultante y el diseño permanecerían en el dominio público.

Las primeras consideraciones se centraron en reemplazar el costoso y temperamental Sistema de Windows NT "en tiempo real". Se propuso que se intentará (en aquel momento) con una relativamente nueva extensión en tiempo real del sistema operativo Linux. Esta idea fue llevada a cabo con éxito. Lo siguiente fue el tema de las costosas tarjetas inteligentes de control de movimiento. En esas fechas, el poder de procesamiento de una PC era considerado lo suficientemente grande como para tomar el control directo de las rutinas de movimiento. Una búsqueda rápida de hardware disponible resultó en la selección de las tarjetas de interfaz [Servo-To-Go](#) como la primera plataforma para permitir que un PC controle directamente los motores. Se agregó a la interfaz de usuario existente software para planificación de trayectoria, control de bucle PID y un intérprete RS274. Matt utilizó con éxito esta versión para actualizar un par de máquinas con controles muertos y este se convirtió en el sistema EMC que primero llamó la atención del mundo exterior. La mención de EMC en el el grupo de noticias USENET rec.crafts.metalworking resultó en los primeros adoptantes , como [Jon Elson](#), constructores de sistemas para aprovechar EMC.

NIST creó una lista de correo para las personas interesadas en EMC. Con el paso del tiempo, otros, ademas del NIST, se interesaron en mejorar EMC. Mucha gente solicitó pequeñas mejoras en el código. Ray Henry quería refinar el interfaz de usuario. Como Ray era reacio a intentar alterar el código C en el que se escribió la interfaz, se buscó un método más simple. Fred Proctor, del NIST, sugirió un lenguaje de secuencias de comandos y escribió código para interactuar con el lenguaje de script Tcl/Tk para las comunicaciones internas NML de EMC. Con esta herramienta Ray pasó a escribir un programa Tcl/Tk que se convirtió en la interfaz de usuario predominante para EMC en el momento.

Desde la perspectiva del NIST, vea esto [paper](#) escrito por William Shackleford y Frederick Proctor, describiendo la historia de EMC y su transición a código abierto.

En este momento, el interés en EMC comienza a subir sustancialmente. Cuantas más y más personas intentaron instalar EMC, la dificultad de parchear un kernel de Linux con las extensiones en tiempo real y compilar el código EMC se volvió notoriamente obvia. Hubo muchos intentos de documentar el proceso y se intentaron escribir scripts, algunos con éxito moderado. El problema de hacer coincidir la versión correcta de los parches y compiladores con la versión seleccionada de Linux seguía apareciendo. Paul Corner vino al rescate con el BDI (Brain Dead Install) que era un CD con el cual podían instalarse un sistema de trabajo completo (Linux, parches y EMC). El enfoque BDI abrió el mundo de EMC a una comunidad de usuarios mucho más grande. A medida que esta comunidad continuó creciendo, la lista de correo de EMC y los archivos de código se movieron a [SourceForge](#) y se estableció el sitio web LinuxCNC.

Con una comunidad más grande de usuarios participando, EMC se convirtió en un foco principal de interés en las exposiciones CNC en curso en NAMES y NAMES se convirtió en el evento anual de reunión para EMC. Durante los primeros años, las reuniones solo sucedieron porque las partes interesadas estaban en NAMES. En 2003, la comunidad de usuarios de EMC tuvo su primera reunión pública anunciada. Se celebró el lunes después de NAMES en el vestíbulo donde se celebró el espectáculo NAMES. La organización era floja, pero nació la idea de una capa de abstracción de hardware (HAL) y fue propuesto el movimiento para reestructurar el código para facilitar el desarrollo (EMC2).

2.2. Cambio de nombre

En la primavera de 2011, la Junta Directiva de LinuxCNC fue contactada por una firma de abogados que representa a EMC Corporation (www.emc.com) sobre el uso de "EMC" y "EMC2" para identificar el software ofrecido en linuxcnc.org. EMC Corporation ha registrado varias marcas comerciales relacionadas con EMC y EMC² (EMC con numeral superíndice dos).

Después de varias conversaciones con el representante de EMC Corporation, el resultado final fue que, comenzando con el próximo gran lanzamiento del software, linuxcnc.org dejará de identificarlo usando "emc" o "EMC", o aquellos términos seguidos de dígitos. En la medida que la Junta Directiva de LinuxCNC controla los nombres utilizados para identificar el software ofrecido en linuxcnc.org, la junta ha aceptado esto.

Como resultado, fue necesario elegir un nuevo nombre para el software. De las opciones que la junta consideró, hubo consenso de que "LinuxCNC" era la mejor opción, ya que ese ha sido el nombre de nuestro sitio web durante años.

En preparación para el nuevo nombre, hemos recibido una sublicencia de Marca registrada LINUX® de la Fundación Linux (www.linuxfoundation.org), protegiendo nuestro uso del nombre LinuxCNC. (LINUX® es la marca registrada de Linus Torvalds en los EE. UU. y otros países).

El esfuerzo de cambio de marca incluirá el sitio web linuxcnc.org, canales IRC y versiones del software y la documentación, comenzando con la 2.5.0.

2.3. Información adicional

NIST publicó un artículo que describe el idioma [RS274NGC](#) y el resumen del centro de mecanizado que controla, así como una implementación temprana de EMC. El documento también está disponible en <http://linuxcnc.org/files/RS274NGCv3.pdf>

NIST también publicó un artículo sobre la historia de EMC y sus transición a [open source](#). El documento también está disponible en <http://linuxcnc.org/files/Use-of-Open-Source-Distribution-for-a-Machine-Tool-Controller.pdf>

Parte III

Usando LinuxCNC

Capítulo 3

Informacion General

3.1. Prefacio para el usuario

LinuxCNC es modular y flexible. Estos atributos llevan a muchas personas a verlo como un revoltijo confuso de pequeñas cosas y se preguntan por qué es así. Esta página intenta responder esa pregunta antes de entrar en las profundidades del asunto.

LinuxCNC comenzó en el Instituto Nacional de Estándares y Tecnología (NIST) en EE.UU. Creció usando Unix como su sistema operativo. Unix lo hizo diferente. Entre los primeros desarrolladores de Unix creció un conjunto de ideas de escritura de código que algunos llaman "la manera Unix". Estos primeros autores de LinuxCNC siguieron esas maneras.

Eric S. Raymond, en su libro *The Art of Unix Programming*, resume la filosofía Unix como una filosofía de ingeniería ampliamente utilizada, "Mantenlo simple, estúpido" ("Keep it Simple, Stupid" o Principio KISS). Luego describe cómo cree que esta filosofía general se aplica como una norma cultural en Unix aunque, como era de esperar, no es difícil encontrar violaciones graves de la mayoría de las siguientes prácticas en la realidad de Unix:

- Regla de modularidad: escribir partes simples conectadas por interfaces claras.
- Regla de claridad: la claridad es mejor que el ingenio.
- Regla de composición: diseñar programas para conectarse a otros programas.
- Regla de separación: Separar las políticas de los mecanismos; separar interfaces de motores.¹

El Sr. Raymond ofreció varias reglas más, pero estas cuatro describen las características esenciales del sistema de control de movimiento LinuxCNC.

La regla de **modularidad** es crítica. A lo largo de estos manuales encontrará grandes párrafos sobre el intérprete o el planificador de tareas o el de movimiento o sobre HAL. Cada uno de estos es un módulo o colección de módulos. Es esta modularidad la que permite conectar solo las partes que usted necesita para hacer funcionar su máquina (n.t. sin llenar su pantalla de florituras, ocupar su CPU en mantenerlas en funcionamiento ni darle mas oportunidades que las precisas a Murphy y sus reglas).

La regla **Claridad** también es esencial. LinuxCNC es un trabajo en progreso, esta sin terminar ni lo estará jamás. Es lo suficientemente completo como para manejar la mayoría de tipos de máquinas a las que va destinado. Gran parte de ese progreso se logra porque muchos usuarios y desarrolladores de código pueden ver el trabajo de otros y construir cosas nuevas sobre lo ya hecho.

¹Encontrado en http://en.wikipedia.org/wiki/Unix_philosophy, 07/06/2008

La regla **Composicion** nos permite construir un sistema de control predecible con muchos de los módulos disponibles, que son conectables. La conectividad se logra configurando interfaces estándar para conjuntos de módulos y siguiendo esos estándares.

La regla **Separación** requiere que se construyan partes distintas que hagan cosas pequeñas. Separando funciones, la depuración es mucho más fácil y los reemplazos de módulos se pueden introducir en el sistema y hacer comparaciones fácilmente.

¿Qué significa "la manera Unix" para usted como usuario de LinuxCNC?. Significa que usted puede tomar decisiones sobre cómo usará el sistema. Muchas de estas elecciones se haran durante la integración de la máquina, pero muchas también afectaran a la forma en que se usará la máquina. Durante la lectura de la documentacion, encontrará muchos lugares donde tendrán que hacer comparaciones. Eventualmente se deberan tomar decisiones, "Usaré esta interfaz en lugar de esa otra" o "Voy a escribir offsets de piezas de esta manera en lugar de hacerlo de esa otra". A lo largo de estos manuales describimos el rango de posibilidades disponibles actualmente.

Al comenzar su viaje hacia el uso de LinuxCNC, le ofrecemos dos consideraciones:²

- Parafraseando las palabras de Doug Gwyn en UNIX: "LinuxCNC no fue diseñado para evitar que sus usuarios hagan cosas estúpidas, ya que eso también les impediria hacer cosas ingeniosas".
- Tambien las palabras de Steven King: "LinuxCNC es fácil de usar. Simplemente no se descuida con respecto a qué tipo de usuarios es amigable".

3.2. Introduccion para usuarios de LinuxCNC

3.2.1. Como funciona LinuxCNC

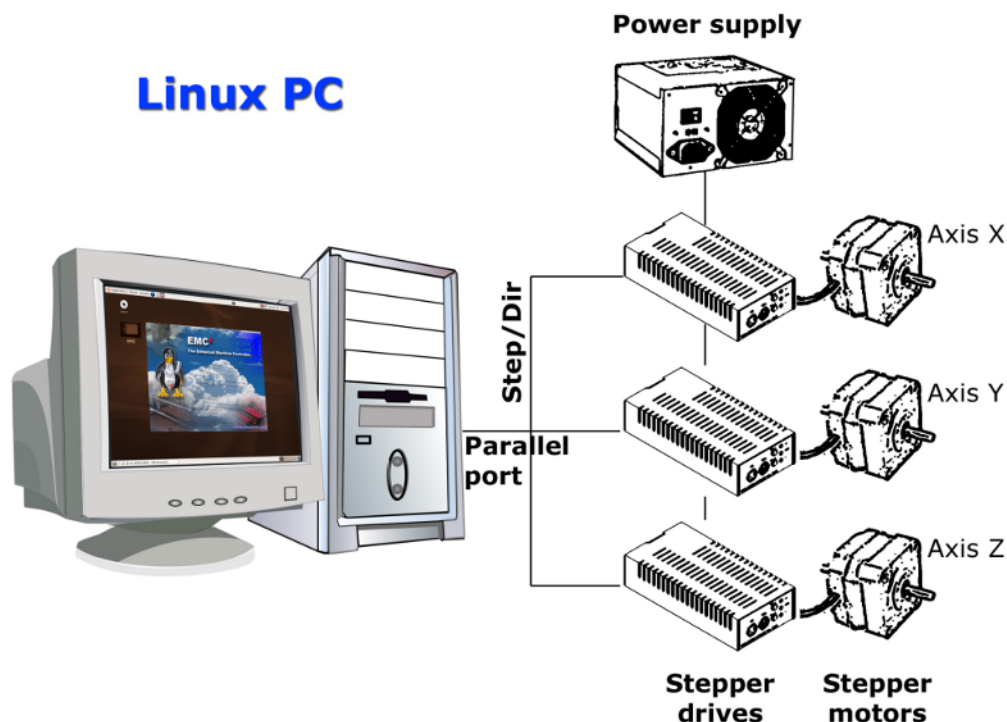
LinuxCNC es un conjunto de aplicaciones altamente personalizables para el control de fresadoras y tornos de control numerico mediante una computadora (CNC), impresoras 3D, robots, cortadores láser, cortadores de plasma y otros dispositivos automatizados. Es capaz de proporcionar el control coordinado de hasta 9 ejes de movimiento.

En esencia, LinuxCNC consta de varios componentes clave que se integran para formar un sistema completo:

- una interfaz gráfica de usuario (GUI), que forma la interfaz básica entre el operador, el software y la máquina CNC en sí misma;
- una [capa de abstracción de hardware \(HAL\)](#), que proporciona un método para vincular las diversas señales virtuales internas generadas y recibidas por LinuxCNC con el mundo exterior.
- controladores de alto nivel que coordinan la generación y ejecución del control de movimiento de la máquina CNC, es decir, el controlador de movimiento (EMCMOT), el controlador de entrada/salida discretas (EMCIO) y el ejecutor de tareas (EMCTASK).

La siguiente ilustración es un diagrama de bloques simple que muestra una fresadora típica CNC de 3 ejes con motores paso a paso:

²Encontrado en http://en.wikipedia.org/wiki/Unix_philosophy, 07/06/2008



El ordenador que ejecuta LinuxCNC envía una secuencia de impulsos a través del puerto paralelo a las unidades paso a paso. Cada una de esas unidades tiene un motor paso a paso conectado. Cada unidad recibe dos señales independientes; una señal para ordenar al accionamiento que mueva su motor paso a paso asociado en sentido horario o antihorario (señal de dirección), y una segunda señal (tren de pulsos) que define la velocidad a la que gira el motor paso a paso.

Se ha ilustrado un sistema de motor paso a paso bajo control del puerto paralelo, pero un sistema LinuxCNC también puede conectarse a una amplia variedad de interfaces hardware dedicadas de control de movimiento para una mayor velocidad o capacidades de E/S. Se puede encontrar una lista completa de interfaces compatibles con LinuxCNC en la página Wiki [Hardware soportado](#)

En la mayoría de los casos, los usuarios crearán una configuración específica para la configuración de su máquina utilizando el [Asistente de Configuración de Steppers](#) (para sistemas CNC que funcionan con puerto paralelo) o el [Asistente de Hardware Mesa](#) (para sistemas más avanzados que utilizan tarjetas PCI Mesa Anything I/O). La ejecución de cualquiera de los asistentes creará varias carpetas en el disco duro del ordenador que contiene una cierta cantidad de archivos de configuración específicos para esa máquina CNC, y un ícono colocado en el escritorio para permitir el lanzamiento fácil de LinuxCNC.

Por ejemplo, si se usó el Asistente de Configuración de Steppers para crear una configuración para la fresadora CNC de 3 ejes ilustrada mas arriba y se titulo Mi_CNC, las carpetas creadas por el asistente contendrían generalmente los siguientes archivos:

- Carpeta: Mi_CNC

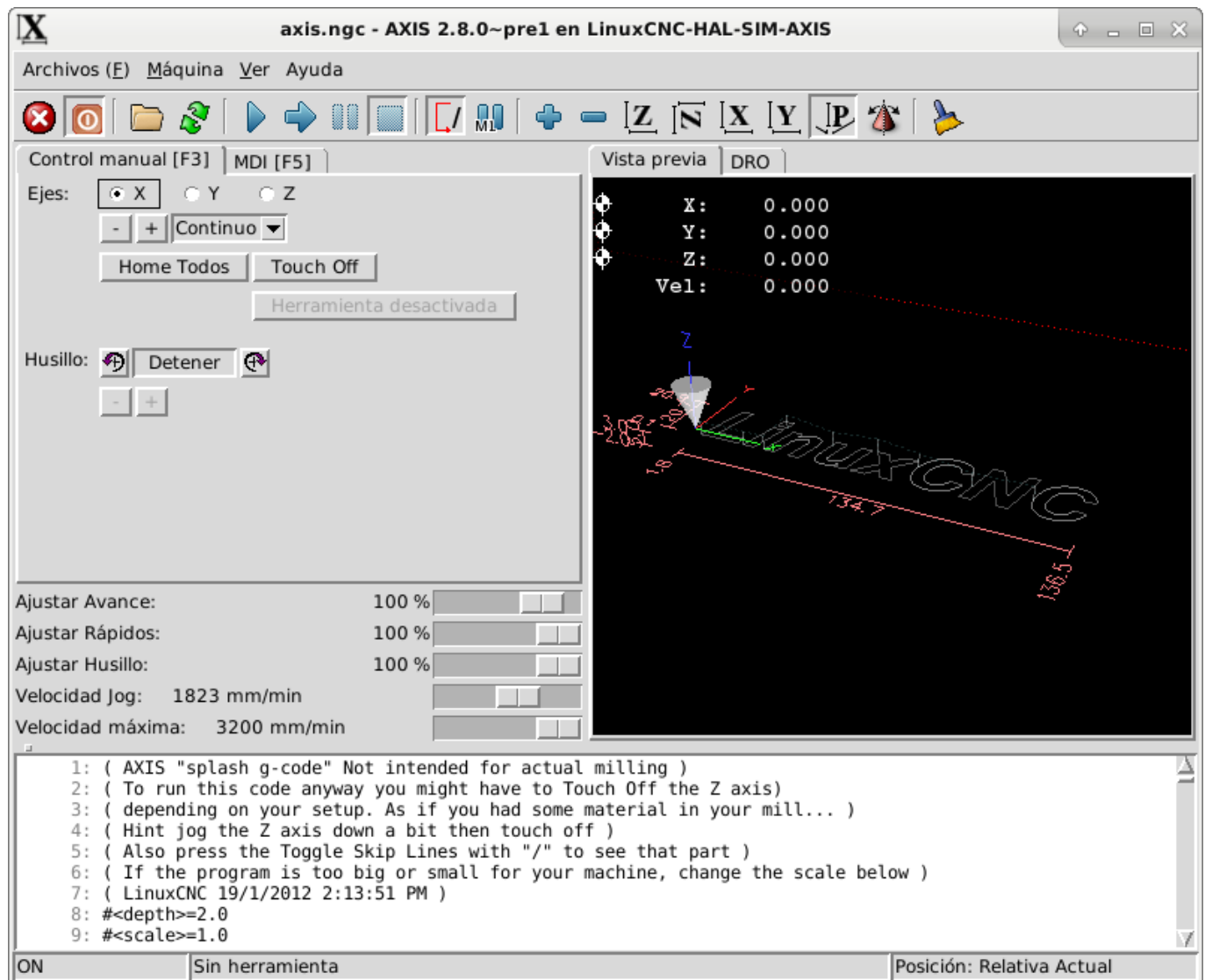
- Mi_CNC.ini
 - El archivo INI contiene toda la información básica del hardware relacionado con el funcionamiento de la fresadora CNC, tales como el número de pasos que debe realizar cada motor paso a paso para completar una revolución completa, la velocidad máxima en que cada paso a paso puede operar, los límites de recorrido de cada eje o la configuración y el comportamiento de interruptores de límite en cada eje.
- Mi_CNC.hal

- Este archivo HAL contiene información que le dice a LinuxCNC cómo vincular las señales virtuales internas a conexiones físicas exteriores a la computadora. Por ejemplo, especificando el pin 4 en el puerto paralelo para enviar la señal de dirección de paso del eje Z, o instruir a LinuxCNC para dejar de mover el motor del eje X cuando se activa el interruptor de límite conectado al pin 13 del puerto paralelo.
- custom.HAL
 - Las personalizaciones para la configuración de la fresadora, más allá del alcance del asistente, pueden realizarse incluyendo enlaces adicionales a otros puntos virtuales dentro de LinuxCNC en este archivo HAL. Al iniciar una sesión de LinuxCNC, este archivo se lee y se procesa antes de cargar la GUI. Por ejemplo, puede incluir iniciar las comunicaciones Modbus con el driver del husillo para que se confirme como operativo antes de que se muestre la GUI.
- custom_postgui.hal
 - El archivo HAL custom_postgui permite una mayor personalización de LinuxCNC, pero difiere de custom.HAL en que se procesa después de que se muestre la GUI. Por ejemplo, después de establecer comunicaciones Modbus al driver del motor del husillo en custom.hal, LinuxCNC puede usar el archivo custom_postgui para vincular la lectura de la velocidad del husillo desde el driver del motor con un gráfico de barras que se muestra en la GUI.
- postgui_backup.hal
 - Proporciona una copia de seguridad del archivo custom_postgui.hal para permitir al usuario restaurar rápidamente una configuración HAL postgui que funcionaba anteriormente. Esto es especialmente útil si el usuario desea ejecutar el Asistente de configuración nuevamente bajo el mismo nombre, Mi CNC, para modificar algunos parámetros. Al guardar la nueva configuración con el asistente, se sobrescribirá el archivo custom_postgui existente mientras que el archivo postgui_backup queda intacto.
- tool.tbl
 - Un archivo de tabla de herramientas contiene una lista parametrizada de cualquier herramienta de corte utilizada. Estos parámetros puede incluir el diámetro y la longitud del cortador, y se utiliza para proporcionar un catálogo de datos que le dice a LinuxCNC cómo compensar su movimiento para herramientas de diferentes tamaños dentro de una operación de fresado.
- Carpeta: nc_files
 - La carpeta nc_files se proporciona como la ubicación predeterminada para almacenar los programas de código G utilizados en la máquina. También incluye varias subcarpetas con ejemplos de código G.

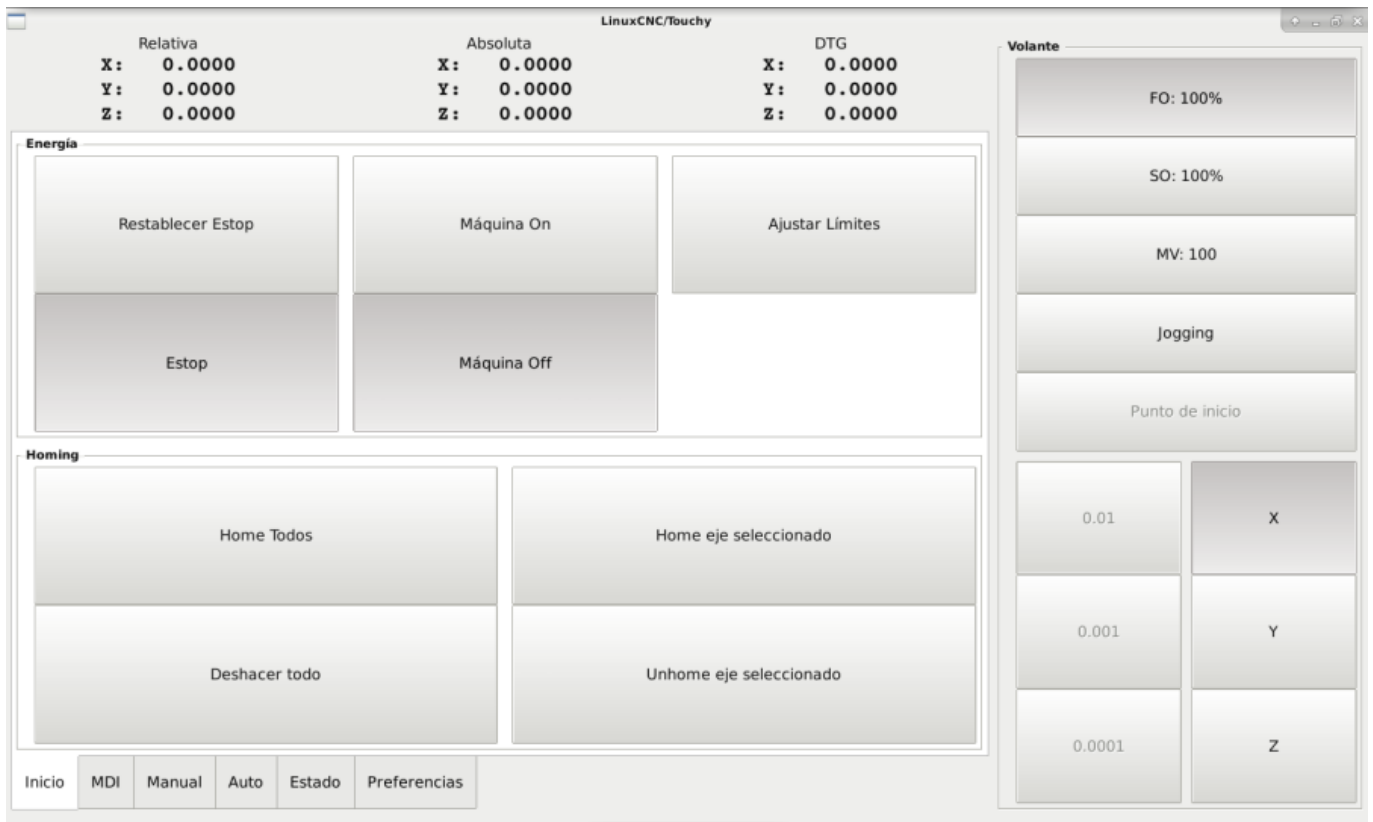
3.2.2. Interfaces graficas de usuario

Una interfaz gráfica de usuario es la parte del LinuxCNC con la que interactúa el operador de la máquina herramienta. LinuxCNC viene con varios tipos de interfaces de usuario que se pueden elegir al editar ciertos campos contenidos en el <<cha:ini-configuration,archivo INI:

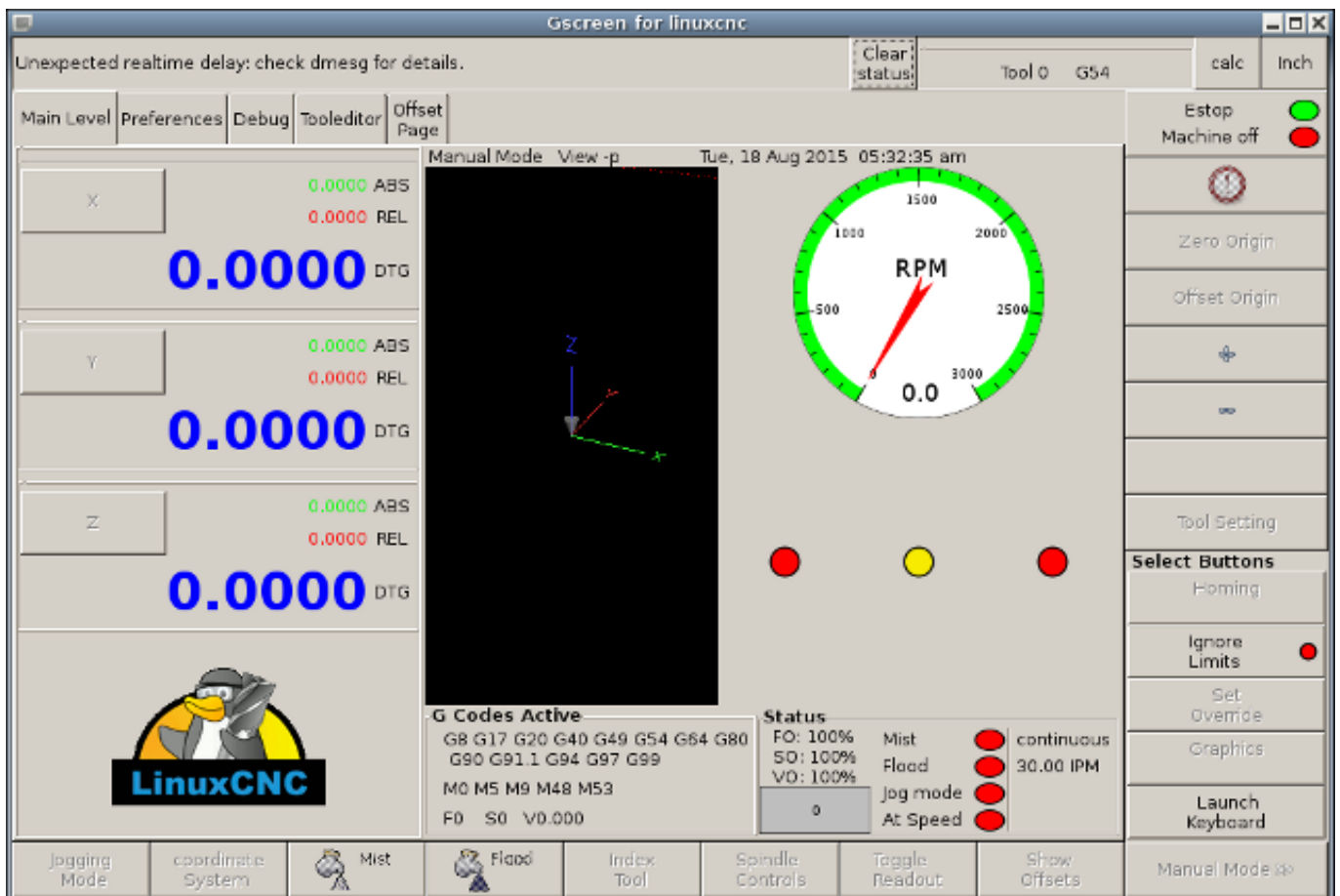
[Axis](#), es la interfaz GUI de teclado estándar. Es también la GUI predeterminada que se inicia cuando se usa el Asistente de Configuración para crear un icono lanzador en escritorio:



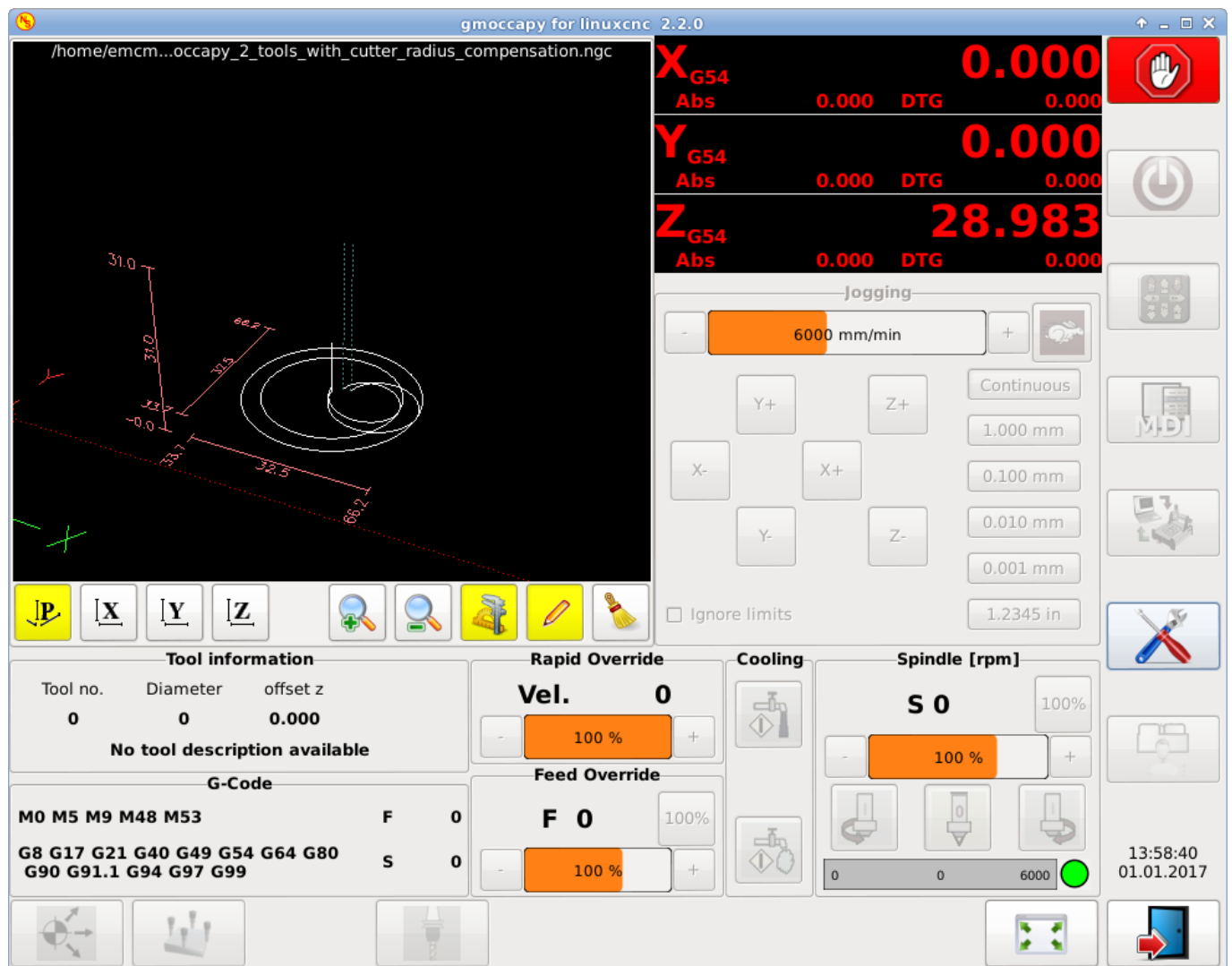
Touchy es una GUI para usar con pantalla táctil:



Gscreen una GUI de pantalla táctil configurable por el usuario:



GMOCCAPY una GUI de pantalla táctil basada en Gscreen. GMOCCAPY también está diseñada para funcionar también en aplicaciones donde el teclado y el mouse son los métodos preferidos para controlar la GUI:



NGCGUI una GUI de subrutinas que proporciona una programación de código G, de tipo asistente. NGCGUI puede ejecutarse como un programa independiente o incrustado en otra GUI como una serie de pestañas. La siguiente captura de pantalla muestra a NGCGUI incrustado en Axis:



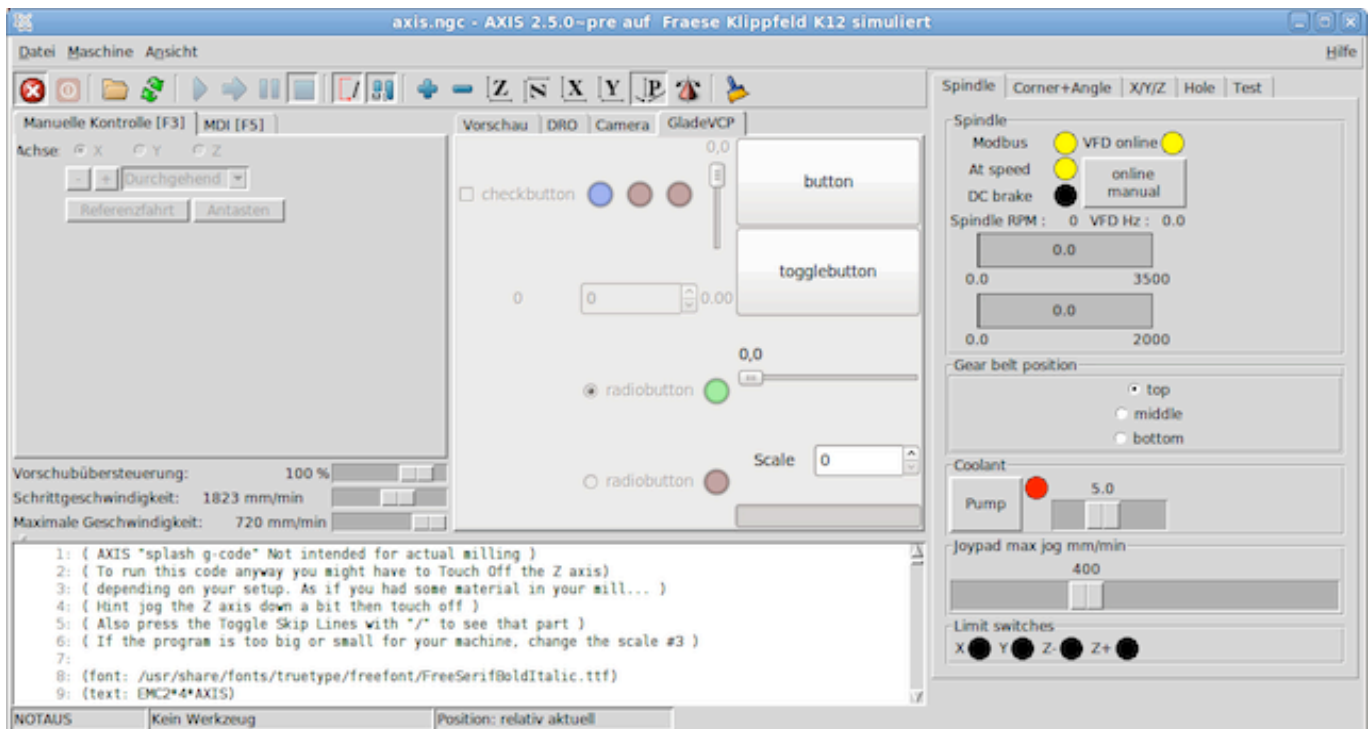
3.2.3. Paneles de control virtual

Como se mencionó anteriormente, muchas de las GUI de LinuxCNC pueden ser personalizadas por el usuario. Esto se puede hacer para agregar indicadores, salidas de lectores, interruptores o controles deslizantes a la apariencia básica de una de las GUI para aumentar su flexibilidad o funcionalidad. Se ofrecen dos estilos de Paneles de Control Virtual en LinuxCNC:

PyVCP un panel de control virtual basado en Python que se puede agregar a la GUI Axis. PyVCP utiliza solo señales virtuales contenidas dentro de la capa de abstracción de hardware HAL, como el indicador de velocidad del husillo o la señal de salida de Parada de Emergencia, y tiene una apariencia sencilla, sin lujos. Esto lo hace una excelente opción si el usuario desea agregar un Panel de Control Virtual con un mínimo esfuerzo.



GladeVCP un panel de control virtual basado en Glade que se puede agregar a las GUIs Axis o Touchy. GladeVCP tiene la ventaja sobre PyVCP en que no se limita a la visualización o control de señales virtuales HAL, sino que puede incluir otras interfaces externas fuera de LinuxCNC, como ventanas o eventos de redes. GladeVCP también es más flexible en cuanto a cómo se puede configurar para que aparezca en la GUI:



3.2.4. Idiomas

LinuxCNC utiliza archivos de traducción para traducir las interfaces de usuario de LinuxCNC a muchos idiomas, incluidos francés, español, alemán, italiano, finlandés, ruso, rumano, portugués y chino. Suponiendo que una traducción ha sido creada, LinuxCNC usará automáticamente cualquier idioma nativo con el que inicie la sesión en el sistema operativo Linux. Si su idioma no ha sido traducido, contacte a un desarrollador en el IRC, la lista de correo o el Foro de usuarios para obtener ayuda.

3.2.5. Modos de operacion

Cuando LinuxCNC se está ejecutando, hay tres modos principales, diferentes entre sí, utilizados para ingresar comandos. Son los modos manual, automático y MDI (entrada manual de datos). Al cambiar de un modo a otro, hay una gran diferencia en la forma en que se comporta LinuxCNC. Hay cosas específicas que se pueden hacer en un modo y que no pueden hacerse en otro. Un operador puede hacer home en un eje en modo manual pero no en modo automático o MDI, o puede hacer que la máquina ejecute un archivo completo de código G en el modo automático pero no en manual o MDI.

En el modo manual, cada comando se ingresa por separado. En términos humanos, un comando manual podría ser encender el refrigerante o mover el eje X a 25 pulgadas por minuto. Estos serían, más o menos, equivalentes a pulsar un interruptor o girar el volante de un eje. Estos comandos se manejan normalmente en una de las interfaces gráficas, presionando un botón con el mouse o presionando una tecla en el teclado. En el modo automático, un botón similar o presionar una tecla podría usarse para cargar o iniciar la ejecución de un programa completo de código G almacenado en un archivo. En el Modo MDI, el operador puede escribir un bloque de código y decirle a la máquina que lo ejecute al presionar en el teclado <return> o <enter>.

Algunos comandos de control de movimiento están disponibles en todo momento y causarán los mismos cambios de movimiento en todos los modos. Estos incluyen Abort (abortar), Emergency Stop (parada de emergencia) y Feed Rate Override (mando manual de alimentación). Comandos como estos deben ser en sí mismos explicativos.

La interfaz de usuario AXIS oculta algunas de las distinciones entre Auto y los otros modos, haciendo disponibles comandos Auto en muchas ocasiones. También difumina la distinción entre Manual y MDI

porque algunos de los comandos manuales como Touch Off se implementan realmente mediante el envío de comandos MDI. Esto lo hace cambiando automáticamente al modo que se necesite para la acción que el usuario ha solicitado.

3.3. Conceptos importantes para el usuario

Este capítulo cubre conceptos importantes de que deben ser entendidos por el usuario antes de intentar manejar una máquina CNC con código g.

3.3.1. Control de Trayectoria

3.3.1.1. Planificación de trayectoria

La planificación de trayectorias, en general, es el medio por el cual LinuxCNC sigue la ruta especificada por su programa de Código G, mientras opera dentro de los límites de la máquina.

Un programa de Código G nunca puede ser completamente obedecido. Por ejemplo, imagine que especifica un programa de solo de línea con el siguiente movimiento:

```
G1 X1 F10 (G1 es movimiento lineal, X1 es el destino, F10 es la velocidad)
```

En realidad, todo el movimiento no se puede hacer a F10, ya que la máquina debe acelerar desde el reposo, avanzar hacia X=1, y luego desacelerar para parar de nuevo. A veces, parte del movimiento se realiza a F10, pero para muchos movimientos, especialmente los cortos, nunca se alcanza en absoluto la velocidad de avance especificada. Tener movimientos cortos en su Código G puede hacer que su máquina se ralentice y luego acelere para los movimientos más largos si no se emplea `naive cam detector` con G64 Pn.

La aceleración y desaceleración básica descrita anteriormente no es compleja y no hay ningún compromiso que tomar. En el archivo INI se han especificado las restricciones de la máquina, como la velocidad y aceleración máxima de ejes, que deben ser obedecidas por el planificador de trayectoria.

Para obtener más información sobre las opciones ini del planificador vea la <<sec:traj-section, Sección Trayectoria en el capítulo INI.

3.3.1.2. Seguimiento de ruta

Un problema menos sencillo es el seguimiento de ruta. Cuando se programa una esquina en Código G, el planificador de trayectoria puede hacer varias cosas, todas ellas correctas según el caso:

- Puede desacelerar hasta detenerse exactamente en las coordenadas de la esquina, y luego acelerar en la nueva dirección.
- También puede hacer lo que se llama fusión (blending), que consiste en mantener la velocidad de avance mientras pasa por la esquina, por lo que es necesario redondear dicha esquina para obedecer las restricciones de la máquina.

Puede ver que aquí si hay un compromiso; se puede reducir la velocidad para obtener un mejor seguimiento del camino, o mantener la velocidad con peor seguimiento. Dependiendo del corte particular, el material, las herramientas, etc, el programador puede querer comprometerse de una manera u otra.

Los movimientos rápidos también obedecen el control de trayectoria actual. Con movimientos suficientemente largos para alcanzar la velocidad máxima en una máquina con baja aceleración y si no se especifica la tolerancia de ruta, puede obtener una esquina bastante redonda.

3.3.1.3. Programacion del planificador

Los comandos de control de trayectoria son los siguientes:

- G61 - (Modo de ruta exacta) visita el punto programado exactamente, aunque eso signifique que la maquina podría detenerse temporalmente para cambiar de dirección hacia el siguiente punto programado.
- G61.1 - (Modo de parada exacta) le dice al planificador que se detenga exactamente en cada final de segmento.
- G64 - (Fusión sin modo de tolerancia) G64 es la configuración predeterminada cuando se inicia LinuxCNC. G64 es simplemente fusión sin naive cam detector habilitado. G64 y G64 P0 le dicen al planificador que sacrifique la precisión de seguimiento de ruta para mantener la velocidad de avance. Esto es necesario para algunos tipos de materiales o herramientas donde las paradas exactas son dañinas y puede funcionar bien siempre que el programador no olvide que la ruta de la herramienta será algo más curvilínea que lo que especifica el programa. Al usar movimientos G0 (rápidos) con G64, tenga cuidado con los movimientos a puntos seguros (clareance) y permita suficiente distancia para evitar obstáculos en función de las capacidades de aceleración de su máquina.
- G64 P- Q- - (Fusión con modo de tolerancia) Esto habilita naive cam detector y permite fusiones con tolerancia. Si se programa, por ejemplo, G64 P0.05, se le dice al planificador que se desea alimentación continua, pero en esquinas programadas quiere que desacelere lo suficiente para que la ruta de la herramienta pueda mantenerse a no más de 0.05 unidades de usuario de la ruta programada. La cantidad exacta de desaceleración depende de la geometría de la esquina programada y las limitaciones de la máquina, pero lo único de lo que el programador necesita preocuparse es de la tolerancia. Esto le da al programador control total sobre el compromiso de seguimiento de camino. La tolerancia de la fusión se puede cambiar a lo largo de todo el programa según sea necesario. Tenga en cuenta que una especificación G64 P0 tiene el mismo efecto que G64 solo, necesario para compatibilidad con los viejos programas de G Code. Vea la <<gcode:g64, sección G64 del capítulo de Código G.
- Fusión sin tolerancia - El punto controlado tocará cada movimiento especificado en al menos un punto. La máquina nunca se moverá a una velocidad tal que no pueda llegar a una parada exacta al final del movimiento actual (o el próximo movimiento, si hace una pausa cuando la fusión ya ha comenzado). La distancia desde el punto final del movimiento será tan grande como deba ser para mantener la mejor alimentación para el contorno.
- Naive Cam Detector - Varios movimientos G1 sucesivos que involucran solo a los ejes XYZ y que se desvíen menos de una cantidad Q- de una línea recta que los contenga, se fusionarán en una única línea recta. Este movimiento combinado reemplaza los movimientos individuales G1 cuando se quiere fusionar con tolerancia. Entre movimientos sucesivos, el punto controlado no se desviará más de P- desde los puntos finales reales de los movimientos. El punto controlado tocará al menos un punto en cada movimiento. La máquina nunca se moverá a una velocidad tal que no pueda llegar a una parada exacta al final del movimiento actual (o siguiente movimiento, si hace una pausa cuando la fusión ya ha comenzado). En movimientos G2/G3, que se muevan en el plano G17 (XY), cuando la desviación máxima de un arco desde una línea recta es menor que la tolerancia Q-, el arco se divide en dos líneas (desde el inicio del arco hasta el punto medio y desde el punto medio hasta el final). Esas líneas están entonces sujetas al algoritmo Naive Cam Detector para líneas. Por lo tanto, casos de arco a línea, arco a arco y línea a arco, así como línea a línea, podrán beneficiarse de naive cam detector. Esto mejora el rendimiento de contorneado simplificando el camino.

En la siguiente figura, la línea azul representa la velocidad real de la máquina. Las líneas rojas son la capacidad de aceleración de la máquina. Las líneas horizontales debajo de cada gráfico son el movimiento planificado. La parte superior de la gráfica muestra cómo el planificador de trayectoria ralentizará la máquina cuando se encuentren movimientos cortos para mantenerse dentro de los límites de los ajustes de aceleración de la máquina para poder detenerse exactamente al final del próximo movimiento. La gráfica inferior muestra el efecto de Naive Cam Detector al combinar los movimientos y hacer un mejor trabajo manteniendo la velocidad según lo planeado.

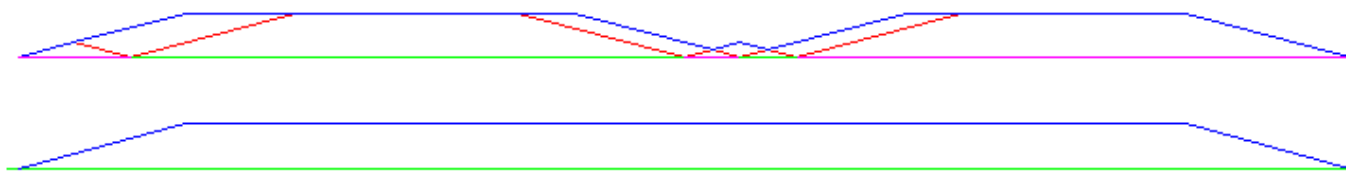


Figura 3.1: Naive Cam Detector

3.3.1.4. Planificación de movimientos

Asegúrese de que los movimientos sean "lo suficientemente largos" para adaptarse a su máquina/material. Principalmente debido a la regla de que la máquina nunca se moverá a una velocidad tal que no pueda detenerse por completo al final del movimiento actual, hay una longitud de movimiento mínima que permitirá a la máquina mantener una velocidad de avance solicitada para un ajuste de aceleración dado.

Las fases de aceleración y desaceleración utilizan cada una la mitad de MAX_ACCELERATION del archivo ini. En una combinación que sea una inversión exacta, esto causará que la aceleración total del eje iguale el valor MAX_ACCELERATION del archivo ini. En otros casos, la aceleración real de la máquina es algo menor que esta aceleración ini.

Para mantener la velocidad de alimentación, el movimiento debe ser más largo que la distancia necesaria para acelerar de cero a la velocidad de avance deseada y luego detenerse de nuevo. Usando A como $1/2$ del valor de MAX_ACCELERATION del archivo ini, y F como velocidad de avance **en unidades por segundo**, el tiempo de aceleración es $t_a = F/A$ y la distancia de aceleración es $d_a = F * t_a/2$. En desaceleración, el tiempo y la distancia es la misma, haciendo que la distancia crítica sea $d = d_a + d_d = 2 * d_a = F^2/A$.

Por ejemplo, para una velocidad de avance de 1 pulgada por segundo y una aceleración de **10 pulgadas/seg²** la distancia crítica es $1^2/10 = 1/10 = 0.1$ **pulgadas**.

Para una velocidad de avance de 0.5 pulgadas por segundo, la distancia crítica es $0.5^2/10 = 0.25/10 = 0.025$ **pulgadas**.

3.3.2. Código G

3.3.2.1. Valores predeterminados

Cuando LinuxCNC se arranca, se cargan muchos códigos G y M de manera predeterminada. Los códigos actuales activos G y M se pueden ver en la pestaña MDI de la ventana Códigos G activos: en la interfaz AXIS. Estos códigos G y M definen el comportamiento de LinuxCNC y es importante que entienda qué hace cada uno de ellos antes de ejecutar LinuxCNC. Los valores predeterminados se pueden cambiar cuando se ejecuta un archivo G-Code y pueden quedar en un estado diferente al del comienzo de sesión de LinuxCNC. La mejor práctica es establecer los valores predeterminados necesarios para el trabajo en un preámbulo de su archivo G-Code, sin suponer que los valores predeterminados no han cambiado. Imprimir la página de [Referencia Rápida](#) de códigos G puede ayudarle a recordar que es cada uno.

3.3.2.2. Velocidad de Alimentación

La forma en la que se aplica la velocidad de alimentación depende de si un eje involucrado con el movimiento es un eje giratorio. Lea y comprenda la sección [Velocidad de Avance](#) si tiene un eje giratorio o un torno.

3.3.2.3. Offset del radio de la herramienta

El offset del radio de la herramienta (G41/G42) requiere que la herramienta sea capaz de tocar en algún lugar a lo largo de cada movimiento programado sin estropear los dos movimientos adyacentes. Si eso no es posible con el diámetro actual de la herramienta, se obtendrá un error. Una herramienta de menor diámetro puede trabajar sin error en el mismo camino. Esto significa que puede programar una herramienta para pasar por un camino que es más estrecho que la herramienta sin ningún error aparente. Para más información, ver la Sección [Compensación de la Herramienta](#).

3.3.3. Homing

Después de iniciar LinuxCNC, cada eje debe tener definida una posición home antes de ejecutar un programa o un comando MDI.

Si su máquina no tiene interruptores home, una marca de coincidencia en cada eje puede ayudar a colocar las coordenadas de la máquina en el mismo lugar.

Una vez que los ejes están en home, se usarán los límites software establecidos en el archivo ini.

Si desea desviarse del comportamiento predeterminado, o desea usar el interfaz Mini, necesitará configurar la opción `NO_FORCE_HOMING = 1` en la sección [TRAJ] de su archivo ini. Se puede obtener más información sobre homing en [Velocidad de Avance](#).

3.3.4. Cambios de herramientas

Hay varias opciones al hacer cambios de herramientas manuales. Ver la [Sección \[EMCIO\]](#) para obtener información sobre la configuración de estas opciones. Ver también las secciones [G28](#) y [G30](#) del capítulo de Código G.

3.3.5. Sistemas de coordenadas

Los sistemas de coordenadas pueden ser confusos al principio. Antes de manejar una máquina CNC debe comprender los conceptos básicos de los sistemas de coordenadas utilizados por LinuxCNC. La información detallada sobre los sistemas de coordenadas está en la sección [Sistema de Coordenadas](#) de este manual.

3.3.5.1. Coordenadas Maquina G53

Al hacer una secuencia homing, LinuxCNC configura el sistema de coordenadas de la máquina, G53, a cero para cada uno de los eje en la secuencia.

- Ningún otro sistema de coordenadas u offsets de herramientas se cambian por la secuencia homing.

La única forma de moverse en el sistema de coordenadas de la máquina es cuando se programa un G53 en la misma línea que el movimiento. Normalmente se está en el sistema de coordenadas G54.

3.3.5.2. Coordenadas de usuario - G54 a G59.3

Normalmente se usa el sistema de coordenadas G54. Cuando se aplica un offset al actual sistema de coordenadas de usuario, una pequeña bola azul con líneas estará en el [origen de maquina](#) cuando su DRO esté mostrando Posición: Relativa Actual en Axis. Si sus offsets son temporales, use Zero Coordinate System del menú o programe la máquina con G10 L2 P1 X0 Y0 Z0 al final de su archivo de código G. Cambie el número P para que se adapte al sistema de coordenadas en el que desea borrar el offset.

- Los offsets almacenados en un sistema de coordenadas de usuario se conservan cuando LinuxCNC se apaga.
- Usando el botón Touch Off en Axis, se establece un offset para el Sistema de coordenadas elegido de usuario.

3.3.5.3. Cuando este perdido

Si tiene problemas para obtener 0,0,0 en el DRO cuando piense que debería mostrarse, puede que tenga algunos offsets programados y necesita eliminarlos.

- Muévase al origen de la máquina con G53 G0 X0 Y0 Z0
- Borre cualquier offset de G92 con G92.1
- Use el sistema de coordenadas G54
- Establezca el sistema de coordenadas G54 para que sea el mismo que el sistema de coordenadas máquina con G10 L2 P1 X0 Y0 Z0 R0
- Desactivar los offsets de herramienta con G49
- Activar la pantalla de coordenadas relativas desde el menú

Ahora debe estar en el origen de la máquina X0 Y0 Z0 y el sistema de coordenadas relativo debe ser el mismo que el sistema de coordenadas de máquina.

3.3.6. Configuraciones de la maquina

El siguiente diagrama muestra una fresadora típica que muestra la dirección del recorrido de la herramienta, la mesa y los interruptores de límite. Observe cómo la mesa se mueve en la dirección opuesta a las flechas del sistema de coordenadas cartesianas mostrado por la imagen Dirección Herramienta. Esto hace que la herramienta se mueva en la dirección correcta en relación con el material.

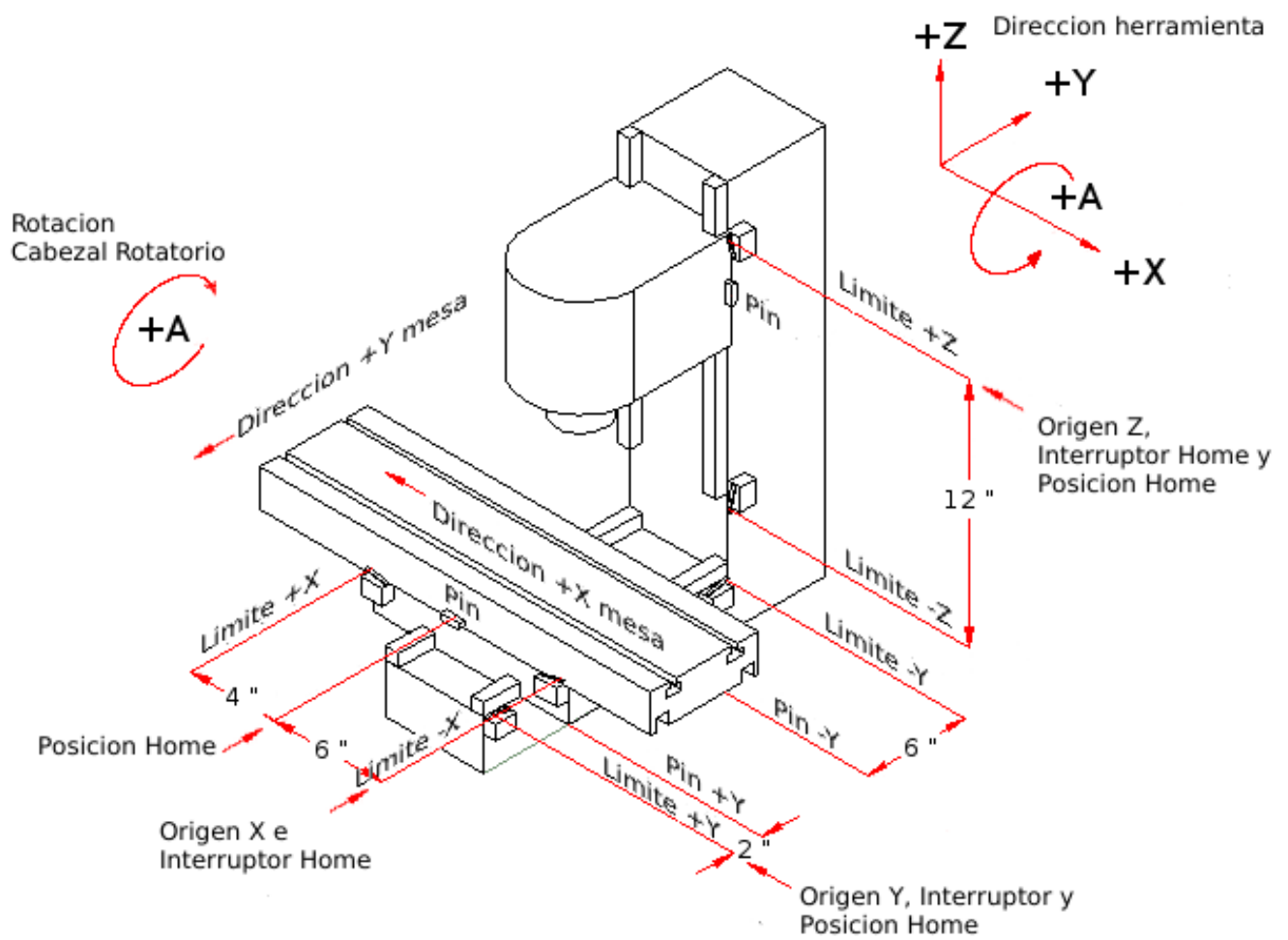


Figura 3.2: Configuración de fresadora

El siguiente diagrama muestra un torno típico que muestra la dirección del recorrido de la herramienta y los interruptores de límite.

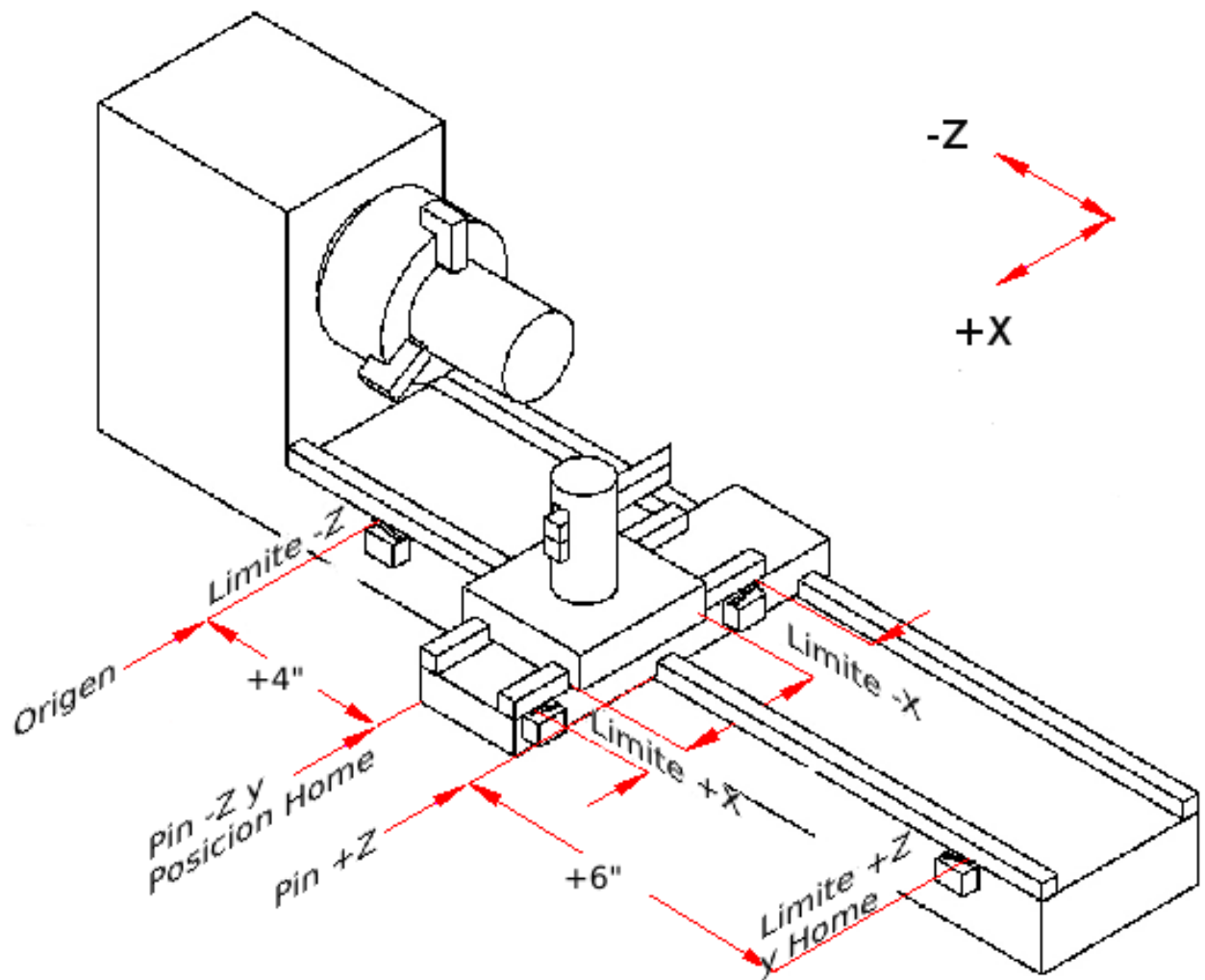


Figura 3.3: Configuración de Torno

3.4. Iniciando LinuxCNC

3.4.1. Ejecutando LinuxCNC

LinuxCNC se inicia con el archivo script linuxcnc.

```
linuxcnc [opciones] [<ini-file>]
```

Opciones de script linuxcnc

- -v = verbose - imprime información mientras funciona
- -d = hace eco de los comandos del script en la pantalla para detectar fallos

Si al script linuxcnc se le pasa un archivo .ini como argumento, lo lee y se inicia LinuxCNC. La sección [HAL] del archivo .ini especifica el orden de carga de archivos HAL, si se usa más de uno. Una vez que

se cargan los archivos HAL=xxx.hal, se carga la GUI y luego se carga el archivo POSTGUI=.xxx.hal. Si se han creado objetos PyVCP o GladeVCP con pines HAL, debe usar el archivo HAL postgui para hacer cualquier conexión a esos pines. Consulte la sección [\[HAL\]](#) de la configuración INI para más información.

3.4.1.1. Selector de configuración

Si no se pasa ningún archivo .ini al script linuxcnc, se carga el selector de configuración para que pueda elegir y guardar una configuración de ejemplo. Una vez que una configuración de ejemplo se ha guardado, se puede modificar para adaptarse a su aplicación. Los archivos de configuración se guardan en el directorio linuxcnc/configs.

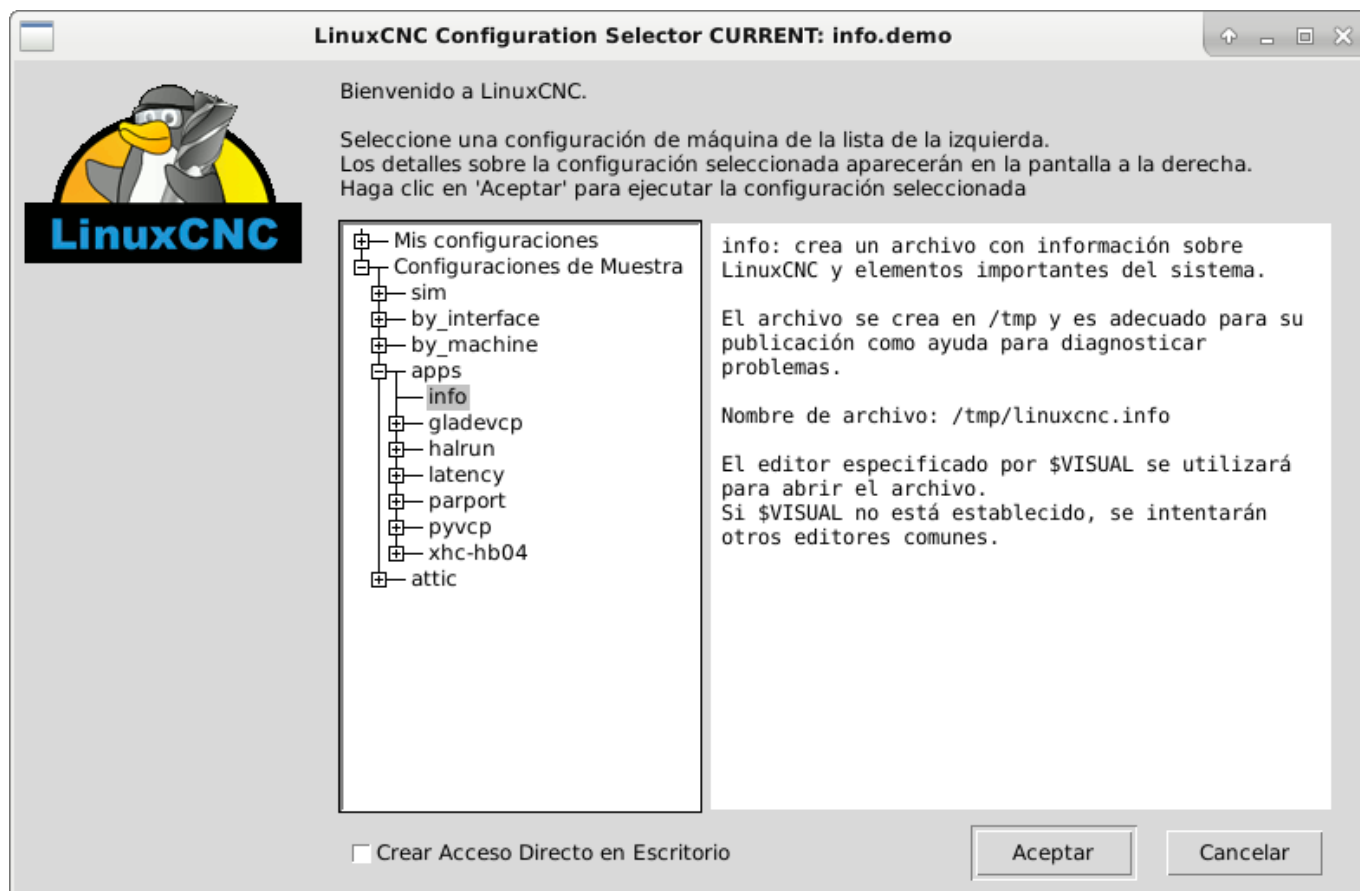


Figura 3.4: Selector de configuración

3.5. Descripción general de una máquina CNC

Esta sección proporciona una breve descripción de una máquina CNC desde los puntos de vista de entrada y salida del intérprete.

3.5.1. Componentes mecánicos

Una máquina CNC tiene muchos componentes mecánicos que pueden ser controlados o que pueden afectar a la forma en que se ejerce el control. Esta sección describe el subconjunto de aquellos

componentes que interactúan con el interprete. Los componentes mecánicos que no interactúan directamente con el intérprete, como los botones de jog, no se describen aquí, incluso si afectan al control.

3.5.1.1. Ejes

Cualquier máquina CNC tiene uno o más ejes. Diferentes tipos de máquinas CNC pueden tener diferentes combinaciones. Por ejemplo, una fresadora de 4 ejes puede tener ejes XYZA o XYZB. Un torno normalmente tiene los ejes XZ. Una máquina de corte de espuma puede tener ejes XYUV. En LinuxCNC, el caso de una máquina pórtico XYYZ, con dos motores para un eje, se maneja mejor con la cinemática en lugar de con un segundo eje lineal.³

Ejes lineales primarios **ejes primarios lineales primarios lineales** Los ejes X, Y y Z producen movimiento lineal en tres direcciones mutuamente ortogonales.

Ejes lineales secundarios **ejes secundarios lineales secundarios lineales** Los ejes U, V y W producen movimiento lineal en tres direcciones ortogonales. Típicamente, X y U son paralelos, Y y V son paralelo, y Z y W son paralelos.

Ejes Rotacionales **ejes rotacionales rotacionales** Los ejes A, B y C producen movimiento angular (rotación). Normalmente, A gira alrededor de una línea paralela a X, B gira alrededor de una línea paralela a Y, y C gira alrededor de una línea paralela a Z.

3.5.1.2. Husillo

Una máquina CNC tiene generalmente un husillo que contiene una herramienta de corte, una sonda, o el material en el caso de un torno. El husillo puede ser controlado por el software CNC.

3.5.1.3. Refrigerante

Una máquina CNC puede tener componentes para proporcionar refrigerante por niebla y/o inundación. El refrigerante puede ser controlado por códigos G.

3.5.1.4. Controles de velocidad y alimentacion

Una máquina CNC puede tener controles separados de velocidades rapida y de avance, que permite al operador especificar la velocidad de avance real, o la velocidad utilizada en el husillo, en porcentaje de la velocidad programada.

3.5.1.5. Interruptor de borrado de bloque

Una máquina CNC puede tener un interruptor de eliminación de bloques de código G marcados para ello. Vea la sección [Eliminar Bloques](#).

3.5.1.6. Interruptor de parada de programa opcional

Una máquina CNC puede tener un interruptor de parada opcional de programa. Ver la sección [parada opcional de programa](#).

³si el movimiento de los componentes mecánicos no es independiente, como en máquinas hexapod, el lenguaje RS274/NGC y las funciones de mecanizado canónicas seguirán siendo utilizables, siempre que los niveles inferiores de control sepan cómo controlar los mecanismos reales para producir el mismo movimiento relativo de herramienta y pieza de trabajo como el que se produciría por ejes independientes. Esto se llama cinemática.

3.5.2. Componentes de control y datos

3.5.2.1. Ejes lineales

Los ejes X, Y y Z forman un sistema de coordenadas estándar de mano derecha de ejes lineales ortogonales. Las posiciones de los tres mecanismos de movimiento lineal se expresan usando coordenadas en estos ejes.

Los ejes U, V y W también forman un sistema de coordenada a derechas estándar. X y U son paralelos, Y y V son paralelos, y Z y W son paralelo (cuando el giro en A, B y C es cero).

3.5.2.2. Ejes de rotacion

Los ejes de rotación se miden en grados como ejes lineales de revolucion en los que la dirección de la rotación positiva es en sentido antihorario cuando se ven desde el extremo positivo del eje X, Y o Z correspondiente. Por "eje lineal de revolucion", nos referimos a uno en el que la posición angular puede aumentar sin límite (va hacia más-infinito) a medida que el eje gira en sentido antihorario y decrece sin límite (va hacia menos-infinito) a medida que el eje gira en el sentido de las agujas del reloj. Se utilizan ejes lineales de revolucion independientemente de si hay o no un límite mecánico en la rotación.

El sentido horario o antihorario se toma desde el punto de vista de la pieza de trabajo. Si la pieza de trabajo está sujeta a un plato giratorio que gira en un eje de rotación, un giro en sentido antihorario desde el punto de vista de la pieza de trabajo se logra girando el plato giratorio en una dirección que (para la mayoría de las configuraciones de máquina comunes) se ve en el sentido de las agujas del reloj desde el punto de vista de alguien parado al lado de la máquina. ⁴

3.5.2.3. Punto controlado

El punto controlado es el punto cuya posición y velocidad de movimiento están controlados. Cuando el offset de la longitud de la herramienta es cero (el valor predeterminado), este es un punto en el eje del husillo (a menudo llamado punto calibrado) que es una distancia fija más allá del final del husillo, generalmente cerca del extremo del portaherramientas que encaja en el husillo. La ubicación del punto controlado se puede mover a lo largo del eje del husillo especificando una cantidad positiva para el offset de la longitud de la herramienta. Esta cantidad es normalmente la longitud de la herramienta de corte en uso, por lo que el punto controlado está al final de la herramienta de corte. En un torno, los offsets de longitud de herramienta se pueden especificar para los ejes X y Z, y el punto controlado esta en la punta de la herramienta o ligeramente fuera de ella (donde las líneas perpendiculares, alineadas a los ejes, tocadas por el frente y flanco de la herramienta se cruzan).

3.5.2.4. Movimiento lineal coordinado

Para manejar una herramienta a lo largo de una ruta específica, un centro de mecanizado debe coordinar el movimiento de varios ejes. Usamos el término movimiento lineal coordinado para describir la situación en la que, nominalmente, cada eje se mueve a velocidad constante y todos los ejes se mueven desde sus posiciones iniciales a sus posiciones finales al mismo tiempo. Si solo los ejes X, Y y Z (o uno o dos de ellos) se mueven, se produce movimiento en una línea recta, de ahí la palabra lineal en el término. En movimientos reales, a menudo no es posible mantener la velocidad constante por la aceleración o desaceleración al comienzo y/o al final del movimiento. Sin embargo, es factible controlar los ejes para que, en todo momento, cada eje haya completado la misma fracción del movimiento requerido que los otros ejes. Esto mueve la herramienta a lo largo de la misma ruta, y también llamamos a este tipo de movimiento movimiento lineal coordinado.

⁴si se viola el requisito de paralelismo, el creador del sistema tiene que decir cómo distinguir entre sentido horario y antihorario.

El movimiento lineal coordinado se puede realizar a la velocidad de avance, o a la velocidad rápida, o puede estar sincronizado con la rotación del husillo. Si los límites físicos en la velocidad del eje hacen que la tasa deseada sea inalcanzable, todos los ejes se ralentizan para mantener el camino deseado.

3.5.2.5. Velocidad de avance

La velocidad a la que se mueve el punto controlado es, nominalmente, la velocidad estable que puede establecer el usuario. En el intérprete, la tasa de alimentación se interpreta de la siguiente manera (a menos que los modos alimentación inversa al tiempo o alimentación por revolución se estén utilizando, en cuyo caso, consulte la Sección [G93-G94-G95-Mode](#)).

1. Si X,Y o Z se mueven, F está en unidades por minuto en el sistema cartesiano XYZ, y todos los demás ejes (ABCUVW) se mueven para arrancar y parar de manera coordinada.
2. De lo contrario, si U,V o W se mueven, F está en unidades por minuto en el sistema cartesiano UVW y todos los demás ejes (ABC) se mueven para arrancar y parar de manera coordinada.
3. De lo contrario, el movimiento es puro movimiento giratorio y la palabra F está en unidades de rotación en el sistema ABC pseudo-cartesiano.

3.5.2.6. Refrigerante

El refrigerante de inundación y el refrigerante de niebla pueden encenderse independientemente. El lenguaje RS274/NGC los apaga juntos con un solo código M. Ver Sección [M7 M8 M9](#).

3.5.2.7. Dwell

Se puede ordenar que un centro de mecanizado haga dwell (es decir, mantenga todos los ejes inmóviles) durante una cantidad específica de tiempo. El uso más común de dwell es romper y despejar las virutas, por lo que el husillo suele girar durante un dwell. Independientemente del modo de control de ruta (ver la sección [control de ruta](#)) la máquina se detendrá exactamente al final del movimiento programado anterior, como si estuviera en modo de ruta exacta.

3.5.2.8. Unidades

Las unidades utilizadas para distancias a lo largo de los ejes X, Y y Z pueden medirse en milímetros o pulgadas. Las unidades para todas las demás cantidades involucradas en el control de la máquina no puede ser cambiadas. Diferentes cantidades usan diferentes unidades específicas. La velocidad del husillo se mide en revoluciones por minuto. Las posiciones de los ejes de rotación se miden en grados. La velocidad de alimentación se expresan en unidades de longitud actual por minuto, o grados por minuto, o unidades de longitud por revolución del husillo, como se describe en la Sección [G93 G94 G95](#).

3.5.2.9. Posición actual

El lugar donde en cualquier momento se encuentra el punto controlado se llama posición actual, y el controlador siempre conoce dónde está ese punto. Los números que representan la posición actual deben ajustarse si, en ausencia de cualquier movimiento del eje, ocurre alguno de estos eventos:

1. Se cambian las unidades de longitud.
 2. El offset de la longitud de la herramienta ha cambiado.
 3. Se modifican los offsets del sistema de coordenadas.
-

3.5.2.10. Plano seleccionado

Siempre hay un "plano seleccionado", que debe ser el plano XY, el YZ, o el XZ del centro de mecanizado. El eje Z es, por supuesto, perpendicular al plano XY, el eje X al plano YZ, y el eje Y al plano XZ.

3.5.2.11. Carrusel de herramientas

Se asigna cero o una herramienta a cada ranura en el carrusel de herramientas.

3.5.2.12. Cambio de herramienta

Se puede ordenar a un centro de mecanizado que cambie las herramientas.

3.5.2.13. Pallet Shuttle

Hasta dos palets pueden intercambiarse por comando.

3.5.2.14. Modo de control de ruta

El centro de mecanizado puede colocarse en cualquier modo de control de ruta entre estos tres; (1) modo de parada exacta, (2) modo de ruta exacta, o (3) modo continuo con tolerancia opcional. En el modo de parada exacta, la máquina se detiene brevemente al final de cada movimiento programado. En modo de ruta exacta, la máquina sigue la ruta programada lo más exactamente posible, ralentizándose o deteniéndose, si es necesario en las esquinas agudas del camino. En modo continuo, las esquinas de la ruta pueden ser redondeadas ligeramente para que la velocidad de alimentación pueda mantenerse actualizada (pero no más que la tolerancia, si se ha especificado). Ver las secciones Sección [5.2.34](#), G61/G61.1>> y [G64](#).

3.5.3. Interacción del intérprete con los interruptores

El intérprete interactúa con varios conmutadores. Esta sección describe las interacciones con más detalle. En ningún caso el intérprete sabe cuál es la configuración de cualquiera de estos interruptores.

3.5.3.1. Interruptores de porcentaje de alimentación y velocidad

Los comandos RS274/NGC M48 y M49 del intérprete permiten o deshabilitan los controles de porcentaje de alimentación y velocidad. Para ciertos movimientos, como la salida al final de un hilo durante un ciclo de roscado, los interruptores se deshabilitan automáticamente.

LinuxCNC reacciona a la configuración de porcentaje de alimentación y velocidad cuando estos interruptores están habilitados.

Consulte la sección [Interruptores M48-M49](#) para obtener más información.

3.5.3.2. Interruptor de borrado de bloque

Si el interruptor de borrado de bloque está activado, las líneas de código G que comienzan con una barra inclinada (el carácter de borrar bloque) no se interpretan. Si el interruptor está apagado, tales líneas si son interpretadas. Normalmente, este interruptor debe activarse antes de iniciar el programa NGC.

3.5.3.3. Interruptor de parada opcional de programa

Si este interruptor está activado y se encuentra un código M1, la ejecución del programa entra en pausa.

3.5.4. Tabla de herramientas

Para usar el intérprete se requiere una tabla de herramientas. El archivo dice que herramientas están en qué ranuras de un cambiador de herramientas y cuál es el tamaño y tipo de cada herramienta. El nombre de la tabla de herramientas se define en el archivo ini:

```
[EMCIO]

# archivo de tabla de herramientas
TOOL_TABLE = tooltable.tbl
```

El nombre de archivo predeterminado probablemente se parezca a lo anterior, pero es posible que prefiera darle a su máquina su propia tabla de herramientas, utilizando el mismo nombre en su archivo ini, pero siempre con extensión tbl. Por ejemplo:

```
TOOL_TABLE = acme_300.tbl
```

o

```
TOOL_TABLE = EMC-AXIS-SIM.tbl
```

Para obtener más información sobre los detalles del formato de la tabla de herramientas, vea la sección [Formato de la tabla de herramientas](#).

3.5.5. Parametros

Bajo el punto de vista del lenguaje RS274/NGC, un centro de mecanizado mantiene una matriz de parámetros numéricos definida por el valor de sistema (RS274NGC_MAX_PARAMETERS). Muchos de ellos tienen usos específicos, especialmente en la definición de sistemas de coordenadas. La cantidad de parámetros numéricos puede aumentar a medida que el desarrollo agregue soporte para nuevos parámetros. La matriz persiste con el tiempo, incluso si el centro de mecanizado está apagado. LinuxCNC usa un archivo de parámetros para asegurar la persistencia y le da al intérprete la responsabilidad de mantener el archivo. El intérprete lee el archivo cuando se inicia y lo escribe cuando se cierra.

Todos los parámetros están disponibles para su uso en programas de código G.

El formato de un archivo de parámetros se muestra en la siguiente tabla. El archivo consiste en cualquier cantidad de líneas de encabezado, seguidas por una línea en blanco, seguidas por cualquier cantidad de líneas de datos. El intérprete omite las líneas de encabezado. Es importante que haya exactamente una línea en blanco (sin espacios ni tabuladores) antes de los datos. La línea de encabezado que se muestra en la siguiente tabla describe las columnas de datos, por lo que se sugiere (pero no es obligatorio) que esa línea siempre se incluya en el encabezamiento.

El intérprete solo lee las dos primeras columnas de la tabla. La tercera columna, "Comentario", no es leída por el intérprete.

Cada línea del archivo contiene el número de índice del parámetro en la primera columna y, en la segunda columna, el valor al que ese parámetro debe establecerse. El valor se representa como un número flotante de doble precisión dentro del intérprete, pero el punto decimal no es obligatorio en el archivo. Todos los parámetros que se muestran en la siguiente tabla son parámetros requeridos y deben ser incluidos en cualquier archivo de parámetros, excepto cualquier parámetro que represente un valor de eje de rotación para un eje no utilizado, que puede omitirse. Se señalará un error si

falta algún parámetro requerido. El archivo puede incluir cualquier otro parámetro, siempre que su número esté en el rango de 1 a 5400. Los números de los parámetros se deben organizar en orden ascendente; si no lo están, se señalará un error. Cualquier parámetro incluido en el archivo leído por el intérprete se incluirá en el archivo que se escriba cuando se cierre. El archivo original se guarda como un archivo de copia de seguridad cuando se escribe el nuevo archivo. Los comentarios no se conservan cuando se escribe el archivo.

Formato de archivo de parámetros

Número de parámetro	Valor Parámetro	Comentario
5161	0.0	G28 Home X
5162	0.0	G28 Home Y

Vea la sección <<sec:overview-parameters,Parametros para más información.

3.6. Ejecutando LinuxCNC

3.6.1. Invocando LinuxCNC

Después de la instalación, LinuxCNC comienza como cualquier otro programa de Linux: ejecútelo desde una [terminal](#) mediante el comando `linuxcnc`, o selecciónelo en el menú Aplicaciones > CNC.

3.6.2. Selector de Configuración

Al iniciar LinuxCNC desde el menú CNC o desde la línea de comandos, sin especificar un archivo ini, se inicia el cuadro de diálogo Selector de Configuración.

El diálogo selector de configuración permite al usuario elegir una de las configuraciones existentes (Mis Configuraciones) o seleccionar una nueva (Configuraciones de ejemplo) para copiarla a su directorio de inicio. Las configuraciones copiadas aparecerá en Mis configuraciones en la próxima invocación del Selector de Configuración.

El selector de configuración ofrece una selección de configuraciones organizada así:

- Mis configuraciones - Configuraciones de usuario ubicadas en `~/linuxcnc/configs`
- Configuraciones de ejemplo - Estas configuraciones, cuando se seleccionan, se copian en `~/linuxcnc/configs`. Una vez que copie una configuración, si usa el selector, selecciónela desde Mis configuraciones. Los nombres corresponden a los directorios bajo `./configs/`
 - `sim` - Configuraciones que incluyen hardware simulado. Pueden ser usadas para probar o aprender cómo funciona LinuxCNC.
 - `by_interface` - Configuraciones organizadas por tipo de GUI.
 - `by_machine` - Configuraciones organizadas por tipo de máquina.
 - `apps` - aplicaciones que no requieren iniciar `linuxcnc` pero pueden ser útiles para pruebas o aplicaciones como PyVCP o GladeVCP.
 - `attic` - Configuraciones obsoletas o históricas.

Las configuraciones en `sim` suelen ser el punto de partida más útil para usuarios nuevos y están organizadas en torno a las siguientes guías soportadas:

- `axis` - Gui de teclado y mouse

- gmoccapy - Gui de Pantalla táctil
- gscreen - Gui de Pantalla táctil
- pyvcp_demo - Paneles de Control Virtuales Python
- qtvcp_screens - Guis diseñadas con Qt5 y Python
- tklinuxcnc - Gui de teclado y mouse (ya no se mantiene)
- touchy - Gui de Pantalla táctil

Un directorio de configuración de GUI puede contener subdirectorios con configuraciones que ilustran situaciones especiales o incrustación de otras aplicaciones.

Las configuraciones by_interface están organizadas en torno a interfaces hardware comunes compatibles como:

- general mechatronics
- mesa
- parport
- pico
- pluto
- servotogo
- vigilant
- vitalsystems

Estas configuraciones pueden requerir el uso de hardware relacionado como puntos de partida para un sistema.

Las configuraciones by_machine están organizadas alrededor de sistemas completos conocidos como:

- boss
- cooltool
- plasmac
- scortbot erIII
- sherline
- smithy
- tormach

Es posible que se requiera un sistema completo para usar estas configuraciones.

Los elementos de aplicaciones son típicamente utilidades que no requieren iniciar linuxcnc o demostraciones de aplicaciones que pueden usarse con linuxcnc:

- info: crea un archivo con información del sistema que puede ser útil para diagnóstico de problemas
 - gladevcp - Ejemplo de aplicaciones de gladevcp.
 - halrun - Inicia halrun en un [terminal](#).
 - latency: aplicaciones para investigar la latencia
-

- latency-test: prueba estándar
- latency-plot - grafico de barras
- latency-histogram - histograma
- parport - Aplicaciones para probar el puerto paralelo.
- pyvcp - Ejemplo de aplicaciones pyvcp.
- xhc-hb04 - Aplicaciones para probar un MPG inalámbrico USB xhc-hb04

nota

En el directorio de aplicaciones, solo se ofrecen para copiar en el directorio de usuario las aplicaciones que se pueden modificar de forma útil por el usuario.

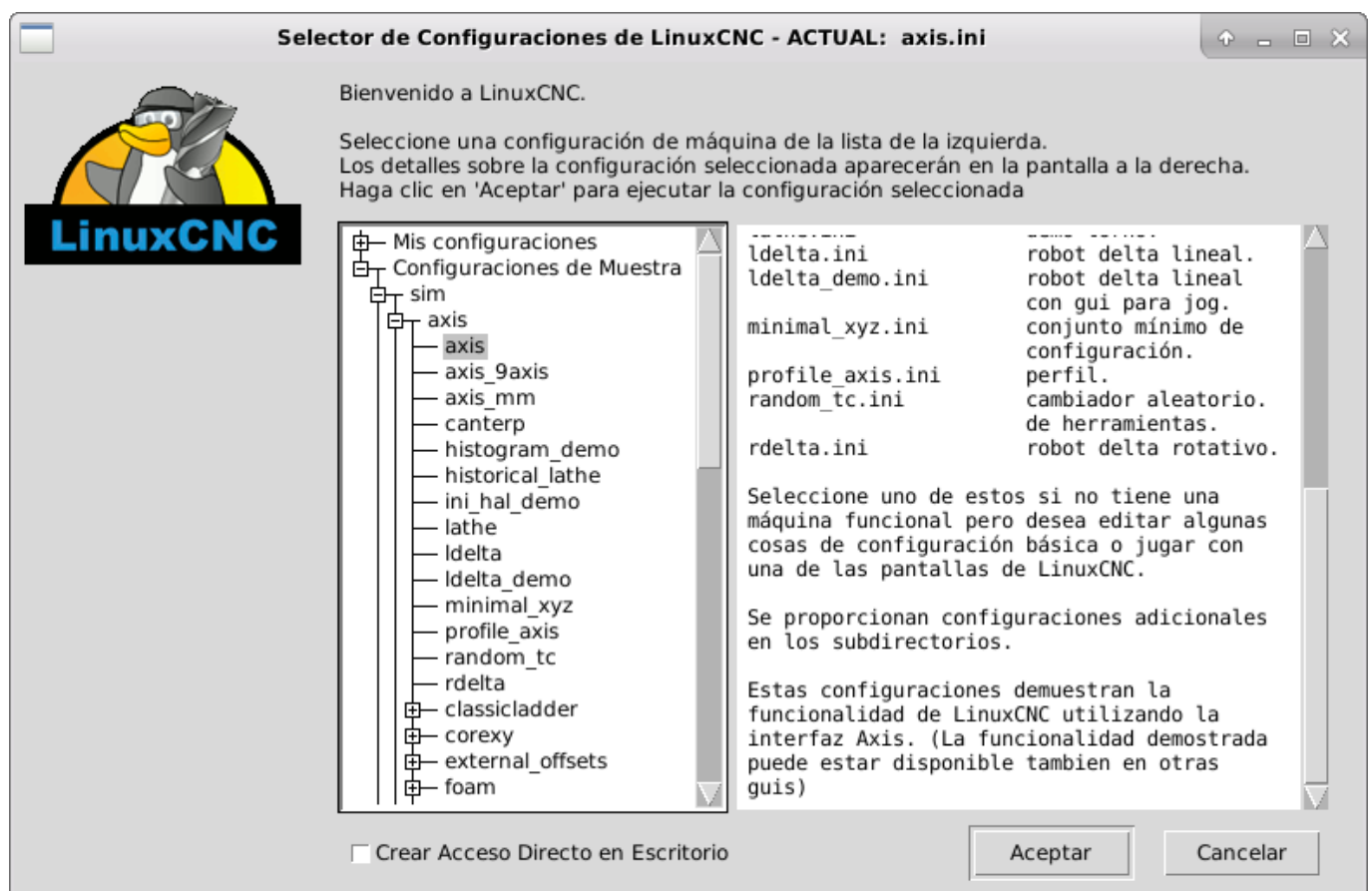


Figura 3.5: Selector de Configuración de LinuxCNC

Haga clic en cualquiera de las configuraciones enumeradas para mostrar información específica al respecto. Haga doble clic en una configuración o haga clic en Aceptar para comenzar la configuración.

Para agregar un icono en el escritorio que iniciara directamente una configuración sin mostrar la pantalla del Selector, seleccione Crear Acceso Directo en Escritorio y luego haga clic en Aceptar.

Cuando seleccione una configuración de la sección Configuraciones de Muestra, automáticamente se colocará una copia de esa configuración en el directorio ~/linuxcnc/configs.

3.6.3. Próximos pasos en la configuración

Después de encontrar la configuración de muestra que use el mismo interfaz de hardware que su máquina (o un simulador) y guardar una copia en su directorio de inicio, puede personalizarlo según los detalles de su máquina. Consulte el Manual del integrador para temas sobre la configuración.

3.6.4. Configuraciones del simulador

Todas las configuraciones enumeradas en Configuraciones de Muestra/sim están destinadas a ejecutarse en cualquier ordenador. No se requiere soporte de hardware específico y no es necesario tiempo real.

Estas configuraciones son útiles para estudiar capacidades u opciones individuales. Las configuraciones en sim están organizadas de acuerdo con la interfaz gráfica de usuario utilizada en la demostración. El directorio para Axis contiene la mayor cantidad de opciones y subdirectorios porque es la GUI más probada. Las capacidades demostradas con cualquier GUI específica pueden estar disponibles en otras GUIs también.

3.6.5. Recursos de configuración

El selector de configuración copia todos los archivos necesarios para una configuración a un nuevo subdirectorio de `~/linuxcnc/configs`. Cada directorio creado incluirá al menos un archivo ini (nombre_fichero.ini) que se usa para describir una configuración específica.

Los archivos de recursos dentro del directorio copiado incluyen típicamente uno o más archivos ini (nombre_fichero.ini) para configuraciones relacionadas y un archivo de tabla de herramientas (nombre_archivo_herramientas.tbl). Además, los recursos pueden incluir archivos hal (nombre_fichero.hal, nombre_fichero.tcl), un archivo README para describir el directorio, e información específica de configuración en un archivo de texto con nombre de una configuración específica (inifilename.txt). Estos dos últimos archivos se muestran cuando se utiliza el selector de configuración.

Las configuraciones de ejemplo suministradas pueden especificar archivos HAL en el archivo de configuración ini que no están presentes en el directorio copiado porque se encuentran en la biblioteca de sistema Hallib. Estos archivos se pueden copiar al directorio de configuración de usuario y ser alterados, según se requiera, por el usuario para modificaciones o pruebas. Puesto que el directorio de configuración del usuario es el primero donde se buscan archivos HAL, las modificaciones locales serán prevalentes.

El selector de configuración crea un enlace simbólico en el directorio de configuración de usuario (llamado hallib) que apunta a la biblioteca de sistema Halfile. Este enlace simplifica el copiado de un archivo de biblioteca. Por ejemplo, para copiar el archivo de biblioteca `core_sim.hal` para hacer modificaciones locales:

```
cd ~/linuxcnc/configs/nombre_de_configuracion
cp hallib/core_sim.hal core_sim.hal
```

3.7. Asistente de configuracion Stepconf

3.7.1. Introduccion

LinuxCNC es capaz de controlar una amplia variedad de tipos diferentes de maquinaria, utilizando diferentes interfaces de hardware.

Stepconf es un programa que genera archivos de configuracion para LinuxCNC para un tipo especifico de maquina CNC: aquellas que son controladas a traves de un puerto paralelo estandar, y utilizan las señales Paso y Direccion

Stepconf se instala automaticamente cuando se instala LinuxCNC; se encuentra en el menu CNC. El asistente genera un archivo en el directorio `~/linuxcnc/config` en el cual guarda las opciones de cada configuracion que usted genere. Cuando se desea cambia algo, se necesita seleccionar el archivo cuyo nombre coincida con la configuracion que desea modificar. La extension del archivo es **.stepconf**.

El asistente Stepconf necesita una resolucion de pantalla de al menos 800 x 600 para que los botones de la parte baja de la pantalla sean visibles.

3.7.2. Pagina de entrada

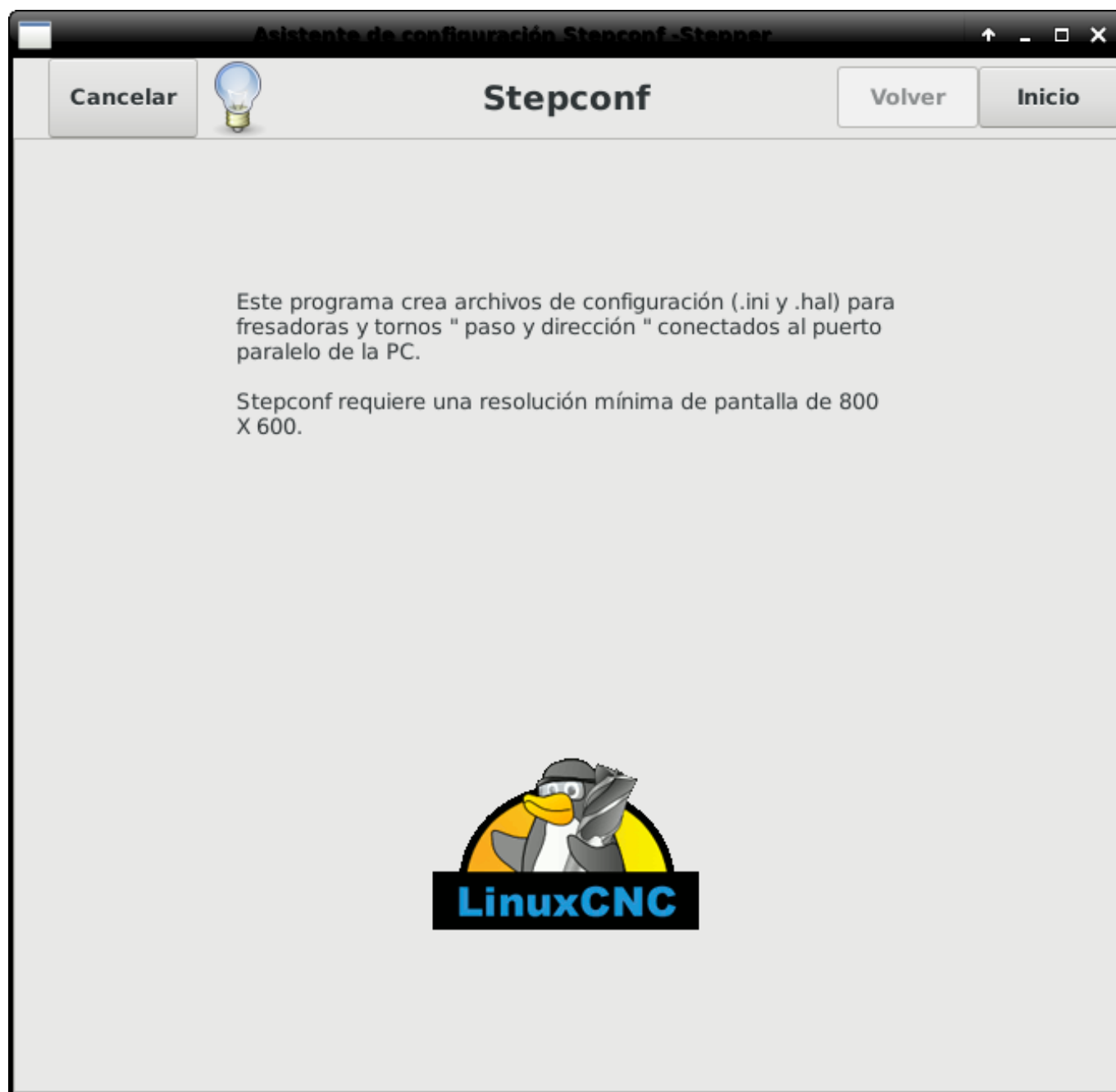


Figura 3.6: Pagina inicial



Figura 3.7: Pimera Pagina

Los tres primeros botones radio son autoexplicativos:

- Crear una nueva configuración - Crea una configuracion nueva.
- Modificar una configuracion ya creada... - Modifica una configuracion existente. Despues de seleccionar esta opcion, aparecera una pantalla de seleccion de archivo y usted debera seleccionar el archivo con extension `.stepconf` que desea modificar. Si usted relizo alguna modificacion previa a los archivos principales `.hal` o `.ini`, estas modificaciones se perderan. Las modificaciones en los archivos `custom.hal` y `custom_postgui.hal` no seran cambiadas por el asistente Stepcnf. Stepcnf resaltara la ultima configuracion que se construyo.

- Importar un archivo Mach - Después de seleccionar esta opción, aparecerá una pantalla de selección de archivo. Seleccione un archivo de configuración de Mach; LinuxCNC intentará convertirlo en un archivo de configuración apropiado para sí mismo. Después de la importación, pase por las páginas de stepconf para confirmar/modificar las entradas. El archivo mach xml original no se cambiará.

Las siguientes opciones se registrarán en un archivo de preferencias para la próxima ejecución de Stepconf.

- Crear Atajo en Escritorio - Se generará en su escritorio un enlace a los archivos.
 - Crear un Lanzador en Escritorio - Se generará un lanzador en su escritorio para iniciar la aplicación.
 - Crear Hardware Simulado - Permite crear configuraciones para pruebas, incluso sin tener el hardware apropiado.
-

3.7.3. Información Básica

Asistente de configuración Stepcore-Stepper

Información básica

Cancelar Volver Adelante

Nombre de la máquina:

Directorio de configuración:

Configuración de Ejes:

Establecer Unidades de Máquina predeterminadas:

Características del controlador: (Multiplique por 1000 los tiempos especificados en μ s o microsegundos)

Tipo de Driver:

▼ Temporización del controlador

Step Time:	<input type="text" value="5000"/>	-	+	ns
Step Space:	<input type="text" value="5000"/>	-	+	ns
Direction Hold:	<input type="text" value="20000"/>	-	+	ns
Direction Setup:	<input type="text" value="20000"/>	-	+	ns

☒ Un Puerto ☐ Dos Puertos

Máximo Jitter en Periodo Base: - + ns

Período Base Mínimo: 30000 ns
Tasa máxima de pasos: 33333 Hz

Figura 3.8: Información Básica

- Nombre de la maquina - Seleccione un nombre para su maquina. Utilice solo letras mayusculas, minusculas, digitos, - y _.
- Configuración de Ejes - Seleccione XYZ (Fresadora), XYZA (Fresadora de 4 ejes) o XZ (Torno).
- Unidades Maquina - Seleccione pulgadas o milímetros. Todas las preguntas posteriores (tales como el largo de los ejes, el paso de los tornillos, etc) deberan ser contestadas utilizando las unidades seleccionadas.

- Tipo de Driver - Si usted tiene uno de los controladores de motor a pasos listados en el menu desplegable, seleccionalo directamente. En cualquier otro caso, busque los 4 valores de tiempo necesarios. Utilize los manuales de su controlador y rellene los campos. Si sus manuales le dan los datos en microsegundos multipliquelos por 1000 para nanosegundos. Por ejemplo, si el manual marca 4.5 us, escriba 4500 ns.

En la pagina wiki de LinuxCNC.org puede ser consultada una lista de controladores populares, asi como sus tiempos, en [Temporizado de Drivers Stepper](#).

El acondicionamiento extra de señal o el aislamiento electrico, como cuando se usan optoacopladores y filtros RC en tarjetas breakboards, pueden requerir diferentes valores de tiempo a los indicados para su controlador. Puede ser el caso que se requiera agregar tiempo extra a los valores de temporizacion para compensar los filtros o aislamientos. La seccion de seleccion de configuracion tiene maquinas de la marca Sherline ya configuradas para su uso en caso de que posea una de estas.

- Step Time - Tiempo del pulso de paso "Encendido" en nanosegundos.
- Step Space - Tiempo minimo entre dos pulsos de paso en nanosegundos.
- Direction Hold - Tiempo que debe ser mantenido activo el pin de direccion despues de ordenar cambio de direccion, en nanosegundos.
- Direction Setup - Tiempo debe preceder a un cambio de direccion despues del ultimo pulso de paso en la direccion anterior.
- Primer Parport - Usualmente la direccion en hexadecimal del primer puerto paralelo es 0x378 (puerto no PCI).
- Segundo Parport - En caso de ser necesario especificar un puerto paralelo extra, introduzca la direccion y el tipo. Para informacion de como encontrar la direccion de puertos paralelos PCI vea la seccion Port Address en el manual de integrador (trate con 0x278 o 0x3BC para puertos no PCI)
- Maximo Jitter en Periodo Base - Introduzca el resultado de la prueba de latencia. Para correr la prueba de latencia presione el boton "Test Jitter Periodo Base". Vea la seccion de la prueba de latencia para mas detalles.
- Tasa Max de Pasos - Stepconf calculara automaticamente la tasa maxima de pulsos de pasos basandose en las caracteristicas del controlador del motor y en el resultado de la prueba de latencia.
- Periodo Base Mínimo - Stepconf calculara automaticamente el periodo base minimo basandose en las caracteristicas del controlador del motor y el resultado de la prueba de latencia.

3.7.4. Prueba de latencia

Mientras se ejecute la prueba, usted debera abusar de la computadora. Mueva ventanas alrededor de la pantalla. Navegue en internet. Copie algunos archivos de gran tamano en diferentes partes del disco duro. Reproduzca musica. Corra algun programa OpenGL como glxgears. La idea es poner a la computadora en apuros mientras se ejecuta la prueba para poder tener una idea de cuales seran los peores casos de demanda a la computadora y sus tiempo de respuesta. Ejecute la prueba al menos unos cuantos minutos. Contra mas tiempo la ejecute, mas probable es que detecte casos especiales que solo suceden en intervalos poco frecuentes. Esta prueba es solo para la computadora; no se requiere que conecte los controladores de motores.

**aviso**

No ejecute LinuxCNC mientras realiza la prueba de latencia.



Figura 3.9: Prueba de Latencia

La latencia es el tiempo que le tomara a una PC concreta detener lo que esta haciendo y responder a una solicitud externa. En este caso, la solicitud es el latido periodico que sirve como referencia de tiempo para la generacion de los pulsos de paso. Cuanto menor sea la latencia, mas rapido se generaran los latidos, y mas rapidos y suaves seran los pulsos de paso.

La latencia es mucho mas importante que la velocidad de la CPU. La velocidad de la CPU no es el unico factor determinate en la latencia. La placa madre, tarjetas de video, puertos USB, problemas con SMI, y otras cosas pueden afectar la latencia.

Troubleshooting SMI Issues (LinuxCNC.org Wiki)

Encuentre aqui soluciones a algunos problemas de SMI y tiempo real comunes en Ubuntu

<http://wiki.linuxcnc.org/cgi-bin/emcinfo.pl?FixingSMIIssues>

El numero importante es el "Jitter Maximo". En el ejemplo, 9075 nanosegundos, o 9.075 microsegundos, es el maximo retraso. Guarde este numero, y escribalo en el recuadro Jitter Maximo del Periodo Base.

Si el maximo retraso se encuentra entre 15-20 microsegundos o menor (15000-20000 nanosegundos), la computadora deberia dar muy buenos resultados con la generacion de pulsos de pasos. Si la latencia maxima esta entre 30-50 microsegundos, se pueden seguir obteniendo buenos resultados, pero la tasa maxima de generacion de pulsos puede ser un poco decepcionante, especialmente si se usan micropasos o un tornillo con un paso muy fino. Si los numeros son 100us o mas (100 000 nanosegundos), la PC no es una buena candidata para la generacion de pulsos de paso por software. Numeros superiores a 1 milisegundo (1 000 000 nanosegundos) significan que la PC no es una buena candidata para ejecutar LinuxCNC, sin importar si se usa generacion de pulsos de paso por software o no.

3.7.5. Ajustes del puerto Paralelo

Asistente de configuración Stepconf -Stepper

Puerto paralelo 1

Cancelar Volver Adelante

Salidas (PC a máquina):	Invertir	Entradas (Máquina a PC):	Invertir
Pin 1: E-STOP	<input type="checkbox"/>	Pin 10: Sin usar	<input type="checkbox"/>
Pin 2: Paso X	<input type="checkbox"/>	Pin 11: Sin usar	<input type="checkbox"/>
Pin 3: Dirección X	<input type="checkbox"/>	Pin 12: Sin usar	<input type="checkbox"/>
Pin 4: Paso Y	<input type="checkbox"/>	Pin 13: Sin usar	<input type="checkbox"/>
Pin 5: Dirección Y	<input type="checkbox"/>	Pin 15: Sin usar	<input type="checkbox"/>
Pin 6: Paso Z	<input type="checkbox"/>		
Pin 7: Dirección Z	<input type="checkbox"/>		
Pin 8: Paso A	<input type="checkbox"/>		
Pin 9: Dirección A	<input type="checkbox"/>		
Pin 14: Husillo CW	<input type="checkbox"/>		
Pin 16: Husillo PWM	<input type="checkbox"/>		
Pin 17: Amplificador habilitado	<input type="checkbox"/>		

Dirección Base del Puerto :
0

Pinouts de salida preajustados :
Sherline
Preset

Figura 3.10: Pagina de ajuste del Puerto Paralelo

Para cada pin se debera seleccionar la señal de control que concuerde con la configuracion del puerto. Active la casilla "invert" si la señal de control requiere ser invertida (0V para activo/Verdadero, 5v para inactivo/Falso)

- Esquemas de pines predefinidos - Se configuraran automaticamente los pines del 2 al 9 de acuerdo al estandar de las maquinas Sherline (Direccion en los pines 2, 4, 6, 8) o Xylotex (Direccion en los pines 3, 5, 7, 9).

- Entradas y Salidas - Si el pin no sera utilizado como entrada o salida, seleccionarlo como "Sin uso".
 - Señal de Paro Externo (E stop) - Esta señal puede ser seleccionada en la casilla desplegable. Una cadena de señal de paro típica utiliza solo contactos en serie normalmente cerrados.
 - Posición home y límites de seguridad (Homing & Limit Switches) - Estos pines pueden ser seleccionados para la mayoría de las configuraciones utilizando la casilla desplegable.
 - Bomba de Carga (Charge Pump) - Si su controlador de motor requiere de una señal de bomba de carga, simplemente seleccione esta opción de la lista desplegable y conecte la señal al pin seleccionado. La salida de la bomba de carga será conectada a la tarea base por el programa Stepconf. La salida de bomba de carga será aproximadamente 1/2 de la máxima tasa de generación de pulsos de paso mostrados en la página de configuración básica.
-

3.7.6. Configuración del puerto paralelo 2

Asistente de configuración Stepconf -Stepper

Puerto paralelo 2

Cancelar Volver Adelante

Salidas (PC a máquina):	Invertir	Entradas (Máquina a PC):	Invertir
Pin 1: Sin usar	<input type="checkbox"/>	Pin 10: Sin usar	<input type="checkbox"/>
Pin 2: Sin usar	<input type="checkbox"/>	Pin 11: Sin usar	<input type="checkbox"/>
Pin 3: Sin usar	<input type="checkbox"/>	Pin 12: Sin usar	<input type="checkbox"/>
Pin 4: Sin usar	<input type="checkbox"/>	Pin 13: Sin usar	<input type="checkbox"/>
Pin 5: Sin usar	<input type="checkbox"/>	Pin 15: Sin usar	<input type="checkbox"/>
Pin 6: Sin usar	<input type="checkbox"/>		
Pin 7: Sin usar	<input type="checkbox"/>		
Pin 8: Sin usar	<input type="checkbox"/>		
Pin 9: Sin usar	<input type="checkbox"/>		
Pin 14: Sin usar	<input type="checkbox"/>		
Pin 16: Sin usar	<input type="checkbox"/>		
Pin 17: Sin usar	<input type="checkbox"/>		

1
Salida

Figura 3.11: Página de configuración del puerto paralelo 2

El segundo puerto paralelo (si está seleccionado) puede configurarse y asignar sus pines en esta página.

No se pueden seleccionar señales de paso y dirección.

Puede seleccionarlo de entrada o de salida para maximizar el número de pines de entrada/salida que están disponibles.

Puede especificar la dirección como hexadecimal (a menudo 0x378) o como el número de puerto predeterminado de Linux (probablemente 1).

3.7.7. Opciones

Asistente de configuración Stepconf -Stepper

Opciones

☐ Usar gui AXIS ☐ Usar gui Gmoccapy
☒ Solicitud en pantalla para cambio manual de herramienta
☐ Incluir componente de interfaz de usuario Halui
☐ Incluir panel GUI PyVCP personalizado

▼ Establecer opciones pyVCP

☒ Programa en blanco
☐ Visualización de la velocidad del husillo
☐ Programa personalizado existente
☒ Incluir conexiones a HAL

Ver muestra de panel

☒ Incluir PLC Classicladder

▼ Establecer opciones de escalera

▼ Configuración del numero de pines externos

Número de pines digitales IN:	15	–	+
Número de pines digitales OUT:	15	–	+
Número de pines analógicos IN (s32):	10	–	+
Número de pines analógicos OUT (s32):	10	–	+
Número de pines analógicos IN (float):	10	–	+
Número de pines analógicos OUT (float):	10	–	+

☐ Incluir soporte del maestro modbus

☒ Programa ladder en blanco
☐ Programa ladder de Estop
☐ Programa Modbus serie
☐ Programa personalizado existente
☒ Incluir conexiones a HAL

Editar programa ladder

Figura 3.12: Configuración avanzada

- Incluir Halui: esto agregará el componente de interfaz de usuario Halui. Ver el capítulo "HALUI" para más información.
- Incluir pyVCP: esta opción agrega el archivo base del panel pyVCP o un archivo ejemplo para trabajar en él. Ver el capítulo PyVCP para más información.
- Incluir ClassicLadder PLC - Esta opción agregará el PLC ClassicLadder (Controlador lógico programable). Ver el Capítulo Classicladder para más información.

- Indicador en pantalla para cambio de herramienta - Si esta casilla está marcada, LinuxCNC para y le pide que cambie la herramienta cuando se encuentre M6. Esta característica generalmente solo es útil si tiene herramientas predimensionadas.

3.7.8. Configuración de los Ejes

Asistente de configuración Stepconf -Stepper

Eje X

Cancelar Volver Adelante

Pasos Motor por revolución: Test este eje

Microstepping del Driver :

Dientes en poleas (Motor:Tornillo): :

Pitch del Tornillo: rev / in

Velocidad Máxima: en / s

Aceleración Máxima: en / s²

Localizacion Home:

Carrera de la mesa: to

Ubicación del interruptor Home:

Velocidad de búsqueda de Home:

Dirección Latch Home:

Tiempo para acelerar hasta velocidad máxima: 0.0333 s

Distancia para acelerar hasta velocidad máxima: 0.0167 in

Frecuencia de pulsos a velocidad máxima: 8000.0 Hz

Axis Scale: $200 \times 2 \times (1.0 \div 1.0) \times 20.000 =$ 8000.0 Pasos / en

Figura 3.13: Pagina de configuracion de ejes

- Pasos del motor por revolucion (Motor Steps Per Revolution) - El numero de pasos completos por revolucion del motor. Si solo se tiene el dato de los grados por paso del motor (ejemplo 1.8 grados),

se debe dividir 360 por el numero de grados por paso para encontrar el numero de pasos por revolucion.

- Micro pasos (Driver Microstepping) - El numero de micropasos producidos por el controlador por cada paso fisico completo del motor. Entre "2" para semipasos. Por ejemplo, si el controlador produce 1/10 de giro de un paso completo del motor por cada pulso de paso que recibe, escriba 10 en la casilla.
- Relacion de Poleas (Pulley Ratio) - Si su maquina tiene poleas o engranes entre el motor y el tornillo, escriba su relacion mecanica aqui. Si no tiene, escriba "1:1".
- Paso del tornillo (Leadscrew Pitch) - Entre aqui el paso del tornillo. Si se selecciono unidades "Inch", entre el numero de hilos por pulgada (por ejemplo, 8 para un tornillo de 8 TPI). Si se tiene un tornillo con varias entradas, se necesita saber cuantas vueltas se requieren para mover la tuerca una pulgada. Si se selecciono mm como unidades, entre el numero de milímetros que la tuerca se movera por revolucion (ejemplo, 2 para 2 mm/rev). Si la maquina se mueve en la direccion opuesta a la esperada, entre un valor negativo, o invierta el pin de direccion del eje.
- Velocidad Maxima (Maximum Velocity) - Entre la velocidad maxima del eje, en unidades por segundo.
- Aceleracion Maxima (Maximum Acceleration) - El valor correcto de esta casilla solo puede ser determinado por experimentacion. Vea [Encontrar Velocidad Maxima para ajustar la velocidad](#) y [Encontrar Velocidad Maxima para ajustar la aceleracion](#).
- Posicion Home (Home Location) - Home es la posicion a la que la maquina se movera despues de completar el procedimiento de inicio del eje. Para maquinas sin interruptores de posicion home, esta es la posicion a la cual el operador debera mover la maquina antes de presionar el boton de inicializacion del eje (Home). Si se combinan interruptores home y de limite, se debera mover la maquina fuera del interruptor para inicializar el eje o se recibira un error de limite en el eje.
- Carrera de la mesa (Table Travel) - El rango de carrera que el codigo g no podra sobrepasar. La posicion de inicializacion del eje debe estar dentro del area de carrera. En particular, tener la posicion de inicializacion (Home) de un eje exactamente en un limite del area de carrera, producira una configuracion invalida.
- Localizacion de los interruptores home (Home Switch Location) - La posicion en la cual el interruptor home se activa o desactiva, relativa al origen maquina. Este apartado y los dos siguientes solo apareceran cuando se selecciona la existencia de interruptores home en la configuracion de los pines del puerto paralelo. Si se combinan los interruptores de limite y de home, la posicion del interruptor home no puede ser la misma que la posicion home o se producira un error de limite de articulacion.
- Velocidad de busqueda de home (Home Search Velocity) - Velocidad usada en la busqueda de los interruptores home. Si el interruptor se encuentra cercano al limite de carrera del eje, esta velocidad debe ser seleccionada de tal forma que el eje tenga suficiente tiempo para desacelerar hasta detenerse antes de llegar al limite fisico de la carrera. Si el interruptor se encuentra cerrado en un rango corto de carrera, (en lugar de estar cerrado desde el punto de disparo hasta un final de carrera), la velocidad debera ser seleccionada de tal forma que el eje pueda desacelerar hasta detenerse antes de que el interruptor se abra otra vez, y el procedimiento de homing debera comenzarse siempre desde el mismo lado del interruptor. Si la maquina se mueve en la direccion contraria al inicio del homing, cambie el signo del parametro **Home Search Velocity**.
- Direccion de enclavamiento (Home Latch Direction) - Seleccione "Igual" para que el interruptor sea liberado y posteriormente la maquina se acerque a el a muy baja velocidad. La segunda vez que el interruptor se cierre, definira la posicion home. Seleccione "Opuesto" para realizar la inicializacion liberando lentamente el interruptor; cuando el interruptor se abra, se marcara la posicion home.
- Tiempo para acelerar hasta maxima velocidad (Time to accelerate to max speed) - Tiempo calculado a partir de Max Acceleration y Max Velocity.

- Distancia para acelerar hasta maxima velocidad (Distance to accelerate to max speed) - Distancia para alcanzar maxima velocidad desde posicion de parado.
- Tasa de pulsos a maxima velocidad (Pulse rate at max speed) - Este dato se calcula en base a los valores anteriores. El valor maximo de la **Tasa** determina el BASE_PERIOD. Valores por encima de 20000Hz pueden producir tiempos de respuesta muy bajos o incluso bloqueos (La tasa maxima varia entre computadoras)
- Escala del Eje (Axis SCALE) - El numero que sera usado en el archivo ini en la seccion [SCALE]. Representa cuantos pasos se deben dar por unidad de usuario.
- Probar este Eje (Test this axis) - Esta opcion abre una ventana para permitir probar cada eje y puede ser utilizada despues de llenar toda la informacion referente a cada eje.

3.7.8.1. Probar este eje

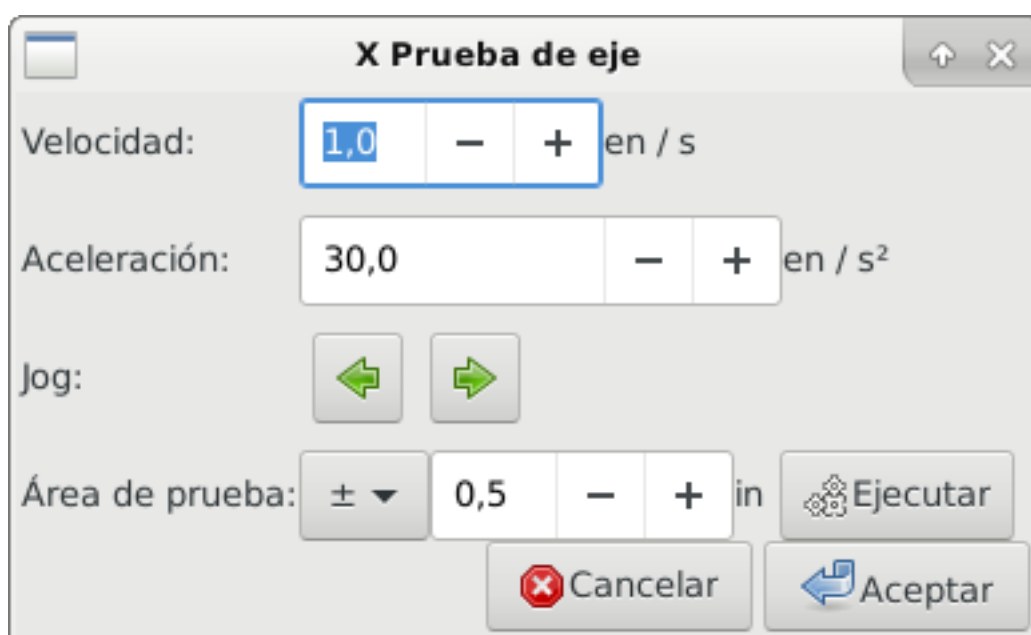


Figura 3.14: Probar este eje

Es un comprobador básico que solo emite señales de paso y dirección para probar diferentes valores de aceleración y velocidad.



importante

Para utilizar la prueba de este eje, debe habilitar manualmente el eje si se requiere. Si su controlador tiene una bomba de carga, tendrá que derivarla. Probar el eje no reacciona a las entradas del interruptor de límite. Usar con precaución.

Encontrar la velocidad máxima

Comience con una baja aceleración (por ejemplo, **2 pulgadas/s²** o **50 mm/s²**) y la velocidad que espera alcanzar. Usando los botones provistos, mueva el eje hasta cerca del centro de su carrera. Tenga cuidado, porque con un bajo valor de aceleración puede recorrerse una distancia sorprendentemente larga hasta que el eje desacelere completamente y pare.

Después de calcular la cantidad de carrera disponible, ingrese una distancia segura en el Área de prueba, teniendo en cuenta que después de un bloqueo, el motor puede comenzar a moverse en una dirección inesperada. Luego haga clic en Ejecutar. La máquina comenzará a avanzar y retroceder a lo largo de este eje. En esta prueba, es importante que la combinación de aceleración y área de prueba permita que la máquina alcance la velocidad seleccionada y la mantenga al menos una corta distancia: cuanto mayor sea la distancia, mejor será esta prueba. La fórmula $d=0.5 * v * v/a$ da la distancia mínima requerida para alcanzar la velocidad especificada con la aceleración dada. Si es conveniente y seguro hacerlo, empuje la mesa contra la dirección del movimiento para simular las fuerzas de corte. Si la máquina se para, reduzca la velocidad y comience nuevamente la prueba.

Si la máquina no se paró, haga clic en el botón Run para parar. El eje vuelve ahora a la posición donde comenzó. Si la posición es incorrecta, el eje se estancó o perdió pasos durante la prueba. Reduzca la velocidad y comience la otra vez.

Si la máquina no se mueve, se detiene o pierde pasos, incluso a baja velocidad, verifique lo siguiente:

- Corregir los tiempos de onda de paso
- Pinout correcto, incluyendo Invert en los pines de paso
- Cableado correcto y bien protegido
- Problemas físicos con el motor, acoplamiento del motor, husillo, etc.

Una vez que haya encontrado una velocidad a la que el eje no se detiene o pierde pasos durante este procedimiento de prueba, reducirlo en un 10 % y usarlo como Velocidad máxima del eje.


Encontrar la máxima aceleración

Con la velocidad máxima que encuentro en el paso anterior, ingrese el valor de aceleración a probar. Usando el mismo procedimiento anterior, ajuste el valor de Aceleración hacia arriba o hacia abajo según sea necesario. En esta prueba, es importante que la combinación de aceleración y área de prueba permitan que la máquina alcance la velocidad seleccionada. Una vez que haya encontrado un valor en el que el eje no se detiene ni pierde pasos durante este procedimiento de prueba, reducirlo en un 10 % y usarlo como Aceleración máxima del eje.

3.7.9. Configuración del husillo



Asistente de configuración Stepconf -Stepper

Cancelar  **Husillo** Volver Adelante

Tasa PWM: 100 Hz Ingrese 0 Hz para el modo "PDM "

Calibración:

Velocidad 1: 100 PWM 1: 0.2

Velocidad 2: 800 PWM 2: 0.8

Figura 3.15: Página de configuración del husillo

Esta página solo aparece cuando se selecciona Spindle PWM en la página Pin Portout Parallel para una de las salidas.

3.7.9.1. Control de velocidad del eje

Si Spindle PWM aparece en el pinout, debe aportarse la siguiente información:

- PWM Rate - La frecuencia portadora de la señal PWM al husillo. Entrar 0 para el modo PDM, que es útil para generar un voltaje de control analógico. Consulte la documentación de su controlador de husillo para conocer el valor apropiado.
- Speed 1 y 2, PWM 1 y 2: el archivo de configuración generado utiliza una relación lineal simple para determinar el valor PWM para un valor RPM dado. Si los valores no se conocen, se pueden determinar. Para más información, ver [determinación de la calibración del husillo](#).

3.7.9.2. Movimiento sincronizado con el husillo

Cuando las señales apropiadas de un encoder de husillo están conectadas a LinuxCNC a través de HAL, LinuxCNC admite el roscado en torno. Estas señales son:

- Índice del husillo - Es un pulso que ocurre una vez por revolución del husillo.
- Fase A del husillo - Este es un pulso que ocurre en múltiples ubicaciones, igualmente espaciadas, a medida que gira el husillo.
- Fase B del husillo (opcional) - Este es un segundo pulso, pero con un desplazamiento de la fase A del husillo. Las ventajas de usar tanto A como B son detección de dirección, mayor inmunidad al ruido y mayor resolución.

Si aparecen Fase A de husillo e Índice de husillo en el pinout, se debe ingresar la siguiente información:

- Usar Spindle-At-Speed - Con la retroalimentación del encoder se puede hacer que linuxcnc espere a que el husillo alcance la velocidad ordenada antes de que se mueva la alimentación. Seleccione esta opción y establezca la escala close enough.
- Ganancia del filtro de pantalla de velocidad - Configuración para ajustar la estabilidad de la visualización de la velocidad del husillo.
- Ciclos por revolución - El número de ciclos de la señal A del husillo durante una revolución. Esta opción solo está habilitada cuando una entrada se ha configurado como Fase A del husillo
- Velocidad máxima en roscado - La velocidad máxima del husillo utilizada en el roscado. Para un husillo de altas RPM o un encóder de husillo con alta resolución, es obligatorio un valor bajo de BASE_PERIOD .

3.7.9.3. Determinacion de la calibracion del husillo

Ingrese los siguientes valores en la página Configuración del husillo:

Velocidad 1:	0	PWM 1:	0
Velocidad 2:	1000	PWM 2:	1

Termine los pasos restantes del proceso de configuración, luego, inicie LinuxCNC con su configuración. Encienda la máquina y seleccione la pestaña MDI. Inicie el giro del husillo ingresando: M3 S100. Cambie la velocidad del husillo ingresando un número S diferente: S800. Los números válidos (en este momento) van de 1 a 1000.

Para dos números S diferentes, mida la velocidad real del eje en RPM. Registre los números S y las velocidades reales del eje. Ejecute Stepconf nuevamente. Para Velocidad, ingrese la velocidad medida, y para PWM ingrese el número S dividido entre 1000.

Ya que la mayoría de los controladores de husillo son ligeramente no lineales en sus curvas de respuesta, lo mejor es:

- Asegúrese de que las dos velocidades de calibración no estén demasiado juntas en RPM
- Asegúrese de que las dos velocidades de calibración estén en el rango de velocidades que típicamente usará durante el fresado

Por ejemplo, si su husillo va de 0 RPM a 8000 RPM, pero generalmente usa velocidades de 400 RPM (10 %) a 4000 RPM (100 %), encuentre los valores de PWM que dan 1600 RPM (40 %) y 2800 RPM (70 %).

3.7.10. Configuración de la máquina completa

Haga clic en Aplicar para escribir los archivos de configuración. Más tarde, puede volver a ejecutar este programa y ajustar la configuración que ingresó antes.

3.7.11. Recorrido de eje y home

Para cada eje, hay un rango limitado de recorrido. El final físico del recorrido se llama parada dura o hard.

Antes de la "parada dura" hay un "interruptor de límite". Si se encuentra el interruptor de límite durante la operación normal, LinuxCNC apaga el amplificador de motor. La distancia entre la "parada dura" y el "interruptor de límite" debe ser lo suficientemente larga como para permitir que un motor sin alimentación se detenga.

Antes del interruptor de límite hay un límite suave o soft. Este es un límite impuesto en el software después de home. Si un comando MDI o un programa de código g superara el límite soft, no se ejecutará. Si un desplazamiento pasa el límite suave, se detiene en el límite suave.

El interruptor home se puede colocar en cualquier lugar dentro del recorrido (entre paradas duras). Siempre que el hardware externo no desactive los amplificadores de motor cuando se alcanza el interruptor de límite, uno de los interruptores de límite puede ser utilizado como un interruptor home.

La posición cero es la ubicación en el eje que es 0 en el sistema de coordenadas de la máquina. Por lo general, la "posición cero" estará dentro de los "límites suaves". En los tornos, el modo de velocidad de superficie constante requiere que $X = 0$ en la máquina corresponda al centro de rotación del husillo cuando no está activo el offset de la herramienta.

La posición home es la ubicación dentro del recorrido a la que el eje será movido al final de la secuencia de home. Este valor debe estar dentro de los "límites suaves". En particular, la posición home nunca debe ser exactamente igual a un límite suave.

3.7.11.1. Operando sin interruptores de límite

Una máquina puede ser operada sin interruptores de límite. En este caso, solo los límites suaves impiden que la máquina alcance la parada dura. Los límites suaves solo funcionan después de que la máquina ha sido puesta a home.

3.7.11.2. Operando sin Switches Home

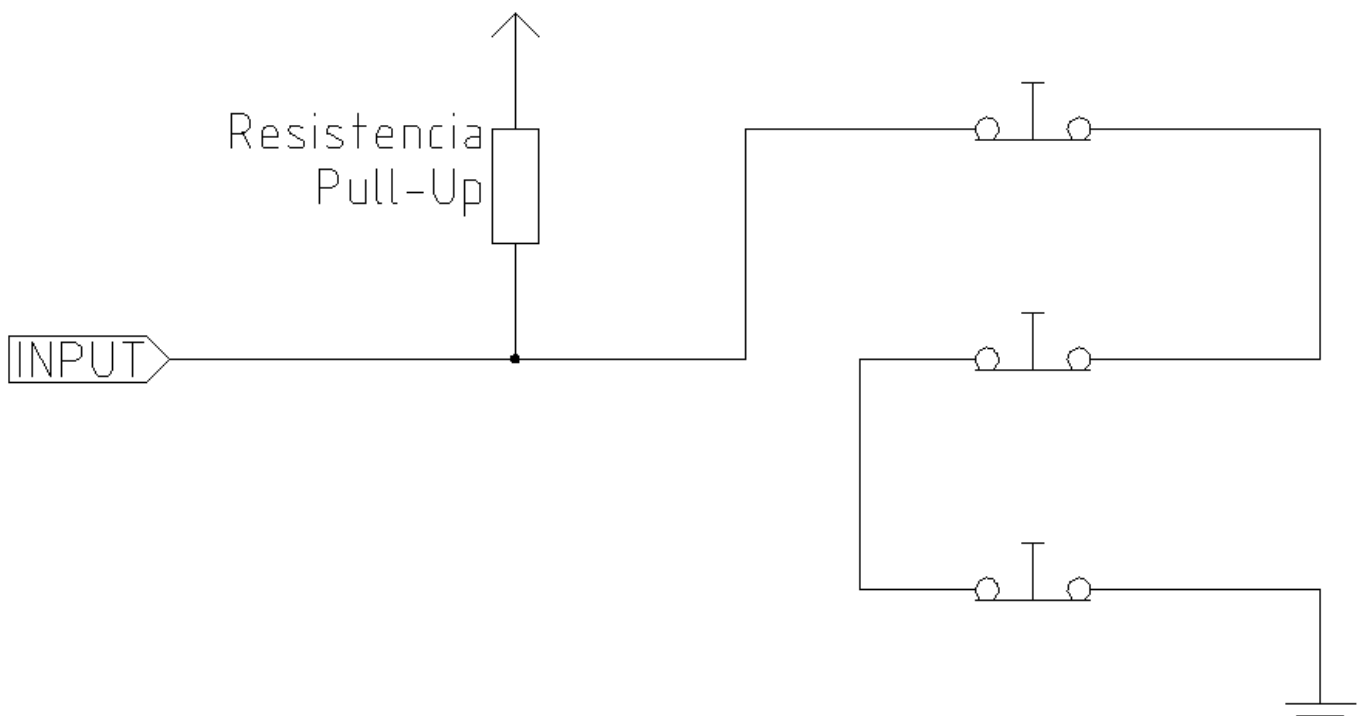
Una máquina puede operarse sin interruptores home. Si la máquina tiene interruptores de límite, pero no hay interruptores home, lo mejor es utilizar un interruptor de límite como el interruptor home (Por ejemplo, elija Límite mínimo + Home X en el pinout). Si la máquina no tiene interruptores, o los interruptores de límite no pueden ser utilizados como interruptores de inicio por otra razón, entonces la máquina debe ponerse a ojo en home o usando marcas de coincidencia. Homing a ojo no es tan repetible como el home por interruptores, pero aún permite que los límites suaves sean de utilidad.

3.7.11.3. Opciones de cableado del interruptor de home y de limite

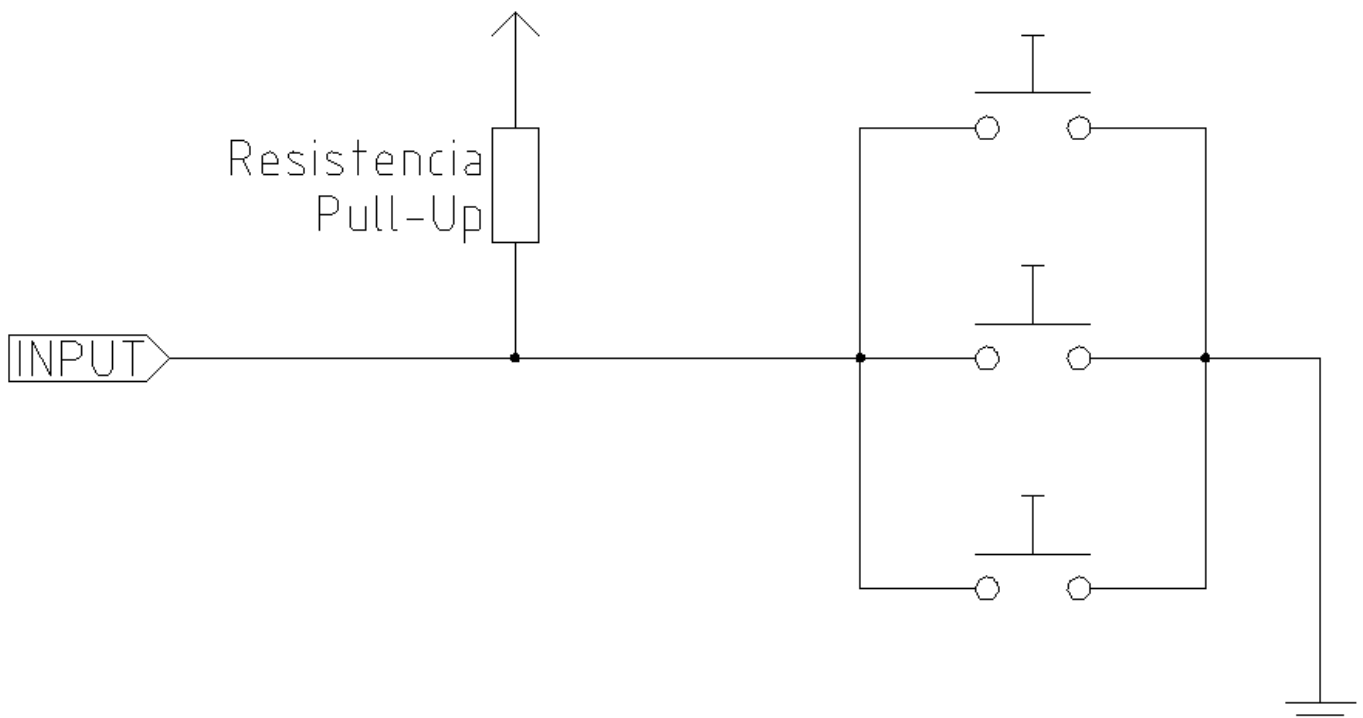
El cableado ideal para interruptores externos sería de una entrada por interruptor. Sin embargo, el puerto paralelo de PC solo ofrece un total de 5 entradas, mientras que hay hasta 9 interruptores en una máquina de 3 ejes. En cambio, múltiples interruptores pueden conectarse entre sí en varias formas para que se requiera un menor número de entradas.

Las siguientes figuras muestran la idea general de cablear múltiples interruptores a un solo pin de entrada. En cada caso, cuando se activa un interruptor, el valor visto en ENTRADA va de lógica ALTA a BAJA. Sin embargo, LinuxCNC espera un valor VERDADERO cuando se cierra un interruptor, por lo que el correspondiente cuadro Invert debe verificarse en la página de configuración del pinout. El resistor pull-up que se muestra en los diagramas mantiene la entrada alta hasta que se realice la conexión a tierra y la entrada pasa a baja. Sin resistencia, la entrada puede flotar entre encendido y apagado cuando el circuito está abierto. Normalmente, para un puerto paralelo, puede usar resistencias de 47k.

1. Interruptores normalmente cerrados Cableado de interruptores N/C en serie (diagrama simplificado)



1. Interruptores normalmente abiertos Cableado de interruptores de N/O en paralelo (diagrama simplificado)



Las siguientes combinaciones de interruptores están permitidas en Stepconf:

- Combinar los interruptores de home para todos los ejes
- Combinar los interruptores de límite para todos los ejes
- Combinar ambos interruptores de límite para un eje
- Combinar ambos interruptores de límite y el interruptor de home para un eje
- Combinar un interruptor de límite y el interruptor de home para un eje

3.8. Asistente de configuracion Mesa

PNCconf está hecho para ayudar a construir configuraciones que utilizan productos específicos Mesa Anything I/O.

Puede configurar sistemas servo de bucle cerrado o sistemas de hardware paso a paso. Utiliza un enfoque de asistente similar a Stepconf (utilizado para sistemas accionados por pasos software, por puerto paralelo).

PNCconf aún se encuentra en una etapa de desarrollo (Beta), por lo que hay algunos errores y carece de algunas características. Informe de los errores y sugerencias a la página del foro de LinuxCNC o a la lista de correo.

Hay dos líneas accion cuando se utiliza PNCconf:

Una es usar PNCconf para configurar siempre su sistema; si decide cambiar algunas opciones, vuelva a cargar PNCconf y permita que configure las nuevas opciones. Esta actitud funciona bien si su máquina es bastante estándar y puede usar archivos personalizados para agregar características no estándar. PNCconf intenta trabajar con usted en este aspecto.

La otra es usar PNCconf para construir una configuración que esté cerca de lo deseado y luego editar a mano para adaptarlo a sus necesidades. Esta sería la elección si necesita modificaciones extensas más allá del alcance de PNCconf o solo quiere jugar con el o aprender LinuxCNC

Navege por las páginas del asistente con los botones de avanzar, retroceder y cancelar. Hay también un botón de ayuda que brinda información sobre las páginas, diagramas y una página de salida.

SUGERENCIA: la página de ayuda de PNCconf debe tener la información más actualizada e información de detalles adicional.

3.8.1. Instrucciones punto por punto

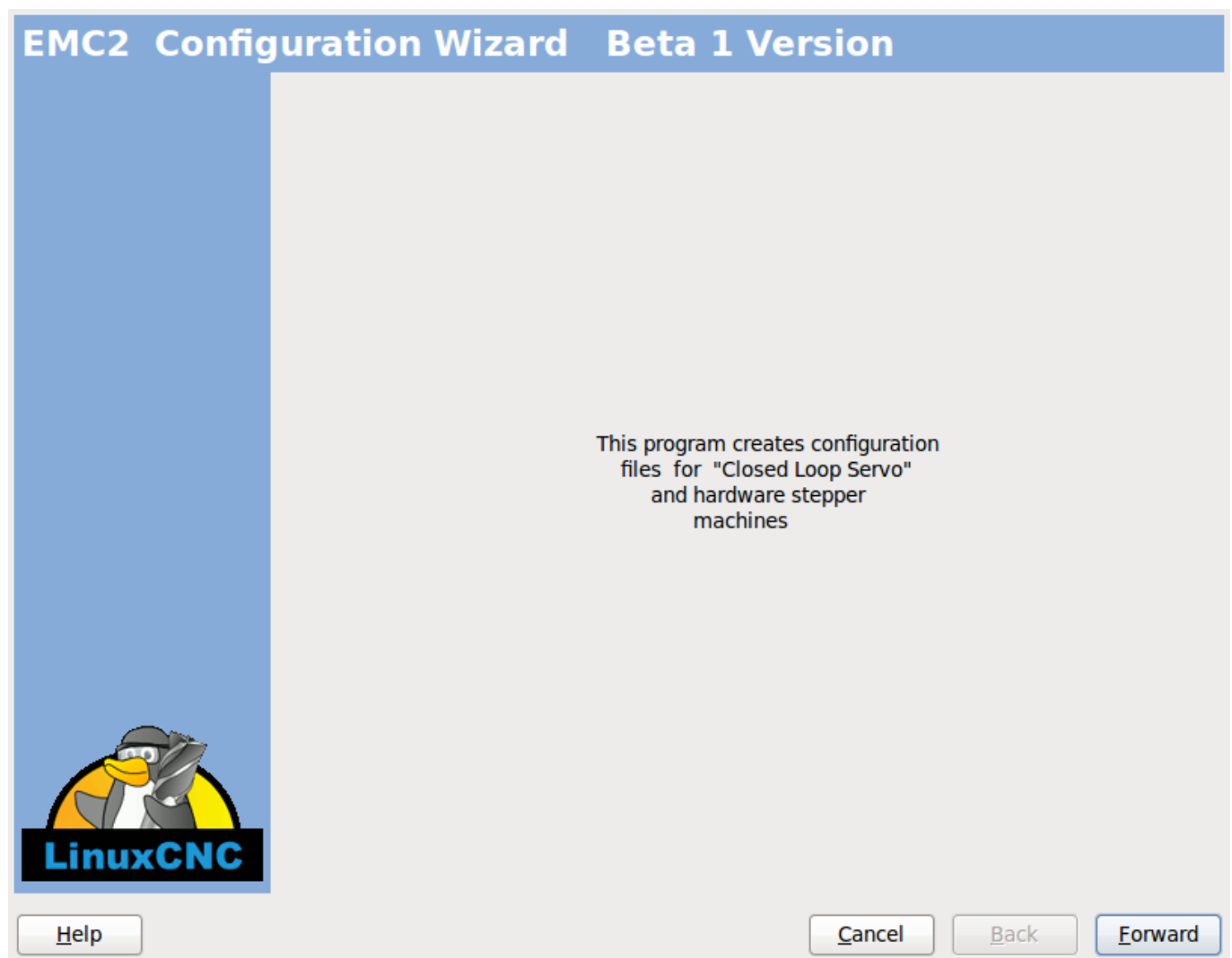


Figura 3.16: Ventana Splash PnCConf

3.8.2. Crear o editar

Se permite seleccionar una configuración previamente guardada o crear una nueva. Si elige Modificar una configuración y luego presiona siguiente, se mostrara un cuadro de selección de archivos. Pncconf preselecciona su último archivo guardado. Elija la configuración que usted desea editar. Si realizó algún cambio en los archivos principales hal o ini **Pncconf sobre-escribira** esos archivos y

los cambios se perderán. Algunos archivos no serán sobre-escritos y Pncconf colocara una nota en esos archivos. También le permite seleccionar las opciones de atajo de escritorio/lanzador. Un atajo de escritorio colocará un icono de carpeta en el escritorio que apunta a sus nuevos archivos de configuración. De lo contrario, tendría que buscar en su carpeta home bajo linuxcnc/configs.

Un lanzador de escritorio agregará un icono al escritorio para iniciar su configuración directamente. También puede iniciarlo desde el menú principal utilizando el Selector de Configuración LinuxCNC encontrado en el menú CNC y seleccionando su nombre de configuración.

3.8.3. Informacion basica de la maquina

Basic machine information

Machine Basics

Machine Name: my EMC machine

Configuration directory: ~ / emc2 / configs / my EMC machine

Axis configuration: XYZ

Machine units: Inch

Computer Response Time

Actual Servo Period: 1000000 ns

Recommend servo period: 1000000

Test Base Period Jitter

I/O Control Ports/ Boards

☒ Mesa0 PCI / Parport Card: 5i20

☐ Mesa1 PCI / Parport Card: 5i20

☒ First Parport Address: 0x0278 Out

☐ Second Parport Address: Enter Address In

☐ Third Parport Address: Enter Address In

Add-on PCI Parport Address Search

GUI frontend list

☒ Axis

☐ TKemc

☐ Mini

☐ Touchy

Help Cancel Back Forward

Figura 3.17: PnCConf Basico

Conceptos básicos de la máquina

Si usa un nombre con espacios, PNCconf reemplazará los espacios con guiones bajos (como regla general, a Linux no le gustan los espacios en los nombres). Elija una configuración de ejes; esto selecciona qué tipo de máquina está construyendo y qué ejes están disponibles. El selector de unidades de máquina permite la entrada de datos de unidades métricas o imperiales en las siguientes páginas.

SUGERENCIA: los valores predeterminados no se convierten cuando se usa métrica, así que asegúrese de que sean valores correctos.

Tiempo de respuesta del equipo

El período servo configura el latido del corazón del sistema. La latencia se refiere a la cantidad de tiempo de computadora que puede ser más largo que ese período. Como un ferrocarril, LinuxCNC requiere todo en una línea de tiempo muy estrecha y consistente o pasarán cosas malas. LinuxCNC requiere y usa un sistema operativo en tiempo real, que solo significa que tiene un tiempo de respuesta de baja latencia (retraso) cuando LinuxCNC requiere sus cálculos y, cuando los está haciendo, no puede ser interrumpido por solicitudes de menor prioridad (como la entrada del usuario a botones de pantalla, dibujo, etc).

Probar la latencia es muy importante y una cosa clave a verificar en primer lugar. Afortunadamente, usando las tarjetas Mesa para hacer el trabajo que requiere el tiempo de respuesta más rápido (conteo de encoders y generación de PWM) podemos soportar mucha más latencia, y entonces podemos usar el puerto paralelo para otras cosas. La prueba estándar en LinuxCNC es verificar la latencia del período BASE (aunque no estemos utilizando un período base). Si se presiona el botón de prueba de jitter de período base, se inicia la ventana de la prueba de latencia (también puede cargar esto directamente desde el panel de aplicaciones/cnc). La prueba debe ejecutarse durante unos minutos, cuantos más, mejor. Considerar 15 minutos mínimo, o una noche entera aún mejor. En este momento use la computadora para cargar cosas, usar la red, usar USB, etc. Queremos saber el peor caso de latencia y para averiguar si alguna actividad particular perjudica nuestra latencia. Necesitamos mirar el jitter de período base. Cualquier cosa por debajo de 20000 es excelente, incluso podrías hacer pasos software rápidos con la máquina. De 20000 a 50000 sigue siendo bueno para pasos software y está bien para nosotros. De 50000 a 100000 ya no es tan bueno, pero aún se puede usar con tarjetas hardware que se encargen de las cosas de respuesta rápida. Cualquier cosa por debajo de 100000 es útil para nosotros. Si la latencia es decepcionante o si tiene un mal jitter periódicamente, todavía es posible mejorarlo.

SUGERENCIA: hay una lista de equipos compilada por los usuarios con la latencia obtenida en la wiki de LinuxCNC: <http://wiki.linuxcnc.org/cgi-bin/wiki.pl?Latency-Test> Considere agregar su información a la lista. También en esa página hay enlaces a información sobre cómo solucionar algunos problemas de latencia.

Una vez conformes con la latencia se debe elegir un período servo. En la mayoría de los casos, un período servo de 1000000 ns está bien (eso da una tasa de cálculo del servo de 1 kHz - 1000 cálculos por segundo). Si está construyendo un servosistema de lazo cerrado que controla el par (corriente) en lugar de velocidad (voltaje), una tasa más rápida sería mejor; algo así como 200000 (velocidad de cálculo de 5 kHz). El problema con la velocidad del servo es que deja menos tiempo disponible para que la computadora haga otras cosas además de cálculos de LinuxCNC. Normalmente, la pantalla (GUI) se vuelve menos receptiva. Usted debe decidir sobre el equilibrio. Tenga en cuenta que si sintoniza su servosistema de lazo cerrado y luego cambia el período del servo, probablemente necesite volver a sintonizarlo.

Puertos/tarjetas de control de E/S

PNCconf es capaz de configurar máquinas que tienen hasta dos placas Mesa y tres puertos paralelos. Los puertos paralelos solo se pueden usar para E/S de baja velocidad (velocidad servo).

Mesa

Debe elegir al menos una placa Mesa ya que PNCconf no configurará los puertos paralelos para contar encoders o pasos de salida o PWM. Las tarjetas Mesa disponibles en el cuadro de selección se basan en lo que PNCconf encuentra en el firmware del sistema. Hay opciones para agregar firmware personalizado y/o blacklist (ignorar) algún firmware o tarjetas usando un archivo de preferencias. Si no se encuentra firmware, PNCconf mostrará una advertencia y usará un ejemplo interno de firmware - no se podrán realizar pruebas. Un punto a tener en cuenta es que si se eligen dos tarjetas PCI Mesa, actualmente no hay manera de predecir qué tarjeta es 0 y cuál es 1 - se debe probar - mover las tarjetas podría cambiar su orden. Si se configuran dos tarjetas, ambas deben instalarse para que las pruebas funcionen.

Puerto paralelo

Se pueden usar hasta 3 puertos paralelos (denominados parports) como E/S simple. Usted debe establecer la dirección del parport. Puede ingresar el puerto paralelo de Linux segun su sistema de numeración de puertos (0, 1 o 2) o ingresar la dirección real. La dirección de un parport en placa base es a menudo 0x0278 o 0x0378 (escrito en hexadecimal) pero puede ser encontrado en la página de BIOS. La página del BIOS se encuentra cuando usted arranca su computadora. Debe presionar una tecla para entrar en ella (como F2). En la página BIOS puede encontrar la dirección del puerto paralelo y configurarlo en el modo SPP, EPP, etc. en algunas computadoras esta información se muestra durante unos segundos durante el inicio. Para tarjetas de puerto paralelo PCI, la dirección se puede encontrar presionando el boton buscar dirección de parport. Aparece la página de salida de ayuda con una lista de todos los dispositivos PCI que se pueden encontrar. Debe haber una referencia a un dispositivos puerto paralelo con una lista de direcciones. Una de esas direcciones debería funcionar. No todos los puertos paralelos PCI funcionan correctamente. Cualquiera de los tipos se puede seleccionar como in (máximo cantidad de pines de entrada) o out (cantidad máxima de pines de salida)

Lista de interfaz de usuario GUI

Esto especifica las pantallas gráficas que usará LinuxCNC. Cada una tiene unas opciones diferentes.

AXIS

- totalmente compatible con tornos.
- es el front-end más desarrollado y utilizado
- está diseñado para ser utilizado con mouse y teclado
- está basado en tkinter, por lo que integra PYVCP (control virtual basado en python) de forma natural.
- tiene una ventana gráfica 3D.
- permite VCP integrado en el lateral o en la pestaña central

TOUCHY

- Touchy fue diseñado para ser utilizado con una pantalla táctil, con los mínimos interruptores físicos y un volante MPG.
- Requiere botones para ciclo de inicio, aborto y señales de un solo paso
- También requiere que se seleccione jogging MPG de eje compartido.
- está basado en GTK por lo que integra GLADE VCP (paneles de control virtual) de forma natural.
- permite paneles VCP integrados en la pestaña central
- no tiene ventana gráfica
- el aspecto se puede cambiar con temas personalizados

TkLinuxCNC

- pantalla azul de alto contraste
 - ventana de gráficos separada
 - sin integración de VCP
-

3.8.4. Configuración externa

Esta página le permite seleccionar controles externos como jogging o mando manual de velocidades.

External Controls

☐ **USB Joystick Jogging**
▷ Details

☐ **External Button Jogging**
▷ Details

☒ **External MPG Jogging**
▽ Details

☒ Shared MPG / selectable axis
☐ Mpg per axis
☒ selectable MPG increments
 ▼ increments

default	in	d)	in
0.0000	in	0.0000	in
a) 0.0001	in	ad) 0.0000	in
b) 0.0005	in	bd) 0.0000	in
ab) 0.0010	in	abc) 0.0000	in
c) 0.0050	in	cd) 0.0000	in
ac) 0.0100	in	acd) 0.0000	in
bc) 0.0500	in	bcd) 0.0000	in
abc) 0.1000	in	abcd) 0.0000	in

Mux options

☒ use debounce 0.20 Sec
☒ use gray code
☐ ignore all inputs false

☐ **External Feed Override**
 ▷ Details
☐ **Max Velocity Override**
 ▷ Details
☐ **External Spindle Override**
 ▷ Details

Help Cancel Back Forward

Figura 3.18: GUI Externo

Si selecciona un Joystick para jogging, lo necesitará siempre conectado para que LinuxCNC lo cargue. Para usar los sticks analógicos para un jogging útil probablemente necesite agregar algún código HAL personalizado. El jogging MPG requiere un generador de impulsos conectado a un contador de encoder MESA. Los controles de mando manual pueden usar un generador de impulsos (MPG) o interruptores (como un dial giratorio). Los botones externos se pueden usar con los interruptores de un joystick OEM.

Joystick para jogging

Requiere instalar una regla de dispositivo (devive rule) personalizada en el sistema. Este es un archivo que LinuxCNC usa para conectarse a la lista de dispositivos de LINUX. PNCconf le ayudará a hacer ese archivo.

Buscar regla de dispositivo buscará reglas en el sistema, puede usar esto para encontrar el nombre de los dispositivos que ya ha construido con PNCconf.

Agregar una regla de dispositivo le permitirá configurar un nuevo dispositivo siguiendo las indicaciones. Necesitará que su dispositivo este disponible.

prueba de dispositivo le permite cargar un dispositivo, ver los nombres de sus pines y verificar su funciones con halmeter

El jogging con joystick usa componentes HALUI y hal_input.

Botones externos

permite el jog de eje con botones simples a una velocidad de jog específica. Probablemente lo mejor para jogging rápido.

MPG Jogging

Le permite usar un generador manual de impulsos para mover ejes de la máquina.

Los MPG a menudo se encuentran en máquinas de grado comercial. La salida de pulsos en cuadratura se pueden contar con un contador de encoder MESA. PNCconf permite un MPG por eje o un MPG compartido con todos los ejes. Permite la selección de velocidades de jogging usando interruptores o una sola velocidad.

La opción de incrementos seleccionables usa el componente mux16. Este componente tiene opciones como debounce y código Gray para ayudar a filtrar la entrada del interruptor.

Ajuste manual

PNCconf permite mando manual de velocidades de avance y/o velocidad del husillo con un generador de pulsos (MPG) o interruptores (por ejemplo, rotativos).

3.8.5. Configuración de GUI

Aquí puede establecer valores predeterminados para las pantallas de visualización, agregar paneles de control virtual (VCP), y establecer algunas opciones de LinuxCNC ..

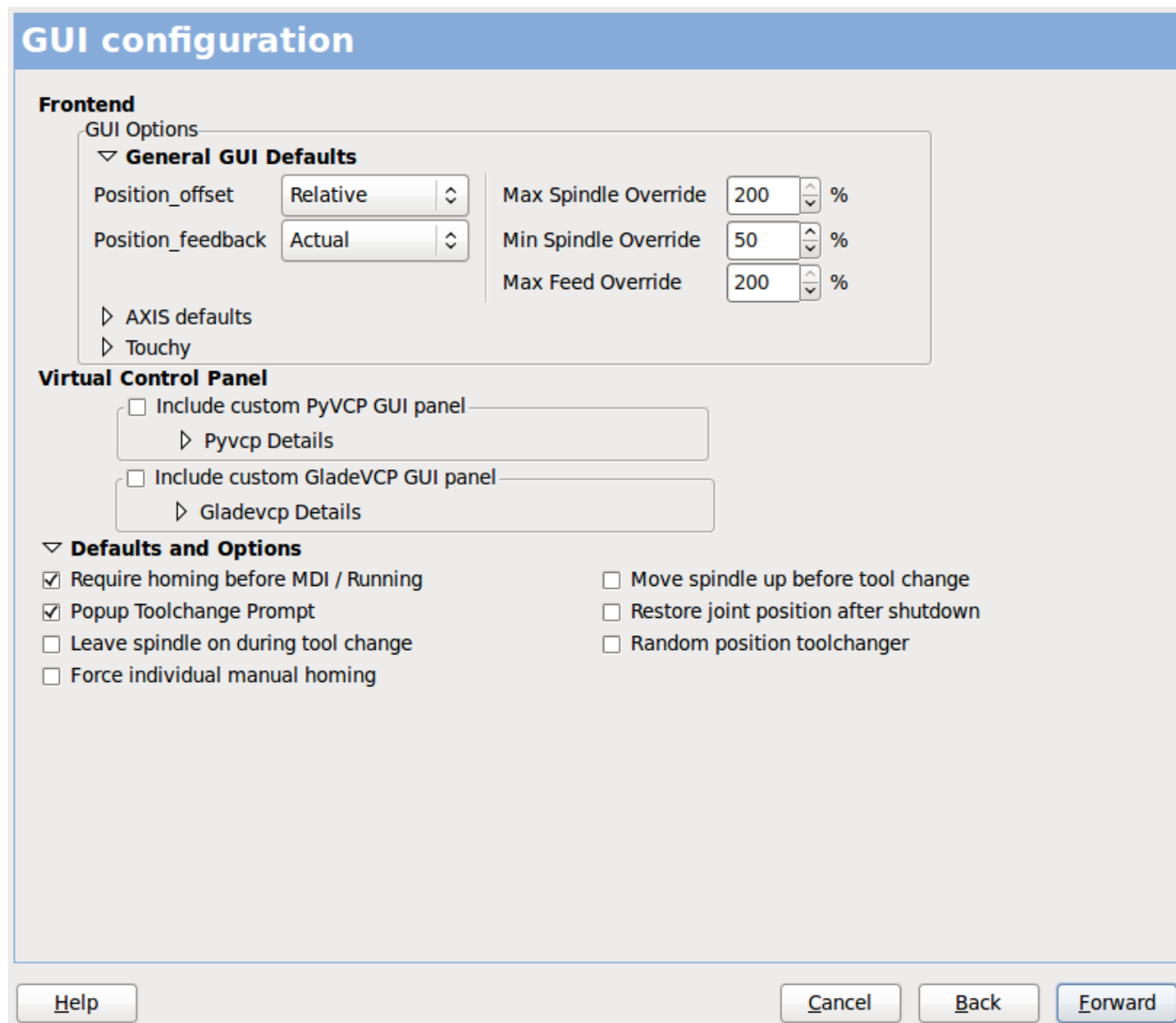


Figura 3.19: Configuración de GUI

Opciones de GUIs

Las opciones predeterminadas permiten elegir los valores predeterminados generales para cualquier pantalla de visualización.

Los valores predeterminados de AXIS son opciones específicas de AXIS. Si elige las opciones de tamaño, posición o forzar maximizar, PNCconf le preguntará si es correcto sobrescribir el archivo de preferencias (.axisrc). A menos que haya agregado comandos manualmente a este archivo, será correcto permitirlo. La posición y forzar maximizar se pueden usar para mover AXIS a un segundo monitor si el sistema es capaz.

Los valores predeterminados de Touchy son opciones específicas de Touchy. La mayoría de las opciones de Touchy pueden ser cambiadas mientras Touchy se está ejecutando usando la página de preferencias. Touchy usa GTK para dibujar su pantalla, y soporta temas. Temas controla el aspecto básico y la sensación de un programa. Puede descargar temas de la red o editarlos usted mismo. Hay una lista de los temas actuales en la computadora entre los que puede elegir. Para ayudar a que parte del texto se destacara, PNCconf le permite anular los valores predeterminados

de los temas. Las opciones de posición y forzar maximizar se pueden usar para mover Touchy a un segundo monitor si el sistema es capaz.

Opciones de VCP

Los paneles de control virtuales permiten agregar controles y pantallas personalizadas. AXIS y Touchy pueden integrar estos controles dentro de la pantalla en posiciones designadas. Hay dos tipos de VCP: PyVCP que usa Tkinter para dibujar la pantalla y GLADE VCP que usa GTK para dibujar la pantalla.

PyVCP

El archivo XML de las pantallas PyVCP solo se puede construir a mano. PyVCPs encajan naturalmente con AXIS ya que ambos usan TKinter.

Los pines HAL se crean para que el usuario se conecte dentro de su archivo HAL personalizado. Hay un panel de visualización de husillo de ejemplo para que el usuario lo use tal como está o lo use como base. Puede seleccionar un archivo en blanco en el que luego puede agregar los controles widgets o seleccionar un ejemplo de visualización del husillo que mostrará su velocidad e indicará si está a la velocidad requerida.

PNCconf conectará los pines HAL de visualización del husillo adecuados para usted. Si está utilizando AXIS, entonces el panel se integrará en el lado derecho. Si no utiliza AXIS, el panel se separará de la pantalla de interfaz.

Puede usar las opciones de geometría para ajustar el tamaño y mover el panel, por ejemplo para moverlo a una segunda pantalla si el sistema es capaz. Si presiona el botón Display sample panel, se respetarán las opciones de tamaño y ubicación.

GLADE VCP

GLADE VCPs encaja naturalmente dentro de la pantalla TOUCHY ya que ambos usan GTK para dibujar, pero al cambiar el tema de GLADE VCP se puede hacer que combine bastante bien con AXIS (pruebe Redmond).

Utilice un editor gráfico para construir sus archivos XML. Los pines HAL se crean para que el usuario se conecte, dentro de su archivo HAL personalizado.

GLADE VCP también permite una interacción de programación mucho más sofisticada (y complicada) que PNCconf actualmente no aprovecha (ver GLADE VCP en el manual).

PNCconf tiene paneles de muestra para que el usuario los utilice tal como están o compilados. Con GLADE VCP, PNCconf le permitirá seleccionar diferentes opciones en su muestra.

En "Opciones de muestra", seleccione cuáles le gustaría. Los botones cero usan comandos HALUI que puede editar más adelante en la sección HALUI.

Auto Z touch-off también requiere el programa touch-off de classic ladder y una entrada de sonda seleccionada. Requiere una placa conductora de toque y una herramienta conductora puesta a tierra. Para obtener una idea de cómo funciona, consulte:

http://wiki.linuxcnc.org/cgi-bin/wiki.pl?ClassicLadderExamples#Single_button_probe_touchoff

En Opciones de visualización, el tamaño, la posición y forzar maximizar se pueden usar en un panel autónomo para cosas tales como colocar la pantalla en un segundo monitor si el sistema es capaz

Puede seleccionar un tema GTK que establezca la apariencia básica del panel. Por lo general, deseara que esto coincida con la pantalla de la interfaz. Estas opciones se usarán si presiona el botón Mostrar muestra. Con GLADE VCP dependiendo de la pantalla frontal, puede seleccionar dónde se mostrará el panel.

Puede forzarlo a que sea independiente o, con AXIS, puede estar en el centro o en el lado derecho. Con Touchy puede estar en el centro.

Valores predeterminados y opciones

- Requiere homing antes de MDI/Running
 - Si desea poder mover la máquina antes del homing, desmarque esta casilla de verificación.

- Indicación emergente de herramienta
 - Para cambios de herramienta, elija entre un aviso en pantalla o exportación de nombres de señal estándar para un archivo Hal de cambiador de herramientas personalizado proporcionado por el usuario.
- Dejar el husillo encendido durante el cambio de herramienta:
 - Utilizado para tornos
- Forzar homing manual individual
- Mover el husillo hacia arriba antes de cambiar la herramienta
- Restaurar la posición de la articulación después del cierre
 - Utilizado para máquinas con cinemáticas no triviales
- Cambiadores de herramienta de posición aleatoria
 - Se usa para cambiadores de herramientas que no devuelven la herramienta a la misma ranura. Necesitará agregar código HAL personalizado para admitir cambiadores de herramientas.

3.8.6. Configuración de tarjetas Mesa

Las páginas de configuración de Mesa le permiten utilizar diferentes firmwares. En la página básica seleccione una tarjeta Mesa, elija el firmware disponible y seleccione qué y cuántos componentes están disponibles.

Mesa0 Configuration-Board: 5i20 firmware: SVST8_4

Configuration
Page

I/O
Connector 2

I/O
Connector 3

I/O
Connector 4

Click on each page tab to configure signal names for each connector port.

The spin buttons below on this page allow you to select the amounts of different types of components. Press the button to make the tabbed pages accept the changes.

Board name: 5i20

Firmware: SVST8_4

Mesa parport address: 0x378

PWM base frequency: 20000 Hz

PDM base frequency: 6000 Hz

Watchdog timeout: 10000000 ns

Num of encoders: 4

Num of pwm generators: 4

Num of step generators: 3

Num of GPIO: 42

Total number of pins: 72

Accept components
Changes

Sanity Checks

☐ 7i29 daughter board

☐ 7i30 daughter board

☐ 7i33 daughter board

☐ 7i40 daughter board

Help

Cancel

Back

Forward

Figura 3.20: Configuración Mesa

La dirección de parport se usa solo con la tarjeta parport de Mesa, la 7i43. Los parport en placa base generalmente usan 0x278 o 0x378, aunque debería poder encontrar la dirección desde la página de BIOS. La 7i43 requiere que el puerto paralelo use el modo EPP, de nuevo establecido en la página de BIOS. Si usa un puerto paralelo PCI, la dirección puede ser buscada utilizando el botón de búsqueda en la página básica.

nota

Muchas tarjetas PCI no son compatibles con el protocolo EPP correcto.

La frecuencia base PDM PWM y 3PWM establece el equilibrio entre rizado y linealidad. Si usa tarjetas hijas Mesa, los documentos para la placa deben dar recomendaciones.

**importante**

Es importante seguir esto para evitar daños y obtener el mejor rendimiento.

La 7i33 requiere PDM y una frecuencia base PDM de 6 mHz
La 7i29 requiere PWM y una frecuencia base PWM de 20 Khz
La 7i30 requiere PWM y una frecuencia base PWM de 20 Khz
La 7i40 requiere PWM y una frecuencia base PWM de 50 Khz
La 7i48 requiere UDM y una frecuencia base PWM de 24 Khz

El tiempo de espera de Watchdog se usa para establecer cuánto tiempo esperará la placa MESA antes de matar las salidas si la comunicación se interrumpe desde la computadora. Por favor, recuerde que Mesa usa salidas "activas bajas" lo que significa que cuando el pin de salida está activado, sera bajo (aproximadamente 0 voltios) y si la salida es alta (aproximadamente 5 voltios), está apagado. Asegúrese de que su equipo es seguro cuando esté apagado (watchdog activado).

Puede elegir la cantidad de componentes disponibles anulando la selección de los no utilizados. No todos los tipos de componentes están disponibles con todos los firmware.

Elegir por debajo de la cantidad máxima de componentes permite ganar más pines GPIO. Si usa tarjetas hijas, tenga en cuenta que no debe deseleccionar los pines que usa la tarjeta. Por ejemplo, algunos firmware admiten dos tarjetas 7i33; si solo tiene una puede anular la selección de suficientes componentes para utilizar el conector que admite la segunda 7i33. Los componentes son deseleccionados numéricamente por el número más alto primero y siguiendo sin saltar números. Si lo hace, los componentes estaran no donde los quiere, y entonces debe usar un firmware diferente. El firmware dicta dónde, qué y las cantidades máximas de los componentes. Es posible un firmware personalizado. Pregunte al contactar a los desarrolladores de LinuxCNC y Mesa. Usar firmware personalizado en PNCconf requiere procedimientos especiales y no siempre es posible, aunque se intenta hacer que PNCconf sea lo más flexible posible.

Después de elegir todas estas opciones, presione el botón Aceptar cambios de componentes y PNCconf actualizará las páginas de configuración de E/S. Solo se mostrarán las pestañas de E/S para los conectores disponibles, dependiendo de la placa Mesa.

3.8.7. Configuración de E/S Mesa

Las pestañas se utilizan para configurar los pines de entrada y salida de las placas Mesa. PNCconf le permite crear nombres de señal personalizados para usar en archivos HAL personalizados.

Mesa0 Configuration-Board: 5i20 firmware: SVST8_4

Configuration Page				I/O Connector 2				I/O Connector 3				I/O Connector 4			
Num	function	Pin Type	Inv	Num	function	Pin Type	Inv	Num	function	Pin Type	Inv	Num	function	Pin Type	Inv
	X Encoder	Quad Encoder-B	<input type="checkbox"/>		Multi Hand Wheel	Quad Encoder-B	<input type="checkbox"/>								
1:	X Encoder	Quad Encoder-A	<input type="checkbox"/>	3:	Multi Hand Wheel	Quad Encoder-A	<input type="checkbox"/>								
	Spindle Encoder	Quad Encoder-B	<input type="checkbox"/>		Unused Encoder	Quad Encoder-B	<input type="checkbox"/>								
0:	Spindle Encoder	Quad Encoder-A	<input type="checkbox"/>	2:	Unused Encoder	Quad Encoder-A	<input type="checkbox"/>								
	X Encoder	Quad Encoder-I	<input type="checkbox"/>		Multi Hand Wheel	Quad Encoder-I	<input type="checkbox"/>								
	Spindle Encoder	Quad Encoder-I	<input type="checkbox"/>		Unused Encoder	Quad Encoder-I	<input type="checkbox"/>								
1:	X Axis PWM	Pulse Width Gen-P	<input type="checkbox"/>	3:	Unused PWM Gen	Pulse Width Gen-P	<input type="checkbox"/>								
0:	Spindle PWM	Pulse Width Gen-P	<input type="checkbox"/>	2:	Unused PWM Gen	Pulse Width Gen-P	<input type="checkbox"/>								
	X Axis PWM	Pulse Width Gen-D	<input type="checkbox"/>		Unused PWM Gen	Pulse Width Gen-D	<input type="checkbox"/>								
	Spindle PWM	Pulse Width Gen-D	<input type="checkbox"/>		Unused PWM Gen	Pulse Width Gen-D	<input type="checkbox"/>								
	X Axis PWM	Pulse Width Gen-E	<input type="checkbox"/>		Unused PWM Gen	Pulse Width Gen-E	<input type="checkbox"/>								
	Spindle PWM	Pulse Width Gen-E	<input type="checkbox"/>		Unused PWM Gen	Pulse Width Gen-E	<input type="checkbox"/>								

Figura 3.21: Mesa I/O C2

En esta pestaña con este firmware, los componentes están configurados para una tarjeta hija 7i33, generalmente utilizada con servos de lazo cerrado. Tenga en cuenta que los números de componente de los contadores de encoder y los controladores PWM no están en orden numérico. Siguen los requisitos de la tarjeta hija.

Mesa0 Configuration-Board: 5i20 firmware: SVST8_4

Configuration Page				I/O Connector 2	I/O Connector 3	I/O Connector 4	
Num	function	Pin Type	Inv	Num	function	Pin Type	Inv
024:	X Minimum Limit + Hom	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	036:	Jog incr A	GPIO Input	<input type="checkbox"/>
025:	X Maximum Limit	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	037:	Jog incr B	GPIO Input	<input type="checkbox"/>
026:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	038:	Jog incr C	GPIO Input	<input type="checkbox"/>
027:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	039:	Joint select A	GPIO Input	<input type="checkbox"/>
028:	Limits	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	040:	Joint select B	GPIO Input	<input type="checkbox"/>
029:	Home	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	041:	Spindle ON	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
030:	Limits/Home Shared	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	042:	Spindle CW	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
031:	Digital	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	043:	Spindle CCW	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
032:	Axis Selection	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	044:	Unused Output	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
033:	Overrides	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	045:	Coolant Flood	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
034:	Spindle	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	046:	Unused Output	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
035:	Operation	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	047:	Unused Output	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
	External Control	GPIO Input	<input type="checkbox"/>				
	Axis rapid						
	X BLDC Control						
	Y BLDC Control						
	Z BLDC Control						
	A BLDC Control						
	S BLDC Control						
	Custom Signals						

Help
Cancel
Back
Forward

Figura 3.22: Mesa I/O C3

En esta pestaña, todos los pines son GPIO. Tenga en cuenta los números de 3 dígitos; coincidirán con el número de pin HAL. Los pines GPIO se pueden seleccionar como entrada o salida y se pueden invertir.

Mesa0 Configuration-Board: 5i20 firmware: SVST8_4

Configuration Page		I/O Connector 2	I/O Connector 3	I/O Connector 4
Num	function	Pin Type	Inv	
0:	Y Axis StepGen	Step Gen-A	<input type="checkbox"/>	
	Y Axis StepGen	Dir Gen-B	<input type="checkbox"/>	
050:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	
051:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	
052:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	
053:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	
1:	Z Axis StepGen	Step Gen-A	<input type="checkbox"/>	
	Z Axis StepGen	Dir Gen-B	<input type="checkbox"/>	
056:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	
057:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	
058:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	
059:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>	
Launch test panel				

Num	function	Pin Type	Inv
2:	A Axis StepGen	Step Gen-A	<input type="checkbox"/>
	A Axis StepGen	Dir Gen-B	<input type="checkbox"/>
062:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>
063:	Unused Input	GPIO Input	<input type="checkbox"/>
064:	Limits	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
065:	Home	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
066:	Limits/Home Shared	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
067:	Digital	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
068:	Axis Selection	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
069:	Overrides	GPIO Output	<input type="checkbox"/>
070:	Spindle	Spindle	
071:	Operation	Manual Spindle CW	
	External Control	Manual Spindle CCW	
	Axis rapid	Manual Spindle Stop	
	X BLDC Control	Spindle Up-To-Speed	
	Y BLDC Control		
	Z BLDC Control		
	A BLDC Control		
	S BLDC Control		
	Custom Signals		

[Help](#)
[Cancel](#)
[Back](#)
[Forward](#)

Figura 3.23: Mesa I/O C4

En esta pestaña hay una mezcla de generadores de pasos y GPIO. Los generadores de paso y los pines de dirección se pueden invertir. Tenga en cuenta que invertir un pin Step Gen-A (el pin de salida de paso) cambia el tiempo del paso. Debería coincidir con lo que espera su controlador

3.8.8. Configuración de Puerto Paralelo

First Parallel Port set for OUTPUT

Outputs (PC to Machine):		Invert	Inputs (Machine to PC):		Invert
Pin 1:	Digital out 0	<input type="checkbox"/>	Pin 2:	Unused Input	<input type="checkbox"/>
Pin 2:	Machine Is Enabled	<input type="checkbox"/>	Pin 3:	Unused Input	<input type="checkbox"/>
Pin 3:	X Amplifier Enable	<input type="checkbox"/>	Pin 4:	Unused Input	<input type="checkbox"/>
Pin 4:	Z Amplifier Enable	<input type="checkbox"/>	Pin 5:	Unused Input	<input type="checkbox"/>
Pin 5:	Unused Output	<input type="checkbox"/>	Pin 6:	Unused Input	<input type="checkbox"/>
Pin 6:	Unused Output	<input type="checkbox"/>	Pin 7:	Unused Input	<input type="checkbox"/>
Pin 7:	Unused Output	<input type="checkbox"/>	Pin 8:	Unused Input	<input type="checkbox"/>
Pin 8:	Unused Output	<input type="checkbox"/>	Pin 9:	Unused Input	<input type="checkbox"/>
Pin 9:	Unused Output	<input type="checkbox"/>	Pin 10:	Digital in 0	<input type="checkbox"/>
Pin 14:	Unused Output	<input type="checkbox"/>	Pin 11:	Unused Input	<input type="checkbox"/>
Pin 16:	Unused Output	<input type="checkbox"/>	Pin 12:	Unused Input	<input type="checkbox"/>
Pin 17:	Unused Output	<input type="checkbox"/>	Pin 13:	Unused Input	<input type="checkbox"/>
			Pin 15:	Unused Input	<input type="checkbox"/>

Launch Test Panel

Help

Cancel

Back

Forward

El puerto paralelo se puede usar para E/S simple, similar a los pines GPIO de Mesa.

3.8.9. Configuración de eje

X Axis Motor/Encoder Configuration

Servo Info

P: 1.0000
I: 0.0000
D: 0.0000
FF0: 0.0000
FF1: 0.0000
FF2: 0.0000
Bias: 0.0000
Deadband: 0.0000

Dac Output Scale: 10.00
Dac Max Output: 10.00
Dac Output Offset: 0.0000
Quad Pulses / Rev: 4000

Stepper Info

Step On-Time: 1000
Step Space: 1000
Direction Hold: 1000
Direction Setup: 1000
Driver Type: Custom

☐ **Use Brushless Motor Control**

Details

Rapid Speed Following Error: 0.0050 inch
Feed Speed Following Error: 0.0005 inch

☒ Invert Motor Direction
☐ Invert Encoder Direction

encoder Scale: 4000.000
Stepper Scale: 0.000
Maximum Velocity: 250 inch / min
Maximum Acceleration: 2.0 inch / sec²

Calculate Scale

Test / Tune Axis

Help Cancel Back Forward

Figura 3.24: Ajuste del drive del eje

Esta página permite configurar y probar la combinación de motor y/o encoder. Si usa un servomotor, hay disponible una prueba de lazo abierto. Si usa un paso a paso, hay disponible una prueba de afinación.

Prueba de lazo abierto

La prueba de lazo abierto es importante ya que confirma la dirección del motor y encoder. El motor debe mover el eje en la dirección positiva cuando se presiona el botón positivo y también el encoder debe contar en positivo. El movimiento del eje debe seguir el estándar del manual de maquinaria ⁵ o la pantalla gráfica AXIS no tendrá mucho sentido. Esperemos que la página de ayuda y los diagramas le ayuden a resolver esto. Tenga en cuenta que las direcciones de los ejes se basan en movimiento de la HERRAMIENTA, no en movimiento de la mesa. No hay rampa de aceleración con lazo abierto; pruebe comenzando con números de DAC bajos. Al mover el eje una distancia conocida, se puede confirmar la escala del encoder. El encoder debe contar incluso sin el amplificador habilitado dependiendo de cómo se suministra energía al mismo.

⁵“nomenclatura de los ejes” en el capítulo “Control Numérico” en “Machinery’s Handbook” publicado por Industrial Press.

ADVERTENCIA: Si el motor y el codificador no están de acuerdo con la dirección de conteo, entonces el el servo se descontrolara cuando use el control PID.

Dado que en este momento no se puede probar la configuración PID en PNCconf, la configuración sera real cuando reedite/ingrese una configuración PID probada.

Escalado DAC, salida máxima y offset se utilizan para adaptar la salida DAC.

Compute DAC

Estos dos valores son los factores de escala y compensación para la salida del eje al amplificadores de motor. El segundo valor (compensación) se resta del cálculo de salida (en voltios), y dividido por el primer valor (factor de escala), antes de ser escrito a los convertidores D/A. Las unidades en el valor de la escala están en voltios verdaderos por voltios de salida DAC. Las unidades en el valor de compensación están en voltios. Estos pueden ser utilizado para linealizar un DAC.

Específicamente, al escribir salidas, LinuxCNC primero convierte el deseado salida en unidades cuasi-SI a valores de actuador crudos, por ejemplo, voltios para un amplificador DAC. Esta escala se ve así: El valor de la escala se puede obtener analíticamente haciendo un análisis de unidad, es decir, las unidades son [unidades SI de salida] / [unidades de actuador]. Por ejemplo, en una máquina con un amplificador de modo de velocidad tal que 1 voltio da como resultado una velocidad de 250 mm / seg, tenga en cuenta que las unidades del desplazamiento están en la máquina unidades, por ejemplo, mm / seg, y se restan de las lecturas del sensor. los el valor de este desplazamiento se obtiene al encontrar el valor de su salida que rinde 0.0 para la salida del actuador. Si el DAC está linealizado, este desplazamiento es normalmente 0.0.

La escala y el offset se pueden usar también para linealizar el DAC, lo que da como resultado valores que reflejan los efectos combinados de la ganancia del amplificador, la no linealidad del DAC, unidades DAC, etc. Para ello, siga este procedimiento:

- Construya una tabla de calibración para la salida, indicando al DAC el voltaje deseado y midiendo el resultado:

Mediciones de tensión de salida

```
| ===== | * Raw * | Mesurado | -10 | * -9.93 * | -9 | * -8.83 * | 0 | * -0.96 * | 1 |
* -0.03 * | 9 | * 9.87 * | 10 | * 10.07 * | =====
```

- Haz un ajuste lineal de mínimos cuadrados para obtener los coeficientes a, b de modo que meas = a * raw + b
- Tenga en cuenta que queremos una salida bruta tal que nuestro resultado medido sea Idéntico a la salida ordenada. Esto significa
 - $cmd = a * raw + b$
 - $crudo = (cmd - b) / a$
- Como resultado, se pueden usar los coeficientes ayb del ajuste lineal como la escala y el offset para el controlador directamente.

MAX SALIDA: El valor máximo para la salida de la compensación PID que se escribe en el Amplificador motor, en voltios. El valor de salida calculado se fija a este límite. El límite se aplica antes de escalar a unidades de salida sin procesar. Se aplica el valor. simétricamente tanto para el lado positivo como para el negativo.

- Prueba de sintonía * La prueba de afinación desafortunadamente solo funciona con sistemas basados en pasos. Otra vez Confirmar que las direcciones en el eje son correctas. Luego prueba el sistema ejecutando el eje de ida y vuelta, si la aceleración o la velocidad máxima es demasiado alta, perder pasos Mientras trota, tenga en cuenta que puede tomar un tiempo para un eje con baja aceleración para detener. Los interruptores de límite no funcionan durante esta prueba. Tú Puede establecer un tiempo de pausa para cada final del movimiento de prueba. Esto te permitiría configure y lea un indicador de cuadrante para ver si está perdiendo pasos.

- Cronometraje * La sincronización paso a paso debe adaptarse a los requisitos del controlador de pasos. Pncconf proporciona algunos tiempos predeterminados del controlador o permite configuraciones de tiempo personalizadas
 1. Consulte http://wiki.linuxcnc.org/cgi-bin/wiki.pl?Stepper_Drive_Timing para algunos números de tiempo más conocidos (siéntase libre de agregar los que haya descubierto). Si en caso de duda, utilice números grandes como 5000, esto solo limitará la velocidad máxima.
- Control de motor sin escobillas * Estas opciones se utilizan para permitir un control de bajo nivel de motores sin escobillas utilizando Firmas especiales y pizarras hijas. También permite la conversión de sensores HALL. de un fabricante a otro. Sólo está parcialmente apoyado y lo hará requiere uno para terminar las conexiones HAL. Póngase en contacto con la lista de correo o foro para más ayuda.

Cálculo de la Escala de Axis

image

images / pncconf-scale-calc.png [alt = "Cálculo de la escala del eje"]

La configuración de la escala se puede ingresar directamente o se puede usar la "escala de cálculo" botón para ayudar. Use las casillas de verificación para seleccionar los cálculos apropiados. Nota que los dientes de polea requieren el número de dientes no la relación de engranaje. Gusano a su vez La relación es justo lo contrario, requiere la relación de transmisión. Si estas feliz con el escala presionar aplicar de lo contrario presionar cancelar e ingresar la escala directamente.

X Axis Configuration

Positive Travel Distance (Machine zero Origin to end of + travel):		8.0
Negative Travel Distance (Machine zero Origin to end of - travel):		0.0
Home Position location (offset from machine zero Origin):		0.0
Home Switch location (Offset from machine zero Origin):		0.0
Home Search Velocity:	3	inch / min
Home Search Direction:	Towards Negative limit	
Home latch Velocity:	1	inch / min
Home Latch Direction:	Same	
Home Final Velocity:	0	inch / min
Use Encoder Index For Home:	NO	
<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div> <input type="checkbox"/> Use Compensation File: <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-left: 10px;">Type 1</div> </div> <div>filename: <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-left: 10px;">xcompensation</div></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start; margin-top: 5px;"> <div> <input type="checkbox"/> Use Backlash Compensation: <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-left: 10px;">0.0000</div> </div> </div>		

Help
Cancel
Back
Forward

Figura 3.25: Axis de configuración

Consulte también la pestaña del diagrama para ver dos ejemplos de Inicio y finales de carrera. Estos son dos ejemplos de Muchas formas diferentes de establecer homing y límites.

IMPORTANTE: Es muy importante comenzar con el eje moviéndose hacia la derecha. ¡La dirección o, de lo contrario, llegar a casa bien es muy difícil!

Recuerda direcciones positivas y negativas. Consulte la HERRAMIENTA, no la tabla según el manual de Maquinistas.

En un típico molino de rodilla o cama

- cuando la TABLA se mueve hacia fuera, es la dirección positiva de Y
- cuando la TABLA se mueve a la izquierda, esa es la dirección X positiva
- cuando la TABLA se mueve hacia abajo, esa es la dirección Z positiva
- cuando la CABEZA se mueve hacia arriba, esa es la dirección Z positiva

En un torno típico

- cuando la HERRAMIENTA se mueve hacia la derecha, lejos del mandril
- Esa es la dirección positiva de Z
- cuando la HERRAMIENTA se mueve hacia el operador
- Esa es la dirección X positiva. Algunos tornos tienen X
- opuesto (p. ej., herramienta en la parte posterior), que funcionará bien pero
- La pantalla gráfica AXIS no se puede hacer para reflejar esto.

Cuando se utilizan mandos de retorno y / o limitadores LinuxCNC espera que las señales HAL sean verdaderas cuando El interruptor está siendo presionado / disparado. Si la señal es incorrecta para un interruptor de límite entonces LinuxCNC pensará que la máquina está al final del límite todo el tiempo. Si la lógica de búsqueda del interruptor de casa es incorrecta LinuxCNC parecerá a casa en la dirección equivocada. Lo que realmente está haciendo es intentar retroceder El interruptor de la casa.

Decidir sobre la ubicación del interruptor de límite.

Los interruptores de límite son la copia de seguridad de los límites de software en el caso algo eléctrico va mal por ejemplo. Servo Runaway. Los interruptores de límite deben colocarse de manera que la máquina no Golpea el extremo físico del movimiento del eje. Recuerda el eje pasará por el punto de contacto si se mueve rápido. Finales de carrera Debe estar bajo activo en la máquina. p.ej. el poder corre a través los interruptores todo el tiempo - se dispara una pérdida de potencia (interruptor abierto). Si bien uno podría conectarlos a la otra forma, esto es a prueba de fallas. Es posible que deba invertirse para que la señal HAL en LinuxCNC en alto activo - una VERDADERA significa que el interruptor se disparó. Cuando iniciando LinuxCNC si recibe una advertencia de límite y el eje NO está accionando el interruptor, invirtiendo la señal es probablemente el solución. (use HALMETER para verificar la señal HAL correspondiente p.ej. joint.0.pos-lim-sw-in interruptor de límite positivo del eje X)

Decida la ubicación del interruptor de la casa.

Si está utilizando interruptores de límite, también puede utilizar uno como interruptor de la casa. Un interruptor de inicio separado es útil si tiene un largo eje que en uso es generalmente un largo camino desde los finales de carrera o Mover el eje hacia los extremos presenta problemas de interferencia. con material. por ejemplo, un eje largo en un torno hace que sea difícil llegar a los límites sin tener que La herramienta golpea el eje, por lo que un interruptor de inicio separado más cerca de la medio puede ser mejor Si tiene un codificador con índice, el interruptor de inicio actúa como un Por supuesto el hogar y el índice será la ubicación real de la casa.

Decidir sobre la posición de la máquina ORIGEN.

ORIGEN DE LA MÁQUINA es lo que utiliza LinuxCNC para hacer referencia a todas las coordenadas del usuario sistemas desde. Se me ocurre una pequeña razón por la que tendría que estar en cualquier lugar. Sólo hay unos pocos códigos G que pueden acceder al Sistema COORDINADO A MÁQUINA (G53, G30 y G28) Si utiliza la opción de cambio de herramienta en G30, tener el origen en la herramienta Cambiar de posición puede ser conveniente. Por convención, puede ser más fácil Para tener el ORIGEN en el interruptor de la casa.

Decidir sobre la (final) POSICIÓN DEL HOGAR.

esto solo coloca el carro en una posición consistente y conveniente después de que LinuxCNC descubre dónde está ORIGEN.

Medir / calcular las distancias de desplazamiento del eje positivo / negativo.

Mueve el eje al origen. Marca una referencia en el móvil. Deslice y el soporte no móvil (para que estén en línea) se mueva. La máquina hasta el final de los límites. Medir entre las marcas que es una. de las distancias de viaje. Mueva la mesa al otro extremo del recorrido. Medir las marcas de nuevo. Esa es la otra distancia de viaje. Si el origen está en uno de los límites entonces la distancia de viaje será cero.

(máquina) ORIGEN

El Origen es el punto cero de la MÁQUINA. (no el punto cero en el que colocó el cortador / material en). LinuxCNC usa este punto para referenciar todo lo demás desde. Debe estar dentro de los límites del software. LinuxCNC usa la ubicación del interruptor de inicio para calcular la posición de origen (cuando se utilizan interruptores de casa o debe configurarse manualmente si no se utilizan los interruptores de inicio).

Distancia de viaje

Esta es la distancia máxima que el eje puede viajar en cada dirección. Esto puede o no se puede medir directamente desde el origen hasta el interruptor de límite. Lo positivo y distancias de viaje negativas deben sumar a la Distancia total de viaje.

DISTANCIA POSITIVA DE VIAJE

Esta es la distancia desde la cual viaja el Eje. El origen a la distancia de viaje positivo o El viaje total menos el viaje negativo. distancia. Lo pondrías a cero si el El origen se posiciona en el límite positivo. Siempre será cero o un número positivo.

DISTANCIA DE VIAJE NEGATIVO

Esta es la distancia desde la cual viaja el Eje. El origen a la distancia de viaje negativa. o el viaje total menos el viaje positivo distancia. Lo pondrías a cero si el El origen se posiciona en el límite negativo. Esto siempre será cero o un número negativo. Si te olvidas de hacer este PNCconf negativo. Lo haré internamente.

(Final) POSICIÓN DE CASA

Esta es la posición que tendrá la secuencia de inicio. terminar en Se hace referencia desde el origen. por lo que puede ser negativo o positivo dependiendo de En qué lado del Origen se encuentra. Cuando en la posición de inicio (final) si debes moverte en la dirección positiva para llegar al Origen, entonces el número será negativo.

UBICACIÓN DEL INTERRUPTOR DE HOGAR

Esta es la distancia desde el interruptor de la casa a el origen. Podría ser negativo o positivo. Dependiendo de qué lado del Origen es situado. Cuando en la ubicación de cambio de casa si debes moverte en la dirección positiva para llegar al Origen, entonces el número será negativo. Si configura esto a cero entonces el El origen estará en la ubicación del límite. interruptor (más la distancia para encontrar el índice si se usa)

Home Search Velocity

Curso de velocidad de búsqueda en el hogar en unidades por minuto.

Inicio Buscar Dirección

Establece la dirección de búsqueda del interruptor de inicio ya sea negativo (es decir, hacia el final de carrera negativo) o positivo (es decir, hacia un final de carrera positivo)

Inicio Latch Velocity

Fina velocidad de búsqueda de casa en unidades por minuto.

Inicio Final Velocity

Velocidad utilizada desde la posición de cierre hasta la posición inicial (final) en unidades por minuto. Se establece en 0 para la velocidad rápida máxima

Dirección del pestillo de la casa

Permite ajustar la dirección del pestillo a la misma. o al contrario de la dirección de búsqueda.

Utilice el índice del codificador para el hogar

LinuxCNC buscará un pulso de índice de codificador mientras esté en La etapa de cierre de homing.

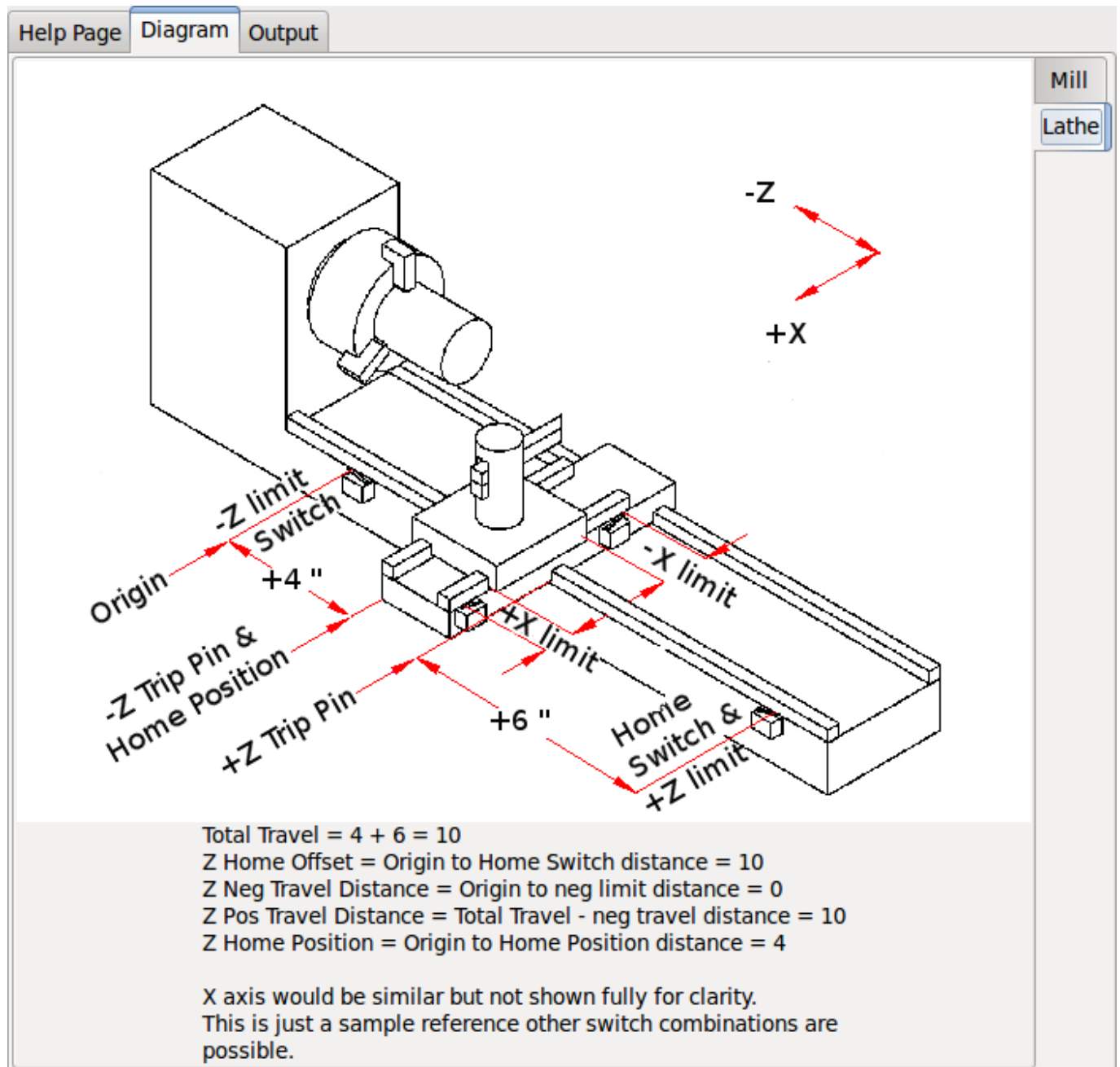
Utilizar archivo de compensación

Permite especificar un nombre de archivo Comp y el tipo. Permite una compensación sofisticada. Ver << sec: sección del eje, Sección AXIS >> del Capítulo INI.

Utilice la compensación de contragolpe

Permite el ajuste de la compensación de retroceso simple. Poder No se puede utilizar con el archivo de compensación. Ver << sec: sección del eje, Sección AXIS >> del Capítulo INI.

Diagrama de ayuda .AXIS



Los diagramas deberían ayudar a demostrar un ejemplo de interruptores de límite y Direcciones de movimiento del eje estándar. En este ejemplo, el eje Z era dos interruptores de límite, el interruptor positivo se comparte como un interruptor de la casa. El ORIGEN DE LA MÁQUINA (punto cero) se encuentra en el límite negativo. El borde izquierdo del carro es el pasador de disparo negativo y la derecha el pin de viaje positivo. Deseamos que la POSICIÓN FINAL DEL HOGAR esté a 4 pulgadas del ORIGEN en el lado positivo. Si el carro se moviera al límite positivo, mediríamos 10 pulgadas entre el límite negativo y el pin de disparo negativo.

3.8.10. Configuración del eje

Si selecciona señales de eje, esta página está disponible para configurar el eje. controlar.

CONSEJO: Muchas de las opciones en esta página no se mostrarán a menos que la opción correcta sea Seleccionado en páginas anteriores!

Configuración del husillo

image

images / pncconf-spindle-config.png [alt = "Configuración del eje"]

Esta página es similar a la página de configuración del motor del eje.

Hay algunas diferencias:

- A menos que uno haya elegido un eje accionado por pasos, no hay aceleración o limitación de velocidad.
- No hay soporte para cambios de engranajes o rangos.
- Si seleccionó una opción de visualización de husillo VCP, entonces la escala de husillo a velocidad y Se pueden mostrar las configuraciones del filtro.
- Spindle-at-speed permite a LinuxCNC esperar hasta que el husillo esté a la velocidad solicitada Antes de mover el eje. Esto es particularmente útil en tornos con constante Alimentación superficial y grandes cambios de diámetro de velocidad. Requiere cualquiera de los codificadores. retroalimentación o una señal digital de velocidad de giro típicamente conectada a un VFD conducir.
- Si utiliza retroalimentación de codificador, puede seleccionar un ajuste de escala de velocidad de huso que Especifica qué tan cerca debe estar la velocidad real de la velocidad solicitada para ser considerado a la velocidad.
- Si se utiliza retroalimentación de codificador, la visualización de velocidad VCP puede ser errática - la La configuración del filtro se puede utilizar para suavizar la pantalla. La escala del codificador debe ser configurado para el codificador cuenta / engranaje utilizado.
- Si está utilizando una sola entrada para un codificador de husillo, debe agregar la línea: setp hm2_7i43.0.encoder.00.counter-mode 1 (cambiando el nombre de la placa y el número de codificador a sus requisitos) en una costumbre Archivo HAL. Para más información, consulte la << sec: hm2-encoder, Sección de codificadores >> en Hostmot2 Información sobre el modo de contador.

3.8.11. Opciones avanzadas

Esto permite configurar los comandos HALUI y cargar la escalera clásica y la muestra. programas de escalera Si seleccionó las opciones de GLADE VCP, como para el eje de puesta a cero, habrá comandos que muestran. Consulte la sección << cha: hal-user-interface, HALUI Chapter >> para obtener más información sobre el uso personalizado Halcmds. Hay varias opciones de programa de escalera. El programa Estop permite que un interruptor ESTOP externo o la interfaz gráfica de usuario lancen un estop. También tiene una señal de bomba de lubricación temporizada. El Z-touch-off automático es con una placa de touch-off, el botón de apagado GLADE VCP y comandos especiales HALUI para establecer el origen del usuario actual en cero y rápido claro. El programa modbus serie es básicamente un programa de plantilla en blanco que configura Escalera clasica para modbus serie. Ver el << cha: classicladder, Classicladder Chapter >> en el manual.

Opciones avanzadas

image

images / pncconf-advanced.png [alt = "Opciones avanzadas"]

3.8.12. componentes HAL

En esta página puede agregar componentes HAL adicionales que pueda necesitar para personalizarlos. Archivos HAL. De esta manera, uno no debería tener que editar manualmente el archivo HAL principal, mientras aún está permitiendo los componentes necesarios para el usuario.

HAL Componentes

image

images / pncconf-hal.png [alt = "HAL Components"]

La primera selección es componentes que pncconf utiliza internamente. Puede configurar pncconf para cargar instancias adicionales de los componentes para su archivo HAL personalizado.

Seleccione el número de instancias que necesitará su archivo personalizado, pncconf agregará Lo que necesita después de ellos.

Esto significa que si necesita 2 y pncconf necesita 1 pncconf cargará 3 instancias y utilizará el último.

Comandos de componentes personalizados

Esta selección le permitirá cargar componentes HAL que pncconf no usa. Agregue el comando loadrt o loadusr, bajo el encabezado comando de carga Agregue el comando addf bajo el encabezado Comando Thread. Los componentes se agregarán al hilo entre la lectura de entradas y la escritura. de salidas, en el orden en que se escriben en el comando de hilo.

3.8.13. Uso avanzado de PNCconf

PNCconf hace todo lo posible para permitir una personalización flexible por parte del usuario. PNCconf es compatible con nombres de señal personalizados, carga personalizada de componentes, Archivos HAL personalizados y firmware personalizado.

También hay nombres de señales que PNCconf siempre proporciona independientemente de las opciones seleccionado, para archivos HAL personalizados del usuario Pensando que la mayoría de las personalizaciones deberían funcionar independientemente de si posteriormente seleccionas Diferentes opciones en PNCConf.

Eventualmente, si las personalizaciones están fuera del alcance del marco de trabajo de PNCconf puede usar PNCconf para construir una configuración base o usar uno de los ejemplos de LinuxCNC Configuraciones y solo edita a mano lo que quieras.

Nombres de señales personalizadas

Si desea conectar un componente a algo en un archivo HAL personalizado, escriba un Nombre de la señal única en el cuadro de entrada de combo. Ciertos componentes agregarán terminaciones a su nombre de señal personalizado:

Los codificadores agregarán <nombre personalizado> +:

- posición
- cuenta
- velocidad
- habilitar índice
- Reiniciar

Steppers añadir:

- habilitar
- cuenta
- posicion-cmd
- posición-fb
- velocidad-fb

PWM añadir:

- habilitar
- valor

Los pines GPIO solo tendrán conectado el nombre de la señal ingresada

De esta manera, uno puede conectarse a estas señales en los archivos HAL personalizados y aún así Tienes la opción de moverlos más tarde.

Nombres de señales personalizadas

La página de Componentes de Hal se puede usar para cargar los componentes que necesita un usuario para personalización

Cargando Custom Firmware

PNCconf busca el firmware en el sistema y luego busca el archivo XML que se puede convertir a lo que entiende. Estos archivos XML solo se suministran para Firmware lanzado oficialmente por el equipo de LinuxCNC. Para utilizar un firmware personalizado debe convertirlo en una matriz que PNCconf entienda y agregar su ruta de archivo al archivo de preferencias de PNCconf. Por defecto esta ruta busca en el escritorio una carpeta llamada custom_firmware y un archivo llamado firmware.py.

El archivo de preferencias oculto está en el archivo de inicio del usuario, es llamado .pncconf-preferences y requiere uno para seleccionar mostrar archivos ocultos para ver y editarlo. El contenido de este archivo se puede ver cuando carga por primera vez PNCconf - presione el botón de ayuda y mire la página de salida.

Pregunte en la lista de correo o foro de LinuxCNC para obtener información sobre la conversión de firmware personalizado. No todo el firmware se puede utilizar con PNCconf.

Archivos HAL personalizados

Hay cuatro archivos personalizados que puede usar para agregar comandos HAL a:

- custom.hal es para comandos HAL que no tienen que ejecutarse después de la interfaz GUI cargas Se ejecuta después del archivo de configuración HAL.
- custom_postgui.hal es para comandos que deben ejecutarse después de que se cargue AXIS o Standalone PYVCP muestra cargas.
- custom_gvcp.hal es para comandos que deben ejecutarse después de cargar glade VCP.
- shutdown.hal es para que los comandos se ejecuten cuando LinuxCNC se apaga de manera controlada.

3.9. Linux FAQ

Estos son algunos comandos básicos y técnicas para nuevos usuarios de linux. Información más completa se puede encontrar en la web o mediante las páginas del manual con el comando man.

3.9.1. Login automatico

Al instalar LinuxCNC con el CD de Ubuntu por defecto se tiene que iniciar sesión cada vez que encienda el ordenador. Para activar autentificación automática vaya a System > Administration > Login Window. Si se trata de una instalación nueva, la ventana de inicio de sesión puede tardar unos segundos en aparecer. Usted tiene que tener la contraseña que utilizo para la instalación para acceder a la ventana de configuración de inicio. En la pestaña seguridad marque habilitar acceso automático y elija un nombre de usuario de la lista (seleccione su nombre de usuario).

N.T. Debian Stretch usa por defecto el entorno de escritorio Xfce, con el gestor de pantallas lightDM. Para obtener acceso automatico con Stretch:

- En un terminal, use el comando:

```
$ /usr/sbin/lightdm --show-config
```

- Anote el path absoluto del archivo de configuración lightdm.conf.
- Edite ese archivo con un editor de texto puro (gedit, nano, etc), como root.
- Busque y descomente las lineas:

```
#autologin-user=  
#autologin-user-timeout=0
```

- Haga autologin-user=su_nombre_usuario
- Guarde y reinicie.

3.9.2. Inicio automatico de LinuxCNC

Para tener un inicio automático de LinuxCNC con su configuración después de encender el equipo vaya a System > Preferences > Sessions > Startup Applications, seleccione la opción agregar nuevo. Vaya a su carpeta de configuración y seleccione el archivo .ini. Cuando el cuadro de dialogo selector de archivos se cierra, añadir linuxcnc y un espacio al frente de la ruta a su archivo .ini.

Ejemplo:

```
linuxcnc /home/mill/linuxcnc/config/mill/mill.ini
```

N.T. En Debian Stretch, vaya a Aplicaciones > Configuración > Administrador de Configuración > Sesión e Inicio. En la pestaña Autoarranque de aplicaciones, use el botón Añadir. De un nombre, una descripción y una orden similar al ejemplo anterior. En el próximo reinicio, LinuxCNC arrancará automáticamente.

3.9.3. Terminal

Hay que hacer muchas cosas desde la terminal, como verificar el búfer de mensajes del núcleo con dmesg. Ubuntu y Linux Mint tienen un atajo de teclado Ctrl + Alt + t. N.T. Debian Stretch no tiene definido ningún atajo de teclado. Se puede crear fácilmente con el Administrador de Configuración.

La mayoría de los administradores de archivos modernos admiten el botón derecho para abrir un terminal; solo asegúrese de hacer clic derecho en un área en blanco o en un directorio.

La mayoría de los sistemas operativos tienen el terminal como elemento de menú, generalmente en Accesorios.

3.9.4. Paginas de manual

Las páginas del manual son generadas automáticamente en la mayoría de los casos. Las páginas del manual estan generalmente disponibles para la mayoría de los programas y comandos de linux.

Para abrir una página del manual utilice una terminal. La terminal se puede abrir usando la ruta Applications > Accessories > Terminal. Por ejemplo si quiere encontrar algo acerca del comando de busqueda "find" teclee:

```
man find
```

Utilice las teclas página-arriba y 'pagina-abajo para ver las páginas del manual y la tecla Q para salir de la visualizacion.

3.9.5. Lista de modulos

A veces, para solucionar algun problema, usted necesita obtener una lista de los módulos que se encuentran cargados. En una ventana de terminal teclee:

```
lsmod
```

Si desea enviar la salida de lsmod a un archivo de texto teclee:

```
lsmod > mymod.txt
```

El archivo de texto resultante, mymod.txt, se colocara en el directorio home si usted no cambio de directorio cuando abrio la terminal y será nombrado mymod.txt, o como usted lo haya nombrado.

3.9.6. Edicion de archivos de root

Al abrir el explorador de archivos y ver que el propietario del archivo es el usuario root, se tienen que hacer algunos pasos adicionales para modificar ese archivo. La edición de algunos archivos puede tener malos resultados. Tenga cuidado al editar los archivos de root; generalmente usted puede ver y abrir los archivos root en modo de solo lectura.

3.9.6.1. Con la linea de comandos

En una ventana de terminal teclee.

```
sudo gedit
```

Abrir el archivo con el menu File > Open > Edit, y proceda a editar.

3.9.6.2. Usando la interface grafica

- .Haga clic derecho sobre el escritorio y seleccione 'Crear lanzador'
- .Escriba un nombre como 'editar sudo'
- .Escriba 'gksudo "gnome-open %u"' como el comando y guarde el lanzador en su escritorio.
- .Arrastré el archivo a su lanzador para abrir y editar.

3.9.6.3. Acceso tipo super usuario

En Ubuntu (o Debian) puede convertirse en super usuario tecleando "sudo -i" en una terminal. Debera escribir su contraseña. Tenga cuidado porque usted puede dañar su instalacion si no sabe lo que esta haciendo.

3.9.7. Comandos en la terminal

3.9.7.1. Directorio de trabajo

Para encontrar la ruta del directorio actual de trabajo en la terminal, teclee:

```
pwd
```

3.9.7.2. Cambiar de directorios

Para subir un nivel en la terminal teclee:

```
cd ..
```

Para subir dos niveles en la terminal teclee:

```
cd ../../
```

Para desplazarse hacia abajo hacia el subdirectorio linuxcnc/configs en la terminal teclee:

```
cd linuxcnc/configs
```

3.9.7.3. Listado de los archivos en un directorio

Para ver una lista de todos los archivos y subdirecciones en la terminal teclee:

```
dir
```

```
ó
```

```
ls
```

3.9.7.4. Encontrar un archivo

El comando find puede ser un poco confuso para un usuario nuevo de linux. La sintaxis básica es la siguiente:

```
find directorio-inicio parametros acciones
```

Por ejemplo para encontrar todos los archivos .ini en el directorio de linuxcnc primero tiene que usar el comando pwd para ver el directorio. + abra una ventana de terminal y escriba.

```
pwd
```

y pwd podría devolver el siguiente resultado:

```
/home/joe
```

Con esta información se pondrá el comando conjunto de esta manera:

```
find /home/joe/linuxcnc -name \*.ini -print
```

Aquí, `-name` es el nombre del archivo que se busca y `-print` hace que se muestre el resultado en la ventana de terminal. El nombre `*.ini` indica devolver todos los archivos que tienen la extensión `.ini`. La diagonal se requiere para escapar los metacaracteres de la consola. Si desea más información al respecto, vea las páginas man de `find`.

3.9.7.5. Búsqueda de texto

```
grep -irl 'buscar' *
```

Este comando encuentra todos los archivos que contienen el texto `buscar` en el directorio actual y todos los subdirectorios por debajo de este, sin tener en cuenta el uso de mayúsculas. La `-i` es para ignorar mayúsculas, la `-r` es recursivo (incluir todos los subdirectorios en la búsqueda) y la opción `-l` retornará una lista de los nombres de archivo. Si no se usa `-l` también se obtendrá el texto donde fue encontrada la ocurrencia de lo buscado dentro de `buscar`. El `*` es un comodín para buscar todos los archivos.

3.9.7.6. Mensaje de arranque

Para ver los mensajes de arranque usar `"dmesg"` en la ventana de comandos. Para guardar los mensajes de arranque en un archivo use el operador de redirección, de esta manera:

```
dmesg > bootmsg.txt
```

El contenido de este archivo puede ser copiado y pegado en línea para compartir con la gente que le este intentando ayudar a diagnosticar un problema.

Para borrar el buffer de mensajes, teclee:

```
sudo dmesg -c
```

Esto puede ser útil justo antes del arranque de LinuxCNC, por lo que solo habrá un registro de información relacionada con el lanzamiento actual de LinuxCNC.

Para encontrar la dirección de un puerto paralelo integrado use `grep` para filtrar la información producida por `dmesg`.

Después del arranque abrir una terminal y escribir:

```
dmesg|grep parport
```

3.9.8. Items convenientes

3.9.8.1. Iniciador de terminal

Si quiere añadir un iniciador de terminal en la barra del panel en la parte superior de la pantalla normalmente puede hacer clic derecho en el panel en la parte superior de la pantalla y seleccionar "añadir al panel". Seleccione lanzador de aplicación personalizado y agregar. Dele un nombre y use el comando `gnome-terminal` en la caja de comando.

3.9.9. Problemas de Hardware

3.9.9.1. Informacion Hardware

Para encontrar que hardware está conectado a la placa base, en una ventana de terminal teclee.

```
lspci -v
```

3.9.9.2. Resolucion del monitor

Durante la instalación, ubuntu intentara detectar la configuración del monitor. Si esto no funciona el sistema se instalara con un máximo de resolución 800x600.

Instrucciones para arreglar esto, se encuentra aquí:

<https://help.ubuntu.com/community/FixVideoResolutionHowto>

3.9.10. Paths

Paths relativos Los paths relativos se basan en el directorio de arranque que contiene el archivo ini. Usar paths relativos puede facilitar la relocalizacion de archivos de configuracion pero requiere una buena comprensión de los especificadores de path linux.

```
./f0      es lo mismo que f0, e.g., un archivo llamado f0 en el directorio
../f1     se refiere a un archivo llamado f1 en el directorio padre
../../f2  se refiere a un archivo llamado f2 en el directorio padre del padre
../.../f3 etc.
```

3.10. Informacion para Usuarios de Torno

FIXME from French: Ce chapitre va regrouper les informations spécifiques aux tours, il est encore en cours de rédaction.

3.10.1. Modo Torno

Si su máquina CNC es un torno, hay algunos cambios específicos que probablemente querrá hacer a su archivo ini para obtener los mejores resultados de LinuxCNC.

Si está utilizando la gui AXIS, haga que Axis muestre sus herramientas de torno correctamente. Consulte la sección [configuración INI](#) para obtener más detalles.

Para configurar AXIS para el modo torno:

```
[DISPLAY]
```

```
# Informar a Axis que nuestra máquina es un torno.
LATHE = TRUE
```

El modo torno en Axis no establece su plano predeterminado en G18 (XZ). Debe programarlo en el preámbulo de cada archivo gcode o (mejor) agregar a su archivo ini lo siguiente:

```
[RS274NGC]
```

```
# códigos g modales iniciales del intérprete
RS274NGC_STARTUP_CODE = G18 G20 G90
```

Si está usando Gmoccapy entonces vea [la sección Torno de Gmoccapy](#).

3.10.2. Tabla de herramientas de torno

La "Tabla de herramientas" es un archivo de texto que contiene información sobre cada herramienta. El archivo se encuentra en el mismo directorio que su configuración y de forma predeterminada se denomina "tool.tbl". Las herramientas pueden estar en un cambiador de herramientas o ser cambiadas manualmente. El archivo puede editarse con un editor de texto o actualizarse con G10 L1, L10, L11. También hay un editor de tablas de herramientas incorporado en la gui Axis. El número máximo de entradas en la tabla de herramientas es 56. El número máximo de herramienta y de ranura es 99999.

Las versiones anteriores de LinuxCNC tenían dos formatos de tablas de herramientas diferentes para fresadoras y tornos, pero desde la versión 2.4.x, se utiliza un formato de tabla de herramientas para todas las máquinas. Simplemente ignore las partes de la tabla de herramientas que no pertenecen a su máquina, o que no necesite usar. Para obtener más información sobre los detalles del formato de tabla de herramientas, vea la sección [Tabla de Herramientas](#).

3.10.3. Orientacion de la herramienta de torno

La siguiente figura muestra las orientaciones de la herramienta de torno con el ángulo de la línea central (l.c.) de cada orientación e información sobre FRONTANGLE y BACKANGLE. FRONTANGLE y BACKANGLE están en el sentido de las agujas del reloj comenzando en una línea paralela a Z+.

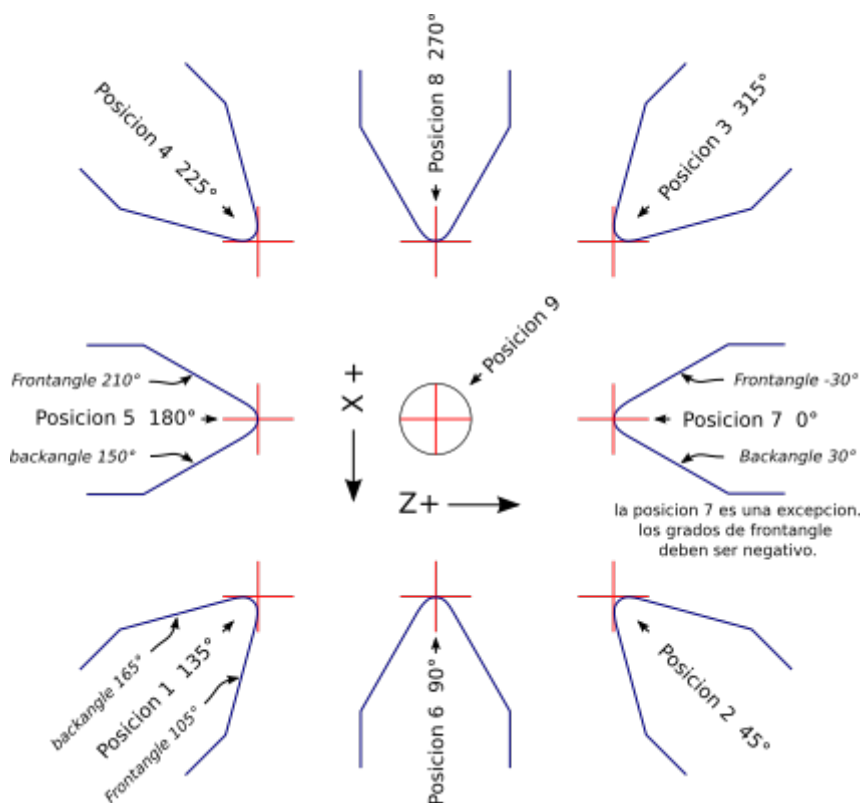
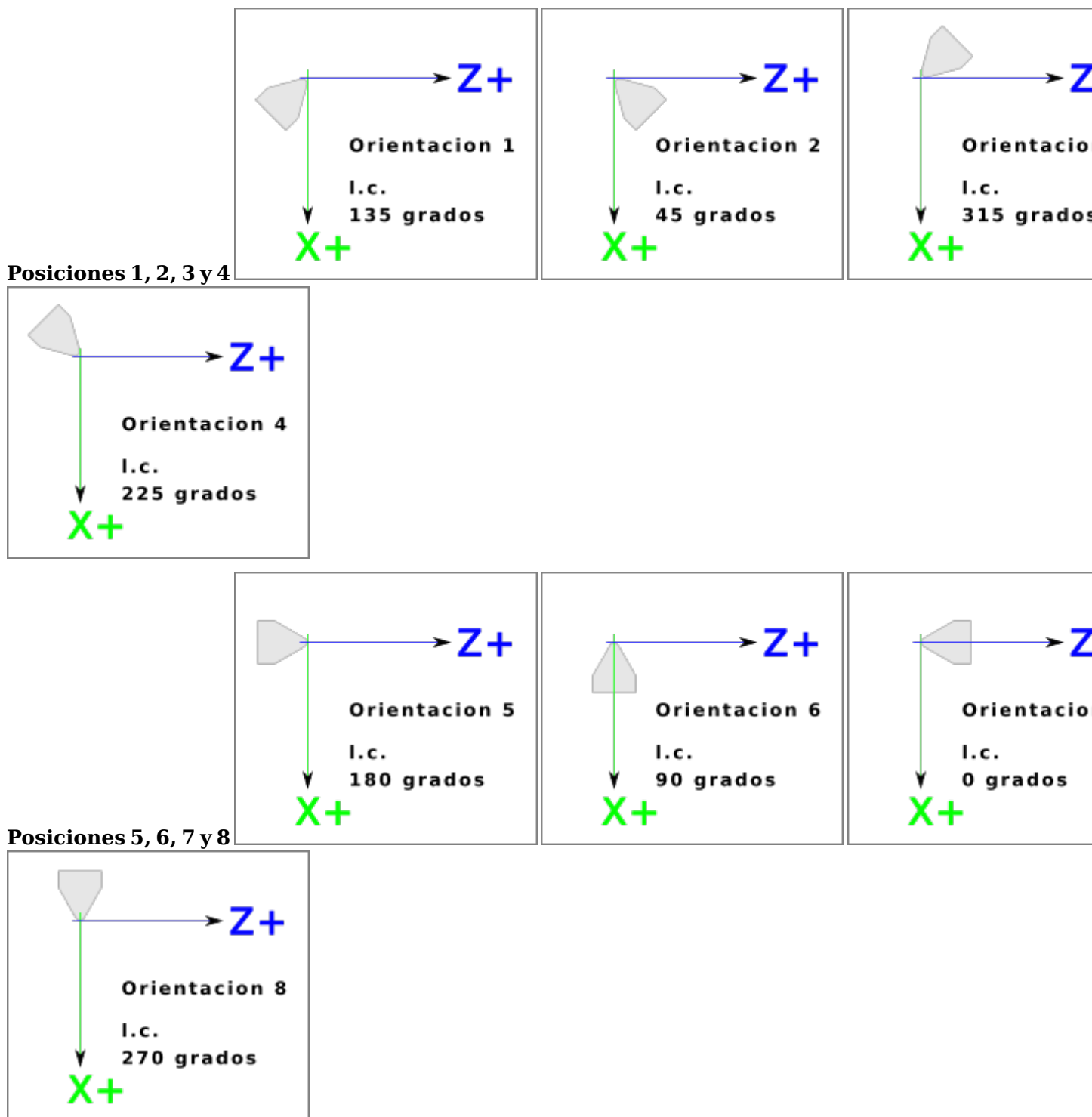


Figura 3.26: Orientaciones de la herramienta del torno

En AXIS, la siguientes figura muestra cómo se ven las posiciones de las herramientas, tal como se ingresaron en la tabla de herramientas.



3.10.4. Tool Touch Off

Cuando AXIS se ejecuta en modo de torno, puede configurar X y Z en la tabla de herramientas mediante la ventana Touch Off. Si tiene una torreta de herramientas normalmente tendra seleccionado Touch off to fixture al configurar su torreta. Cuando configura Z cero del material tendra seleccionado Touch off to material. Para obtener más información sobre los códigos G utilizados para las herramientas, consulte [M6](#), [Tn](#), y [G43](#). Para obtener más información sobre las opciones touch off de la herramienta en Axis, consulte [Tool Touch Off](#).

3.10.4.1. X Touch Off

El offset del eje X para cada herramienta es normalmente un desplazamiento desde la línea central del husillo.

Un método es tomar su herramienta de torneado normal y preparar algunas piezas a un diámetro conocido. Usando la ventana Touch Off, ingrese el diámetro medido (o radio si está en modo radio) para esa herramienta. Luego, use líquido de marcado o un rotulador para cubrir la pieza. Lleve cada herramienta hasta que toque solo el tinte y establezca su offset X con touch off en el diámetro de la pieza utilizada. Asegúrese de que las herramientas en los cuadrantes de las esquinas tengan el radio de la punta establecido correctamente en la tabla de herramientas para que el punto de control sea correcto. Tool touch off automáticamente agrega un G43 por lo que la herramienta actual es el offset actual.

Una sesión típica podría ser:

1. homing de cada eje si no lo están.
2. Configurar la herramienta actual con Tn M6 G43, donde n es el número de la herramienta.
3. Seleccionar el eje X en la ventana de Control Manual.
4. Mover la X a una posición conocida o realizar un corte de prueba y medir el diámetro.
5. Seleccionar Touch Off y seleccionar Tabla de herramientas, luego ingrese la posición o el diámetro.
6. Siga la misma secuencia para corregir el eje Z.

Nota: si está en el modo Radio, debe ingresar el radio, no el diámetro.

3.10.4.2. Z Touch Off

Los offsets del eje Z pueden ser un poco confusos al principio porque hay dos elementos para el desplazamiento Z. Existe el desplazamiento de la tabla de herramientas y el desplazamiento de las coordenadas de la máquina. Primero veremos los offsets de la tabla de herramientas. Un método es usar un punto fijo en su torno y establecer el desplazamiento Z para todas las herramientas desde este punto. Algunos usan la nariz del husillo o la cara del mandril. Esto le da la posibilidad de cambiar a una nueva herramienta y establece su offset Z sin tener que reiniciar todas las herramientas.

Una sesión típica podría ser:

1. homing de cada eje si no lo están.
2. Asegurar de que no haya offsets en vigor para el sistema de coordenadas actual.
3. Configurar la herramienta actual con Tn M6 G43, donde n es el número de la herramienta.
4. Seleccionar el eje Z en la ventana de Control manual.
5. Acerque la herramienta a la superficie de control. Usando un cilindro mueva el Z lejos de la superficie de control hasta que el cilindro pase justo entre la herramienta y la superficie de control.
6. Seleccione Touch Off y seleccione la Tabla de herramientas y establezca la posición en 0.0.
7. Repita para cada herramienta usando el mismo cilindro.

Ahora todas las herramientas están desplazadas a la misma distancia de una posición estándar. Si cambia una herramienta como una broca, repita lo anterior y ahora estará sincronizado con el resto de las herramientas para el desplazamiento Z. Algunas herramientas pueden requerir un poco más para determinar el punto de control desde el punto touch off. Por ejemplo, si tiene una herramienta de tronzado de 0.125" de ancho y toca con el lado izquierdo, pero quiere que el derecho sea el Z0, ingrese 0.125" en la ventana touch off.

3.10.4.3. El offset Z de la maquina

Una vez que todas las herramientas tienen el offset Z ingresado en la tabla de herramientas, puede utilizar cualquier herramienta para configurar el offset de la máquina utilizando el sistema de coordenadas de máquina.

Una sesión típica podría ser:

1. homing de cada eje si no lo estan.
2. Configurar la herramienta actual con "Tn M6", donde "n" es el número de la herramienta.
3. Emitir un G43 de modo que el offset de la herramienta actual esté vigente.
4. Lleve la herramienta a la pieza de trabajo y configure el offset Z de la máquina.

Si olvida configurar el G43 para la herramienta actual al configurar el sistema de coordenadas de la máquina compensado, no obtendrá lo que espera, ya que el offset de la herramienta se agregará al offset actual cuando la herramienta se utilice en su programa.

3.10.5. Movimiento sincronizado del husillo

El movimiento sincronizado del husillo requiere un codificador de cuadratura conectado al husillo con un pulso índice por revolución. Ver la página [man de motion](#) y el [Ejemplo de Control de Husillo](#) para más información.

Roscado El ciclo de roscado G76 se utiliza para hilos internos y externos. Para obtener más información, consulte la sección [G76](#).

Velocidad constante de superficie CSS (Constant Surface Speed) utiliza el origen de la máquina X modificado por el offset X de la herramienta para calcular la velocidad del husillo en RPM. CSS hará un seguimiento de los cambios en los offsets de herramienta. El [origen maquina](#) X debe ser donde la herramienta de referencia (la que tiene cero desplazamiento) está en el centro de rotación. Para obtener más información, consulte la sección [G96](#).

Alimentacion por revolución La alimentación por revolución moverá el eje Z en la cantidad de F por cada revolución. Esto no es para roscar; use G76 para para roscado. Para obtener más información, consulte la sección [G95](#).

3.10.6. Arcos

Calcular arcos puede ser desafiante si no se considera el modo de radio y diámetro en tornos y la orientacion del sistema de coordenadas de la máquina. Lo siguiente se aplica a los arcos de formato centro. En un torno, debe incluir G18 en su preámbulo ya que el valor predeterminado es G17, incluso si está en modo torno, en la interfaz de usuario Axis. Los arcos en el plano G18 XZ utilizan los desplazamientos I (eje X) y K (eje Z).

3.10.6.1. Diseno de arcos en torno

Un torno típico tiene el husillo a la izquierda del operador y la herramienta en el lado del operador desde línea central del husillo. Esto normalmente se configura con el eje Y imaginario (+) apuntando al suelo.

Lo siguiente será cierto en este tipo de configuración:

- El eje Z(+) apunta hacia la derecha, alejandose del husillo.

- El eje X(+) apunta hacia el operador, y cuando está en el lado del operador, los valores de X son positivos.

Algunos tornos con herramientas en la parte posterior tienen el eje Y imaginario (+) apuntando hacia arriba.

Las direcciones de arco G2/G3 se basan en el eje alrededor del cual giran. En el caso de los tornos, se trata del eje Y imaginario. Si el eje Y (+) señala hacia abajo, hay que mirar hacia arriba para que aparezca el arco que va en la dirección correcta. Así que mirando desde (no hacia) arriba, invierta G2/G3 para que el arco aparezca en la dirección correcta.

3.10.6.2. Modo de radio y diámetro

Al calcular arcos en modo radio solo tiene que recordar la dirección de rotación que se aplica a su torno.

Al calcular arcos en el modo de diámetro, X es el diámetro y el offset X (I) es el radio incluso si está en el modo de diámetro G7.

3.10.7. Ruta de la herramienta

3.10.7.1. Punto de control

El punto de control de la herramienta sigue el camino programado. El punto de control está en la intersección de las líneas paralelas a X y Z, tangentes al diámetro de la punta de la herramienta, tal como define los ejes X y Z un touch off para esa herramienta. Al torneear o refrentar piezas con caras rectas, el camino de corte y el filo de la herramienta siguen el mismo recorrido. Al torneear radios y ángulos, el filo de la herramienta no seguirá la ruta programada a menos que esté activada la compensación del cortador. En las siguientes figuras se puede ver cómo el punto de control no sigue el filo de la herramienta, como se podría suponer.

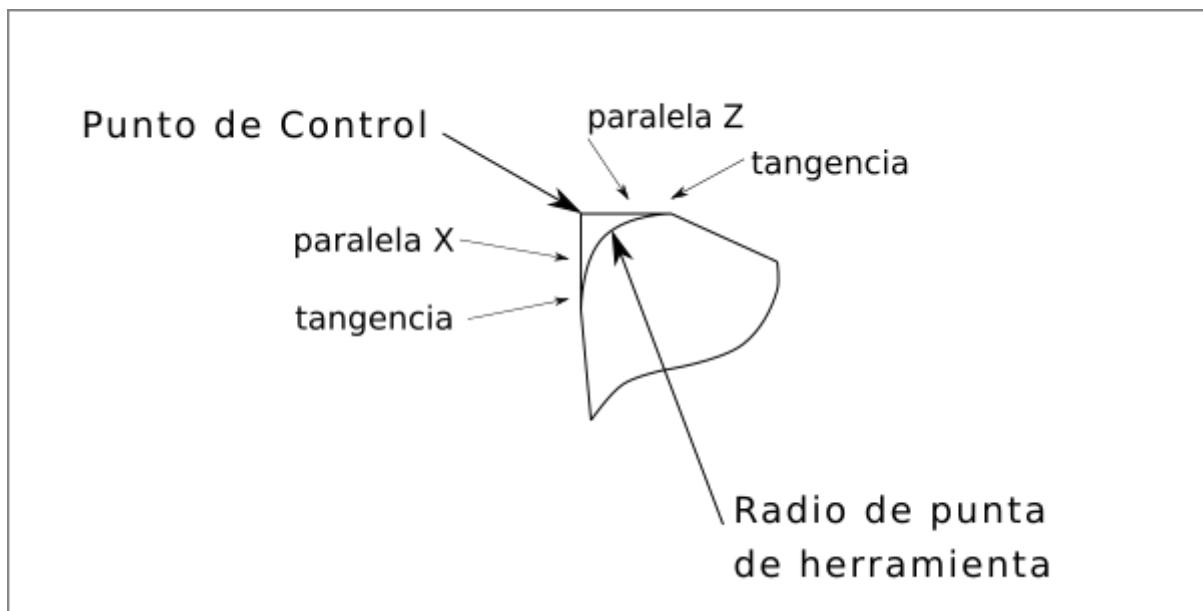


Figura 3.27: Punto de control

3.10.7.2. Corte de angulos sin Compensacion

Ahora imagine que programamos una rampa sin compensacion. El camino programado se muestra en la siguiente figura. Como se puede ver, la ruta programada y la ruta de corte deseada son una y la misma, siempre que nos estemos moviendo en la dirección X o Z solamente.

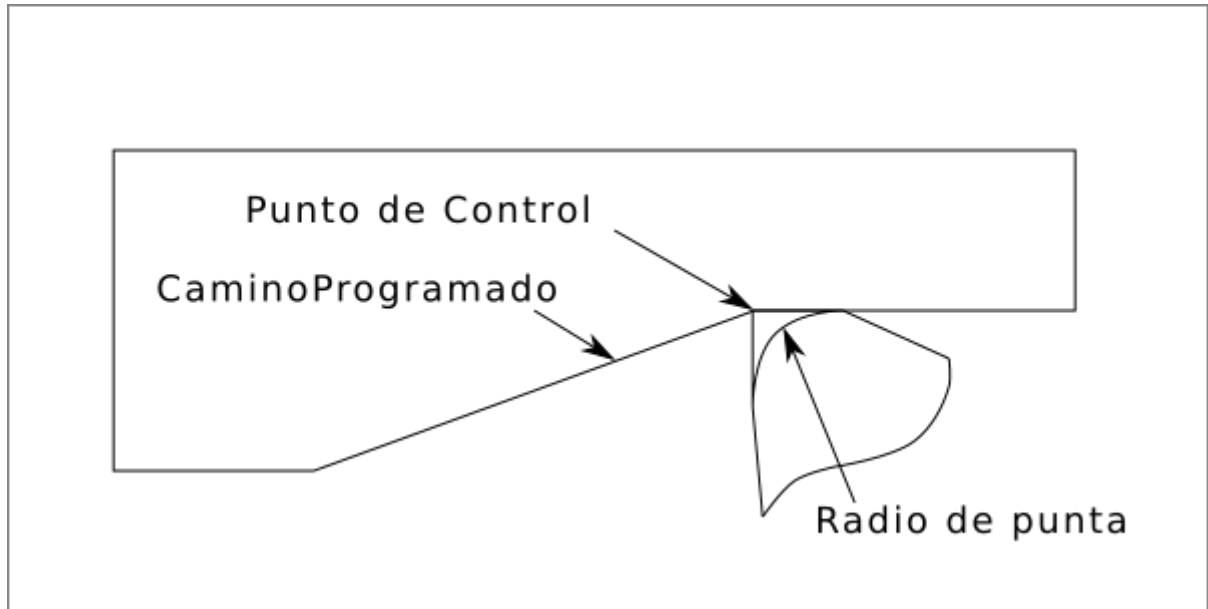


Figura 3.28: Rampa de entrada

Ahora, a medida que el punto de control avanza a lo largo del camino programado, el borde del cortador real no sigue ese camino como se muestra en la siguiente figura. Hay dos maneras de resolver esto; compensacion del cortador o ajustar la ruta programada para compensar el radio de la punta.

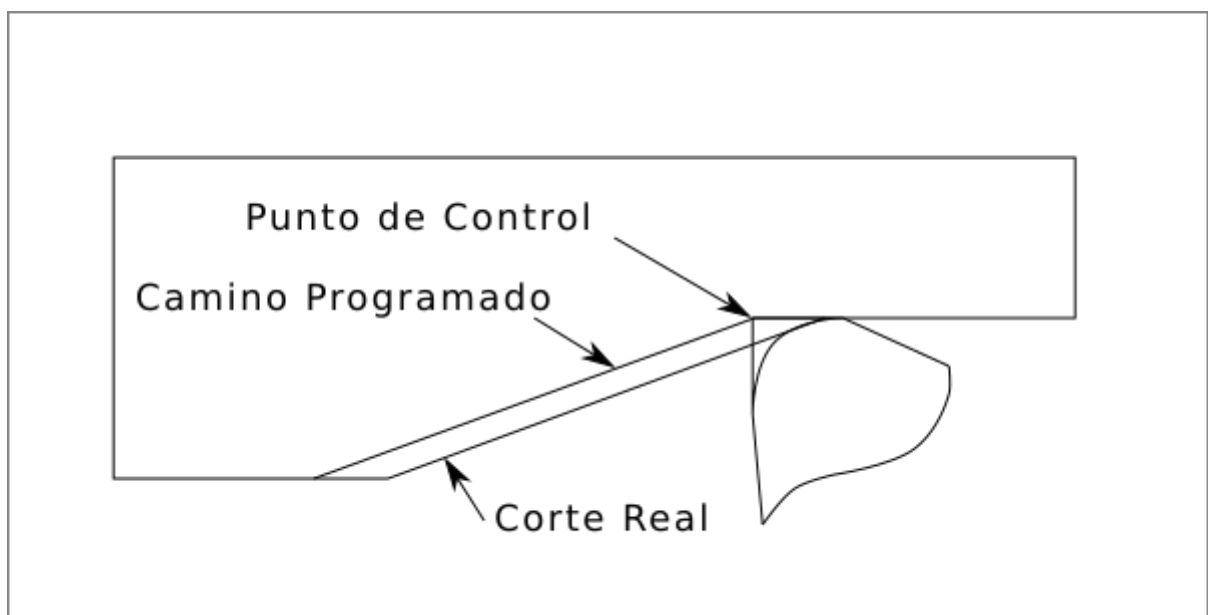


Figura 3.29: Rampa de ruta

El ejemplo anterior se podría ajustar la ruta programada a la ruta real deseada moviendo la ruta programada hacia la izquierda del radio de la punta de la herramienta.

3.10.7.3. Cortando un radio

En este ejemplo examinaremos lo que sucede durante el corte de un radio. sin compensacion. En la siguiente figura se ve la herramienta torneando el diametro exterior de la pieza. El punto de control de la herramienta sigue el camino programado y la herramienta toca el diametro.

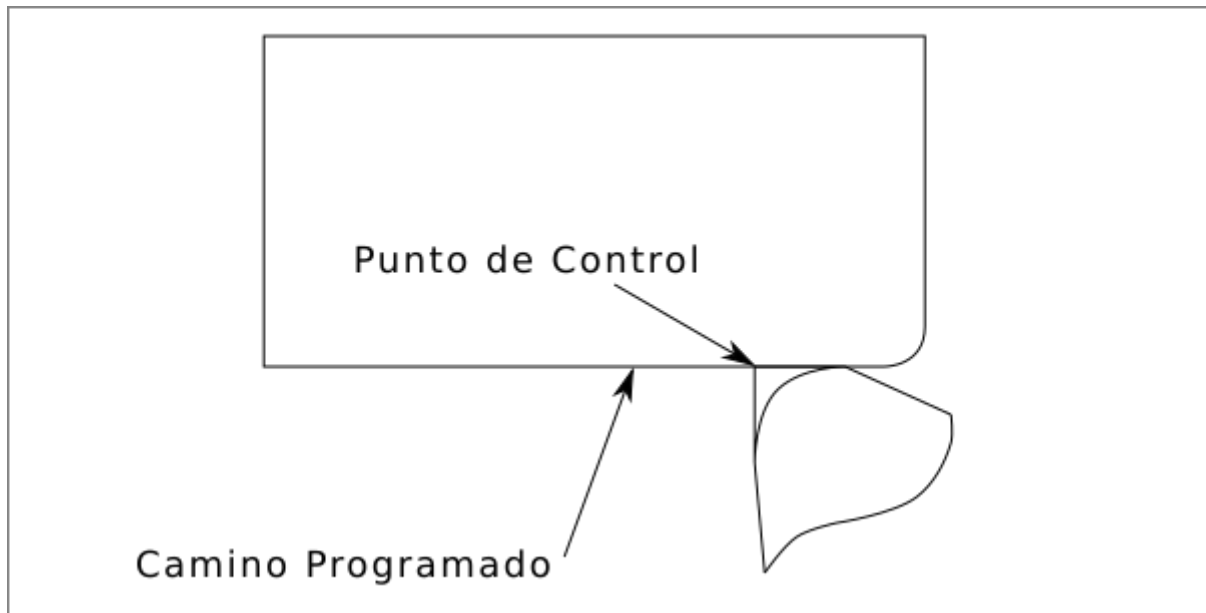


Figura 3.30: Torneado exterior

En la siguiente figura puede ver que a medida que la herramienta se acerca al final de la pieza, el punto de control todavía sigue el camino pero la punta de la herramienta ha dejado la pieza y está al aire. También puede ver que aunque ha sido programado un radio, la pieza terminará con una esquina cuadrada.

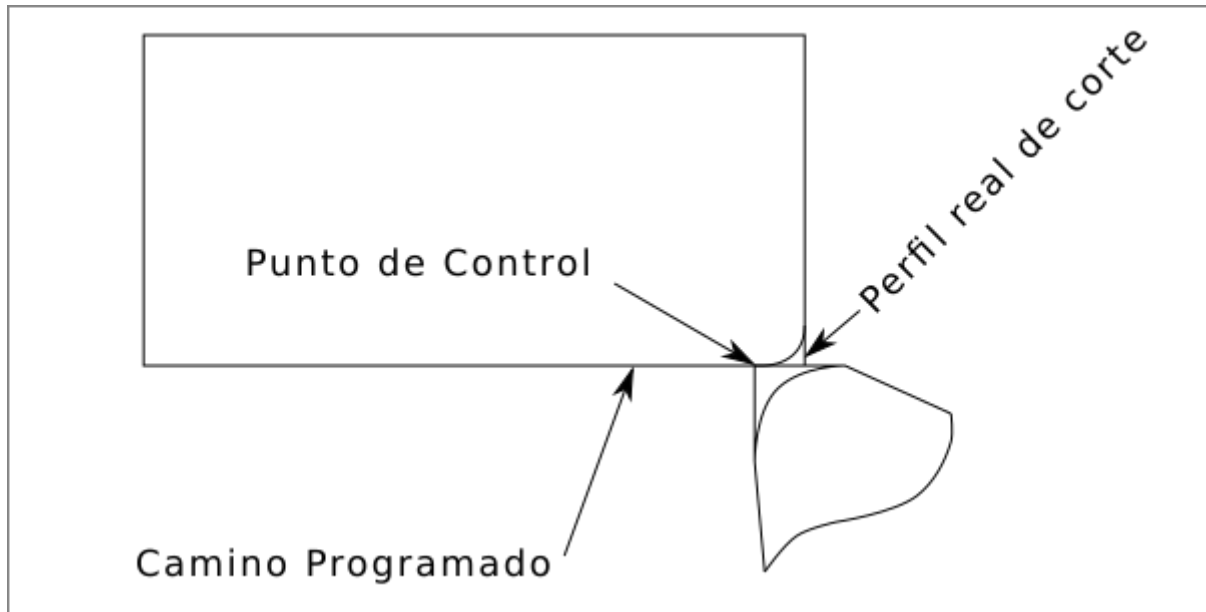


Figura 3.31: Corte del radio

Ahora puede ver como el punto de control sigue el radio programado La punta de la herramienta ha dejado la pieza y ahora está al aire.

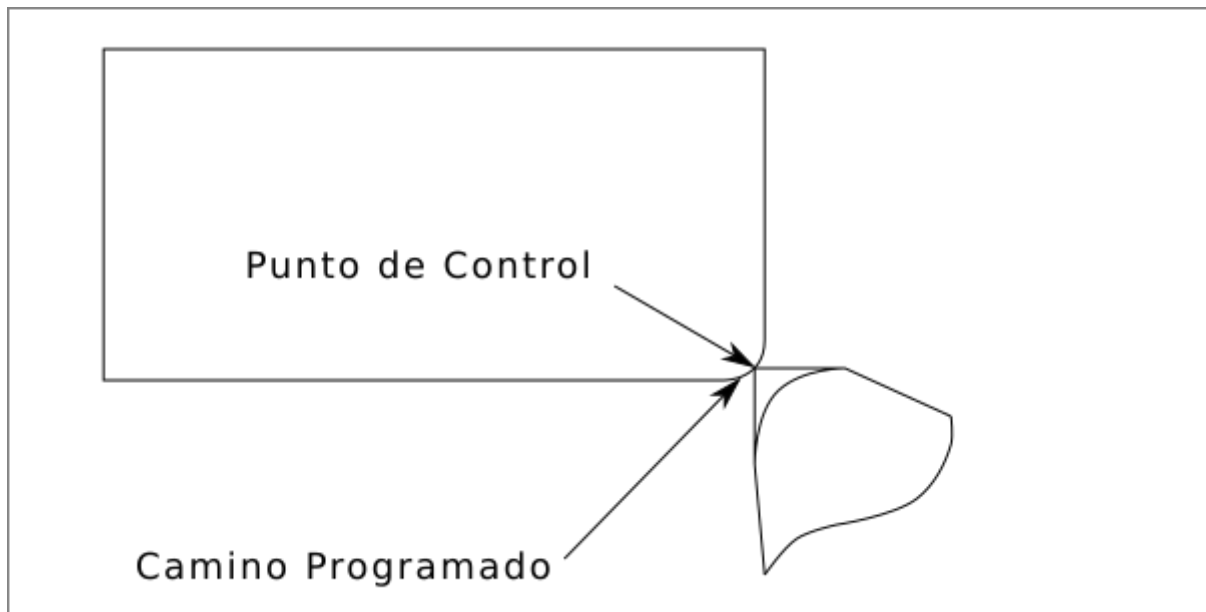


Figura 3.32: Corte del radio

En la figura final podemos ver que la punta de la herramienta terminará de cortar la cara pero deja una esquina cuadrada en lugar de un radio. Notese también que si se programa el corte para que finalice en el centro de la pieza, una pequeña cantidad de material no se cortará debido al radio de la herramienta. Para terminar una cara cortada en el centro de una parte, tiene que programar la herramienta para ir más allá del centro; como mínimo, el radio de la punta de la herramienta.

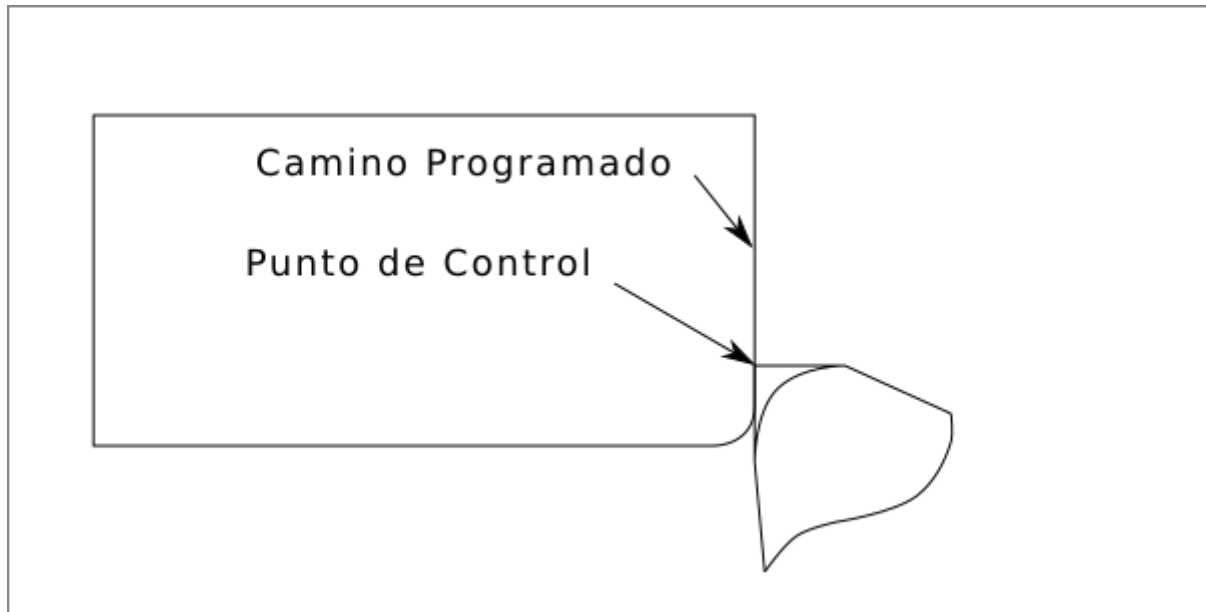


Figura 3.33: Corte de la cara

3.10.7.4. Usando Compensacion del Cortador

Cuando utilice una herramienta de corte en un torno, piense en el radio de la punta de la herramienta como el radio de un cortador cilindrico (fresa). Cuando se usa una herramienta de corte, el camino debe ser suficiente grande para una herramienta cilindrica que no interfiriera en la línea siguiente. Cuando se cortan líneas rectas en el torno es posible que no desee utilizar compensacion del cortador. Por ejemplo, mandrinar un agujero con una barra demasiado ajustada puede que no le permita suficiente espacio para realizar el movimiento de salida. El movimiento de entrada en un arco con compensacion es importante para obtener los resultados correctos.

3.11. Basicos del Corte por Plasma para Usuarios de LinuxCNC

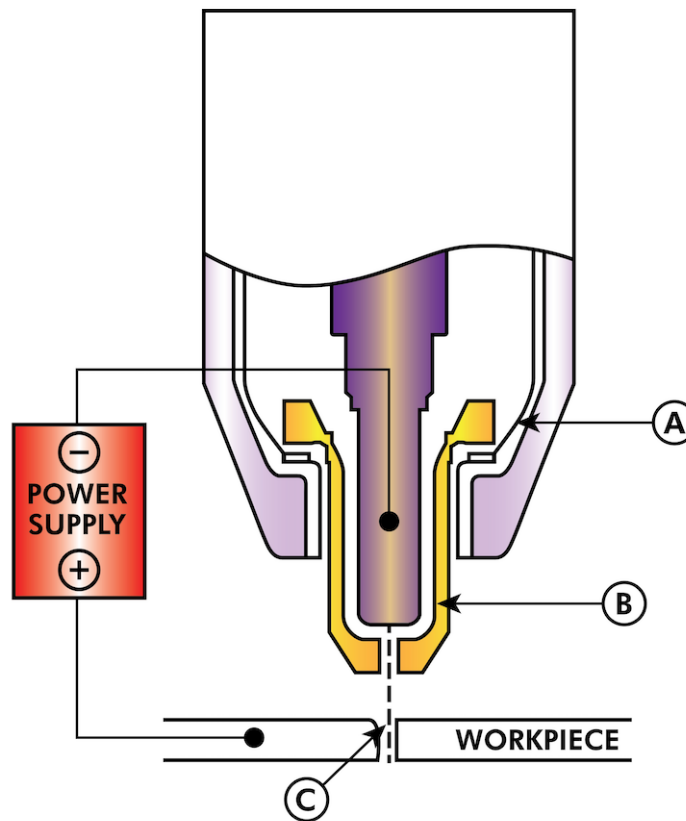
3.11.1. ¿Qué es el plasma?

El plasma es un cuarto estado de la materia, un gas que se ha calentado a una temperatura extremadamente alta e ionizado para que se vuelva eléctricamente conductor. Los procesos de corte y acanalado por arco de plasma utilizan este plasma para transferir un arco eléctrico a la pieza de trabajo. El metal a cortar o quitar se derrite por el calor del arco y se sopla. Si bien el objetivo del corte con arco de plasma es la separación del material, el acanalado con arco de plasma se utiliza para eliminar metales a una profundidad y ancho controlados.

Las antorchas de plasma son similares en diseño a las bujías de automocion. Consisten en secciones negativas y positivas separadas por un aislante central. Dentro de la antorcha, el arco piloto comienza en el espacio entre el electrodo cargado negativamente y la punta cargada positivamente. Una vez que el arco piloto ha ionizado el gas, la columna de plasma sobrecalentada fluye a través del pequeño orificio en la punta de la antorcha, que se enfoca en el metal a cortar.

En una antorcha de corte por plasma, un gas frío ingresa a la Zona B, donde un arco piloto entre el electrodo y la punta de la antorcha calienta e ioniza el gas. El arco de corte principal se transfiere luego a la pieza de trabajo a través de la columna de gas de plasma en la Zona C. Al forzar el gas de plasma y el arco eléctrico a través de un pequeño orificio, la antorcha suministra una alta concentración de calor

a un área pequeña. El arco de plasma rígido y restringido se muestra en la Zona C. Se usa polaridad directa de corriente continua (CC) para el corte por plasma, como se muestra en la ilustración. La zona A canaliza un gas secundario que enfría la antorcha. Este gas también ayuda al gas de plasma de alta velocidad a expulsar el metal fundido del corte permitiendo un corte rápido y sin escoria.



TYPICAL TORCH HEAD DETAIL

3.11.2. Inicialización de arco

Hay dos métodos principales para la inicialización del arco para cortadores de plasma que están diseñados para funcionar con CNC. Si bien se utilizan otros métodos en algunas máquinas (como el inicio por contacto, donde se requiere el contacto físico de la antorcha con el material), no son adecuados para aplicaciones CNC.

3.11.2.1. Inicio por alta frecuencia

Este tipo de inicio es ampliamente empleado. Aunque es una tecnología más antigua, funciona bien y se inicia rápidamente. Pero, debido a la alta frecuencia y al alto voltaje que se requiere para ionizar el aire, tiene algunos inconvenientes. A menudo interfiere con los circuitos electrónicos circundantes e incluso puede dañar los componentes. También se necesita un circuito especial para crear el arco piloto. Los modelos de bajo costo no tendrán un arco piloto, y requieren tocar el consumible para comenzar el trabajo. El empleo de un circuito de HF también puede aumentar los problemas de mantenimiento, ya que generalmente hay puntos ajustables que deben limpiarse y reajustarse de vez en cuando.

3.11.2.2. Inicio por Blowback

Este tipo de arranque utiliza la presión de aire suministrada a la cortadora para forzar un pequeño pistón o cartucho dentro del cabezal de la antorcha hacia atrás para crear una pequeña chispa entre la superficie interior del consumible, ionizando el aire y creando una pequeña llama de plasma. Esto también crea un "arco piloto" que proporciona una llama de plasma que permanece encendida, tanto si está en contacto con el metal como si no. Este es un muy buen tipo de inicio que ahora utilizan varios fabricantes. Su ventaja es que requiere algo menos de circuitería, es bastante confiable y genera mucho menos ruido eléctrico.

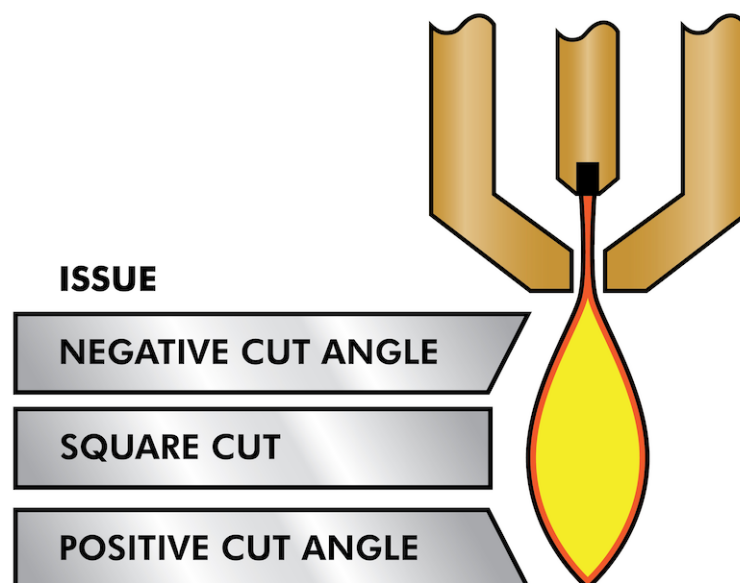
Para los sistemas CNC de plasma de aire de nivel básico, se prefiere el estilo blowback para minimizar la interferencia eléctrica con la electrónica y las PC estándar, pero el arranque de alta frecuencia sigue siendo el más importante en máquinas grandes de 200 amperios o más. Estos requieren PC's y dispositivos electrónicos de nivel industrial e incluso los fabricantes comerciales han tenido problemas con fallos porque no han tenido en cuenta el ruido eléctrico en sus diseños.

3.11.3. Plasma y CNC

Las operaciones de plasma en máquinas CNC son bastante especiales en comparación con el fresado o el torneado y es un proceso un tanto huérfano. El calentamiento desigual del material por el arco de plasma hará que la plancha se pandee y se doble. La mayoría de las planchas de metal no salen de fábrica en un estado muy uniforme o plano. Las planchas gruesas (más de 30 mm) pueden estar fuera de plano de 50 a 100 mm. La mayoría de las operaciones de Código G de una máquina CNC comenzarán a partir de una referencia conocida o una pieza de stock que tiene un tamaño y forma conocidos, y el Código G se escribe para desbastar el exceso y finalmente cortar la parte terminada. Con el plasma, el estado desconocido de la plancha hace que sea imposible generar un código G que satisfaga estas variaciones en el material.

Un arco de plasma tiene forma ovalada y la altura de corte debe controlarse para minimizar bordes biselados. Si la antorcha está demasiado alta o demasiado baja, los bordes pueden quedar excesivamente biselados. También es crítico que la antorcha se mantenga perpendicular a la superficie.

- La distancia de la antorcha al trabajo puede afectar el bisel del borde *



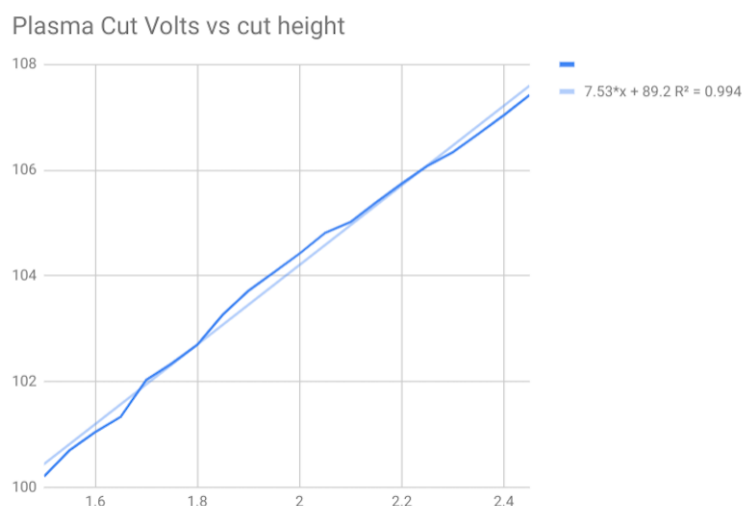
- Ángulo de corte negativo: * antorcha demasiado baja, aumente la distancia de la antorcha al trabajo.

- Ángulo de corte positivo: * antorcha demasiado alta, disminuir la antorcha a la distancia de trabajo.

nota

Una ligera variación en los ángulos de corte puede ser normal, siempre que esté dentro de tolerancia.

La capacidad de controlar con precisión la altura de corte en un entorno tan hostil y siempre cambiante es un desafío muy difícil. Afortunadamente, existe una relación muy lineal entre la altura de la antorcha (longitud del arco) y el voltaje del arco, como muestra este gráfico.



Este gráfico se preparó a partir de una muestra de aproximadamente 16,000 lecturas a diferentes alturas de corte y el análisis de regresión muestra 7.53 voltios por mm con un 99.4 % de confianza. En este caso particular, esta muestra fue tomada de una máquina Everlast de 50 amperios controlada por Linuxcnc.

El voltaje de la antorcha se convierte en una variable de control de proceso ideal para usarse en el ajuste de la altura de corte. Supongamos, por simplicidad, que el voltaje cambia en 10 voltios por mm. Esto se puede restablecer a 1 voltio por 0.1 mm (0.04"). Los principales fabricantes de máquinas de plasma (por ejemplo, Hypertherm, Thermal Dynamics y ESAB) producen tablas de corte que especifican la altura de corte recomendada y el voltaje de arco estimado a esta altura, así como algunos datos adicionales. Entonces, si el voltaje del arco es 1 voltio más alto que la especificación del fabricante, el controlador simplemente necesita bajar la antorcha en 0.1 mm (0.04 ") para regresar a la altura de corte deseada. Tradicionalmente se usa una unidad de control de altura de la antorcha (THC) para administrar este proceso.

3.11.4. Elegir una máquina de plasma para operaciones CNC

Hay una gran cantidad de máquinas de plasma disponibles en el mercado hoy en día y no todas son aptas para el uso de CNC. El corte por plasma CNC es una operación compleja y se recomienda que los integradores elijan una máquina de plasma adecuada. Si no se hace, es probable que provoque horas y horas de problemas infructuosos tratando de evitar la falta de lo que muchos considerarían características obligatorias.

Si bien las reglas pueden romperse si se comprende completamente los motivos por los que se aplica la regla, consideramos que un constructor de mesas de plasma debería seleccionar una máquina con las siguientes características:

- Inicio blowback, para minimizar el ruido eléctrico y simplificar la construcción.
- Se prefiere una antorcha para maquina, pero muchos han usado antorchas manuales.
- Una punta de antorcha totalmente protegida para permitir la detección óhmica

Si tiene presupuesto, una máquina de gama alta le proporcionará:

- Tablas de corte del fabricante, que ahorrarán muchas horas y desperdicio de material al calibrar los parámetros de corte
- Contactos secos para ArcOK
- Terminales para el interruptor Arc On
- Voltaje de arco sin procesar o salida de voltaje de arco dividido
- Opcionalmente, una interfaz RS485 si utiliza un cortador de plasma Hypertherm y desea controlarlo desde la consola Linuxcnc.
- Ciclos de trabajo altos

En los últimos tiempos, una clase de máquina que incluye algunas de estas características está disponible por alrededor de 550 \$. Un ejemplo es la Herocut55i disponible en Amazon, pero todavía no hay comentarios de los usuarios. Esta máquina cuenta con una antorcha blowback, salida ArcOK, contactos de inicio de antorcha y voltaje bruto de arco.

3.11.5. Tipos de control de altura de antorcha

La mayoría de las unidades de THC son dispositivos externos y muchas tienen un método de ajuste "bit bang" bastante burdo. Proporcionan dos señales al controlador LinuxCNC. Una se enciende si el eje Z debe moverse hacia arriba y la otra si el eje Z debe moverse hacia abajo. Ninguna señal es verdadera si la antorcha está a la altura correcta. El popular Proma 150 THC es un ejemplo de este tipo de THC. El componente Linuxcnc THCUD está diseñado para funcionar con este tipo de THC.

Con el lanzamiento de la interfaz de voltaje a frecuencia Mesa THCAD, LinuxCNC pudo decodificar el voltaje real de la antorcha a través de una entrada de encoder. Esto permitió que LinuxCNC controlara el eje Z y eliminara el hardware externo. Las primeras implementaciones que utilizan THCAD replicaron el enfoque "bit bang". El componente Linuxcnc THC es un ejemplo de este enfoque.

Jim Colt, de Hypertherm, dice que los mejores controladores de THC estaban completamente integrados en el controlador CNC. Por supuesto, se refería a los sistemas de gama alta fabricados por Hypertherm, Esab, Thermal Dynamics y otros, como Advanced Robotic Technology en Australia, sin soñar que el código abierto podría producir sistemas utilizando este enfoque que rivaliza con los sistemas de gama alta.

La inclusión de offsets externos en Linuxcnc V2.8 permitió que el control de plasma en LinuxCNC se elevara a un nivel completamente nuevo. Los offsets externos se refieren a la capacidad de aplicar un offset a la posición ordenada del eje, externa al controlador de movimiento. Esto es perfecto para el control de THC por plasma como un método para ajustar la altura de la antorcha en tiempo real según nuestra metodología de control de proceso elegida. Después de una serie de compilaciones experimentales, la configuración [QtPlasmaC](#) se incorporó a LinuxCNC 2.8. Este ha sido un proyecto extremadamente ambicioso y muchas personas en todo el mundo han participado en las pruebas y la mejora del conjunto de características. QtPlasmaC es único en el sentido de que su objetivo de diseño era admitir todos los THC, incluidos los de bit bang, hasta el sofisticado control de voltaje de la antorcha si el voltaje está disponible para LinuxCNC a través de un THCAD o algún otro sensor de voltaje. Además, QtPlasmaC está diseñado para ser un sistema independiente que no necesita ninguna subrutina adicional de código G y permite al usuario definir sus propias tablas de corte que están almacenadas en el sistema y accesibles mediante un menú desplegable.

3.11.6. Señal Arc OK

Las máquinas de plasma que tienen una interfaz CNC contienen un conjunto de contactos (por ejemplo, un relé) que se cierran cuando se establece un arco válido y cada lado de estos contactos serán pines en la interfaz CNC. Un integrador de mesas de plasma debe conectar un lado de estos pines a la alimentación de campo y el otro a un pin de entrada. Esto permite que el controlador CNC sepa cuándo se establece un arco válido y también cuándo se pierde un arco inesperadamente. Aquí hay una trampa potencial cuando la entrada es un circuito de alta impedancia, como una tarjeta Mesa. Si los contactos son un relé simple, existe una alta probabilidad de que la corriente que pasa a través del relé sea menor que la especificación de corriente mínima. En estas condiciones, los contactos del relé pueden sufrir una acumulación de óxido que con el tiempo puede dar como resultado una operación de contacto intermitente. Para evitar que esto suceda, se debe instalar una resistencia pull-down en el pin de entrada del controlador. Se debe tener cuidado para garantizar que esta resistencia se seleccione para asegurar que la corriente mínima pase a través del relé y tenga la potencia suficiente para manejar la potencia en el circuito. Finalmente, la resistencia debe montarse de tal manera que el calor generado no dañe nada mientras esté en funcionamiento.

Si tiene una señal ArcOK, se recomienda que se use por encima de cualquier señal sintetizada para eliminar posibles problemas de construcción. Una señal sintetizada disponible desde un THC externo o el Modo 0 de QtPlasmaC no puede reemplazar completamente los circuitos ArcOK en un inverter de plasma. Se han observado algunos problemas de construcción en los que se ha producido una mala configuración o incompatibilidad con el inverter de plasma a partir de una señal sintetizada de ArcOK. Sin embargo, en general, una señal ArcOK sintetizada correctamente configurada está bien.

Se puede lograr una señal de arco de arco simple y efectiva con un simple relé reed. Envuelva 3 vueltas de uno de los cables gruesos de la cortadora de plasma (por ejemplo, el cable de sujeción del material) a su alrededor. Coloque el relé en un tubo para protección y conecte un lado del relé a la alimentación de campo y el otro extremo a su pin de entrada ArcOK.

3.11.7. Detección de altura inicial

Debido a que la altura de corte es un parámetro tan crítico del sistema y la superficie del material es inherentemente desigual, un mecanismo del eje Z necesita un método para detectar la superficie del material. Hay tres métodos que pueden lograr esto; detección de corriente para detectar un mayor par motor, un interruptor "flotante" y un circuito de detección eléctrico u "óhmico" que se cierra cuando el protector de la antorcha entra en contacto con el material. La detección de corriente no es una técnica viable para las mesas DIY, pero los interruptores de flotador y la detección óhmica sí; se analizan a continuación:

3.11.7.1. Interruptores flotantes

La antorcha se monta en una plataforma deslizante que puede moverse hacia arriba cuando la punta de la antorcha hace contacto con la superficie del material y activa un interruptor o sensor. A menudo, esto se logra bajo el control de G-Code utilizando los comandos G38. Si este es el caso, luego de la prueba inicial, se recomienda sondear lejos de la superficie hasta que la señal de la sonda se pierda a una velocidad más lenta. Además, asegúrese de que se tenga en cuenta la histéresis del interruptor.

Independientemente del método de sondeo utilizado, se recomienda encarecidamente que se implemente el interruptor flotante para que haya una señal fallback o secundaria para evitar daños a la antorcha por un choque.

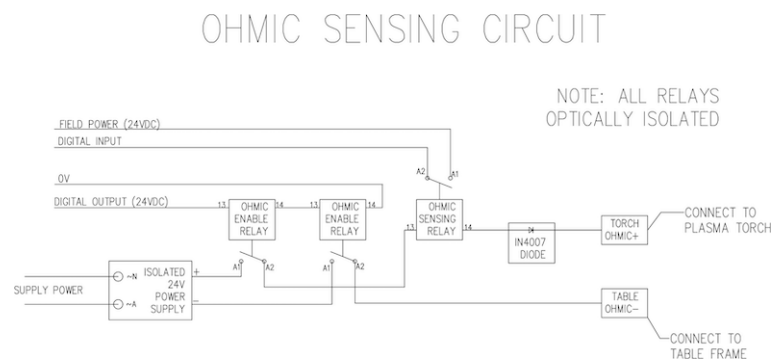
3.11.7.2. Detección óhmica

La detección óhmica se basa en el contacto entre la antorcha y el material que actúa como un interruptor para activar una señal eléctrica que es detectada por el controlador CNC. Siempre que el material

esté limpio, este puede ser un método mucho más preciso para detectar el material que un interruptor flotante que puede causar la desviación de la superficie del material. Este circuito de detección óhmico está funcionando en un entorno extremadamente hostil, por lo que es necesario implementar una serie de medidas de seguridad para garantizar la seguridad tanto de la electrónica del CNC como del operador. En el corte por plasma, la abrazadera de tierra unida al material es positiva y la antorcha es negativa. Se recomienda que:

1. La detección óhmica solo se implementará cuando la antorcha tenga una envuelta aislada de la punta de la antorcha que transporta el arco de corte.
2. El circuito óhmico utiliza una fuente de alimentación aislada totalmente separada que activa un relé optoaislado para permitir que la señal de prueba se transmita al controlador CNC.
3. El lado positivo del circuito debe estar en la antorcha.
4. Ambos lados del circuito deben aislarse mediante relés optoaislados hasta que se realice el sondeo.
5. Se deben usar diodos de bloqueo para evitar que el voltaje de arco ingrese al circuito de detección óhmico.

El siguiente es un circuito de ejemplo que se ha demostrado que funciona y es compatible con la configuración de Linuxcnc QtPlasmaC.



3.11.8. Hipersensibilidad con MESA THCAD-5

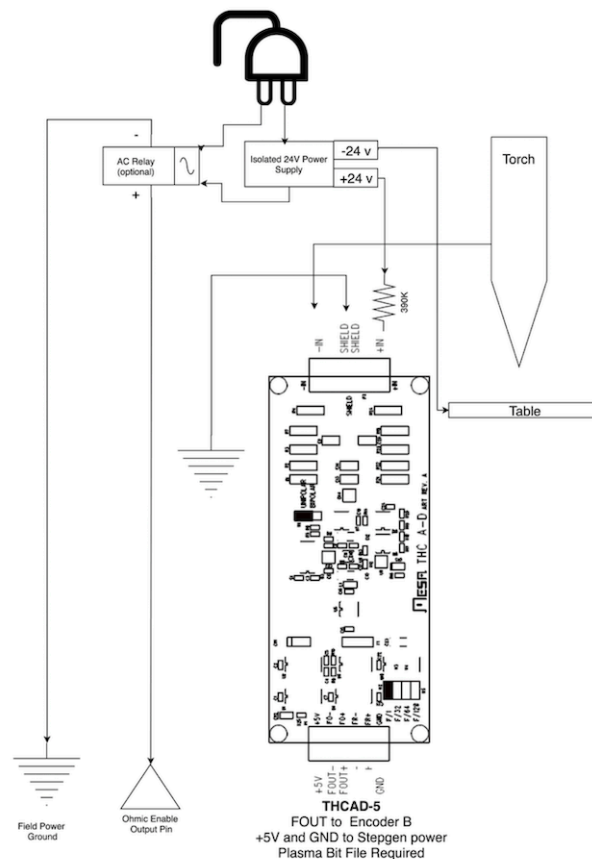
Un método más sofisticado de detección de material que elimina los relés y diodos es usar otro THCAD-5 para monitorear el voltaje del circuito de detección de material desde una fuente de alimentación aislada. La ventaja que tiene es que el THCAD está diseñado para el entorno eléctrico de plasma hostil y aísla totalmente y con seguridad el lado lógico del lado de alto voltaje.

Para implementar este método, se requiere una segunda entrada de encoder.

Si usa una tarjeta Mesa, hay disponible un firmware diferente para proporcionar 2 entradas adicionales del codificador A en los pines del codificador B y del codificador. Este firmware está disponible para descargar para las placas 7i76e y 7i96 desde el sitio web de Mesa en las páginas del producto.

El THCAD es lo suficientemente sensible como para ver el aumento en el voltaje del circuito a medida que aumenta la presión de contacto. El componente ohmic.comp incluido en Linuxcnc puede monitorear el voltaje de detección y establecer un umbral de voltaje por encima del cual se considera que se hace contacto y se habilita una salida. Al monitorear el voltaje, se puede establecer un umbral inferior de "circuito de interrupción" para construir una fuerte histéresis de interruptor. Esto minimiza los disparos falsos. En nuestras pruebas, descubrimos que la detección de material mediante este método era más sensible y robusta, además de ser más simple de implementar el cableado. Una ventaja adicional es el uso de salidas de software en lugar de pines físicos de E/S es que libera pines para usar para otros fines. Esta ventaja es útil para aprovechar al máximo la Mesa 7i96, que tiene pines de E/S limitados.

El siguiente diagrama de circuito muestra cómo implementar un circuito de hipersensibilidad.



Utilizamos una Fuente de alimentación aislada de riel DIN Mean Well HDR-15 ultradelgada de 15 vatios basada en riel DIN de 24 V.. Este es un dispositivo de doble aislamiento de clase II que resistirá cualquier voltaje de arco que pueda aplicarse a los terminales.

3.11.9. Ejemplo de código HAL para hipersensibilidad

El siguiente código HAL se puede pegar en su QtPlasmaC custom.hal para habilitar la detección Ohmica en el codificador 2 de un 7i76e. Instale el archivo de bits correcto y conecte el THCAD a IDX + e IDX-. Asegúrese de cambiar la configuración de calibración para estar de acuerdo con su THCAD-5.

```
# --- Cargue el componente ---
loadrt ohmic names=ohmicsense
addf ohmicsense servo-thread

# --- 7i76e CONFIGURACIÓN DEL CODIFICADOR 2 PARA SENSADO OHMICO ---
setp hm2_7i76e.0.encoder.02.scale -1
setp hm2_7i76e.0.encoder.02.counter-mode 1

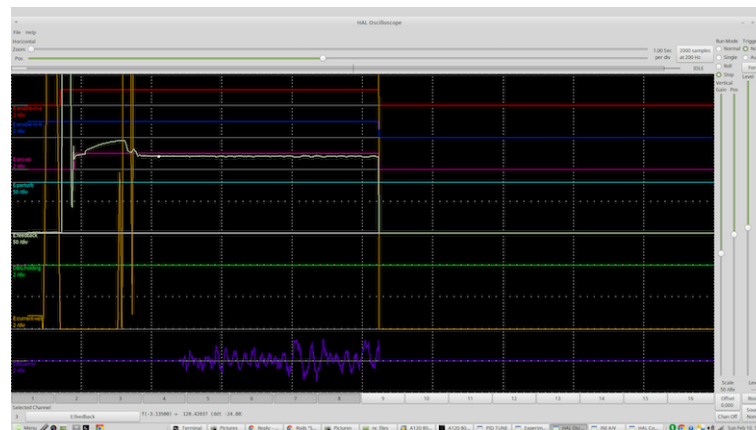
# --- Configure el componente ---
setp ohmicsense.thcad-0-volt-freq 140200
setp ohmicsense.thcad-max-volt-freq 988300
setp ohmicsense.thcad-divide 32
```

```
setp ohmicsense.thcad-fullscale      5
setp ohmicsense.volt-divider        4.9
setp ohmicsense.ohmic-threshold    22.0
setp ohmicsense.ohmic-low          1.0
net ohmic-vel ohmicsense.velocity-in <= hm2_7i76e.0.encoder.02.velocity

# --- Reemplaza la señal de detección óhmica de QtPlasmaC ---
unlinkp debounce.0.2.in
net ohmic-true ohmicsense.ohmic-on => debounce.0.2.in
net plasmac:ohmic-enable    => ohmicsense.is-probing
```

3.11.10. Retraso THC

Cuando se establece un arco, el voltaje del arco alcanza un pico significativo y luego se estabiliza a un voltaje estable a la altura de corte. Tal como se muestra por la línea verde en la imagen a continuación.



Es importante que el controlador de plasma “espere” antes de muestrear automáticamente el voltaje de la antorcha y comenzar el control de THC. Si se habilita demasiado pronto, el voltaje estará por encima de los voltios de corte deseados y la antorcha se bajará en un intento de abordar una condición de sobre-altura percibida.

En nuestras pruebas, esto varía entre máquinas y material de 0.5 a 1.5 segundos. Por lo tanto, una demora de 1.5 segundos después de que se recibe una señal válida de arcoOK antes de habilitar el control de THC es una configuración inicial segura. Si desea acortar esto para un material determinado, el Halscope de LinuxCNC le permitirá trazar el voltaje de la antorcha y tomar decisiones informadas sobre el menor retraso seguro a utilizar.

nota

Si la velocidad de corte no está cerca de la velocidad de corte deseada al final de este retraso, el controlador debe esperar hasta que esto se logre antes de habilitar el THC.

3.11.11. Muestreo de voltaje de antorcha

En lugar de confiar en las tablas de corte del fabricante para establecer el voltaje de la antorcha deseado, muchas personas (incluido el escritor) prefieren probar el voltaje a medida que el THC está habilitado y usarlo como un punto de ajuste.

3.11.12. Ruptura de antorcha

Se recomienda que se proporcione un mecanismo para permitir que la antorcha se "rompa" o se caiga en caso de impacto con el material o una parte cortada que se haya volcado. Debe instalarse un sensor para permitir que el controlador CNC detecte si esto ha ocurrido y pause el programa en ejecución. Por lo general, esto se implementa usando imanes para asegurar la antorcha a la etapa del eje Z.

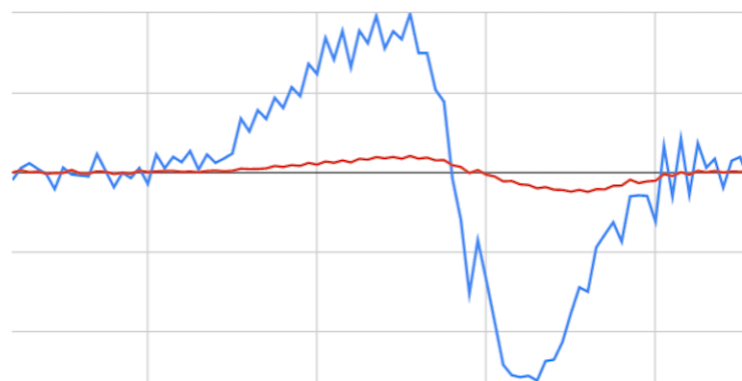
3.11.13. Esquinas; anti-inmersión por baja velocidad

El planificador de trayectoria Linuxcnc es responsable de traducir los comandos de velocidad y aceleración en movimiento que obedece las leyes de la física. Por ejemplo, el movimiento se ralentizará al negociar una esquina. Si bien esto no es un problema con las fresadoras o enrutadores, esto plantea un problema particular para el corte por plasma ya que el voltaje del arco aumenta a medida que el movimiento disminuye. Esto hará que el THC baje la antorcha. Una de las enormes ventajas de un control THC integrado en el controlador de movimiento LinuxCNC es que sabe lo que está sucediendo en todo momento. Por lo tanto, se convierte en una cuestión trivial controlar la velocidad actual (`motion.current-speed`) y mantener la operación de THC si cae por debajo de un umbral establecido (por ejemplo, 10 % por debajo de la velocidad de avance deseada).

3.11.14. Cruce de vacío / Kerf

Si la antorcha de plasma pasa sobre un vacío durante el corte, el voltaje del arco aumenta rápidamente y el THC responde con un movimiento violento hacia abajo que puede aplastar la antorcha en el material y dañarla. Esta es una situación que es difícil de detectar y manejar. Hasta cierto punto, puede mitigarse con buenas técnicas de anidación, pero aún puede ocurrir en material más grueso cuando un retal cae. Este es el único problema que aún no se ha resuelto dentro del movimiento de código abierto LinuxCNC.

Una técnica sugerida es monitorear la tasa de cambio en los voltios de la antorcha a lo largo del tiempo (dv / dt) porque este parámetro es de orden de magnitud mayor al cruzar un vacío que lo que ocurre debido a la deformación normal del material. El siguiente gráfico muestra una gráfica de baja resolución de dv / dt (en azul) mientras cruza un vacío. La curva roja es un promedio móvil de voltios de antorcha.



Por lo tanto, debería ser posible comparar el promedio móvil con dv/dt y detener la operación del THC una vez que dv/dt exceda el rango normal esperado debido a la deformación. Se necesita más trabajo en esta área para encontrar una solución de trabajo en LinuxCNC.

3.11.15. Agujero y corte de forma pequeña

Se recomienda reducir la velocidad de corte al cortar agujeros y formas pequeñas.

John Moore dice: "Si desea detalles sobre el corte de agujeros pequeños y precisos, consulte las hojas de ventas de Hypertherm " True Hole Technolog " y también en PlasmaSpider, el usuario Seanp ha publicado mucho sobre su trabajo utilizando plasma de aire simple.

El método generalmente aceptado para obtener buenos agujeros de 37 mm de diámetro. y hasta el grosor del material con un mínimo cono usando un plasma de aire es:

1. Utilice la corriente de corte recomendada para los consumibles.
2. Utilice la altura de corte recomendada fija (sin THC) para los consumibles.
3. Corte del 60 % al 70 % de la tasa de alimentación recomendada de consumibles y materiales.
4. Comience en o cerca del centro del agujero.
5. Use entrada perpendicular.
6. Sin salida, ya sea una ligera quemadura o un apagado de antorcha temprano dependiendo de lo que funcione mejor para usted.

Tendrá que experimentar para obtener el tamaño exacto del agujero porque el corte con este método será más ancho que su corte recto habitual ".

Esta ralentización se puede lograr manipulando la velocidad de alimentación directamente en su post-procesador o utilizando alimentación adaptativa y un pin analógico como entrada. Esto le permite usar M67 / M68 para establecer el porcentaje de alimentación deseada para cortar.

■ Conociendo el avance

De la discusión anterior es evidente que el controlador de plasma necesita conocer la velocidad de alimentación establecida por el usuario. Esto plantea un problema con LinuxCNC porque LinuxCNC no guarda la velocidad de avance después de que el código G se almacena y analiza. Hay dos enfoques para solucionar esto:

1. Vuelva a asignar el comando F y guarde la velocidad de avance ordenada establecida en G-Code a través de un comando M67 / M68
2. Almacenar las tablas de corte en el controlador de plasma y permitir que el programa G-Code consulte la velocidad de avance actual (como lo hace QtPlasmaC)

Una rama experimental de Linuxcnc que sería útil para el corte por plasma fue la rama de etiquetas de estado. Esto agrega una "etiqueta" que está disponible para el movimiento que contiene las velocidades de avance y velocidad actuales para todos los comandos de movimiento activos. Se ha fusionado y estará en LinuxCNC v2.9

3.11.16. Pines de E/S para controladores de plasma

Los cortadores de plasma requieren varios pines adicionales. En LinuxCNC, no hay reglas estrictas sobre qué hace cada pin. En esta discusión asumiremos que el plasma tiene una interfaz CNC y que la tarjeta controladora tiene entradas activas altas en uso (por ejemplo, Mesa 7i76e).

Las mesas de plasma pueden ser máquinas grandes y le recomendamos que se tome el tiempo de instalar interruptores de límite máximo / mínimo e interruptores home separados para cada articulación. La excepción podría ser el límite inferior del eje Z. Cuando se activa un interruptor home, la articulación se desacelera bastante lentamente para obtener la máxima precisión. Esto significa que

si desea utilizar velocidades de homing que sean proporcionales al tamaño de la mesa, puede sobrepasar el punto de activación inicial en 50-100 mm. Si utiliza un interruptor de límite/home compartido, debe mover el sensor fuera del punto de activación con HOME_OFFSET final o activará una falla del interruptor de límite cuando la máquina salga de la referencia. Esto significa que podría perder 50 mm o más de recorrido del eje con interruptores home/límite compartidos. Esto no sucede si se usan interruptores home y límite separados.

Por lo general, se requieren los siguientes pines (tenga en cuenta que las conexiones sugeridas pueden no ser apropiadas para una configuración de QtPlasmaC):

3.11.16.1. Arco OK (entrada)

- El inverter cierra los contactos cuando se establece un arco válido.
- Conecte la alimentación de campo a un terminal ArcOK del inverter.
- Conecte el otro terminal al pin de entrada.
- Usualmente conectado a uno de los pines motion.digital-<nn> para usar desde G-Code con M66

3.11.16.2. Antorcha ON (salida)

- Activa un relé para cerrar la antorcha en el interruptor en el inverter
- Conecte la antorcha en los terminales del inverter a los terminales de salida del relé
- Conecte un lado de la bobina del relé al pin de salida
- Conecte el otro lado de la bobina del relé a tierra de la alimentación de campo.
- Si se utiliza un relé mecánico, conecte un diodo flyback (por ejemplo, uno de la serie IN400x) a través de los terminales de la bobina con la banda del diodo apuntando hacia el pin de salida
- Si se utiliza un relé de estado sólido, puede ser necesario observar la polaridad en las salidas
- En algunas circunstancias, se puede usar el relé del husillo integrado en las tarjetas Mesa en lugar de un relé externo.
- Generalmente conectado a spindle.0.on

[WARNING] Se recomienda encarecidamente que la antorcha no se pueda habilitar mientras este pin sea falso; de lo contrario, la antorcha no se apagará cuando se presione Estop;

3.11.16.3. Interruptor flotante (entrada)

- Utilizado para sondeo de superficie. Un sensor o interruptor que se activa si la antorcha se desliza hacia arriba cuando toca el material.
 - Conecte la salida del sensor de proximidad al pin de entrada elegido. Si se utilizan interruptores mecánicos, conecte un lado del interruptor a la alimentación de campo y el otro lado a la entrada.
 - Generalmente conectado a motion.probe-input
-

3.11.16.4. Activación del sensor óhmico (salida)

- Vea el esquema de [detección óhmica](#).
- Conecte el pin de salida a un lado de los relés de aislamiento y el otro lado a tierra de la alimentación de campo.
- En una configuración que no sea QtPlasmaC, generalmente activado por un motion.digital-out-`<nn>` para que M62 / M63 / M64 / M65 pueda controlarlo en G-Code

3.11.16.5. Detección óhmica (entrada)

- Tenga cuidado de seguir el esquema de [detección óhmica](#) mostrado anteriormente.
- Una fuente de alimentación aislada activa un relé cuando el protector de la antorcha hace contacto con el material.
- Conecte la alimentación de campo a un terminal de salida y el otro a la entrada.
- Tenga cuidado de observar la polaridad del relé si se utilizan relés de estado sólido optoacoplados.
- Por lo general, está conectado a motion.probe-input y se puede conectar con el interruptor flotante.

Como se puede ver, las mesas de plasma son intensivas en pines y ya hemos consumido alrededor de 15 entradas antes de que se agreguen los estop normales. Otros tienen otros puntos de vista, pero es la opinión del escritor que la tarjeta Mesa 7i76e es preferible sobre la más barata 7i96 para permitir el MPG, switch de selección de escala y eje y otras características que puede agregar con el tiempo. Si su mesa usa servos, hay varias alternativas. Si bien hay otros proveedores, diseñar su máquina alrededor del ecosistema de Mesa simplificará el uso de su placa THCAD para leer el voltaje del arco.

3.11.16.6. Breakaway de la antorcha

- Como se mencionó anteriormente, se debe instalar un sensor de ruptura que se dispara si la antorcha se estrella y se cae.
- Por lo general, esto se conectaría a halui.program-pause para que la falla se pueda rectificar y se reanude el programa.

3.11.17. Código G para controladores de plasma

La mayoría de los controladores de plasma ofrecen un método para cambiar la configuración de G-Code. Linuxcnc admite esto a través de M67/M68 para comandos analógicos y M62-M65 para digital (comandos de encendido/apagado). Cómo se implemente esto es totalmente arbitrario. Veamos cómo la configuración de LinuxCNC QtPlasmaC hace esto:

3.11.17.1. Seleccione la configuración del material en QtPlasmaC y use la velocidad de avance para ese material:

```
M190 Pn
M66 P3 L3 Q1
F # <_ hal [plasmac.cut-feed-rate]>
M3 S1
```

NOTA: Los usuarios con una gran cantidad de entradas en la tabla de materiales de QtPlasmaC pueden necesitar aumentar el parámetro Q1 (por ejemplo, Q2)

3.11.17.2. Habilitar/deshabilitar la operación del THC:

```
M62 P2 desactivará el THC (sincronizado con movimiento)
M63 P2 habilitará el THC (sincronizado con movimiento)
M64 P2 desactivará el THC (inmediatamente)
M65 P2 habilitará el THC (inmediatamente)
```

3.11.17.3. Reducir las velocidades de corte: (por ejemplo, para cortar agujeros)

```
M67 E3 Q0 establecería la velocidad al 100% de la velocidad solicitada
M67 E3 Q40 establecería la velocidad al 40% de la velocidad solicitada
M67 E3 Q60 establecería la velocidad al 60% de la velocidad solicitada
M67 E3 Q100 establecería la velocidad al 100% de la velocidad solicitada
```

3.11.17.4. Compensación del cortador:

```
G41.1 D # <_ hal [plasmac_run.kerf-width-f]>; para la izquierda de la ruta programada
G42.1 D # <_ hal [plasmac_run.kerf-width-f]> para la derecha de la ruta programada
G40 para desactivar la compensación
```

NOTA: Los integradores deben familiarizarse con la documentación de Linuxcnc para los diversos comandos de Linuxcnc G-Code mencionados anteriormente.

3.11.18. Offsets externos y corte por plasma

Los offsets externos se introdujeron en Linuxcnc con la versión 2.8. Por externo, significa que podemos aplicar un desplazamiento externo al Código G del que el planificador de trayectorias no sabe nada. Es más fácil de explicar con un ejemplo. Imagine un torno con un desplazamiento externo aplicado por una fórmula matemática para mecanizar el lobulo en una leva. El torno gira a ciegas con el diámetro de corte establecido en un diámetro fijo y el desplazamiento externo mueve la herramienta hacia adentro y hacia afuera para mecanizar el lóbulo de la leva a través de un desplazamiento externo aplicado. Para configurar nuestro torno para mecanizar esta leva, necesitamos asignar una parte de la velocidad y aceleración del eje a offsets externos o la herramienta no puede moverse. Aquí es donde entra en juego la variable ini OFFSET_AV_RATIO. Digamos que decidimos que necesitamos asignar el 20 % de la velocidad y la aceleración al offset externo al eje Z. Establecemos esto igual a 0.2. La consecuencia de esto es que su velocidad y aceleración máximas para el eje Z del Torno es solo el 80 % de lo que podría ser.

Los offsets externos son un método muy poderoso para hacer ajustes de altura de la antorcha al eje Z a través de un THC. Pero el plasma tiene que ver con las altas velocidades y la aceleración rápida, por lo que no tiene sentido limitar estos parámetros. Afortunadamente en una máquina de plasma, el eje Z está 100 % controlado por el THC o no lo está. Durante el desarrollo de los offsets externos de Linuxcnc se reconoció que el movimiento del eje Z por G-Code y por THC eran mutuamente excluyentes. Esto nos permite engañar a los offsets externos para que den el 100 % de la velocidad y la aceleración todo el tiempo. Podemos hacer esto duplicando los ajustes de velocidad y aceleración del eje Z de la máquina en el archivo ini y establecer OFFSET_AV_RATIO = 0.5. De esa manera, el 100 % de la velocidad y aceleración máximas estarán disponibles tanto para sondeo como para THC.

Ejemplo: En una máquina métrica con un motor NEMA23 con un accionamiento directo a un husillo de bolas de 5 mm, se determinó que una velocidad máxima de 60 mm/s y una aceleración de 700 mm/s/s eran valores seguros sin pérdida de pasos. Para esta máquina, configure el eje Z en el archivo ini de la siguiente manera:

```
[AXIS_Z]
OFFSET_AV_RATIO = 0.5
MAX_VELOCITY = 120
MAX_ACCELERATION = 1400
```

La articulación asociada con este eje tendría las variables de velocidad y aceleración establecidas de la siguiente manera:

```
[JOINT_n]
MAX_VELOCITY = 60
MAX_ACCELERATION = 700
```

Para obtener más información sobre las compensaciones externas (para V 2.8 y superior), lea la [Sección \[AXIS_<letter>\]](#) del documento del archivo INI y [Offsets externos](#) en la documentación de Linux-cnc.

3.11.19. Lectura de voltaje de arco con el THCAD de Mesa

La tarjeta Mesa THCAD es un convertidor de voltaje a frecuencia, preciso y con buen precio, que está diseñado para el entorno eléctrico ruidoso y hostil asociado con el corte por plasma. Internamente tiene un rango de 0-10 voltios. Este rango puede ampliarse simplemente agregando algunas resistencias como se describe en la documentación. Esta placa está disponible en tres versiones, el THCAD-5, más nuevo, con un rango de 0-5 voltios, el THCAD-10 con un rango de 0-10 voltios y el THCAD-300 que está precalibrado para un rango extendido de 300 voltios. Cada placa se calibra individualmente y se aplica una etiqueta adhesiva a la placa que indica la frecuencia a 0 voltios y a escala completa. Para usar con LinuxCNC, se recomienda que el divisor 1/32 sea seleccionado por el enlace apropiado en la placa. En este caso, asegúrese de dividir también las frecuencias establecidas por 32. Esto es más apropiado para el hilo servo de 1 kHz y también le da más tiempo al THCAD para promediar y suavizar la salida.

Hay mucha confusión acerca de cómo decodificar la salida THCAD, así que consideremos la Mesa 7i76e y el THCAD-10 por un momento con los siguientes datos de calibración hipotéticos:

- Escala completa 928,000 Hz (1/32 29,000 Hz)
- 0 voltios 121,600 Hz (1/32 3,800 Hz)

Debido a que la escala completa es de 10 voltios, entonces la frecuencia por voltio es:

$$(29,000 - 3,800) / 10 = 2,520 \text{ Hz por voltio}$$

Asumiendo que tenemos una entrada de 5 voltios, la frecuencia calculada sería:

$$(2,520 * 5) + 3,800 = 16,400$$

Ahora debería quedar bastante claro cómo convertir la frecuencia a su voltaje equivalente:

$$\text{Voltios} = (\text{frecuencia} - 3,800) / 2,520$$

3.11.19.1. Conexiones THCAD

En el lado de alto voltaje:

- Conecte el voltaje de arco dividido o sin procesar a IN + e IN-
- Conecte el blindaje del cable de interconexión a la conexión de blindaje.

- Conecte el otro terminal del blindaje a tierra.

Suponiendo que está conectado a una 7i76e, conecte la salida a la entrada del codificador de husillo:

- THCAD + 5v a TB3 Pin 6 (+5 VP)
- THCAD -5v a TB3 Pin 1 (GND)
- THCAD FOUT + a TB3 Pin 7 (ENC A +)
- THCAD FOUT- a TB3 Pin 8 (ENC A-)

3.11.19.2. Prueba inicial de THCAD

Asegúrese de tener las siguientes líneas en su archivo ini (suponiendo una Mesa 7i76e):

```
setp hm2_7i76e.0.encoder.00.scale -1
setp hm2_7i76e.0.encoder.00.counter-mode 1
```

Encienda su controlador y abra Halshow (Axis: Mostrar Configuración HAL), profundice para encontrar el pin `hm2_7i76e.0.encoder.00.velocity`. Con 0 voltios aplicados, debería estar rondando la frecuencia de 0 voltios (3.800 en nuestro ejemplo). Tome una batería de 9 voltios y conéctela a IN + e IN-. Para un THCAD-10 ahora puede calcular la velocidad esperada. (26,480 en nuestro ejemplo hipotético). Si pasa esta prueba, está listo para configurar su controlador de plasma LinuxCNC.

3.11.19.3. Qué modelo THCAD usar

El THCAD-5 es útil si tiene la intención de usarlo para la detección óhmica. No hay duda de que el THCAD-10 es el dispositivo más flexible y es fácil alterar la escala. Sin embargo, hay una advertencia que puede entrar en juego con algunos cortadores de plasma más baratos con un divisor de voltaje incorporado. Es decir, las resistencias internas pueden ser percibidas por el THCAD como parte de su propia resistencia externa y devolver resultados erróneos. Por ejemplo, el divisor 16:1 en las cortadoras de plasma Everlast debe tratarse como 24:1 (y 50:1 se convierte en 75:1). Esto no es un problema con marcas de mayor reputación (p. Ej., Thermal Dynamics, Hypertherm, ESAB, etc.). Por lo tanto, si observa voltajes de corte inferiores a los esperados, podría ser preferible volver a configurar el THCAD para leer el voltaje de arco sin procesar.

Recordando que los voltajes de arco de plasma son potencialmente letales, aquí hay algunos criterios sugeridos.

Inicio del arco piloto Debido a que no es probable que haya ningún EMI significativo, debería poder instalar de forma segura el THCAD en su panel de control si ha seguido nuestras pautas de construcción.

- Si no tiene un divisor de voltaje, instale resistencias de escala dentro del cortador de plasma e instale el THCAD en el panel de control o siga las sugerencias para máquinas de arranque de alta frecuencia.
- Si tiene un divisor de voltaje, instale un THCAD-10 en su panel de control. No hemos tenido problemas con esta configuración con un cortador de plasma Thermal Dynamics de 120 amp.

1. Inicio HF

Instale el THCAD en el inverter ya que la señal de frecuencia es mucho más inmune al ruido EMI.

- Si no tiene un divisor de voltaje y tiene espacio dentro del cortador de plasma, instale un THCAD-300 dentro del cortador de plasma.

- Si no tiene un divisor de voltaje y no tiene espacio dentro del cortador de plasma, instale un THCAD-10 en una caja de metal fuera del cortador de plasma e instale el 50 % de la resistencia de escala en cada uno de los IN + e IN- dentro la carcasa del cortador de plasma para que no salgan voltajes letales de la carcasa.
- Si tiene un divisor de voltaje, instale un THCAD-10 en una caja de metal fuera del cortador de plasma

Tensión de arco presentada en un conector En este caso, independientemente del método de inicio del arco, probablemente ya haya resistencias incluidas en los circuitos para evitar choques letales, por lo que se recomienda un THCAD-10 para que esta resistencia (generalmente 200k Ohms) pueda tenerse en cuenta al elegir una resistencia de escala en tanto estas resistencias distorsionarán el voltaje reportado por el THCAD-300.

3.11.20. Post procesadores y anidamiento

El plasma no es diferente a otras operaciones de CNC en tanto en cuanto:

1. Es diseñado en CAD (donde se emite como un formato DXF o, a veces, SVG).
2. Es procesado en CAM para generar el código G final que se carga en la máquina
3. Corta las piezas mediante comandos de código G del CNC.

Algunas personas logran buenos resultados con las herramientas Inkscape y G-Code, pero SheetCam es una solución de muy buen precio y hay una serie de posprocesadores disponibles para Linuxcnc. SheetCam tiene una serie de características avanzadas diseñadas para el corte por plasma y, por el precio, es una obviedad para cualquiera que realice un corte por plasma regular.

3.11.21. Diseñando para entornos eléctricos ruidosos

El corte por plasma es inherentemente un entorno eléctrico extremadamente hostil y ruidoso. Si tiene problemas de EMI, las cosas no funcionarán correctamente. En un ejemplo más que obvio, puede que al encender la antorcha, la computadora se reinicie, pero puede tener cualquier número de síntomas extraños. Casi todo sucederá solo cuando la antorcha esté cortando, a menudo cuando se dispara por primera vez.

Por lo tanto, los creadores de sistemas deben seleccionar los componentes con cuidado y diseñar desde cero para hacer frente a este entorno hostil para evitar el impacto de la interferencia electromagnética (EMI). De lo contrario, se podrían generar innumerables horas de resolución infructuosa.

Elegir placas ethernet como la Mesa 7i76e, o la más barata 7i96, ayuda al permitir que la PC se ubique lejos de la electrónica y la máquina de plasma. Este hardware también permite el uso de sistemas lógicos de 24 voltios que son mucho más tolerantes al ruido. Los componentes deben montarse en una carcasa metálica conectada a la tierra de la red eléctrica. Se recomienda encarecidamente que se instale un filtro EMI en la conexión de alimentación de red. La forma más sencilla es utilizar un conector IEC de alimentación de red con filtro EMI de uso común en PC y electrodomésticos, lo que permite lograrlo sin trabajo adicional. Planifique la disposición de los componentes en el cuadro para que la alimentación de la red, los cables del motor de alto voltaje y las señales lógicas se mantengan lo más separadas posible entre sí. Si tienen que cruzar, manténgalas a 90 grados.

Peter Wallace de Mesa Electronics sugiere; “Si tiene una fuente de plasma compatible con CNC con un divisor de voltaje, montaría el THCAD dentro de su caja electrónica con el resto del hardware de movimiento. Si tiene una fuente de plasma manual y está leyendo voltaje de plasma sin procesar, montaría el THCAD lo más cerca posible de la fuente de plasma (incluso dentro de la caja de la fuente de plasma si cabe). En este caso, asegúrese de que todo el lado bajo de las conexiones THCAD están

completamente aisladas de la fuente de plasma. Si utiliza una caja blindada para el THCAD, el blindaje debe conectarse a la tierra de su caja de electrónica, no a la tierra de la fuente de plasma ”.

Se recomienda pasar cables de tierra separados de las cajas de los motores y la antorcha de regreso a un punto central de conexión a tierra de la máquina. Conecte el cable de tierra de plasma a este punto y, opcionalmente, una varilla de tierra clavada en el suelo lo más cerca posible de la máquina (especialmente si se trata de una máquina de plasma de alta frecuencia).

El cableado externo a los motores debe estar blindado y dimensionado adecuadamente para manejar la corriente que pasa por el circuito. El blindaje debe dejarse desconectado en el extremo del motor y conectado a tierra en el extremo de la caja de control. Considere usar un pin adicional en cualquier conector en la caja de control para que la tierra pueda extenderse hasta la caja de control y conectarse a tierra al chasis directamente en el controlador del motor paso a paso / servo.

Somos conscientes de que al menos un fabricante de sistemas comerciales ha tenido problemas con el ruido eléctrico inducido en el circuito de detección óhmico. Si bien esto puede mitigarse utilizando ferritas y enrollando el cable, también se recomienda agregar un filtro de alimentación a través de la línea de alimentación donde la señal de detección óhmica ingresa al gabinete de la electrónica.

Tommy Berisha, el maestro de la construcción de máquinas de plasma con un presupuesto ajustado, dice: “Si tiene un presupuesto limitado, considere usar viejos alimentadores de energía para computadoras portátiles. Son muy buenos, el filtrado es bueno, completamente aislado, limitados por la corriente (esto se vuelve muy importante cuando algo sale mal), y ajustar 2 o 3 de ellos en serie es fácil ya que están aislados (tenga en cuenta que algunos tienen la conexión a tierra al terminal de salida negativa, por lo que tiene que ser desconectado, simplemente haciendo uso de un cable de alimentación sin contactos a tierra) ”.

3.11.22. Mesas de agua

El nivel mínimo de agua debajo del nivel de corte de la antorcha debe ser de alrededor de 40 mm, tener espacio debajo de los listones es agradable para que el agua pueda nivelarse y escapar durante el corte, tener un poco de agua sobre la placa de metal que se está cortando es realmente agradable en la medida que se deshace del polvo, dejarlo sumergido es la mejor manera, pero no es preferible para sistemas con uso a tiempo parcial, ya que corroerá la antorcha. Agregar bicarbonato de sodio al agua mantendrá la mesa en buenas condiciones durante muchos años, ya que no permite la corrosión mientras los listones están bajo el agua y también reduce el olor del agua. Algunas personas usan un depósito de agua con una entrada de aire comprimido para poder empujar el agua desde el depósito hasta la mesa a demanda y así permitir cambios en los niveles de agua.

3.11.23. Mesas de tiro descendente

Muchas mesas comerciales utilizan un diseño de tiro descendente, por lo que los ventiladores se utilizan para aspirar el aire a través de los listones para capturar humos y chispas. A menudo, las mesas se dividen en zonas, por lo que solo una sección debajo de la antorcha se abre a la ventilación de salida, a menudo utilizando rams de aire y solenoides de aire para abrir las persianas. La activación de estas zonas es relativamente sencilla si utiliza la posición de la articulación o del eje desde uno de los pines de movimiento y el componente lincurve para mapear las zonas de tiro descendente al pin de salida correcto.

3.11.24. Diseñando para velocidad y aceleración

En el corte por plasma, la velocidad y la aceleración son los reyes. Cuanto mayor es la aceleración, menos necesita reducir la velocidad de la máquina al negociar curvas. Esto implica que el pórtico debe ser lo más ligero posible sin sacrificar la rigidez torsional. Una caja de aluminio de sección 100 mm x 100 mm x 2 mm tiene una rigidez torsional equivalente a un perfil extruido de ranuras T de 80 mm x 80 mm, pero es un 62 % más liviana. Por tanto, ¿la facilidad de las ranuras en T supera el trabajo de construcción adicional?

3.11.25. Distancia recorrida por revolución del motor

Los motores paso a paso sufren de resonancia y es probable que un piñón de transmisión directa signifique que el motor está funcionando en condiciones desfavorables. Idealmente, para máquinas de plasma, una distancia de alrededor de 15-25 mm por revolución del motor se considera ideal, pero incluso alrededor de 30 mm por revolución sigue siendo aceptable. Un tornillo de bolas de 5 mm de paso con una unidad de reducción de 3:1 o 5:1 es ideal para el eje Z.

3.11.26. QtPlasmaC, Configuración de plasma LinuxCNC

La [configuración de QtPlasmaC](#) se compone de un componente HAL (plasmac.hal) más configuraciones completas para Axis y Gmoccapy ha recibido una contribución considerable de muchos en el movimiento de código abierto LinuxCNC que ha avanzado en la comprensión de los controladores de plasma desde aproximadamente 2015. Se han realizado muchas pruebas y trabajos de desarrollo para lograr que QtPlasmaC alcance su estado de funcionamiento actual. Se ha incluido todo, desde el diseño del circuito hasta el control y la configuración del código G. Además, QtPlasmaC admite THC externos como el Proma 150, pero realmente se destaca cuando se combina con un controlador Mesa, ya que esto permite que el integrador incluya el convertidor de voltaje a frecuencia Mesa THCAD, diseñado específicamente para lidiar con el entorno de plasma hostil.

QtPlasmaC está diseñado para ser independiente e incluye la capacidad de incluir sus tablas de corte, pero también incluye características para ser utilizadas con un postprocesador como SheetCam.

El sistema QtPlasmaC ahora está incluido en la Versión 2.8 y superior de Linuxcnc. Ahora es bastante maduro y se ha mejorado significativamente desde que se escribió la primera versión de esta guía. QtPlasmaC definirá el soporte de plasma de LinuxCNC durante muchos años, ya que incluye todas las características de un sistema patentado de control de plasma de gama alta a un precio de código abierto.

3.11.27. Control Hypertherm RS485

Algunas cortadoras de plasma Hypertherm tienen una interfaz RS485 para permitir que el controlador (por ejemplo, Linuxcnc) establezca amperios presión y el modo. Varias personas han utilizado un componente de espacio de usuario escrito en Python para lograr esto. Ahora, QtPlasmaC ahora admite esta interfaz de forma nativa. Consulte la documentación de QtPlasmaC para saber cómo usarlo.

La combinación de una velocidad de transmisión lenta utilizada por Hypertherm y el componente de espacio de usuario hace que esto sea bastante lento para alterar los estados de la máquina, por lo que generalmente no es viable cambiar la configuración sobre la marcha mientras se corta.

Al seleccionar una interfaz RS485 para usar en el extremo de la PC, los usuarios informaron que los interfaces USB a RS485 no son confiables. Se han logrado resultados buenos y confiables utilizando una interfaz RS232 basada en hardware (por ejemplo, PCI/PCIe o puerto de placa base) y un convertidor RS485 apropiado. Algunos usuarios han informado de éxito con una tarjeta Sunix P/N:SER5037A PCI RS2322 y un convertidor genérico XC4136 RS232 a RS485 (que a veces también puede incluir un cable USB).

3.11.28. Postprocesadores para corte por plasma

Los programas CAM (Fabricación asistida por computadora) son el puente entre CAD (Diseño asistido por computadora) y la operación final del CNC (Control numérico por computadora). A menudo incluyen un postprocesador configurable por el usuario para definir el código que se genera para una máquina o dialecto específico de G-Code.

Muchos usuarios de Linuxcnc están perfectamente contentos con el uso de Inkscape para convertir archivos basados en vectores .SVG a G-Code. Si está utilizando un plasma para hobby o uso doméstico,

considere esta opción. Sin embargo, si sus necesidades son más complejas, probablemente la mejor y más razonable solución sea SheetCam. SheetCam es compatible con Windows y Linux y hay disponibles postprocesadores, incluida la configuración de QtPlasmaC. SheetCam le permite anidar partes sobre una hoja completa de material y le permite configurar conjuntos de herramientas y fragmentos de código para satisfacer sus necesidades. Los postprocesadores SheetCam son archivos de texto escritos en el lenguaje de programación Lua y, en general, son fáciles de modificar para adaptarse a sus requisitos exactos. Para obtener más información, consulte <https://sheetcam.com> [sitio web de SheetCam] y su foro de soporte.

Se incluye otro postprocesador popular con el popular paquete Fusion360, pero los postprocesadores incluidos necesitarán cierta personalización.

LinuxCNC es una aplicación CNC y las discusiones sobre técnicas CAM distintas a esta discusión introductoria están fuera del alcance de LinuxCNC.

Capítulo 4

Interfaces de usuario

4.1. GUI AXIS

4.1.1. Introducción

AXIS es una interfaz gráfica para LinuxCNC que cuenta con vista previa y backplot. Está escrito en Python y utiliza Tk y OpenGL para mostrar la interfaz de usuario.

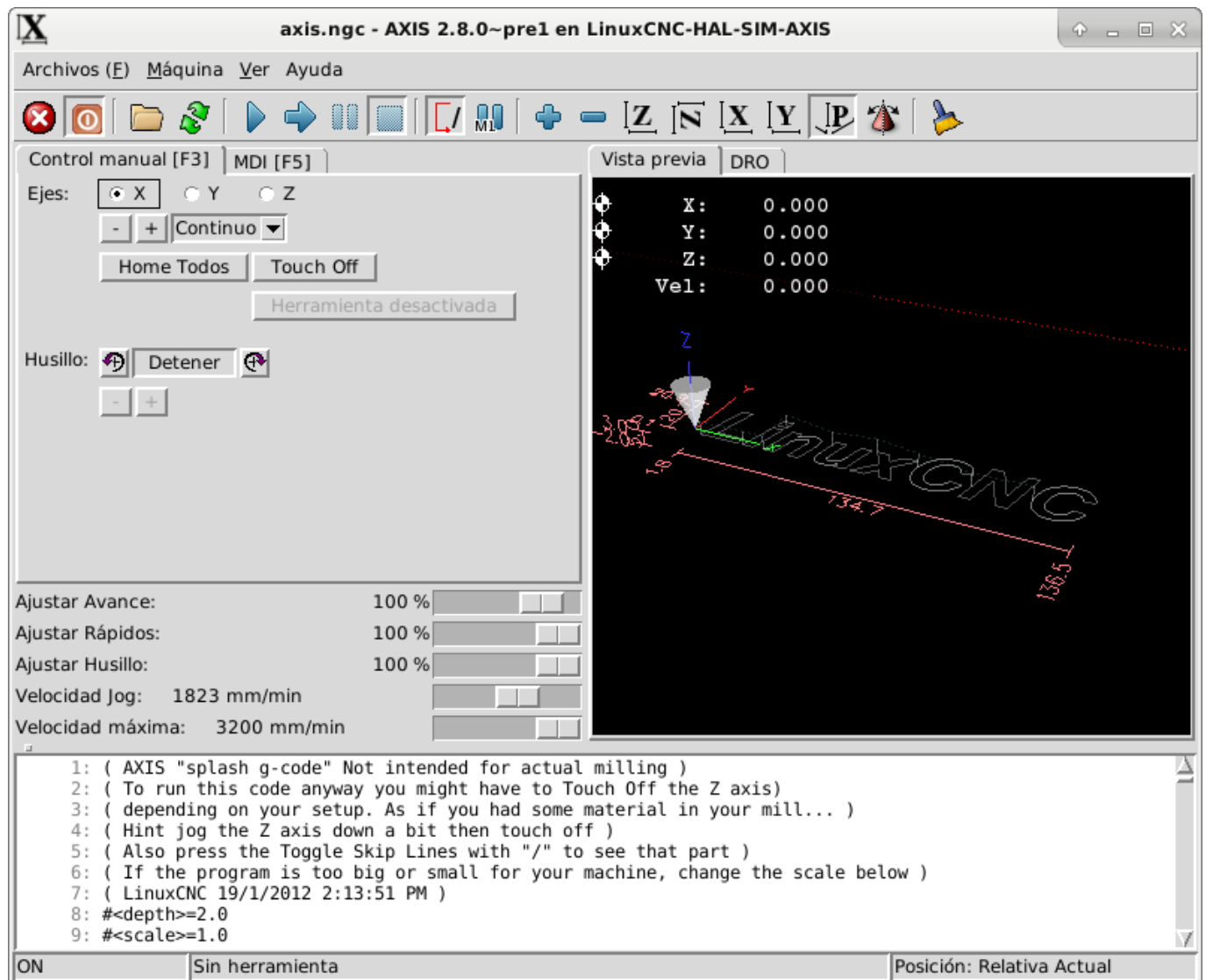


Figura 4.1: Ventana de AXIS

4.1.2. Primeros pasos

Si su configuración no está configurada actualmente para usar AXIS, puede cambiarlo editando el archivo .ini. En la sección [DISPLAY] indíquelo con la línea `DISPLAY = axis`.

La configuración de ejemplo `sim/axis.ini` ya está configurada para usar AXIS como su interfaz de usuario.

4.1.2.1. Una sesión típica

1. Inicie LinuxCNC.
2. Reinicie E-STOP (F1) y encienda la alimentación de la máquina (F2).
3. Haga Homing de todos los ejes.
4. Cargue el archivo g-code.

5. Utilice el gráfico de vista previa para verificar que el programa es correcto.
6. Cargue el material.
7. Establezca el offset adecuado para cada eje haciendo jogging y usando la tecla Touch Off según sea necesario.
8. Ejecute el programa.

nota

Ejecutar el mismo programa de nuevo dependerá de su configuración y requisitos. Es posible que deba cargar más material y establecer offsets o desplazarse y establecer un nuevo offset y luego ejecutar el programa de nuevo. Si la ubicación del material es siempre la misma, entonces es posible que solo tenga que volver a ejecutar el programa. Ver la sección [Menu Maquina](#) para obtener más información sobre el comando de ejecución.

4.1.3. Pantalla AXIS

La ventana de AXIS contiene los siguientes elementos:

- Un área de visualización que muestra uno de los siguientes elementos:
 - una vista previa del archivo cargado (en este caso, axis.ngc), así como la ubicación actual del punto controlado de la máquina. Más adelante, esta área mostrará el camino por el que la máquina se ha movido, llamado backplot
 - una lector grande que muestra la posición actual y todos los offsets.
 - Una barra de menús y una barra de herramientas que le permiten realizar varias acciones
 - Una pestaña de control manual (F3) - que te permite mover la máquina, encender o apagar el husillo y el refrigerante, si se incluye en el archivo ini.
 - Una pestaña MDI - donde los programas con código G se pueden ingresar manualmente, una línea a la vez. También muestra los Códigos G activos que son los códigos G modales en vigor.
 - Feed Override - que le permite escalar la velocidad de los movimientos programados. El máximo predeterminado es 120% y se puede configurar a un valor diferente en el archivo ini. Consulte la [Sección de visualización](#) del archivo INI para más información.
 - Spindle Override - que le permite escalar la velocidad del husillo hacia arriba o hacia abajo.
 - Jog Speed - que te permite configurar la velocidad de jog dentro de los límites establecidos en el archivo ini. Ver la [Sección de visualización](#) del archivo INI para obtener más información.
 - Velocidad máxima - que le permite restringir la velocidad máxima de todos los movimientos programados (excepto movimiento sincronizados del husillo).
 - Una zona de visualización de texto que muestra el G-Code cargado.
 - Una barra de estado que muestra el estado de la máquina. En la pantalla mostrada, la máquina está encendida, no tiene una herramienta insertada y la la posición mostrada es Relativa (mostrando todos los offsets) y Actual (mostrando la posición retroalimentada).
-

4.1.3.1. Elementos del menú

Algunos elementos del menú pueden estar en gris dependiendo de cómo tenga su archivo .ini configurado. Para más información sobre configuración vea el <<cha:ini-configuration,Capítulo INI.

Menú Archivo

- Abrir ...- abre un cuadro de diálogo estándar para abrir un archivo de código g para cargar en AXIS. Si ha configurado LinuxCNC para usar un programa de filtro, también puede abrirlo. Consulte la [sección FILTRO](#) de la configuración INI para más información.
- Archivos recientes- muestra una lista de los archivos abiertos recientemente.
- Editar ...- abre el archivo de código G actual para editarlo si tienes un editor configurado en su archivo ini. Consulte la [sección DISPLAY](#) para obtener más información sobre la especificación del editor a usar.
- Recargar- vuelve a cargar el archivo de código g actual. Si lo edita, debe recargarlo para que los cambios se actualicen. Si detiene un archivo y quiere empezar desde el principio, vuelva a cargar el archivo. La recarga de la barra de herramientas es la misma que la del menú.
- Guardar gcode como ... - Guarda el archivo actual con un nuevo nombre.
- Propiedades- la suma de los movimientos rápidos y de avance. No tiene en cuenta modos de aceleración, fusión o ruta para que el tiempo reportado nunca sea menor que el tiempo de ejecución real.
- Editar tabla de herramientas ... - Igual que Editar si ha definido un editor. Puede abrir la tabla de herramientas y editarla.
- Recargar tabla de herramientas: después de editar la tabla de herramientas, debe volver a cargarla.
- Editor Ladder - Si has cargado Classic Ladder puedes editarlo desde aquí. Vea el capítulo Classicladder para más información.
- Salir - Termina la sesión actual de LinuxCNC.

Menú de Máquina

- Toggle Emergency Stop F1- cambia el estado de la parada de emergencia.
- Toggle Machine Power F2 - Cambiar el estado de encendido de la máquina si la parada de emergencia no está encendida.
- Ejecutar programa- Ejecuta el programa actualmente cargado desde el principio.
- Ejecutar desde la línea seleccionada - seleccione la línea desde la que desea comenzar. Use con precaución ya que esto moverá la herramienta a la posición esperada en la línea y luego se ejecutará el resto del código.

**aviso**

No use Ejecutar desde la línea seleccionada si su programa de código g contiene subrutinas.

- Step - Un solo paso a través de un programa.
 - Pausa - Pausa un programa.
 - Resume - reanudar la ejecución de una pausa.
-

- Stop - Detiene un programa en ejecución. Cuando se selecciona ejecutar después de una parada, el programa comenzará desde el principio.
- Stop en M1 - Si se alcanza un M1, y esto está activo, la ejecución del programa parará en la línea M1. Presione Resume para continuar.
- Saltar líneas con "/" - Si una línea comienza con / y esto está activo, la línea se saltará.
- Borrar historial de MDI: borra la ventana del historial de MDI.
- Copiar desde el historial de MDI: copia el historial MDI al portapapeles
- Pegar al historial de MDI - Pegar desde el portapapeles a la ventana del historial MDI
- Calibración: inicia el asistente de calibración (emccalib.tcl). La calibración lee el archivo HAL y para cada setp que usa una variable del archivo ini que se encuentra en las secciones [AXIS_L], [JOINT_N] o [TUNE], crea una entrada que puede ser editada y probada.
- Mostrar configuración HAL- abre la ventana de configuración HAL donde puede monitorear componentes HAL, pines, parámetros, señales, funciones y subprocesos.
- HAL Meter- abre una ventana donde puede monitorear un solo Pin HAL, señal o Parámetro.
- HAL Scope- abre un osciloscopio virtual que permite seguir valores HAL en función del tiempo.
- Mostrar estado de LinuxCNC- abre una ventana que muestra el estado de LinuxCNC.
- Establecer nivel de depuración- abre una ventana donde se pueden ver los niveles de depuración y se pueden configurar algunos.
- Homing - home uno o todos los ejes.
- Unhoming - Deshacer home de uno o todos los ejes.
- Sistema de coordenadas cero- establece todos los offsets a cero en el sistema de coordenadas elegido.

- Tool touch off to workpiece - Al realizar Touch Off, el valor ingresado es relativo al sistema de coordenadas de la pieza actual (G5x), modificado por el offset del eje (G92). Cuando se completa el Touch Off, la coordenada relativa para el eje elegido se convertirá en el valor ingresado. Consulte <<gcode:g10-l10,G10 L10 en el capítulo de código G.
- Tool touch off to fixture - Al realizar Touch Off, el valor ingresado es relativo al noveno (G59.3) sistema de coordenadas, con el offset del eje (G92) ignorado. Esto es útil cuando hay un accesorio para Tool touch off en una ubicación fija en la máquina, con el noveno (G59.3) sistema de coordenadas establecido de tal manera que la punta de una herramienta de longitud cero esté en el origen del montaje cuando las coordenadas relativas son 0. Consulte <<gcode:g10-l11,G10 L11 en el capítulo de códigos G.

Menú Ver

- Vista superior - la vista superior (o vista Z) muestra la previsualización del código G mirando en dirección del eje Z de positivo a negativo. Esta vista es la mejor para mirar el plano XY.
- Vista superior girada - la vista superior girada (o vista Z girada) también se muestra el código G mirando a lo largo del eje Z de positivo a negativo. Pero a veces es conveniente mostrar los ejes X e Y girados 90 grados para ajustarse al mostrar mejor Este punto de vista es también mejor para mirar X y Y.
- Vista lateral - la vista lateral (o vista X) muestra el código G mirando hacia adelante El eje X de positivo a negativo. Esta vista es mejor para mirar a Y & Z.

- Vista frontal - la vista frontal (o vista en Y) muestra el código G mirando hacia adelante El eje Y de negativo a positivo. Esta vista es mejor para mirar X y Z.
- Vista en perspectiva - la vista en perspectiva (o vista P) muestra el código G mirando la pieza desde un punto de vista ajustable, por defecto a X+, Y-, Z+. La posición es ajustable usando el mouse y el selector de arrastrar/rotar. Esta vista es una vista de compromiso, y si bien hace un buen trabajo al tratar de mostrar tres (¡hasta nueve!) ejes en una pantalla bidimensional, a menudo habrá alguna característica que es difícil de ver o que requiere un cambio en el punto de vista. Esta vista es la mejor cuando le gustaría ver los tres (a nueve) ejes a la vez.

Punto de vista

El menú de selección de pantalla AXIS Ver se refiere a las vistas Superior, Delantera y Lateral. Estos términos son correctos si la máquina CNC tiene su eje Z vertical, con Z positivo hacia arriba. Esto es cierto para las fresadoras verticales, que es probablemente la aplicación más popular, y también es cierto para casi todas las máquinas EDM, e incluso tornos verticales de torreta, donde la pieza gira debajo de la herramienta.

Los términos Superior, Delantera y Lateral pueden ser confusos, sin embargo, en otras máquinas CNC, como un torno estándar, donde el eje Z es horizontal, o una fresa horizontal (de nuevo donde el eje Z es horizontal) o incluso un torno vertical de torreta invertido, donde la pieza gira sobre la herramienta y la dirección positiva del eje Z es hacia abajo!










Solo recuerde que el eje Z positivo está (casi) siempre alejándose de la pieza. Familiarícese con el diseño de su máquina e interprete la pantalla según sea necesario.











- Mostrar pulgadas - establece la escala de la pantalla AXIS en pulgadas.
- Mostrar MM: establece la escala de la pantalla AXIS en milímetros.
- Mostrar programa - la vista previa del programa de código G cargado puede ser completamente desactivada si lo desea.
- Mostrar Rápidos - la vista previa del programa de código G cargado siempre mostrará el avance (G1, G2, G3) en color blanco. Pero la visión de movimientos rápidos (G0) ,en cian, se puede desactivar si se desea.
- Fusion alfa - esta opción hace que la vista previa de programas complejos sea más fácil de ver, pero puede hacer que la vista previa se muestre más lentamente.
- Mostrar Plot en vivo - El resaltado de las rutas de avance (G1, G2, G3) a medida que la herramienta se mueve se puede desactivar si se desea.
- Mostrar herramienta - la visualización del cono/cilindro de la herramienta se puede desactivar si se desea.
- Mostrar extensiones - la visualización de las extensiones (recorrido máximo en cada dirección del eje) del programa de código G cargado se puede desactivar si se desea.
- Mostrar Offsets - Se puede mostrar la ubicación de origen del offset del montaje seleccionado (G54-G59.3) como un conjunto de tres líneas ortogonales, roja, azul y verde. Esta visualización de origen de offset (o punto cero) se puede desactivar si se desea.
- Mostrar límites de máquina - los límites máximos de desplazamiento de la máquina para cada eje, según lo establecido en el archivo ini, se muestran como una caja rectangular dibujada en líneas discontinuas rojas. Esto es útil cuando se carga un nuevo programa de código G, o cuando se comprueba si se necesitaría mucho offset del montaje para llevar el programa de código G dentro de los límites de recorrido de su máquina. Puede apagarse si no es necesario.
- Mostrar Velocidad - Una visualización de la velocidad a veces es útil para ver qué tan cerca está funcionando su máquina de la velocidad de diseño. Puede ser desactivado si se desea.

- Mostrar distancia a recorrer - Distancia a recorrer es un elemento muy útil que conocer cuando se ejecuta un programa de código G desconocido por primera vez. En combinación con los controles de anulación de velocidad rápida y de avance, se puede evitar el daño a herramientas y/o a la máquina. Una vez que el programa de código G se ha depurado y se está ejecutando sin problemas, la pantalla Distancia a ir se puede desactivar si se desea.
- Limpiar Plot en vivo - a medida que la herramienta se desplaza en la pantalla Axis, se resalta la ruta del código G. Para repetir el programa, o para ver mejor un área de interés, las rutas previamente resaltadas se pueden borrar.
- Mostrar posición ordenada: esta es la posición a la que intentará ir LinuxCNC. Una vez que el movimiento se ha detenido, esta es la posición que intentará mantener LinuxCNC.
- Mostrar posición actual: la posición real es la posición medida, leída desde los codificadores o desde el sistema simulado por los generadores de pasos. Esto puede diferir ligeramente de la posición ordenada por muchas razones, incluyendo afinación del PID, restricciones físicas, o cuantización de la posición.
- Mostrar posición de la máquina: esta es la posición en coordenadas sin compensación, según lo establecido por Homing.
- Mostrar posición relativa: esta es la posición de la máquina modificada por las compensaciones G5x, G92 y G43. .Menú de ayuda
- Acerca de Axis - Todos sabemos lo que es esto.
- Referencia rápida: muestra las teclas de método abreviado del teclado.


4.1.3.2. Botones de la barra de herramientas


De izquierda a derecha en la pantalla de Axis, los botones de la barra de herramientas (atajos de teclado mostrados [entre corchetes]) son:

-  Stop de Emergencia [F1] (también llamado E-Stop)
-  Encendido de Maquina [F2]
-  Abrir archivo de código G [O]
-  Recargar archivo actual [Ctrl-R]
-  Comenzar a ejecutar el archivo actual [R]
-  Ejecutar línea siguiente [T]
-  Pausar ejecución [P] Reanudar ejecución [S]
-  Detener la ejecución del programa [ESC]
-  Saltar líneas con "/" [Alt-M- /]


-  M1 Pausa Opcional [Alt-M-1]
-  Zoom (mas)
-  Zoom (menos)
-  Vista superior
-  Vista superior girada
-  Vista lateral
-  Vista frontal
-  Vista en perspectiva
-  Alternar entre los modos de arrastrar/rotar [D]
-  Limpiar backplot en vivo [Ctrl-K]

4.1.3.3. Área de visualización gráfica

Visualizacion de coordenadas En la esquina superior izquierda de la pantalla del programa está la visualizacion de las coordenadas de posicion para cada eje. A la derecha del número, un símbolo de origen  que se muestra si el eje ha sido dotado de home.

Una símbolo de límite  se muestra en el lado derecho del número de coordenada de posición, si el eje está en uno de sus interruptores de límite.

Para interpretar correctamente los números de coordenadas de posición, consulte el indicador Posición: en la barra de estado. Si la posición es Máquina actual, entonces el número mostrado está en el sistema de coordenadas de la máquina. Si se muestra Relative Actual, entonces el número mostrado está en la coordenada del sistema con desplazamiento. Cuando las coordenadas mostradas son rela-

tivas y se ha establecido un desplazamiento, la pantalla incluirá un marcador [origen de máquina](#)  cian.

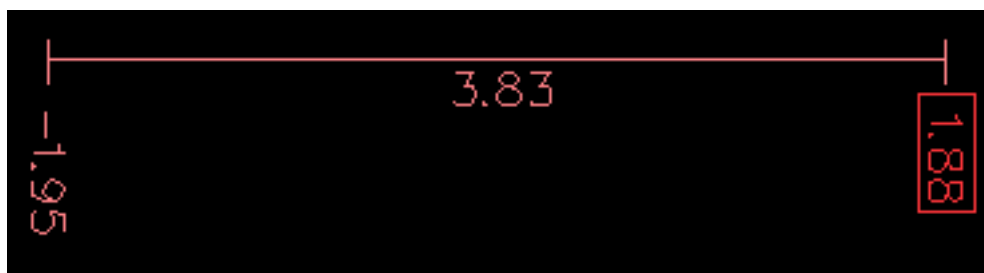
Si la posición es Comandada, entonces la coordenada exacta dada en un comando de código G es la mostrada. Si es Actual, entonces es la posición real a la que la máquina se ha movido. Estos valores pueden ser diferentes de la posición ordenada debido al error de seguimiento, banda muerta, resolución del codificador o tamaño de paso. Por ejemplo, si ordena un movimiento a X 0.0033 en su fresadora, pero el paso de su motor paso a paso o su resolución de encoder es 0.00125, la posición Comandada podría ser 0.0033, pero la posición Actual será 0.0025 (2 pasos) o 0.00375 (3 pasos).

Plot de Vista Previa Cuando se carga un archivo, se muestra una vista previa en el área de visualización. Los movimientos rápidos (como los producidos por el comando G0) se muestran como líneas cian. Los movimientos a velocidad de avance (como los producidos por el comando G1) se muestran como líneas blancas sólidas. Dwells (como los producidos por el comando G4) se muestran como pequeñas marcas X rosadas.

Movimientos G0 (rápido), antes de un movimiento de alimentación no se mostrará en el plot de vista previa. Los movimientos rápidos después de una T<n> (Cambio de herramienta) no se mostrarán en la vista previa hasta después del primer movimiento de alimentación. Para desactivar cualquiera de estas funciones, programe un G1 sin ningún movimiento antes de los movimientos G0.

Dimensiones (físicas necesarias) del programa Se muestran las dimensiones resultantes del programa en cada eje. En los extremos, se indican los valores de coordenadas mínimo y máximo. En el medio, se muestra la diferencia entre las coordenadas, o dimension.

Cuando algunas coordenadas exceden los límites soft del archivo .ini, la dimensión culpable se muestra en un color diferente y está encerrada en un cuadro. En la figura de abajo se sobrepasa el límite soft máximo en el eje X, que se indica en el cuadro que rodea el valor de la coordenada. El mínimo recorrido X del programa es -1.95, el recorrido máximo de X es 1.88, y el programa requiere 3,83 pulgadas de recorrido X. Para que el movimiento programado esté dentro del recorrido de la máquina en este caso, haga jog a la izquierda y vuelva a hacer Touch Off X.



Herramienta Cono Cuando no se ha cargado ninguna herramienta, la ubicación de la punta de la herramienta está indicada por un cono de herramienta. La herramienta cono no proporciona orientación sobre la forma, longitud, o radio de una herramienta real.

Cuando se carga una herramienta (por ejemplo, con el comando MDI T1 M6), el cono cambia a un cilindro que muestra el diámetro de la herramienta, dado en el archivo de tabla de herramientas.

Backplot Cuando la máquina se mueve, deja un rastro en pantalla llamado backplot. El color de la línea indica el tipo de movimiento: Amarillo para jogs, verde claro para movimientos rápidos, rojo para movimientos rectos a velocidad de avance y magenta para movimientos circulares a velocidad de avance.

Cuadrícula Axis puede, opcionalmente, mostrar una cuadrícula en las vistas ortogonales. Habilite o deshabilite la cuadrícula usando Cuadrícula en el menú Ver. Cuando esta habilitada, la cuadrícula se muestra en las vistas superior y superior girada. Cuando el sistema de coordenadas no está girado, la cuadrícula se muestra también en las vistas frontal y lateral. Los preajustes en el menú Grid están controlados por el elemento del archivo ini [DISPLAY]GRIDS. Si no se especifica, el valor predeterminado es 10mm 20mm 50mm 100mm 1in 2in 5in 10in.

Especificar una cuadrícula muy pequeña puede disminuir el rendimiento.

Interacción Al hacer clic izquierdo en una parte del plot de vista previa, la línea será resaltada tanto en las pantallas gráficas como en las de texto. Al hacer clic izquierdo en un área vacía, se eliminará el resaltado.

Al arrastrar con el botón izquierdo del ratón presionado, la trama de vista previa se desplazará (panorámico).

Al arrastrar con Mayús y el botón izquierdo del ratón presionado, o arrastrando con la rueda del ratón presionada, la trama de vista previa se rotará. Cuando una línea está resaltada, el centro de rotación es el centro de la línea. De lo contrario, el centro de rotación es el centro de todo el plot.

Al girar la rueda del ratón, o arrastrando con el botón derecho del ratón presionado, o arrastrando con Control y presionando el botón izquierdo del ratón, el plot de vista previa se acercará o alejará.

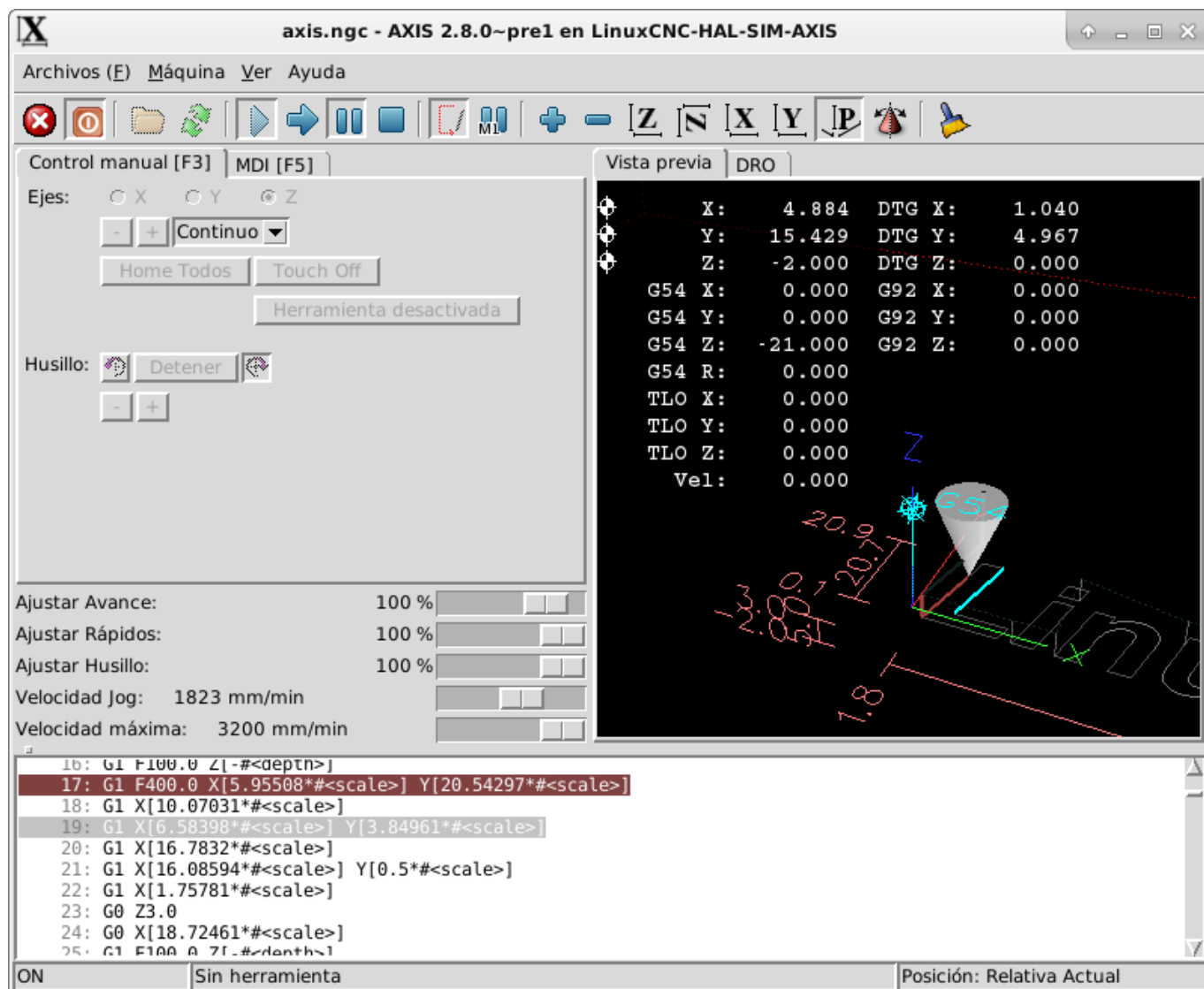
Al hacer clic en uno de los iconos de Vista predefinida, o presionando V, se pueden seleccionar varias vistas preestablecidas.

4.1.3.4. Área de visualización de texto

Al hacer clic izquierdo en una línea del programa, la línea se resaltará, tanto en las pantallas gráficas como en las de texto.

Cuando el programa se está ejecutando, la línea que se está ejecutando actualmente es resaltada en rojo. Si el usuario no ha seleccionado ninguna línea, la pantalla de texto se desplazará automáticamente para mostrar la línea actual.

Líneas actuales y seleccionadas



4.1.3.5. Control manual

Mientras la máquina está encendida pero no ejecuta un programa, los elementos de la pestaña Control Manual se pueden utilizar para mover la máquina o controlar su husillo y el refrigerante.

Cuando la máquina no está encendida, o cuando se está ejecutando un programa, los controles manuales no están disponibles.

Muchos de los elementos descritos a continuación no son útiles en todas las máquinas. Cuando AXIS detecta que un pin en particular no está conectado en HAL, se elimina el elemento correspondiente en

la pestaña Control manual. Por ejemplo, si el pin HAL motion.spindle-brake no está conectado, entonces el botón Freno no aparecerá en la pantalla. Si la variable de entorno AXIS_NO_AUTOCONFIGURE está establecida, este comportamiento está deshabilitado y todos los elementos aparecerán.

El grupo Axis Axis le permite mover manualmente la máquina. Esta acción se conoce como jogging. Primero, seleccione el eje a mover haciendo clic en él. Luego, haga clic y mantenga presionado el botón + o - dependiendo de la dirección de movimiento deseada. Los primeros cuatro ejes también pueden ser movidos por las teclas de flecha (X e Y), Teclas PAGE UP y PAGE DOWN (Z), y las teclas [and] (A).

Si se selecciona Continuo, el movimiento continuará mientras se presiona el botón o la tecla. Si se selecciona otro valor, la máquina se moverá exactamente la distancia mostrada cada vez que se hace clic en el botón o se presiona la tecla. Por defecto, los valores disponibles son 0.1000, 0.0100, 0.0010, 0.0001

Consulte la <<sec:display-section, sección DISPLAY para obtener más información sobre la configuración los incrementos.

Homing Si la máquina dispone de micros de home y una secuencia definida para homing de todos los ejes, en el botón mostrara Home All. El botón Home All o las teclas Ctrl-HOME llevará a home todos los ejes utilizando la secuencia. La tecla HOME llevará a home el eje actual, incluso si esta definida una secuencia de inicio.

Si su máquina tiene interruptores home y no se define una secuencia de inicio o no todos los ejes tienen una secuencia home, el botón mostrara Home y solo llevara a home el eje seleccionado. Cada eje debe ser seleccionado y llevado a home por separado.

Si su máquina no tiene interruptores home definidos en la configuración, el botón Home establecerá la posición actual del eje seleccionado como la posición absoluta 0 para ese eje y activara el bit is-homed para ese eje.

Consulte el <<cha:homing-configuration,Capítulo de configuración de Homing para obtener más información.

Touch Off Al presionar Touch Off o la tecla END, el offset G5x para el el eje actual se cambia para que el valor del eje actual sea el valor especificado. Las expresiones se pueden ingresar usando las reglas para los programas rs274ngc, excepto que las variables no pueden ser referidas. El valor resultante se muestra como un número.

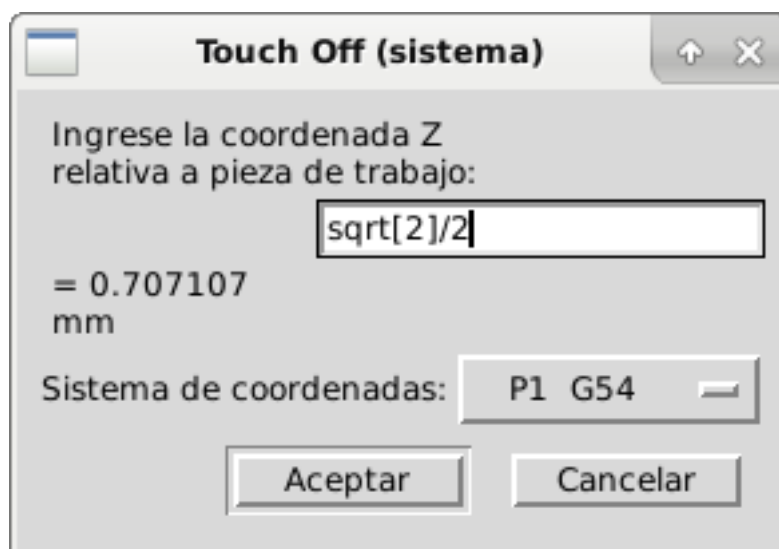


Figura 4.2: Touch Off

Consulte también las opciones Tool touch off to workpiece y Tool touch off to fixture en el menú Machine.

Anulacion de Límites Pulsando Anulacion de Límites, se permitirá jog temporalmente en la máquina mas allá de un final de carrera físico. Esta casilla solo está disponible cuando se dispara un interruptor de límite. La anulacion desaparece después de un jog. Si El eje está configurado con interruptores de límite positivo y negativo separados, LinuxCNC permitirá el jog solo en la dirección correcta. La anulacion de límites no permite un jog más allá de un límite soft. La única manera de deshabilitar un límite soft en un eje es con unhome.

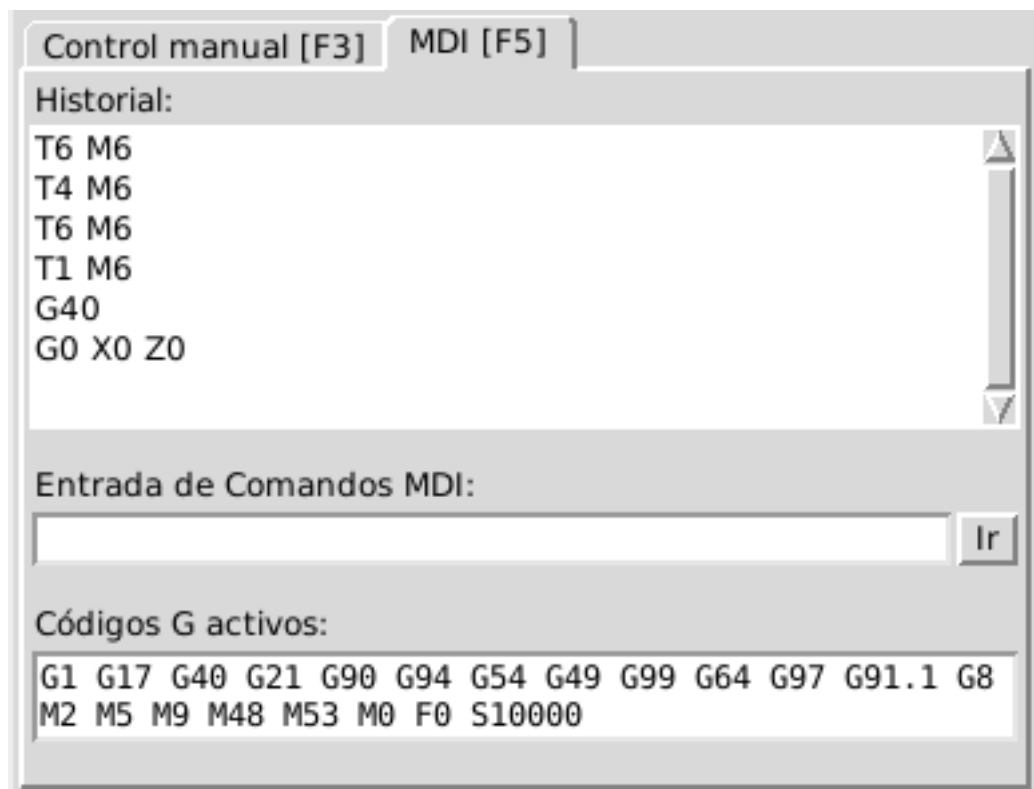
El grupo del husillo. Los botones de la primera fila seleccionan la dirección de giro del husillo; en sentido contrario a las agujas del reloj, detenido y en el sentido de las agujas del reloj. El sentido antihorario solo aparece si el pin motion.spindle-reverse está en el archivo HAL (por ejemplo, net trick-axis motion.spindle-reverse). Los botones en la siguiente fila aumentan o disminuyen la velocidad de rotación. La casilla de verificación en la tercera fila permite que el freno del husillo sea accionado o liberado. Dependiendo de la configuración de su máquina, pueden no aparecer todos los elementos en este grupo. Presionando el botón de arranque del husillo se establece la velocidad S en 1.

El grupo de refrigerante Dos botones permiten encender los refrigerantes Mist y Flood y apagarlos. Dependiendo de la configuración de su máquina, puede no aparecer todos los elementos en este grupo.

4.1.3.6. MDI

MDI permite que los comandos de código G se ingresen manualmente. Cuando la máquina no está encendida, o cuando un programa está en ejecución, los controles MDI no están disponibles.

La pestaña MDI



- Historial - Muestra los comandos MDI que se han escrito anteriormente en esta sesión.
- Comando MDI - Esto le permite ingresar un comando de código g para ser ejecutado. Ejecute el comando pulsando Intro o haciendo clic en Go.
- Códigos G activos - Se muestran los códigos modales que están activos en el intérprete. Por ejemplo, G54 indica que el offset G54 se aplica a todas las coordenadas que se introduzcan. En modo Auto los G-Códigos Activos representan los códigos después la lectura por el intérprete.

4.1.3.7. Porcentaje de alimentacion

Al mover este control deslizante (feed override), se puede modificar la velocidad de alimentación programada. Por ejemplo, si un programa solicita F60 y el control deslizante se establece en 120 %, entonces la velocidad de alimentación resultante será 72.

4.1.3.8. Porcentaje de velocidad del husillo

Al mover este control deslizante (Spindle Speed Override), la velocidad del husillo programada puede ser modificada. Por ejemplo, si un programa solicita S8000 y el control deslizante es establecido en 80 %, entonces la velocidad del husillo resultante será 6400. Este elemento solo aparece cuando el pin HAL motion.spindle-speed-out está conectado.

4.1.3.9. Velocidad de Jog

Al mover este control deslizante, se puede modificar la velocidad de jogging. Por ejemplo, si el control deslizante se establece en 1 pulgada/min, entonces un avance de .01 pulgadas tardara aproximadamente .6 segundos, o 1/100 de minuto. Cerca del lado izquierdo (jog lento) los valores están espaciados muy cerca, mientras que cerca del lado derecho (jogs rápidos) están espaciados mucho más separados, permitiendo una amplia gama de velocidades de jog con control fino cuando sea importante.

En las máquinas con un eje giratorio, se muestra un segundo control deslizante de velocidad de desplazamiento. Este control deslizante establece la velocidad de desplazamiento de los ejes giratorios (A, B y C).

4.1.3.10. Velocidad máxima

Al mover este control deslizante, se puede establecer la velocidad máxima. Esto limita la velocidad máxima para todos los movimientos programados, excepto en movimientos sincronizados con el husillo.

4.1.4. Controles del teclado

Casi todas las acciones en AXIS se pueden realizar con el teclado. La lista completa de atajos de teclado se puede encontrar en AXIS Quick Reference, que se puede mostrar seleccionando Ayuda> Quick Reference. Muchos de los accesos directos no están disponibles cuando se está en modo MDI.

Teclas de porcentaje de alimentación

Las teclas de anulación de la alimentación se comportan de manera diferente cuando están en modo manual.

nota

En el teclado Español de España, el símbolo " ' " se refiere al signo de acentuacion junto a la tecla "P". Este signo precisa doble pulsacion de dicha tecla.

Las teclas ',1,2,3,4,5,6,7 y 8 seleccionarán un eje si está programado. Si tiene 3 eje ' seleccionará el eje 0, 1 seleccionará el eje 1, y 2 seleccionará eje 2. El resto de las teclas numéricas establecerán el porcentaje de alimentación. Al ejecutar un programa, ',1,2,3,4,5,6,7,8,9,0 establecerán el porcentaje de alimentación a 0 % - 100 %.

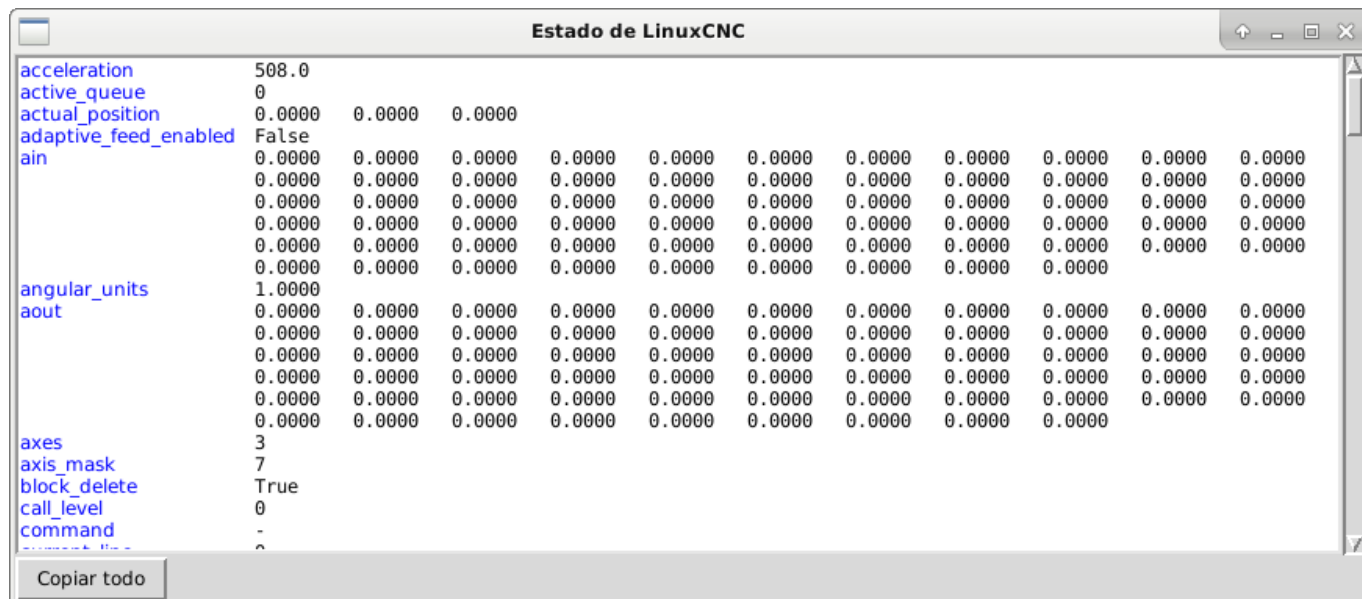
Los métodos abreviados de teclado más utilizados se muestran en la siguiente tabla

Cuadro 4.1: Atajos de teclado más comunes

Pulsar tecla	Acción tomada	Modo
F1	Stop de emergencia	Todos
F2	Encender/apagar la máquina	Todos
`, 1 .. 9, 0	Establecer porcentaje alimentación de 0 % a 100 %	Varía
X, `	Activar primer eje	Manual
Y, 1	Activar segundo eje	Manual
Z, 2	Activar tercer eje	Manual
A, 3	Activar cuarto eje	Manual
I	Selección incremento jog	Manual
C	Jog continuo	Manual
Control-Inicio	Realizar secuencia homing	Manual
Fin	Touch off: offset G5x para el eje activo	Manual
Izquierda, Derecha	Jog primer eje	Manual
Arriba, Abajo	Jog segundo eje	Manual
Pg Arriba, Pg Dn	Jog tercer eje	Manual
[,]	Jog cuarto eje	Manual
O	Abrir archivo	Manual
Control-R	Recargar archivo	Manual
R	Ejecutar archivo	Manual
P	Pausar ejecución	Auto
S	Reanudar ejecución	Auto
ESC	Detener ejecución	Auto
Control-K	Borrar backplot	Manual/auto
V	Ciclo entre vistas preestablecidas	Manual/auto
Shift-izda, dcha	Eje X, rápido	Manual
Shift-Up, Abajo	Eje Y, rápido	Manual
Shift-PgUp, PgDn	Eje Z, rápido	Manual
@	conmutar actual/comandado	Todos
#	conmutar relativo/máquina	Todos

4.1.5. Mostrar estado de LinuxCNC (linuxcnc_top)

AXIS incluye un programa llamado linuxcnc_top que muestra algunos de los detalles del estado de LinuxCNC. Puedes ejecutar este programa mediante Máquina > Mostrar estado de LinuxCNC



Estado de LinuxCNC											
acceleration	508.0										
active_queue	0										
actual_position	0.0000	0.0000	0.0000								
adaptive_feed_enabled	False										
ain	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
angular_units	1.0000										
apout	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000	0.0000
axes	3										
axis_mask	7										
block_delete	True										
call_level	0										
command	-										

Copiar todo

Figura 4.3: Ventana de estado de LinuxCNC

El nombre de cada elemento se muestra en la columna izquierda. El valor actual se muestra en la columna derecha. Si el valor ha cambiado recientemente, se muestra sobre un fondo rojo.

4.1.6. Interfaz MDI

AXIS incluye un programa llamado `mdi` que permite la entrada en modo texto de comandos MDI a una sesión de LinuxCNC en ejecución. Puede ejecutar este programa abriendo un terminal y escribiendo `mdi`

Una vez que se está ejecutando, muestra el mensaje `MDI>`. Cuando se ingresa una línea en blanco, se muestra la posición actual de la máquina. Cuando se ingresa un comando, se envía a LinuxCNC para ser ejecutado. Para salir de `mdi`, pulse `Ctrl-c` en el terminal.

Esta es una sesión de muestra de `mdi`.

```
$ mdi
MDI>
(0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0)
MDI> G1 F5 X1
MDI>
(0.59285000000000374, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0)
MDI>
(1.00000000000000639, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0)
```

4.1.7. axis-remote

AXIS incluye un programa llamado `axis-remote` que puede enviar ciertos comandos a un AXIS en ejecución. Los comandos disponibles se muestran ejecutando `help-axis` y ayuda a verificar si AXIS se está ejecutando (`--ping`), cargando un archivo por nombre, recargando el archivo cargado actualmente (`--reload`), y hacer que AXIS salga (`--quit`).

4.1.8. Cambio de herramienta manual

LinuxCNC incluye un componente HAL de espacio de usuario llamado `hal_manualtoolchange`, que muestra una ventana que le indica qué herramienta se espera cuando se emite el comando M6. Después de presionar el botón OK, la ejecución del programa continuará.

El componente `hal_manualtoolchange` incluye un pin `hal` para un botón que se puede conectar a un botón físico para completar el cambio de herramienta y eliminar el indicador de ventana (`hal_manualtoolchange`).

El archivo de configuración de HAL `configs /sim/axis_manualtoolchange.hal` muestra los comandos HAL necesarios para usar este componente.

`hal_manualtoolchange` se puede usar incluso cuando AXIS no se usa como GUI. Este componente es más útil si tiene herramientas predefinidas y usa la tabla de herramientas

nota

Nota importante: los rápidos no se mostrarán en la vista previa después de emitir un T<n> hasta el siguiente movimiento de alimentación después de M6. Esto puede ser muy confuso para la mayoría de los usuarios. Para desactivar esta función para el cambio de herramienta actual, programe un G1 sin movimiento después de T<n>.

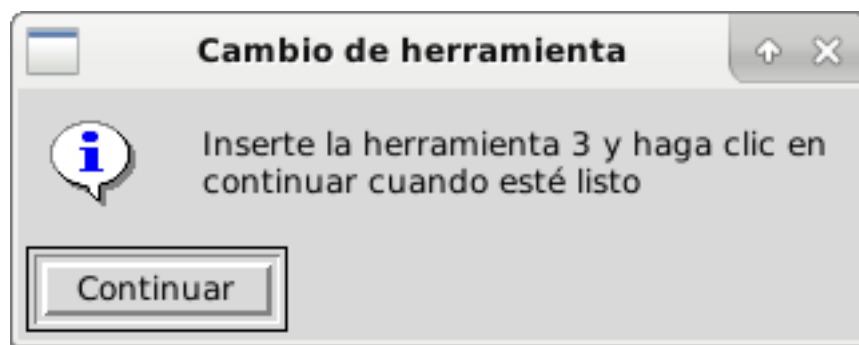


Figura 4.4: Ventana de cambio de herramientas manual

4.1.9. Módulos de Python

AXIS incluye varios módulos Python que pueden ser útiles para otros. Para más información sobre uno de estos módulos, use `pydoc <nombre del módulo>` o lea el código fuente. Estos módulos incluyen:

- `emc` proporciona acceso a los canales de comando, estado y error de LinuxCNC
- `gcode` proporciona acceso al intérprete `rs274ngc`
- `rs274` proporciona herramientas adicionales para trabajar con archivos `rs274ngc`
- `hal` permite la creación de componentes HAL de espacio de usuario escritos en Python
- `_togl` proporciona un widget OpenGL que puede usarse en aplicaciones Tkinter
- `minigl` proporciona acceso al subconjunto de OpenGL utilizado por AXIS

Para utilizar estos módulos en sus propios scripts, debe asegurarse de que el directorio donde residen está en la ruta de módulos de Python. Cuando se ejecuta una versión instalada de LinuxCNC, esto debería suceder automáticamente. Cuando ejecutando una RIP, esto se puede hacer mediante el guion `scripts/rip-environment`.

4.1.10. Usando AXIS en el modo Torno

Incluyendo la línea `LATHE = 1` en la sección `[DISPLAY]` del archivo ini, AXIS selecciona el modo de torno. El eje Y no se muestra en las lecturas de coordenadas, la vista se cambia mostrando el eje Z extendido hacia la derecha y el eje X que se extiende hacia en la parte inferior de la pantalla. Varios controles (como los de vistas preestablecidas) se eliminan. Se reemplazan las lecturas de coordenadas para X con diámetro y radio.

Al presionar V se hace zoom para mostrar el archivo completo, si hay uno cargado.

En el modo de torno, se muestra la forma de la herramienta cargada (si existe).

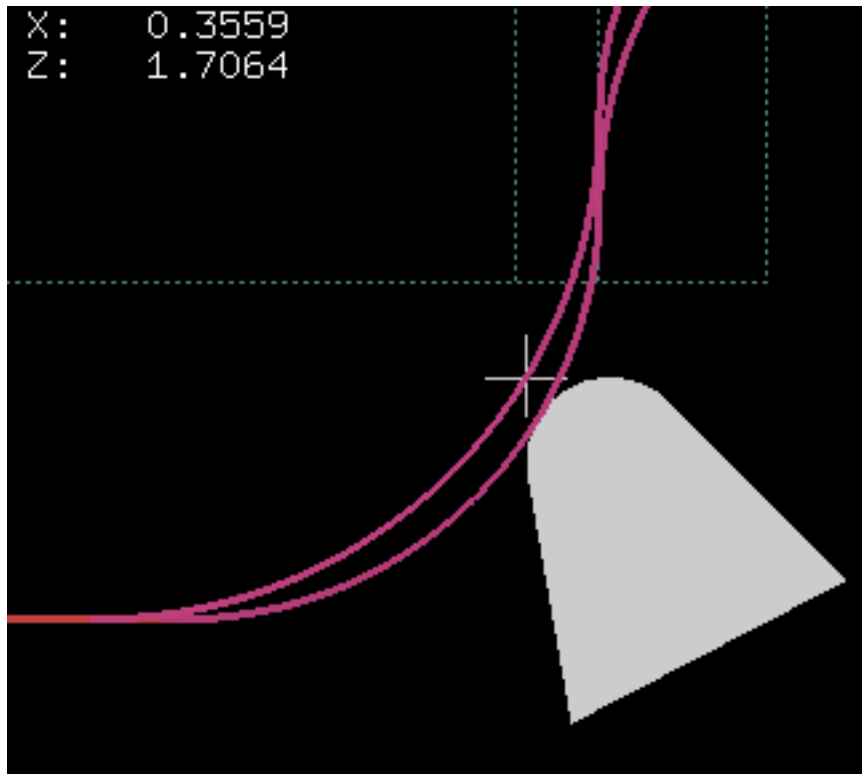


Figura 4.5: La forma de la herramienta del torno

4.1.11. Usando AXIS en el modo de corte de espuma

Incluyendo la línea `FOAM = 1` En la sección `[DISPLAY]` del archivo ini, AXIS selecciona el modo de corte de espuma. En la vista previa del programa, los movimientos XY se muestran en un plano, y los movimientos UV en otro. En el plot en vivo, se dibujan líneas entre los puntos correspondientes en el plano XY y el plano UV. Los comentarios especiales `(XY_Z_POS)` y `(UV_Z_POS)` establecen las coordenadas Z de estos planos, que por defecto son 0 y 1,5 unidades de máquina.

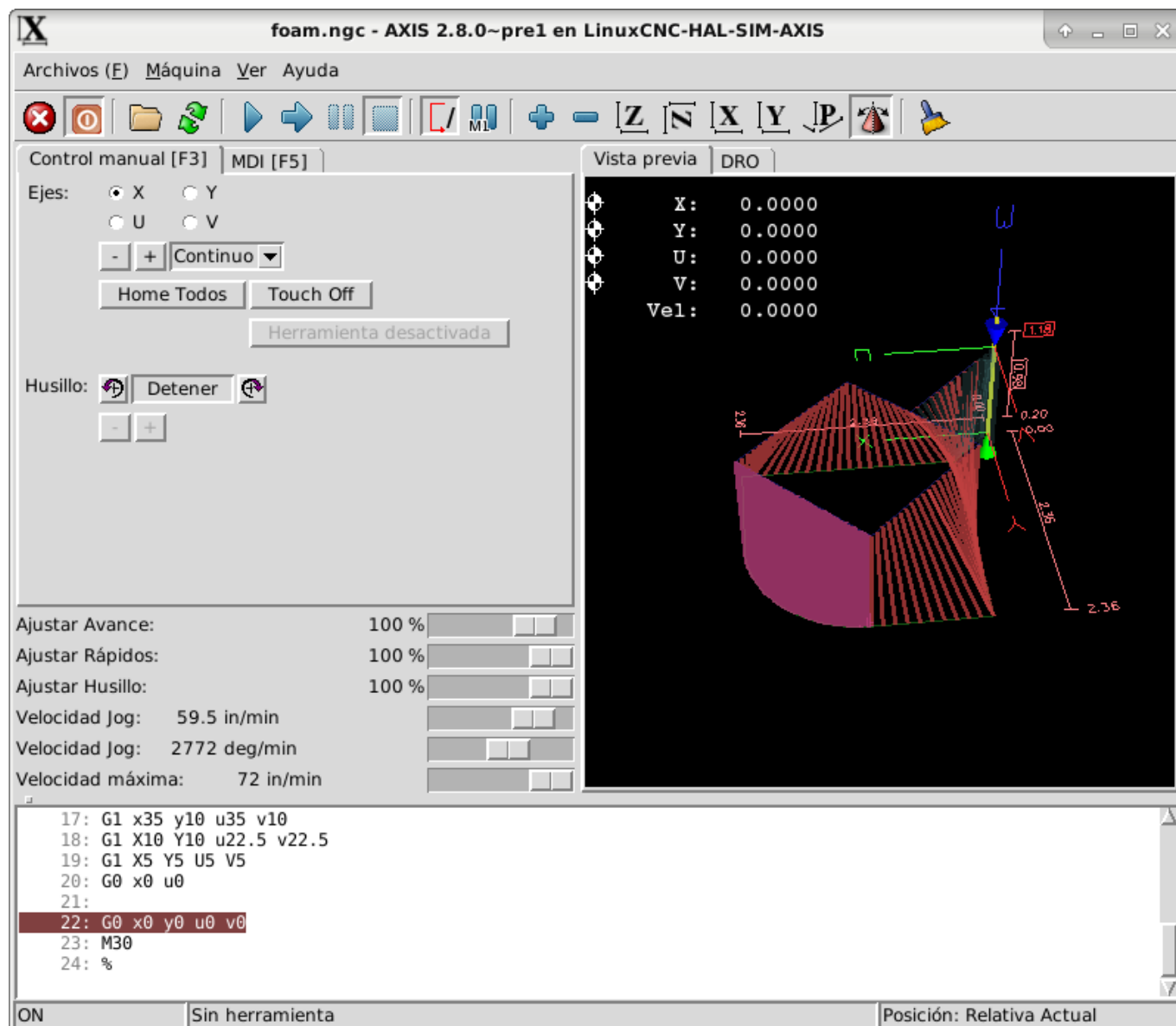


Figura 4.6: Modo de corte de espuma.

4.1.12. Configuración avanzada

Cuando se inicia AXIS, se crean los pines HAL para la GUI y se ejecuta el archivo HAL nombrado en [HAL]POSTGUI_HALFILE en el archivo ini. Solo se puede utilizar un archivo POSTGUI. Coloque todos los comandos HAL que se conecten a los pines HAL GUI en el archivo de postqui HAL.

Para obtener más información sobre la configuración del archivo ini que puede cambiar la forma en que AXIS trabaja, consulte la sección << sec:display-section,Sección Display>> del capítulo de configuración INI.

4.1.12.1. Filtros de programa

AXIS tiene la capacidad de enviar archivos cargados a través de un programa de filtro. Este filtro puede realizar cualquier tarea deseada: algo tan simple como asegurarse el archivo termina con M2, o algo tan complicado como generar Código G de una imagen.

La sección [FILTER] del archivo ini controla cómo funcionan los filtros. Primero, para cada tipo de archivo, escriba una línea PROGRAM_EXTENSION. Luego, especifique el programa a ejecutar para cada tipo de archivo. Este programa recibe el nombre del archivo de entrada como su primer argumento, y debe escribir el código rs274ngc en la salida estándar. Esta salida es lo que se mostrará en el área de texto, se previsualizará en el área de visualización y será ejecutado por LinuxCNC con Run. Las siguientes líneas agregan soporte para el convertidor de imagen a gcode incluido con LinuxCNC:

```
[FILTER]
PROGRAM_EXTENSION = .png,.gif Imagen de profundidad en escala de grises
png = image-to-gcode
gif = image-to-gcode
```

También es posible especificar un intérprete:

```
PROGRAM_EXTENSION = .py Script Python
py = python
```

De esta manera, cualquier script de Python se puede abrir, y su salida es tratada como g-code. Un ejemplo de este script está disponible en `nc_files/holecircle.py`. Este script crea g-code para perforar una serie de agujeros a lo largo de la circunferencia de un círculo.



Figura 4.7: Agujeros circulares

Si la variable de entorno `AXIS_PROGRESS_BAR` está establecida, entonces las líneas escriben al stderr del formulario

```
FILTER_PROGRESS=%d
```

establecerá la barra de progreso de AXIS en el porcentaje dado. Esta característica debe ser utilizada por cualquier filtro que se ejecute durante mucho tiempo.

4.1.12.2. La base de datos de recursos X

Los colores de la mayoría de los elementos de la interfaz de usuario AXIS pueden ser personalizado a través de la base de datos de recursos X. El archivo de ejemplo `axis_light_background` cambia los colores de la ventana de `backplot` a líneas oscuras en fondo blanco, y también sirve como una referencia para elementos configurables en el área de visualización. El archivo de ejemplo `axis_big_dro` cambia la posición de lectura a una fuente de tamaño más grande. Para utilizar estos archivos:

```
xrdb -merge /usr/share/doc/emc2/axis_light_background
xrdb -merge /usr/share/doc/emc2/axis_big_dro
```

Para obtener información sobre los otros elementos que se pueden configurar en Tk aplicaciones Tk, ver las páginas del manual de Tk.

Dado que los entornos de escritorio modernos hacen algunas configuraciones automáticamente en la base de datos de recursos X que afectan adversamente a AXIS, estos ajustes son ignorados por defecto. Para hacer que los elementos de la base de datos de recursos X se anulen, los valores predeterminados de AXIS incluyen la siguiente línea en sus Recursos X:

```
*Axis*optionLevel: widgetDefault
```

esto hace que las opciones integradas se creen en el nivel de opción `widgetDefault`, de modo que X Resources (que son nivel `userDefault`) puedan anularlas

4.1.12.3. ~/.axisrc

Si existe, el contenido de `~/.axisrc` se ejecuta como código fuente Python justo antes de la interfaz gráfica de usuario de AXIS. Los detalles de lo que se puede escribir en `~/.axisrc` están sujetos a cambios durante el ciclo de desarrollo.

Lo siguiente agrega `Control-Q` como método abreviado de teclado para Salir.

```
root_window.bind("<Control-q>", "destroy .")
help2.append(("Control-Q", "Quit"))
```

Lo siguiente detiene el cuadro de diálogo "¿Realmente desea salir?".

```
root_window.tk.call("wm","protocol",".", "WM_DELETE_WINDOW","destroy .")
```

4.1.12.4. USER_COMMAND_FILE

Puede especificarse un archivo python específico de configuración con un archivo ini configurando `[DISPLAY]USER_COMMAND_FILE=filename.py`. Al igual que un archivo `~/.axisrc`, este archivo corre justo antes de que se muestre la GUI de AXIS. Este archivo es específico de una configuración de archivo ini, no del directorio de inicio del usuario. Cuando se especifica este archivo, se ignora un archivo `~/.axisrc` existente.

4.1.12.5. user_live_update()

La gui Axis incluye una función `no-op` (marcador de posición) llamada `user_live_update()` que se ejecuta al final de la función `update()` de su clase `LivePlotter`. Esta función puede ser implementada dentro de los script python `~/.axisrc` o `[DISPLAY]USER_COMMAND_FILE` para realizar acciones personalizadas periódicas. Los detalles de lo que puede lograrse con esta función dependerán de la implementación de la gui Axis y sujeto a cambios durante el ciclo de desarrollo.

4.1.12.6. Editor externo

Las opciones de menú Archivo > Editar ... y Archivo > Editar tabla de herramientas ... estarán disponible después de definir el editor en la sección ini [DISPLAY]. Los valores útiles incluyen EDITOR=gedit y EDITOR=gnome-terminal -e vim. Para obtener más información, consulte la sección [Sección display](#) del capítulo de Configuración INI.

4.1.12.7. Panel de control virtual

AXIS puede mostrar un panel de control virtual personalizado en la zona derecha. Puede programar botones, indicadores, pantallas de datos y más cosas. Para más información, consulte los capítulos PyVCP y GladeVCP.

4.1.12.8. Control de vista previa

Se pueden insertar comentarios especiales en el archivo de Código G para controlar cómo se comporta la vista previa de AXIS. En el caso de que quiera limitar el dibujo de la vista previa utiliza estos comentarios especiales, cualquier cosa entre (AXIS,hide) y (AXIS,show) no se dibujará durante la vista previa. (AXIS,hide) y (AXIS,show) deben usarse en pares con, (AXIS,hide) primero. Cualquier cosa después de (AXIS,stop) no se dibujará durante la vista previa.

Estos comentarios son útiles para limpiar la visualización de vista previa (por ejemplo, mientras se depura un archivo g-code más grande, se puede deshabilitar la vista previa de ciertas partes que ya están trabajando bien).

- (AXIS,hide) Detiene la vista previa (debe ser la primera)
- (AXIS,show) Reanuda la vista previa (debe seguir un hide)
- (AXIS,stop) Detiene la vista previa desde aquí hasta el final del archivo.
- (AXIS,notify, el_texto) Muestra el_texto como una pantalla de información. Esta pantalla puede ser útil en la vista previa de Axis cuando los comentarios (debug,message) no se muestran.

4.1.12.9. Pines Axisui

Para mejorar la interacción de AXIS con jogwheels físicos, el eje actualmente seleccionado en la GUI también se reporta en un pin con un nombre como axisui.jog.x. Uno de estos pines es VERDADERO y el resto son FALSO. Están diseñados para controlar los pines de habilitación de movimiento jog.

Axisui Pins El eje tiene pines Hal para indicar qué botón de selección de jog está seleccionado en el Pestaña Control manual.

```
Tipo Dir Nombre
bit   OUT axisui.jog.x
bit   OUT axisui.jog.y
bit   OUT axisui.jog.z
bit   OUT axisui.jog.a
bit   OUT axisui.jog.b
bit   OUT axisui.jog.c
bit   OUT axisui.jog.u
bit   OUT axisui.jog.v
bit   OUT axisui.jog.w
```

Axis tiene un pin Hal para indicar el incremento de jog seleccionado en Control Manual.

```
Tipo Dir Nombre
float OUT axisui.jog.increment
```

Axis tiene pines de entrada Hal para borrar las notificaciones emergentes de errores e información.

Tipo	Dir	Nombre
bit	IN	axisui.notifications-clear
bit	IN	axisui.notifications-clear-error
bit	IN	axisui.notifications-clear-info

Axis tiene un pin de entrada Hal que deshabilita/habilita la función Pausa/Reanudar.

Tipo	Dir	Nombre
bit	IN	axisui.resume-inhibit

4.1.13. Sugerencias de personalización de Axis

Axis es un código bastante grande y difícil de penetrar. Esto es útil para mantener el código estable pero dificulta la personalización.

Aquí mostraremos fragmentos de código para modificar comportamientos o imágenes de la pantalla. Tenga en cuenta que el código interno de AXIS puede cambiar de vez en cuando.

No se garantiza que estos fragmentos continúen funcionando; pueden necesitar ajustes.

4.1.13.1. La función de actualización

Hay una función en Axis llamada `user_live_update` que se llama cada vez que Axis se actualiza solo. Puede usar esto para actualizar sus propias funciones.

```
# función de actualización continua
def user_live_update():
    print 'i am printed every update...'
```

4.1.13.2. Deshabilitar el cuadro de diálogo Cerrar

```
# disable the do you want to close dialog
root_window.tk.call("wm","protocol",".", "WM_DELETE_WINDOW","destroy .")
```

4.1.13.3. Cambiar la fuente del texto

```
# cambiar la fuente

font = 'sans 11'
fname, fsize = font.split()
root_window.tk.call('font','configure','TkDefaultFont','-family',fname,'-size',fsize)

# rehace el texto en pestañas para que cambien el tamaño de la nueva fuente predeterminada

root_window.tk.call('.pane.top.tabs','itemconfigure','manual','-text',' Manual - F3 ')
root_window.tk.call('.pane.top.tabs','itemconfigure','mdi','-text',' MDI - F5 ')
root_window.tk.call('.pane.top.right','itemconfigure','preview','-text',' Preview ')
root_window.tk.call('.pane.top.right','itemconfigure','numbers','-text',' DR0 ')

# la fuente gcode es independiente

root_window.tk.call('.pane.bottom.t.text','configure','-foreground','blue')
#root_window.tk.call('.pane.bottom.t.text','configure','-foreground','blue','-font',font)
```

```
#root_window.tk.call('.pane.bottom.t.text','configure','-foreground','blue','-font',font,'- ←
height','12')
```

4.1.13.4. Modificar velocidad rápida con atajos de teclado

```
# use control + ' o 1-0 como atajos de teclado para acelerar y mantener ' o 1-0 para avance
# también agrega texto a la referencia rápida en la ayuda
```

```
help1.insert(10,("Control+ ',1..9,0", _("Establecer ajuste de rápidos de 0% a 100%"))),)
```

```
root_window.bind('<Control-Key-QuoteLeft>',lambda event: set_rapidrate(0))
root_window.bind('<Control-Key-1>',lambda event: set_rapidrate(10))
root_window.bind('<Control-Key-2>',lambda event: set_rapidrate(20))
root_window.bind('<Control-Key-3>',lambda event: set_rapidrate(30))
root_window.bind('<Control-Key-4>',lambda event: set_rapidrate(40))
root_window.bind('<Control-Key-5>',lambda event: set_rapidrate(50))
root_window.bind('<Control-Key-6>',lambda event: set_rapidrate(60))
root_window.bind('<Control-Key-7>',lambda event: set_rapidrate(70))
root_window.bind('<Control-Key-8>',lambda event: set_rapidrate(80))
root_window.bind('<Control-Key-9>',lambda event: set_rapidrate(90))
root_window.bind('<Control-Key-0>',lambda event: set_rapidrate(100))
root_window.bind('<Key-QuoteLeft>',lambda event: set_feedrate(0))
root_window.bind('<Key-1>',lambda event: set_feedrate(10))
root_window.bind('<Key-2>',lambda event: set_feedrate(20))
root_window.bind('<Key-3>',lambda event: set_feedrate(30))
root_window.bind('<Key-4>',lambda event: set_feedrate(40))
root_window.bind('<Key-5>',lambda event: set_feedrate(50))
root_window.bind('<Key-6>',lambda event: set_feedrate(60))
root_window.bind('<Key-7>',lambda event: set_feedrate(70))
root_window.bind('<Key-8>',lambda event: set_feedrate(80))
root_window.bind('<Key-9>',lambda event: set_feedrate(90))
root_window.bind('<Key-0>',lambda event: set_feedrate(100))
```

4.1.13.5. Leer el archivo INI

```
# leer un elemento del archivo ini
```

```
machine = inifile.find('EMC','MACHINE')
print 'machine name =',machine
```

4.1.13.6. Leer el estado de linuxcnc

```
# El estado de linuxcnc se puede leer desde s.
```

```
print s.actual_position
print s.paused
```

4.1.13.7. Cambiar la vista actual

```
# establecer la vista de la vista previa
# las vistas válidas son view_x view_y view_y2 view_z view_z2 view_p
```

```
command.set_view_z()
```

4.1.13.8. Crear nuevos pines AXISUI HAL

```
def user_hal_pins():
    comp.newpin('my-new-in-pin', hal.HAL_BIT, hal.HAL_IN)
    comp.ready()
```

4.1.13.9. Crear nuevos componentes y pines HAL

```
# crear un componente

mycomp = hal.component('my_component')
mycomp.newpin('idle-led', hal.HAL_BIT, hal.HAL_IN)
mycomp.newpin('pause-led', hal.HAL_BIT, hal.HAL_IN)
mycomp.ready()

# pines de conexión

hal.new_sig('idle-led', hal.HAL_BIT)
hal.connect('halui.program.is-idle', 'idle-led')
hal.connect('my_component.idle-led', 'idle-led')

# establecer un pin

hal.set_p('my_component.pause-led', '1')

# obtener un pin de rama 2,8+

value = hal.get_value('halui.program.is-idle')
print 'value is a', type(value), 'value of', value
```

4.1.13.10. Cambiar pestañas con pines HAL

```
# los pines hal de un panel GladeVCP no estarán listos cuando se ejecute user_live_update
# para leerlos necesita ponerlos en un bloque try/except

# el siguiente ejemplo supone 5 botones HAL en un panel GladeVCP utilizado para cambiar
# las pestañas en la pantalla Axis.
# los nombres de los botones son 'manual-tab', 'mdi-tab', 'preview-tab', 'dro-tab', 'user0- ←
#   tab'
# la pestaña user_0, si existe, sería la primera pestaña incrustada GladeVCP

# para la rama LinuxCNC 2.8+

def user_live_update():
    try:
        if hal.get_value('gladevcp.manual-tab'):
            root_window.tk.call('.pane.top.tabs', 'raise', 'manual')
        elif hal.get_value('gladevcp.mdi-tab'):
            root_window.tk.call('.pane.top.tabs', 'raise', 'mdi')
        elif hal.get_value('gladevcp.preview-tab'):
            root_window.tk.call('.pane.top.right', 'raise', 'preview')
        elif hal.get_value('gladevcp.numbers-tab'):
            root_window.tk.call('.pane.top.right', 'raise', 'numbers')
        elif hal.get_value('gladevcp.user0-tab'):
            root_window.tk.call('.pane.top.right', 'raise', 'user_0')
    except:
        pass
```

4.1.13.11. Agregar un botón de inicio GOTO

```
def goto_home(axis):
    if s.interp_state == linuxcnc.INTERP_IDLE:
        home = inifile.find('JOINT_' + str(inifile.find('TRAJ', 'COORDINATES').upper()).upper() +
            index(axis), 'HOME')
        mode = s.task_mode
        if s.task_mode != linuxcnc.MODE_MDI:
            c.mode(linuxcnc.MODE_MDI)
        c.mdi('G53 G0 ' + axis + home)

# hacer un botón para home del eje Y
root_window.tk.call('button', '.pane.top.tabs.fmanual.homey', '-text', 'Home Y', '-command', 'goto_home Y',
    '-height', '2')

# colocar el botón
root_window.tk.call('grid', '.pane.top.tabs.fmanual.homey', '-column', '1', '-row', '7', '-columnspan', '2',
    '-padx', '4', '-sticky', 'w')

# cualquier función llamada desde tcl debe agregarse a TclCommands
TclCommands.goto_home = goto_home
commands = TclCommands(root_window)
```

4.1.13.12. Agregar botón al marco manual

```
# crea un nuevo botón y ponerlo en el marco manual

root_window.tk.call('button', '.pane.top.tabs.fmanual.mybutton', '-text', 'My Button', '-command', 'mybutton_clicked',
    '-height', '2')
root_window.tk.call('grid', '.pane.top.tabs.fmanual.mybutton', '-column', '1', '-row', '6', '-columnspan', '2',
    '-padx', '4', '-sticky', 'w')

# lo anterior envía el comando "mybutton_clicked" cuando se hace clic
# otras opciones son vincular un comando de pulsar o soltar (o ambos) al botón
# estos pueden ser adicionales o en lugar del comando seleccionado
# si en lugar de eliminar '-command', 'mybutton_clicked', de la primera línea

# Botón-1 = botón izquierdo del mouse, 2 = derecho o 3 = medio

root_window.tk.call('bind', '.pane.top.tabs.fmanual.mybutton', '<Button-1>', 'mybutton_pressed')
root_window.tk.call('bind', '.pane.top.tabs.fmanual.mybutton', '<ButtonRelease-1>', 'mybutton_released')

# funciones llamadas desde los botones

def mybutton_clicked():
    print 'mybutton was clicked'
def mybutton_pressed():
    print 'mybutton was pressed'
def mybutton_released():
    print 'mybutton was released'

# cualquier función llamada desde tcl debe agregarse a TclCommands

TclCommands.mybutton_clicked = mybutton_clicked
TclCommands.mybutton_pressed = mybutton_pressed
TclCommands.mybutton_released = mybutton_released
commands = TclCommands(root_window)
```


4.1.13.13. Lectura de variables internas

las siguientes variables pueden leerse desde la instancia de vars

```
print vars.machine.get()
print vars.emcini.get()
```

active_codes	= StringVar
block_delete	= BooleanVar
brake	= BooleanVar
coord_type	= IntVar
display_type	= IntVar
dro_large_font	= IntVar
emcini	= StringVar
exec_state	= IntVar
feedrate	= IntVar
flood	= BooleanVar
grid_size	= DoubleVar
has_editor	= IntVar
has_ladder	= IntVar
highlight_line	= IntVar
interp_pause	= IntVar
interp_state	= IntVar
ja_rbutton	= StringVar
jog_aspeed	= DoubleVar
jog_speed	= DoubleVar
kinematics_type	= IntVar
linuxcnc_top_command	= StringVar
machine	= StringVar
max_aspeed	= DoubleVar
max_maxvel	= DoubleVar
max_queued_mdi_commands	= IntVar
max_speed	= DoubleVar
maxvel_speed	= DoubleVar
mdi_command	= StringVar
metric	= IntVar
mist	= BooleanVar
motion_mode	= IntVar
on_any_limit	= BooleanVar
optional_stop	= BooleanVar
override_limits	= BooleanVar
program_alpha	= IntVar
queued_mdi_commands	= IntVar
rapidrate	= IntVar
rotate_mode	= BooleanVar
running_line	= IntVar
show_distance_to_go	= IntVar
show_extents	= IntVar
show_live_plot	= IntVar
show_machine_limits	= IntVar
show_machine_speed	= IntVar
show_program	= IntVar
show_pyvcppanel	= IntVar
show_rapids	= IntVar
show_tool	= IntVar
show_offsets	= IntVar
spindledir	= IntVar

```

spindlerate      = IntVar
task_mode        = IntVar
task_paused      = IntVar
task_state       = IntVar
taskfile         = StringVar
teleop_mode      = IntVar
tool             = StringVar
touch_off_system = StringVar
trajcoordinates  = StringVar
tto_gll          = BooleanVar
view_type        = IntVar

```

4.1.13.14. Ocultar widgets

```

# ocultar un widget
# use 'grid' o 'pack' dependiendo de cómo se colocó originalmente

root_window.tk.call('grid','forget','.pane.top.tabs.fmanual.jogf.zerohome.tooltouch')

```

4.1.13.15. Cambiar una etiqueta

```

# cambiar la etiqueta de un widget
root_window.tk.call('setup_widget_accel','.pane.top.tabs.fmanual.mist','Downdraft')

# asegúrese de que aparezca (solo es necesario en este caso si el botón de niebla estaba oculto)
root_window.tk.call('grid','.pane.top.tabs.fmanual.mist','-column','1','-row','5','-columnspan','2','-padx','4','-sticky','w')

```

4.1.13.16. Redirigir un comando existente

```

# secuestrar un comando existente
# originalmente el botón de niebla llama a la función de niebla

root_window.tk.call('.pane.top.tabs.fmanual.mist','configure','-command','hijacked_command'
)

# La nueva función
def hijacked_command():
    print 'hijacked mist command'

# agrega la función a TclCommands

TclCommands.hijacked_command = hijacked_command
commands = TclCommands(root_window)

```

4.1.13.17. Cambiar el color DRO

```

# cambiar la pantalla dro

root_window.tk.call('.pane.top.right.fnumbers.text','configure','-foreground','green','-background','black')

```

4.1.13.18. Cambiar los botones de la barra de herramientas

cambiar los botones de la barra de herramientas

```

buW = '3'
buH = '2'
boW = '3'

root_window.tk.call('.toolbar.machine_estop','configure','-image','','-text','ESTOP','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.machine_power','configure','-image','','-text','POWER','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.file_open','configure','-image','','-text','OPEN','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.reload','configure','-image','','-text','RELOAD','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.program_run','configure','-image','','-text','RUN','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.program_step','configure','-image','','-text','STEP','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.program_pause','configure','-image','','-text','PAUSE','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.program_stop','configure','-image','','-text','STOP','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.program_blockdelete','configure','-image','','-text','Skip /','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.program_optpause','configure','-image','','-text','M1','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.view_zoomin','configure','-image','','-text','Zoom+','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.view_zoomout','configure','-image','','-text','Zoom-','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.view_z','configure','-image','','-text','Top X','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.view_z2','configure','-image','','-text','Top Y','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.view_x','configure','-image','','-text','Right','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.view_y','configure','-image','','-text','Front','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.view_p','configure','-image','','-text','3D','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.rotate','configure','-image','','-text','Rotate','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)
root_window.tk.call('.toolbar.clear_plot','configure','-image','','-text','Clear','-width',buW,'-height',buH,'-borderwidth',boW)

```

4.2. GMOCCAPY

4.2.1. Introducción

GMOCCAPY es una GUI para LinuxCNC, diseñada para ser utilizada con una pantalla táctil, pero también se puede usar en pantallas normales con un mouse o botones de hardware y volantes MPG, ya que presenta pines HAL para las necesidades más comunes. Por favor, vea mas información a continuación.

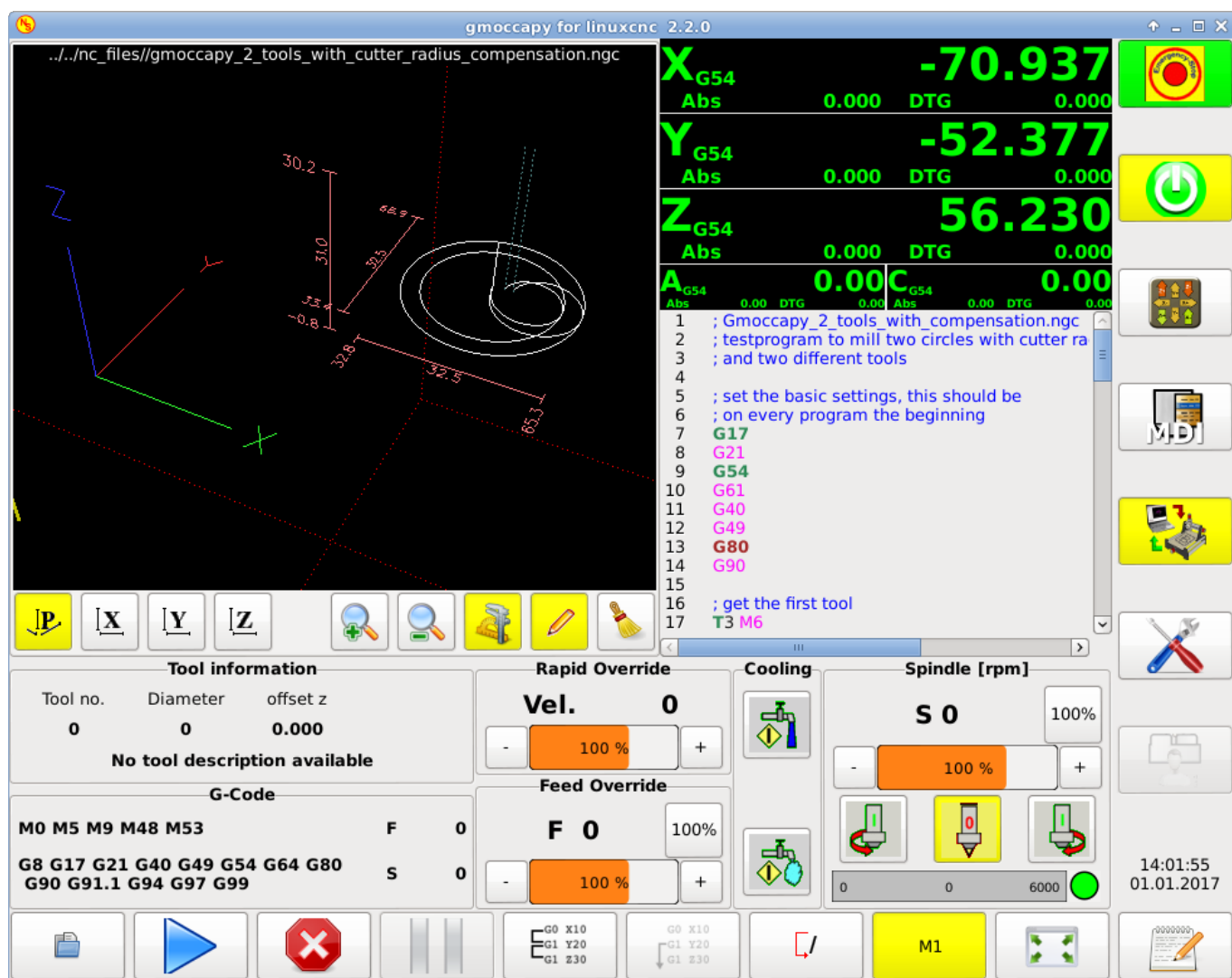
Ofrece la posibilidad de mostrar hasta 4 ejes, admite un modo de torno para herramienta normal y posterior, que puede adaptarse a casi cualquier necesidad, ya que gmoccapy soporta pestañas y

paneles laterales incrustados. Como un buen ejemplo de esto, puede verse. [gmoccapy_plasma](#)

- gmoccapy 3 soporta hasta 9 ejes y 9 articulaciones. Como el código ha cambiado en gmoccapy 3 para admitir los cambios articulaciones/ejes en LinuxCNC, ¡NO trabaja en versiones 2.7 o 2.6!

Tiene soporte para teclado virtual (onboard o matchbox), por lo que no hay necesidad de un teclado o mouse de hardware, pero también se puede usar con ese hardware. Gmoccapy ofrece una página de configuración separada para configurar la GUI sin editar archivos.

GMOCCAPY se puede localizar (usar idioma local) muy fácilmente, porque los archivos correspondientes están separados de los archivos .po de linuxcnc, por lo que no hay necesidad de traducir cosas innecesarias. Los archivos se colocan en **/src/po/gmoccapy**. Simplemente copiar el archivo gmoccapy.pot a algo como fr.po, pl.po, es.po, etc. y traducir ese archivo con gtranslator o poedit. Después de la recompilación, tendrá la GUI en su idioma preferido. Por favor, publique su traducción para que pueda ser incluido en los paquetes oficiales y ser publicado para otros usuarios. En el momento está disponible en inglés, alemán, español, polaco, serbio y húngaro. Siéntete libre de ayudarme a introducir más idiomas, nieson@web.de. Si necesita ayuda, no dude en preguntar.



4.2.2. Requisitos

Gmoccapy 3 se ha probado en Debian Jessie, Debian Stretch y MINT 18 con la rama master y la 2.8 de LinuxCNC. Es totalmente compatible con los cambios articulaciones/ejes de LinuxCNC, haciendolo

adecuado como GUI para Scara, Robots o cualquier otra configuración con más articulaciones que ejes. También soporta configuraciones de pórtico. Si usas otras versiones, por favor, informar sobre problemas y/o soluciones en [LinuxCNC forum](#) o en [German CNC Ecke Forum](#) o en [LinuxCNC lista de correo de usuarios](#)

La resolución de pantalla mínima para gmoccapy, usándola sin paneles laterales, es **979 x 750 píxeles**, por lo que debe ajustarse a todas las pantallas estándar. Se recomienda una resolución de 1024x748.

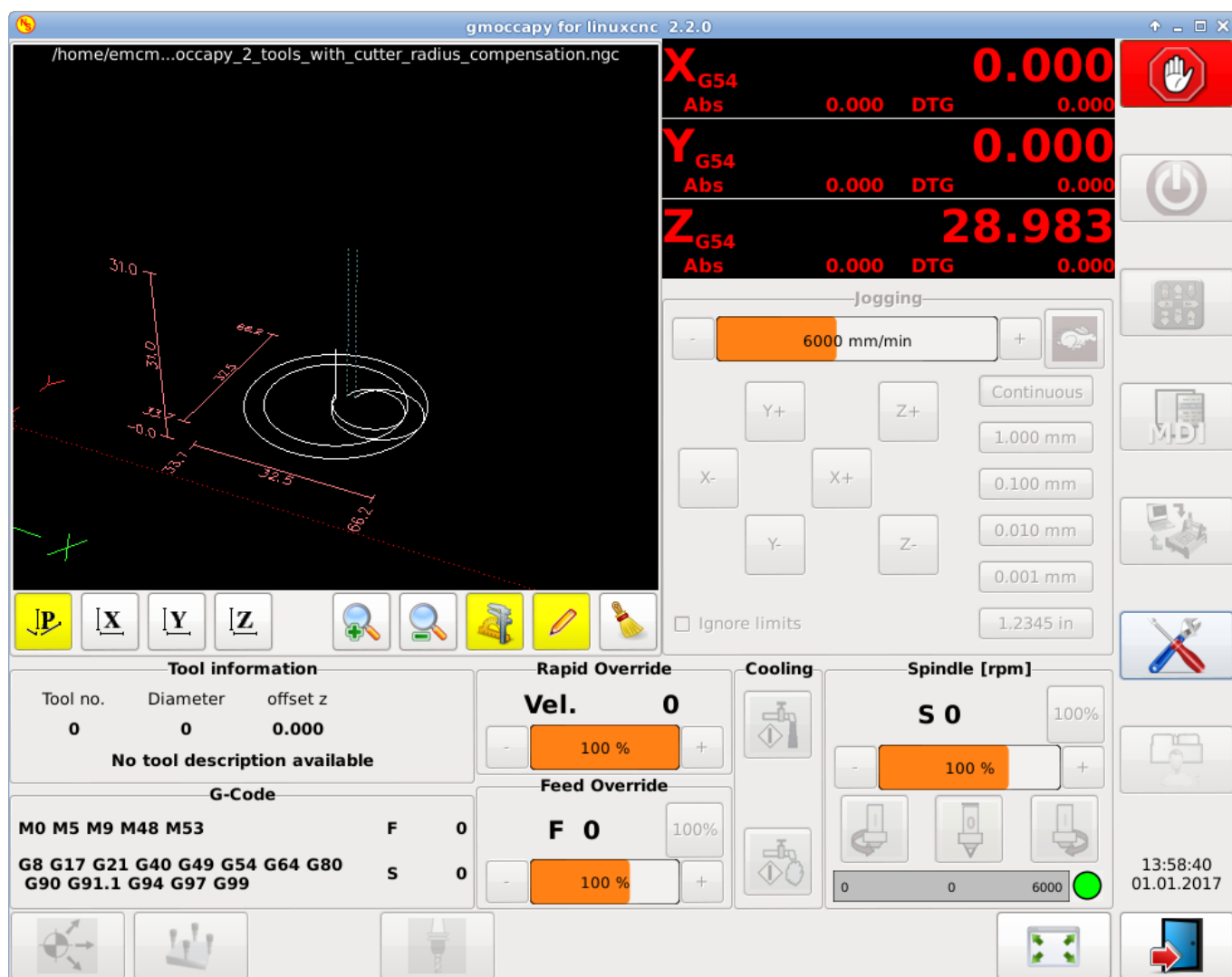
4.2.3. Cómo obtener gmoccapy

A partir de LinuxCNC 2.8 gmoccapy se incluye en la instalación estándar. Así que la forma más fácil de obtener gmoccapy en su PC de control, es simplemente obtener [ISO](#) e instalar desde el DVD/Stick-USB.

Usted recibirá actualizaciones con los paquetes deb regulares.

Gmoccapy 3 solo se incluye en la versión master y en la 2.8.

Obtendrá una pantalla similar a la siguiente: (el diseño puede variar dependiendo de su configuración.)



4.2.4. Configuración básica

Realmente no hay mucho que configurar para ejecutar gmoccapy, pero hay algunos puntos con los que debe tener cuidado si desea utilizar todas las funciones de la GUI.

Encontrará los siguientes archivos INI incluidos, solo para mostrar lo básico:

- gmoccapy.ini
- gmoccapy_4_axis.ini
- lathe_configs/gmoccapy_lathe.ini
- lathe_configs/gmoccapy_lathe_imperial.ini
- gmoccapy_left_panel.ini
- gmoccapy_right_panel.ini
- gmoccapy_messages.ini
- gmoccapy_pendant.ini
- gmoccapy_sim_hardware_button.ini
- gmoccapy_tool_sensor.ini
- gmoccapy_with_user_tabs.ini
- gmoccapy_XYZAB.ini
- gmoccapy_XYZAC.ini
- gmoccapy_XYZCW.ini
- gmoccapy-JA/Gantry/gantry_mm.ini
- gmoccapy-JA/scara/scara.ini
- gmoccapy-JA/table-rotary-tilting/xyzac-trt.ini
- y algunos mas...

Los nombres deben explicar la intención principal de los diferentes archivos INI.

Si utiliza una configuración existente en su máquina, simplemente edite su INI de acuerdo con este documento.

IMPORTANTE: si desea utilizar [MACROS](#), no olvide configurar la ruta a sus macros o carpeta de subrutinas como se describe a continuación.

Echemos un vistazo más de cerca al archivo INI y lo que necesita incluir para usar gmoccapy en su máquina:

4.2.4.1. La sección DISPLAY

```
[DISPLAY]
DISPLAY = gmoccapy
PREFERENCE_FILE_PATH = gmoccapy_preferences
MAX_FEED_OVERRIDE = 1.5
MAX_SPINDLE_OVERRIDE = 1.2
MIN_SPINDLE_OVERRIDE = 0.5
LATHE = 1
BACK_TOOL_LATHE = 1
PROGRAM_PREFIX = ../../nc_files/
```

La parte más importante es decirle a LinuxCNC que use gmoccapy, editando la sección [DISPLAY].

```
[DISPLAY]
```

```
DISPLAY = gmoccapy
```

```
PREFERENCE_FILE_PATH = gmoccapy_preferences
```

gmoccapy 3 admite las siguientes opciones de línea de comando:

- -user_mode: si está configurado, el botón de configuración se deshabilitará, por lo que los operadores normales de la máquina no podrán editar la configuración *
- -logo <ruta de acceso al archivo de logotipo>: si se proporciona, el logotipo ocultará la pestaña del botón de jog en modo manual, esto solo es útil para máquinas con botón de hardware para jogging y selección de incrementos

La línea PREFERENCE_FILE_PATH proporciona la ubicación y el nombre del archivo de preferencias que se utilizará. En la mayoría de los casos, esta línea no será necesaria; es utilizada por gmoccapy para almacenar su configuración de la GUI, como temas, unidades DRO, colores y configuraciones de teclado, etc., vea la [página de configuración](#) para más detalles.

nota

Si no se proporciona una ruta o archivo, gmoccapy usará como predeterminado <your_machinename>.pref. Si no se da un nombre de máquina en el archivo INI, usará gmoccapy.pref. El archivo se almacenará en su directorio de configuración, por lo que la configuración no se mezclará si utiliza varias configuraciones. Si solo quiere usar un archivo para varias máquinas, debe incluir PREFERENCE_FILE_PATH en su INI.

```
MAX_FEED_OVERRIDE = 1.5
```

Establece el porcentaje de alimentación máxima. En el ejemplo dado, se le permitirá variar la alimentación hasta en un 150 %.

nota

Si no se da ningún valor, se establecerá en 1.0

```
MAX_SPINDLE_OVERRIDE = 1.2
```

```
MIN_SPINDLE_OVERRIDE = 0.5
```

Le permitirá cambiar porcentajes del husillo dentro de un límite de 50 % a 120 %.

nota

Si no se dan valores, MAX se establecerá en 1.0 y MIN en 0.1

```
LATHE = 1
```

```
BACK_TOOL_LATHE = 1
```

La primera línea establece la pantalla con el diseño para controlar un torno.

La segunda línea es opcional y cambiará el eje X de la manera que se necesita para un torno con herramienta posterior. También los atajos de teclado reaccionarán de una manera diferente. Con gmoccapy se permite configurar un torno también con eje adicional, por lo que también puede usar una configuración XCW para un torno.

sugerencia

Consulte también la [sección específica del torno](#)

- PROGRAM_PREFIX = ../../nc_files/

Es la entrada para indicar a linuxcnc/gmoccapy dónde buscar los archivos ngc.

nota

Si no se especifica, Gmoccapy buscará en el siguiente orden los archivos ngc: linuxcnc/nc_files y luego el directorio home de los usuarios.

Configuración de pestañas y paneles laterales.

Puede agregar programas integrados a gmoccapy como lo puede hacer en axis, touchy y gscreen. Todo se hace automáticamente por gmoccapy si incluye algunas líneas en su archivo INI en la sección DISPLAY.

Si nunca usó un panel glade, se recomienda leer la excelente documentación. [Glade VCP](#)

Ejemplo

```
EMBED_TAB_NAME = DRO
EMBED_TAB_LOCATION = ntb_user_tabs
EMBED_TAB_COMMAND = gladevcp -x {XID} dro.glade

EMBED_TAB_NAME = Segunda pestaña de usuario
EMBED_TAB_LOCATION = ntb_preview
EMBED_TAB_COMMAND = gladevcp -x {XID} vcp_box.glade
```

Todo lo que debe tener en cuenta es incluir para cada pestaña o panel lateral las tres líneas mencionadas,

- EMBED_TAB_NAME = Representa el nombre de la pestaña o el panel lateral. Depende de usted qué nombre usar, pero debe estar presente.
- EMBED_TAB_LOCATION = Es el lugar donde se colocará su programa en la GUI.

Los valores válidos son:

- ntb_user_tabs (como pestaña principal, que cubre la pantalla completa)
 - ntb_preview (como pestaña en el lado de vista previa)
 - box_left (a la izquierda, arriba de la pantalla)
 - box_right (a la derecha, entre la pantalla normal y la lista de botones)
 - box_coolant_and_spindle (ocultará los marcos del refrigerante y del husillo e introducirá aquí su archivo glade)
 - box_cooling (ocultará el cuadro de refrigerante e introducirá su archivo glade)
-

- `box_spindle` (ocultará el marco del husillo e introducirá su archivo glade)
- `box_vel_info` (ocultará los cuadros de velocidad e introducirá tu archivo glade)
- `box_custom_1` (presentará tu archivo glade a la izquierda de `vel_frame`)
- `box_custom_2` (presentará tu archivo glade a la izquierda de `cooling_frame`)
- `box_custom_3` (presentará tu archivo glade a la izquierda de `spindle_frame`)
- `box_custom_4` (presentará su archivo glade a la derecha de `spindle_frame`)

Vea los diferentes archivos INI incluidos para ver las diferencias.

- `EMBED_TAB_COMMAND` = el comando a ejecutar, por ejemplo,

```
gladevcp -x {XID} dro.glade
```

Incluye un archivo glade personalizado llamado `dro.glade` en la ubicación mencionada. El archivo se debe colocar en la carpeta de configuración de su máquina.

```
gladevcp h_buttonlist.glade
```

Solo abrirá una nueva ventana de usuario llamada `h_buttonlist.glade`. Note la diferencia; esta es independiente y puede moverse independientemente de la ventana `gmocapy`.

```
gladevcp -c gladevcp -u hitcounter.py -H manual-example.hal manual-example.ui
```

Agregaré el panel `manual-example.ui`, incluirá un controlador personalizado de python, `hitcounter.py` y realizará todas las conexiones después de realizar el panel de acuerdo con `manual-example.hal`.

nota

Si realiza alguna conexión `hal` al panel de glade personalizado, debe hacerlo en el archivo `hal` especificado en la línea `EMBEDDED_TAB_COMMAND`; de lo contrario, puede obtener un error de que el pin `hal` no existe. Esto se debe a las condiciones de carga de los archivos `hal`. Las conexiones a pines `gmocapy hal` deben realizarse en el archivo `hal` postgui especificado en su archivo INI, porque este pin no existe antes de realizar la GUI

Aquí hay unos ejemplos:



Figura 4.8: ntb_preview - como versión maximizada

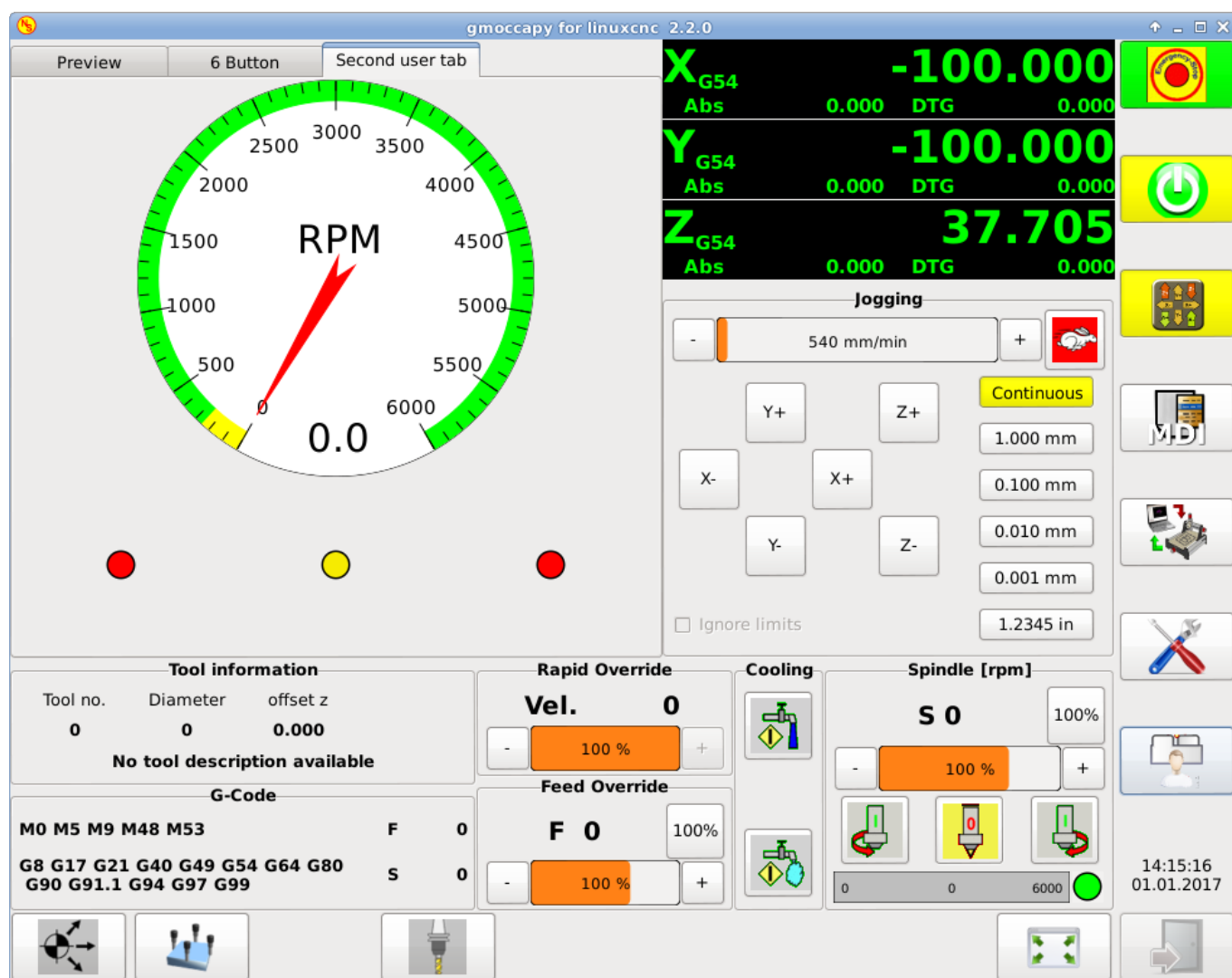
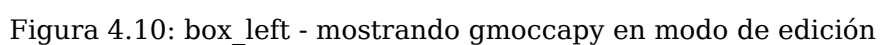


Figura 4.9: ntb preview



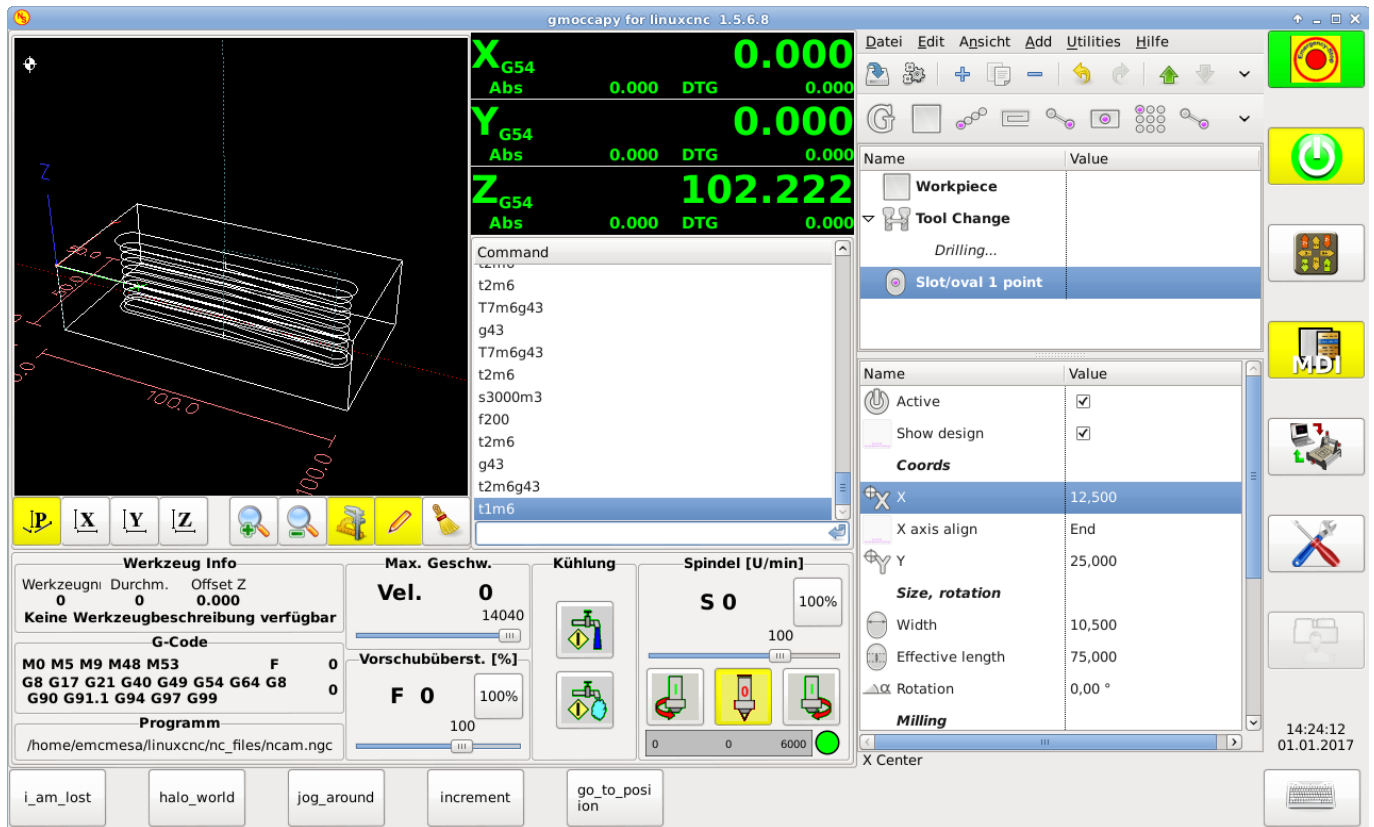


Figura 4.11: box_right - y gmoccapy en modo MDI

Configuración de mensajes creados por el usuario Gmoccapy tiene la capacidad de crear mensajes de usuario desde hal. Para usarlos es necesario introducir algunas líneas en la sección [DISPLAY] del archivo INI.

Aquí se muestra cómo configurar 3 cuadros de diálogo de mensaje emergente de usuario. Los mensajes admiten el lenguaje de marcado pango. Puede encontrar información detallada sobre el lenguaje de marcado en [Pango Markup](#)

MESSAGE_TEXT = El texto a mostrar, puede tener formato pango
 MESSAGE_TYPE = "status", "okdialog", "yesnodialog"
 MESSAGE_PINNAME = es el nombre del grupo de pines hal que se creará

- status : solo mostrará un mensaje como ventana emergente, usando el sistema de mensajes de gmoccapy
- okdialog : mantendrá el foco en el cuadro de diálogo del mensaje y activará un Hal_Pin OUT "-waiting". Cerrar el mensaje restablecerá el pin de espera
- yesnodialog : mantendrá el foco en el cuadro de diálogo del mensaje y lo activará un bit Hal_Pin OUT "-waiting" y también dará acceso a un bit Hal_Pin Out "-response". Este pin mantendrá 1 si el usuario hace clic en Aceptar, y en todos los otros estados será 0. Al cerrar el mensaje se restablecerá el pin de espera. El pin hal de respuesta permanecerá a 1 hasta que se vuelva a llamar al diálogo.

Ejemplo

MESSAGE_TEXT = Este es un
 mensaje-info de prueba
 MESSAGE_TYPE = status

```
MESSAGE_PINNAME = statustest
```

```
MESSAGE_TEXT = Esta es una prueba de diálogo sí/no
```

```
MESSAGE_TYPE = yesnodialog
```

```
MESSAGE_PINNAME = yesnodialog
```

```
MESSAGE_TEXT = El texto puede ser <small>small</small>, <big>big</big>, <b>bold</b> <i>↔
    italic</i>, e incluso
puede ser <span color="red">coloreado</span>.
```

```
MESSAGE_TYPE = okdialog
```

```
MESSAGE_PINNAME = okdialog
```

Las convenciones específicas de pines hal para esto se pueden encontrar en la sección [mensajes de usuario](#).

4.2.4.2. La sección RS274NGC

```
[RS274NGC]
```

```
SUBROUTINE_PATH = macros
```

Establece la ruta para buscar macros y otras subrutinas. Si quiere usar varias rutas de subrutinas, simplemente sepárelas con ":"

4.2.4.3. La sección MACRO

Puede agregar macros a gmoccapy, de manera parecida a Touchy. Una macro no es nada más que un archivo ngc. Así se pueden ejecutar programas completos de CNC en modo MDI, simplemente pulsando un botón. Para hacerlo, tiene que agregar una sección parecida a:

```
[MACROS]
```

```
MACRO = i_am_lost
```

```
MACRO = hello_world
```

```
MACRO = jog_around
```

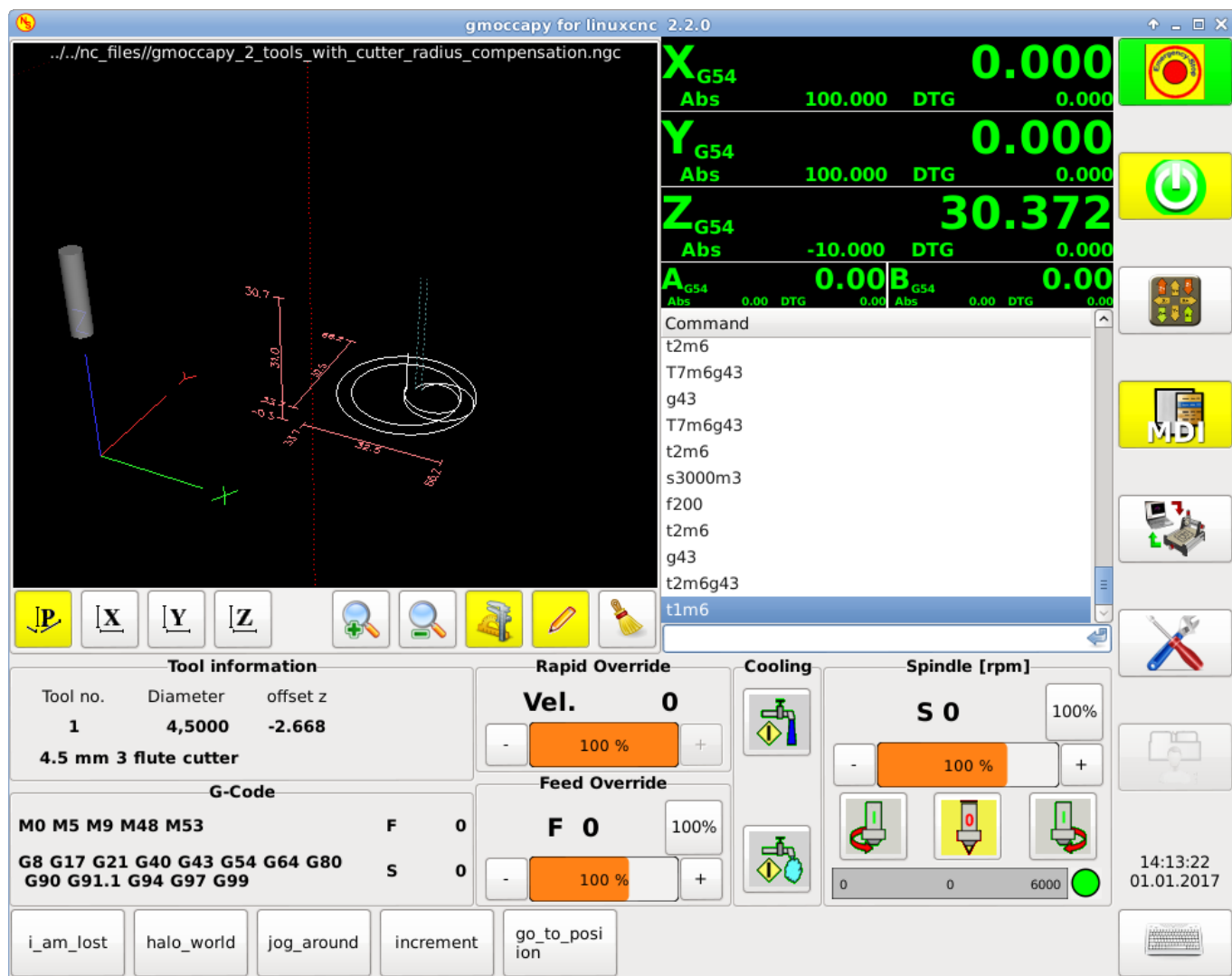
```
MACRO = increment xinc yinc
```

```
MACRO = go_to_position X-pos Y-pos Z-pos
```

Esto agregará 5 macros a la lista de botones MDI.

nota

Como aparecerán un máximo de 16 macros en la GUI, debido a razones de espacio, es posible que deba hacer clic en una flecha para cambiar de página y mostrar el botón de macro oculto. No es un error colocar más en su archivo INI. El botón de macro se mostrará en el orden de las entradas INI.



El nombre del archivo debe ser **exactamente el mismo** que el nombre dado en la línea MACRO. Así, la macro **i_am_lost** llamará al archivo **i_am_lost.ngc**.

Los archivos de macros deben seguir algunas reglas:

- el nombre del archivo debe ser el mismo que el nombre mencionado en la línea MACRO, con la extensión **ngc**
- El archivo debe contener una subrutina como: **O<i_am_lost> sub**; el nombre de la subrutina debe coincidir exactamente (**distingue entre mayúsculas y minúsculas**) con el nombre de la macro
- el archivo debe terminar con un endsub **O<i_am_lost> endsub** seguido de un comando **M2**
- los archivos deben colocarse en una carpeta especificada en su archivo INI en la sección [RS274NGC] (ver [RS274NGC](#))

El código entre sub y endsub se ejecutará presionando el botón de macro correspondiente.

nota

Encontrará macros de muestra en la carpeta de macros colocadas en la carpeta sim de gmoccapy. Si ha dado varias rutas de subrutinas, se buscarán en el orden de los caminos dados. Se utilizará el primer archivo encontrado.

Gmoccapy también aceptará macros que soliciten parámetros como:

```
go_to_position X-pos Y-pos Z-pos
```

Los parámetros deben estar separados por espacios. Esto llama a un archivo go_to_position.ngc con el siguiente contenido:

```
; Archivo de prueba ir a la posición
; moverá la máquina a una posición dada

O<go_to_position> sub

G17
G21
G54
G61
G40
G49
G80
G90

;#1 = <X-Pos>
;#2 = <Y-Pos>
;#3 = <Z-Pos>

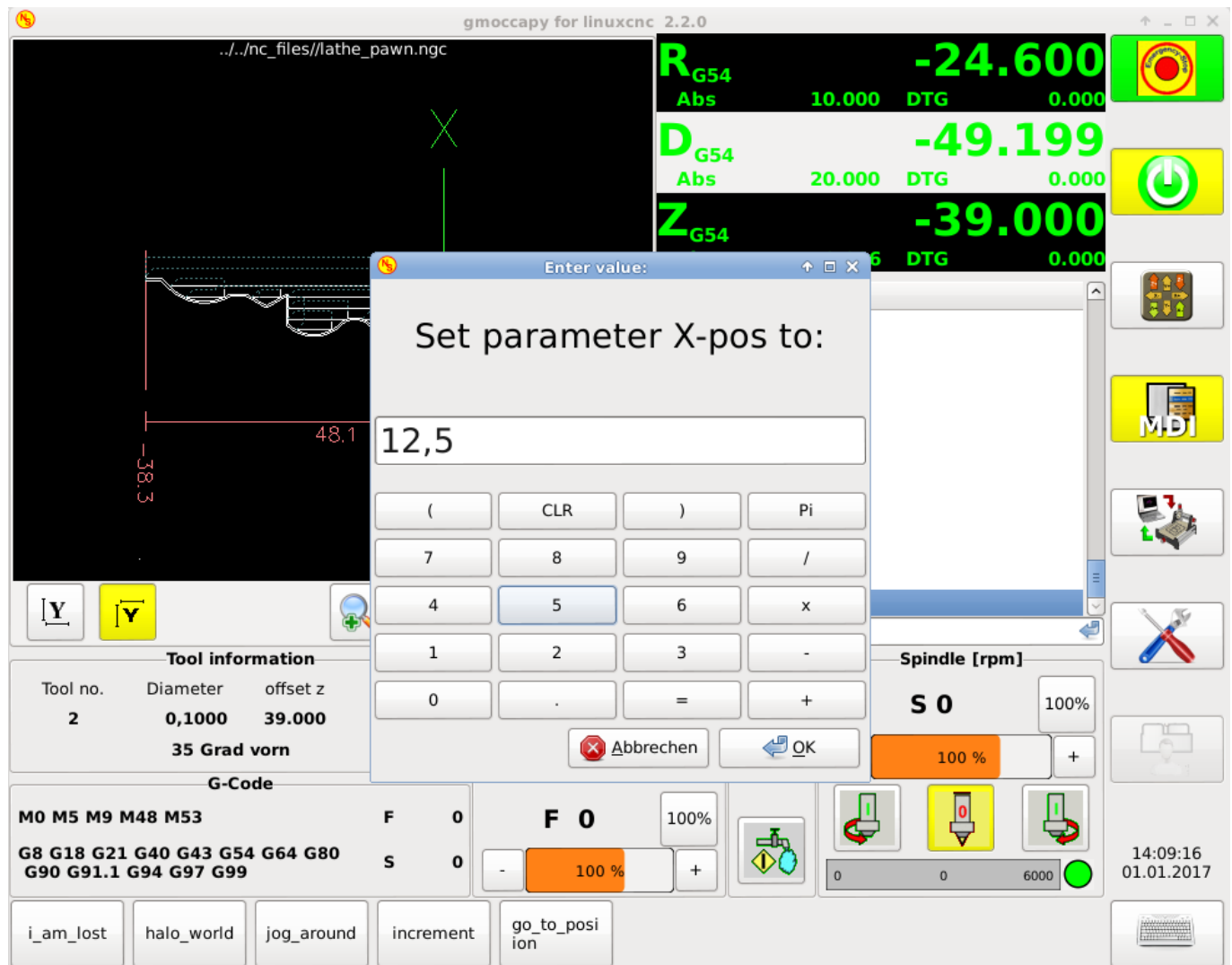
(DBG, Ahora moverá la máquina a X = #1, Y = #2, Z = #3)
G0 X #1 Y #2 Z #3

O<go_to_position> endsub
M2
```

Después de presionar el botón **ejecutar macro**, se le pedirá que ingrese valores para **X-pos Y-pos Z-pos** y la macro solo se ejecutará si todos los valores han sido dados.

nota

Si desea usar una macro sin ningún movimiento, vea también las notas en [problemas conocidos](#)



4.2.4.4. La sección TRAJ

```
DEFAULT_LINEAR_VELOCITY = 85.0
MAX_VELOCITY = 230.000
```

Establece la velocidad máxima y la velocidad de jog predeterminada de la máquina.

nota

Si no se proporciona DEFAULT_LINEAR_VELOCITY, se utilizará la mitad de MAX_VELOCITY. Si ese valor tampoco se da, se establecerá de forma predeterminada en 180. Si no se da MAX_VELOCITY, se establecerá por defecto en 600.

4.2.5. Pines HAL

gmoccapy exporta varios pines hal para poder reaccionar a dispositivos de hardware. El objetivo es obtener una GUI que pueda operarse completamente o en su mayor parte sin ratón ni teclado.

nota

Tendrá que hacer todas las conexiones a los pines gmoccaply en su archivo postgui.hal, porque no están disponibles antes de cargar la GUI completamente. Es posible llamar a varios archivos postgui.hal, facilitando la depuración de la configuración. Para ello, use un archivo postgui_call_list.hal. Las conexiones al panel de usuario deben hacerse en un archivo hal separado, ya que los paneles se cargan después de la GUI. Ver [pestañas y paneles laterales](#) para detalles.

4.2.5.1. Listas de botones derecha e inferior

La pantalla tiene dos listas de botones principales, una en el lado derecho y otra en la parte inferior. Los botones de la derecha no cambiarán durante la operación, pero la lista de botones inferior cambiará muy a menudo. Los botones se numeran de arriba hacia abajo y de izquierda a derecha comenzando con "0".

nota

los nombres de pin para **Gmoccaply 3** ha cambiado para ordenarlos mejor:

En hal_show verá que los botones derechos (verticales) son:

- gmoccaply.v-button.button-0
- gmoccaply.v-button.button-1
- gmoccaply.v-button.button-2
- gmoccaply.v-button.button-3
- gmoccaply.v-button.button-4
- gmoccaply.v-button.button-5
- gmoccaply.v-button.button-6

y los botones inferiores (horizontales) son:

- gmoccaply.h-button.button-0
 - gmoccaply.h-button.button-1
 - gmoccaply.h-button.button-2
 - gmoccaply.h-button.button-3
 - gmoccaply.h-button.button-4
 - gmoccaply.h-button.button-5
 - gmoccaply.h-button.button-6
 - gmoccaply.h-button.button-7
 - gmoccaply.h-button.button-8
 - gmoccaply.h-button.button-9
-

A medida que los botones en la lista inferior cambien de acuerdo con el modo y otras consideraciones, los botones de hardware activarán diferentes funciones, y usted no tendrá que cuidar de cambiar las funciones en hal, porque eso se hace completamente dentro de gmoccapy!

for a 3 axis XYZ machine the hal pin will react as follows:

in manual mode:

- gmoccapy.h-button.button-0 == open homing button
- gmoccapy.h-button.button-1 == open touch off stuff
- gmoccapy.h-button.button-2 ==
- gmoccapy.h-button.button-3 == open tool dialogs
- gmoccapy.h-button.button-4 ==
- gmoccapy.h-button.button-5 ==
- gmoccapy.h-button.button-6 ==
- gmoccapy.h-button.button-7 ==
- gmoccapy.h-button.button-8 == full-size preview
- gmoccapy.h-button.button-9 == exit if machine is off, otherwise no reaction

in mdi mode:

- gmoccapy.h-button.button-0 == macro_0 or nothing
- gmoccapy.h-button.button-1 == macro_1 or nothing
- gmoccapy.h-button.button-2 == macro_2 or nothing
- gmoccapy.h-button.button-3 == macro_3 or nothing
- gmoccapy.h-button.button-4 == macro_4 or nothing
- gmoccapy.h-button.button-5 == macro_5 or nothing
- gmoccapy.h-button.button-6 == macro_6 or nothing
- gmoccapy.h-button.button-7 == macro_7 or nothing
- gmoccapy.h-button.button-8 == macro_8 or switch page to additional macros
- gmoccapy.h-button.button-9 == open keyboard or abort if macro is running

in auto mode

- gmoccapy.h-button.button-0 == open file
 - gmoccapy.h-button.button-1 == reload program
 - gmoccapy.h-button.button-2 == run
 - gmoccapy.h-button.button-3 == stop
 - gmoccapy.h-button.button-4 == pause
 - gmoccapy.h-button.button-5 == step by step
 - gmoccapy.h-button.button-6 == run from line if enabled in settings, otherwise Nothing
-

- gmoccap.h-button.button-7 == optional blocks
- gmoccap.h-button.button-8 == full-size preview
- gmoccap.h-button.button-9 == edit code

in settings mode:

- gmoccap.h-button.button-0 == delete MDI history
- gmoccap.h-button.button-1 ==
- gmoccap.h-button.button-2 ==
- gmoccap.h-button.button-3 ==
- gmoccap.h-button.button-4 == open classic ladder
- gmoccap.h-button.button-5 == open hal scope
- gmoccap.h-button.button-6 == open hal status
- gmoccap.h-button.button-7 == open hal meter
- gmoccap.h-button.button-8 == open hal calibration
- gmoccap.h-button.button-9 == open hal show

in homing mode:

- gmoccap.h-button.button-0 ==
- gmoccap.h-button.button-1 == home all
- gmoccap.h-button.button-2 ==
- gmoccap.h-button.button-3 == home x
- gmoccap.h-button.button-4 == home y
- gmoccap.h-button.button-5 == home z
- gmoccap.h-button.button-6 ==
- gmoccap.h-button.button-7 ==
- gmoccap.h-button.button-8 == unhome all
- gmoccap.h-button.button-9 == back

in touch off mode:

- gmoccap.h-button.button-0 == edit offsets
 - gmoccap.h-button.button-1 == touch X
 - gmoccap.h-button.button-2 == touch Y
 - gmoccap.h-button.button-3 == touch Z
 - gmoccap.h-button.button-4 ==
 - gmoccap.h-button.button-5 ==
 - gmoccap.h-button.button-6 == zero G92
-

- gmoccap.h-button.button-7 ==
- gmoccap.h-button.button-8 == set selected
- gmoccap.h-button.button-9 == back

in tool mode:

- gmoccap.h-button.button-0 == delete tool(s)
- gmoccap.h-button.button-1 == new tool
- gmoccap.h-button.button-2 == reload tool table
- gmoccap.h-button.button-3 == apply changes
- gmoccap.h-button.button-4 == change tool by number T? M6
- gmoccap.h-button.button-5 == set tool by number without change M61 Q?
- gmoccap.h-button.button-6 == change tool to the selected one
- gmoccap.h-button.button-7 ==
- gmoccap.h-button.button-8 == touch of tool in Z
- gmoccap.h-button.button-9 == back

in edit mode:

- gmoccap.h-button.button-0 ==
- gmoccap.h-button.button-1 == reload file
- gmoccap.h-button.button-2 == save
- gmoccap.h-button.button-3 == save as
- gmoccap.h-button.button-4 ==
- gmoccap.h-button.button-5 ==
- gmoccap.h-button.button-6 == new file
- gmoccap.h-button.button-7 ==
- gmoccap.h-button.button-8 == show keyboard
- gmoccap.h-button.button-9 == back

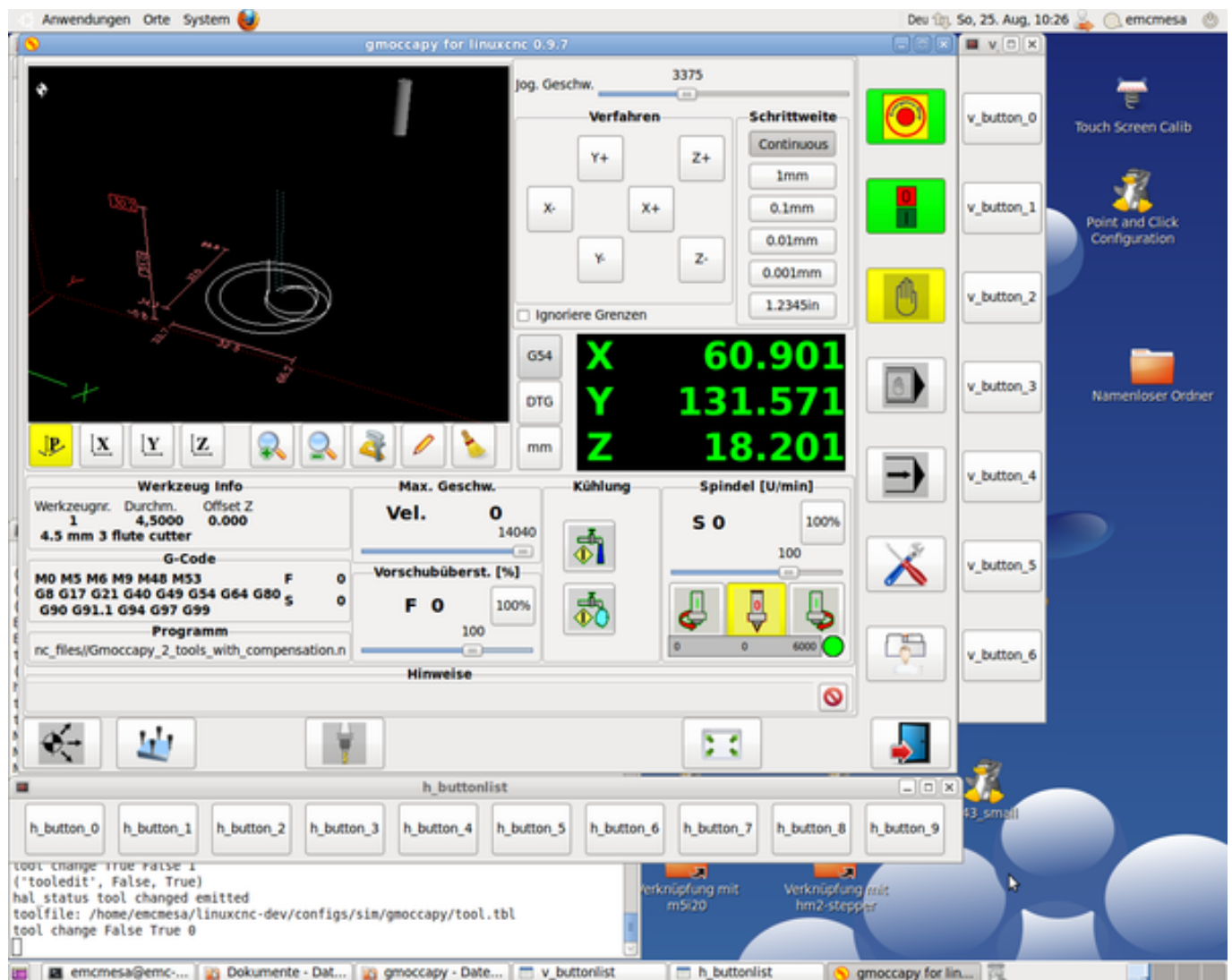
in select file mode:

- gmoccap.h-button.button-0 == go to home directory
 - gmoccap.h-button.button-1 == one directory level up
 - gmoccap.h-button.button-2 ==
 - gmoccap.h-button.button-3 == move selection left
 - gmoccap.h-button.button-4 == move selection right
 - gmoccap.h-button.button-5 == jump to directory as set in settings
 - gmoccap.h-button.button-6 ==
-

- gmoccapy.h-button.button-7 == select / ENTER
- gmoccapy.h-button.button-8 ==
- gmoccapy.h-button.button-9 == back

So we have 67 reactions with only 10 hal pin!

Estos pines están disponibles para poder utilizar la pantalla sin un panel táctil, o protegerlos del uso excesivo colocando botones de hardware alrededor el panel.



4.2.5.2. Velocidades y porcentajes

Todos los controles deslizantes de gmoccapy se pueden conectar a encoders o potenciómetros hardware.

nota

para Gmoccapy 3 los nombres de pines hal han cambiado, a medida que se implementaron nuevos controles. La velocidad máxima ya no existe, ya que se ha implementado el porcentaje de rápidos. Este cambio se ha hecho ya que lo pidieron muchos usuarios.

Para conectar los encoders se exportan los siguientes pines:

PIN	TIPO	FUNCION
gmoccapj.jog.jog-velocity.counts	HAL_S32	velocidad Jog
gmoccapj.jog.jog-velocity.count-enable	HAL_BIT	verdadero habilita conteos
gmoccapj.feed.feed-override.counts	HAL_S32	porcentaje de alimentacion
gmoccapj.feed.feed-override.count-enable	HAL_BIT	verdadero habilita conteos
gmoccapj.feed.reset-feed-override	HAL_BIT	restablece alimentaci3n al 100 %
gmoccapj.spindle.spindle-override.counts	HAL_S32	porcentaje del husillo
gmoccapj.spindle.spindle-override.count-enable	HAL_BIT	verdadero habilita conteos
gmoccapj.spindle.reset-spindle-override	HAL_BIT	restablece husillo al 100 %
gmoccapj.rapid.rapid_override.counts	HAL_S32	Velocidad m3xima de la m3quina
gmoccapj.rapid.rapid_override.count-enable	HAL_BIT	verdadero habilita conteos

Para conectar potenciómetros, use los siguientes pines hal:

PIN	TIPO	FUNCION
gmoccapj.jog.jog-velocity.direct-value	HAL_FLOAT	velocidad Jog
gmoccapj.jog.jog-velocity.analog-enable	HAL_BIT	verdadero habilita analogico
gmoccapj.feed.feed-override.direct-value	HAL_FLOAT	porcentaje de alimentacion
gmoccapj.feed.feed-override.analog-enable	HAL_BIT	verdadero habilita analogico
gmoccapj.spindle.spindle-override.direct-value	HAL_FLOAT	porcentaje del husillo
gmoccapj.spindle.spindle-override.analog-enable	HAL_BIT	verdadero habilita analogico
gmoccapj.rapid.rapid_override.value	HAL_FLOAT	Velocidad m3xima de la m3quina
gmoccapj.rapid.rapid_override.analog-enable	HAL_BIT	verdadero habilita analogico

Adem3s gmoccapj 3 ofrece pines hal adicionales para controlar los nuevos widgets deslizantes con pulsadores. Los valores qu3 daran la rapidez del aumento o disminuci3n deben establecerse en el archivo glade. En un lanzamiento futuro esto estara integrado en la p3gina de configuraci3n.

PIN	TIPO	FUNCION
VELOCIDAD		
gmoccapj.spc_jog_vel.increase	HAL_BIT IN	Si True, el valor del control deslizante aumentar3

PIN	TIPO	FUNCION
gmoccapy.spc_jog_vel.decrease	HAL_BIT IN	Si True, el valor del control deslizante disminuira
gmoccapy.spc_jog_vel.scale	HAL_FLOAT IN	Escalado del valor de salida (util en udes/min a udes/seg.)
gmoccapy.spc_jog_vel.value	HAL_FLOAT OUT	valor del widget
gmoccapy.spc_jog_vel.scaled value	HAL_FLOAT OUT	valor escalado del widget
ALIMENTACION		
gmoccapy.spc_feed.increase	HAL_BIT IN	Si True, el valor del control deslizante aumentará
gmoccapy.spc_feed.decrease	HAL_BIT IN	Si True, el valor del control deslizante disminuira
gmoccapy.spc_feed.scale	HAL_FLOAT IN	Escalado del valor de salida (util en udes/min a udes/seg.)
gmoccapy.spc_feed.value	HAL_FLOAT OUT	valor del widget
gmoccapy.spc_feed.scaled value	HAL_FLOAT OUT	valor escalado del widget
HUSILLO		
gmoccapy.spc_spindle.increase	HAL_BIT IN	Si True, el valor del control deslizante aumentará
gmoccapy.spc_spindle.decrease	HAL_BIT IN	Si True, el valor del control deslizante disminuira
gmoccapy.spc_spindle.scale	HAL_FLOAT IN	Escalado del valor de salida (util en udes/min a udes/seg.)
gmoccapy.spc_spindle.value	HAL_FLOAT OUT	valor del widget
gmoccapy.spc_spindle.scaled value	HAL_FLOAT OUT	valor escalado del widget
RAPIDOS		
gmoccapy.spc_rapid.increase	HAL_BIT IN	Si True, el valor del control deslizante aumentará
gmoccapy.spc_rapid.decrease	HAL_BIT IN	Si True, el valor del control deslizante disminuira
gmoccapy.spc_rapid.scale	HAL_FLOAT IN	Escalado del valor de salida (util en udes/min a udes/seg.)
gmoccapy.spc_rapid.value	HAL_FLOAT OUT	valor del widget
gmoccapy.spc_rapid.scaled value	HAL_FLOAT OUT	valor escalado del widget

Los pines float aceptan valores de 0.0 a 1.0, siendo el valor de porcentaje que desea establecer como valor del control deslizante

[AVISO] Si usa ambos tipos de conexión, no conecte el mismo control deslizante a ambos pines, ya que las influencias entre los dos no han sido probadas. Diferentes deslizadoros pueden estar conectados a uno u otro tipo de conexión hal.

[IMPORTANT] Tenga en cuenta que la velocidad de jog depende del estado del botón tortuga, con

diferentes escalas deslizantes dependiendo del modo (tortuga o conejo). Por favor, eche un vistazo también a [velocidades jog y pin hal jog-tortuga](#) para más detalles

Ejemplo

```
Spindle Override Min Value = 20 %
Spindle Override Max Value = 120 %
gmoccapyp.analog-enable = 1
gmoccapyp.spindle-override-value = 0.25

value to set = Min Value + (Max Value - Min Value) * gmoccapyp.spindle-override-value
value to set = 20 + (120 - 20) * 0.25
value to set = 45 %
```

4.2.5.3. Pines Jog Hal

Todos los ejes dados en el archivo INI tienen un pin jog-plus y un jog-minus, por lo que se pueden utilizar interruptores momentáneos de hardware para mover el eje.

nota

el nombre de este pin ha cambiado para Gmoccapyp 3

Para la configuración estándar de XYZ, los siguientes pines estarán disponibles:

- gmoccapyp.jog.axis.jog-x-plus
- gmoccapyp.jog.axis.jog-x-minus
- gmoccapyp.jog.axis.jog-y-plus
- gmoccapyp.jog.axis.jog-y-minus
- gmoccapyp.jog.axis.jog-z-plus
- gmoccapyp.jog.axis.jog-z-minus

Si usa un archivo INI de 4 ejes, habrá dos pines adicionales

- gmoccapyp.jog.<cuarta letra de eje>-plus
- gmoccapyp.jog.< cuarta letra de eje>-minus

Para un eje "C" se vería:

- gmoccapyp.jog.axis.jog-c-plus
- gmoccapyp.jog.axis.jog-c-minus

4.2.5.4. Velocidades Jog y pin hal jog-tortuga

La velocidad de jog se puede seleccionar con el control deslizante correspondiente. La escala del control deslizante se modificará si el botón tortuga (el que muestra un conejo o una tortuga) ha sido pulsado. Si el botón no es visible, podría haber sido desactivado en la [página de configuración](#). Si el botón muestra el icono de conejo, la escala de velocidad de la máquina es de min. a máx. . Si muestra una tortuga, la escala alcanzará solo 1/20 de velocidad máxima por defecto. La fracción se puede configurar en la [página de configuración](#).

Con ello, el usar una pantalla táctil es mucho más fácil al seleccionar velocidades más pequeñas.

gmoccapyp ofrece un pin hal para alternar entre jogs tortugas y conejos

- gmoccapyp.jog.turtle-jog (Hal Bit In)
-

4.2.5.5. Pines hal de incremento de jog

Los incrementos de jog se pueden seleccionar a través de pines hal, por lo que un interruptor hardware de selección se puede usar para seleccionar el incremento a usar. Habrá un máximo de 10 pines hal para los incrementos dados en el archivo INI; si da más incrementos en su archivo INI, no serán accesibles desde la GUI ya que no se mostrarán.

nota

Gmoccapy 3 utiliza diferentes nombres de pin hal

Si tiene 6 incrementos en su hal, obtendrá * 7 * pines: jog-inc-0 no se puede cambiar y representará jogging continuo.

- gmoccapy.jog.jog-inc-0
- gmoccapy.jog.jog-inc-1
- gmoccapy.jog.jog-inc-2
- gmoccapy.jog.jog-inc-3
- gmoccapy.jog.jog-inc-4
- gmoccapy.jog.jog-inc-5
- gmoccapy.jog.jog-inc-6

4.2.5.6. Pin de desbloqueo hardware

Para poder usar un interruptor de llave para desbloquear la página de configuración, se exporta siguiente pin:

- gmoccapy.unlock-settings

La página de configuración está desbloqueada si el pin está alto. Para usar este pin, debes activarlo en la página de configuración.

4.2.5.7. Pines de error

- gmoccapy.error
- gmoccapy.delete-message

gmoccapy.error es un pin de salida, para indicar un error, por lo que una luz puede encenderse o incluso la máquina puede ser detenida. Se resetea con el pin gmoccapy.delete-message, que elimina el primer error y restablece el pin gmoccapy.error en False una vez que se haya borrado el último error.

NOTA: Los mensajes o las informaciones de usuario no afectarán el pin gmoccapy.error, pero el mensaje gmoccapy.delete pin borrará el último mensaje si no se muestra ningún error!

4.2.5.8. Pines HAL de Mensajes creados por el usuario

gmoccapy puede reaccionar a errores externos, utilizando 3 mensajes de usuario diferentes (todos son HAL_BIT):

Estado

- gmoccapy.messages.statustest

dialogo-YesNo

- gmoccapy.messages.yesnodialog
- gmoccapy.messages.yesnodialog-waiting
- gmoccapy.messages.yesnodialog-response

dialogo-Ok

- gmoccapy.messages.okdialog
- gmoccapy.messages.okdialog-waiting

Para agregar un mensaje creado por el usuario, debe agregar el mensaje al archivo INI en el Sección [DISPLAY]. Aquí hay un par de ejemplos.

```
MESSAGE_BOLDTEXT = FALLO EN SISTEMA DE LUBRICACION
MESSAGE_TEXT = Fallo de lubricación
MESSAGE_TYPE = okdialog
MESSAGE_PINNAME = lube-fault
```

```
MESSAGE_BOLDTEXT = NONE
MESSAGE_TEXT = X SHEAR PIN BROKEN
MESSAGE_TYPE = status
MESSAGE_PINNAME = pin
```

Para conectar los nuevos pines debe hacerlo en el archivo HAL Postgui. Aquí hay algunos ejemplos de conexiones que tienen la señal conectada a una entrada en algún otro lugar en el archivo HAL.

```
net gmoccapy-lube-fault gmoccapy.messages.lube-fault
net gmoccapy-lube-fault-waiting gmoccapy.messages.lube-fault-waiting
red gmoccapy-pin gmoccapy.messages.pin
```

Para obtener más información sobre los archivos HAL y el comando net, consulte la [referencia HAL básica](#).

4.2.5.9. Pines de realimentación del husillo

Hay dos pines para la retroalimentación del husillo.

- gmoccapy.spindle_feedback_bar
- gmoccapy.spindle_at_speed_led

gmoccapy.spindle_feedback_bar aceptará una entrada float para mostrar la velocidad del husillo. gmoccapy.spindle_at_speed_led es un pin de bit para encender el led GUI si el husillo está a su velocidad.

4.2.5.10. Pines para indicar información sobre el progreso del programa

Hay tres pines que dan información sobre el progreso del programa:

- `gmoccapy.program.length`, `HAL_S32`, que muestra el número total de líneas de programa
- `gmoccapy.program.current-line`, `HAL_S32`, que indica la línea de trabajo actual del programa
- `gmoccapy.program.progress`, `HAL_FLOAT`, que da el progreso del programa en porcentaje

Los valores pueden no ser muy precisos, si está trabajando con subrutinas o procedimientos de remapeo grandes; también los bucles causarán diferentes valores.

4.2.5.11. Pines relacionado con la herramienta

Pin de cambio de herramienta Este pin se proporciona para usar el diálogo de cambio de herramienta interno de gmoccapy, similar al conocido de AXIS, pero con varias modificaciones. No solo le mostrara el mensaje para cambiar número de herramienta 3, sino también la descripción de esa herramienta, como Fresa 7,5 mm 3 filos. La información se toma de la tabla de herramientas, por lo que depende de usted lo qué se muestre.

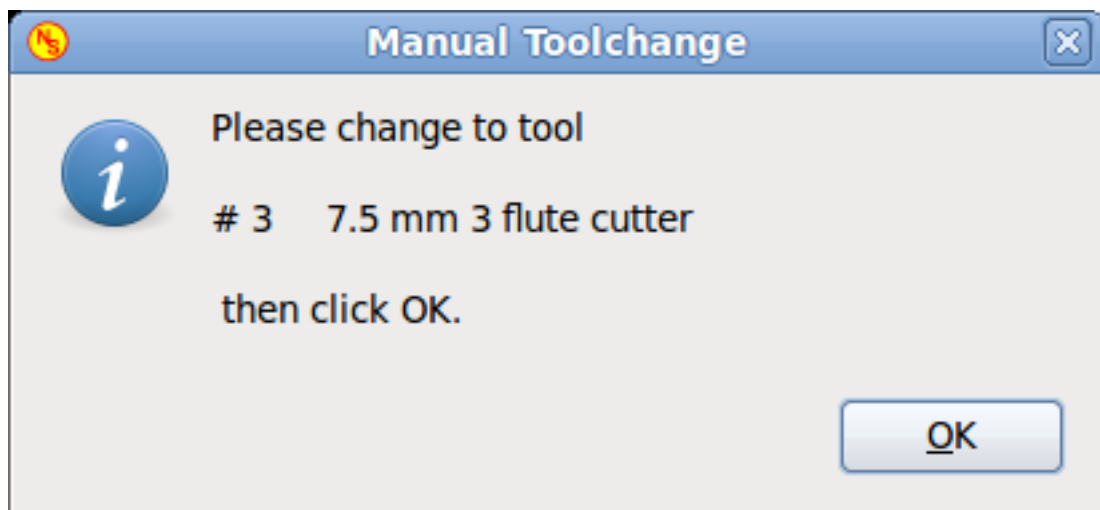


Figura 4.12: Cambio manual de herramienta

- `gmoccapy.toolchange-number`, `HAL_S32`, El número de la herramienta que se va a cambiar
- `gmoccapy.toolchange-change`, `HAL_BIT`, Indica que se debe cambiar una herramienta
- `gmoccapy.toolchange-modified`, `HAL_BIT`, Indica que la herramienta ha cambiado

Por lo general, se conectan así para un cambio de herramienta manual:

```
net tool-change gmoccapy.toolchange-change <= iocontrol.0.tool-change
net tool-changed gmoccapy.toolchange-changed <= iocontrol.0.tool-changed
net tool-prep-number gmoccapy.toolchange-number <= iocontrol.0.tool-prep-number
net tool-prep-loop iocontrol.0.tool-prepare <= iocontrol.0.tool-prepared
```

Pines de offsets de herramientas Estos pines le permiten mostrar los valores de offset de la herramienta activa para X y Z en el cuadro de información de la herramienta. Solo están activos después de G43.

Tool information			
Tool no.	Diameter	offset z	offset x
1	0,4000	0.017	1.161
	60 Grad vorn		

Figura 4.13: Informacion de herramienta

- gmoccapy.tooloffset-x
- gmoccapy.tooloffset-z

Conéctelos en su postgui hal.

nota

la línea tooloffset-x no es necesaria en una fresadora, y no se mostrará en una fresadora con cinemática trivial.

```
net tooloffset-x gmoccapy.tooloffset-x <= motion.tooloffset.x
net tooloffset-z gmoccapy.tooloffset-z <= motion.tooloffset.z
```

Tenga en cuenta que gmoccapy se encarga de actualizar los offsets, enviando un G43 después de cualquier cambio de herramienta, **pero no en modo automático!**


importante

Al escribir un programa, usted es responsable de incluir un G43 después cada cambio de herramienta!

4.2.6. Medición automática de herramientas

Gmoccapy ofrece una medición automática integrada de herramientas. Para usar esta característica, usted tendrá que hacer algunos ajustes adicionales y es posible que desee utilizar el pin hal que se ofrece para obtener valores en su propio procedimiento ngc de remapeo.

[IMPORTANT] Antes de comenzar la primera prueba, no olvide ingresar altura y velocidades de la sonda en la página de configuración! Ver [página de configuración de medición de Herramienta](#)

También podría ser una buena idea echar un vistazo a la herramienta de medición en video: ver [videos relacionados con la medición de herramientas](#)

La medición de herramientas en gmoccapy se realiza de forma un poco diferente a muchas otras GUI. Debe seguir estos pasos:

- toque de su pieza en X e Y
 - mida la altura de su bloque desde la base donde está ubicado su interruptor de herramienta a la cara superior del bloque (incluida mordaza, etc.)
 - Presione el botón de altura del bloque e ingrese el valor medido
 - Ir al modo automático y comenzar su programa
-

Aquí hay un pequeño boceto:

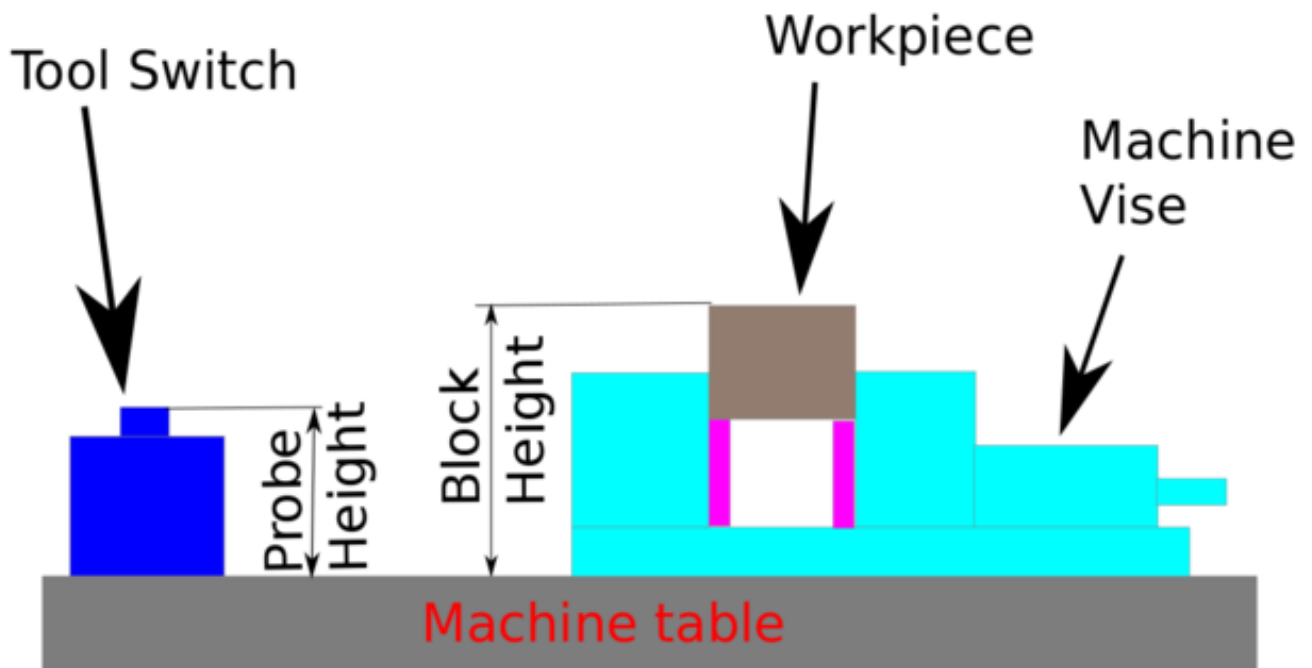


Figura 4.14: Datos para medición de herramientas

Con el primer cambio de herramienta, la herramienta se medirá y el offset se configura automáticamente para adaptarse a la altura del bloque. La ventaja de gmoccapy es que no se necesita una herramienta de referencia.

nota

¡Su programa debe contener un cambio de herramienta al principio! La herramienta será medida, incluso se ha utilizado antes, por lo que no hay peligro si la altura del bloque ha cambiado. Hay varios videos que muestran la manera de hacerlo en Youtube.

4.2.6.1. Pines de medición de herramientas

Gmoccapy ofrece 5 pines para fines de medición de herramientas. Los pines se utilizan principalmente para leer desde una subrutina de gcode, para que el código pueda reaccionar a diferentes valores.

- gmoccapy.toolmeasurement, HAL_BIT, permitir o no medición de herramientas
 - gmoccapy.blockheight, HAL_FLOAT, el valor medido de la cara superior de la pieza de trabajo
 - gmoccapy.probeheight, HAL_FLOAT, la altura del interruptor de la sonda
-

- gmoccapy.searchvel, HAL_FLOAT, la velocidad para buscar el interruptor de la sonda de herramienta
- gmoccapy.probevel, HAL_FLOAT, la velocidad para sondear la longitud de la herramienta

4.2.6.2. Modificaciones de archivos INI en medición de herramienta

Modifique su archivo INI para incluir lo siguiente:

En la sección [RS274NGC]

```
[RS274NGC]
# Habilita lectura de valores INI y HAL desde gcode
FEATURES=12

# sub que se llama cuando ocurre un error durante el cambio de herramienta
ON_ABORT_COMMAND=0 <on_abort> call

# El código de remapeo
REMAP=M6 modalgroup=6 prolog=change_prolog ngc=change epilg=change_epilog
```

La sección del sensor de herramienta Todos los valores de la posición del sensor de la herramienta y la posición inicial del movimiento de sondeo son coordenadas absolutas, excepto MAXPROBE, que debe darse en movimiento relativo.

```
[TOOLSENSOR]
X = 10
Y = 10
Z = -20
MAXPROBE = -20
```

La sección de cambio de posición Esto no se ha llamado TOOL_CHANGE_POSITION a propósito - **canon usa ese nombre e interferiria..** Es la posición a donde mover la máquina antes de dar el comando para cambiar la herramienta. Todos los valores están en coordenadas absolutas.

```
[CHANGE_POSITION]
X = 10
Y = 10
Z = -2
```

La Sección de Python. Los complementos de Python sirven como intérprete y tarea.

```
[PYTHON]
# La ruta para iniciar una búsqueda de módulos de usuario.
PATH_PREPEND = python
# El punto de inicio para todos.
TOPLEVEL = python/toplevel.py
```

4.2.6.3. Archivos Necesarios

Debe copiar los siguientes archivos a su directorio de configuración

Primero cree un directorio python en su carpeta de configuración. Desde su directorio linuxcnc-dev/configs/sim/gmoccapy/python copie: toplevel.py, remap.py y stdglue.py a su carpeta config_dir / python.

Desde su directorio linuxcnc-dev/configs/sim/gmoccapy/macros copie: on_abort.ngc y change.ngc al directorio especificado como SUBROUTINE_PATH. Vea [Sección RS274NGC](#).

Abra change.ngc con un editor y descomente las siguientes líneas (49 y 50):

```
F #<_ hal [gmoccaprobevel]>
G38.2 Z-4
```

Es posible que desee modificar este archivo para que se ajuste más a sus necesidades.

4.2.6.4. Conexiones Hal necesarias

Conecte la sonda de la herramienta en su archivo hal así:

```
net probe motion.probe-input <= <your_input_pin>
```

La línea podría verse así:

```
net probe motion.probe-input <= parport.0.pin-15-in
```

En su archivo postgui.hal agregue:

```
# Las siguientes líneas solo son necesarias si los pines se habían conectado antes
unlinkp iocontrol.0.tool-change
unlinkp iocontrol.0.tool-changed
unlinkp iocontrol.0.tool-prep-number
unlinkp iocontrol.0.tool-prepared

# enlace a gmoccaprobe toolchange, para obtener la ventaja de la descripción en el cuadro de diálogo de cambio de herramienta ↩
net tool-change gmoccaprobe.toolchange-change <= iocontrol.0.tool-change
net tool-changed gmoccaprobe.toolchange-changed <= iocontrol.0.tool-changed
net tool-prep-number gmoccaprobe.toolchange-number <= iocontrol.0.tool-prep-number
net tool-prep-loop iocontrol.0.tool-prepare <= iocontrol.0.tool-prepared
```

4.2.7. La página de configuración



Para ingresar a la página deberás hacer click en [la sección de pantalla](#) y dar un código de desbloqueo, que es *123* por defecto. Si quieres cambiarlo en este momento tendrá que editar el archivo de preferencias oculto. Vea [la sección de pantalla](#) para más detalles.

La página se ve así:

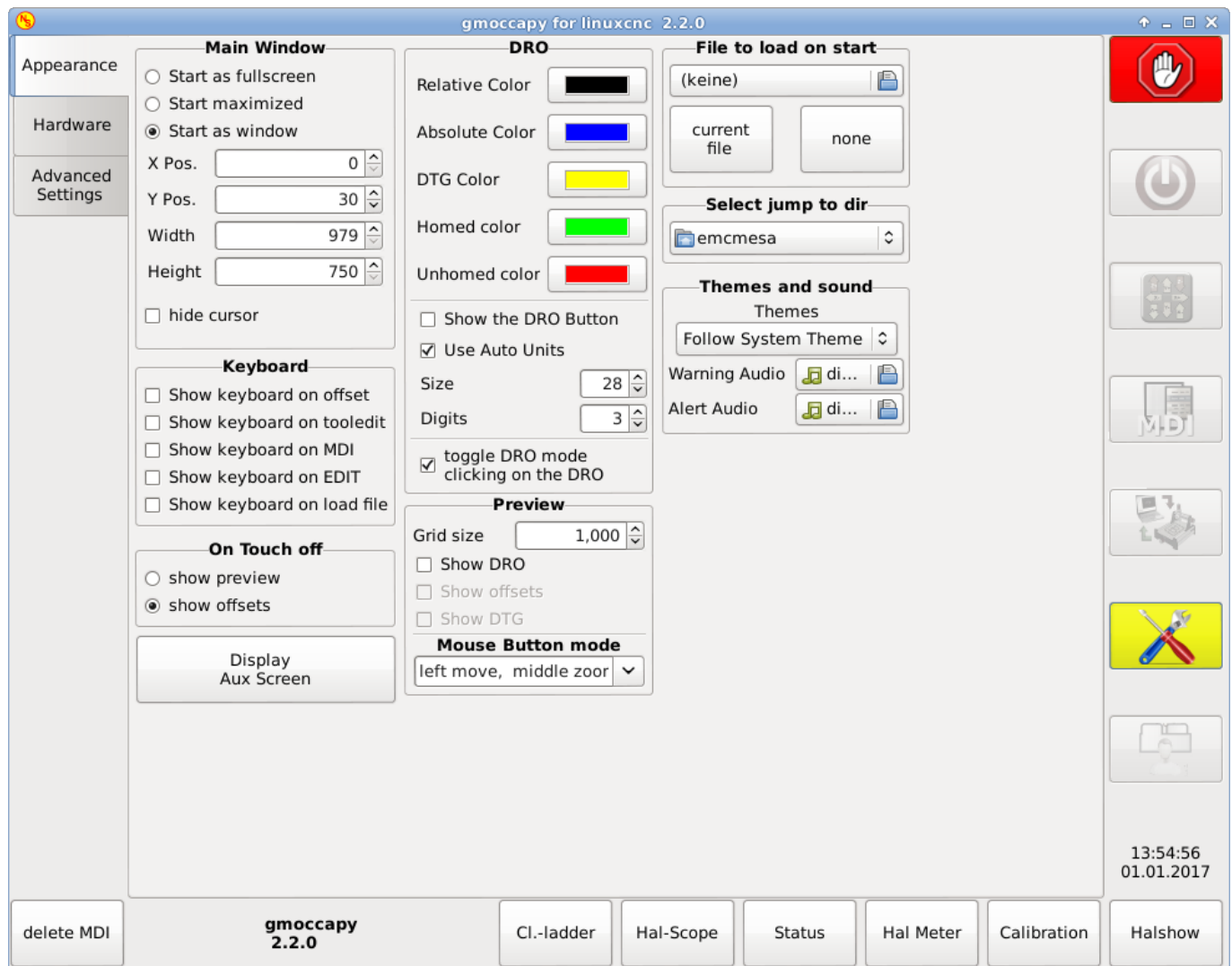


Figura 4.15: Pagina de configuracion

La página está separada en tres pestañas principales:

4.2.7.1. Apariencia

En esta pestaña encontrará las siguientes opciones:

Ventana principal

Aquí puede seleccionar cómo desea que comience la GUI. La razón principal de esto fue el deseo de obtener una forma fácil para el usuario de configurar las opciones de inicio sin la necesidad de tocar código.

Tienes tres opciones:

- iniciar como pantalla completa
- iniciar maximizado

- iniciar como ventana Si selecciona Iniciar como ventana, se activarán los cuadros para establecer la posición y el tamaño.
Una vez establecidos, la GUI se iniciará cada vez en el lugar y con el tamaño seleccionado. Sin embargo, el usuario puede cambiar el tamaño y la posición con el mouse, pero eso no tiene ninguna influencia en la configuración.
- Ocultar cursor permite ocultar el cursor, lo que es muy útil si utilizar una pantalla táctil.

Teclado

Las casillas de verificación permiten al usuario seleccionar si desea que el teclado integrado se muestre de inmediato, al ingresar al modo MDI, al ingresar a la página de offsets, al widget tooleedit o al abrir un programa en el modo EDITAR. El botón del teclado en la lista de botones inferior no se verá afectado por esta configuración, para que pueda mostrar u ocultar el teclado presionando el botón. El comportamiento por defecto será establecido por las casillas de verificación.

Los valores predeterminados son:

nota

Si esta sección no es confidencial, no se ha instalado un teclado virtual; + los admitidos son onboard y matchbox-keyboard.

- Mostrar teclado en offset = Verdadero
- Mostrar teclado en tooleedit = False
- Mostrar teclado en MDI = Verdadero
- Mostrar teclado en EDITAR = Verdadero
- Mostrar teclado en carga de = Falso

Si la distribución del teclado no es correcta, es decir, al hacer clic en X se obtiene Z, el diseño no se ha establecido correctamente, en relación con la configuración regional. Para onboard se puede resolver con un pequeño archivo por lotes con el siguiente contenido:

```
#!/bin/bash
setxkbmap -model pc105 -layout XX -variant basic
```

Las letras XX se tendrán que configurar de acuerdo con su configuración regional (para español de España, **es**). Simplemente ejecute este archivo antes de iniciar LinuxCNC. También puede agregar un starter a su carpeta local

```
./config/autostart
```

para que el diseño se establezca automáticamente en el inicio.

Para matchbox-keyboard tendrá que hacer su propio diseño.

On Touch Off

da la opción de mostrar la pestaña de vista previa o de la página de offsets si ingresa en el modo touch off haciendo clic en botón inferior correspondiente.

- Mostrar vista previa
- Mostrar offsets

A medida que se muestran las pestañas, puede cambiar entre ambas vistas en cualquier caso.

Mostrar pantalla auxiliar

Al hacer clic en este botón se abrirá una ventana adicional. Este botón solo es sensible si un archivo llamado Gmoccapy 3.glade se encuentra en su carpeta de configuración. Puedes construir la pantalla Aux usando Glade.



aviso

La ventana principal de la pantalla auxiliar debe llamarse window2

Opciones de DRO

Tiene la opción de seleccionar los colores de fondo de los diferentes estados del DRO. Por lo tanto, los usuarios que sufren de protanopia (debilidad roja/verde) pueden seleccionar los colores adecuados

Por defecto los fondos son:

- Modo relativo = negro
- Modo absoluto = azul
- Distancia a recorrer = amarillo

El color de primer plano del DRO se puede seleccionar con:

- homed color = verde
- unhomed color = rojo

mostrar DRO en vista previa
el DRO se mostrará en la ventana de vista previa +

mostrar los offsets
Los offsets se mostrarán en la ventana de vista previa +

mostrar DTG
La distancia a recorrer se mostrará en la ventana de vista previa +

mostrar boton DRO
le permitirá mostrar botones adicionales en el lado izquierdo del DRO.

Se mostrará:

- * Un botón para cambiar de coordenadas relativas a absolutas,
- * un botón para alternar entre la distancia a recorrer y los otros estados
- * y un botón para alternar las unidades de métricas a imperiales y viceversa.

**aviso**

No se recomienda usar esta opción, porque el usuario puede perder la opción de unidad automática, que alternará las unidades según el gcode activo G20/G21.

nota

Puede cambiar a través de los modos DRO (absoluto, relativo, distancia a recorrer) haciendo clic en el DRO!

Usar unidades automáticas

permite deshabilitar la opción de unidades automáticas de la pantalla, para que pueda ejecutar un programa en pulgadas y ver el DRO en mm. +

tamaño

permite configurar el tamaño de la fuente DRO; el valor predeterminado es 28; si usa una pantalla más grande, es posible que desee aumentar el tamaño hasta 56. Si utiliza 4 ejes, el tamaño de fuente DRO será 3/4 del valor, debido a razones de espacio. +

dígitos

establece el número de dígitos del DRO de 1 a 5.

nota

Imperial mostrará un dígito más que métrico; si está en unidades de máquinas imperiales y establece el valor de dígito en 1, no obtendrá ningún dígito en métrico.

cambiar modo DRO

Si no está activo, un clic del ratón en el DRO no realizará ninguna acción.

De forma predeterminada, esta casilla de verificación está activa, por lo que cada clic en cualquier DRO cambiará la lectura DRO de real a relativa a DTG (distancia a recorrer). +

Vista previa

Tamaño de cuadrícula Establece el tamaño de cuadrícula de la ventana de vista previa. Desafortunadamente, el tamaño

- debe establecerse en pulgadas *, incluso si las unidades de su máquina son métricas. Esperamos arreglar eso en un futuro lanzamiento.

nota

La cuadrícula no se mostrará en la vista en perspectiva.

Mostrar DRO

Mostrará el DRO también en la ventana de vista previa. Se mostrará automáticamente en vista previa a tamaño completo

Mostrar DTG mostrará también la DTG (distancia al punto final) en la vista previa, solo si Mostrar DRO está activo y no es vista previa a tamaño completo.

Mostrar offsets mostrará los offsets en la ventana de vista previa.

nota

Si solo marca esta opción y deja las otras sin marcar, obtendrá una vista previa a tamaño completo de la página de offsets

Modo de botón del ratón este cuadro combinado puede seleccionar el comportamiento del botón de ratón para girar, mover o hacer zoom dentro de la vista previa. Las combinaciones posibles, con el orden de botones izquierdo-medio-derecho son:

- girar, mover, zoom
- zoom, mover, girar
- mover, girar, zoom
- zoom, girar, mover
- mover, zoom, girar
- girar, zoom, mover

El valor predeterminado es mover, zoom , girar.

La rueda del ratón seguirá ampliando la vista previa en todos los modos.

sugerencia

Si selecciona un elemento en la vista previa, el elemento seleccionado será tomado como punto central de rotación.

Archivo para cargar en el inicio

Seleccione el archivo que desea cargar en el inicio. En otras GUI, cambiar esto es muy engorroso, porque los usuarios se ven obligados a editar el archivo INI.

Seleccione el archivo que desea cargar en el inicio. Si se carga un archivo, esto puede configurarse presionando el botón actual para evitar que cualquier programa se cargue en Inicia, solo presiona el botón Ninguno.

La pantalla de selección de archivos utilizará los filtros que haya configurado en el archivo INI. Si no hay filtros, solo verá los archivos **ngc**. El camino se establecerá de acuerdo con la configuración de INI en [DISPLAY]PROGRAM_PREFIX

Saltar a dir

Puede configurar aquí el directorio a donde saltar si presiona el botón correspondiente en el cuadro de diálogo de selección de archivos.

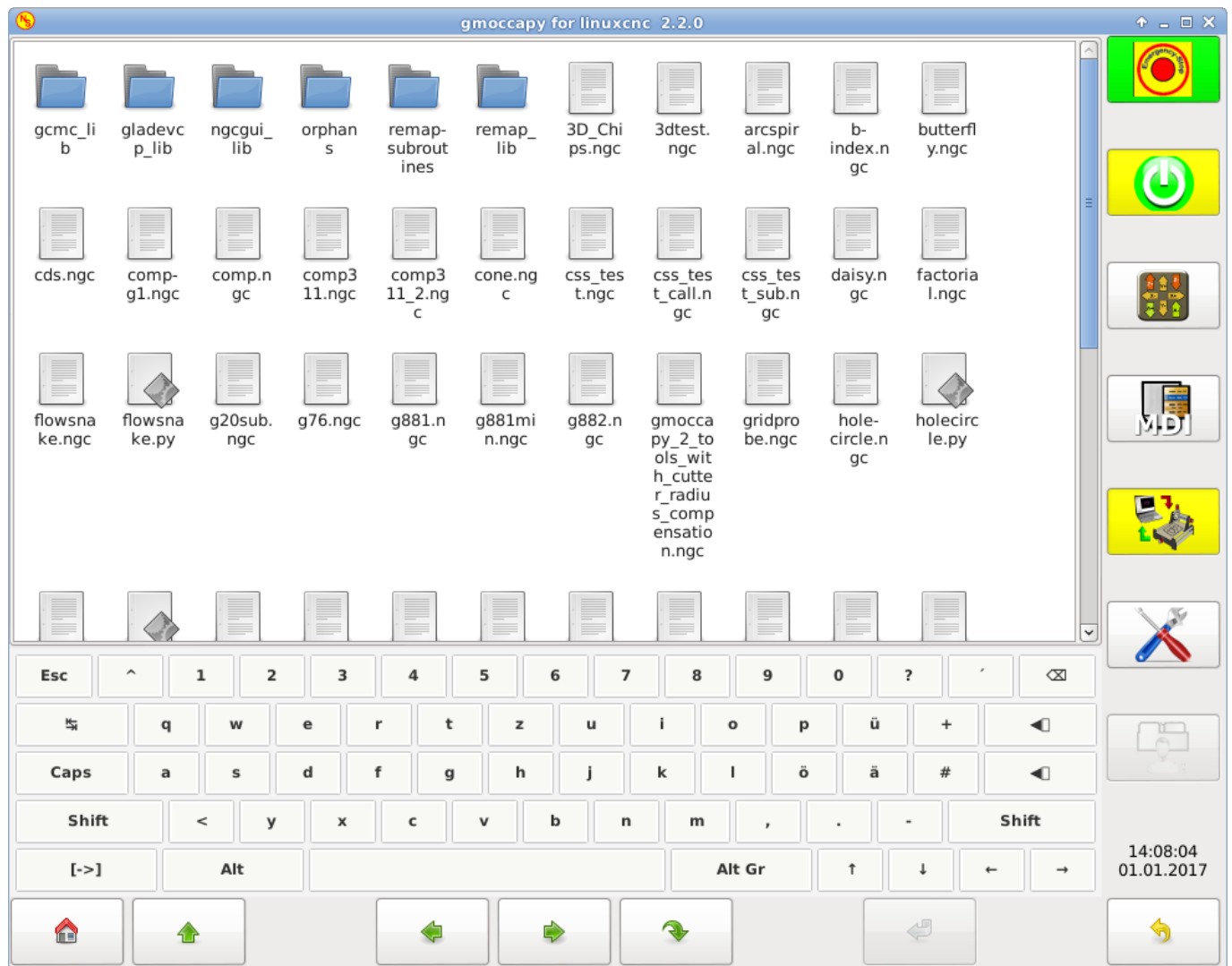
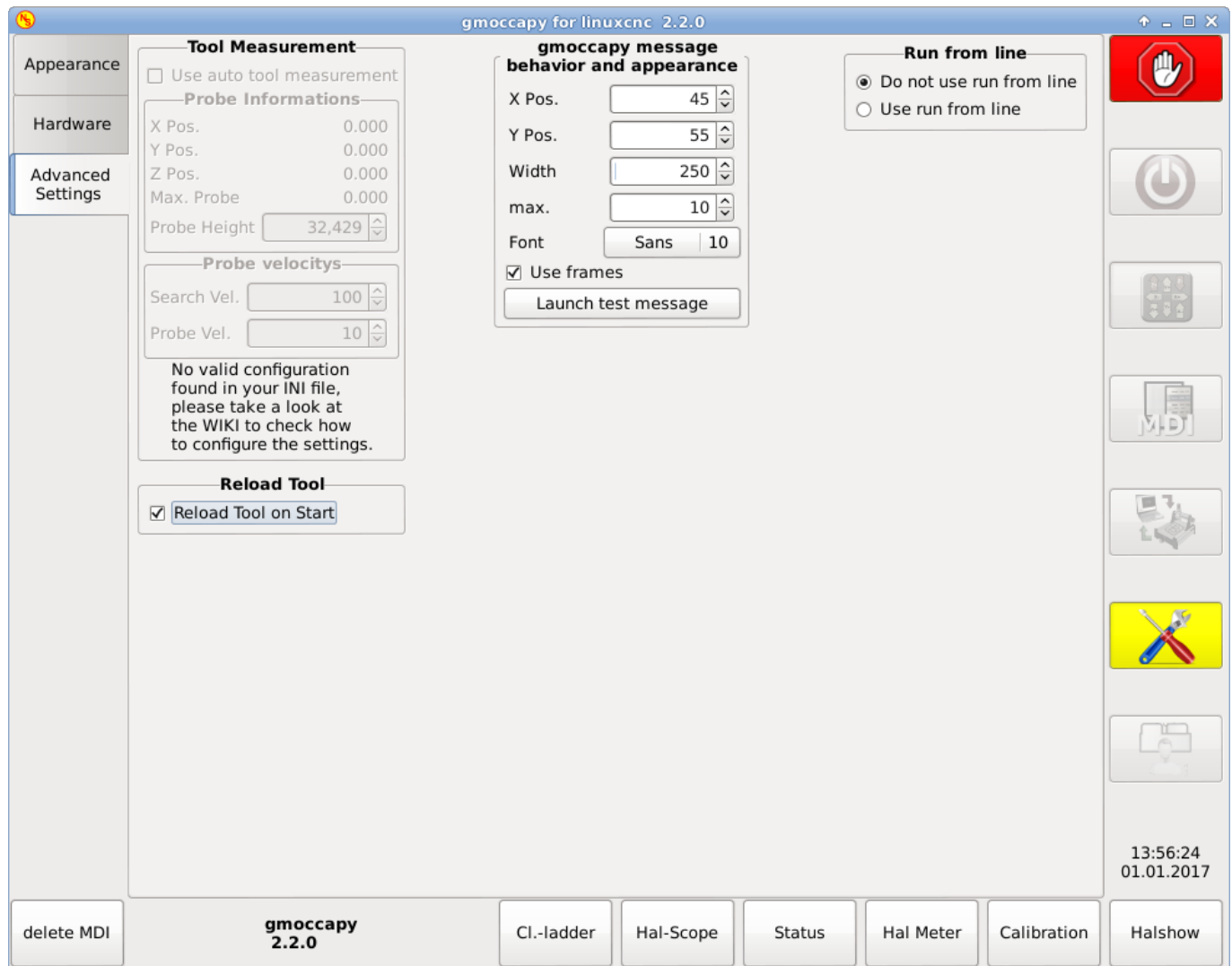


Figura 4.16: Selección de directorio

Temas y sonidos

Esto le permite al usuario seleccionar qué tema de escritorio aplicar y qué sonidos de error y mensajes deben reproducirse. Por defecto está establecido "Seguir tema del sistema".

4.2.7.2. Hardware



Escalas de hardware MPG

Para los diferentes pines Hal se conectan a los volantes MPG, puede seleccionar escalas individuales. La razón principal de esto fue mi propia prueba para resolver esto a través de conexiones hal, resultando en un archivo hal muy complejo. Imagine a un usuario que tiene un volante MPG con 100 ipr y quiere reducir la velocidad máxima de 14000 a 2000 mm/min; necesita 12000 impulsos!, lo que da como resultado 120 giros del volante! O a otro usuario que tiene un volante MPG con 500 ipr y quiere configurar el porcentaje del husillo, que tiene limites de 50 a 120 %; de mín a máx solo van 70 impulsos, lo que significa que no llega ni a 1/4 de vuelta.

Por defecto, todas las escalas se establecen utilizando el cálculo:

$$(MAX - MIN)/100$$

Atajos de teclado

Algunos usuarios desean hacer jog usando los botones del teclado y hay otros que nunca lo permitirán. Así que todos pueden elegir si usarlos o no.

Por defecto, se usan los atajos de teclado.

Por favor, tenga cuidado si usa un torno, ya que los atajos serán diferentes. Ver [la sección de Torno](#)

- Flecha izquierda o NumPad_Left = X menos
- Flecha derecha o NumPad_Right = X más
- Flecha arriba o NumPad_Up = Y más
- Flecha abajo o NumPad_Down = Y menos
- Page Up o NumPad_Page_Up = Z mas
- Page Down o NumPad_Page_Down = Z menos
- F1 = Estop (funcionará incluso si los atajos de teclado están desactivados)
- F2 = Máquina encendida
- F3 = Modo manual
- F5 = Modo MDI
- ESC = Abortar

Hay teclas adicionales para el manejo de mensajes, ver [comportamiento y apariencia del mensaje](#)

- WINDOWS = Borrar el último mensaje
- <CTRL><SPACE> = Borrar todos los mensajes

Desbloquear opciones

Hay tres opciones para desbloquear la página de configuración:

- usar un código de desbloqueo (el usuario debe dar un código para entrar)
- No usar código de desbloqueo (no habrá verificación de seguridad)
- Usar un pin para desbloquear (el pin de hardware debe estar alto para desbloquear la configuración, ver [pin de desbloqueo hardware](#))

El valor predeterminado es usar el código de desbloqueo (predeterminado = * 123 *)

Husillo

RPM establece las rpm que se utilizarán si el husillo se inicia y no se ha establecido ningún valor de S.

nota

Este valor será predefinido de acuerdo con su configuración en [DISPLAY]DEFAULT_SPINDLE_SPEED de su INI. Si cambia la configuración en la página de configuración, ese valor será el predeterminado desde ese momento; su archivo INI no será modificado

Con los ajustes MÍN y MÁX, usted establece los límites de la barra de husillo mostrada en el cuadro de información en la pantalla principal. No es un error dar valores erróneos. Si da un máximo de 2000 y su eje llega a 4000 rpm, solo el nivel de barra estará equivocado en velocidades superiores a 2000 rpm.

los valores por defecto son

MIN = 0

MAX = 6000

Turtle Jog

Esta configuración tendrá influencia en las velocidades de jog.

- Ocultar boton jog tortuga ocultará el botón a la derecha del control deslizante de velocidad de jog. Si oculta este botón, tenga cuidado de que se muestre el icono conejo, de lo contrario no podrá hacer jog más rápido que la velocidad de tortuga, que se calcula utilizando el factor jog de tortuga.
- factor de jog de tortuga establece la escala para el modo jog tortuga. Si le pone un factor de 20, la velocidad máxima de jog será 1/20 de la velocidad máxima de la máquina si está en modo tortuga (botón presionado, mostrando la tortuga)

nota

Este botón se puede activar usando el pin hal [turtle-jog](#).

4.2.7.3. Configuración avanzada

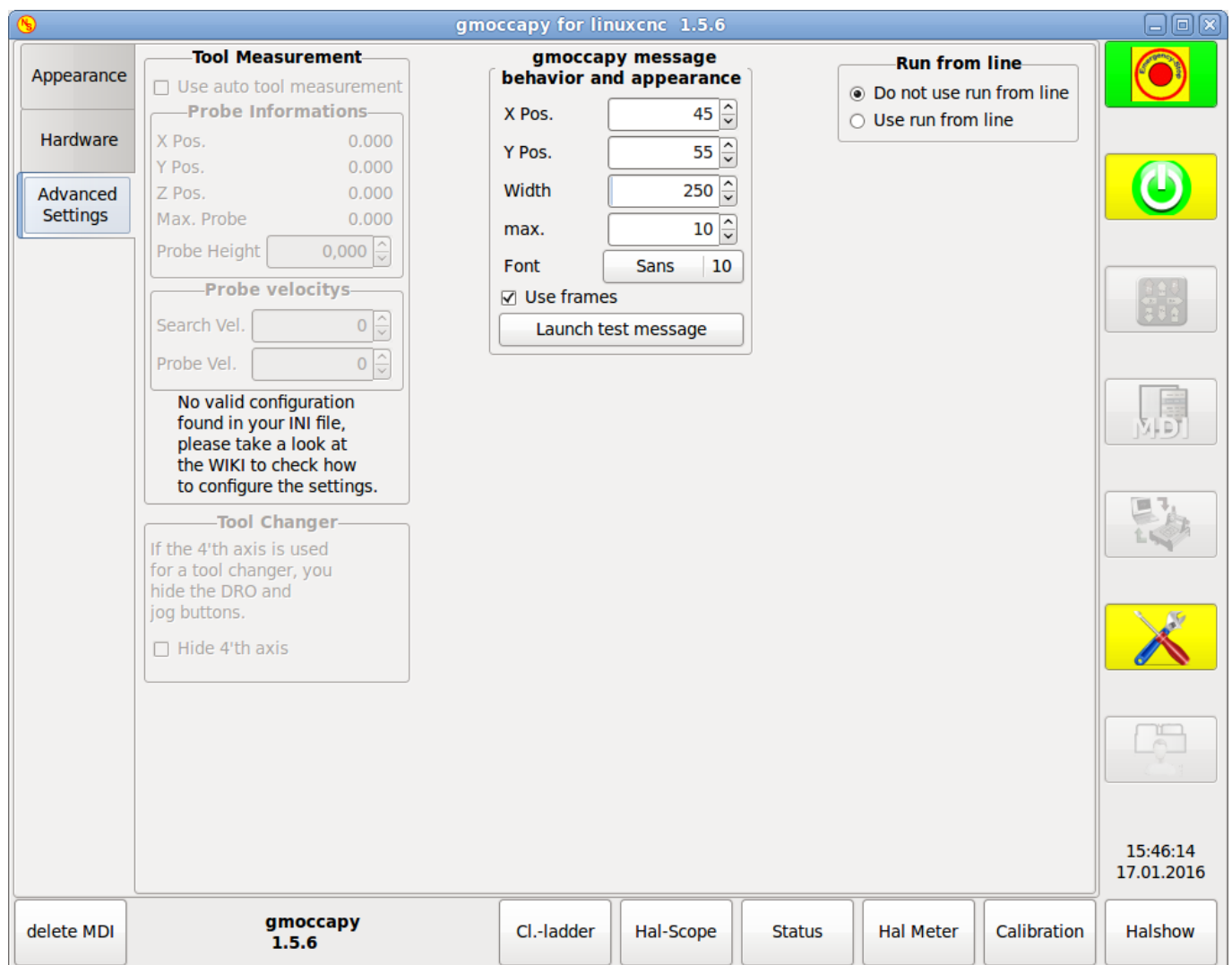


Figura 4.17: Configuración avanzada

Medición de herramientas

Si esta parte no es sensible, no tiene una configuración de archivo INI válida para utilizar la medición de herramienta.

Verifique [medición automática de herramientas](#)

- Usar la medición automática de herramientas: si se marca, después de cada cambio de herramienta se realizará la medición. El resultado se almacenará en la tabla de herramientas y se ejecutará un G43 después del cambio.

Información de sonda Las siguientes informaciones se tomarán de las de su archivo INI y se deben proporcionar en coordenadas absolutas

- X Pos. = La posición X del interruptor de herramienta
- Y Pos. = La posición Y del interruptor de herramienta
- Z Pos. = La posición Z del interruptor de la herramienta, iremos como movimiento rápido a esta coordenada
- Max. Sonda = es la distancia para buscar contacto. Un error será lanzado si no se da contacto dentro de ella. La distancia tiene que ser dada en coordenadas relativas, comenzando el movimiento desde Z Pos., por lo que tiene que dar un valor negativo para bajar!
- Altura sonda = es la altura de su interruptor de sonda; puede medirlo. Solo toque la base donde se encuentra el interruptor de la sonda y ajústelo a cero. Luego haga un cambio de herramienta y observe el valor de `tool_offset_z`, que es el valor que debe entrar aquí.

Las velocidades de la sonda

- Vel. Búsqueda = La velocidad para buscar el interruptor. Después del contacto, la herramienta volverá a subir y luego volverá hacia la sonda con la velocidad de sonda, por lo que obtendrá mejores resultados.
- Vel. Sonda = Es la velocidad para el segundo movimiento hacia el interruptor, que debe ser más lento para obtener mejores resultados. (En modo sim, esto es comentado en `macros/change.ngc`, de lo contrario el usuario tendría que hacer clic dos veces en el botón de la sonda)

Cambiador de herramientas Si su cuarto eje 'se utiliza en un cambiador de herramientas, es posible que desee ocultar el DRO y todos los demás botones relacionados con ese eje.

Puedes hacerlo marcando la casilla de verificación, que ocultará:

- 4º eje DRO
- 4º eje boton Jog
- 4º eje botón de referencia (home)
- Columna del 4º eje en la página offset.
- Columna del 4º eje en el editor de herramientas.

Si se marca, la herramienta en el husillo se guardará en cada cambio en el archivo de preferencias, lo que hace posible volver a cargar la última herramienta montada en nuevo arranque. La herramienta se cargará después de que todos los ejes estén conectados, porque antes no está permitido ejecutar comandos MDI. Si usa `NO_FORCE_HOMING` no puedes usar esta característica, porque nunca se emitirá la señal `all_homed` necesaria.

Comportamiento y apariencia de mensajes.

Esto mostrará pequeñas ventanas emergentes que muestran el mensaje o el texto de error. El comportamiento es muy similar al que utiliza AXIS. Puede eliminar un determinado mensaje haciendo clic en el botón Cerrar. Si desea eliminar el último, simplemente presione la tecla WINDOWS en su teclado o borre todos los mensajes con <CTRL><SPACE>.

Puedes configurar algunas opciones:

- X Pos = La posición X de la esquina superior izquierda del mensaje en pixels desde la esquina superior izquierda de la pantalla.
- Y Pos = La posición Y de la esquina superior izquierda del mensaje en pixels desde la esquina superior izquierda de la pantalla.
- Ancho = El ancho del cuadro de mensaje
- max = el máximo de mensajes que desea ver. Si establece esto en 10, el mensaje número 11 eliminará el primero, por lo que solo verá los últimos 10.
- Fuente = la fuente y el tamaño que desea utilizar para mostrar los mensajes
- usar marcos = Si activa la casilla de verificación, se mostrará cada mensaje en un marco, por lo que es mucho más fácil distinguir los mensajes, pero se necesitara un poco más de espacio.
- Lanzamiento de mensaje de prueba solo hará lo que se supone que debe hacer, mostrar un mensaje, para que pueda ver los cambios de su configuración sin la necesidad para generar un error.

La opción Ejecutar desde línea Puede permitir o rechazar la ejecución desde línea. Esto pondra al correspondiente botón insensible (en gris), por lo que el usuario no podrá utilizar esta opción. El valor predeterminado es deshabilitar la ejecución desde la línea.



aviso

No se recomienda usar Ejecutar desde línea, ya que LinuxCNC no comprobaba ninguna línea anterior en el código antes de la línea de inicio. Así, errores o choques son mas que probables

4.2.8. Sección específica del torno

Si en el archivo INI se da LATHE = 1, la GUI cambiará su apariencia a las necesidades especiales de un torno. Principalmente se ocultará el eje Y y Los botones de jog se ordenarán en un orden diferente.



Figura 4.18: Torno normal (herramienta delantera)



Figura 4.19: Torno con herramienta trasera

Como ve, el R DRO tiene un fondo negro y el de D DRO es gris. Esto puede cambiar de acuerdo con el código G7 o G8 activo. El modo activo es visible por el fondo negro, es decir, en las imágenes mostradas G8 está activo.

La siguiente diferencia a la pantalla estándar es la ubicación del botón Jog. X y Z han cambiado de lugar e Y ha desaparecido. Notese que los botones X+ y X- cambian de lugar según sea torno normal o trasero.

También cambiará el comportamiento del teclado:

Torno normal:

- Flecha izquierda o NumPad_Left = Z menos
- Flecha derecha o NumPad_Right = Z más
- Flecha arriba o NumPad_Up = X menos
- Flecha abajo o NumPad_Down = X más

Torno de herramienta trasera:

- Flecha izquierda o NumPad_Left = Z menos
- Flecha derecha o NumPad_Right = Z más
- Flecha arriba o NumPad_Up = X más
- Flecha abajo o NumPad_Down = X menos

El cuadro de información de la herramienta mostrará no solo el desplazamiento Z, sino también el offset X y la tabla de herramientas muestra toda la información relevante del torno.

4.2.9. Sección específica de plasma

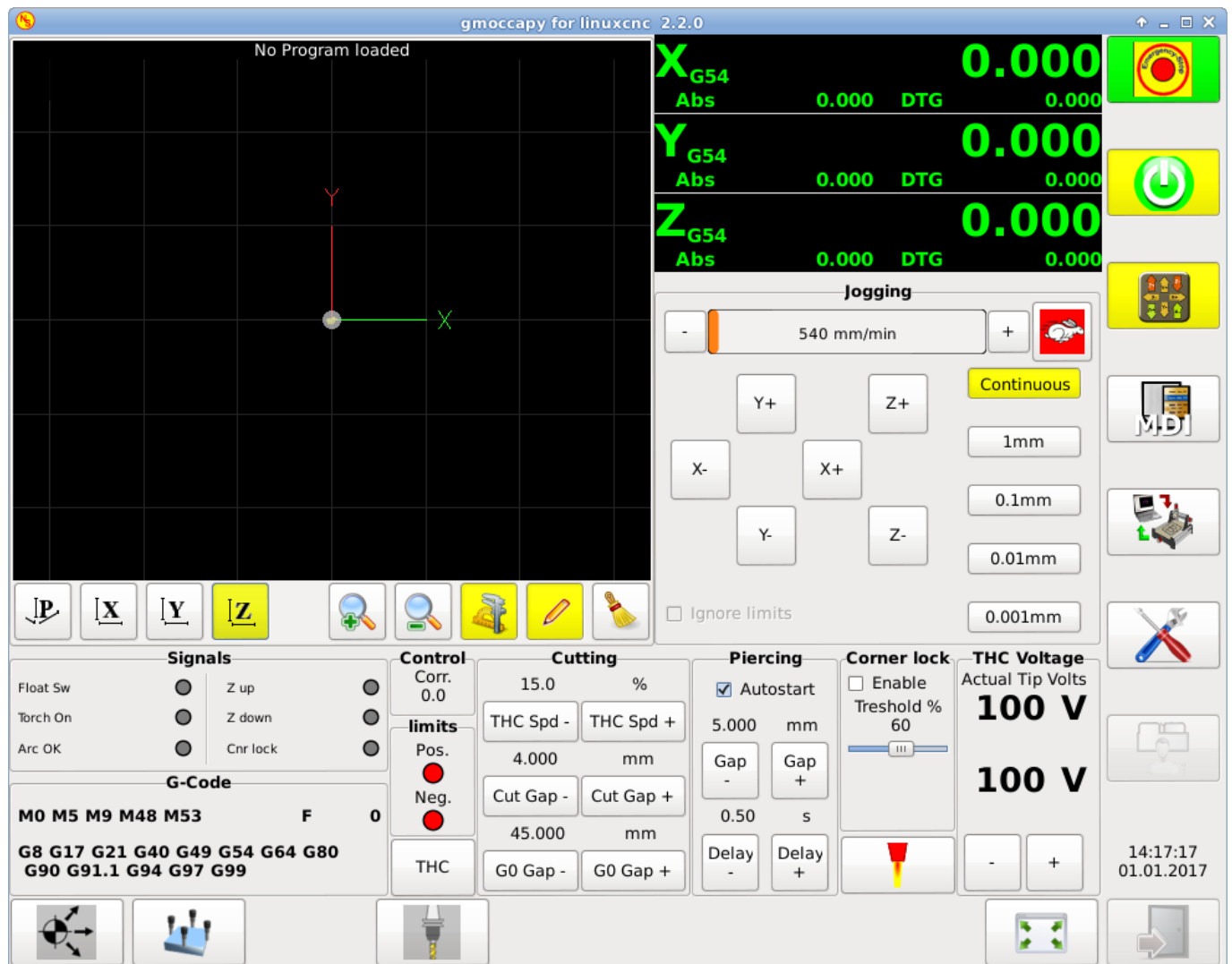


Figura 4.20: GUI plasma

Hay un muy buen WIKI, que en realidad está creciendo, mantenido por Marius. vea [página de la wiki](#)

4.2.10. Video en You Tube

Estos videos muestran gmoccapy en acción. Desafortunadamente los videos no muestra la última versión de gmoccapy, pero la forma de usarlo no cambiará mucho en el futuro. Intentaré actualizar los videos lo antes posible.

4.2.10.1. Uso básico

<https://www.youtube.com/watch?v=O5B-s3uiI6g>

4.2.10.2. Volantes Jog simulados

<http://youtu.be/ag34SGxt97o>

4.2.10.3. Página de configuración

<https://www.youtube.com/watch?v=AuwhSHRJoiI>

4.2.10.4. Botón de hardware simulado

Aleman = <http://www.youtube.com/watch?v=DTqhY-MfzDE>

Inglés = <http://www.youtube.com/watch?v=ItVWJBK9WFA>

4.2.10.5. Pestañas de usuario

<http://www.youtube.com/watch?v=rG1zmeqXyZI>

4.2.10.6. Videos de Medicion de Herramientas

Simulacion de medicion Auto = <http://youtu.be/rrkMw6rUFdk>

Pantalla de medición automática de herramienta = <http://youtu.be/Z2ULDj9dzvk>

Máquina de medición automática de herramientas = <http://youtu.be/1arucCaDdX4>

4.2.11. Problemas conocidos

4.2.11.1. Números extraños en el área de información

Si obtienes números extraños en el área de información de gmoccapy como:

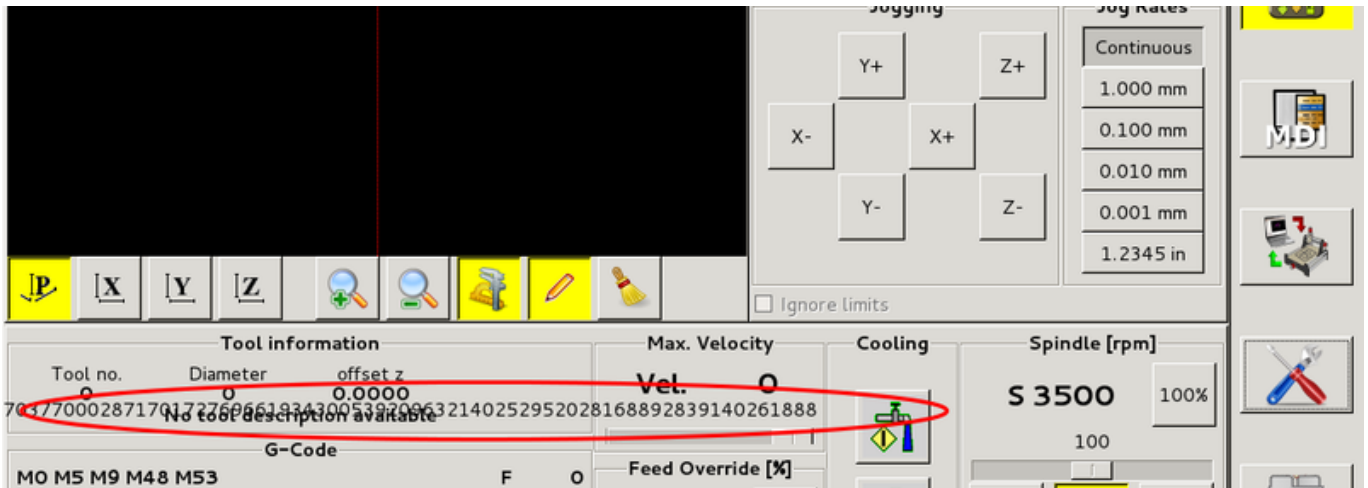


Figura 4.21: Numeros extraños

ha creado su archivo de configuración con una versión anterior de StepConfWizard. Este ha hecho una entrada incorrecta en el archivo INI bajo [TRAJ]MAX_LINEAR_VELOCITY = xxx. Cambia esa entrada a MAX_VELOCITY = xxx

4.2.11.2. Macro no finalizada

Si usas una macro sin movimiento, como esta:

```
o<zeroxy> sub
G92.1
G92.2
G40

G10 L20 P0 X0 Y0

o<zeroxy> endsub
m2
```

gmoccapy no verá el final de la macro, porque el intérprete necesita cambie su estado a IDLE, pero la macro ni siquiera configura el intérprete a un nuevo estado. Para evitar eso, simplemente agregue una línea G4 P0.1 para obtener la señal necesaria. La macro correcta sería:

```
o<zeroxy> sub
G92.1
G92.2
G40

G10 L20 P0 X0 Y0

G4 P0.1

o<zeroxy> endsub
m2
```


4.3. NGCGUI

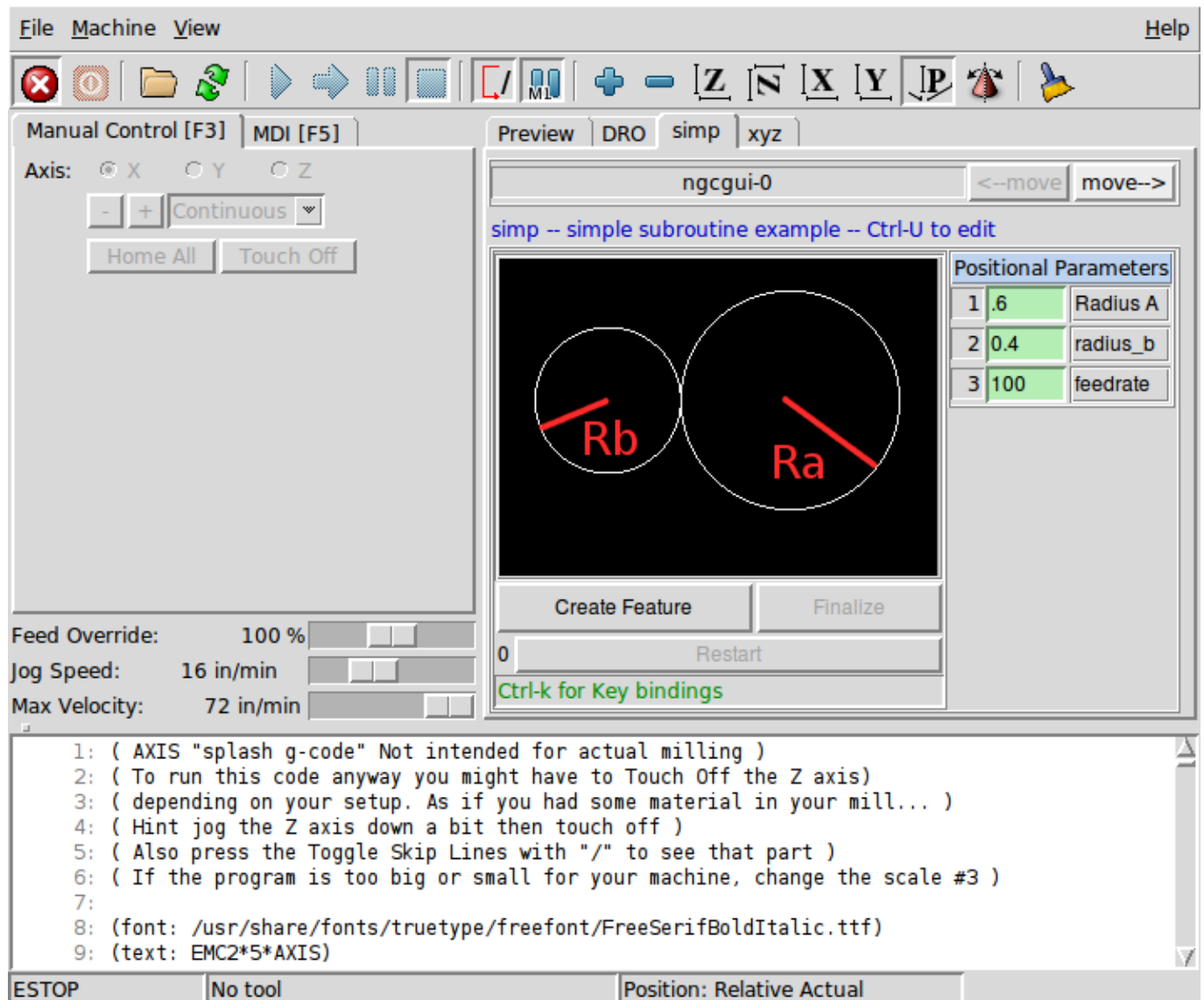


Figura 4.22: NGCGUI incrustado en Axis

4.3.1. Descripción general

- NGCGUI es una aplicación Tcl para trabajar con subrutinas. Permite tener una interfaz conversacional con LinuxCNC. Puede organizar las subrutinas en el orden en que las necesite para ejecutarlas y concatenarlas en un archivo para completar un programa.
- NGCGUI puede ejecutarse como una aplicación independiente o puede integrarse en múltiples páginas de pestañas en la GUI Axis
- PYNGCGUI es una implementación Python alternativa de ngcgui.
- PYNGCGUI puede ejecutarse como una aplicación independiente o puede integrarse como una página de pestañas (con su propio conjunto de múltiples pestañas de subrutinas) en cualquier GUI que admita incrustación de aplicaciones; gladevc axis, touchy, gscreen y gmoccapy.

Usando NGCGUI o PYNGCGUI:

- Se proporcionan pestañas para cada subrutina especificada en el archivo INI
- Se pueden agregar nuevas pestañas de subrutinas sobre la marcha usando [pestañas personalizadas](#)
- Cada pestaña de subrutina proporciona cuadros de entrada para todos los parámetros de la subrutina
- Los cuadros de entrada pueden tener un valor predeterminado y una etiqueta que se identifican por comentarios especiales en el archivo de subrutina
- Las invocaciones de subrutina se pueden concatenar juntas para formar un programa de múltiples pasos
- Se puede usar cualquier subrutina de código G de un solo archivo que se ajuste a las convenciones ngcgui
- Se pueden usar cualquier programa gcmc (G code-meta-compiler) que se ajuste a las convenciones ngcgui para etiquetar variables (el ejecutable gcmc debe estar instalado por separado, ver: <http://www.vagrearg.org/content/gcmc>)

nota

NGCGUI y PYNGCGUI implementan las mismas funciones y ambas procesan archivos .ngc y .gcmc que se ajusten a algunas convenciones específicas de ngcgui. En este documento, el término NGCGUI generalmente se refiere a cualquier aplicación.

4.3.2. Configuraciones de demostración

Varias configuraciones de demostración se encuentran en el directorio sim de configuraciones de muestra que ofrece el selector de configuración LinuxCNC. El selector de configuración está en el menú principal del sistema:

```
CNC> LinuxCNC
```

Se incluyen ejemplos para Axis, touchy, gscreen y gmoccapy. Estos ejemplos muestran configuraciones cartesianas de 3 ejes (XYZ) (como fresadoras) y configuraciones de torno (XZ). Algunos ejemplos muestran el uso de un teclado emergente para sistemas de pantalla táctil y otros ejemplos muestran el uso de archivos creados por la aplicación gcmc. Los ejemplos de touchy también muestran la incorporación de un visor de backplot gladevc (gremlin_view).

La aplicación más simple se encuentra como:

```
Configuraciones de muestra/sim/axis/ngcgui/ngcgui_simple
```

Un ejemplo completo que muestra la compatibilidad con gcmc está en:

```
Configuraciones de muestra/sim/axis/ngcgui/ngcgui_gcmc
```

Un ejemplo completo integrado como una aplicación gladevc y usando gcmc está en:




```
Configuraciones de muestra/sim/gscreen/ngcgui/pyngcgui_gcmc
```

Las configuraciones sim de ejemplo utilizan archivos de biblioteca que proporcionan ejemplo de archivos de subrutina de código G (.ngc) y archivos de metacompilador de código G (.gcmc):

- nc_files/ngcgui_lib
-

- arc1.ngc - arco básico con compensación del radio del cortador
- arc2.ngc - arco dado por centro, offset, ancho, ángulo (llama a arc1)
- backlash.ngc - rutina para medir el backlash de eje con un indicador
- db25.ngc: crea un recorte de conector DB25
- gosper.ngc - una demostración de recursión (Flownake)
- helix.ngc - corte de hélice o con agujero en D
- helix_rtheta.ngc - hélice o agujero en D colocado por radio y ángulo
- hole_circle.ngc - agujeros igualmente espaciados en un círculo
- ihex.ngc - hexágono interno
- iquad.ngc - cuadrilátero interno
- ohex.ngc - fuera del hexágono
- oquad.ngc - cuadrilátero exterior
- qpex_mm.ngc - demostración de qpockets (basado en mm)
- qpex.ngc - demostración de qpockets (basado en pulgadas)
- qpocket.ngc - bolsillo cuadrilátero
- rectangle_probe.ngc - sondea un área rectangular
- simp.ngc - un ejemplo de subrutina simple que crea dos círculos
- slot.ngc - ranura desde la conexión de dos puntos finales
- xyz.ngc - ejercitador de máquina limitado a una forma de caja
- nc_files/ngcgui_lib/lathe
 - g76base.ngc - interfaz gráfica de usuario para g76 threading
 - g76diam.ngc - subprocesos especificados por diámetros mayores y menores
 - id.ngc - perfora el diámetro interior
 - od.ngc - gira el diámetro exterior
 - taper-od.ngc - gira un cono en el diámetro exterior
- nc_files/gcmc_lib
 - drill.gcmc: perfora agujeros en el patrón rectangular
 - square.gcmc: demostración simple de etiquetas variables para archivos gcmc
 - star.gcmc: demostración de gcmc que ilustra funciones y matrices
 - wheels.gcmc: demostración de gcmc de patrones complejos

Para probar una demostración, seleccione una configuración sim y comience LinuxCNC.

Si utiliza la interfaz gráfica de usuario Axis, presione E-Stop  luego Encender Máquina  luego Home Todo. Elija una pestaña ngcgui, complete cualquier espacio en blanco vacío con valores razonables y presione Crear función y luego Finalizar. Finalmente presione Ejecutar  para ver cómo se ejecuta. Experimentar creando múltiples características y características de diferentes páginas de pestañas.

Para crear varias subrutinas concatenadas en un solo archivo, vaya a cada pestaña complete los espacios en blanco, presione Crear función y luego, con las teclas de flecha, mueva las pestañas necesarias para ponerlas en orden. Ahora presione Finalizar y responda el mensaje para crear.

Otras guías tendrán una funcionalidad similar pero los botones y nombres pueden ser diferentes.

Notas

Las configuraciones de demostración crean páginas con pestañas solo para algunos ejemplos. Cualquier interfaz gráfica de usuario con una [pestaña personalizada](#) puede abrir cualquiera de las subrutinas de bibliotecas de ejemplo o cualquier archivo de usuario si está en el path de la subrutina LinuxCNC.

Para ver las combinaciones de teclas especiales, haga clic dentro de una página de pestaña ngcgui para obtener foco y luego presione Control-k.

Las subrutinas de demostración deben ejecutarse en configuraciones de máquina simuladas incluidas en la distribución. El usuario siempre debe comprender el comportamiento y el propósito de un programa antes de correrlos en una máquina real.

4.3.3. Ubicaciones de la biblioteca

En las instalaciones de LinuxCNC desde paquetes deb, las configuraciones de simulación ngcgui usan enlaces simbólicos a bibliotecas LinuxCNC que no se pueden escribir por el usuario para:

- nc_files/ngcgui_lib subfiles compatibles con ngcgui
- nc_files/ngcgui_lib/lathe subfiles de torno compatibles con ngcgui
- nc_files/gcmc_lib programas compatibles con ngcgui-gcmc
- nc_files/ngcgui_lib/utilitysubs Subrutinas de ayuda
- nc_files/ngcgui_lib/mfiles Archivos M de usuario

Estas bibliotecas están ubicadas por elementos de archivo ini que especifican las rutas de búsqueda utilizadas por LinuxCNC (y ngcgui):

```
[RS274NGC]
SUBROUTINE_PATH = ../../nc_files/ngcgui_lib:../../nc_files/gcmc_lib:../../nc_files/ ↵
                  ngcgui_lib/utilitysubs
USER_M_PATH = ../../nc_files/ngcgui_lib/mfiles
```

nota

Estas son líneas largas (no continúan en varias líneas) que especifican los directorios utilizados en un path de búsqueda. Los nombres de directorio están separados por dos puntos (:). No hay espacio entre los nombres de directorio.

Un usuario puede crear nuevos directorios para sus propias subrutinas y M-files y agréguelos a la(s) ruta(s) de búsqueda.

Por ejemplo, un usuario podría crear directorios desde la terminal con los comandos:

```
mkdir /home/myusername/mysubs
mkdir /home/myusername/mymfiles
```

Y luego crear o copiar los archivos proporcionados por el sistema a estos directorios que el usuario puede escribir. Por ejemplo, un usuario puede crear un subfile compatible con ngcgui llamado:

```
/home/myusername/mysubs/example.ngc
```

Para usar archivos en nuevos directorios, el archivo ini debe editarse para incluir los nuevos subarchivos y para aumentar la(s) ruta(s) de búsqueda. Para este ejemplo:

```
[RS274NGC]
...
SUBROUTINE_PATH = /home/myusername/mysubs:../../nc_files/ngcgui_lib:../../nc_files/gcmc_lib ←
    :../../nc_files/ngcgui_lib/utilitysubs
USER_M_PATH = /home/myusername/mymfiles:../../nc_files/ngcgui_lib/mfiles

[DISPLAY]
...
NGCGUI_SUBFILE = example.ngc
...
```

LinuxCNC (y ngcgui) usan el primer archivo encontrado al buscar en directorios en la ruta de búsqueda. Con este comportamiento, puede reemplazar un subfile ngcgui_lib colocando un subfile con un nombre idéntico en un directorio que se encuentre anteriormente en la ruta de búsqueda. Se puede encontrar más información en el capítulo INI del Manual de integradores.

4.3.4. Uso independiente

4.3.4.1. NGCGUI independiente

Para su uso, escriba un terminal:

```
ngcgui --help
Uso:
  ngcgui --help | -?
  ngcgui [Opciones] -D nc_files_directory_name
  ngcgui [Opciones] -i LinuxCNC_inifile_name
  ngcgui [Opciones]

Opciones:
  [-S subrutina_archivo]
  [-p preámbulo]
  [-P archivo_epílogo]
  [-o archivo_salida]
  [-a autosend_file]      (autosend al eje predeterminado: auto.ngc)
  [--noauto]              (sin autosend al eje)
  [-N | --nom2]           (sin terminador m2 (use%))
  [--font [big|small|fontspec]] (predeterminado: "Helvetica -10 normal")
  [--horiz | --vert]      (predeterminado: --horiz)
  [--cwidth comment_width] (ancho del campo de comentario)
  [--vwidth varname_width] (ancho del campo varname)
  [--quiet]               (menos comentarios en outfile)
  [--noiframe]            (predeterminado: el cuadro muestra la imagen)
```

nota

Como aplicación independiente, ngcgui maneja un único archivo de subrutina que se puede invocar varias veces. Se puede iniciar múltiples aplicaciones ngcgui independientes.

4.3.4.2. PYNGCGUI independiente

Para su uso, escriba en un terminal:

```
pyngcgui --help
Uso:
  pyngcgui [Opciones] [sub_archivo]
```

Opciones que requieren valores:

```
[ -d | --demo ] [ 0|1|2 ] (0: demo de nivel superior independiente)
                        (1: DEMO incrustar nuevo cuaderno)
                        (2: DEMO incrustado en el cuaderno existente)
[ -S | --subfile sub_filename ]
[ -p | - preamble preamble_filename ]
[ -P | --postamble postamble_filename ]
[ -i | --ini nombre_inifiltro ]
[ -a | --autofile auto_filename ]
[ -t | --test testno ]
[ -K | --keyboardfile glade_file ] (use el archivo glade popupkeyboard personalizado)
```

Opciones solas:

```
[ -v | --verbose ]
[ -D | --debug ]
[ -N | --nom2 ] (sin terminador m2 (use%))
[ -n | --noauto ] (guardar pero no enviar resultados automáticamente)
[ -k | --keyboard ] (use popupkeybaord predeterminado)
[ -s | --sendtoaxis ] (envía el archivo ngc generado a la gui axis)
```

Notas:

Un conjunto de archivos se compone de un preámbulo, subarchivo y epílogo.
 El preámbulo y el epílogo son opcionales.
 Se puede especificar un conjunto de archivos desde cmdline.
 Se pueden especificar múltiples conjuntos de archivos desde un inifile.
 Si --ini NO se especifica:
 busque un LinuxCNC en ejecución y use su inifile

nota

Como aplicación independiente, pyngcgui puede leer un archivo ini (o una aplicación LinuxCNC ejecutandose) para crear páginas con pestañas para múltiples subarchivos.

4.3.5. Incrustar NGCGUI

4.3.5.1. Incrustar NGCGUI en Axis

Los siguientes elementos del archivo INI van en la sección [DISPLAY]. (Ver a continuación secciones adicionales para items adicionales necesarios)

- TKPKG = Ngcgui 1.0 - el paquete NGCGUI
- TKPKG = Ngcguittt 1.0: el paquete True Type Tracer para generar texto para grabar (opcional, debe seguir TKPKG = Ngcgui).
- TTT = truetype-tracer: nombre del programa truetype tracer (debe estar en la RUTA del usuario)
- TTT_PREAMBLE = in_std.ngc - Opcional, especifica el nombre del archivo para el preámbulo utilizado para subfiles ttt creados. (alternativo: mm_std.ngc)

nota

Los elementos opcionales del trazador truetype se utilizan para especificar una página de pestaña compatible con ngcgui que usa la aplicación truetype-tracer. La aplicación truetype-tracer debe ser instalada de forma independiente y ubicada en la RUTA del usuario.

4.3.5.2. Incrustar PYNGCGUI como una pestaña gladevcv en una GUI

Los siguientes elementos del archivo INI van en la sección [DISPLAY] para usar con Axis, gscreen o touchy. (Consulte las secciones adicionales a continuación para obtener información adicional)

Items EMBED_

EMBED_TAB_NAME = Pyngcgui - nombre que aparecerá en la pestaña incrustada

EMBED_TAB_COMMAND = gladevcv -x {XID} pyngcgui_axis.ui - invoca gladevcv

EMBED_TAB_LOCATION = nombre_de_ubicación - donde se encuentra la página incrustada

nota

El especificador EMBED_TAB_LOCATION no se usa para la GUI Axis. Mientras Pyngcgui se puede incrustar en Axis, la integración es más completa cuando se usa ngcgui (usando TKPKG = Ngcgui 1.0). Para especificar EMBED_TAB_LOCATION para otras guis, vea [Sección DISPLAY](#) del Capítulo de configuración INI .

nota

La gui front-end truetype tracer no está disponible actualmente para aplicaciones gladevcv.

4.3.5.3. Items adicionales del archivo INI necesarios para ngcgui o pyngcgui

Los siguientes elementos del archivo INI van en la sección [DISPLAY] para cualquier gui que incorpore ngcgui o pyngcgui.

- NGCGUI_FONT = Helvetica -12 normal - especifica el nombre de la fuente, tamaño, normal|negrita
 - NGCGUI_PREAMBLE = in_std.ngc: el archivo de preámbulo que se agregará delante del subrutinas. Al concatenar varias invocaciones de subrutinas comunes, este preámbulo solo se agrega una vez. Para máquinas basadas en mm, use mm_std.ngc
 - NGCGUI_SUBFILE = filename1.ngc - crea una pestaña a partir de la subrutina filename1
 - NGCGUI_SUBFILE = filename2.ngc - crea una pestaña a partir de la subrutina filename2
 - ... etc.
 - NGCGUI_SUBFILE = gcmcname1.gcmc - crea una pestaña desde el archivo gcmcname1
 - NGCGUI_SUBFILE = gcmcname2.gcmc - crea una pestaña desde el archivo gcmcname2
 - ... etc.
 - NGCGUI_SUBFILE = "" - crea una pestaña personalizada que puede abrir cualquier subrutina en la ruta de búsqueda
 - NGCGUI_OPTIONS = opt1 opt2 ... - Opciones de NGCGUI
 - new - no permitir hacer una nueva pestaña personalizada
 - noremove - no permitir eliminar ninguna pestaña
 - noauto - sin envío automático (use makeFile, luego guarde o envíe manualmente)
 - noiframe - sin imagen interna, muestra imágenes en un widget de nivel superior separado
 - nom2 - Esta opción elimina todos los efectos secundarios de la terminación m2
 - GCMC_INCLUDE_PATH = dirname1:dirname2 - busca directorios para archivos include de gcmc
-

Este es un ejemplo de NGCGUI incrustado en Axis. Las subrutinas deben estar en un directorio especificado por [RS274NGC]SUBROUTINE_PATH. En algun ejemplo las subrutinas usan otras subrutinas, así que asegúrese de tener las dependencias, si las hay, en un directorio SUBROUTINE_PATH. Algunas subrutinas pueden usar archivos M personalizados que deben estar en un directorio especificado por [RS274NGC]USER_M_PATH.

Gcode-meta-compiler (gcmc) puede incluir declaraciones como: include ("filename.inc.gcmc"); Por defecto, gcmc incluye el directorio actual que, para LinuxCNC, será el directorio que contiene el archivo ini LinuxCNC. Directorios adicionales pueden ser antepuestos al orden de búsqueda de gcmc con el elemento GCMC_INCLUDE_PATH.

Muestra de INI basado en GUI Axis.

```
[RS274NGC]
...
SUBROUTINE_PATH  = ../../nc_files/ngcgui_lib:../../ngcgui_lib/utilitysubs
USER_M_PATH      = ../../nc_files/ngcgui_lib/mfiles

[DISPLAY]
TKPKG            = Ngcgui      1.0
TKPKG            = Ngcguiittt 1.0
# Ngcgui debe preceder a Ngcguiittt
NGCGUI_FONT      = Helvetica -12 normal
# especificar solo nombres de archivo, los archivos deben estar en [RS274NGC] ↔
SUBROUTINE_PATH
NGCGUI_PREAMBLE  = in_std.ngc
NGCGUI_SUBFILE   = simp.ngc
NGCGUI_SUBFILE   = xyz.ngc
NGCGUI_SUBFILE   = iquad.ngc
NGCGUI_SUBFILE   = db25.ngc
NGCGUI_SUBFILE   = ihex.ngc
NGCGUI_SUBFILE   = gosper.ngc
# especificar "" para una pestaña personalizada
NGCGUI_SUBFILE   = ""
#NGCGUI_SUBFILE   = "" se usa cuando se especifica el marco de imagen si
# se requiere abrir otros archivos
# las imágenes se colocarán en una ventana de nivel superior
NGCGUI_OPTIONS   =

#NGCGUI_OPTIONS = opt1 opt2 b''...b''
# opt items:
#   nonew      -- no permitir hacer una nueva pestaña personalizada
#   noremove   -- no permite eliminar ninguna pestaña
#   noauto     -- sin envío automático (makeFile, luego enviar manualmente)
#   noiframe   -- sin imagen interna, imagen en el nivel superior separado
GCMC_INCLUDE_PATH = /home/myname/gcmc_includes

TTT              = truetype-tracer
TTT_PREAMBLE     = in_std.ngc

PROGRAM_PREFIX   = ../../nc_files
```

nota

Lo anterior no es un INI Axis completo - los elementos que se muestran son aquellos utilizado por ngcgui. LinuxCNC requiere muchos elementos adicionales para tener un archivo INI completo.

4.3.5.4. Truetype Tracer

Ngcgui_ttt proporciona soporte para truetype-tracer (v4). Crea una pestaña Axis que permite al usuario crear una nueva página de pestaña ngcgui después de ingresar texto y seleccionar una fuente y otros parámetros. (Truetype-tracer debe estar instalado independientemente).

Para incrustar ngcgui_ttt en Axis, especifique los siguientes elementos además de los elementos ngcgui:

Item: [DISPLAY]TKPKG = Ngcgui_ttt version_number

Example: [DISPLAY]TKPKG = Ngcgui_ttt 1.0

Note: Obligatorio, especifica la carga de ngcgui_ttt en una página de pestaña de eje llamada ttt. ↵

Debe seguir el elemento TKPKG = Ngcgui.

Item: [DISPLAY]TTT = path_to_truetype-tracer

Example: [DISPLAY]TTT = truetype-tracer

Note: Opcional, si no se especifica, intente usar /usr/local/bin/ truetype-tracer. ↵

Especifique con ruta absoluta o como un nombre ejecutable simple en cuyo caso el entorno PATH del usuario se usará para encontrar el programa. ↵

Item: [DISPLAY]TTT_PREAMBLE = preamble_filename

Example: [DISPLAY]TTT_PREAMBLE = in_std.ngc

Note: Opcional, especifica el nombre de archivo para el preámbulo utilizado para los archivos subttt creados. ↵

4.3.5.5. Especificaciones de ruta en archivo INI

Ngcgui usa la ruta de búsqueda de LinuxCNC.

La ruta de búsqueda comienza con el directorio estándar especificado por:

[DISPLAY]PROGRAM_PREFIX=nombre_directorio

seguido de múltiples directorios especificados por: [RS274NGC]SUBROUTINE_PATH=directorio1_nombre:...

Los directorios pueden especificarse como rutas absolutas o relativas.

Ejemplo: [DISPLAY]PROGRAM_PREFIX = /home/myname/linuxcnc/nc_files

Ejemplo: [DISPLAY]PROGRAM_PREFIX = ~/linuxcnc/nc_files

Ejemplo: [DISPLAY]PROGRAM_PREFIX = ../../nc_files

Una ruta absoluta que comienza con "/" especifica una ubicación completa en el sistema de archivos.

Una ruta que comienza con u "~/" especifica una ruta que comienza desde el directorio de usuario.

Una ruta que comienza con "~nombre de usuario/" especifica una ruta que comienza en el directorio de nombre de usuario.

Caminos relativos Las rutas relativas se basan en el directorio de inicio, que es el directorio que contiene el archivo INI. El uso de rutas relativas puede facilitar la reubicación de configuraciones, pero requiere una buena comprensión de los especificadores de ruta de Linux.

../d0 es lo mismo que d0, esto es, un directorio llamado d0 en el directorio de inicio ↵

../d1 se refiere a un directorio d1 en el directorio padre

../../d2 se refiere a un directorio d2 en el padre del directorio padre

../../../d3 etc.

Se pueden especificar varios directorios con [RS274NGC]SUBROUTINE_PATH separándolos con dos puntos. El siguiente ejemplo ilustra el formato para múltiples directorios y muestra el uso de rutas relativas y absolutas.

Ejemplo de directorios múltiples:

```
[RS274NGC]SUBROUTINE_PATH = ../../nc_files/ngcgui_lib:../../nc_files/ngcgui_lib/utilitysubs ↵
:/tmp/tmpngc'
```

Esta es una línea larga, no continúa en varias líneas. Cuando LinuxCNC y/o ngcgui busca archivos, se utiliza el primer archivo encontrado en la búsqueda.

LinuxCNC (y ngcgui) debe poder encontrar todas las subrutinas, incluidas las rutinas auxiliares que se llaman desde subfiles ngcgui. Es conveniente colocar las utilidades subs en un directorio separado como se indica en el ejemplo anterior.

La distribución incluye el directorio ngcgui_lib y los archivos de demostración para preámbulos, subarchivos, epílogos y archivos auxiliares. Para modificar el comportamiento de los archivos, puede copiar cualquier archivo y colocarlo en una parte anterior de la ruta de búsqueda. El primer directorio buscado es [DISPLAY]PROGRAM_PREFIX. Puede usar este directorio pero es mejor crear uno dedicado y colocarlo al comienzo de [RS274NGC]SUBROUTINE_PATH.

En el siguiente ejemplo, los archivos en /home/myname/linuxcnc/mysubs se encontrarán antes que archivos en ../../nc_files/ngcgui_lib.

Ejemplo de adición de directorio de usuarios:

```
[RS274NGC]SUBROUTINE_PATH=/home/myname/linuxcnc/mysubs:../../nc_files/ngcgui_lib:../../ ↵
nc_files/ngcgui_lib/utilitysubs'
```

Los nuevos usuarios pueden intentar inadvertidamente usar archivos que no están estructurados para ser compatibles con los requisitos de ngcgui. Ngcgui probablemente informará numerosos errores si los archivos no están codificados con las convenciones. Las buenas prácticas sugieren que los subarchivos compatibles con ngcgui deben colocarse en un directorio dedicado a ese propósito y que los archivos de preámbulo, epílogo y auxiliar deben estar en directorio(s separados) para desalentar los intentos de usarlos como subarchivos. Archivos no destinados para usar como subarchivos puede incluir un comentario especial: "(not_a_subfile)" para que ngcgui los rechace automáticamente con un mensaje relevante.

4.3.5.6. Resumen de los detalles de elementos del archivo INI para usar NGCGUI

Elemento: [RS274NGC]SUBROUTINE_PATH = dirname1:dirname2:dirname3 ...

Ejemplo: [RS274NGC]SUBROUTINE_PATH = ../../nc_files/ngcgui_lib:../../nc_files/ ↵
ngcgui_lib/utilitysubs

Nota: opcional, pero muy útil para organizar subarchivos y archivos de ↵
utilidad

Elemento: [RS274NGC]USER_M_PATH = dirname1:dirname2:dirname3 ...

Ejemplo: [RS274NGC]USER_M_PATH = ../../nc_files/ngcgui_lib/mfiles

Nota: Opcional, necesario para localizar archivos de usuario personalizados

Elemento: [DISPLAY]EMBED_TAB_NAME = nombre para mostrar en la página de pestaña ↵
incrustada

Ejemplo: [DISPLAY]EMBED_TAB_NAME = Pyngcgui

Nota: Las entradas: EMBED_TAB_NAME, EMBED_TAB_COMMAND, EMBED_TAB_LOCATION
definen una aplicación integrada para varias guis LinuxCNC

Elemento: [DISPLAY]EMBED_TAB_COMMAND = nombre del programa seguido de argumentos

Ejemplo: [DISPLAY]EMBED_TAB_COMMAND = gladevcp -x {XID} pyngcgui_axis.ui
 Nota: Para aplicaciones gladevcp, vea el Capítulo GladeVCP
 //cha:glade-vcp

Elemento: [DISPLAY]EMBED_TAB_LOCATION = nombre_de_ubicación
 Ejemplo: [DISPLAY]EMBED_TAB_LOCATION = notebook_main
 Nota: Vea archivos INI de ejemplo para posibles ubicaciones.
 No requerido para Axis

Elemento: [DISPLAY]PROGRAM_PREFIX = dirname
 Ejemplo: [DISPLAY]PROGRAM_PREFIX = ../../nc_files
 Nota: Obligatorio y necesario para numerosas funciones de LinuxCNC
 Es el primer directorio utilizado en la búsqueda de archivos.

elemento: [DISPLAY]TKPKG = Ngcgui número_version
 Ejemplo: [DISPLAY]TKPKG = Ngcgui 1.0
 Nota: Solo se requiere para la incrustación en Axis, especifica la carga de
 las pestañas de Axis

Elemento: [DISPLAY]NGCGUI_FONT = font_descriptor
 Ejemplo: [DISPLAY]NGCGUI_FONT = Helvetica -12 normal
 Nota: Opcional, font_descriptor es un especificador de fuente compatible
 con tcl con elementos para fonttype -fontsize fontweight
 El valor predeterminado es: Helvetica -10 normal
 Los tamaños de fuente más pequeños pueden ser útiles para pantallas
 pequeñas. Los tamaños de fuente más grandes pueden ser útiles para
 aplicaciones de pantalla táctil

Elemento: [DISPLAY]NGCGUI_SUBFILE = subfile_filename
 Ejemplo: [DISPLAY]NGCGUI_SUBFILE = simp.ngc
 Ejemplo: [DISPLAY]NGCGUI_SUBFILE = square.gcmc
 Ejemplo: [DISPLAY]NGCGUI_SUBFILE = ""
 Nota: Use uno o más elementos para especificar compatible con ngcgui
 subarchivos o programas gcmc que requieren una página de pestañas
 al inicio.
 Se creará una pestaña "Personalizada" cuando el nombre de archivo sea ""
 ""
 Un usuario puede usar una pestaña "Personalizada" para explorar el
 sistema de archivos e identificar archivos de preámbulo, subarchivo y
 epílogo.

Elemento: [DISPLAY]NGCGUI_PREAMBLE = preamble_filename
 Ejemplo: [DISPLAY]NGCGUI_PREAMBLE = in_std.ngc
 Nota: Opcional, cuando se especifica, el archivo se antepone a un subarchivo.
 Los archivos creados con pestañas "Personalizadas" usan el preámbulo
 especificado con la pagina

Elemento: [DISPLAY]NGCGUI_POSTAMBLE = postamble_filename
 Ejemplo: [DISPLAY]NGCGUI_POSTAMBLE = bye.ngc
 Nota: Opcional, cuando se especifica, el archivo se agrega a un subarchivo.
 Los archivos creados con pestañas "Personalizadas" usan el postámbulo
 especificado con la pagina

Elemento: [DISPLAY]NGCGUI_OPTIONS = opt1 opt2 ...

Ejemplo: `[DISPLAY]NGCGUI_OPTIONS = nonew noremove`

Nota: las opciones múltiples están separadas por espacios en blanco.

Por defecto, ngcgui configura páginas de pestañas para que:

- 1) un usuario puede hacer nuevas pestañas
- 2) un usuario puede eliminar pestañas (excepto la última restante)
- 3) los archivos finalizados se envían automáticamente a LinuxCNC
- 4) un marco de imagen (iframe) está disponible para mostrar una imagen para el subarchivo (si se proporciona una imagen)
- 5) el archivo de resultados ngcgui enviado a LinuxCNC finaliza con un m2 (e incurre en efectos secundarios de m2)

Las opciones `nonew`, `noremove`, `noauto`, `noiframe`, `nom2` respectivamente deshabilitan estos comportamientos predeterminados.

Por defecto, si un archivo de imagen (.png, .gif, jpg, pgm) se encuentra en el mismo directorio que el subarchivo, La imagen se muestra en el iframe. Especificando la opción `noiframe` pone a disposición botones adicionales para seleccionar un preámbulo, subarchivo y epílogo y casillas de verificación adicionales. Selecciones de las casillas de verificación siempre están disponibles con teclas especiales:
 Ctrl-R Toggle "Retener valores en la lectura de subarchivo"
 Ctrl-E Alternar "Expandir subrutina"
 Ctrl-a Alternar "Envío automático"
 (Ctrl-k enumera todas las teclas y funciones)

Si se especifica `noiframe` y se encuentra un archivo de imagen, la imagen se muestra en una ventana separada y todas las funciones están disponibles en la página de pestañas.

Las `NGCGUI_OPTIONS` se aplican a todas las pestañas ngcgui, excepto que las opciones `nonew`, `noremove` y `noiframe` no son aplicables para pestañas "Personalizadas". No use pestañas "Personalizadas" si quiere limitar la capacidad del usuario para seleccionar subarchivos o crear pestañas adicionales.

Elemento: `[DISPLAY]GCMC_INCLUDE_PATH = dirname1: dirname2: ...`

Ejemplo: `[DISPLAY]GCMC_INCLUDE_PATH = /home/myname/gcmc_includes:/home/myname/gcmc_includes2`

Nota: Opcional, cada directorio se incluirá cuando se invoque `gcmc` usando la opción: `--incluir dirname`

4.3.6. Requisitos de archivo para compatibilidad NGCGUI

4.3.6.1. Requisitos de subrutina de Gcode de un solo archivo (.ngc)

Un subfile compatible con NGCGUI contiene una única definición de subrutina. El nombre de la subrutina debe ser el mismo que el nombre del archivo (sin incluir el sufijo .ngc). LinuxCNC admite subrutinas con nombre o numeradas, pero solo las subrutinas con nombre son compatibles con NGCGUI. Para más información ver el Capítulo [códigos O](#).

La primera línea sin comentarios debe ser una declaración `sub`. La última línea sin comentarios debe ser una declaración `endsub`.

examp.ngc:

```
(información: info_text_to_appear_at_top_of_tab_page)
; línea de comentario que comienza con punto y coma
( línea de comentario usando paréntesis)
o<examp> sub
  BODY_OF_SUBROUTINE
o<examp> endsub
; línea de comentario que comienza con punto y coma
( línea de comentario usando paréntesis)
```

El cuerpo de la subrutina debe comenzar con un conjunto de declaraciones que definen parámetros nombrados locales para cada parámetro posicional esperado para la llamada de subrutina. Estas definiciones deben ser consecutivas comenzando con #1 y terminando con el último número de parámetro utilizado. Se deben proporcionar definiciones para cada uno de estos parámetros (sin omisiones).

Numeración de parámetros

```
#<xparm> = #1
#<yparm> = #2
#<zparm> = #3
```

LinuxCNC considera que todos los parámetros numerados en el rango #1 al #30 son parámetros de llamada por lo que ngcgui proporciona cuadros de entrada para cualquier ocurrencia de parámetros en este rango. Es una buena práctica evitar el uso de parámetros numerados #1 a #30 en cualquier otro lugar de la subrutina. El uso de parámetros locales con nombre está recomendado para todas las variables internas.

Cada declaración de definición puede incluir opcionalmente un comentario especial y un valor predeterminado para el parámetro.

Prototipo de declaración

```
#<vname> = #n (=default_value)
o
#<vname> = #n (comentario_texto)
o
#<vname> = #n (=default_value comentario_texto)
```

Ejemplos de parámetros

```
#<xparm> = #1 (=0.0)
#<yparm> = #2 (Ystart)
#<zparm> = #3 (=configuración de inicio de Z 0.0)
```

Si se proporciona un valor predeterminado, se ingresará en el cuadro de entrada para el parámetro al inicio.

Si se incluye `comment_text`, se usará para identificar la entrada en lugar del nombre del parámetro.

Parámetros con nombre global Notas sobre parámetros globales con nombre y ngcgui:

(los parámetros globales con nombre tienen un guión bajo en el nombre, como #<_someglobalname>)

Como en muchos lenguajes de programación, el uso de globales es poderoso pero a menudo puede conducir a consecuencias inesperadas. En LinuxCNC, los parámetros globales con nombre existentes serán válidos en la ejecución de subrutinas y las subrutinas pueden modificar o crear parámetros con nombre globales.

Se desaconseja pasar información a subrutinas utilizando parámetros con nombre globales dado que dicho uso requiere el establecimiento y mantenimiento de un bien definido contexto global que es difícil de mantener. Usando los parámetros numerados de #1 a #30 como entradas de subrutina debería ser suficiente para satisfacer una amplia gama de requerimientos de diseño.

Si bien no se recomiendan los parámetros con nombre global de entrada, las subrutinas LinuxCNC deben usar parámetros globales con nombre para devolver resultados. Los subarchivos ngcgui-compatible están destinados al uso de GUI; los valores de retorno no son un requisito común. Sin embargo, ngcgui es útil como herramienta de prueba para subrutinas que devuelven parámetros con nombre global y es común que los subfiles compatibles con ngcgui llamen archivos de subrutina de utilidad que devuelven resultados con parámetros globales con nombre.

Para admitir estos usos, ngcgui ignora los parámetros globales con nombre que incluyen dos puntos (:) en su nombre. El uso de los dos puntos (:) en el nombre evita que ngcgui haga cuadros de entrada para estos parámetros.

Parámetros con nombre global

```
o<examp> sub
...
# <_ examp: result> = # 5410 (devuelve el diámetro actual de la herramienta)
...
o<helper> call [#<x1>] [#<x2>] (llamar a una subrutina)
#<xresult> = #<_helper:answer> (localice inmediatamente el resultado global del helper)
#<_helper:answer> = 0.0 (anula el parámetro global con nombre utilizado por la subrutina)
...
o<examp> endsub
```

En el ejemplo anterior, la subrutina de la utilidad se encontrará en un archivo separado llamado helper.ngc. La rutina auxiliar devuelve un resultado en un parámetro global con nombre llamado #<_helper:answer>.

Para una buena práctica, el subarchivo de llamada localiza inmediatamente el resultado para su uso en otro lugar del subarchivo y el parámetro global con nombre utilizado para devolver resultado se anula en un intento de mitigar su uso involuntario en otros lugares del contexto global. (Un valor de anulación de 0.0 puede no siempre ser buena elección).

Ngcgui admite la creación y concatenación de múltiples funciones para un subfile y para múltiples subfiles. A veces es útil para subarchivos determinar su orden en tiempo de ejecución para que ngcgui inserte un parámetro global especial que se puede testear dentro de las subrutinas. El parámetro se llama # <_feature:>. Su valor comienza con un valor 0 y se incrementa para cada característica agregada.

Características adicionales Se puede incluir un comentario especial de información en cualquier lugar de un subarchivo ngcgui-compatible. El formato es:

```
(info: info_text)
```

Info_text se muestra cerca de la parte superior de la página de la pestaña ngcgui en Axis.

Los archivos que no están destinados a usarse como subarchivos pueden incluir un comentario especial para que ngcgui los rechace automáticamente con un mensaje relevante.

```
(not_a_subfile)
```

Un archivo de imagen opcional (.png, .gif, .jpg, .pgm) puede acompañar a un subarchivo. Los archivos de imagen puede ayudar a aclarar los parámetros utilizados por el subarchivo. El archivo de imagen debe estar en el mismo directorio que el subarchivo y tener el mismo nombre con un sufijo de imagen apropiado, p.ej. el subfile example.ngc podría ir acompañado de un archivo de imagen example.png. Ngcgui intenta cambiar el tamaño de las imágenes grandes submuestreando a un tamaño con un ancho máximo de 320 x 240 píxeles.

Ninguna de las convenciones requeridas para hacer un subfile compatible con ngcgui excluye su uso como archivo de subrutina de propósito general para LinuxCNC.

La distribución LinuxCNC incluye una biblioteca (directorio ngcgui_lib) que incluye archivos de utilidad y subfiles compatibles con ngcgui de ejemplo para ilustrar las características de las subrutinas

LinuxCNC y el uso de ngcgui. Otra biblioteca (gcmc_lib) proporciona ejemplos de archivos de subrutina para el metacompilador Gcode (gcmc)

Se pueden encontrar subrutinas adicionales para usuarios en el Foro, en la sección de subrutinas.

4.3.6.2. Requisitos del archivo Gcode-meta-compiler (.gcmc)

Ngcgui lee los archivos de Gcode-meta-compiler (gcmc) y crea cuadros de entrada para variables etiquetadas en el archivo. Cuando una característica del archivo finaliza, ngcgui pasa el archivo como entrada al compilador gcmc y, si la compilación es exitosa, el archivo gcode resultante se envía a LinuxCNC para su ejecución. El archivo resultante está formateado como subrutina de un solo archivo; Los archivos .gcmc y los archivos .ngc se pueden mezclar en ngcgui.

Las variables identificadas para su inclusión en ngcgui están etiquetadas con líneas que parecerán comentarios al compilador gcmc.

Ejemplos de formatos de etiquetas variables.

```
//ngcgui: varname1 =
//ngcgui: varname2 = value2
//ngcgui: varname3 = value3, label3;
```

Ejemplos:

```
//ngcgui: zsafe =
//ngcgui: feedrate = 10
//ngcgui: xl = 0, x limit
```

Para estos ejemplos, el cuadro de entrada para varname1 no tendrá un valor predeterminado, el cuadro de entrada para varname2 tendrá un valor predeterminado de value2, y el cuadro de entrada para varname 3 tendrá un valor predeterminado de 3 y una etiqueta label3 (en lugar de varname3). Los valores predeterminados deben ser números.

Para facilitar la modificación de líneas válidas en un archivo gcmc, alterne formatos de línea de etiqueta aceptados. Los formatos alternativos ignoran los punto y coma finales (;) y marcadores de comentarios finales (//). Con esta disposición, a menudo permite agregar la etiqueta //ngcgui: a líneas existentes en un archivo .gcmc.

Formatos de etiquetas variables alternativas

```
//ngcgui: varname2 = value2;
//ngcgui: varname3 = value3; //, etiqueta3;
```

Ejemplos:

```
//ngcgui: feedrate = 10;
//ngcgui: xl = 0; //, límite x
```

Una línea de información que aparecerá en la parte superior de una pestaña puede ser opcional incluido con una línea etiquetada como:

Etiqueta de información

```
//ngcgui: info: text_to_appear_at_top_of_tab_page
```

Cuando sea necesario, las opciones se pueden pasar al compilador gcmc con una línea etiquetada:

Formato de etiqueta de línea de opción

```
//ngcgui: -option_name [ [=] option_value]
```

Ejemplos:

```
//ngcgui: -I
//ngcgui: --imperial
//ngcgui: --precisión 5
//ngcgui: --precision = 6
```

Las opciones para gcmc están disponibles con el comando de terminal:

```
gcmc --help
```

Un programa gcmc por defecto usa el modo métrico. El modo puede establecerse en pulgadas con la opción:

```
//ngcgui: --imperial
```

Un archivo de preámbulo, si se usa, puede establecer un modo (g20 o g21) que entra en conflicto con el modo utilizado por un archivo gcmc. Para asegurar que el modo de programa gcmc está en vigor, incluya la siguiente declaración en el archivo .gcmc:

```
include ("sure_mode.gcmc")
```

y proporcione una ruta adecuada para gcmc include_files en el archivo ini, por ejemplo:

```
[DISPLAY]
GCMC_INCLUDE_PATH = ../../nc_files/gcmc_lib
```

4.3.7. DB25 Ejemplo

A continuación se muestra la subrutina DB25. En la primera imagen se muestra donde completar los espacios en blanco para cada variable.



Esta imagen muestra el plot de la subrutina DB25.



Esta imagen muestra el uso del nuevo botón y la pestaña personalizada para crear tres recortes DB25 en un programa.



4.4. Gscreen

4.4.1. Introducción

Gscreen es una infraestructura para mostrar una pantalla personalizada para controlar LinuxCNC. Gscreen se apoya en GladeVCP. GladeVCP usa el editor de widgets GTK GLADE para construir paneles de control virtual (VCP) mediante ratón. Gscreen combina esto con la programación en Python para crear una pantalla GUI y manejar una máquina CNC.

Gscreen es personalizable, admitiendo diferentes botones y LED de estado. Gscreen soporta GladeVCP, que se usa para agregar controles e indicadores. Para personalizar Gscreen se usa el editor de Glade. Gscreen no se limita a añadir una personalización. El panel de la derecha o una pestaña personalizada es completamente editable.



Figura 4.23: Pantalla por defecto Gscreen

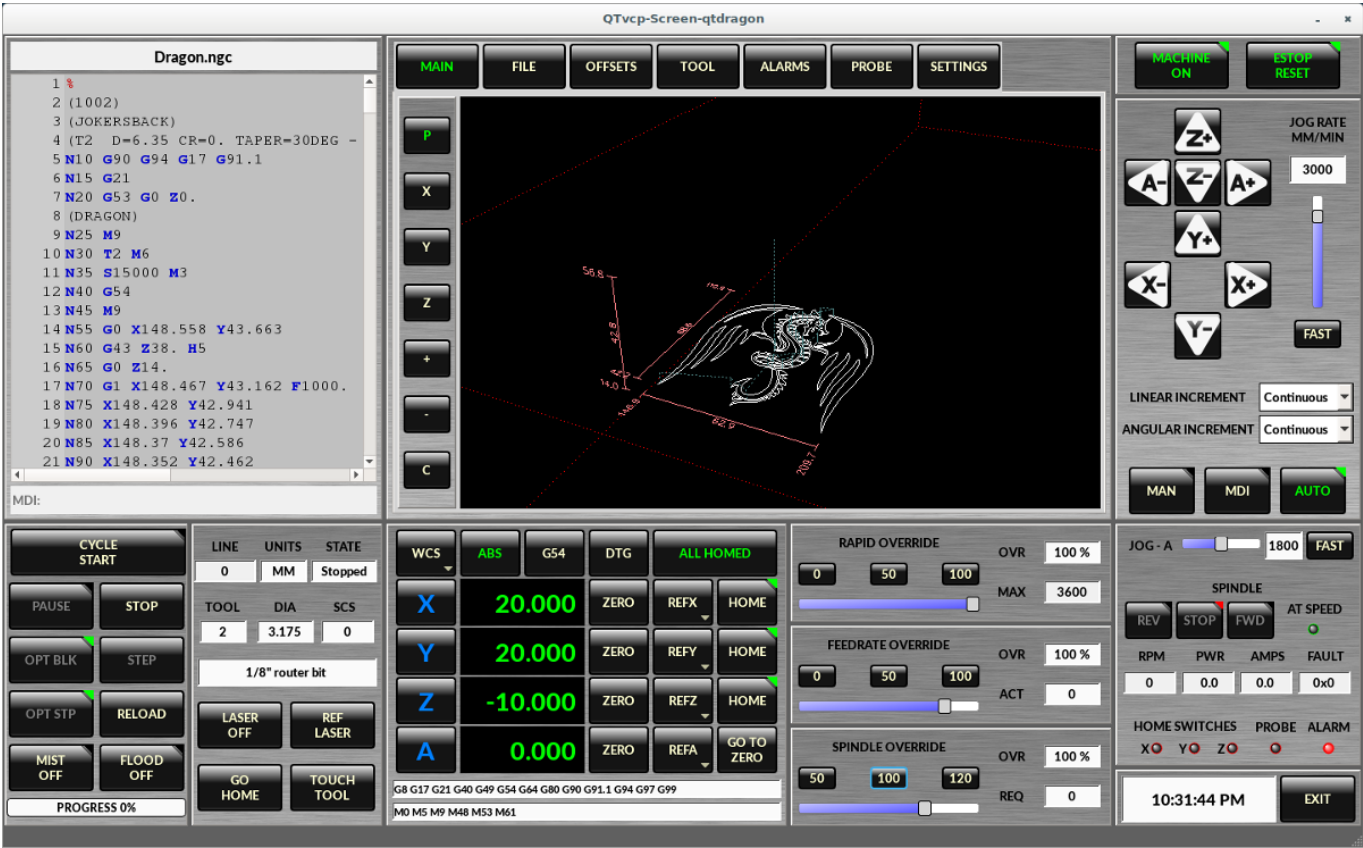


Figura 4.24: Silverdragon

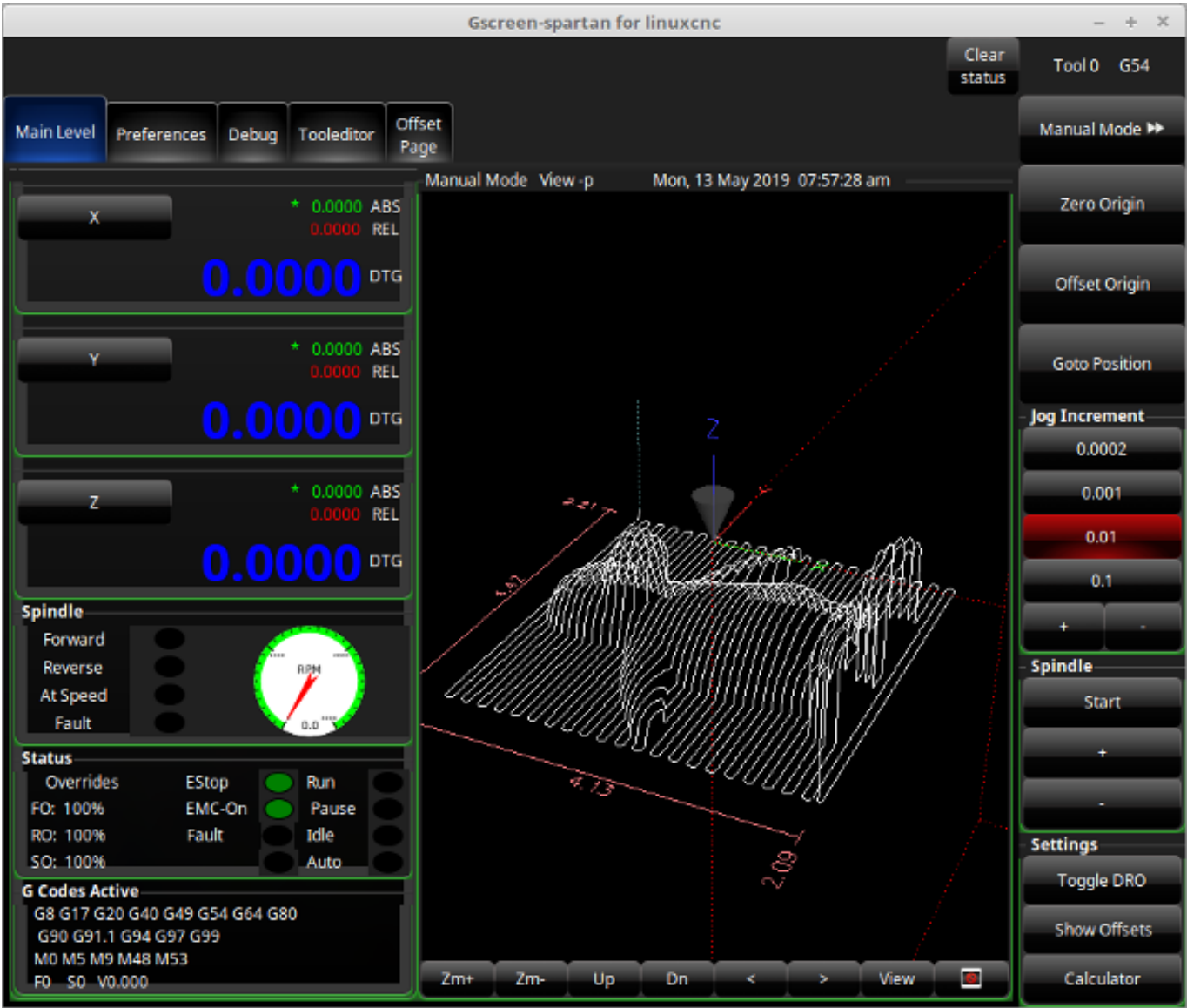


Figura 4.25: Spartan

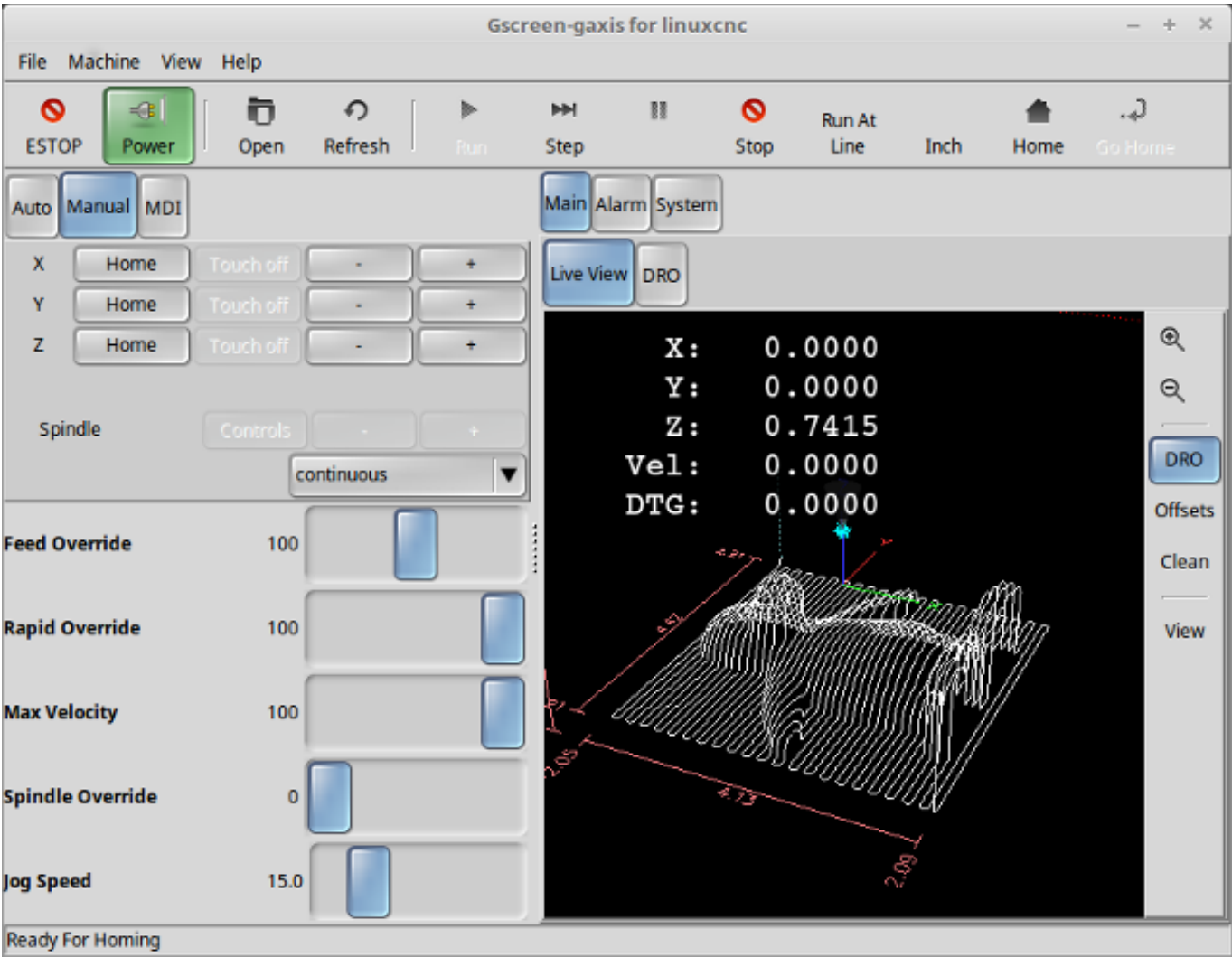


Figura 4.26: Gaxis



Figura 4.27: Industrial

Gscreen se basa en Glade (el editor), PyGTK (el kit de herramientas widgets), y GladeVCP (conexión de LinuxCNC a Glade y PyGTK). GladeVCP tiene algunos widgets especiales y acciones agregadas solo para LinuxCNC. Un widget es solo el nombre genérico utilizado para los botones, controles deslizantes, etiquetas, etc. del kit de herramientas PyGTK.

4.4.1.1. Archivo Glade

Un archivo Glade es un archivo de texto en XML estandar, que describe el diseño y los widgets de la pantalla. PyGTK utiliza este archivo para mostrar y reaccionar a esos widgets. El editor de Glade hace que sea relativamente fácil construir y editar este archivo. Debe usar el editor Glade 3.8.0 que usa widgets GTK2. Las versiones más nuevas de Linux usan el nuevo editor Glade que usa widgets GTK3. En ese caso debes descargar el editor Glade anterior de su repositorio.

4.4.1.2. PyGTK

PyGTK es el enlace de python a GTK. GTK es el kit de herramientas de widgets visuales, programado en C. PyGTK usa Python para enlazar con GTK.

4.4.2. GladeVCP

GladeVCP enlaza LinuxCNC, HAL, PyGTK y Glade, todos juntos. LinuxCNC requiere algunos widgets especiales; GladeVCP los suministra. Muchos son solo extensiones HAL a los widgets PyGTK existentes. GladeVCP crea los pines HAL para los widgets especiales descritos en el archivo Glade. GladeVCP también permite agregar comandos Python para interactuar con los widgets, de forma que hagan cosas que no están disponibles en su forma predeterminada. Si puede construir un panel GladeVCP, puede personalizar Gscreen!

4.4.2.1. Descripción general

Hay dos archivos que se pueden usar, individualmente o en combinación, para agregar personalizaciones; archivos de glade locales y archivos manejadores (handler). Normalmente, Gscreen utiliza el archivo Glade de serie y posiblemente un archivo handler (si se usa un skin). Puede especificar Gscreen para usar Glade y archivos handler local. Gscreen mira en la carpeta que contiene todos los archivos de configuración para la configuración que ha seleccionado.

Archivos Glade Locales Si están presentes, se cargarán los archivos glade locales en la carpeta de configuración en lugar de los archivos de Glade de serie. Los archivos locales de Glade le permiten usar sus diseños personalizados en lugar de las pantallas por defecto. Hay un interruptor en el archivo INI para establecer el nombre base: -c nombre para que Gscreen busque MYNAME.glade y MYNAME_handler.py.

Puedes decirle a Gscreen que solo cargue el archivo Glade y no conecte sus señales internas. Esto permite a gscreen cargar cualquier archivo Glade guardado por GTK. Esto significa que puede mostrar una pantalla completamente personalizada, pero también requiere que utilice un archivo manejador. Gscreen usa el archivo Glade para definir los widgets, por lo que puede mostrarlos e interactuar con ellos. Muchos de ellos tienen nombres específicos, otros tienen nombres genéricos Glade. Si el widget debe mostrarse pero nunca se cambiará, el nombre genérico estará bien. Si se necesita controlar o interactuar con el widget, entonces se da un nombre con un propósito determinado (todos los nombres deben ser únicos). Los widgets también pueden tener señales definidas para ellos en el editor de GLADE. Esto define que señal se da y qué método llamar.

Modificación de Skins de serie. Si cambia el nombre de un widget, Gscreen no podrá encontrarlo. Si se hace referencia a este widget desde el código Python, en el mejor de los casos el widget no funcionará y, en el peor de los casos, causará un error al cargar las pantallas predeterminadas de Gscreen que no utilizan muchas señales definidas en el editor, sino que las definen en el código python. Si mueve (corta y pega) un widget con señales, las señales no serán copiadas. Debe agregarlas de nuevo manualmente.

Archivos Handler Un archivo handler es un archivo que contiene código python que Gscreen agrega a su rutinas por defecto. Un archivo handler permite modificar valores predeterminados o agregar lógica a una skin Gscreen sin tener que modificar Gscreen propiamente dicho. Puede combinar nuevas funciones con funciones de Gscreen para modificar el comportamiento a su gusto. Usted puede omitir por completo todas las funciones de Gscreen y hacer que funcionen de forma completamente diferente. Si esta presente un archivo handler llamado gscreen_handler.py (o MYNAME_handler.py si usa el interruptor INI) se cargará y registrará. Gscreen solo permite buscar un archivo handler; si lo encuentra, tomara nota de los nombres de funciones específicas y las llamara en lugar de las predeterminadas. Si se agregan widgets, puede configurar llamadas de señal desde el editor de Glade para llamar a rutinas que haya escrito en el archivo handler. De esta forma podrás tener un comportamiento personalizado. Las rutinas del handler pueden llamar a las rutinas predeterminadas de Gscreen, ya sea antes o después de ejecutar su propio código. De esta manera se puede añadir comportamiento extra, como añadir un sonido. Por favor vea el capítulo GladeVCP para entender los fundamentos de los archivos handler GladeVCP. Gscreen utiliza una técnica muy similar.

Temas Gscreen usa el kit de herramientas PyGTK para mostrar la pantalla. Pygtk es el enlace del lenguaje Python con GTK. GTK soporta temas. Los temas son una forma de modificar la apariencia de los widgets en la pantalla. Por ejemplo, el color o el tamaño de los botones y los controles deslizantes se

pueden cambiar utilizando temas. Hay muchos temas GTK2 disponibles en la web. Los temas también se pueden personalizar para modificar la visualización de widgets particulares. Esto vincula el archivo de tema al archivo de glade más firmemente. Algunas de las máscaras de pantalla de muestra permiten al usuario seleccionar cualquiera de los temas en el sistema. La muestra gscreen es un ejemplo. Algunos cargarán el tema que tiene el mismo nombre en el archivo de configuración. La muestra gscreen-gaxis es un ejemplo. Esto se hace poniendo la carpeta de temas en la carpeta de configuración que tiene los archivos INI y HAL y nombrándola: SCREENNAME_theme (SCREENNAME es el nombre base de los archivos, por ejemplo, gaxis_theme) Dentro de esta carpeta hay otra llamada llamada gtk-2.0, dentro de la cual están los archivos del tema. Si agrega este archivo, Gscreen se establecerá de forma predeterminada en este tema al inicio. gscreen-gaxis tiene un tema personalizado de muestra que busca ciertos widgets con nombre y cambia el comportamiento visual de esos widgets específicos. Estop y los botones de máquina ON utilizan colores diferentes que el resto de los botones para que se destaquen. Esto se hace en el archivo handler dándoles nombres específicos y agregando comandos específicos en el archivo gtkrc del tema. Para obtener información sobre la temática GTK2 (el tema de muestra utiliza el motor de tema de mapa de píxeles). Vea:

[Temas GTK](#)

[Motor de Temas Pixmap](#)

4.4.2.2. Construir un Panel GladeVCP

Gscreen es solo un gran y complicado panel GladeVCP, con código python para controlarlo. Para personalizarlo necesitamos el archivo Glade cargado en el editor de Glade.

LinuxCNC Instalado Si tiene LinuxCNC 2.6+ instalado en Ubuntu 10.04, simplemente inicie el editor Glade Desde el menú de aplicaciones o desde el terminal. Las nuevas versiones de Linux requieren que instale Glade 3.8.0 - 3.8.6 (posiblemente deberá compilarlo)

Comandos en compilados RIP Usando un compilado de la versión fuente de [LinuxCNC](#), abra un terminal y cambie de directorio a la parte superior de la carpeta LinuxCNC. Configure el entorno entrando `./scripts/rip-environment` y ahora ingrese `glade`. Usted verá un montón de advertencias en el terminal que puede ignorar y el editor debe abrirse. El archivo de Gscreen Glade está en: `src/emc/usr_intf/gscreen/`. Las skins de muestra están en `/share/gscreen/skins/`. Esto debe ser copiado a una carpeta de configuración, o puede hacer un archivo Glade limpio guardándolo en una carpeta de configuración.

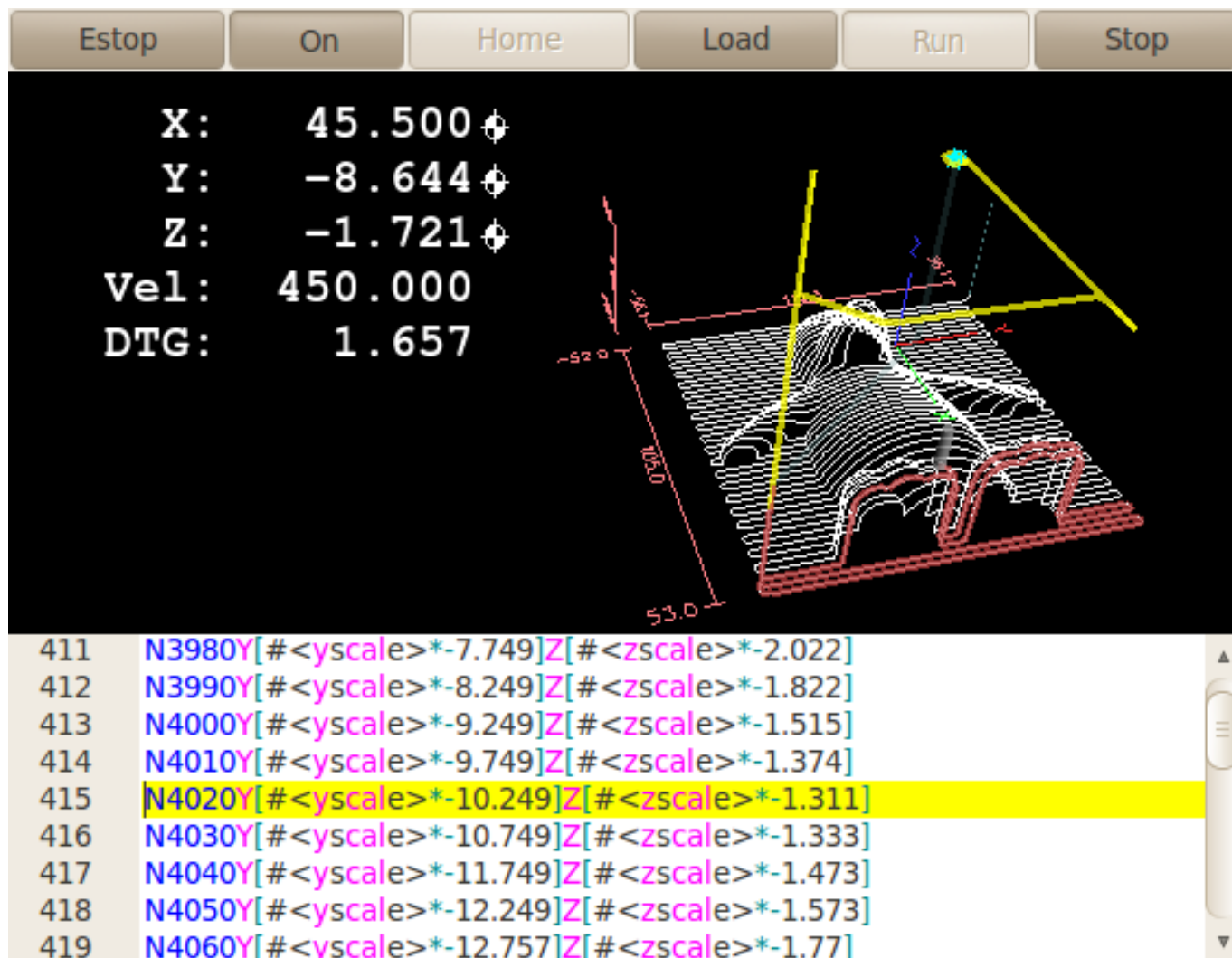
De acuerdo. Ha cargado el archivo Glade de serie y ahora puede editarlo. La primera cosa que notara es que el editor no se parece a lo que muestra. Gscreen usa algunos trucos, como esconder todas las cajas de botones excepto uno y lo cambia dependiendo del modo. Lo mismo ocurre con los cuadernos; algunas pantallas usan cuadernos con pestañas que no se muestran. Para cambiar páginas en el editor necesita mostrar temporalmente esas pestañas.

Al realizar cambios, es mucho más fácil agregar widgets y luego restar widgets y aún así, la pantalla funciona correctamente, lo que hace que los objetos "no sean visibles" es una forma de cambiar la pantalla sin obtener errores. Esto no siempre funcionará con algunos widgets que se establecerá visible de nuevo. Cambiar los nombres de los widgets regulares de Gscreen probablemente no va a funcionar bien sin cambiar el código de Python, pero mover un Widget manteniendo el nombre suele ser viable.

Gscreen aprovecha los widgets de GladeVCP tanto como sea posible, para evitar agregar código python. Aprender acerca de los widgets de GladeVCP es un requisito previo. Si los widgets existentes le brindan la función que desea o necesita, entonces no es necesario agregar código Python; solo guarde el archivo Glade en su carpeta de configuración. Si necesita algo más personalizado, entonces debe hacer algo de programación en Python. El nombre de la ventana principal debe ser `window1`. Gscreen asume este nombre.

Recuerde, si utiliza una opción de pantalla personalizada, USTED es responsable de actualizarla (si es necesario) al actualizar LinuxCNC.

4.4.3. Construyendo una simple pantalla limpia personalizada

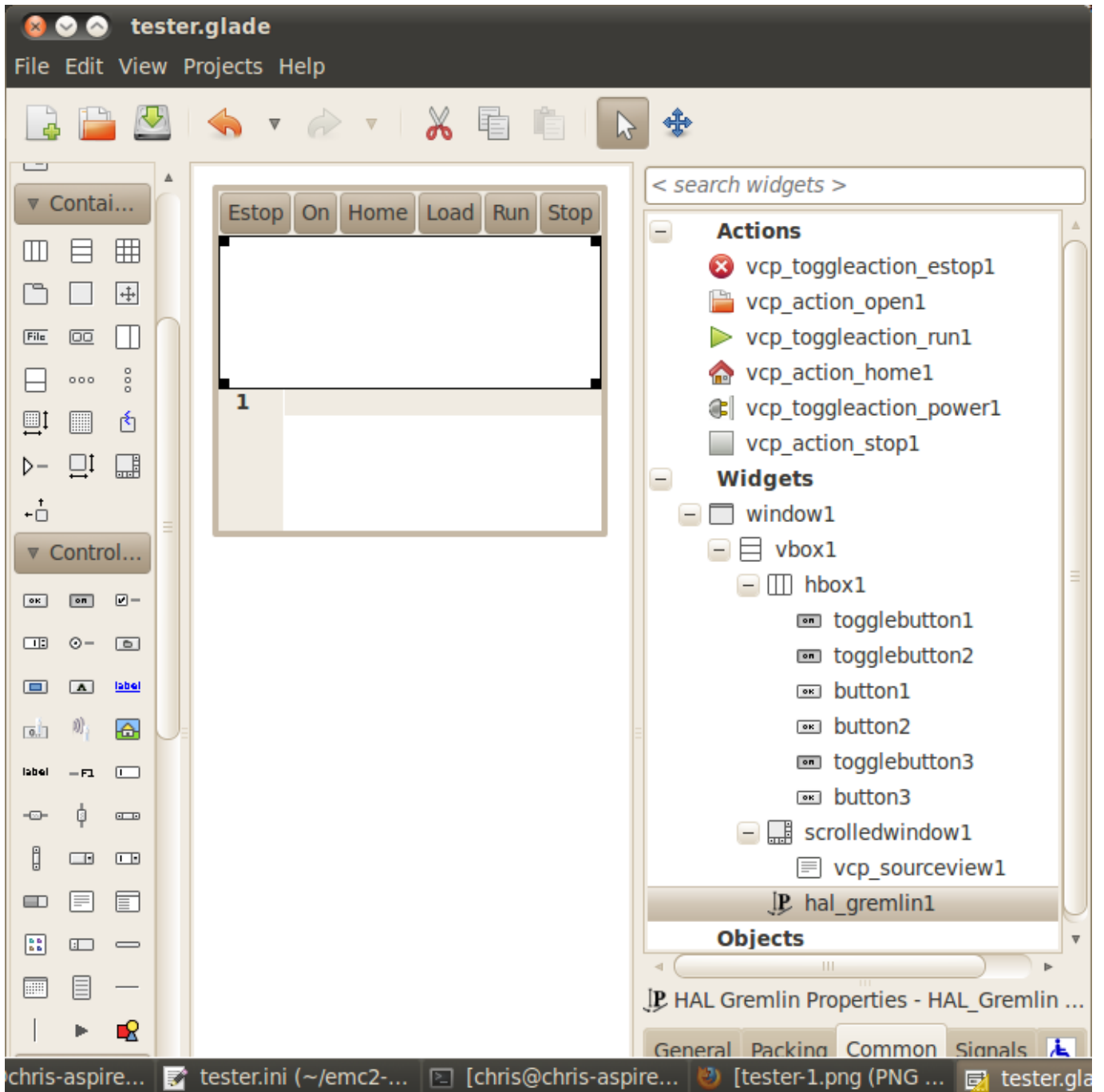


Permite construir una pantalla usable simple. Construya esto en el editor de Glade (si usa un RIP ejecutelo desde un terminal después de usar .scripts/rip-environment).

Hay que tener en cuenta que:

- La ventana de nivel superior debe llamarse con el nombre predeterminado, window1 - Gscreen se basa en esto.
- Agregue acciones haciendo clic derecho y luego seleccione add as toplevel widget que no agregan nada visual a la ventana pero se agregan a la ventana de lista de acciones de la derecha. Agrega todos los que ves en la parte superior derecha.
- Después de agregar las acciones, debemos vincular los botones a las acciones para que puedan trabajar (ver abajo).
- El widget gremlin no tiene un tamaño predeterminado, por lo que establecer un tamaño es útil (ver más abajo).
- El widget SourceView intentará usar toda la ventana por lo que agregarlo a una ventana con scroll cubrirá esto (esto ya se ha hecho en el ejemplo).
- Los botones se expandirán a medida que la ventana se haga más grande, lo que se ve feo, así que configuraremos el cuadro en el que están para que no expanda (ver más abajo).

- Los tipos de botones que se utilizarán dependen de la acción VCP utilizada -eg vcp_toggle_action por lo general requieren botones alternantes (siga el ejemplo por ahora).
- Los botones en este ejemplo son botones normales, no botones HAL. Nosotros no necesitamos los pines HAL.



En esta pantalla estamos usando VCP_actions para comunicar a LinuxCNC las acciones que queremos. Esto nos permite funciones estándar sin agregar código python en el archivo handler. Vamos a vincular el botón de detención Estop a la acción de detención. Seleccione el el botón de paro y debajo de la pestaña general busque "Acción relacionada" y haga clic en el botón junto a él. Ahora seleccione la acción conmutada estop. Ahora el boton se activará y desactivará cuando se haga clic. Debajo de la pestaña general puede cambiar el texto de la etiqueta del botón para describir su función. Haga esto en todos los botones.

Seleccione el widget Gremlin, haga clic en la pestaña común y establezca la altura solicitada en 100 y haga clic en la casilla de verificación junto a él.

Haga clic en el cuadro horizontal que contiene los botones. Haga clic en la pestaña packing y haga clic en expandir a No.

Guárdelo como `tester.glade` en la carpeta `sim/gscreen/gscreen_custom/`. Ahora inicie LinuxCNC y haga clic en `sim/gscreen/gscreen_custom/tester` e inícielo. Si todo va bien, nuestra pantalla se abrirá y los botones harán su trabajo. `tester.ini` le dice a `gscreen` que busque y cargue `tester.glade` y `tester_handler.py`. El archivo `tester_handler.py` está incluido en esa carpeta y está codificado para mostrar la pantalla y no mucho más. Desde los widgets especiales, que se comunican directamente con LinuxCNC, todavía puede hacer cosas útiles. Si sus necesidades de la pantalla están cubiertas por los widgets especiales disponibles, entonces ya se tiene la forma de construir una pantalla. Si quiere algo más, todavía hay muchos trucos disponibles simplemente añadiendo llamadas de función para obtener un comportamiento fijo codificando su propio código Python para personalizar exactamente lo que desea. Pero eso significa aprender acerca de los archivos handler.

4.4.4. Ejemplo de archivo handler

Hay funciones especiales para las que `Gscreen` verifica el archivo handler. Si los agrega en su archivo handler, `Gscreen` los llamará en lugar de las funciones internas del mismo nombre de `gscreen`.

- `initialize_preferences(self)`: puede instalar nuevas rutinas de preferencias.
- `initialize_keybindings(self)` Puede instalar nuevas rutinas de enlace de teclas. En la mayoría de los casos no querrá hacer esto, querrá reasignar las llamadas de enlaces a teclas individuales. También puede agregar más enlaces de teclas que llamen a una función arbitraria.
- `initialize_pins(self)`: crea / inicializa pines HAL
- `connect_signals(self,handlers)`: si está utilizando un dispositivo completamente diferente pantalla la pantalla de G por defecto que debe agregar esto o la pantalla de g intentará conectarse Señales a los widgets que no están allí. La función por defecto de `Gscreen` se llama. with `self.gscreen.connect_signals` (manejadores) Si desea simplemente agregar extra envía señales a su pantalla, pero aún así desea que las predeterminadas llamen a esto primero y luego añadir más señales. Si las señales son simples (no se pasan datos de usuario), entonces También puede utilizar la selección de señal de Glade en el editor de Glade.
- `initialize_widgets(self)`: puedes usar esto para configurar cualquier widget. `Gscreen` normalmente llama a `self.gscreen.initialize_widgets()` que en realidad llama Muchas funciones separadas. Si deseas incorporar alguno de esos widgets. entonces simplemente llame a esas funciones directamente. o agregar `self.gscreen.init_show_windows()` para que solo se muestren los widgets. Entonces si deseado, inicialice / ajuste sus nuevos widgets.
- `initialize_manual_toolchange (self)`: permite una renovación completa del manual sistema de cambio de herramientas.
- `set_restart_line(self.line)`:
- `timer_interrupt (self)`: permite que uno complete de nuevo la interrupción rutina Esto se usa para llamar a `periodic()` y verificar errores de `linuxcnc.status`.
- `check_mode(self)`: se usa para verificar en qué modo se encuentra la pantalla. Devuelve una lista []
0 -manual 1- mdi 2- auto 3- jog.
- `on_tool_change(self, widget)`: puede usar esto para anular la herramienta manual diálogo de cambio: esto se llama cuando `gscreen.tool-change` cambia de estado.
- `dialog_return(self, dialog_widget, displaytype, pinname)`: use esto para anular Cualquier mensaje de usuario o cuadro de diálogo de cambio de herramienta manual. Llamado cuando el diálogo es cerrado.

- periódico (auto): Esto se denomina cada milisegundos (predeterminado 100). Usalo para actualizar tus widgets / HAL pins. Puedes llamar a Gscreen regularmente. después también, `self.gscreen.update_position()` o simplemente agregar `pass` to no actualizar cualquier cosa El `update_position()` de Gscreen en realidad llama a muchos por separado funciones Si desea incorporar algunos de esos widgets, simplemente llame esas funciones directamente.

También puede agregar sus propias funciones para llamarlas en este archivo. Usualmente tu agregaría una señal a un widget para llamar a su función.

4.4.4.1. Agregar funciones de combinación de teclas

Nuestro ejemplo de probador sería más útil si respondiera a los comandos del teclado. Hay una función llamada `keybindings()` que intenta configurar esto. Si bien puede anularlo completamente, no lo hicimos, pero asume algunas cosas. Asume que el botón de alternancia de parada se llama `button_stop` y que la tecla F1 lo controla. Asume que el botón de encendido se llama `button_machine_on` y la tecla F2 lo controla. Estos se pueden corregir fácilmente cambiando el nombre de los botones en el editor de Glade para que coincidan. Pero en cambio, vamos a anular las llamadas estándar y agregar las nuestras.

Agregue estos comandos al archivo de controlador:

```
# Ajustar funciones de Gscreen
# llamadas de combinacion de teclas
def on_keycall_STOP(self,state,SHIFT,CNTRL,ALT):
    if state: # only if pressed, not released
        self.widgets.togglebutton1.emit('activate')
        self.gscreen.audio.set_sound(self.data.alert_sound)
        self.gscreen.audio.run()
        return True # stop progression of signal to other widgets
def on_keycall_POWER(self,state,SHIFT,CNTRL,ALT):
    if state:
        self.widgets.togglebutton2.emit('activate')
        return True
def on_keycall_ABORT(self,state,SHIFT,CNTRL,ALT):
    if state:
        self.widgets.button3.emit('activate')
        return True
```

Así que ahora hemos anulado las llamadas de función de Gscreen del mismo nombre y las tratamos en nuestro archivo de manejador. Ahora hacemos referencia a los widgets por el nombre que usamos en el editor de Glade. También agregamos una función gscreen incorporada para hacer un sonido cuando cambia Estop. Tenga en cuenta que llamamos a las funciones integradas de Gscreen que debemos usar `self.gscreen`. [NOMBRE DE LA FUNCIÓN] () Si usamos `self`. [NOMBRE DE LA FUNCIÓN] () llamaría a la función en nuestro archivo de controlador.

Permite agregar otro enlace de teclas que carga el halómetro cuando se presiona F4. En el archivo del controlador bajo `def initialize_widgets(self)`: cambie a:

```
def initialize_widgets(self):
    self.gscreen.init_show_windows()
    self.gscreen.keylookup.add_conversion('F4','TEST','on_keycall_HALMETER')
```

Luego agregue estas funciones bajo la clase `HandlerClass`:

```
def on_keycall_HALMETER(self,state,SHIFT,CNTRL,ALT):
    if state:
        self.gscreen.on_halmeter()
        return True
```

Esto agrega una conversión de combinación de teclas que dirige a gscreen a llamar a `on_keycall_HALMETER` cuando se presiona F4. Luego agregamos la función al archivo de identificador para llamar a una función incorporada de Gscreen para iniciar el halómetro.

4.4.4.2. Linuxcnc State Status

The module Gstat polls linuxcnc's state every 100ms and sends callback messages to user functions when state changes. You can register messages to act on specific state changes. As an example we will register to get file-loaded messages when linuxcnc loads a new file. First we must import the module and instantiate it: In the import section of the handler file add:

```
from hal_glib import GStat
GSTAT = GStat()
```

In the handler file under `def __init__(self):` add:

```
GSTAT.connect('file-loaded', self.update_filepath)
```

Then in the HandlerClass, add the function:

```
self.update_filepath(self, obj, path):
    self.widgets.my_path_label.set_text(path)
```

When linuxcnc loads a new file, Gstat will send a callback message to the function `update_filepath`. In this example we update a label with that path name (assuming there is a label named `my_path_label` in the GLADE file).

4.4.4.3. Teclas de Jogging

No hay widgets especiales para hacer jogging con botones de pantalla, así que debemos hacerlo con el código de Python.

Bajo la función `connect_signals` agregue este código:

```
for i in('x','y','z'):
    self.widgets[i+'neg'].connect("pressed", self['jog_'+i],0,True)
    self.widgets[i+'neg'].connect("released", self['jog_'+i],0,False)
    self.widgets[i+'pos'].connect("pressed", self['jog_'+i],1,True)
    self.widgets[i+'pos'].connect("released", self['jog_'+i],1,False)
    self.widgets.jog_speed.connect("value_changed",self.jog_speed_changed)
```

Agregue estas funciones bajo la clase HandlerClass:

```
def jog_x(self,widget,direction,state):
    self.gscreen.do_key_jog(_X,direction,state)
def jog_y(self,widget,direction,state):
    self.gscreen.do_key_jog(_Y,direction,state)
def jog_z(self,widget,direction,state):
    self.gscreen.do_key_jog(_Z,direction,state)
def jog_speed_changed(self,widget,value):
    self.gscreen.set_jog_rate(absolute = value)
```

Finalmente, agregue dos botones al archivo GLADE para cada eje, uno para positivo, otro para jogging en dirección negativa.

Nombra estos botones `xneg`, `xpos`, `yneg`, `ypos`, `zneg`, `zpos` respectivamente.

agregue un widget `SpeedControl` al archivo GLADE y llámelo `jog_speed`

4.4.5. Gscreen Start Up

Gscreen es realmente solo una infraestructura para cargar un archivo GladeVCP personalizado y interactuar con ella

1. Gscreen lee las opciones con las que se inició.
 2. Gscreen establece el modo de depuración y establece el nombre de la máscara opcional.
 3. Gscreen comprueba si hay archivos locales de XML, controladores y / o configuración regional en el carpeta de configuración. Los usará en lugar de los predeterminados. (en compartir / gscreen / skins /) (Puede haber dos pantallas separadas mostradas).
 4. Se carga la pantalla principal y se configuran las traducciones. Si presente el segundo Se cargará la pantalla y se configurarán las traducciones.
 5. El audio opcional se inicializa si está disponible.
 6. Lee algo del archivo INI para inicializar las unidades, y el número / tipo de ejes.
 7. Inicializa el enlace de Python a HAL para construir un componente de espacio de usuario con el Nombre de pantalla.
 8. Se llama a los makepins de GladeVCP para analizar el archivo XML para crear pines HAL para los widgets de HAL y registrar los widgets conectados de LinuxCNC.
 9. Busca un archivo de controlador local en la carpeta de configuración o usa otro El stock de la carpeta de la piel.
 10. Si hay un archivo manejador, gscreen lo analiza y registra la función. llama al espacio de nombres de Gscreen.
 11. Glade compara / registra todas las llamadas de señal a las funciones en gscreen y archivo de controlador.
 12. Gscreen comprueba el archivo INI para un nombre de archivo de preferencia de opción de lo contrario utiliza .gscreen_preferences =.
 13. Gscreen comprueba si hay una llamada a la función de preferencia (initialize_preferences (self)) en el archivo del controlador, de lo contrario usa el Gscreen stock uno.
 14. Gscreen comprueba el componente en tiempo real classicladder.
 15. Gscreen comprueba el tema GTK de todo el sistema.
 16. Gscreen recopila los incrementos de jogging del archivo INI.
 17. Gscreen recopila los incrementos de jogging angular del archivo INI.
 18. Gscreen recopila la tasa de jog predeterminada y máxima del INI.
 19. Gscreen recopila la velocidad máxima de cualquier eje de la sección TRAJ del INI.
 20. Gscreen comprueba si hay ejes angulares y luego recopila los valores predeterminados y Velocidad máxima desde el archivo INI.
 21. Gscreen recopila todos los ajustes de anulación del INI.
 22. Gscreen comprueba si se trata de una configuración de torno desde el archivo INI.
 23. Gscreen encuentra el nombre de la tabla de herramientas, el editor de herramientas y el archivo param de la INI.
 24. Gscreen comprueba el archivo de controlador para la función de enlace de teclas (initialize_keybindings (self)) o use Gscreen stock one.
-

25. Gscreen comprueba el archivo del controlador para la función de pines (`initialize_pins (self)`) o bien usar Gscreen stock uno.
26. Gscreen comprueba el archivo del controlador para la función `manual_toolchange (initialize_manual_toolchange (self))` o use Gscreen stock one.
27. Gscreen comprueba el archivo de controlador para la función `connect_signals (initialize_connect_signals (self))` o use Gscreen stock one.
28. Gscreen checkea el archivo de controlador para la función de widgets (`initialize_widgets (self)`) o use Gscreen stock one.
29. Gscreen seta up mensajes especificados en el archivo INI.
30. Gscreen le dice a HAL que el componente Hscreen de Gscreen ha terminado de hacer pines y está Listo. Si hay un widget de terminal en la pantalla, se imprimirán todos los Pasadores de pantalla a ella.
31. Gscreen establece el tiempo del ciclo de visualización según el archivo INI.
32. Gscreen comprueba el archivo del controlador para la llamada a la función `timer_interrupt (self)` de lo contrario, utilice la función de llamada por defecto de Gscreen.

4.4.6. Configuración INI

Bajo [DISPLAY]:

```
DISPLAY = gscreen -c tester
opciones:
  -d depurando en
  -v verbose depuración en
```

El interruptor `-c` permite seleccionar un skin. Gscreen asume el archivo Glade y El archivo manejador usa este mismo nombre. La segunda pantalla opcional será la mismo nombre con un 2 (por ejemplo, `tester2.glade`) No se permite un segundo archivo de controlador. Solo se cargará si está presente. Gscreen buscará el LinuxCNC archivo de configuración que se lanzó primero para los archivos, luego en el sistema carpeta de la piel.

4.4.7. Mensajes de diálogo del usuario

Esta función se utiliza para mostrar mensajes de diálogo emergentes en la pantalla.

Estos están definidos en el archivo INI y controlados por los pines HAL.

Texto en negrita es generalmente un título.

texto está debajo de eso y generalmente más largo.

Detalle está oculto a menos que se haga clic en él.

pinname es el nombre base de los pines HAL.

tipo especifica si se trata de un mensaje de sí / no, ok o de estado.

Los mensajes de estado se mostrarán en la barra de estado y en el cuadro de diálogo de notificación. no requiere intervención del usuario.

Los mensajes ok requieren que el usuario haga clic en ok para cerrar el diálogo.

los mensajes ok tienen un pin HAL para iniciar el diálogo y uno para indicar que está esperando para la respuesta

los mensajes sí / no requieren que el usuario seleccione los botones sí o no para cerrar el cuadro de diálogo.

los mensajes sí / no tienen tres pines hal: uno para mostrar el cuadro de diálogo, otro para esperar, y uno para la respuesta.

Aquí hay un código INI de muestra. Estaría bajo el encabezado [DISPLAY].

```
# Esto solo se muestra en la barra de estado y en la ventana emergente de notificación del escritorio.
MESSAGE_BOLDTEXT = NONE
MESSAGE_TEXT = This is a statusbar test
MESSAGE_DETAILS = STATUS DETAILS
MESSAGE_TYPE = status
MESSAGE_PINNAME = statustest

# Aparecerá un cuadro de diálogo que hace un sí, no una pregunta
MESSAGE_BOLDTEXT = NONE
MESSAGE_TEXT = This is a yes no dialog test
MESSAGE_DETAILS = Y/N DETAILS
MESSAGE_TYPE = yesnodialog
MESSAGE_PINNAME = yndialogtest

# Aparece un cuadro de diálogo que requiere una respuesta correcta y se muestra en la barra de estado y
# la ventana emergente de notificación de Destop.
MESSAGE_BOLDTEXT = This is the short text
MESSAGE_TEXT = This is the longer text of the both type test. It can be longer then the status bar text
MESSAGE_DETAILS = BOTH DETAILS
MESSAGE_TYPE = okdialog status
MESSAGE_PINNAME = bothtest
```

4.4.7.1. Copie el archivo de serie Handler/Glade para su modificación

Si desea utilizar una pantalla de archivo pero modificar su archivo de controlador, debe copie el archivo de stock a su carpeta de archivo de configuración.

Gscreen verá esto y usará el archivo copiado

¿Pero dónde está el archivo original? Si utiliza un linuxcnc RIP, el las máscaras de muestra están en / share / gscreen / skins / SCREENNAME

Las versiones instaladas de linuxcnc las tienen en lugares ligeramente diferentes dependiendo en la distribución utilizada.

Una manera fácil de encontrar la ubicación es abrir una terminal e inicie la pantalla sim que desea usar.

En el terminal se imprimirán las ubicaciones de los archivos.

Puede ser útil agregar el interruptor -d a la línea de carga de gscreen en el INI.

Aquí hay una muestra:

```
chris@chris-ThinkPad-T500 ~/emc-dev/src $ linuxcnc
LINUXCNC - 2.7.14
Machine configuration directory is '/home/chris/emc-dev/configs/sim/gscreen/gscreen_custom'
Machine configuration file is 'industrial_lathe.ini'
Starting LinuxCNC...
Found file(lib): /home/chris/emc-dev/lib/hallib/core_sim.hal
Note: Using POSIX non-realtime
Found file(lib): /home/chris/emc-dev/lib/hallib/sim_spindle_encoder.hal
Found file(lib): /home/chris/emc-dev/lib/hallib/axis_manualtoolchange.hal
Found file(lib): /home/chris/emc-dev/lib/hallib/simulated_home.hal
**** GSCREEN WARNING: no audio alerts available - Is python-gst0.10 library installed?
**** GSCREEN INFO ini: /home/chris/emc-dev/configs/sim/gscreen/gscreen_custom/ industrial_lathe.ini
**** GSCREEN INFO: Skin name = industrial
```

```
**** GSCREEN INFO: Using SKIN glade file from /home/chris/emc-dev/share/gscreen/skins/ ↵  
    industrial/industrial.glade ****  
  
**** GSCREEN INFO: No Screen 2 glade file present  
**** GSCREEN INFO: handler file path: ['/home/chris/emc-dev/share/gscreen/skins/industrial/ ↵  
    industrial_handler.py']
```

La linea:

```
**** GSCREEN INFO: handler file path: ['/home/chris/emc-dev/share/gscreen/skins/industrial/ ↵  
    industrial_handler.py']
```

muestra dónde vive el archivo de stock. Copie este archivo a su carpeta de configuración.
Esto funciona igual para el archivo Glade.

Capítulo 5

Programacion

5.1. Sistemas de coordenadas

5.1.1. Introducción

Este capítulo describe los offsets tal como los utiliza LinuxCNC. Éstos incluyen:

- Coordenadas de la máquina (G53)
- Nueve offsets del Sistema de Coordenadas (G54-G59.3)
- Offsets globales (G92) y locales (G52)

5.1.2. Sistema de Coordenadas de la Máquina

Cuando se inicia LinuxCNC, las posiciones de cada eje definen el origen de la máquina. Cuando se hace home de un eje, el origen de la máquina para ese eje se establece en esa posición home. El origen máquina es el sistema de coordenadas de la máquina en el que se basan todos los demás sistemas de coordenadas. El código [G53](#) puede usarse para moverse en el Sistema de Coordenadas Máquina.

5.1.3. Sistemas de coordenadas

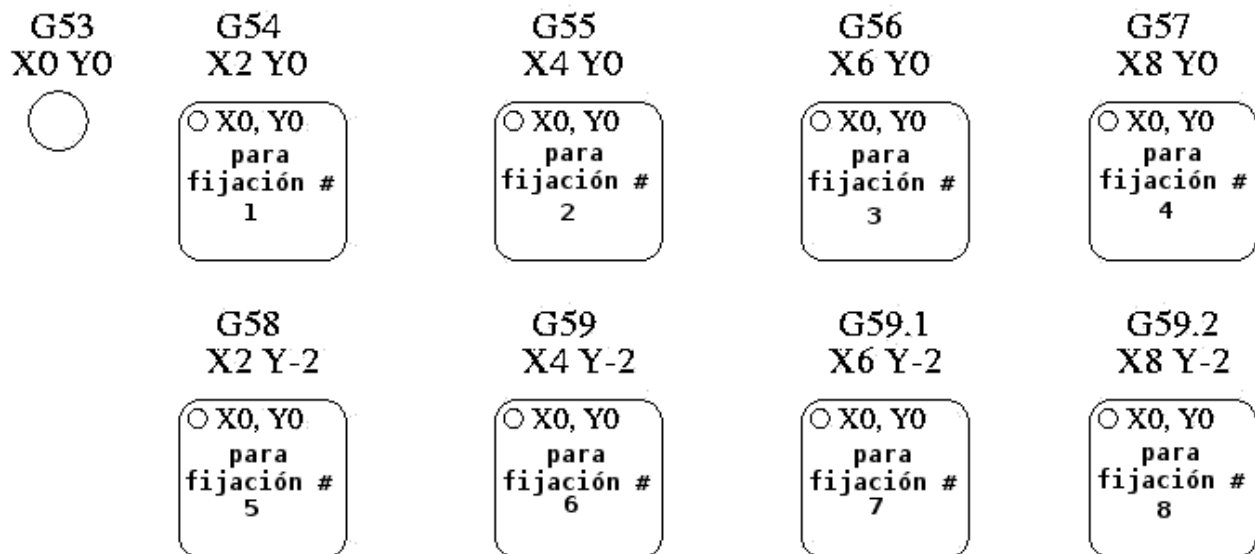


Figura 5.1: Ejemplo de sistemas de coordenadas

Desplazamientos del sistema de coordenadas

- G54 - usa el sistema de coordenadas 1
- G55 - usa el sistema de coordenadas 2
- G56 - usa el sistema de coordenadas 3
- G57 - usa el sistema de coordenadas 4
- G58 - usa el sistema de coordenadas 5
- G59 - usa el sistema de coordenadas 6
- G59.1 - usar el sistema de coordenadas 7
- G59.2 - usa el sistema de coordenadas 8
- G59.3 - usa el sistema de coordenadas 9

Los offsets del sistema de coordenadas se utilizan para desplazar cada sistema de coordenadas desde el Sistema de Coordenadas de la Máquina. Esto permite que el código G se programe para piezas iguales sin importar la ubicación de la pieza en la máquina. El uso de offsets del sistema de coordenadas le permitirán mecanizar piezas en múltiples ubicaciones con el mismo código G.

Los valores de los offsets se almacenan en el archivo VAR solicitado por el archivo INI durante el inicio de LinuxCNC.

En el esquema de archivo VAR, el primer número de variable almacena el desplazamiento X, el segundo, el desplazamiento Y, y así sucesivamente para los nueve ejes. Hay juegos numerados así para cada uno de los offsets de sistema de coordenadas.

Cada una de las interfaces gráficas tiene una forma de establecer valores para estos offsets. También puede establecer estos valores editando el propio archivo VAR y reiniciando luego LinuxCNC para

que lea los nuevos valores. Sin embargo, esta no es la forma recomendada. El uso de G10, G52, G92, G28.1, etc. son mejores formas de establecer las variables.

Ejemplo de parámetros G55.

```
| ==== | Eje | Variable | Valor | X | 5241 | 2.000000 | Y | 5242 | 1.000000 | Z | 5243 | -2.000000 | A |
5244 | 0.000000 | B | 5245 | 0.000000 | C | 5246 | 0.000000 | U | 5247 | 0.000000 | V | 5248 | 0.000000
| W | 5249 | 0.000000 | ====
```

Debería leer esto como mover las posiciones cero de G55 a X = 2 unidades, Y = 1 unidad, y Z = -2 unidades desde la posición de cero absoluto.

Una vez que hay valores asignados, una llamada a G55 en un bloque de programa desplaza la referencia cero absoluta por los valores almacenados. La siguiente línea sería mover cada eje a la nueva posición cero. A diferencia de G53, G54 hasta G59.3 son comandos modales. Actuarán en todos los bloques de código después de que uno de ellos se ha establecido. El programa que podría ejecutarse usando offsets de fijaciones requeriría solo una coordenada de referencia para cada una de las ubicaciones y todo el trabajo se realizaría allí. El siguiente código se ofrece como un ejemplo de cómo hacer un cuadrado usando los offsets G55 que configuramos arriba.

```
G55; utilizar el sistema de coordenadas 2
G0 X0 Y0 Z0
G1 F2 Z-0.2000
X1
Y1
X0
Y0
G0 Z0
G54; utilizar el sistema de coordenadas 1
G0 X0 Y0 Z0
M2
```

En este ejemplo, el G54 cerca del final deja el sistema de coordenadas G54 con todos los offsets a cero para que haya un código modal basado en ejes absolutos de máquina. Este programa asume que lo hemos hecho y usamos el comando final como un comando para cero máquina. Hubiera sido posible usar G53 y llegar al mismo lugar pero ese comando no habría sido modal y cualquier comando emitido después hubiera vuelto a usar los offsets G55 porque ese sistema de coordenadas todavía estaría en vigor.

5.1.3.1. Sistema de Coordenadas Predeterminado

Otra variable en el archivo VAR se vuelve importante cuando pensamos sobre offsets. Esta variable es la 5220. En los archivos predeterminados, su valor se establece en 1.00000. Esto significa que cuando LinuxCNC se inicia, debería usar el primer sistema de coordenadas como el predeterminado. Si configura esto a 9.00000 usaría el noveno sistema de compensación como predeterminado al iniciar o reiniciar. Cualquier valor que no sea un entero (decimal realmente) entre 1 y 9, o si la variable 5220 falta, hará que LinuxCNC vuelva al valor predeterminado de 1.00000.

5.1.3.2. Configuración de Offsets del Sistema de Coordenadas

El comando G10 L2x se puede usar para establecer los offsets del sistema de coordenadas:

- G10 L2 P (1-9) - Establece los offsets a un valor. La posición actual es irrelevante. (vea [G10 L2](#) para más detalles)
- G10 L20 P (1-9) - Establece los offsets de modo que la posición actual se convierte en un valor. (vea [G10 L20](#) para más detalles)

5.1.4. Offsets Locales y Globales

5.1.4.1. El comando G52

G52 se usa en un programa de pieza como un "Offset temporal del sistema de coordenadas local" dentro del sistema de coordenadas de la pieza de trabajo. Un ejemplo de uso es el caso cuando se mecanizan varias características idénticas en diferentes ubicaciones del material. Para cada una, G52 programa un punto de referencia local dentro de las coordenadas de pieza, y un subprograma es llamado para maquinar la característica relativa a ese punto.

Los offsets de ejes G52 se programan relativos a la coordenada de offset de la pieza de trabajo G54 a G59.3. Como compensación local, G52 se aplica después del offset de la pieza de trabajo, incluida la rotación. Por lo tanto, una característica parcial será mecanizada de forma idéntica en cada parte, independientemente de la orientación de la parte en el palet.



atención

En otros intérpretes de código g G52, como offset temporal, al establecer y salir del alcance localizado de una parte del programa, no persiste después del reinicio de la máquina, M02 o M30. En LinuxCNC, G52 comparte parámetros con G92 que, por razones históricas, hace **persistir** a estos parámetros. Ver [G92 Precauciones con Persistencia](#) a continuación.

La programación de G52 X1 Y2 da offsets al sistema de coordenada actual de la pieza de trabajo, 1 para X y 2 para Y. Por consiguiente, en el DRO, las coordenadas X e Y de la posición actual de la herramienta se reducirán en 1 y 2, respectivamente. Los ejes sin establecer en el comando, como Z en el anterior ejemplo, no se verán afectados; cualquier offset Z G52 anterior permanecerá en efecto o, si no lo había, el offset Z será cero.

El desplazamiento local temporal puede cancelarse con G52 X0 Y0. Cualquier eje no puesto a cero explícitamente retendrá el offset anterior.

G52 comparte los mismos registros que G92 y, por lo tanto, G52 es visible en el DRO y vista previa etiquetado como G92.

5.1.4.2. Los Comandos G92

G92 se usa típicamente de dos maneras conceptualmente diferentes; como un "offset del sistema de coordenadas global" o como un "offset del sistema de coordenadas local". El conjunto de comandos G92 incluye:

- G92: este comando, cuando se usa con nombres de eje, establece valores para las variables de offset
- G92.1: este comando establece valores cero para las variables G92.
- G92.2: este comando suspende G92, pero no pone a cero las variables
- G92.3: este comando aplica los valores de offset que se suspendieron.

Como offset global, G92 se usa para cambiar todas los sistemas de coordenadas de la pieza de trabajo, G54 a G59.3. Un ejemplo de uso es cuando se mecanizan varias piezas idénticas en fijaciones con ubicaciones conocidas en un palet, pero la ubicación del palet puede cambiar entre lotes o entre máquinas. Cada offset de ubicación de la fijación, relativo a un punto de referencia en el palet, está preestablecido en uno de los sistemas de coordenadas de pieza, de G54 hasta G59.3, y G92 se usa para "touch off" del punto de referencia en el palet. Luego, para cada parte, se selecciona el sistema de coordenadas de la pieza de trabajo correspondiente y se ejecuta el programa de pieza.

nota

La rotación del sistema de coordenadas de la pieza G10 R- es específica del intérprete rs274ngc, y el desplazamiento G92 se aplica después de la rotación. Cuando se usa G92 como offset global, las rotaciones del sistema de coordenadas de pieza pueden tener resultados inesperados.

Como sistema de coordenadas local, G92 se usa como offset temporal dentro del sistema de coordenadas de la pieza de trabajo. Un ejemplo de uso es al mecanizar una pieza con varias características idénticas en diferentes ubicaciones. Para cada función, G92 se usa para establecer un punto de referencia local, y se llama a un subprograma para mecanizar la característica a partir de ese punto.

nota

Se desaconseja el uso de G92 para programar con sistemas de coordenadas locales en un programa de pieza. En su lugar, vea [G52](#), un offset local del sistema de coordenadas es más intuitivo cuando se conoce el offset deseado relativo a la pieza de trabajo, pero es posible que no se conozca la ubicación actual de la herramienta.

La programación G92 X0 Y0 Z0 establece la ubicación actual de la herramienta en coordenadas X0, Y0 y Z0, sin movimiento. G92 **no** funciona desde coordenadas absolutas de la máquina. Funciona desde **ubicación actual**.

G92 también funciona desde la ubicación actual modificada por cualquier otro offset que esté vigente cuando se invoca G92. Mientras se testeaban las diferencias entre los offsets de trabajo y los actuales se encontró que un offset G54 podría cancelar un G92 y, por lo tanto, parecía que no había offsets en vigor. Sin embargo, G92 estaba todavía vigente para todas las coordenadas y produjo los offsets de trabajo esperados para los otros sistemas de coordenadas.

Por defecto, los offsets G92 se restauran después de que se inicia la máquina. Los programadores que deseen un comportamiento tipo Fanuc, donde los offsets G92 se borran al inicio de la máquina y después de un reinicio o finalización del programa, puede deshabilitar la persistencia G92 configurando `DISABLE_G92_PERSISTENCE = 1` en la Sección [RS274NGC] del archivo .ini.

nota

Es una buena práctica eliminar los offsets G92 al final de su uso. con G92.1 o G92.2. Al iniciar LinuxCNC con persistencia G92 habilitada (el valor predeterminado), se aplicará cualquier offset en las variables G92 cuando un eje tenga home. Ver [G92 Precauciones con Persistencia](#) a continuación.

5.1.4.3. Configuración de valores G92

Los comandos G92 funcionan desde la ubicación actual del eje y suman y restan correctamente para dar a la posición actual del eje el valor asignado por el comando G92. Los efectos funcionan a pesar de que haya offsets anteriores.

Por tanto, si el eje X muestra actualmente 2.0000 como su posición, un G92 X0 establecerá un offset de -2.0000 para que la ubicación actual de X se convierta cero. Un G92 X2 establecerá un offset de 0.0000 y la posición mostrada no cambiará. Un G92 X5.0000 establecerá un offset de 3.0000 para que la posición actual visualizada se convierta en 5.0000.

5.1.4.4. Precauciones de Persistencia G92

Por defecto, los valores de un desplazamiento G92 se guardarán en el archivo VAR y se restaurará después de un inicio o reinicio de la máquina.

Los parámetros G92 son:

- 5210 - Activar/desactivar bandera (1.0 / 0.0)
- 5211 - Offset eje X
- 5212 - Offset eje Y
- 5213 - Offset eje Z
- 5214 - Offset eje A
- 5215 - Offset eje B
- 5216 - Offset eje C
- 5217 - Offset eje U
- 5218 - Offset eje V
- 5219 - Offset eje W

donde 5210 es la bandera de habilitación G92 (1 para habilitado, 0 para deshabilitado) y 5211 a 5219 son los offsets de eje. Si se ven posiciones inesperadas como resultado de un movimiento ordenado, resultado de almacenar un offset en un programa anterior y no borrarlos al final, entonces emita un G92.1 en la ventana MDI para borrar los offsets almacenados.

Si existen valores G92 en el archivo VAR cuando se inicia LinuxCNC, los valores en el archivo var se aplicarán a los valores de la ubicación actual de cada eje. Si esta es la posición home y la posición home esta establecida como cero máquina, todo será correcto. Una vez que home ha sido establecido usando interruptores de máquina reales, o moviendo cada eje a una posición inicial conocida y emitiendo un comando de home del eje, cualquier desplazamiento G92 será aplicado. Si tiene un G92 X1 en efecto cuando da home al eje X, el DRO leerá X: 1.000 en lugar del esperado X: 0.000 porque el G92 se aplicó al origen de máquina. Si emite un G92.1 y el DRO ahora lee todos los ceros, entonces tuvo un desplazamiento G92 vigente la última vez corrió LinuxCNC.

A menos que su intención sea usar los mismos offsets G92 en el próximo programa, la mejor práctica es emitir un G92.1 al final de cualquier archivos de código G donde utiliza offsets G92.

Cuando un programa se aborta durante el procesamiento y tiene offsets G92 en efecto, el inicio hará que se activen nuevamente. Como salvaguarda, tenga siempre su preámbulo estableciendo el entorno como usted espera. Además, la persistencia G92 puede deshabilitarse configurando `DISABLE_G92_PERSISTENCE = 1` en la sección [RS274NGC] del archivo .ini.

5.1.4.5. Precauciones de Interacción G92 y G52

G52 y G92 comparten los mismos registros de desplazamiento. A menos que la persistencia G92 está deshabilitada en el archivo .ini (vea [Comandos G92](#)), los offsets G52 también persistirán después del reinicio de la máquina, M02 o M30. Tenga en cuenta que un offset G52 en efecto durante un programa abortado puede dar lugar a desplazamientos no deseados cuando se ejecuta el siguiente programa. Ver [G92 Precauciones con Persistence](#) más arriba.

5.1.5. Programas de Muestra usando Offsets

5.1.5.1. Programa de Muestra utilizando Offsets de Coordenadas de Pieza

Este proyecto de grabado de muestra moldea un conjunto de cuatro círculos de radio .1 en una forma aproximadamente de estrella alrededor de un círculo central. Podemos configurar el patrón de círculo individual como este.

```
----- G10 L2 P1 X0 Y0 Z0 (asegúrese de que G54 esté con-
figurado en la máquina cero) G0 X-0.1 Y0 Z0 G1 F1 Z-0.25 G3 X-0.1 Y0 I0.1 J0 G0 Z0 M2 -----
-----
```

Podemos emitir un conjunto de comandos para crear offsets para los otros cuatro círculos, como esto:

```
----- G10 L2 P2 X0.5 (compensa el valor de G55 X en 0,5 pulgadas)
G10 L2 P3 X-0.5 (compensa el valor de G56 X en -0.5 pulgadas) G10 L2 P4 Y0.5 (compensa el valor
G57 Y en 0.5 pulgadas) G10 L2 P5 Y-0.5 (compensa el valor G58 Y en -0.5 pulgadas) -----
-----
```

Los reunimos en el siguiente programa:

```
----- (un programa para fresar cinco círculos pequeños en
forma de diamante)
```

```
G10 L2 P1 X0 Y0 Z0 (asegúrese de que G54 sea la máquina cero) G10 L2 P2 X0.5 (compensa el valor
de G55 X en 0,5 pulgadas) G10 L2 P3 X-0.5 (compensa el valor de G56 X en -0.5 pulgadas) G10 L2
P4 Y0.5 (compensa el valor G57 Y en 0.5 pulgadas) G10 L2 P5 Y-0.5 (compensa el valor G58 Y en -0.5
pulgadas)
```

```
G54 G0 X-0.1 Y0 Z0 (círculo central) G1 F1 Z-0.25 G3 X-0.1 Y0 I0.1 J0 G0 Z0
```

```
G55 G0 X-0.1 Y0 Z0 (offset primer círculo) G1 F1 Z-0.25 G3 X-0.1 Y0 I0.1 J0 G0 Z0
```

```
G56 G0 X-0.1 Y0 Z0 (offset segundo círculo) G1 F1 Z-0.25 G3 X-0.1 Y0 I0.1 J0 G0 Z0
```

```
G57 G0 X-0.1 Y0 Z0 (offset tercer círculo) G1 F1 Z-0.25 G3 X-0.1 Y0 I0.1 J0 G0 Z0
```

```
G58 G0 X-0.1 Y0 Z0 (offset cuarto círculo) G1 F1 Z-0.25 G3 X-0.1 Y0 I0.1 J0 G54 G0 X0 Y0 Z0
```

```
M2 -----
```

Ahora llega el momento en que podríamos aplicar un conjunto de offsets G92 a este programa. Verá que se está ejecutando en cada caso en Z0. Si la fresa estaban en la posición cero, un G92 Z1.0000 emitido al inicio del programa cambiaría todo una pulgada. También puede cambiar todo el patrón en el plano XY agregando algunos desplazamientos X e Y con G92. Si hace esto, debe agregar un comando G92.1 justo antes de M2 que finaliza el programa. Si no lo hace, otros programas que podría ejecutar después de este también usará ese desplazamiento G92. Además, lo harían en un nuevo inicio ya que se guardan los valores de G92 cuando se cierra LinuxCNC y serán recargados cuando se inicia de nuevo.

5.1.5.2. Programa de muestra usando offsets G52

(Para ser escrito)

```
:lang:es
```

5.2. Códigos G

```
:ini:' :hal:' :ngc:"
```

5.2.1. Convenciones

Convenciones utilizadas en esta sección

En los prototipos de código G, un guión (-) representa un valor real y (<>) denota un elemento opcional.

Si L- está escrito en un prototipo, a menudo se hará referencia a - como el número L, y así sucesivamente para cualquier otra letra.

En los prototipos de código G, la palabra ejes representa cualquier eje como se definió en su configuración

Un valor opcional se escribirá como esto <L->.

Un valor real puede ser:

- Un número explícito, 4
- Una expresión, [2 + 2]
- Un valor de parámetro, # 88
- Un valor de función unaria, acos [0]

En la mayoría de los casos, si se dan palabras de eje (cualquiera o todos de X Y Z A B C U V W), especificarán un punto de destino.

Los números de eje están en el sistema de coordenadas actualmente activo, a menos que se describa explícitamente como en el sistema de coordenadas absoluto.

Cuando las palabras de eje son opcionales, cualquier eje omitido conservará su valor original.

Cualquier elemento en los prototipos de código G no descrito explícitamente como opcional es obligatorio.

Los valores que siguen a las letras a menudo se dan como números explícitos. A menos que se indique lo contrario, los números explícitos pueden ser valores reales. Por ejemplo, G10 L2 podría igualmente escribirse G[2*5] L[1+1]. Si el valor del parámetro 100 era 2, G10 L#100 también significaría lo mismo.

5.2.2. Tabla de referencia rápida de código G

Código	Descripción
G0	Movimiento coordinado a velocidad rápida
G1	Movimiento coordinado a velocidad de avance
G2 G3	Movimiento helicoidal coordinado a velocidad de avance
G4	Dwell
G5	Spline cúbico
G5.1	B-Spline cuadrático
G5.2	NURBS, agregar punto de control
G7	Modo de diámetro (torno)
G8	Modo de radio (torno)
G10 L1	Establecer entrada de tabla de herramientas
G10 L10	Establecer tabla de herramientas, calculada, pieza de trabajo
G10 L11	Establecer tabla de herramientas, calculada, fijación
G10 L2	Configuración de origen del sistema de coordenadas
G10 L20	Configuración del origen del sistema de coordenadas calculada
G17 - G19.1	Seleccionar Plano
G20 G21	Establecer unidades de medida
G28 - G28.1	Ir a la posición predefinida
G30 - G30.1	Ir a la posición predefinida
G33	Movimiento sincronizado del husillo

Código	Descripción
G33.1	Roscado rígido
G38.2 - G38.5	Sondeo
G40	Cancelar la compensación del cortador
G41 G42	Compensación del cortador
G41.1 G42.1	Compensación dinámica del cortador
G43	Usar el offset de longitud de herramienta de la tabla de herramientas
G43.1	Offset dinámico de longitud de herramienta
G43.2	Aplicar offset de longitud de herramienta adicional
G49	Cancelar offset de longitud de herramienta
G52	Offset del sistema de coordenadas local
G53	Mover en coordenadas de máquina
G54-G59.3	Seleccionar sistema de coordenadas (1 - 9)
G61	Modo de ruta exacta
G61.1	Modo de parada exacta
G64	Modo de control de ruta con tolerancia opcional
G70	Ciclo de acabado del torno (2.9)
G71-G72	Ciclo de desbaste del torno (2.9)
G73	Ciclo de perforación con rotura de viruta
G74	Ciclo de roscado izquierdo con Dwell
G76	Ciclo de roscado de múltiples pasadas (Torno)
G80	Cancelar modos de movimiento
G81	Ciclo de perforación
G82	Ciclo de perforación con Dwell
G83	Ciclo de perforación con picado
G84	Ciclo de roscado derecho con Dwell
G85	Ciclo de mandrinado, sin Dwell, salida a alimentación
G86	Ciclo de mandrinado, con Dwell, salida rápida
G89	Ciclo de perforación, Dwell, salida a alimentación
G90 G91	Modo distancia
G90.1 G91.1	Modo de distancia de arco
G92	Compensación del sistema de coordenadas
G92.1 G92.2	Cancelar compensaciones G92
G92.3	Restaurar compensaciones G92
G93 G94 G95	Modos de alimentación
G96	Modo de control del husillo
G98 G99	Modo de retracción del ciclo fijo Z

5.2.3. G0 Movimiento rápido

G0 ejes

Para movimiento rápido, programe G0 ejes, donde todas las palabras de eje son opcionales. G0 es opcional si el modo de movimiento actual es G0. Esto producirá movimiento coordinado hacia el punto de destino a la velocidad máxima rápida (o más lento). G0 se usa típicamente como un movimiento de posicionamiento.

5.2.3.1. Velocidad rápida

La configuración MAX_VELOCITY en la sección del archivo ini [TRAJ] define la máxima velocidad de offset rápido. La velocidad máxima de offset rápido puede ser mayor que la configuración de

MAX_VELOCITY de ejes individuales durante un movimiento coordinado. La máxima velocidad de offset rápido puede ser más lenta que la configuración MAX_VELOCITY en [TRAJ] si MAX_VELOCITY de un eje o restricciones de trayectoria la limitan.

Ejemplo G0

```
G90 (establecer modo de distancia absoluta)
G0 X1 Y-2.3 (movimiento lineal rápido desde la ubicación actual a X1 Y-2.3)
M2 (final del programa)
```

- Consulte las secciones [G90](#) y [M2](#) para obtener más información.

Si la compensación del cortador está activa, el movimiento será diferente de lo anterior; vea la sección [Compensación del cortador](#).

Si G53 está programado en la misma línea, el movimiento también será diferente; Consulte la sección [G53](#) para obtener más información.

La trayectoria de un movimiento rápido G0 se puede redondear en los cambios de dirección y depende del [control de trayectoria](#) y de la máxima aceleración de los ejes.

Es un error si:

- Una letra de eje no tiene un valor real.
- Se utiliza una letra de eje que no está configurada

5.2.4. G1 Movimiento lineal

G1 ejes

Para movimiento lineal (línea recta) a [velocidad de avance](#) programada (para cortar o no), programe G1 'ejes', donde todas las palabras de eje son opcionales. G1 es opcional si el modo de movimiento actual es G1. Esto produce movimiento coordinado al punto de destino a la tasa de alimentación actual (o más lenta).

Ejemplo G1

```
G90 (establecer modo de distancia absoluta)
G1 X1.2 Y-3 F10 (movimiento lineal a velocidad de alimentación de 10 desde la posición ↔
    actual a X1.2 Y-3)
Z-2.3 (movimiento lineal a la misma velocidad de avance desde la posición actual a Z-2.3)
Z1 F25 (movimiento lineal a una velocidad de avance de 25 desde la posición actual a Z1)
M2 (final del programa)
```

- Consulte las secciones [G90](#) , [F](#) y [M2](#) para más información.

Si la compensación del cortador está activa, el movimiento será diferente de lo anterior; vea la sección [Compensación del cortador](#).

Si G53 está programado en la misma línea, el movimiento también será diferente; Consulte la sección [G53](#) para obtener más información.

Es un error si:

- No se ha establecido la velocidad de alimentación.
- Una letra de eje no tiene un valor real.
- Se utiliza una letra de eje que no está configurada

5.2.5. G2, G3 Movimiento de arco

G2 o G3 offsets de ejes (formato centro)
 G2 o G3 ejes R- (formato radio)
 G2 o G3 offsets|R- <P-> (círculos completos)

Un arco circular o helicoidal se especifica utilizando G2 (arco en sentido horario) o G3 (arco en sentido antihorario) a la [velocidad de avance](#) actual. La dirección (CW, CCW) se ve desde extremo positivo del eje sobre el cual ocurre el movimiento circular.

El eje del círculo o hélice debe ser paralelo al eje X, Y o Z del sistema de coordenadas de máquina. El eje (o, equivalentemente, el plano perpendicular al eje) se selecciona con G17 (eje Z, plano XY), G18 (eje Y, plano XZ) o G19 (eje X, plano YZ). Los planos 17.1 ', '18.1 y '19.1 'no son compatibles actualmente. Si el arco es circular, se encuentra en un plano paralelo al plano seleccionado.

Para programar una hélice, incluya la palabra del eje perpendicular al arco plano, por ejemplo, si está en el plano G17, incluya una palabra Z. Esta hará que el eje Z se mueva al valor programado durante el movimiento circular XY.

Para programar un arco que dé más de una vuelta completa, use la palabra P especificando el número de vueltas completas más el arco programado. La palabra P debe ser un entero. Si P no está especificado, el comportamiento es como si fuera dado P1 que solo dará una vuelta completa o parcial. Por ejemplo, si un arco de 180 grados se programa con P2, el movimiento resultante será 1 1/2 rotaciones. Para cada incremento de P por encima de 1, se agrega un círculo completo adicional al arco programado. Se admiten arcos helicoidales de múltiples vueltas, que dan movimiento útil para fresar agujeros o roscas.

Si una línea de código forma un arco e incluye un movimiento de eje giratorio, los ejes rotativos giran a una velocidad constante para que el movimiento rotativo comience y termine cuando el movimiento XYZ comienza y termina. Las líneas de este tipo casi nunca se programan.

Si la compensación del cortador está activa, el movimiento será diferente de lo anterior; vea la sección [Compensación del cortador](#).

El centro del arco es absoluto o relativo según lo establecido por [G90.1](#) o [G91.1](#) respectivamente.

Se permiten dos formatos para especificar un arco: formato centro y formato radio.

Es un error si:

- No se ha establecido la velocidad de alimentación.
- La palabra P no es un número entero.

5.2.5.1. Arcos de formato centro

Los arcos de formato centro son más precisos que los arcos de formato radio y es el formato preferido.

El punto final del arco, junto con el offset al centro del arco desde la ubicación actual se usa para programar arcos que son menos que un círculo completo. Está bien si el punto final del arco es el mismo que la ubicación actual

Para programar círculos completos se usa el offset al centro del arco desde la ubicación actual y, opcionalmente, el número de vueltas .

Al programar arcos, se puede producir un error debido al redondeo al usar una precisión de menos de 4 decimales (0.0000) para pulgadas y menos de 3 decimales (0.000) para milímetros.

Modo de distancia de arco incremental Los offsets del centro del arco son una distancia relativa de la ubicación de inicio del arco. El modo de distancia de arco incremental es el predeterminado.

Se deben programar una o más palabras de eje y uno o más offsets para un arco de menos de 360 grados.

No se deben programar palabras de eje y uno o más offsets para círculos completos. La palabra P está por defecto en 1 y es opcional.

Para obtener más información sobre el 'Modo de distancia de arco incremental, consulte la sección [G91.1](#).

Modo de distancia de arco absoluta. Los offsets del centro del arco son la distancia absoluta desde la posición 0 actual del eje.

Una o más palabras de eje y ambos offsets deben programarse para arcos de menos de 360 grados

No se deben programar palabras de eje y ambos offsets para círculos completos. La palabra P está por defecto en 1 y es opcional.

Para obtener más información sobre el 'Modo de distancia absoluta del arco, consulte la sección [G90.1](#).

Plano XY (G17)

```
G2 o G3 <X- Y- Z- I- J- P->
```

- Z - hélice
- I - offset X
- J - offset Y
- P - número de vueltas

Plano XZ (G18)

```
G2 o G3 <X- Z- Y- I- K- P->
```

- Y - hélice
- I - offset X
- K - offset Z
- P - número de vueltas

Plano YZ (G19)

```
G2 o G3 <Y- Z- X- J- K- P->
```

- X - hélice
- J - offset Y
- K - offset Z
- P - número de vueltas

Es un error si:

- No se establece la velocidad de avance con la palabra [F](#).
- No hay offsets programados.
- Cuando el arco se proyecta en el plano seleccionado, la distancia desde el punto actual al centro difiere de la distancia desde el punto final al centro en más de (.05 pulgadas / .5 mm) o ((.0005 pulgadas / .005 mm) y .1 % del radio).

Descifrando el mensaje de error El radio final del arco difiere del radio inicial:

- inicio - la posición actual
- centro - la posición central calculada con las palabras i, j o k
- fin - el punto final programado
- r1 - radio desde la posición inicial hasta el centro
- r2 - radio desde la posición final hasta el centro

5.2.5.2. Ejemplos de formato centro

Calcular arcos a mano puede ser difícil a veces. Una opción es dibujar el arco con un programa cad para obtener las coordenadas y los offsets. Tenga en cuenta la tolerancia mencionada anteriormente; puede que tenga que cambiar la precisión de su programa cad para obtener los resultados deseados. Otra opción es calcular las coordenadas y el offset utilizando fórmulas. Como puede ver en las siguientes figuras, se puede formar un triángulo a partir de la posición actual, la posición final y el centro del arco.

En la siguiente figura puede ver que la posición de inicio es X0 Y0 y la posición final es X1 Y1. La posición central del arco está en X1 Y0. Esto da un offset desde la posición inicial de 1 en el eje X y 0 en el eje Y. En este caso solo se necesita un offset I.

G2 Ejemplo de línea

```
G0 X0 Y0  
G2 X1 Y1 I1 F10 (arco en sentido horario en el plano XY)
```

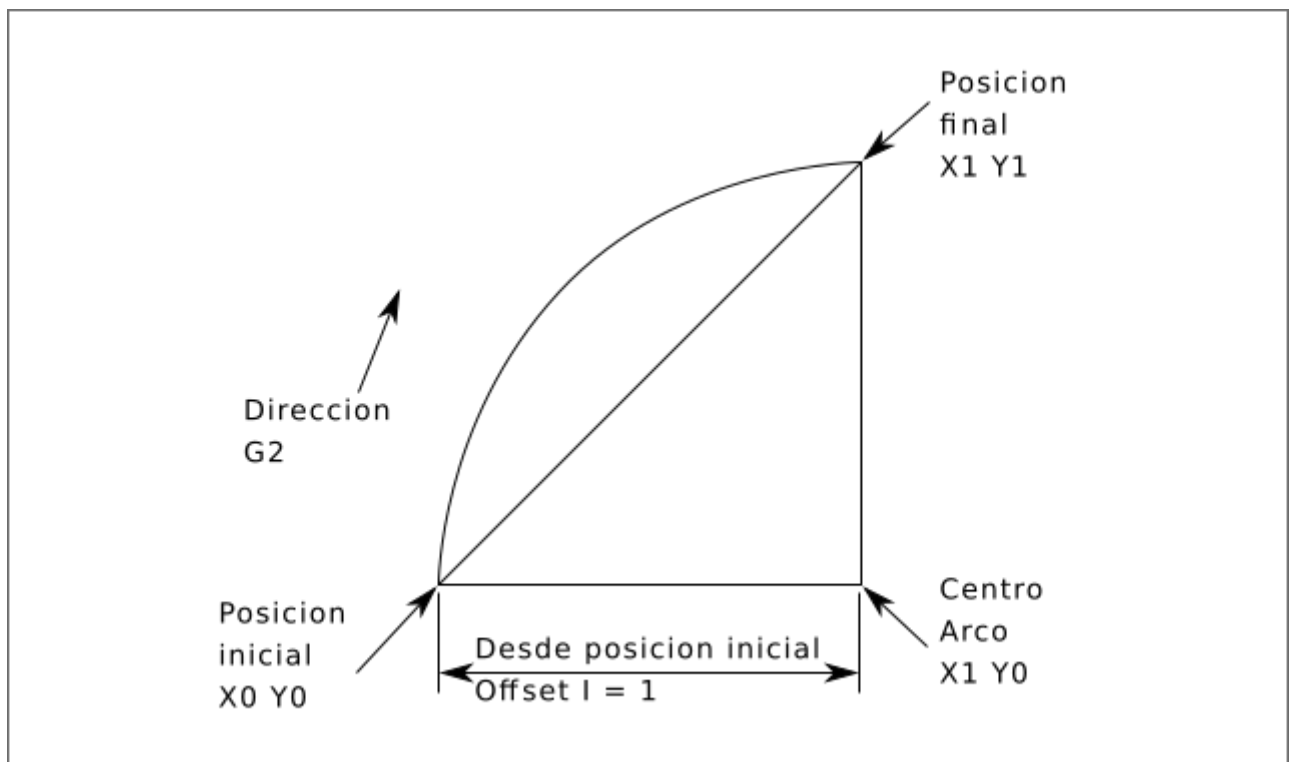


Figura 5.2: Ejemplo G2

En el siguiente ejemplo, vemos la diferencia entre los offsets para Y si estamos haciendo un movimiento G2 o G3. Para el movimiento G2, la posición inicial es X0 Y0, para el movimiento G3 es X0 Y1. El centro del arco está en X1 Y0.5 para ambos movimientos. Para G2, el offset J es 0.5 y para G3 el offset J es -0.5.

Lineas de ejemplo G2-G3

```
G0 X0 Y0
G2 X0 Y1 I1 J0.5 F25 (arco en sentido horario en el plano XY)
G3 X0 Y0 I1 J-0.5 F25 (arco en sentido antihorario en el plano XY)
```

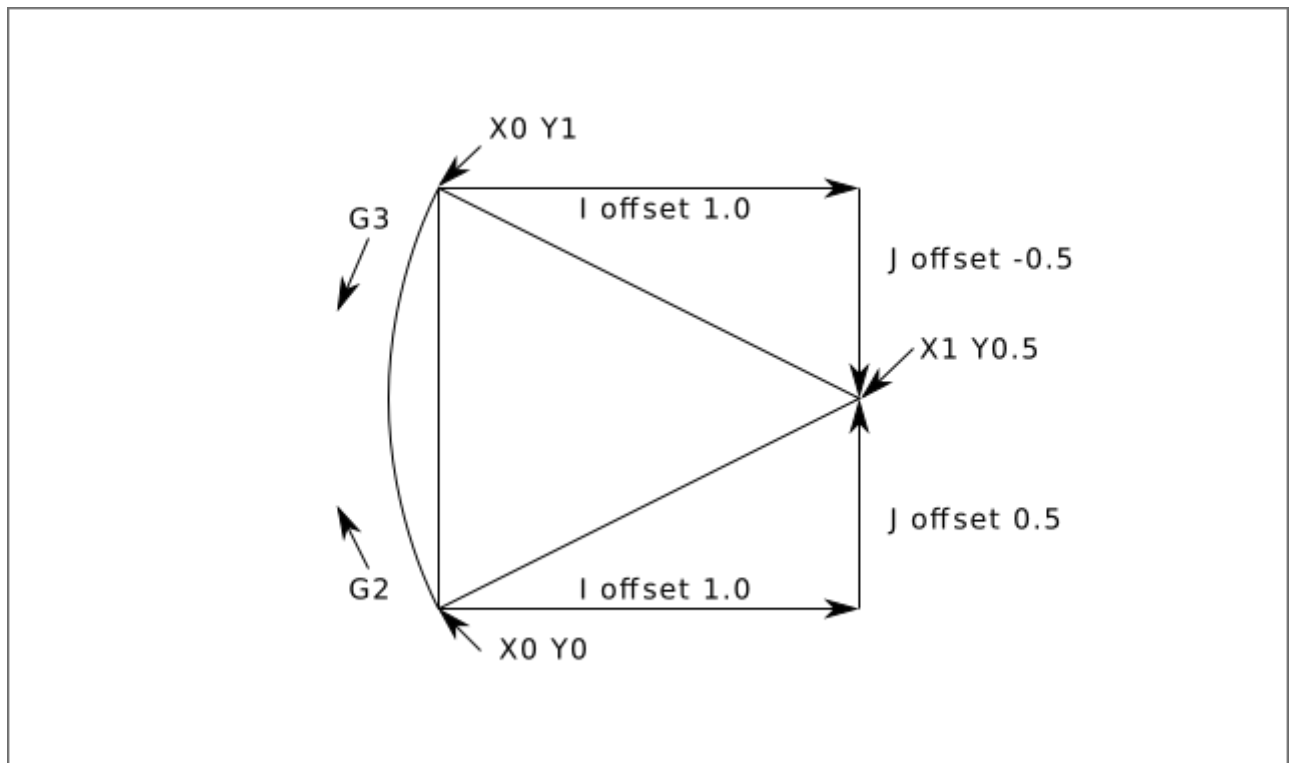


Figura 5.3: Ejemplo G2-G3

En el siguiente ejemplo mostramos cómo el arco puede hacer una hélice en el eje Z agregando la palabra Z.

Ejemplo Helice G2

```
G0 X0 Y0 Z0
G17 G2 X10 Y16 I3 J4 Z-1 (arco helicoidal con Z agregado)
```

En el siguiente ejemplo mostramos cómo hacer más de una vuelta usando la palabra P.

Ejemplo de palabra P

```
G0 X0 Y0 Z0
G2 X0 Y1 Z-1 I1 J0.5 P2 F25
```

En el formato centro, el radio del arco no está especificado, pero se puede encontrar fácilmente como la distancia desde el centro del círculo hasta el punto actual o el punto final del arco.

5.2.5.3. Arcos de formato radio

G2 o G3 ejes R- <P->

- R - radio desde la posición actual

No es una buena práctica programar arcos de formato de radio que sean círculos casi completos o casi semicírculos debido a que un pequeño cambio en la ubicación del punto final producirá un cambio mucho mayor en la ubicación del centro del círculo (y, por lo tanto, el centro del arco). El efecto de aumento es lo suficientemente grande como para que el error de redondeo en un número puede producir cortes fuera de tolerancia. Por ejemplo, un desplazamiento del 1 % del punto final de un arco de 180 grados produce un 7 % de desplazamiento de un punto a 90 grados a lo largo del arco. Los círculos casi completos son aún peores. Otros arcos de tamaño (en el rango de hasta 165 grados o entre 195 a 345 grados) están bien.

En el formato radio, las coordenadas del punto final del arco en el plano seleccionado se especifica junto con el radio del arco. Programe los ejes G2 ejes ' R-(o use 'G3 en lugar de G2). R es el radio. Las palabras de eje son todas opcionales, excepto que debe ser usada al menos una de las dos palabras para los ejes del plano seleccionado. El número R es el radio. Un radio positivo indica que el el arco gira menos de 180 grados, mientras que un radio negativo indica un giro de más de 180 grados. Si el arco es helicoidal, también se especifica el valor del punto final del arco en el eje de coordenadas paralelo al eje de la hélice.

Es un error si:

- se omiten las dos palabras de eje para los ejes del plano seleccionado
- el punto final del arco es el mismo que el punto actual.

G2 Ejemplo de línea

G17 G2 X10 Y15 R20 Z5 (formato de radio con arco)

El ejemplo anterior hace un arco circular o helicoidal en sentido horario (visto desde el eje Z positivo) cuyo eje es paralelo al eje Z, terminando en X = 10, Y = 15 y Z = 5, con un radio de 20. Si el valor inicial de Z es 5, este es un arco de un círculo paralelo al plano XY; de lo contrario es un arco helicoidal.

5.2.6. G4 Dwell

G4 P-

- P - segundos en parada (punto flotante)

El número P es el tiempo en segundos que todos los ejes permanecerán inmóviles. El número P es un número de coma flotante, por lo que se pueden usar fracciones de segundo. G4 no afecta al husillo, al refrigerante, ni a ninguna E/S.

Ejemplo de líneas G4

G4 P0.5 (espera de 0.5 segundos antes de continuar)

Es un error si:

- el número P es negativo o no está especificado.

5.2.7. G5 Spline cúbico

G5 X- Y- <I- J-> P- Q-

- I - offset incremental X desde el punto de inicio hasta el primer punto de control
- J - offset incremental Y desde el punto de inicio hasta el primer punto de control
- P - offset incremental X desde el punto final hasta el segundo punto de control
- Q - offset incremental Y desde el punto final hasta el segundo punto de control

G5 crea una B-spline cúbica en el plano XY con los ejes X e Y únicamente. P y Q deben especificarse para cada comando G5.

Para el primer comando G5 en una serie de comandos G5, I y J deben especificarse. Para los comandos G5 posteriores, tanto I como J deben especificarse ambos o ninguno. Si I y J no están especificados, la dirección inicial de este spline coincidirá automáticamente con la dirección final del anterior (como si I y J fueran la negación de P y Q del anterior)

Por ejemplo, para programar una forma de N con curvas:

G5 Muestra spline cúbica inicial

```
G90 G17
G0 X0 Y0
G5 I0 J3 P0 Q-3 X1 Y1
```

Ahora se puede hacer un segundo N curvilíneo que se adhiera suavemente a este sin especificar I y J:

G5 Muestra de spline cúbica posterior

```
G5 P0 Q-3 X2 Y2
```

Es un error si:

- P y Q no están especificados
- Solo se especifica uno de I o J
- I o J no están especificados en el primero de una serie de comandos G5
- Se especifica un eje distinto de X o Y
- El plano activo no es G17

5.2.8. G5.1 Spline cuadrático

G5.1 X- Y- I- J-

- I - offset incremental X desde el punto inicial al punto de control
- J - offset incremental Y desde el punto inicial al punto de control

G5.1 crea una B-spline cuadrática en el plano XY con los ejes X e Y solamente. No especificar I o J da un offset cero para el eje no especificado; por tanto, uno o ambos deben ser dados.

Por ejemplo, para programar una parábola, a través del origen, de X-2 Y4 a X2 Y4:

G5.1 Muestra de spline cuadrática

```
G90 G17
G0 X-2 Y4
G5.1 X2 I2 J-8
```

Es un error si:

- Tanto el offset I como J no están especificados o son cero
- Se especifica un eje distinto de X o Y
- El plano activo no es G17

5.2.9. G5.2 G5.3 Bloque NURBS

```
G5.2 <P-> <X- Y-> <L->
X- Y- <P->
...
G5.3
```

Advertencia: G5.2, G5.3 es experimental y no está completamente probado.

G5.2 abre el bloque de datos que define un NURBS y G5.3 lo cierra. En las líneas entre estos dos códigos, los puntos de control de la curva se definen con sus pesos (P) relacionados y el parámetro (L) que determina el orden de la curva.

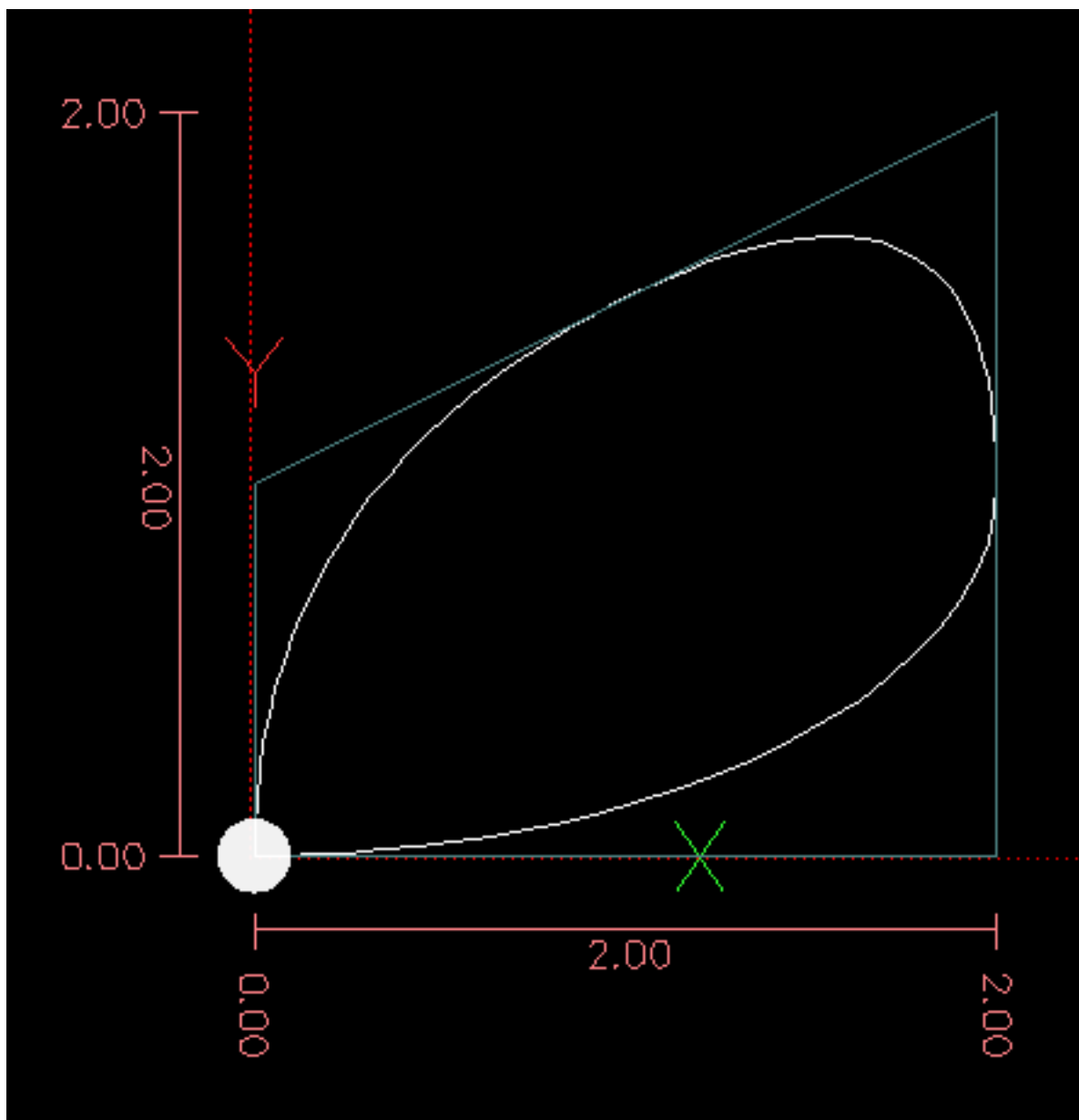
La coordenada actual, antes del primer comando G5.2, siempre se toma como el primer punto de control NURBS. Para establecer el peso para este primer punto de control, programe G5.2 P- sin dar ninguna X Y.

El peso predeterminado es 1. El orden predeterminado es 3.

G5.2 Ejemplo

```
G0 X0 Y0 (movimiento rápido)
F10 (velocidad de avance establecida)
G5.2 P1 L3
    X0 Y1 P1
    X2 Y2 P1
    X2 Y0 P1
    X0 Y0 P2
G5.3
; Los movimientos rápidos muestran el mismo camino sin el Bloque NURBS
G0 X0 Y1
    X2 Y2
    X2 Y0
    X0 Y0
M2
```

Salida de muestra NURBS



Puede encontrar más información sobre NURBS aquí:

<http://wiki.linuxcnc.org/cgi-bin/wiki.pl?NURBS>

5.2.10. Modo de diámetro de torno G7

G7

Programa G7 para ingresar el modo de diámetro para el eje X en un torno. En el modo de diámetro el eje X se mueve 1/2 de la distancia al centro del torno. Por ejemplo, X1 movería el cortador a 0.500" desde el centro del torno dando una parte de 1" de diámetro.

5.2.11. Modo de radio de torno G8

G8

Programe G8 para modo radio en el eje X de un torno. Cuando el eje X se mueva en modo radio en un torno será la distancia desde el centro. Por lo tanto, un corte en X1 daría como resultado una pieza de 2" de diámetro. G8 es el predeterminado al arranque.

5.2.12. G10 L1 Establecer tabla de herramientas

G10 L1 P- ejes <R- I- J- Q->

- P - número de herramienta
- R - radio de herramienta
- I - ángulo frontal (torno)
- J - ángulo trasero (torno)
- Q - orientación (torno)

G10 L1 establece la tabla de herramientas para el número de herramienta P a los valores de las palabras.

Un G10 L1 válido reescribe y vuelve a cargar la tabla de herramientas.

Ejemplo de línea G10 L1

G10 L1 P1 Z1.5 (ajustar la herramienta 1 con offset Z desde el origen de la máquina de 1.5)
 G10 L1 P2 R0.015 Q3 (configuración de ejemplo de herramienta 2 de torno radio 0.015 y ↔ orientación 3)

Es un error si:

- La compensación de cortador está activada
- El número P no está especificado
- El número P no es un número de herramienta válido de la tabla de herramientas
- El número P es 0

Para obtener más información sobre la orientación del cortador utilizada por la palabra Q, vea el diagrama [Orientación Herramienta Torno](#).

5.2.13. G10 L2 Establecer sistema de coordenadas

G10 L2 P- <ejes R->

- P - sistema de coordenadas (0-9)
- R - rotación sobre el eje Z

G10 L2 desplaza el origen de los ejes en el sistema de coordenadas especificado el valor de cada palabra de eje. El offset es desde el origen de la máquina establecido durante el recorrido de homing. El valor de offset reemplazará cualquier offset actual vigente para el sistema de coordenadas especificado. Las palabras de eje no utilizadas no se cambiarán.

Programe P0 a P9 para especificar qué sistema de coordenadas cambiar.

Cuadro 5.1: Sistema coordinado

Valor P	Sistema de coordenadas	Código G
0	Activo	n/a
1	1	G54
2	2	G55
3	3	G56
4	4	G57
5	5	G58
6	6	G59
7	7	G59.1
8	8	G59.2
9	9	G59.3

Opcionalmente, programe R para indicar la rotación del eje XY alrededor del eje Z. La dirección de rotación es CCW vista desde el extremo positivo del eje Z.

Todas las palabras de eje son opcionales.

Estar en modo de distancia incremental ([G91](#)) no tiene efecto en G10 L2.

Conceptos importantes

- G10 L2 Pn no cambia del sistema de coordenadas actual al especificado por P; tiene que usar G54-59.3 para seleccionar un sistema de coordenadas.
- Cuando una rotación está activa, un eje solo permitirá jogging en una dirección positiva o negativa y no a lo largo del eje girado.
- Si un offset local G52 o un offset de origen G92 estaba vigente antes G10 L2, continuará vigente después.
- Al programar un sistema de coordenadas con R, cualquier G52 o G92 se aplicará **después** de la rotación.
- El sistema de coordenadas cuyo origen se establece mediante un comando G10 puede estar activo o inactivo en el momento en que se ejecuta G10. Si está activo, las nuevas coordenadas surten efecto de inmediato.

Es un error si:

- El número P no se evalúa como un entero en el rango de 0 a 9.
- Se programa un eje que no está definido en la configuración.

Ejemplo de línea G10 L2

```
G10 L2 P1 X3.5 Y17.2
```

En el ejemplo anterior, el origen del primer sistema de coordenadas (el seleccionado por G54) se configura para ser X = 3.5 e Y = 17.2. Como solo se especifican X e Y, el punto de origen solo se mueve en X e Y; las otras coordenadas no cambian.

Ejemplo de línea G10 L2

```
G10 L2 P1 X0 Y0 Z0 (limpiar offsets para los ejes X, Y y Z en el sistema de coordenadas 1)
```

El ejemplo anterior establece las coordenadas XYZ del sistema de coordenadas 1 en el origen de máquina.

El sistema de coordenadas se describe en la sección [Sistema de coordenadas](#).

5.2.14. G10 L10 Establecer tabla de herramientas

G10 L10 ejes P <R- I- J- Q->

- P - número de herramienta
- R - radio de herramienta
- I - ángulo frontal (torno)
- J - ángulo trasero (torno)
- Q - orientación (torno)

G10 L10 cambia la entrada de la tabla de herramientas para la herramienta P de modo que si la compensación de herramienta se vuelve a cargar, con la máquina en su posición actual y con las compensaciones actuales G5x y G52/G92 activas, las coordenadas actuales para los ejes dados se convertirán en los valores dados. Los ejes que no se han especificado en el comando G10 L10 no se cambiarán. Esto podría ser útil con un movimiento de sonda como se describe en la sección [G38](#).

Ejemplo G10 L10

```
T1 M6 G43 (carga de herramienta 1 y compensaciones de longitud)
G10 L10 P1 Z1.5 (establecer la posición actual para Z en 1.5)
G43 (vuelve a cargar las compensaciones de longitud de herramienta de la tabla de ←
      herramientas modificada)
M2 (final del programa)
```

- Consulte las secciones [T](#) , [M6](#) y [G43/G43.1](#) para más información.

Es un error si:

- La compensación de cortador está activada
- El número P no está especificado
- El número P no es un número de herramienta válido de la tabla de herramientas
- El número P es 0

5.2.15. G10 L11 Establecer tabla de herramientas

G10 L11 P- ejes <R- I- J- Q->

- P - número de herramienta
 - R - radio de herramienta
 - I - ángulo frontal (torno)
 - J - ángulo trasero (torno)
 - Q - orientación (torno)
-

G10 L11 es como G10 L10, excepto que en lugar de configurar la entrada de acuerdo con las compensaciones actuales, se establece de modo que las coordenadas actuales se convertirían en el valor dado si se vuelve a cargar el offset de la nueva herramienta y la máquina se coloca en el sistema de coordenadas G59.3 sin ningún offset G52/G92 activo.

Esto permite al usuario configurar el sistema de coordenadas G59.3 de acuerdo con un punto fijo en la máquina, y luego usar ese lugar para medir herramientas sin tener en cuenta otras compensaciones actualmente activas.

Es un error si:

- La compensación de cortador está activada
- El número P no está especificado
- El número P no es un número de herramienta válido de la tabla de herramientas
- El número P es 0

5.2.16. G10 L20 Establecer sistema de coordenadas

G10 L20 P- ejes

- P - sistema de coordenadas (0-9)

G10 L20 es similar a G10 L2, excepto que en lugar de configurar el offset/entrada al valor dado, se establece en un valor calculado que hace que las coordenadas actuales se conviertan en el valor dado.

Línea de ejemplo G10 L20

G10 L20 P1 X1.5 (establece la ubicación actual del eje X en el sistema de coordenadas 1 a 1.5) ↩

Es un error si:

- El número P no se evalúa como un entero en el rango de 0 a 9.
- Se programa un eje que no está definido en la configuración.

5.2.17. G17 - G19.1 Seleccionar plano

Estos códigos establecen el plano actual de la siguiente manera:

- G17 - XY (predeterminado)
- G18 - ZX
- G19 - YZ
- G17.1 - UV
- G18.1 - WU
- G19.1 - VW

Los planos UV, WU y VW no admiten arcos.

Es una buena práctica incluir una selección de plano en el preámbulo de cada archivo de código G.

Los efectos de tener un plano seleccionado se discuten en las Secciones [G2 G3 Arcos](#) y [G81 G89](#)

5.2.18. Unidades G20, G21

- G20 - usar pulgadas para unidades de longitud.
- G21 - usar milímetros para unidades de longitud.

Es una buena práctica incluir selección de unidades en el preámbulo de cada archivo de código G.

5.2.19. G28, G28.1 Ir/Establecer posición predefinida

**aviso**

Solo use G28 cuando su máquina esté en una posición repetible y la posición G28 deseada se ha almacenado con G28.1.

G28 usa los valores almacenados en los [parámetros](#) 5161-5169 como el punto final X Y Z A B C U V W a donde moverse. Los valores de los parametros son coordenadas máquina absolutas en las unidades de máquina nativas especificadas en el archivo ini. Todos los ejes definidos en el archivo ini se moverán cuando se emite un G28. Si no se almacenan posiciones con G28.1, todos los ejes irán al [origen de máquina](#).

- G28 - hace un [movimiento rápido](#) desde la actual posición a la posición absoluta de los valores en los parámetros 5161-5166.
- G28 ejes - hace un movimiento rápido a la posición especificada por ejes incluyendo cualquier offset, luego hará un movimiento rápido hacia la posición absoluta de los valores en los parámetros 5161-5166 para todos los ejes especificados. Ningun eje no especificado no se moverá.
- G28.1 - almacena la posición absoluta actual en los parámetros 5161-5166.

Línea de ejemplo G28

```
G28 Z2.5 (rápido a Z2.5 y luego a la ubicación Z especificada en #5163)
```

Es un error si:

- La compensación del cortador está activada

5.2.20. G30, G30.1 Ir/Establecer posición predefinida

**aviso**

Use G30 solo cuando su máquina esté en una posición repetible y la posición G30 deseada se ha almacenado con G30.1.

G30 funciona igual que G28 pero usa los valores almacenados en los [parámetros](#) 5181-5189 como punto final X Y Z A B C U V W a donde moverse. Los valores de los parámetros son coordenadas máquina absolutas en las unidades de máquina nativas especificadas en el archivo ini. Todos los ejes definidos en el archivo ini se moverán cuando se emita un G30. Si no se almacenan las posiciones con G30.1, todos los ejes irán al [origen máquina](#).

nota

Los parámetros G30 se usarán para mover la herramienta cuando se programe un M6 si TOOL_CHANGE_AT_G30 = 1 está en la sección [EMCIO] del archivo ini.

- G30 - hace un **movimiento rápido** desde la posición actual a la posición "absoluta" de los valores en los parámetros 5181-5189.
- G30 ejes: realiza un movimiento rápido a la posición especificada por ejes incluyendo cualquier offset, luego hará un movimiento rápido a la posición absoluta de los valores en los parámetros 5181-5189 para todos los ejes especificados. Cualquier eje no especificado no se moverá.
- G30.1 - almacena la posición absoluta actual en los parámetros 5181-5186.

G30 Ejemplo de línea

G30 Z2.5 (rápido a Z2.5 y luego a la ubicación Z especificada en #5183)

Es un error si:

- La compensación del cortador está activada

5.2.21. Movimiento sincronizado del husillo G33

G33 X- Y- Z- K- \$ -

- K - distancia por revolución

Para movimiento sincronizado con husillo en una dirección, codifique G33 X- Y- Z- K- donde K es la distancia movida en XYZ para cada revolución del husillo. Por ejemplo, si comienza en Z = 0, G33 Z-1 K.0625 produce un movimiento de 1 pulgada en Z cada 16 revoluciones del husillo. Este comando podría ser parte de un programa para producir una rosca 16TPI. Otro ejemplo en métrica, G33 Z-15 K1.5 produce un movimiento de 15 mm mientras el husillo gira 10 veces para una rosca de 1,5 mm.

El argumento \$ (opcional) establece qué husillo se sincroniza con el movimiento (el valor predeterminado es cero). Por ejemplo, G33 Z10 K1 \$1 moverá el eje en sincronía con el valor del pin HAL spindle.N.revs.

El movimiento sincronizado con el husillo espera los pines index y husillo-a-velocidad, por lo que se alinean múltiples pases. G33 mueve el extremo al punto final programado. G33 podría usarse para cortar roscados cónicos.

Todas las palabras del eje son opcionales, pero se debe utilizar al menos una.

nota

K sigue la línea descrita por X- Y- Z-. K no es paralelo a el eje Z si se utilizan puntos finales X o Y, por ejemplo, al cortar roscas cónicas.

Información técnica Al comienzo de cada pasada G33, LinuxCNC usa la velocidad del eje y los límites de aceleración de la máquina para calcular cuánto tiempo llevará acelerar Z después del pulso índice y determina cuántos grados rotará el husillo durante ese tiempo. Luego agrega ese ángulo a la posición index y calcula la posición Z utilizando el ángulo de husillo corregido. Eso significa que Z alcanzará la posición correcta justo al terminar de acelerar a la velocidad adecuada y puede comenzar de inmediato cortando un buen hilo.

Conexiones HAL El pin spindle.N.at-speed debe estar configurado o accionado como true para que el movimiento comience. Además spindle.N.revs debe aumentar en 1 por cada revolución del husillo y el pin spindle.N.index-enable debe estar conectado a un contador de codificador (o resolver) que restablece la habilitación de índice una vez por rev.

Consulte el Manual de integradores para obtener más información sobre el movimiento sincronizado del husillo.

Ejemplo G33

```
G90 (modo de distancia absoluta)
G0 X1 Z0.1 (rápido a la posición)
S100 M3 (comenzar a girar el husillo)
G33 Z-2 K0.125 (mover el eje Z a -2 a una velocidad igual a 0.125 por revolución)
G0 X1.25 (movimiento rápido herramienta fuera del trabajo)
Z0.1 (movimiento rápido a la posición Z inicial)
M2 (final del programa)
```

- Consulte las secciones [G90](#) , [G0](#) y [M2](#) para obtener más información.

Es un error si:

- Todas las palabras del eje se omiten.
- El husillo no gira cuando se ejecuta este comando
- El movimiento lineal solicitado excede los límites de velocidad de la máquina debido a la velocidad del husillo

5.2.22. G33.1 Roscado rígido

G33.1 X- Y- Z- K- I- \$ -

- K - distancia por revolución
- I - multiplicador de velocidad del husillo opcional para un movimiento de retorno más rápido
- \$ - selector de husillo opcional



aviso

Para roscado solo en Z preposicionar la ubicación XY antes de llamar a G33.1 y solo use una palabra Z en G33.1. Si las coordenadas especificadas no son las actuales, al llamar a G33.1 el movimiento no será a lo largo del eje Z sino un movimiento coordinado y sincronizado con el husillo desde la ubicación actual a la ubicación especificada y viceversa.

Para roscado rígido (movimiento sincronizado del husillo con retorno), codifique G33.1 X- Y- Z- K- donde K- es la distancia recorrida por cada revolución del husillo.

Un movimiento de roscado rígido consiste en la siguiente secuencia:

1. Un movimiento desde la coordenada actual a la coordenada especificada, sincronizada con el husillo seleccionado en la proporción dada y comenzando desde la coordenada actual tras un pulso de índice del husillo.
2. Al llegar al punto final, comanda la inversion del eje y acelera por un factor establecido por el multiplicador (p. ej., de derecha a izquierda).

3. Movimiento sincronizado continuo más allá de la coordenada final especificada hasta que el husillo realmente se detenga y se invierta.
4. Movimiento sincronizado continuo de vuelta a la coordenada original.
5. Al alcanzar la coordenada original, comanda para invertir el eje por segunda vez (por ejemplo, de izquierda a derecha).
6. Movimiento sincronizado continuo más allá de la coordenada original hasta que el husillo realmente se detenga y se invierta.
7. Un movimiento **no sincronizado** retrocediendo a la coordenada original.

Los movimientos sincronizados con el husillo esperan el índice del husillo, así que se alinean múltiples pases. Los movimientos G33.1 terminan en la coordenada original.

Todas las palabras del eje son opcionales, pero debe utilizar al menos una.

Ejemplo G33.1

```
G90 (establecer modo absoluto)
G0 X1.000 Y1.000 Z0.100 (movimiento rápido a la posición inicial)
S100 M3 (encender el husillo, 100 RPM)
G33.1 Z-0.750 K0.05 (roscado rígido de 20 TPI de 0.750 de profundidad)
M2 (final del programa)
```

- Consulte las secciones [G90](#) , [G0](#) y [M2](#) para obtener más información.

Es un error si:

- Se omiten todas las palabras de eje.
- El husillo no gira cuando se ejecuta este comando
- El movimiento lineal solicitado excede los límites de velocidad de la máquina. debido a la velocidad del husillo

5.2.23. G38.n Sonda recta

Ejes G38.n

- G38.2 - sonda hacia la pieza de trabajo, parada en contacto, señal de error si falla
- G38.3 - sonda hacia la pieza de trabajo, parada en contacto
- G38.4 - alejar la sonda de la pieza de trabajo, parada en caso de pérdida de contacto, señal de error si falla
- G38.5 - alejar la sonda de la pieza de trabajo, parada en caso de pérdida de contacto



importante

No podrá utilizar un movimiento de sonda hasta que su máquina se ha configurado para proporcionar una señal de entrada de sonda. La señal de entrada de la sonda debe estar conectada a motion.probe-input en un archivo .hal. G38.n usa motion.probe-input para determinar cuándo la sonda ha hecho (o perdido) el contacto. True para el contacto de la sonda cerrado (en contacto), false para el contacto de la sonda abierto.

Programa G38.n ejes para realizar una operación de sonda recta. Las palabras de eje son opcionales, pero se debe utilizar al menos una de ellas. Las palabras del eje juntas definen el punto de destino hacia el cual se moverá la sonda, a partir de la ubicación actual. Si la sonda no se dispara antes alcanzar el destino con G38.2 y G38.4, se indicará un error.

La herramienta en el eje debe ser una sonda o contactar un interruptor de sonda.

En respuesta a este comando, la máquina mueve el punto controlado (que debe estar en el centro de la bola de la sonda) en línea recta al [avance](#) actual hacia el punto programado. En el modo de alimentación de tiempo inverso, la velocidad de alimentación será tal que todo el movimiento desde el punto actual hasta el punto programado tomara el tiempo especificado. El movimiento se detiene (dentro de los límites de aceleración de la máquina) cuando se alcanza el punto programado, o cuando se produce el cambio solicitado en la entrada de la sonda, lo que ocurra primero.

Después de una prueba exitosa, los parámetros #5061 a #5069 se establecerán en las coordenadas X, Y, Z, A, B, C, U, V, W de la ubicación del punto controlado en el momento en que la sonda cambió de estado (en el sistema de coordenadas de trabajo actual). Después de un sondeo fallido, se establecen en las coordenadas del punto programado. El parámetro #5070 se establece en 1 si la sonda tuvo éxito y 0 si la sonda falló. Si la operación de sondeo falla, G38.2 y G38.4 señalarán un error mostrando un mensaje en pantalla si la GUI seleccionada lo admite, y al detener la ejecución del programa.

Un comentario de la forma (PROBEOPEN filename.txt) abrirá filename.txt y almacenará las coordenadas XYZABCUVW de cada sonda recta exitosa en ella. El archivo debe cerrarse con (PROBECLOSE). Para más información vea la sección [comentarios](#).

Se incluye un archivo de ejemplo smartprobe.ngc (en el directorio de ejemplos) para demostrar el uso de movimientos de sonda para registrar en un archivo las coordenadas de una pieza. El programa smartprobe.ngc podría usarse con ngcgui con cambios mínimos.

Es un error si:

- el punto actual es el mismo que el punto programado.
- no se usa palabra de eje
- la compensación del cortador está habilitada
- la velocidad de alimentación es cero
- la sonda ya está en el estado objetivo

5.2.24. Compensación G40 desactivada

- G40 - apaga la compensación del cortador. Si la compensación de herramienta está ON, el siguiente movimiento debe ser lineal y más largo que el diámetro de la herramienta. Se puede desactivar la compensación cuando ya está desactivada.

Ejemplo G40

```
; La ubicación es X1 después de terminar el movimiento compensado del cortador
G40 (desactivar compensación)
G0 X1.6 (movimiento lineal más largo que el diámetro actual de la fresa)
M2 (final del programa)
```

Consulte las secciones [G0](#) y [M2](#) para obtener más información.

Es un error si:

- Un movimiento de arco G2/G3 se programa después de un G40.
- El movimiento lineal después de desactivar la compensación es menor que el diámetro de la herramienta.

5.2.25. G41, G42 Compensación del cortador

G41 <D-> (a la izquierda de la ruta programada)
G42 <D-> (a la derecha de la ruta programada)

- D - número de herramienta

La palabra D es opcional; si no hay una palabra D, se utilizará el radio de la herramienta cargada actual (si no se carga ninguna herramienta y no se proporciona una palabra D, se usará un radio de 0).

Si se proporciona, la palabra D es el número de herramienta a utilizar. Esto normalmente será el número de la herramienta en el husillo (en cuyo caso la palabra D es redundante y no necesita ser suministrada), pero puede ser cualquier número de herramienta válido.

nota

G41/G42 D0 es un poco especial. Su comportamiento es diferente en máquinas de cambio de herramientas aleatorio y no aleatorio (vea la sección [Cambio de herramienta](#)). En no aleatorio, G41/G42 D0 aplica el TLO de la herramienta actualmente en el husillo, o un TLO de 0 si no hay herramienta en el husillo. En máquinas de cambio de herramienta aleatorio, G41/G42 D0 aplica el TLO de la herramienta T0 definida en el archivo de tabla de herramientas (o causa un error si T0 no está definido en la tabla de herramientas).

Para iniciar la compensación del cortador a la izquierda del perfil de la pieza, use G41. G41 inicia la compensación del cortador a la izquierda de la línea programada visto desde el extremo positivo del eje perpendicular al plano.

Para iniciar la compensación del cortador a la derecha del perfil de la pieza, use G42. G42 inicia la compensación del cortador a la derecha de la línea programada vista desde el extremo positivo del eje perpendicular al plano.

El movimiento de entrada debe ser al menos tan largo como el radio de la herramienta y puede ser un movimiento rápido.

La compensación del cortador se puede realizar si el plano XY o el plano XZ está activo.

Los comandos de usuario M100-M199 están permitidos cuando la compensación de cortador está activada.

El comportamiento del centro de mecanizado cuando la compensación del cortador está activada se describe en la sección [Compensación de cortador](#) junto con ejemplos de código.

Es un error si:

- El número D no es un número de herramienta válido o 0.
- El plano YZ está activo.
- Se ordena que la compensación del cortador se active cuando ya está activada.

5.2.26. G41.1, G42.1 Compensación dinámica del cortador

G41.1 D- <L-> (a la izquierda de la ruta programada)
G42.1 D- <L-> (a la derecha de la ruta programada)

- D - diámetro del cortador
-

- L - orientación de herramienta (ver [orientación de herramienta de torno](#))

G41.1 y G42.1 funcionan igual que G41 y G42 con la capacidad adicional de poder programar el diámetro de la herramienta. La palabra L por defecto es 0 si no se especifica.

Es un error si:

- El plano YZ está activo.
- El número L no está en el rango de 0 a 9 inclusive.
- El número L se usa cuando el plano XZ no está activo.
- Se ordena que la compensación del cortador se active cuando ya está activada.

5.2.27. Compensación de longitud de herramienta G43

G43 <H->

- H - número de herramienta (opcional)

G43 permite la compensación de la longitud de la herramienta. G43 cambia los movimientos posteriores compensando las coordenadas de eje con la longitud del offset. G43 no causa ningún movimiento. La próxima vez que se mueva un eje compensado, el punto final de ese eje será la ubicación compensada.

G43 sin una palabra H usa la herramienta cargada actualmente del último Tn M6.

G43 Hn usa el offset de la herramienta n.

nota

G43 H0 es un poco especial. Su comportamiento es diferente en máquinas de cambio de herramientas aleatorio y máquinas de cambio no aleatorio (ver la sección [Cambiadores de herramientas](#)). En máquinas de cambiador de herramientas no aleatorio, G43 H0 aplica el TLO de la herramienta actualmente en el husillo, o un TLO de 0 si no hay herramienta. En máquinas con cambiador de herramientas aleatorio, G43 H0 aplica el TLO de la herramienta T0 definida en la tabla de herramientas (o causa un error si T0 no está definido en la tabla).

Línea de ejemplo G43 H-

G43 H1 (establecer compensaciones de herramienta utilizando los valores de la herramienta 1 en la tabla de herramientas) ↩

Es un error si:

- el número H no es un entero, o
 - el número H es negativo, o
 - el número H no es un número de herramienta válido (aunque tenga en cuenta que 0 es un número válido de herramienta en máquinas no aleatorias y significa "la herramienta actualmente en el husillo")
-

5.2.28. G43.1 Offset de longitud dinámica de herramienta

G43.1 ejes

- G43.1 ejes - cambia los movimientos siguientes reemplazando los offsets actuales de ejes. G43.1 no causa ningún movimiento. La próxima vez un eje compensado se mueva, el punto final de ese eje será la ubicación compensada.

Ejemplo G43.1

```
G90 (establecer modo absoluto)
T1 M6 G43 (carga herramienta 1 y offset de longitud de herramienta, Z está en 0 máquina y ←
    DRO muestra Z1.500)
G43.1 Z0.250 (offset actual de la herramienta en 0.250, DRO ahora muestra Z1.250)
M2 (final del programa)
```

- Consulte las secciones [G90](#) , [T](#) y [M6](#) para más información.

Es un error si:

- el movimiento se ordena en la misma línea que G43.1

NOTA:G43.1 no escribe en la tabla de herramientas.

5.2.29. G43.2 Aplicar offset de longitud de herramienta adicional

G43.2 H- ejes-

- H - número de herramienta

G43.2 aplica una compensación de herramienta adicional.

G43.2 Ejemplo

```
G90 (establecer modo absoluto)
T1 M6 (herramienta de carga 1)
G43 (o G43 H1:reemplaza todas las compensaciones de herramienta con el offset de T1)
G43.2 H10 (también agregue en el offset de herramienta de T10)
M2 (final del programa)
```

Puede sumar un número arbitrario de compensaciones llamando a G43.2 mas veces. No hay suposiciones integradas sobre qué números son compensaciones de geometría y cuales son compensaciones de desgaste, o que solo deba tener una de cada una.

Al igual que los otros comandos G43, G43.2 no causa ningún movimiento. La próxima vez que un el eje compensado se mueva, el punto final de ese eje será la ubicación compensada.

Es un error si:

- H no está especificado y no se especifican offsets de eje
- 'H está especificado y el número de herramienta dado no existe en la tabla de herramientas
- Se especifica H y también se especifican los ejes

NOTA:G43.2 no escribe en la tabla de herramientas.

5.2.30. G49 Cancelar compensación de longitud de herramienta

- G49 - cancela la compensación de longitud de herramienta

Está bien programar usando el mismo offset que ya está en uso. También es correcto programar sin offset de longitud de herramienta si no se está utilizando ninguno.

5.2.31. G52 Compensación del sistema de coordenadas local

G52 ejes

G52 se utiliza en un programa de pieza como un "offset del sistema de coordenadas local" temporal dentro del sistema de coordenadas de la pieza de trabajo. Más información sobre G52 en la sección [offsets locales y globales](#).

5.2.32. G53 Mover en coordenadas de máquina

G53 ejes

Para moverse en el [sistema de coordenadas de máquina](#), programe G53 en la misma línea que un movimiento lineal. G53 no es modal y debe ser programado en cada línea. G0 o G1 no tiene que ser programado en la misma línea si están actualmente activos.

Por ejemplo, G53 G0 X0 Y0 Z0 moverá los ejes a la posición inicial incluso si el sistema de coordenadas actualmente seleccionado tiene compensaciones en efecto.

Ejemplo G53

```
G53 G0 X0 Y0 Z0 (movimiento lineal rápido al origen de máquina)
G53 X2 (movimiento lineal rápido a coordenada absoluta X2)
```

- Consulte la sección [G0](#) para obtener más información.

Es un error si:

- G53 se usa sin que G0 o G1 estén activos,
- G53 se usa mientras la compensación del cortador está activada.

5.2.33. G54-G59.3 Seleccionar sistema de coordenadas

- G54 - seleccione el sistema de coordenadas 1
 - G55 - selecciona el sistema de coordenadas 2
 - G56 - selecciona el sistema de coordenadas 3
 - G57 - selecciona el sistema de coordenadas 4
 - G58 - selecciona el sistema de coordenadas 5
 - G59 - selecciona el sistema de coordenadas 6
 - G59.1 - selecciona el sistema de coordenadas 7
 - G59.2 - selecciona el sistema de coordenadas 8
-

- G59.3 - selecciona el sistema de coordenadas 9

Los sistemas de coordenadas almacenan los valores del eje y el ángulo de rotación XY alrededor del eje Z en los parámetros que se muestran en la siguiente tabla.

Cuadro 5.2: Parámetros del sistema de coordenadas

Selec.	SC	X	Y	Z	A	B	C	U	V	W	R
G54	1	5221	5222	5223	5224	5225	5226	5227	5228	5229	5230
G55	2	5241	5242	5243	5244	5245	5246	5247	5248	5249	5250
G56	3	5261	5262	5263	5264	5265	5266	5267	5268	5269	5270
G57	4	5281	5282	5283	5284	5285	5286	5287	5288	5289	5290
G58	5	5301	5302	5303	5304	5305	5306	5307	5308	5309	5310
G59	6	5321	5322	5323	5324	5325	5326	5327	5328	5329	5330
G59.1	7	5341	5342	5343	5344	5345	5346	5347	5348	5349	5350
G59.2	8	5361	5362	5363	5364	5365	5366	5367	5368	5369	5370
G59.3	9	5381	5382	5383	5384	5385	5386	5387	5388	5389	5390

Es un error si:

- La selección de un sistema de coordenadas se utiliza mientras la compensación del cortador está activada.

Consulte la sección [Sistema de coordenadas](#) para obtener una descripción general de los sistemas de coordenadas.

5.2.34. Modo de ruta exacta G61

- G61 - Modo de ruta exacta, movimiento exactamente como se programó. Los movimientos se ralentizarán o detendrán según sea necesario para llegar a cada punto programado. Si dos movimientos secuenciales son exactamente co-lineales, no se detendrá.

5.2.35. G61.1 Modo de parada exacta

- G61.1 - Modo de parada exacta, el movimiento se detendrá al final de cada segmento programado.

5.2.36. Mezcla de ruta G64

G64 <P- <Q->>

- P - tolerancia de mezcla de movimiento
- Q - tolerancia naive cam
- G64 - la mejor velocidad posible.
- G64 P- <Q-> mezcla con tolerancia.
- G64 - sin P significa mantener la mejor velocidad posible, sin importar cómo de lejos del punto programado se termina.

- G64 P- Q- - es una forma de ajustar su sistema para obtener el mejor compromiso entre velocidad y precisión. La tolerancia P significa que la ruta real no se apartará más de P- del punto final programado. La velocidad se reducirá si es necesario para mantener el camino. Además, cuando se active G64 P- Q- , se enciende nivel cam; cuando hay una serie de alimentación lineal XYZ se mueve al mismo [feed rate](#) que están a menos de Q- lejos de ser colineales, se colapsan en un movimiento lineal único. En G2 / G3 se mueve en el plano G17 (XY) cuando el máximo La desviación de un arco de una línea recta es menor que el G64 P- tolerancia el arco se divide en dos líneas (desde el inicio del arco hasta punto medio, y desde el punto medio hasta el final). esas líneas están sujetas a El ingenio algoritmo de leva para líneas. Por lo tanto, line-arc, arc-arc y los casos de línea de arco y la línea de línea se benefician de la cámara ingenua detector. Esto mejora el rendimiento de contorno al simplificar el camino. Está bien programar para el modo que ya está activo. Ver también la sección [control de trayectoria](#) para más información sobre estos modos. Si Q no se especifica, tendrá el mismo comportamiento que antes y use el valor de P-.

G64 P- Línea de ejemplo

G64 P0.015 (configure la siguiente ruta para estar dentro de 0.015 de la ruta real)

Es una buena idea incluir una especificación de control de ruta en el preámbulo de cada archivo de código G.

5.2.37. Ciclo de acabado del torno G70

G70 Q- <X-> <Z-> <D-> <E-> <P->

- Q:el número de subrutina.
- X - La posición X inicial, por defecto es la posición inicial.
- Z - La posición Z inicial, por defecto es la posición inicial.
- D - La distancia inicial del perfil, por defecto es 0.
- E:la distancia final del perfil, por defecto es 0.
- P - El número de pases para usar, por defecto es 1.

El ciclo G70 está diseñado para usarse después de la forma del perfil dado en la subrutina con el número Q se ha cortado con G71 o G72.

1. Movimiento preliminar

- Si se usan Z o X, [movimiento rápido](#) a esa posición está hecho. Esta posición también se usa entre cada pasada de acabado.
- Entonces un [movimiento rápido](#) al inicio del perfil es ejecutado.
- La ruta dada en Q- se sigue usando [G1](#) y Sección [5.2.5](#) comandos.
- Si se requiere un próximo pase, hay otro rápido al intermedio ubicación, antes de que se realice un rápido al inicio del perfil.
- Después de la pasada final, la herramienta se deja al final del perfil incluyendo E-.

2. Pases múltiples La distancia entre el pase y el perfil final es $(\text{pase}-1) * (D-E) / P + E$. Donde pasar el número de pase y D, E y P son los números D / E / P.

3. La distancia se calcula utilizando la posición inicial del ciclo, con una distancia positiva hacia este punto.

4. Filete y chaflanes en el perfil. Es posible agregar filetes o chaflanes en el perfil, vea Sección [5.2.38](#) para más detalles.

Es un error si:

- No hay una subrutina definida con el número dado en Q.
- La ruta dada en el perfil no es monotónica en Z o X.
- Sección [5.2.17](#) no se ha utilizado para seleccionar el plano ZX.

5.2.38. G71 G72 Ciclo de desbaste en Torno

```
G71 Q- <X-> <Z-> <D-> <I-> <R->
G71.1 Q- <X-> <Z-> <D-> <I-> <R->
G71.2 Q- <X-> <Z-> <D-> <I-> <R->
G72 Q- <X-> <Z-> <D-> <I-> <R->
G72.1 Q- <X-> <Z-> <D-> <I-> <R->
G72.2 Q- <X-> <Z-> <D-> <I-> <R->
```

- Q:el número de subrutina.
- X - La posición X inicial, por defecto es la posición inicial.
- Z - La posición Z inicial, por defecto es la posición inicial.
- D - La distancia restante al perfil, por defecto es 0.
- I:el incremento de corte, por defecto es 1.
- R - La distancia de retracción, por defecto es 0.5.

El ciclo G71 / G72 está diseñado para cortar un perfil en un torno. El G71 Los ciclos eliminan las capas del material mientras atraviesan en la dirección Z. Los ciclos G72 eliminan material mientras atraviesan el eje X, el llamado ciclo de enfrentamiento. La dirección de viaje es la misma que en el camino dado en La subrutina. Para el ciclo G71, la coordenada Z debe ser monotónicamente cambiando, para el G72 esto es necesario para el eje X.

El perfil se da en una subrutina con el número Q-. Esta subrutina puede contener comandos de movimiento G0, G1, G2 y G3. Todos los otros comandos son ignorado, incluidos los ajustes de alimentación y velocidad. Los comandos Sección [5.2.3](#) son interpretado como [G1](#) comandos. Cada comando de movimiento también puede incluir un número A o C opcional. Si se agrega el número A- un filete con el radio dado por A se insertará en el punto final de ese movimiento, si este radio es demasiado grande, el algoritmo fallará con una ruta no monotónica error. También es posible usar el número C, que permite un chaflán para ser insertado Este chaflán tiene los mismos puntos finales que un filete del mismo tendría una dimensión pero se inserta una línea recta en lugar de un arco.

Cuando está en modo absoluto, U (para X) y W (para Z) pueden usarse como offsets incrementales.

Los ciclos G7x.1 no cortan los bolsillos. Los ciclos G7x.2 solo se cortan después de primer bolsillo y continuar donde se detuvo G7x.1. Es recomendable salir algo de material adicional para cortar antes del ciclo G7x.2, por lo que si se usa G7x.1 a D1.0, el G7x.2 puede usar D0.5 y se eliminarán 0.5 mm mientras se mueve de un bolsillo al siguiente.

Los ciclos G7x normales cortan todo el perfil en un ciclo.

1. Movimiento preliminar

- Si se usan Z o X, [movimiento rápido](#) a esa posición está hecho.

- Después de cortar el perfil, la herramienta se detiene al final del perfil, incluida la distancia especificada en D.
2. El número D se usa para mantener una distancia del perfil final, para permitir que quede material para el acabado.

Es un error si:

- No hay una subrutina definida con el número dado en Q.
- La ruta dada en el perfil no es monotónica en Z o X.
- Sección 5.2.17 no se ha utilizado para seleccionar el plano ZX.
- Sección 5.2.25 está activo.

5.2.39. G73 Ciclo de taladrado con rotura de viruta

G73 X- Y- Z- R- Q- <L->

- R - posición de retracción a lo largo del eje Z.
- Q - incremento delta a lo largo del eje Z.
- L - repetir

El ciclo G73 es taladrar o fresar con rotura de viruta. Este ciclo toma un número Q que representa un incremento delta a lo largo del eje Z.

1. Movimiento preliminar

- Si la posición Z actual está por debajo de la posición R, el eje Z hace un [movimiento rápido](#) a la posición R.
- Moverse a las coordenadas X Y

2. Mueve el eje Z solo a [avance](#) actual hacia abajo la cantidad delta o hacia la posición Z, lo que sea menos profundo.

3. Rápido elevándose un poco.

4. Repite los pasos 2 y 3 hasta alcanzar la posición Z en el paso 2.

5. rápido del eje Z a la posición R.

Es un error si:

- el número Q es negativo o cero.
- el número R no está especificado

5.2.40. G74 Ciclo de roscado izquierdo, con Dwell

G74 (X- Y- Z-) o (U- V- W-) R- L- P- \$ -

El ciclo G74 está diseñado para roscar con mandril flotante y parada en el fondo del agujero.

1. Movimiento preliminar, como se describe en la sección [movimientos preliminares e intermedios](#)
2. Deshabilita los ajustes de avance y velocidad.
3. Mueve el eje Z a la velocidad de avance actual a la posición Z.
4. Detiene el husillo seleccionado (elegido por el parámetro \$)
5. Inicia la rotación del husillo en sentido horario.
6. Espera P segundos.
7. Mueve el eje Z a la velocidad de avance actual para despejar Z
8. Restaurar ajustes de alimentación y velocidad al estado anterior

La longitud de la pausa se especifica mediante una palabra P- en el bloque G74. El pitch del hilo es F dividido por S. En el ejemplo, el S100 F125 ofrece un paso de 1,25 mm por revolución.

5.2.41. Ciclo de roscado G76

G76 P- Z- I- J- R- K- Q- H- E- L- \$-

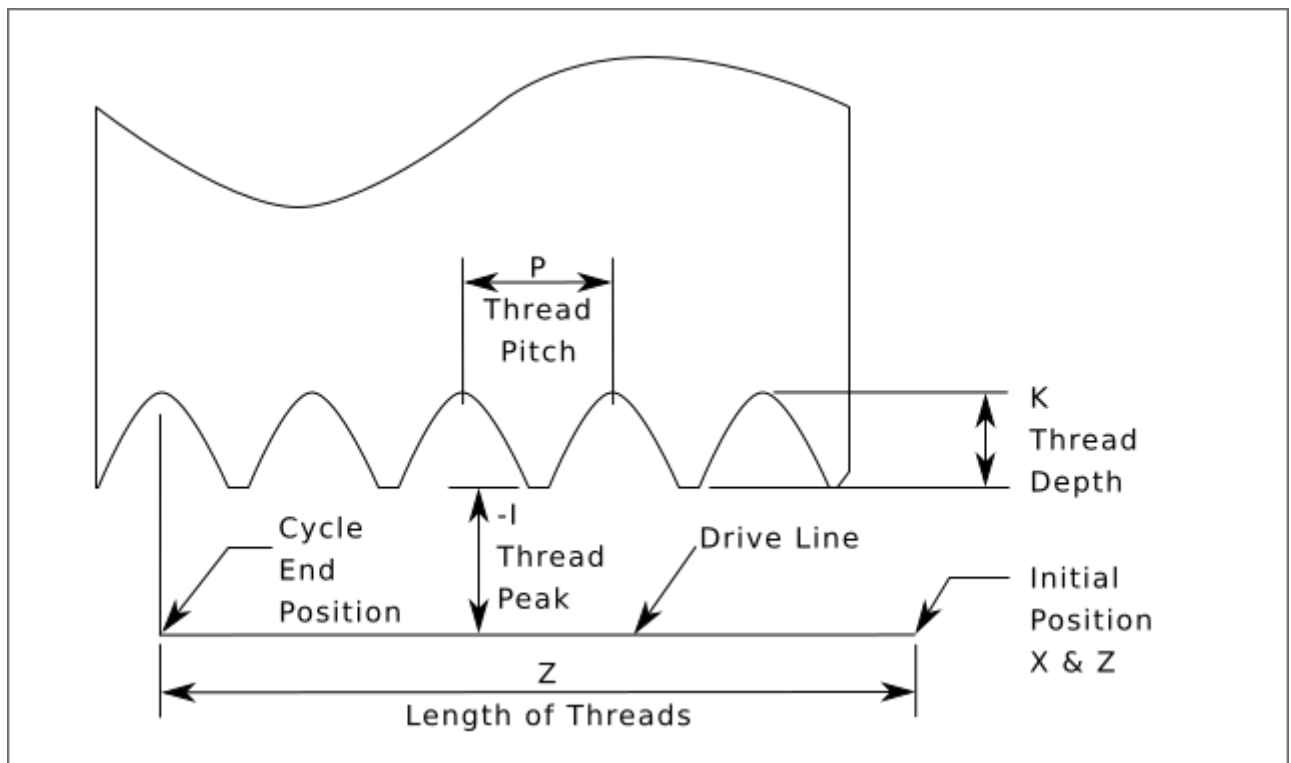


Figura 5.4: G76 Roscado

- Línea guía - una línea a través de la posición X inicial paralela a Z.
- P- - paso de hilo en distancia por revolución.
- Z- - posición final de los hilos. Al final del ciclo, la herramienta estará en esa posición Z

nota

Cuando G7 Modo de diámetro de torno está en vigor, los valores para I, J y K son mediciones de diámetro. Cuando G8 Modo de radio de torno está en vigor, los valores de I, J y K son medidas de radio.

- I- - offset de la cresta de hilo desde la línea guía. Valores negativos de I son hilos externos, y valores positivos de I son hilos internos. Generalmente, el material se ha convertido a este tamaño antes del ciclo G76.
- J- - un valor positivo que especifica la profundidad de corte inicial. El primer corte de roscado será J más allá de la posición de cresta de hilo.
- K- - un valor positivo que especifica la profundidad del hilo completo. El final del corte de roscado será K más allá de la posición de cresta de hilo.

Configuraciones opcionales

- \$ - - el número de husillo con el que se sincronizará el movimiento (predeterminado 0). Por ejemplo, si está programado \$1, entonces el movimiento comenzará en el reinicio de spindle.1.index-enable y procede en sincronía con el valor de spindle.1.revs
- R- - La degresión de profundidad. (degresión = un descenso por etapas o pasos) R1.0 selecciona profundidad constante en sucesivos pases de roscado. R2.0 selecciona área constante. Valores entre 1.0 y 2.0 seleccionan profundidad decreciente pero área creciente. Los valores superiores a 2.0 seleccionan área decreciente. Tenga en cuenta que los valores de degresión innecesariamente altos causarán un gran número de pases.
- Q- - ángulo de deslizamiento compuesto es el ángulo (en grados) que describe en qué medida los pases sucesivos deben compensarse a lo largo de la línea guía. Esto se usa para hacer que un lado de la herramienta elimine más material que el otro. Un valor positivo Q hace que el borde de ataque de la herramienta corte más fuerte. Los valores típicos son 29, 29.5 o 30.
- H- - El número de pases elasticos. Los pases elasticos son pases adicionales a la profundidad total del hilo. Si no se desean pases adicionales, programe H0.
- E- - Especifica la distancia a lo largo de la línea guía utilizada para conicidad de la entrada. El ángulo del cono será de modo que el último pase se estrecha hacia la cresta del hilo sobre la distancia especificada con E. E0.2 dará un cono para las primeras/últimas 0.2 unidades de longitud a lo largo del hilo. Para un programa de conicidad de 45 grados, E igual que K
- L- - Especifica qué extremos del hilo tendrán conicidad. Programar L0 para no cono (predeterminado), L1 para el cono de entrada, L2 para el cono de salida o L3 tanto para entradas y salidas cónicas. Las entradas cónicas se detendrán en la línea guía para sincronizar con el pulso de índice y luego moverse a [avance](#) en el comienzo del cono. Sin entrada cónica, la herramienta hará un rápido a la profundidad de corte, luego sincronizará y comenzará el corte.

La herramienta se moverá a las posiciones X y Z iniciales antes de emitir G76. La posición X es la línea guía y la posición Z es el inicio de los hilos.

La herramienta se detendrá brevemente para la sincronización antes de cada subproceso de pase, por lo que se requerirá una ranura de alivio en la entrada a menos que el comienzo del hilo pase el final del material o se usa una conicidad de entrada.

A menos que use conicidad de salida, el movimiento de salida no está sincronizado con la velocidad del husillo y será un [movimiento rápido](#). Con un husillo lento, el movimiento de salida puede tomar solo una pequeña fracción de una revolución. Si la velocidad del husillo aumenta después de completar varios pases, los movimientos de salida posteriores requerirán una porción mayor de una revolución, lo que resultará en un corte muy pesado durante el movimiento de salida. Esto se puede evitar proporcionando un surco de alivio en la salida, o no cambiar la velocidad del husillo mientras se rosca.

La posición final de la herramienta estará al final de la línea guía. Se necesitará un movimiento Z seguro en un hilo interno para sacar la herramienta del agujero.

Es un error si:

- El plano activo no es el plano ZX
- Se especifican otras palabras de eje, como X- o Y-
- El valor de degresión R- es menor que 1.0.
- No se especifican todas las palabras requeridas
- P-, J-, K- o H- es negativo
- E- es mayor que la mitad de la longitud de la línea guía

Conexiones HAL Los pines spindle.N.at-speed y encoder.n.phase-Z para el husillo debe estar conectados en su archivo HAL antes de que G76 funcione. Vea los pines de [husillo](#) en la sección Motion para más información.

Información técnica El ciclo fijo G76 se basa en el movimiento sincronizado del husillo G33. Para más información ver G33 [Información técnica](#).

El programa de ejemplo g76.ngc muestra el uso del ciclo fijo G76, y se puede previsualizar y ejecutar en cualquier máquina usando la configuración sim/lathe.ini.

G76 Ejemplo

```
G0 Z-0.5 X0.2  
G76 P0.05 Z-1 I-.075 J0.008 K0.045 Q29.5 L2 E0.045
```

En la figura, la herramienta está en la posición final después del ciclo G76 que está completado. Puede ver la ruta de entrada a la derecha desde Q29.5 y la ruta de salida a la izquierda desde la L2 E0.045. Las líneas blancas son los movimientos de corte.

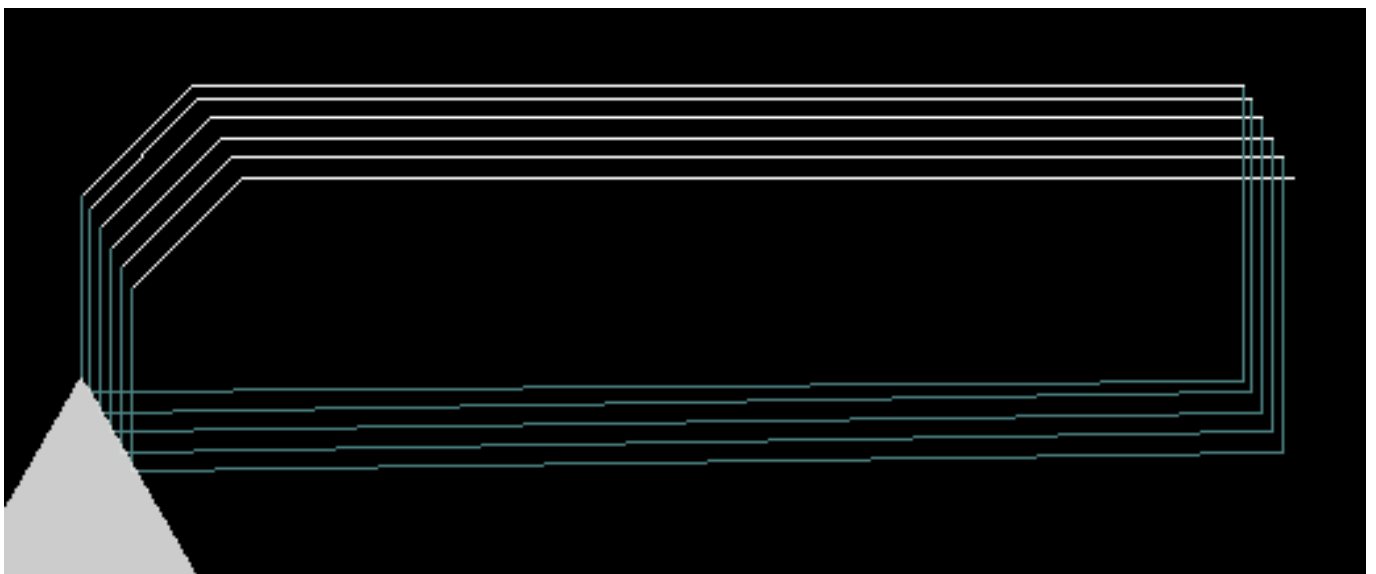


Figura 5.5: G76 Ejemplo

5.2.42. Ciclos Fijos

En esta sección se describen los ciclos fijos G81 a G89 y la detención de ciclo fijo G80.

Todos los ciclos fijos se realizan con respecto al plano seleccionado actualmente. Se puede seleccionar cualquiera de los nueve planos. A lo largo de esta sección, la mayoría de las descripciones asumen que el plano XY ha sido seleccionado. El comportamiento es análogo si se selecciona otro plano y se deben usar las palabras correctas. Por ejemplo, en el plano G17.1, la acción del ciclo fijo es a lo largo de W, y las ubicaciones o incrementos se dan con U y V. En este caso, sustituya X, Y, Z por U, V, W en las instrucciones a continuación.

Las palabras de eje rotativo no están permitidas en ciclos fijos. Cuando el plano activo es uno de la familia XYZ, las palabras del eje UVW no están permitidas. Del mismo modo, cuando el plano activo es uno de la familia UVW, las palabras XYZ no están permitidas.

5.2.42.1. Palabras comunes

Todos los ciclos fijos usan grupos X, Y, Z o U, V, W dependiendo del plano seleccionado y la palabra R. La posición R (generalmente significa retracción) es a lo largo del eje perpendicular al plano seleccionado actualmente (eje Z para el plano XY, etc.) Algunos ciclos fijos usan argumentos adicionales.

5.2.42.2. Palabras Sticky

Para los ciclos fijos, llamaremos a un número sticky si, cuando el mismo ciclo se utiliza en varias líneas de código en fila, el número debe ser usado la primera vez, pero es opcional en el resto de las líneas. Los números sticky mantienen su valor en el resto de las líneas si no son programados explícitamente con valor diferente. El número R siempre es sticky. En el modo de distancia incremental, los números X, Y y R se tratan como incrementos desde la posición actual y Z como un incremento desde la posición del eje Z antes de que tenga lugar el movimiento que involucra a Z. En modo de distancia absoluta, los números X, Y, R y Z son posiciones absolutas en el sistema de coordenadas actual

5.2.42.3. Repetir ciclo

El número L es opcional y representa el número de repeticiones. $L = 0$ no está permitido. Si se utiliza la función de repetición, normalmente se usa en modo de distancia incremental, de modo que la misma secuencia de movimientos se repite en varios lugares igualmente espaciados a lo largo de una línea recta. Cuando L es mayor que 1 en modo incremental con el plano XY seleccionado, las posiciones X e Y se determinan sumando los números X e Y dados a las posiciones X e Y actuales (en la primera vuelta) o a las posiciones X e Y al final de la anterior vuelta (en las repeticiones). Por lo tanto, si programa L10, obtendrá 10 ciclos. El primer ciclo será la distancia X, Y desde la ubicación original. Las posiciones R y Z no cambian durante la repetición. El número L no es sticky. En modo de distancia absoluta, $L > 1$ significa hacer el mismo ciclo en el mismo lugar varias veces. Omitir la palabra L es equivalente a especificar $L = 1$.

5.2.42.4. Modo de retracción

La altura del movimiento de retracción al final de cada repetición (llamada despejar Z en las descripciones) está determinado por la configuración del modo de retracción, ya sea a la posición Z original (si está por encima de la posición R y el modo de retracción es G98, OLD_Z) o, de lo contrario, a la posición R. Consulte la sección [G98 G99](#).

5.2.42.5. Errores de ciclo fijo

Es un error si:

- faltan palabras de eje durante un ciclo fijo,
- se usan juntas palabras de eje de diferentes grupos (XYZ) (UVW),
- se requiere un número P pero se usa un número P negativo,
- se utiliza un número L que no evalúa a un entero positivo,
- se usa movimiento de eje giratorio durante un ciclo fijo,
- la velocidad de alimentación de tiempo inverso está activa durante un ciclo fijo,
- o la compensación del cortador está activa durante un ciclo fijo.

Si el plano XY está activo, el número Z es sticky y es un error si:

- falta el número Z y el mismo ciclo fijo no estaba activo,
- o el número R es menor que el número Z

Si otros planos están activos, las condiciones de error son análogas a las condiciones XY anteriores.

5.2.42.6. Movimientos preliminares e intermedios

El movimiento preliminar es un conjunto de movimientos que es común a todos los ciclos fijos de fresado. Si la posición Z actual está por debajo de la posición R, el eje Z hace un [movimiento rápido](#) a la posición R. Esto solo sucede una vez, independientemente del valor de L.

Además, al comienzo del primer ciclo y en cada repetición, se realizan uno o dos movimientos siguientes

1. Un [movimiento rápido](#) paralelo al plano XY para la posición XY dada,
2. El eje Z hace un movimiento rápido a la posición R, si no está ya en la posición R.

Si otro plano está activo, los movimientos preliminares y intermedios son análogo.

5.2.42.7. ¿Por qué usar un ciclo fijo?

Hay al menos dos razones para usar ciclos fijos. El primero es economía del código. Un solo orificio tomaría varias líneas de código para definirlo.

El [Ejemplo 1](#) G81 demuestra cómo podría ser un ciclo fijo. Se utiliza para producir 8 agujeros con diez líneas de código G dentro del modo de ciclo fijo. El siguiente programa producirá el mismo conjunto de 8 agujeros usando cinco líneas. para el ciclo fijo. No sigue exactamente el mismo camino ni perfora en el mismo orden que el ejemplo anterior, pero la economía de la escritura de un buen ciclo fijo debería ser obvia.

NOTA: los números de línea no son necesarios, pero ayudan a aclarar estos ejemplos

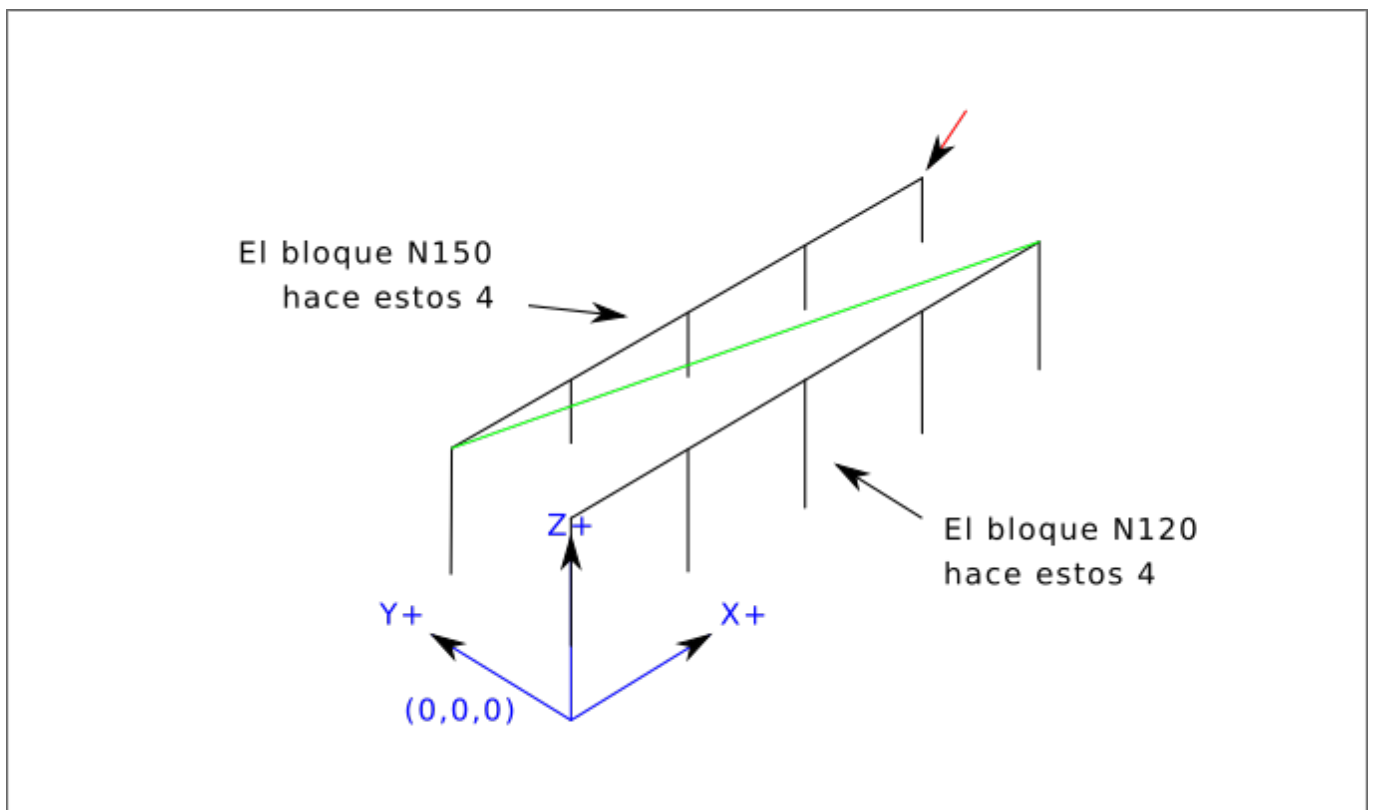
Ocho agujeros

```

N100 G90 G0 X0 Y0 Z0 (home)
N110 G1 F10 X0 G4 P0.1
N120 G91 G81 X1 Y0 Z-1 R1 L4 (ciclo de taladro)
N130 G90 G0 X0 Y1
N140 Z0
N150 G91 G81 X1 Y0 Z-0.5 R1 L4 (ciclo de taladro)
N160 G80 (apagar ciclo fijo)
N170 M2 (final del programa)

```

El G98 a la segunda línea de arriba significa que el movimiento de retorno será al valor de Z en la primera línea ya que es más alto que el valor R especificado.



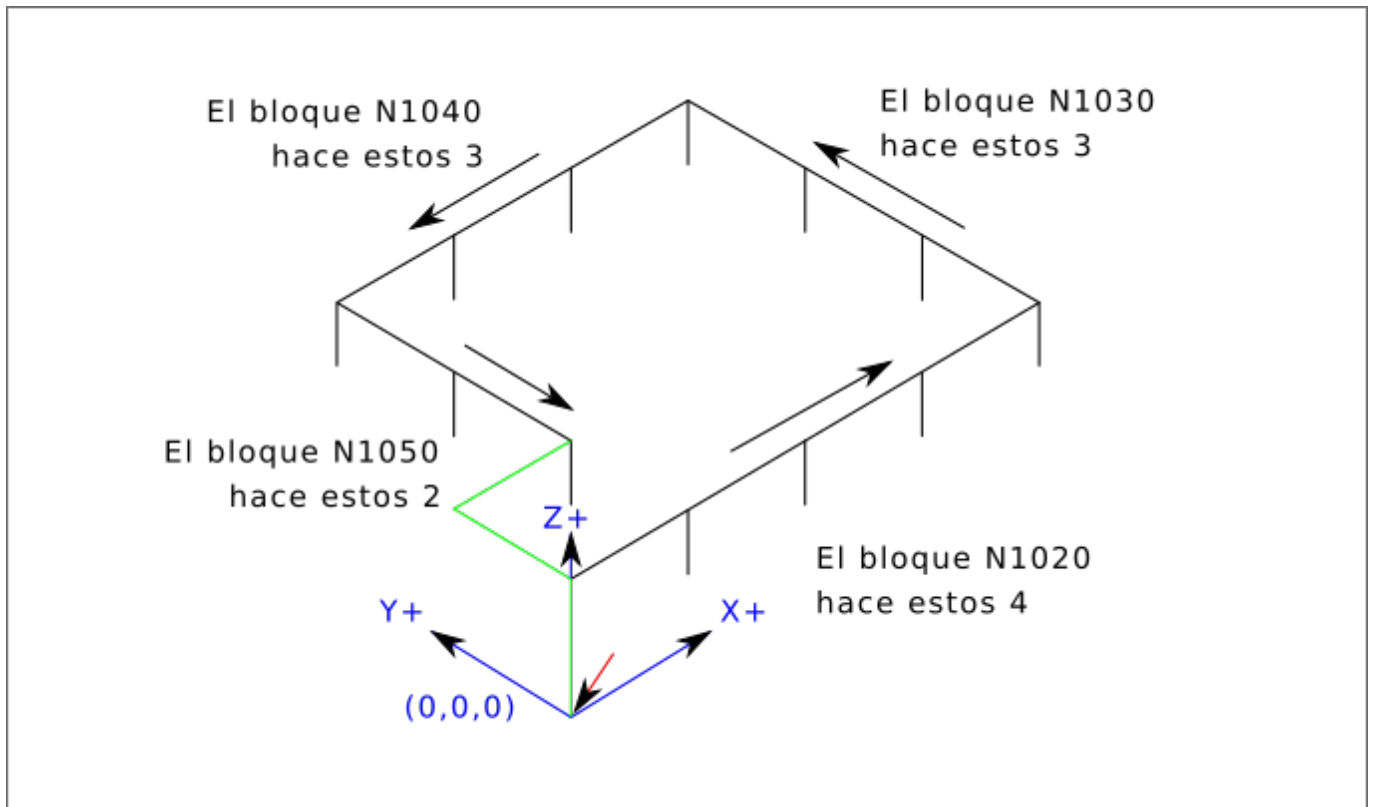
Doce agujeros en un cuadrado

Este ejemplo demuestra el uso de la palabra L para repetir un conjunto de ciclos de taladrado incrementales para bloques sucesivos de código dentro del mismo modo de movimiento G81. Aquí producimos 12 agujeros usando cinco líneas de código en el modo de movimiento de ciclo.

```

N1000 G90 G0 X0 Y0 Z0 (home)
N1010 G1 F50 X0 G4 P0.1
N1020 G91 G81 X1 Y0 Z-0.5 R1 L4 (ciclo de taladro)
N1030 X0 Y1 R0 L3 (repetir)
N1040 X-1 Y0 L3 (repetir)
N1050 X0 Y-1 L2 (repetir)
N1060 G80 (apagar ciclo fijo)
N1070 G90 G0 X0 (traslado rápido a home)
N1080 Y0
N1090 Z0
N1100 M2 (fin del programa)

```



La segunda razón para usar un ciclo fijo es que todos producen movimientos preliminares y retornos que se pueden anticipar y controlar independientemente del punto de inicio del ciclo fijo.

5.2.43. G80 Cancelar ciclo fijo

G80 Cancel Modal Motion)

- G80 - cancela el movimiento modal de ciclo fijo. G80 es parte del grupo modal 1, así que programar cualquier otro código G del grupo modal 1 también cancela el ciclo fijo.

Es un error si:

- Se programan palabras de eje cuando G80 está activo.

Ejemplo G80

```
G90 G81 X1 Y1 Z1.5 R2.8 (ciclo fijo de distancia absoluta)
G80 (desactivar el movimiento del ciclo fijo)
G0 X0 Y0 Z0 (movimiento rápido a home)
```

El siguiente código produce la misma posición final y el mismo estado de la máquina que el código anterior.

Ejemplo G0

G90 G81 X1 Y1 Z1.5 R2.8 (ciclo fijo de distancia absoluta)
G0 X0 Y0 Z0 (movimiento rápido para coordinar inicio)

La ventaja del primer conjunto es que, la línea G80 apaga claramente el ciclo fijo G81. Con el primer conjunto de bloques, el programador debe activar de nuevo el movimiento con G0, como se hace en la siguiente línea, o cualquier otra palabra G de modo de movimiento.

Si un ciclo fijo no se apaga con G80 u otra palabra de movimiento, el ciclo fijo intentará repetirse usando el siguiente bloque de código que contenga una palabra X, Y o Z. El siguiente archivo explora (G81) un conjunto de ocho agujeros como se muestra en lo siguiente.

G80 Ejemplo 1

```
N100 G90 G0 X0 Y0 Z0 (home)
N110 G1 X0 G4 P0.1
N120 G81 X1 Y0 Z0 R1 (ciclo de taladro fijo)
N130 X2
N140 X3
N150 X4
N160 Y1 Z0.5
N170 X3
N180 X2
N190 X1
N200 G80 (apagar ciclo fijo)
N210 G0 X0 (traslado rápido a home)
N220 Y0
N230 Z0
N240 M2 (final del programa)
```

nota

Observe el cambio de posición z después de los primeros cuatro agujeros. Además, este es uno de los pocos lugares donde los números de línea tienen algún valor; ser capaz de señalar a un lector una línea específica de código.

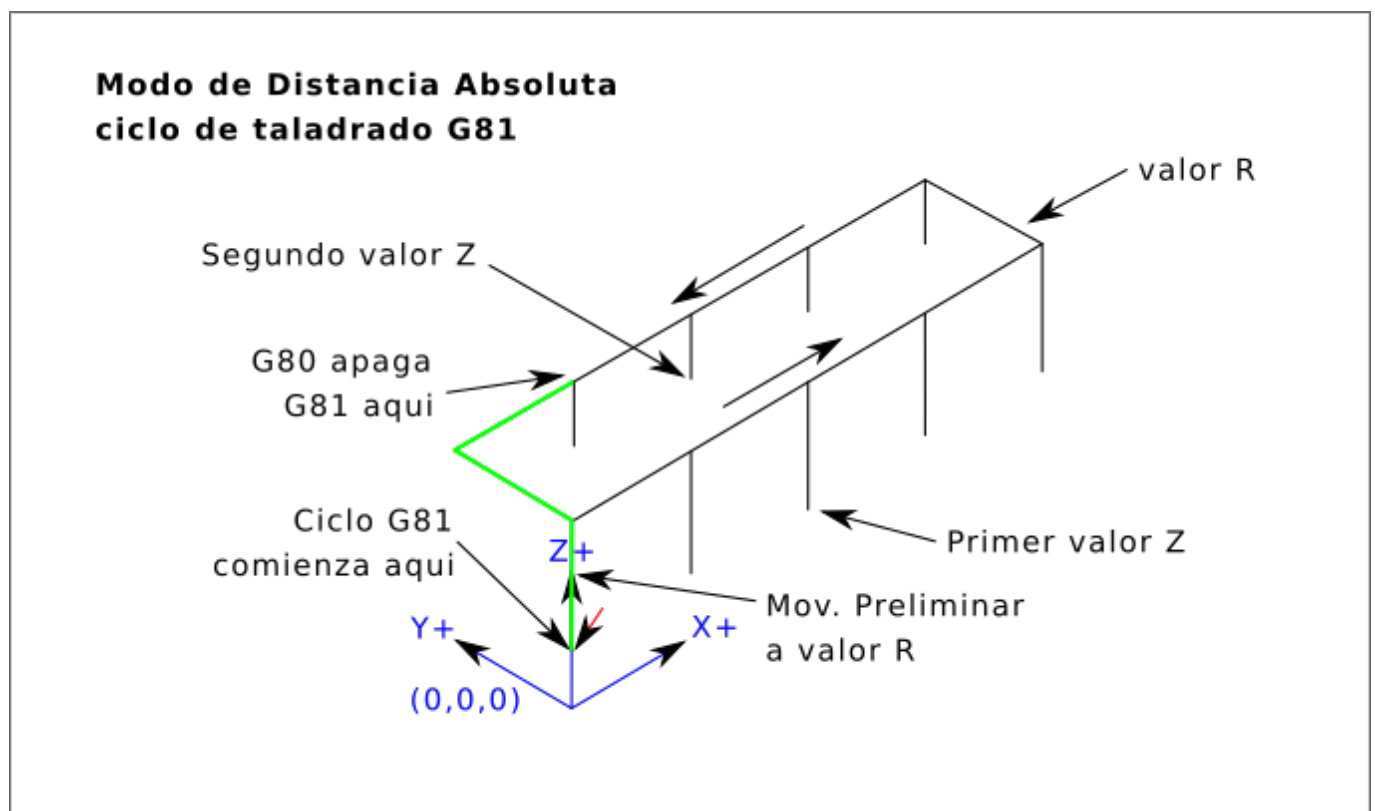


Figura 5.6: Ciclo G80

El uso de G80 en la línea N200 es opcional porque el G0 en la siguiente línea apagará el ciclo G81. Pero usando el G80 como se muestra en el ejemplo 1 proporcionará un ciclo fijo más fácil de leer. Sin el, no es tan obvio que todos los bloques entre N120 y N200 pertenecen al ciclo fijo.

==G81 Ciclo de taladrado

G81 (X- Y- Z-) o (U- V- W-) R- L-

El ciclo G81 está destinado a taladrado.

El ciclo funciona de la siguiente manera:

1. Movimiento preliminar, como se describe en la sección [movimientos preliminares e intermedios](#)
2. Mover el eje Z al [avance](#) actual a la posición Z .
3. El eje Z hace un [movimiento rápido](#) para despejar Z.
4. Ejemplo 1 - Posición absoluta G81

Supongamos que la posición actual es (X1, Y2, Z3) y la siguiente línea de NC

G90 G98 G81 X4 Y5 Z1.5 R2.8

Esto requiere el modo de distancia absoluta (G90) y el modo de retracción OLD_Z (G98) y llama al ciclo de perforación G81 que se realiza una vez.

El valor X y la posición X es 4.

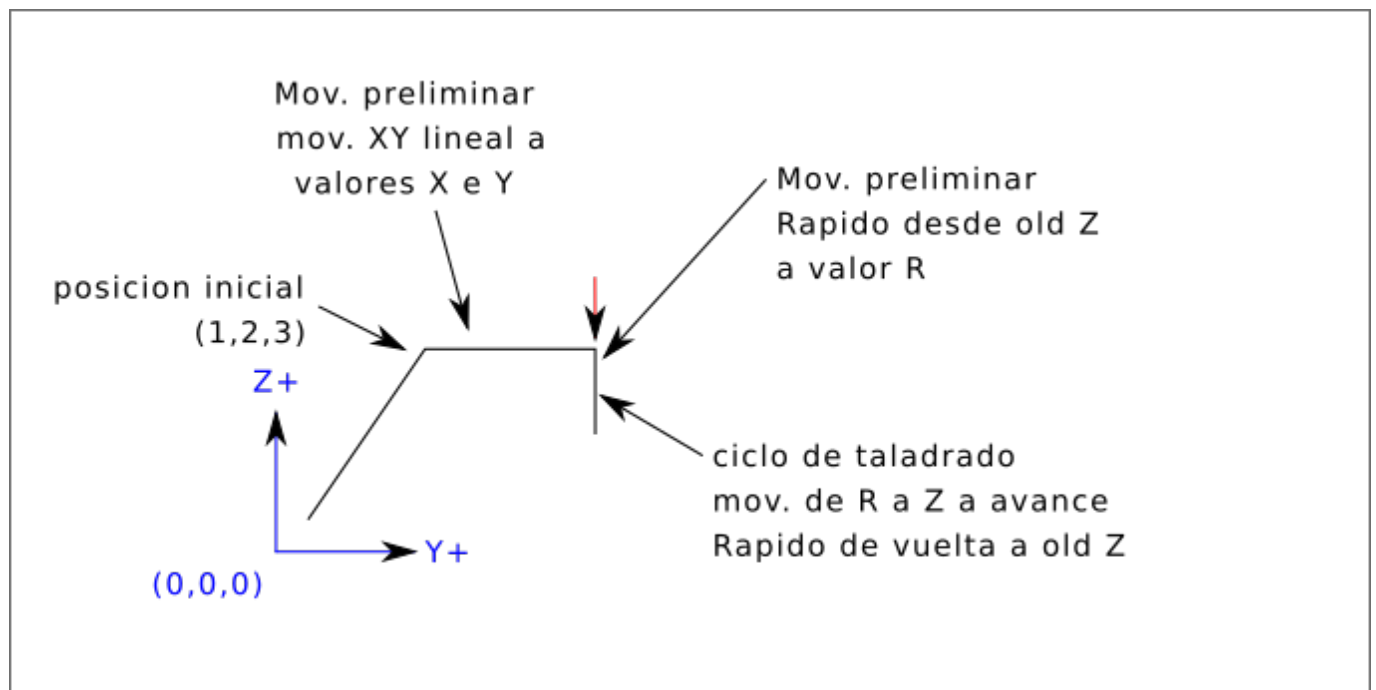
El valor Y y la posición Y es 5.

El valor Z y la posición Z es 1.5.

El valor R y la Z de despeje son 2.8. OLD_Z es 3.

Se realizan los siguientes movimientos:

1. un [movimiento rápido](#) paralelo al plano XY a (X4, Y5)
2. un movimiento rápido paralelo al eje Z hacia (Z2.8).
3. movimiento paralelo al eje Z al [avance](#) actual a (Z1.5)
4. Un movimiento rápido paralelo al eje Z a (Z3)



1. Ejemplo 2 - posición relativa G81

Supongamos que la posición actual es (X1, Y2, Z3) y la siguiente línea de NC.

```
G91 G98 G81 X4 Y5 Z-0.6 R1.8 L3
```

Esto requiere el modo de distancia incremental (G91) y el modo de retracción OLD_Z (G98). También exige que el ciclo de taladrado G81 se repita tres veces. El valor X es 4, el valor Y es 5, el valor Z es -0.6 y el valor R es 1.8. La posición X inicial es 5 ($= 1 + 4$), la Y inicial es 7 ($= 2 + 5$), la posición Z de despeje es 4.8 ($= 1.8 + 3$), y la Z es 4.2 ($= 4.8 - 0.6$). OLD_Z es 3.

El primer movimiento preliminar es un movimiento rápido a lo largo del eje Z para (X1, Y2, Z4.8), ya que $OLD_Z < Z$ de despeje.

La primera repetición consiste en 3 movimientos.

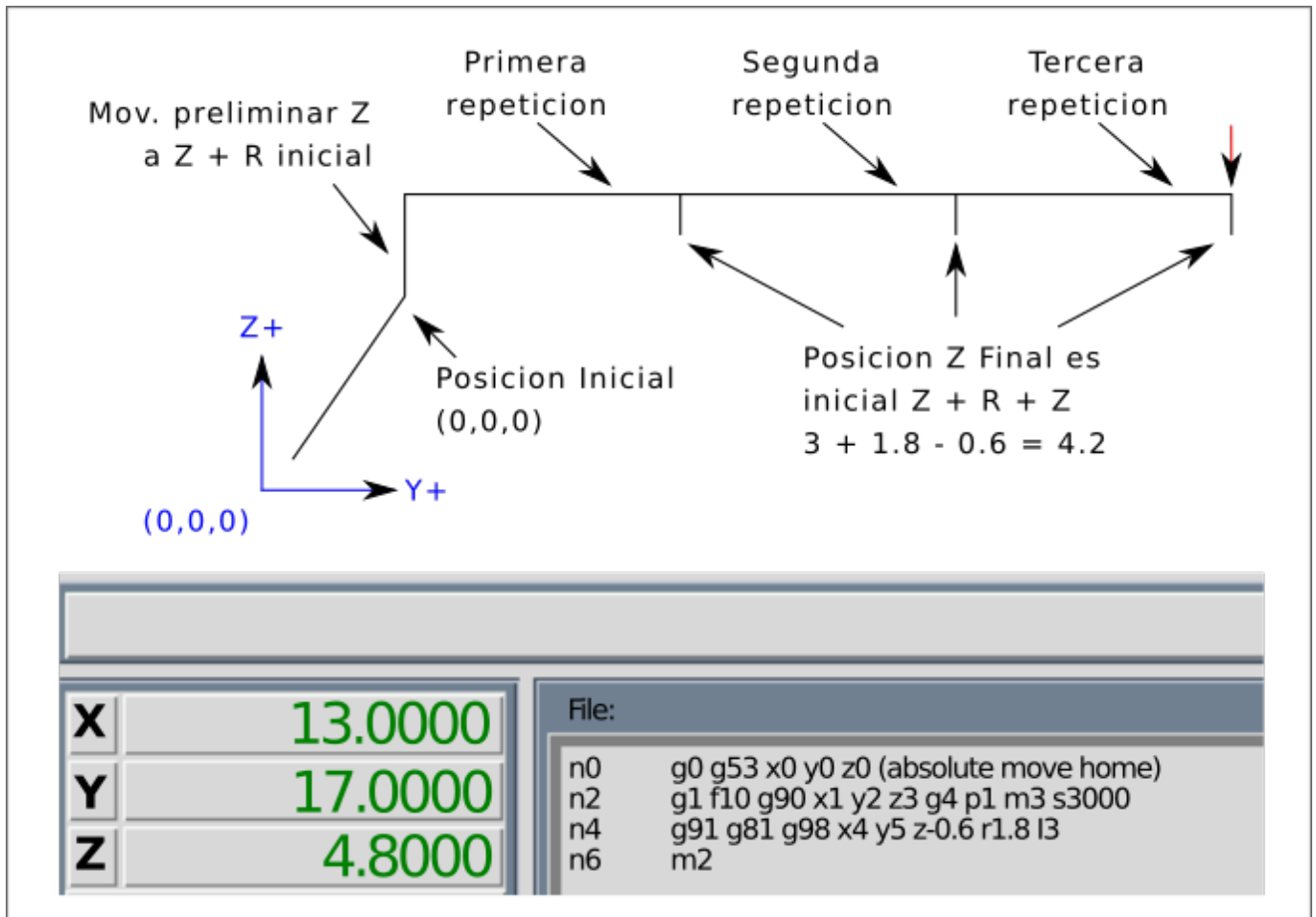
1. un **movimiento rápido** paralelo al plano XY a (X5, Y7)
2. movimiento paralelo al eje Z a **avance** hacia (Z4.2)
3. Un movimiento rápido paralelo al eje Z a (X5, Y7, Z4.8)

La segunda repetición consiste en 3 movimientos. La posición X se restablece a 9 ($= 5 + 4$) y la posición Y a 12 ($= 7 + 5$).

1. un **movimiento rápido** paralelo al plano XY a (X9, Y12, Z4.8)
2. movimiento paralelo al eje Z a la velocidad de avance a (X9, Y12, Z4.2)
3. Un movimiento rápido paralelo al eje Z a (X9, Y12, Z4.8)

La tercera repetición consiste en 3 movimientos. La posición X se restablece a 13 ($= 9 + 4$) y la posición Y a 17 ($= 12 + 5$).

1. un **movimiento rápido** paralelo al plano XY a (X13, Y17, Z4.8)
 2. movimiento paralelo al eje Z a la velocidad de avance a (X13, Y17, Z4.2)
 3. Un movimiento rápido paralelo al eje Z a (X13, Y17, Z4.8)
-

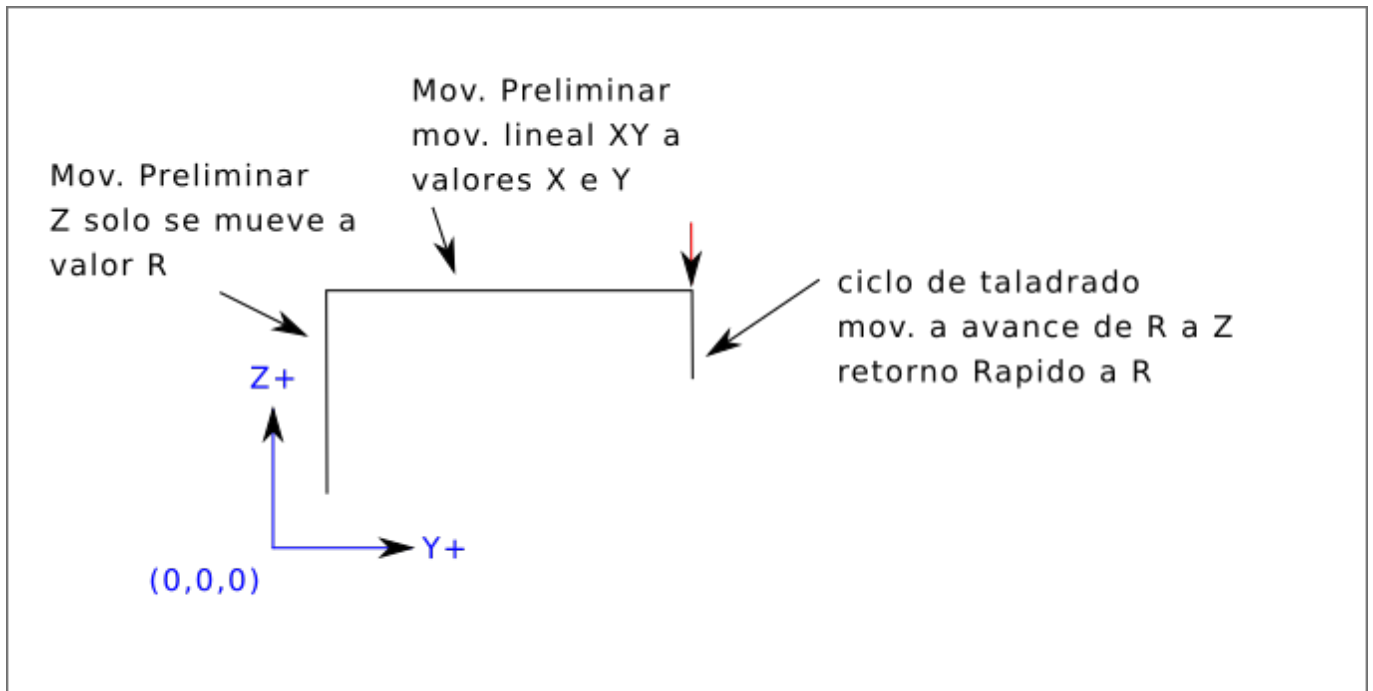


1. Ejemplo 3 - Posición relativa G81

Ahora suponga que ejecuta el primer bloque de código G81 pero desde (X0, Y0, Z0) en lugar de desde (X1, Y2, Z3).

```
G90 G98 G81 X4 Y5 Z1.5 R2.8
```

Como OLD_Z está por debajo del valor R, no agrega nada al movimiento, pero dado que el valor inicial de Z es menor que el valor especificado en R, habrá un movimiento inicial Z durante el movimiento preliminar

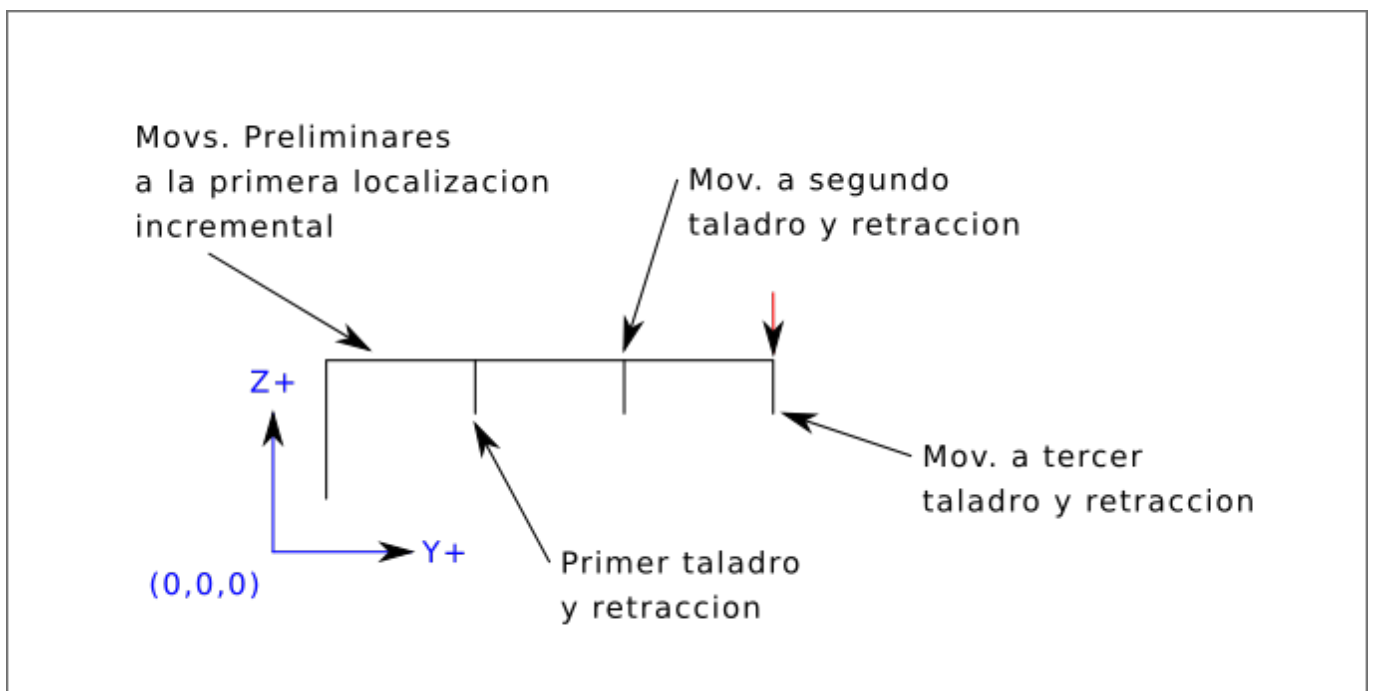


Ejemplo 4 - G81 Absoluto R> Z

Este es un diagrama de la ruta de movimiento para el segundo bloque de código g81.

```
G91 G98 G81 X4 Y5 Z-0.6 R1.8 L3
```

Como esta trama comienza con (X0, Y0, Z0), el intérprete agrega Z0 y R1.8 iniciales y movimientos rápidos a esa ubicación. Después de esa Z inicial, la función de repetición funciona igual que en el ejemplo 3 con la profundidad Z final de 0.6 por debajo del valor R.



Ejemplo 5 - Posición relativa R> Z

```
G90 G98 G81 X4 Y5 Z-0.6 R1.8
```

Como este gráfico comenzaría con (X0, Y0, Z0), el intérprete agrega el Z0 inicial y R1.8 y movimientos rápidos a esa ubicación como en el Ejemplo 4. Después de esa Z inicial, se realiza el [movimiento rápido](#) a X4 Y5. Entonces la profundidad Z final es 0.6 por debajo del valor R. La función de repetición haría que la Z se moviera al mismo lugar nuevamente.

==G82 Ciclo de perforación, con Dwell

```
G82 (X- Y- Z-) o (U- V- W-) R- L- P-
```

El ciclo G82 está diseñado para perforar con una pausa en la parte inferior de el agujero.

1. Movimiento preliminar, como se describe en la sección [movimientos preliminares e intermedios](#)
2. Mueve el eje Z a [velocidad de avance](#) a la posición Z.
3. Espera P segundos.
4. El eje Z hace un [movimiento rápido](#) para despejar Z.

El movimiento de un ciclo fijo G82 se parece a G81 con una pausa en la parte inferior del movimiento Z. El tiempo de pausa se especifica mediante una palabra P- en el bloque G82.

==G83 Ciclo de perforación con picado

```
G83 (X- Y- Z-) o (U- V- W-) R- L- Q-
```

El ciclo G83 está destinado a perforación o fresado con rotura de viruta. Las retracciones en este ciclo despejan el agujero de esquirlas y cortar las virutas largas (que son comunes cuando se perfora aluminio). Este ciclo toma un número Q que representa un incremento delta a lo largo del eje Z. La retracción antes de la profundidad final siempre esta en el plano de retracción incluso si G98 está en efecto. La retracción final obedecerá al G98/99 en efecto. G83 funciona igual que G81 con la adición de retracciones durante la operación de perforación.

1. Movimiento preliminar, como se describe en la sección [movimientos preliminares e intermedios](#)
2. Mueve el eje Z a [velocidad de avance](#) hacia abajo la cantidad delta o a la posición Z, lo que sea menos profundo.
3. Movimiento rápido de regreso al plano de retracción especificado por la palabra R.
4. Movimiento rápido hacia abajo hasta el fondo del agujero actual, retrocediendo un poco.
5. Repite los pasos 2, 3 y 4 hasta alcanzar la posición Z en el paso 2.
6. El eje Z hace un [movimiento rápido](#) para despejar Z.

Es un error si:

- el número Q es negativo o cero.

5.2.44. G84 Ciclo de roscado a derecha, con Dwell

```
G84 (X- Y- Z-) o (U- V- W-) R- L- P- $ -
```

El ciclo G84 está diseñado para roscar con mandril flotante y permanecer en el fondo del agujero.

1. Movimiento preliminar, como se describe en la sección [movimientos preliminares e intermedios](#)

2. Deshabilita ajustes de avance y velocidad.
3. Mueve el eje Z a velocidad de avance actual a la posición Z.
4. Detiene el husillo seleccionado (elegido por el parámetro \$)
5. Inicia la rotación del husillo en sentido antihorario.
6. Espere P segundos.
7. Mueve el eje Z a la velocidad de avance actual para despejar Z
8. Restaura y habilita ajustes de alimentación y velocidad al estado anterior

La longitud de la pausa se especifica mediante una palabra P- en el bloque G84. El pitch de la rosca es F dividido por S. En el ejemplo, S100 F125 ofrece un paso de 1,25 mm por revolución.

5.2.45. G85 Ciclo mandrinado, salida a avance

```
G85 (X- Y- Z-) o (U- V- W-) R- L-
```

El ciclo G85 está diseñado para mandrinar o escariar, pero podría usarse para taladrar o fresar.

1. Movimiento preliminar, como se describe en la sección [movimientos preliminares e intermedios](#).
2. Mueve el eje Z a [velocidad de avance](#) a la posición Z.
3. Retrae el eje Z a velocidad de avance actual al plano R si es más bajo que la Z inicial.
4. Retrae a la velocidad transversal para despejar Z.

5.2.46. G86 Ciclo de taladrado, parada del husillo, salida a rápido.

```
G86 (X- Y- Z-) o (U- V- W-) R- L- P- $-
```

El ciclo G86 está destinado a mandrinado. Este ciclo usa P segundos de parada.

1. Movimiento preliminar, como se describe en la sección [movimientos preliminares e intermedios](#).
2. Mueve el eje Z a [velocidad de avance](#) a la posición Z.
3. Espera P segundos.
4. Detiene el giro del husillo seleccionado (elegido por el parámetro \$).
5. El eje Z hace un [movimiento rápido](#) para despejar Z.
6. Reinicia el husillo en la dirección en la que iba.

Es un error si:

- el husillo no gira antes de ejecutar este ciclo.

5.2.47. G87 Ciclo de mandrinado posterior

Este código no está implementado actualmente en LinuxCNC. Se acepta, pero el comportamiento es indefinido.

5.2.48. Ciclo de taladrado G88, parada del husillo, salida manual

Este código no está implementado actualmente en LinuxCNC. Se acepta, pero el comportamiento es indefinido.

5.2.49. G89 Ciclo de mandrinado, con Dwell, salida a avance

```
G89 (X- Y- Z-) o (U- V- W-) R- L- P-
```

El ciclo G89 está destinado a mandrinado. Este ciclo usa un número P que especifica el número de segundos de parada (Dwell).

1. Movimiento preliminar, como se describe en la sección [movimientos preliminares e intermedios](#).
2. Mover el eje Z solo a [avance](#) actual a la posición Z.
3. Espera de P segundos.
4. Retraer el eje Z a velocidad de avance actual para despejar Z.

5.2.50. G90, G91 Modo de distancia

- G90 - modo de distancia absoluta. En este modo, los números de eje (X, Y, Z, A, B, C, U, V, W) generalmente representan posiciones en términos del sistema coordinado activo. Las excepciones a esta regla se describen explícitamente en la sección [G80 G89](#).
- G91 - modo de distancia incremental. En este modo, los números de eje generalmente representan incrementos de la coordenada actual.

Ejemplo G90

```
G90 (establecer modo de distancia absoluta)
```

```
G0 X2.5 (movimiento rápido a coordenada X2.5 incluyendo cualquier compensación en efecto)
```

Ejemplo G91

```
G91 (establecer modo de distancia incremental)
```

```
G0 X2.5 (movimiento rápido de 2.5 udes. desde la posición actual a lo largo del eje X)
```

- Consulte la sección [G0](#) para obtener más información.

5.2.51. G90.1, G91.1 Modo de distancia de arco

- G90.1 - modo de distancia absoluta para offsets I, J y K. Cuando G90.1 está en vigor, I y J deben especificarse con G2/G3 para el plano XY o J y K para el plano XZ o es un error.
 - G91.1 - modo de distancia incremental para offsets I, J y K. G91.1 devuelve I, J y K a su comportamiento predeterminado.
-

5.2.52. G92 Offset de sistema de coordenadas G92

G92 ejes



aviso

Solo use G92 después de que su máquina se haya posicionado en el punto deseado.

G92 hace que el punto actual tenga las coordenadas que desea (sin movimiento), donde las palabras de eje contienen los números de eje que desea. Todas las palabras de eje son opcionales, pero se debe utilizar al menos una. Si no se usa una palabra de eje para un eje dado, el offset para ese eje será cero.

Cuando se ejecuta G92, se mueven los [orígenes](#) de todos los sistemas de coordenadas. Se mueven de tal manera que el valor del punto controlado actual, en el sistema de coordenadas actualmente activo, se convierte en el valor especificado. Todos los orígenes de sistema de coordenadas. (G53-G59.3) se compensan esta misma distancia.

G92 utiliza los valores almacenados en los [parámetros](#) 5211-5219 como los valores de offset X Y Z A B C U V W para cada eje. Los valores de los parámetros son coordenadas de máquina absolutas en las unidades nativas de máquina como se especificó en el archivo ini. Todos los ejes definidos en el archivo ini se compensarán cuando G92 esté activo. Si no se ingresó un eje después del G92, el offset de ese eje será cero

Por ejemplo, suponga que el punto actual está en $X = 4$ y no hay ningún offset G92 activo. Entonces se programa G92 X7. Esto mueve todos los orígenes -3 en X, lo que hace que el punto actual se convierta en $X = 7$. Este -3 se guarda en el parámetro 5211.

Estar en modo de distancia incremental (G91 en lugar de G90) no tiene ningún efecto sobre la acción de G92.

Las compensaciones G92 pueden estar vigentes cuando se llama a G92. Si este es el caso, el offset se reemplaza con un nuevo offset que hace que el punto actual se convierta al valor especificado.

Es un error si:

- se omiten todas las palabras del eje.

LinuxCNC almacena las compensaciones G92 y las reutiliza en la próxima ejecución de un programa. Para evitar esto, puede programar un G92.1 (para borrarlos), o un G92.2 (para quitarlos, pero quedan almacenados).

nota

El comando G52 también se puede usar para cambiar este offset; ver la sección [Offsets](#) para más detalles sobre G92 y G52 y cómo interactúan.

Consulte la sección [Sistema de coordenadas](#) para obtener un resumen de los sistemas de coordenadas. Consulte la sección [parámetros](#) para obtener más información.

5.2.53. G92.1, G92.2 Restablecer compensaciones G92

- G92.1 - apaga las compensaciones G92 y restablece [parámetros](#) 5211 - 5219 a cero.

- G92.2 - apaga las compensaciones de G92 pero mantén [parámetros](#) 5211 - 5219 disponibles.

nota

G92.1 solo borra las compensaciones G92, para cambiar las compensaciones del sistema de coordenadas G53-G59.3 en el código G use [G10 L2](#) o [G10 L20](#).

5.2.54. G92.3 Restaurar compensaciones G92

- G92.3 - establece el offset de G92 a los valores guardados en los parámetros 5211 a 5219

Puede establecer offsets de eje en un programa y utilizar los mismos offsets en otro programa Programa G92 en el primer programa. Esto establecerá parámetros 5211 a 5219. No utilice G92.1 en el resto del primer programa Los valores de los parámetros se guardarán cuando el primer el programa sale y se restaura cuando se inicia el segundo. Use G92.3 cerca del comienzo del segundo programa. Eso restaurará las compensaciones guardadas en el primer programa.

5.2.55. Modo de velocidad de alimentación G93, G94, G95

- G93 - Modo de Tiempo Inverso. En modo de velocidad de avance de tiempo inverso, la palabra F significa que el movimiento debe completarse en [uno dividido por el número F] minutos. Por ejemplo, si el número F es 2.0, el movimiento debería ser completado en medio minuto.
Cuando el modo de velocidad de avance de tiempo inverso está activo, debe aparecer una palabra F en cada línea que tiene un movimiento G1, G2 o G3. Si la línea no tiene G1, G2 o G3, F se ignora. Estar en modo de velocidad de tiempo inverso no afecta a los movimientos G0.
- G94 - Modo Unidades por Minuto. En el modo de alimentación de unidades por minuto, una palabra F significa que el punto controlado debe moverse a un cierto número de pulgadas por minuto, milímetros por minuto o grados por minuto, dependiendo de qué unidades de longitud se utilizan y qué eje o ejes se mueven.
- G95 - Modo Unidades por Revolución En modo de unidades por revolución, una palabra F se interpreta como que el punto controlado debe moverse un cierto número de pulgadas por revolución del husillo, dependiendo de qué unidades de longitud se estén utilizando y cuáles eje o ejes se mueven. G95 no es adecuado para roscar; use G33 o G76. G95 requiere que se conecte spindle.N.speed-in. El husillo real con el que se sincroniza la alimentación se elige con el parámetro \$

Es un error si:

- El modo de alimentación de tiempo inverso está activo y una línea con G1, G2 o G3 (explícita o implícitamente) no tiene una palabra F.
- No se especifica una nueva velocidad de alimentación después de cambiar a G94 o G95

5.2.56. G96, G97 Modo de control del husillo

G96 <D-> S- <\$ -> (Modo de velocidad de superficie constante)
G97 S- <\$ -> (Modo RPM)

- D - RPM máximas del husillo
 - S - velocidad de superficie
-

- '\$' - el husillo del cual se variará la velocidad.
- G96 D- S- - selecciona la velocidad superficial constante de S pies por minuto (si G20 está en vigor) o metros por minuto (si G21 está en vigor). D- es opcional.

Cuando use G96, asegúrese de que X0 en el sistema de coordenadas actual (incluidos los offsets y las longitudes de herramienta) es el centro de rotación o LinuxCNC no proporcionará la velocidad de superficie deseada. G96 no se ve afectado por el modo de radio o diámetro.

Para lograr el modo CSS en los husillos seleccionados, ejecute comandos G96 sucesivos para cada husillo antes de emitir M3.

- G97 selecciona el modo RPM.

Línea de ejemplo G96

```
G96 D2500 S250 (establece CSS con rpm máximo de 2500 y una velocidad de superficie de 250)
```

Es un error si:

- S no se especifica con G96
- Se especifica un movimiento de avance en el modo G96 mientras el husillo no gira

5.2.57. G98, G99 Nivel de retorno del ciclo fijo

- G98 - se retrocede a la posición en la que se encontraba el eje justo antes de una serie de uno o más ciclos contiguos.
- G99 - retrocede a la posición especificada por la palabra R del ciclo fijo.

Programa un G98 y el ciclo fijo usará la posición Z antes del ciclo fijo como la posición de retorno Z si es más alto que el valor R especificado en el ciclo. Si es menor, se usará el valor R. La palabra R tiene diferentes significados en modo de distancia absoluta y en modo de distancia incremental.

G98 Retraer al origen

```
G0 X1 Y2 Z3
G90 G98 G81 X4 Y5 Z-0.6 R1.8 F10
```

G98 en la segunda línea significa que el movimiento de retorno será al valor de Z en la primera línea ya que es más alto que el valor R especificado.

El plano inicial (G98) se restablece cada vez que el modo de movimiento del ciclo es abandonado, ya sea explícitamente (G80) o implícitamente (cualquier código de movimiento que no sea un ciclo). Cambiar entre modos de ciclo (por ejemplo, G81 a G83) NO restablece el plano inicial. Es posible cambiar entre G98 y G99 durante una serie de ciclos.

5.3. Códigos M

5.3.1. Tabla de referencia rápida de códigos M

Código	Descripción
M0 M1	Pausa del programa

Código	Descripción
M2 M30	Fin del programa
M60	Pausa Cambio Palet
M3 M4 M5	Control de husillo
M6	Cambio de herramienta
M7 M8 M9	Control de refrigerante
M19	Orientacion de Husillo
M48 M49	Activar/Desactivar Ajustes de avance y husillo
M50	Control de ajuste de alimentación
M51	Control de ajuste del husillo
M52	Control adaptativo de alimentación
M53	Control de parada de alimentación
M61	Establecer número de herramienta actual
M62-M65	Control de salida
M66	Control de entrada
M67	Control de salida analógica sincronizada
M68	Control de salida analógica inmediata
M70	Guardar estado modal
M71	Invaldar estado modal almacenado
M72	Restaurar estado modal
M73	Guardar estado modal Autorestore
M98 M99	Llamar y regresar de subprograma
M100-M199	Códigos M definidos por el usuario

5.3.2. M0, M1 Pausa del programa

- M0 - pausa temporalmente un programa en ejecución. LinuxCNC permanece en el modo automático y MDI y otras acciones manuales no están habilitadas. Presionando el botón de reanudacion se reiniciará el programa en la siguiente línea.
- M1 - pausa temporalmente un programa en ejecución si el interruptor de parada opcional está activado. LinuxCNC permanece en el modo automático, por lo que MDI y otras acciones manuales no están disponibles. Al presionar el botón de reanudacion se reiniciará el programa en la línea siguiente.

nota

Está bien programar M0 y M1 en modo MDI, pero el efecto probablemente no se notará porque el comportamiento normal en modo MDI es detenerse de todos modos después de cada línea de entrada.

5.3.3. M2, M30 Fin del Programa

- M2 - finaliza el programa. Al presionar Ejecutar Programa ("R" en la GUI Axis) reiniciará el programa desde el comienzo del archivo.
- M30 - intercambia lanzaderas de palets y finaliza el programa. Presionando Ejecutar Programa comenzará el programa desde el principio del archivo.

Ambos comandos tienen los siguientes efectos:

1. Cambia del modo automático al modo MDI.
2. Los offsets de origen se establecen en el valor predeterminado (como G54).
3. El plano seleccionado se establece en el plano XY (como G17).
4. El modo de distancia se establece en modo absoluto (como G90).
5. El modo de velocidad de avance se establece en unidades por minuto (como G94).
6. Los ajustes de avance y velocidad están activadas (como M48).
7. La compensación del cortador está desactivada (como G40).
8. El husillo se detiene (como M5).
9. El modo de movimiento actual está configurado para alimentación (como G1).
10. El refrigerante está apagado (como M9).

nota

Las líneas de código después de M2/M30 no se ejecutarán. Presionando Ejecutar Programa iniciará el programa desde el comienzo del archivo.

**aviso**

Usar % para terminar el código G no hace lo mismo que un Fin de programa. Ver [Requisitos de archivo](#) para obtener más información sobre lo que % no hace.

5.3.4. Pausa de cambio de palet M60

- M60 - intercambia lanzaderas de palets y luego detiene un programa en ejecución temporalmente (independientemente de la configuración de parada opcional). Presionando el botón de inicio del ciclo reiniciará el programa en la siguiente línea.

5.3.5. M3, M4, M5 Control de husillo

- M3 [\$n] - inicia el husillo seleccionado en sentido horario a la velocidad S.
- M4 [\$n] - inicia el husillo seleccionado en sentido antihorario a la velocidad S.
- M5 [\$n] - detiene el husillo seleccionado.

Use \$ para operar en husillos específicos. Si se omite \$, entonces los comandos operan en el husillo 0 predeterminado. Use \$-1 para operar en todos los husillos activos.

Este ejemplo iniciará los husillos 0, 1 y 2 simultáneamente a diferentes velocidades:

```
S100 $0
S200 $1
S300 $2
M3 $-1
```

Este ejemplo invertirá el husillo 1 pero dejará los otros husillos. girando hacia adelante:

```
M4 $1
```

Y esto detendrá el husillo 2 y dejará rotar a los otros husillos:

M5 \$2

Si se omite \$, entonces el comportamiento es exactamente el normal para una máquina de un solo husillo

Está bien usar M3 o M4 si la velocidad del husillo [S](#) se establece a cero. Si se hace esto, (o si el interruptor de ajuste de velocidad está habilitado y configurado en cero), el husillo no comenzará a girar. Si, más tarde, la velocidad del husillo se establece por encima de cero (o el interruptor de ajuste está activado), el husillo comenzará a girar. Está bien usar M3 o M4 cuando el husillo ya está girando o usar M5 cuando el husillo ya está parado.

5.3.6. Cambio de herramienta M6

5.3.6.1. Cambio manual de herramienta

Si el componente HAL `hal_manualtoolchange` está cargado, M6 detendrá el husillo y le pedirá al usuario que cambie la herramienta basado en el último número T programado. Para más información sobre `hal_manualtoolchange` ver la sección [Cambio Manual de Herramienta](#).

5.3.6.2. Cambiador de herramientas

Para cambiar una herramienta en el husillo por la herramienta seleccionada más recientemente (usando una palabra T - vea la Sección [Seleccionar Herramienta](#)), programar M6. Cuando se completa el cambio de herramienta:

- El husillo se detendrá.
- La herramienta seleccionada (por una palabra T en la misma línea o en cualquier línea después del cambio de herramienta anterior) estará en el husillo.
- Si la herramienta seleccionada no estaba en el husillo antes del cambio de herramienta, la herramienta que estaba en el husillo (si hubiera) se colocará de nuevo en el cambiador de herramientas.
- Si está configurado en el archivo `.ini`, algunas posiciones de eje pueden moverse cuando se emite un M6. Vea la [sección EMCIO](#) para más información sobre opciones de cambio de herramienta.
- No se realizarán otros cambios. Por ejemplo, el refrigerante continuará fluyendo durante el cambio de herramienta a menos que haya sido desactivado por un M9.



aviso

El offset de la longitud de la herramienta no cambia con M6, use [G43](#) después de M6 para cambiar el offset de longitud de la herramienta.

El cambio de herramienta puede incluir movimiento de ejes. Está bien (pero no es útil) programar un cambio en la herramienta que ya está en el husillo. Está bien si no hay ninguna herramienta en la ranura seleccionada; en ese caso, el husillo estará vacío después del cambio de herramienta. Si se seleccionó por última vez la ranura cero, definitivamente no habrá herramienta en el husillo después de un cambio de herramienta. El cambiador tendrá que estar configurado para realizar el cambio de herramienta en `hal` y posiblemente con `classicladder`.

5.3.7. M7, M8, M9 Control de refrigerante

- M7 - activa el refrigerante de niebla. M7 controla el pin iocontrol.0.coolant-mist.
- M8 - activa el refrigerante de inundación. M8 controla el pin iocontrol.0.coolant-flood iocontrol.0.
- M9 - apaga M7 y M8.

Conecte uno o ambos pines de control de refrigerante en HAL antes de que M7 o M8 puedan controlar una salida. M7 y M8 se pueden usar para activar cualquier salida a través del código G.

Está bien usar cualquiera de estos comandos, independientemente del estado actual del refrigerante.

5.3.8. M19 Orientacion del Husillo

- M19 R- Q- [P-] [\$-]
- Posición R para rotar desde 0; el rango válido es 0-360 grados
- Q Número de segundos de espera hasta que se complete la orientación. Si `spindle.N.is-oriented` no se hace true dentro del tiempo de espera Q, se produce un error
- Dirección P para rotar a la posición.
 - 0 girar segun el movimiento angular más pequeño (predeterminado)
 - 1 siempre girar en sentido horario (igual que la dirección M3)
 - 2 siempre girar en sentido antihorario (igual que en la dirección M4)
- \$ El husillo a orientar (en realidad solo determina a qué pines HAL llevar los comandos de posición del husillo)

M19 es eliminado por cualquiera de M3, M4, M5.

La orientación del husillo requiere un codificador de cuadratura con un índice para detectar la posición del eje del husillo y la dirección de rotación.

Configuración INI en la sección [RS274NGC].

ORIENT_OFFSET = 0-360 (offset fijo en grados agregado a la palabra M19 R)

Pines HAL

- spindle.N.orient-angle (out float) Orientación deseada del husillo para M19. Valor del parámetro de palabra M19 R más el valor del parámetro ini [RS274NGC]ORIENT_OFFSET.
- spindle.N.orient-mode (out s32) Modo de rotación deseado del husillo. Refleja la palabra del parámetro M19 P, Predeterminado = 0
- spindle.N.orient (out bit)) Indica el inicio del ciclo de orientación del husillo. Establecido por M19. Autorizado por cualquiera de M3, M4, M5. Si spindle-orient-fault no es cero cuando spindle-orient es true, el comando M19 falla con un mensaje de error.
- spindle.N.is-oriented (in bit) Pin de reconocimiento para orientacion del husillo. Completa el ciclo de orientación. Si spindle-orient era true cuando se afirmó spindle-is-oriented, el pin spindle-orient se limpia y se se afirma el pin spindle-locked. Además, se afirma el pin spindle-brake.
- spindle.N.orient-fault (in s32) Entrada del código de fallo para el ciclo de orientación. Cualquier valor que no sea cero hace que el ciclo de orientación se cancele.
- spindle.N.locked (out bit) Pin de orientacion de husillo completa. Limpiado por cualquiera de M3, M4, M5.

5.3.9. M48, M49 Control de ajustes de velocidad y alimentación

- M48 - habilita los controles de ajuste de velocidad del husillo y velocidad de avance.
- M49 - deshabilita ambos controles.

Estos comandos también toman un parámetro \$ opcional para determinar qué husillo es el que operan. Está bien habilitar o deshabilitar los controles cuando ya están habilitados o deshabilitados. Consulte la sección [velocidad de alimentación](#) para obtener más detalles.

5.3.10. M50 Control de ajuste de alimentación

- M50 <P1> - habilita el control de ajuste de la velocidad de alimentación. El P1 es opcional.
- M50 P0 - deshabilita el control de velocidad de avance.

Mientras esté desactivado, el ajuste de alimentación no tendrá influencia, y el movimiento se ejecutará a la velocidad de avance programada. (a menos que haya una ajuste de velocidad de alimentación adaptativa activo).

5.3.11. M51 Control de ajuste de velocidad del husillo

- M51 <P1> <\$-> - habilita el control de ajuste de velocidad del husillo para el husillo seleccionado. P1 es opcional.
- M51 P0 <\$-> - deshabilita el programa de control de ajuste de velocidad del husillo. Mientras está deshabilitado, el ajuste de velocidad del husillo no tendrá influencia, y la velocidad del husillo tendrá la programada por el valor especificado de la palabra S (descrito en la sección [velocidad del husillo](#)).

5.3.12. M52 Control de alimentación adaptable

- M52 <P1> - utilice una alimentación adaptativa. P1 es opcional.
- M52 P0 - dejar de usar alimentación adaptativa.

Cuando la alimentación adaptativa está habilitada, algunos valores de entrada externa se usan junto con el valor de ajuste de alimentación de la interfaz de usuario y la velocidad de alimentación ordenada para establecer la velocidad de alimentación real. En LinuxCNC, el pin HAL motion.adaptive-feed se utiliza para este propósito. Los valores en motion.adaptive-feed deberían variar de -1 (velocidad programada en reversa) a 1 (velocidad máxima). 0 es equivalente a mantener avance.

nota

El uso de alimentación adaptativa negativa para marcha inversa es una nueva característica y aún no está muy bien probada. El uso previsto es para cortadores de plasma y electroerosion, pero no se limita a tales aplicaciones.

5.3.13. M53 Control de parada de alimentación

- M53 <P1> - activa el interruptor de parada de alimentación. P1 es opcional. Habilitar el interruptor de parada de alimentación permitirá que el movimiento sea interrumpido por medio del control de parada de alimentación. En LinuxCNC, el pin HAL motion.feed-hold se usa para este propósito. El valor true hará que el movimiento se detenga cuando M53 esté activo.
- M53 P0 - deshabilita el interruptor de parada de alimentación. El estado de motion.feed-hold no tendrá ningún efecto en la alimentación cuando M53 no esté activo.

5.3.14. M61 Establecer herramienta actual

- M61 Q - cambia el número de herramienta actual mientras está en modo MDI o Manual sin cambio de herramienta. Un uso es cuando enciende LinuxCNC con una herramienta actualmente en el husillo; puede establecer ese número de herramienta sin hacer un cambio de herramienta.



aviso

El desplazamiento de la longitud de la herramienta no cambia con M61, use [G43](#) después de M61 para cambiar el offset de longitud de la herramienta.

Es un error si:

- Q- no es 0 o mayor

5.3.15. M62 - Control de salida digital M65

- M62 P- - activa la salida digital sincronizada con el movimiento. La palabra P especifica el número de salida digital.
- M63 P- - apaga la salida digital sincronizada con el movimiento. La palabra P especifica el número de salida digital.
- M64 P- - activa la salida digital de inmediato. La palabra P especifica el número de salida digital.
- M65 P- - apaga la salida digital inmediatamente. La palabra P especifica el número de salida digital.

La palabra P varía de 0 a un valor predeterminado de 3. Si es necesario, el número de E/S se puede aumentar utilizando el parámetro num_dio al cargar el controlador de movimiento. Vea la [Sección de movimiento](#) para más información.

Los comandos M62 y M63 se pondrán en cola. Comandos posteriores referentes al mismo número de salida sobrescribirá la configuración anterior. Se puede especificar mas de un cambio de salida emitiendo más de un comando M62/M63.

El cambio real de las salidas especificadas ocurrirá en el comienzo del siguiente comando de movimiento. Si no hay movimiento posterior, los cambios de salida en cola no sucederán. Lo mejor es siempre programar un código G de movimiento (G0, G1, etc.) justo después del M62/63.

M64 y M65 suceden inmediatamente cuando son recibidos por el controlador. No están sincronizados con el movimiento, y haran romper la mezcla

nota

M62-65 no funcionará a menos que los pines motion.digital-out-nn apropiados sean conectado en su archivo hal a las salidas.

5.3.16. M66 Esperar en entrada

M66 P- | E- <L->

- P- - especifica el número de entrada digital de 0 a 3.
- E- - especifica el número de entrada analógica de 0 a 3.
- L- - especifica el tipo de modo de espera.
 - Modo 0: IMMEDIATE - sin esperas, regresa de inmediato. El valor actual de la entrada se almacena en el parámetro #5399
 - Modo 1: RISE - espera a que la entrada seleccionada realice un evento de subida.
 - Modo 2: FALL - espera a que la entrada seleccionada realice un evento de bajada.
 - Modo 3: HIGH - espera a que la entrada seleccionada pase al estado ALTO.
 - Modo 4: LOW - espera a que la entrada seleccionada pase al estado BAJO.
- Q- - especifica el tiempo de espera en segundos. Si el tiempo de espera es excedido, la espera se interrumpe y la variable #5399 se mantendrá en el valor -1. El valor Q se ignora si la palabra L es cero (INMEDIATO). Un valor Q de cero es un error si la palabra L no es cero.
- El modo 0 es el único permitido para una entrada analógica.

Líneas de ejemplo M66

M66 P0 L3 Q5 (espere hasta 5 segundos para que se active la entrada digital 0)

M66 detiene la ejecución posterior del programa, hasta que se produce el evento seleccionado (o el tiempo de espera programado).

Es un error programar M66 con una palabra P y una palabra E (por lo tanto seleccionando una entrada analógica y una digital). En LinuxCNC las entradas no se controlan en tiempo real y, por lo tanto, no se deben utilizar para aplicaciones de tiempo crítico.

El número de E/S se puede aumentar utilizando el parámetro num_dio o num_aio al cargar el controlador de movimiento. Vea la [Sección de movimiento](#) para más información.

nota

M66 no funcionará a menos que los pines motion.digital-in-nn o motion.analog-in-nn estén conectados en su archivo hal a una entrada.

Ejemplo de conexión HAL

```
net signal-name motion.digital-in-00 <= parport.0.pin10-in
```

5.3.17. M67 Salida analógica, sincronizada

M67 E- Q-

- M67 - establece una salida analógica sincronizada con el movimiento.
- E- - número de salida que va de 0 a 3.
- Q- - es el valor a configurar (establecer a 0 para desactivar).

El cambio real de las salidas especificadas ocurrirá en el comienzo del siguiente comando de movimiento. Si no hay comando de movimiento posterior, los cambios de salida en cola no sucederán. Lo mejor es siempre programar un código G de movimiento (G0, G1, etc.) justo después de M67. Las funciones M67 son las mismas que las de M62-63.

El número de E/S se puede aumentar utilizando el parámetro num_dio o num_aio al cargar el controlador de movimiento. Vea la [Sección de movimiento](#) para más información.

nota

M67 no funcionará a menos que los pines motion.analog-out-nn apropiados sean conectado en su archivo hal a las salidas.

5.3.18. M68 Salida analógica, inmediata

M68 E- Q-

- M68 - establece una salida analógica de inmediato.
- E- - número de salida que va de 0 a 3.
- Q- - es el valor a configurar (establecer a 0 para desactivar).

La salida M68 ocurre inmediatamente cuando son recibidos por el controlador. No están sincronizados con el movimiento, y harán romper la mezcla. M68 funciona igual que M64-65.

El número de E/S se puede aumentar utilizando el parámetro num_dio o num_aio al cargar el controlador de movimiento. Vea la [Sección de movimiento](#) para más información.

nota

M68 no funcionará a menos que los pines motion.analog-out-nn apropiados sean conectado en su archivo hal a las salidas.

5.3.19. M70 Guardar estado modal

Para guardar explícitamente el estado modal en el nivel de llamada actual, programe M70. Una vez que el estado modal se ha guardado con M70, se puede restaurar exactamente a ese estado ejecutando un M72.

Un par de instrucciones M70 y M72 generalmente se utilizarán para proteger un programa contra cambios modales involuntarios dentro de subrutinas

El estado guardado consiste en:

- configuración actual de G20/G21 (imperial/métrica)
- plano seleccionado (G17/G18/G19 G17.1, G18.1, G19.1)
- estado de la compensación del cortador (G40, G41, G42, G41.1, G42.1)
- modo distancia - relativo/absoluto (G90/G91)
- modo de alimentación (G93/G94, G95)
- sistema de coordenadas actual (G54-G59.3)
- estado de offset de longitud de herramienta (G43, G43.1, G49)
- modo de retracción (G98, G99)
- modo de husillo (G96-css o G97-RPM)
- modo de distancia de arco (G90.1, G91.1)
- modo de radio/diámetro de torno (G7, G8)
- modo de control de ruta (G61, G61.1, G64)
- avance y velocidad actuales (valores F y S)
- estado del husillo (M3, M4, M5) - encendido/apagado y dirección
- estado de niebla (M7) e inundación (M8)
- configuración de ajuste de velocidad (M51) y ajuste de alimentación (M50)
- ajuste de alimentación adaptativa (M52)
- ajuste de retención de alimentación (M53)

Tenga en cuenta que, en particular, el modo de movimiento (G1, etc.) NO se restaura.
nivel de llamada actual significa:

- ejecutando en el programa principal. Hay una única ubicación de almacenamiento para el estado en el nivel principal del programa; si varias instrucciones M70 se ejecutan a la vez, solo se restaura el estado guardado más recientemente cuando se ejecute M72.
- ejecutando dentro de una subrutina de código G. El estado guardado con M70 dentro de una subrutina se comporta exactamente como un parámetro con nombre local: solo se puede hacer referencia a esta invocación de subrutina con un M72 y cuando la subrutina sale, el parámetro desaparece.

Una invocación recursiva de una subrutina introduce un nuevo nivel de llamada.

5.3.20. M71 Invalidar estado modal almacenado

Se invalida el estado modal guardado con un M70, o por un M73 en la llamada actual (ya no se puede restaurar).

Un M72 posterior en el mismo nivel de llamada fallará.

Si se ejecuta en una subrutina que protege el estado modal mediante un M73, return o endsub **no** restaurará el estado modal.

La utilidad de esta función es dudosa. No se debe confiar en ella.

5.3.21. M72 Restaurar estado modal

El estado modal guardado con un código M70 puede ser restaurado ejecutando un M72.

El manejo de G20/G21 se trata especialmente a medida que se interpretan los avances de manera diferente dependiendo de G20/G21: si las unidades de longitud (mm/in) están a punto de ser cambiadas por la operación de restauración, M72 restaurará primero el modo distancia y luego todos los demás estados, incluido el avance, para asegurarse de que el valor de alimentación se interpreta en la configuración correcta de la unidad.

Es un error ejecutar un M72 sin guardar con M70 previo a ese nivel.

El siguiente ejemplo demuestra como guardar y restaurar explícitamente el estado modal alrededor de una llamada de subrutina usando M70 y M72. Tenga en cuenta que la subrutina imperialsub no es "consciente" de las características de M7x y puede ser usado sin modificar:

```
0 <showstate> sub
(DEBUG, imperial=#<_imperial> absoluto=#<_absolute> avance=#<_feed> rpm=#<_rpm>)
0 <showstate> endsub

0 <imperialsub> sub
g20 (imperial)
g91 (modo relativo)
F5 (alimentación baja)
S300 (bajas rpm)
(debug, in subroutine, state now:)
o<showstate> call
0<imperialsub> endsub

; programa principal
g21 (métrico)
g90 (absoluto)
f200 (velocidad rápida)
S2500 (rpm altas)

(debug, in main, state now:)
o<showstate> call

M70 (guardar el estado de la llamada en el nivel global)
0<imperialsub> call
M72 (restaurar explícitamente el estado)

(debug, back in main, state now:)
o<showstate> call
m2
```

5.3.22. M73 Guardar y Autorestaurar estado modal

Para guardar el estado modal dentro de una subrutina y restaurar el estado en endsub o cualquier ruta de retorno, programe M73.

Abortar un programa en ejecución en una subrutina que tiene un M73 **no** restaurará el estado.

Además, el final normal (M2) de un programa principal que contiene un M73 **no** restaurará el estado.

El uso sugerido es al comienzo de una subrutina O-word como en el siguiente ejemplo. Usar M73 de esta manera permite diseñar subrutinas que necesitan modificar el estado modal pero protegerán el programa de llamada contra cambios modales involuntarios. Tenga en cuenta el uso de [parámetros con nombre predefinidos](#) en la subrutina showstate.

```

0<showstate> sub
(DEBUG, imperial=#<_imperial> absoluto=#<_absolute> avance=#<_feed> rpm=#<_rpm>)
0<showstate> endsub

0<imperialsub> sub
M73 (guardar el estado de la llamada en el contexto de llamada actual, restaurar en return ←
    o endsub)
g20 (imperial)
g91 (modo relativo)
F5 (alimentación baja)
S300 (bajas rpm)
(depuración, en subrutina, estado ahora :)
0<showstate> call

; nota: no se necesita M72 aquí - el siguiente endsub o un
; 'return' explícito restaurará el estado del llamador
0<imperialsub> endsub

; programa principal
g21 (métrico)
g90 (absoluto)
f200 (velocidad rápida)
S2500 (rpm altas)
(depuración, en estado principal, ahora:)
0<showstate> call
0<imperialsub> call
(depuración, de nuevo en main, estado ahora:)
0<showstate> call
m2

```

5.3.23. M98 y M99

El intérprete admite programas principales y subprogramas de estilo Fanuc con códigos M98 y M99. Ver [Programas estilo Fanuc](#).

5.3.23.1. Restauración selectiva del estado modal

Ejecutar un M72 o regresar de una subrutina que contiene un M73 restaurará [todo estado modal guardado](#).

Si solo se deben preservar algunos aspectos del estado modal, una alternativa es el uso de [parámetros con nombre predefinidos](#), parámetros locales y declaraciones condicionales. La idea es recordar los modos que se restaurarán en el comienzo de la subrutina y restaurar estos antes de salir. Aquí está un ejemplo, basado en el fragmento de `nc_files/tool-length-probe.ngc`:

```

0<measure> sub (medida de herramienta de referencia)
;
#<absolute>=#<_absolute> (recuerda en la variable local si se configuró G90)
;
g30 (interruptor)
g38.2 z0 f15 (medida)
g91 g0z.2 (fuera del interruptor)
#1000=#5063 (guardar la longitud de la herramienta de referencia)
(print, la longitud de referencia es #1000)
;
0<restore_abs> if [#<absolute>]
    g90 (restaurar G90 solo si se configuró en la entrada:)
0<restore_abs> endif

```

```
;
0<measure> endsub
```

5.3.24. M100 - M199 Comandos definidos por el usuario

M1-- <P- Q->

- M1-- - un entero en el rango de 100 a 199.
- P- - un número pasado al archivo como primer parámetro.
- Q- - un número pasado al archivo como segundo parámetro.

nota

Después de crear un nuevo archivo M1nn debe reiniciar la GUI para que tenga en cuenta el nuevo archivo, de lo contrario obtendrá un error de Código M desconocido.

El programa externo llamado M100 a M199 (sin extensión y M mayúscula) se ejecuta con los valores opcionales P y Q como sus dos argumentos. La ejecución del archivo de código G se detiene hasta que sale del programa externo. Se puede usar cualquier archivo ejecutable válido. El archivo debe estar ubicado en la ruta de búsqueda especificada en la configuración del archivo ini. Ver la [Sección Display](#) para obtener más información sobre las rutas de búsqueda.



aviso

No use un procesador de textos para crear o editar los archivos. Un procesador de textos dejará códigos invisibles que causarán problemas y pueden hacer que un bash o un archivo Python no trabaje. Use un editor de texto como Gedit o Notepad++ para crear o editar los archivos.

El error Código M desconocido utilizado denota uno de los siguientes

- El comando definido por el usuario no existe
- El archivo no es un archivo ejecutable
- El nombre del archivo tiene una extensión
- El nombre del archivo no sigue este formato M1nn donde nn = 00 a 99
- El nombre del archivo utiliza una M minúscula

Por ejemplo, para abrir y cerrar una pinza que está controlada por un pin de puerto paralelo usando un archivo de script bash usando M101 y M102. Crea dos archivos llamados M101 y M102. Establecerlos como archivos ejecutables (generalmente clic derecho/propiedades/permisos) antes de ejecutar LinuxCNC. Asegurar que el pin del puerto paralelo no está conectado a nada en el archivo HAL.

Archivo de ejemplo M101

```
#!/bin/bash
# archivo para activar parport pin 14 para abrir la pinza
halcmd setp parport.0.pin-14-out True
exit 0
```

Archivo de ejemplo M102

```
#!/bin/bash
# archivo para apagar parport pin 14 para abrir pinza
halcmd setp parport.0.pin-14-out False
exit 0
```

Para pasar una variable a un archivo M1nn, use la opción P y Q de esta manera:

```
M100 P123.456 Q321.654
```

Archivo de ejemplo M100

```
#!/bin/bash
voltaje=$1
avance=$2
halcmd setp thc.voltage $voltaje
halcmd setp thc.feedrate $avance
exit 0
```

Para mostrar un mensaje gráfico y detener hasta que se cierre la ventana del mensaje use un programa de visualización gráfica como Eye of Gnome para mostrar el archivo gráfico. Cuando lo cierre, el programa se reanudará.

Archivo de ejemplo M110

```
#!/bin/bash
eog /home/john/linuxcnc/nc_files/message.png
exit 0
```

Para mostrar un mensaje gráfico y continuar procesando el archivo de código G sufiere un ampersand al comando.

Ejemplo de visualización y sigue adelante M110

```
#!/bin/bash
eog /home/john/linuxcnc/nc_files/message.png &
exit 0
```

5.4. Códigos O

Los códigos O proporcionan control de flujo en programas NC. Cada bloque tiene un número asociado, que es el número utilizado después de O. Se debe tener cuidado para que coincidan adecuadamente los números O. Los códigos O usan la letra O no el número cero como el primer carácter en el número como O100 u o100.

5.4.1. Numeración

Los códigos O numerados deben tener un número único para cada subrutina, .Ejemplo de numeración

```
(el comienzo de o100)
o100 sub
(observe que el bloque if-endif usa un número diferente)
  (el comienzo de o110)
  o110 if [#2 GT 5]
    (algún código aquí)
  (el final de o110)
  o110 endif
  (un poco más de código aquí)
(el final de o100)
o100 endsub
```

5.4.2. Comentarios

No deben usarse comentarios en la misma línea que la palabra O, ya que el comportamiento puede cambiar en el futuro.

El comportamiento es indefinido si:

- Se utiliza el mismo número para más de un bloque.
- Se usan otras palabras en una línea con una palabra O
- Se usan comentarios en una línea con una palabra O

nota

El uso de minúsculas o hace que sea más fácil distinguir de un 0 que podría haber sido mal escrito. Por ejemplo, que no es un 0 es más fácil de ver en o100 que en O100.

5.4.3. Subrutinas

Las subrutinas comienzan en Onnn sub y terminan en Onnn endsub. Las líneas entre Onnn sub y Onnn endsub no se ejecutan hasta que se llama a la subrutina con Onnn call. Cada subrutina debe usar un número único.

Ejemplo de subrutina

```
o100 sub
  G53 G0 X0 Y0 Z0 (rápido al home de la máquina)
o100 endsub

(se llama la subrutina)
o100 call
M2
```

Consulte las secciones [G53](#) , [G0](#) y [M2](#) para obtener más información.

O- Return Dentro de una subrutina, se puede ejecutar O- return. Esto vuelve al código de llamada inmediatamente, como si se encontrara O-endsub.

O- Ejemplo de return

```
o100 sub
  (prueba si el parámetro #2 es mayor que 5)
  o110 if [#2 GT 5]
    (regrese al inicio de la subrutina si la prueba es verdadera)
    o100 return
  o110 endif
  (esto solo se ejecuta si el parámetro #2 no es mayor que 5)
  (DEBUG, el parámetro 2 es [#1])
o100 endsub
```

Consulte las secciones [operadores binarios](#) y [parámetros](#) para obtener más información.

O- Call O- Call toma hasta 30 argumentos opcionales, que se pasan a la subrutina como #1, #2, ..., #N. Los parámetros de #N+1 a #30 tienen el mismo valor como en el contexto de llamada. Al regresar de la subrutina, los valores de los parámetros del 1 al 30 (independientemente del número de argumentos) serán restaurados a los valores que tenían antes de la llamada. Los parámetros #1 - #30 son locales a la subrutina.

Como 1 2 3 se analiza como el número 123, los parámetros deben estar entre corchetes. Lo siguiente llama a una subrutina con 3 argumentos:

O- Ejemplo de llamada

```

o100 sub
  (prueba si el parámetro #2 es mayor que 5)
o110 if [#2 GT 5]
  (regresa al inicio de la subrutina si la prueba es verdadera)
  o100 return
o110 endif
  (esto solo se ejecuta si el parámetro #2 no es mayor que 5)
  (DEBUG, el parámetro 1 es [#1])
  (DEBUG, el parámetro 3 es [#3])
o100 endsub

o100 call [100] [2] [325]

```

Los cuerpos de subrutina no pueden estar anidados. Solo pueden llamarse después de ser definidos. Pueden ser llamados desde otras funciones, y pueden llamarse a sí mismos recursivamente si tiene sentido hacerlo. El máximo nivel de anidación de subrutinas es 10.

Las subrutinas pueden cambiar el valor de los parámetros por encima de #30 y esos cambios serán visible para el código de llamada. Las subrutinas también pueden cambiar el valor de parámetros globales con nombre.

5.4.3.1. Programas numerados al estilo Fanuc

Programas numerados (tanto principales como subprogramas), la llamada M98 y M99 devuelven códigos M, y sus respectivas diferencias semánticas son una alternativa a las subrutinas rs274ngc descritas anteriormente, proporcionadas para compatibilidad con Fanuc y otros controladores de máquina.

Los programas numerados están habilitados de manera predeterminada y pueden deshabilitarse colocando `DISABLE_FANUC_STYLE_SUB = 1` en la sección `[RS274NGC]` del archivo `.ini`.

nota

Las definiciones y llamadas principales y subprogramas numerados difieren de rs274ngc tradicional tanto en sintaxis como en ejecución. Para reducir la posibilidad de confusión, el intérprete generará un error si las definiciones de un estilo se mezclan con las llamadas de otro.

Ejemplo simple de subprograma numerado

```

o1 (Ejemplo 1)          ; Programa principal 1, "Ejemplo 1"
M98 P100                ; Llama al subprograma 100
M30                    ; Fin del programa principal

o100                    ; Comienzo del subprograma 100
  G53 G0 X0 Y0 Z0      ; Rápido a home máquina
M99                    ; Regresar del subprograma 100

```

o1 (Título) El bloque inicial opcional del programa principal le da al programa principal el número 1. Algunos controladores tratan un siguiente comentario opcional entre paréntesis como título del programa, Ejemplo 1 en este ejemplo, pero esto no tiene un significado especial en el intérprete rs274ngc.

M98 P- <L>- Llama a un subprograma numerado. El bloque `M98 P100` es análogo a la sintaxis tradicional `o100 call`, pero solo se puede usar para llamar a un subprograma numerado definido con `o100 ... M99`. Una palabra opcional `L-` especifica un recuento de bucles.

M30 El programa principal debe terminarse con `M02` o `M30` (o `M99`; consulte abajo).

O- Inicio de definición de subprograma Marca el inicio de una definición de subprograma numerado. El bloque `O100` es similar a `o100 sub`, excepto que debe colocarse más adelante en el archivo que el bloque de llamada `M98 P100`.

M99 Return de la subrutina numerada El bloque M99 es análogo a la sintaxis tradicional `o100 endsb`, pero solo puede terminar un programa numerado (o100 en este ejemplo), y no puede terminar una subrutina que comience con sintaxis `o100 sub`.

La llamada de subprograma M98 difiere de `rs274ngc 0 call` en lo siguiente:

- El subprograma numerado debe seguir la llamada M98 en el archivo de programa. El intérprete arrojará un error si el subprograma precede al bloque de llamada.
- Los parámetros #1, #2, ..., #30 son globales y accesibles en subprogramas numerados, similares a los parámetros numerados más altos en llamadas de estilo tradicional. Modificaciones a estos parámetros dentro de un el subprograma son modificaciones globales y persistirán después del retorno de subprograma.
- Las llamadas M98 a subprograma no tienen valor de retorno.
- Los bloques de llamadas del subprograma M98 pueden contener una palabra L opcional especificando un recuento de repetición de bucle. Sin la palabra L, el subprograma se ejecutará solo una vez (equivalente a M98 L1). Un bloque M98 L0 no ejecutará el subprograma.

En casos raros, el código M99 puede usarse para terminar el programa principal, donde indica un programa sin fin. Cuando el intérprete alcanza un M99 en el programa principal, saltará de nuevo al comienzo del archivo y reanudará la ejecución en la primera línea. Un ejemplo de un programa sin fin es en un ciclo de calentamiento de la máquina; una bloque final de programa con eliminación /M30 puede usarse para detener el ciclo en un punto ordenado cuando el operador está listo.

Ejemplo completo de subprograma numerado

```

01                                ; Programa principal 1
  #1 = 0
  (PRINT,X MAIN BEGIN: 1=#1)
  M98 P100 L5                    ; Llame al subprograma 100
  (PRINT,X MAIN END: 1=#1)
M30                                ; Fin del programa principal

0100                              ; Subprograma 100
  #1 = [#1 + 1]
  M98 P200 L5                    ; Llamada a subprograma 200
  (PRINT,>> 0100: #1)
M99                              ; Return desde Subprograma 100

0200                              ; Subprograma 200
  #1 = [#1 + 0.01]
  (PRINT,>>>> 0200: #1)
M99                              ; Return desde Subprograma 200

```

En este ejemplo, el parámetro #1 se inicializa a 0. El subprograma 0100 se llama cinco veces en un bucle. Anidado dentro de cada llamada a 0100, el subprograma 0200 se llama cinco veces en un ciclo; 25 veces en total.

Tenga en cuenta que el parámetro #1 es global. Al final del programa principal, después de las actualizaciones dentro de 0100 y 0200, su valor será igual a 5.25.

5.4.4. Bucles

El bucle while tiene dos estructuras: while/endwhile y do/while. En cada caso, el ciclo se cierra cuando la condición while se evalúa como falso. La diferencia es cuando se realiza la condición de prueba. El bucle do/while ejecuta el código en el bucle y luego verifica la condición de prueba. El bucle while/endwhile hace la prueba primero.

Ejemplo While/Endwhile


```
(dibuja una forma de diente de sierra)
G0 X1 Y0 (mover a la posición inicial)
#1 = 0 (asigne al parámetro # 1 el valor de 0)
F25 (establecer una velocidad de alimentación)
o101 while [#1 LT 10]
  G1 X0
  G1 Y[#1/10] X1
  #1 = [#1+1] (incrementar el contador de prueba)
o101 endwhile
M2 (final del programa)
```

Ejemplo Do/While

```
#1 = 0 (asigne al parámetro # 1 el valor de 0)
o100 do
  (debug, parámetro 1 = #1)
  o110 if [#1 EQ 2]
    #1 = 3 (asigne el valor de 3 al parámetro #1)
    (msg, #1 se le ha asignado el valor de 3)
    o100 continue (saltar al inicio del bucle)
  o110 endif
  (algún código aquí)
  #1 = [#1+1] (incrementar el contador de prueba)
o100 while [#1 LT 3]
(msg, bucle hecho!)
M2
```

Dentro de un ciclo while, O- break sale inmediatamente del ciclo, y O- continue salta inmediatamente a la próxima evaluación de la condición while. Si aún es cierta, el ciclo comienza nuevamente en la parte superior. Si es falsa, sale del bucle.

5.4.5. Condicionales

El condicional if consiste en un grupo de declaraciones con el mismo número o que comienzan con if y terminan con endif. Condiciones opcionales elseif y else puede estar entre el inicio if y el final endif.

Si el condicional if se evalúa como verdadero, entonces se ejecuta el grupo de declaraciones siguiendo al if hasta la siguiente línea condicional.

Si el condicional if se evalúa como falso, entonces las condiciones elseif son evaluadas en orden hasta que una evalúa como verdadera. Si la condición elseif es cierta entonces se ejecutan las declaraciones que siguen al elseif hasta el próximo condicional. Si ninguna de las condiciones if o elseif se evalúa como verdadera, entonces se ejecutan las declaraciones que siguen al else. Cuando una condición es evaluada como verdadero, no se evalúan más condiciones en el grupo.

Ejemplo If / Endif

```
(si el parámetro #31 es igual a 3, configure S2000)
o101 if [#31 EQ 3]
  S2000
o101 endif
```

Ejemplo If Elseif Else EndIf

```
(si el parámetro #2 es mayor que 5, configure F100)
o102 if [#2 GT 5]
  F100
o102 elseif [#2 LT 2]
(de lo contrario, si el parámetro #2 es menor que 2, configure F200)
  F200
```

```
(de lo contrario, si el parámetro #2 es de 2 al 5, configure F150)
o102 else
    F150
o102 endif
```

Se pueden probar varias condiciones mediante declaraciones elseif hasta que la ruta else finalmente se ejecuta si todas las condiciones anteriores son falsas:

Ejemplo If Elseif Else Endif

```
(si el parámetro #2 es mayor que 5, configure F100)
o102 if [#2 GT 5]
    F100
(de lo contrario, si el parámetro #2 es inferior a 2, configure F200)
o102 elseif [#2 LT 2]
    F20
(el parámetro #2 está entre 2 y 5)
o102 else
    F200
o102 endif
```

5.4.6. Repeat

repeat ejecutará las declaraciones dentro de repeat/endrepeat el número especificado de veces. El ejemplo muestra cómo puede fresar una serie diagonal de formas a partir de la presente posición.

Ejemplo de repeat

```
(Fresar 5 formas diagonales)
G91 (modo incremental)
o103 repeat [5]
... (inserte el código de fresado aquí)
G0 X1 Y1 (movimiento diagonal a la siguiente posición)
o103 endrepeat
G90 (modo absoluto)
```

5.4.7. Indirección

El O-número puede ser dado por un parámetro y/o cálculo.

Ejemplo de Indirección

```
o[#101+2] call
```

Calculando valores en O-palabras Para obtener más información sobre los valores, consulte las siguientes secciones

- [parámetros](#)
- [expresiones](#)
- [operadores binarios](#)
- [funciones](#)

5.4.8. Llamando a archivos

Para llamar a un archivo separado con una subrutina, nombre el archivo igual que su llamada e incluya un sub y endub en el archivo. El archivo debe estar en el directorio señalado por PROGRAM_PREFIX o SUBROUTINE_PATH en el archivo ini. El nombre del archivo puede incluir **letras minúsculas**, números, guiones y guiones bajos solamente. Un archivo de subrutina con nombre solo puede contener una única definición de subrutina.

Ejemplo de archivo con nombre

```
o<myfile> call
```

Ejemplo de archivo numerado

```
o123 call
```

En el archivo llamado, debe incluir el sub y el endsub oxxx y el archivo debe ser un archivo válido.

Ejemplo de archivo llamado

```
(nombre de archivo myfile.ngc)
o<myfile> sub
  (código aquí)
o<myfile> endsub
M2
```

nota

Los nombres de los archivos son solo letras minúsculas, por lo que o <MyFile> se convierte en o <myfile> por el intérprete. Más información sobre la ruta de búsqueda y las opciones para la ruta de búsqueda se encuentra en la sección de configuración INI.

5.4.9. Valores de retorno de subrutina

Las subrutinas pueden devolver opcionalmente un valor mediante una expresión opcional en una declaración endsub o return.

Ejemplo de valor de retorno

```
o123 return [#2 * 5]
...
o123 endub [3 * 4]
```

Un valor de retorno de subrutina se almacena en el [parámetro con nombre predefinido](#) <_value> y el parámetro predefinido <_value_returned> se establece en 1, para indicar que se ha devuelto un valor. Ambos parámetros son globales y se borran solo antes de la próxima llamada de subrutina.

5.4.10. Errores

Las siguientes declaraciones provocan un mensaje de error y abortan el intérprete:

- un return o endsub no dentro de una subdefinición
 - una etiqueta en repeat que se define en otra parte
 - una etiqueta en while que se define en otro lugar y no se refiere a un do
-

- una etiqueta en `if` definida en otra parte
- una etiqueta indefinida en `else` o `elseif`
- una etiqueta en `else`, `elseif` o `endif` no apunta a un `if` coincidente
- una etiqueta en `break` o `continue` que no apunta a una coincidencia `while` o `do`
- una etiqueta en `endrepeat` o `endwhile` sin hacer referencia a un `while` o `repeat` correspondiente

Para hacer estos errores advertencias no fatales en `stderr`, establezca el bit 0x20 en la opción `mask` `[[RS274NGC]FEATURE=` del `.ini`.

5.5. Otros códigos

5.5.1. F: Establecer velocidad de alimentación

`Fx` - establece la velocidad de avance a `x`. `x` usualmente está en unidades máquina (pulgadas o milímetros) por minuto.

La aplicación de la velocidad de alimentación es como se describe en la Sección [Velocidad de alimentación](#), a menos que estén vigentes modo de velocidad de alimentación de tiempo inverso o modo de avance por revolución, en cuyo caso la velocidad de avance es como se describe en la Sección [G93](#) [G94](#) [G95](#).

5.5.2. S: Establecer la velocidad de husillo

`Sx` [`$n`] - establece la velocidad del husillo a `x` revoluciones por minuto (RPM). Con el `$` opcional establece la velocidad del husillo para un husillo específico. Sin el `$`, el comando pasará por defecto a `spindle.0`

Los husillos o husillo seleccionado girarán a esa velocidad cuando un `M3` o `M4` esté en efecto. Está bien programar una palabra `S` si el husillo está girando o no. Si el interruptor de ajuste de velocidad está habilitado y no está configurado al 100 %, la velocidad será diferente de lo programado.

Está bien programar `S0`; el husillo no girará.

Es un error si:

- el número `S` es negativo.

5.5.3. T: Seleccionar herramienta

`Tx`: prepára el cambio a la herramienta `x`.

La herramienta no se cambia hasta que se programa un `M6` (consulte la sección [M6](#)). La palabra `T` puede aparecer en la misma línea que el `M6` o en una línea anterior. Está bien si las palabras `T` aparecen en dos o más líneas sin cambio de herramienta. Solo la palabra `T` más reciente tomará efecto en el siguiente cambio de herramienta.

NOTA: Cuando LinuxCNC está configurado para un cambiador de herramientas no aleatorio (consulte la entrada para `RANDOM_TOOLCHANGER` en [EMCIO](#)), `T0` tiene un manejo especial: no se seleccionará ninguna herramienta. Esto es útil si desea que el husillo quede vacío después de un cambio de herramienta.

NOTA: Cuando LinuxCNC está configurado para un cambiador de herramientas aleatorio (consulte la entrada para `RANDOM_TOOLCHANGER` en [EMCIO](#)), `T0` no recibe ningún tratamiento especial: `T0` es

una herramienta válida como cualquier otra. Es costumbre usar T0 en un cambiador de herramientas aleatorio para rastrear una ranura vacía, para que se comporte como cambiador de herramientas no aleatorio y descargue el husillo.

Es un error si:

- se usa un número T negativo,
- Se utiliza un número T que no aparece en el archivo de la tabla de herramientas (con la excepción de que T0 en cambiadores de herramientas no aleatorios, que **es** aceptado como se señaló anteriormente).

En algunas máquinas, el carrusel se moverá cuando se programe una palabra T. Al mismo tiempo, se está mecanizando. En tales máquinas, la programación de la palabra T varias líneas antes de un cambio de herramienta ahorrará tiempo. Una práctica común de programación para tales máquinas es poner la palabra T para la siguiente herramienta que se utilizará en la línea después de un cambio de herramienta. Esto maximiza el tiempo disponible para que el carrusel se mueva.

Los movimientos rápidos después de una T<n> no se mostrarán en la vista previa de AXIS hasta después un movimiento de alimentación. Esto es para máquinas que viajan largas distancias para cambiar la herramienta, como un torno. Esto puede ser muy confuso al principio. Para desactivar esta característica para la herramienta actual, programe un G1 sin ningún movimiento después de T<n>.

5.6. Ejemplos de código G

Después de instalar LinuxCNC, se colocan varios archivos de muestra en la carpeta /nc_files. Asegúrese de que el archivo de muestra sea apropiado para su máquina antes de correrlo.

5.6.1. Ejemplos de fresado

5.6.1.1. Fresado helicoidal

Nombre de archivo: useful-subroutines.ngc

Descripción: Subrutina para fresar un agujero utilizando parámetros.

5.6.1.2. Ranurado

Nombre de archivo: useful-subroutines.ngc

Descripción: Subrutina para fresar una ranura usando parámetros.

5.6.1.3. Sondeo en cuadrícula

Nombre de archivo: gridprobe.ngc

Descripción: sondeo rectangular

Este programa prueba repetidamente en una cuadrícula XY normal y escribe la ubicación sondeada al archivo probe-results.txt en el mismo directorio que el archivo .ini.

5.6.1.4. Sonda inteligente

Nombre de archivo: smartprobe.ngc

Descripción: sondeo rectangular

Este programa prueba repetidamente en una cuadrícula XY normal y escribe la ubicación sondeada al archivo probe-results.txt en el mismo directorio que el archivo .ini. Es una mejora del archivo de sondeo de cuadrícula.

5.6.1.5. Sondeo de longitud de herramienta

Nombre de archivo: tool-length-probe.ngc

Descripción: Sondeo de longitud de herramienta

Este programa muestra un ejemplo de cómo medir longitudes de herramientas automáticamente usando un interruptor conectado a la entrada de la sonda. Esto es útil para máquinas sin portaherramientas, donde la longitud de una herramienta es diferente cada vez que se inserta.

5.6.1.6. Sonda de agujero

Nombre de archivo: probe-hole.ngc

Descripción: Encontrar el centro y el diámetro de un agujero.

El programa muestra cómo encontrar el centro de un agujero, medir el diámetro del agujero y registrar los resultados.

5.6.1.7. Compensación del cortador

Para ser agregado

5.6.2. Ejemplos de torno

5.6.2.1. Roscado

Nombre de archivo lathe-g76.ngc

Descripción: Refrentado, roscado y tronzado.

Este archivo muestra un ejemplo de roscado en un torno utilizando parámetros.

5.7. Diferencias RS274/NGC

5.7.1. Cambios desde RS274/NGC

Diferencias que cambian el significado de los programas RS274/NGC

Ubicación después de un cambio de herramienta

En LinuxCNC, la máquina no vuelve a su posición original después de un cambio de herramienta. Este cambio se realizó porque la nueva herramienta podría ser más larga que la herramienta anterior y, por lo tanto, el movimiento a la posición original de la máquina podría dejar la punta de la herramienta demasiado baja.

Los parámetros de offset están en unidades de archivo ini

En LinuxCNC, los valores almacenados en parámetros para las ubicaciones home G28 y G30, , los sistemas de coordenadas P1 ... P9 y el desplazamiento G92 son en "unidades de archivo ini". Este cambio se realizó porque de lo contrario el significado de una ubicación cambiaba dependiendo de si estaba activo G20 o G21 cuando G28, G30, G10 L2 o G92.3 se programa.

Las longitudes/diámetros de la tabla de herramientas están en unidades de archivo ini

En LinuxCNC, las longitudes de herramienta (compensaciones) y diámetros en la herramienta la tabla se especifica solo en unidades de archivo ini. Este cambio fue hecho porque de lo contrario la longitud de una herramienta y su diámetro cambiaban con G20 o G21 al iniciar los modos G43, G41, G42. Esto hizo imposible ejecutar el código G en unidades no nativas de la máquina, incluso cuando el código G era simple y bien formado (comenzando con G20 o G21, y sin cambió de unidades durante todo el programa), sin cambiar la tabla de herramientas.

G84, G87 no implementado

G84 y G87 no se implementan actualmente, pero se pueden agregar a un lanzamiento futuro de LinuxCNC.

G28, G30 con palabras de eje

Cuando G28 o G30 se programan con solo algunas palabras de eje presentes, LinuxCNC solo mueve los ejes nombrados. Esto es común en otros controles de máquinas. Para mover algunos ejes a un punto intermedio y luego mover todos los ejes al punto predefinido, escriba dos líneas de código G:

G0 X- Y- (ejes para mover al punto intermedio) G28 (mover todos los ejes al punto predefinido)

5.7.2. Adiciones a RS274/NGC

Diferencias que no cambian el significado de los programas RS274 / NGC

Códigos de roscado G33, G76

Estos códigos no están definidos en RS274/NGC.

G38.2

La punta de la sonda no se retrae después de un movimiento G38.2. Este movimiento de retracción puede agregarse en una versión futura de LinuxCNC.

G38.3 ... G38.5

Estos códigos no están definidos en RS274/NGC

O-codes

Estos códigos no están definidos en RS274/NGC

M50 ... M53 ajustes

Estos códigos no están definidos en RS274/NGC

M61..M66

Estos códigos no están definidos en RS274/NGC

G43, G43.1

Longitudes de herramienta negativas

La especificación RS274 / NGC dice "se espera que" todas las longitudes de herramienta sean positivas. Sin embargo, G43 funciona para longitudes de herramienta negativas.

Herramientas de torno

La compensación de longitud de herramienta G43 puede compensar la herramienta tanto en la X y la Z. Esta característica es principalmente útil en tornos.

Longitudes de herramientas dinámicas

LinuxCNC permite la especificación de una longitud de herramienta calculada a través de G43.1 I K.

G41.1, G42.1

LinuxCNC permite la especificación de un diámetro de herramienta y, si está en modo torno, orientación en el código G. El formato es G41.1 / G42.1 D L, donde D es el diámetro y L (si se especifica) es la orientación de la herramienta de torno.

G43 sin palabra H

En ngc, esto no está permitido. En LinuxCNC, establece compensaciones de longitud para la herramienta cargada actualmente. Si no hay una herramienta cargada actualmente, es un error. Este cambio se realizó para que el usuario no tenga que especificar el número de herramienta en dos lugares para cada cambio de herramienta, y porque es consistente con la forma en que funciona G41/G42 cuando la palabra D no está especificada

Ejes U, V y W

LinuxCNC permite máquinas con hasta 9 ejes definiendo un conjunto adicional de 3 ejes lineales conocidos como U, V y W

Capítulo 6

Compensacion de Herramientas

:lang:es

6.1. Compensación de herramientas

6.1.1. Compensación de longitud de herramienta

6.1.1.1. Touch Off

Usando Touch Off en la interfaz AXIS puede actualizar la tabla de herramientas de forma automática. Los pasos típicos para actualizar la tabla de herramientas son:

- Después de homing, cargue una herramienta con Tn M6 donde n es el número de herramienta.
- Mueva la herramienta a un punto establecido utilizando un calibre o realice un corte de prueba y medida.
- Haga clic en el botón "Touch Off" en la pestaña Control Manual (o presione el botón Fin en su teclado).
- Seleccione Tabla de herramientas en el cuadro desplegable Sistema de Coordenadas.
- Ingrese el valor calibrado o la dimensión medida y seleccione OK.

La tabla de herramientas se cambiará con la longitud Z correcta para que el DRO muestre la posición Z correcta y se emitirá un comando G43 para para que la longitud Z de la nueva herramienta esté vigente. Touch Off de la tabla de herramientas solo está disponible cuando una herramienta se carga con Tn M6.

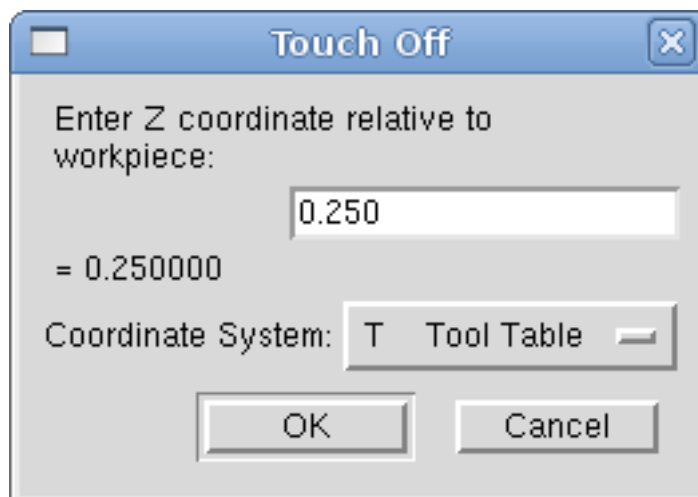


Figura 6.1: Touch Off de tabla de herramientas

6.1.1.2. Usando G10 L1/L10/L11

Los comandos G10 L1/L10/L11 se pueden usar para establecer las compensaciones de la tabla de herramientas:

- G10 L1 Pn - Establece los offsets en un valor. Posición actual irrelevante. (vea [G10 L1](#) para más detalles)
- G10 L10 Pn - Establece los offsets de modo que la posición actual respecto a fijaciones 1-8 se convierta en un valor. (vea [G10 L10](#) para más detalles)
- G10 L11 Pn - Establece los offsets de modo que la posición actual respecto a fijación 9 se convierta en un valor. (vea [G10 L11](#) para más detalles)

6.1.2. Tabla de herramientas

La Tabla de herramientas es un archivo de texto que contiene información sobre cada herramienta. El archivo está ubicado en el mismo directorio que su configuración y se llama tool.tbl. Las herramientas pueden estar en un cambiador de herramientas o simplemente ser cambiadas manualmente. El archivo puede editarse con un editor de texto o ser actualizado con G10 L1. Vea la sección [tabla de herramientas de torno](#) para un ejemplo del formato de tabla de herramientas de torno. El número máximo de entradas en la tabla de herramientas es 1000. El número máximo de herramienta y de ranura es 99999.

[Tool Editor](#) o un editor de texto se pueden usar para editar la tabla de herramientas. Si utiliza un editor de texto, asegúrese de volver a cargar la tabla en la GUI

6.1.2.1. Formato de tabla de herramientas

Cuadro 6.1: Formato de tabla de herramientas

T#	P#	X	Y	Z	A	B	C	U	V	W	Dia	AF	AP	Ori	Com
(sin datos después de punto y coma)															
T1	P17	X0	Y0	Z0	A0	B0	C0	U0	V0	W0	D0	I0	J0	Q0	;com

Cuadro 6.1: (continued)

T#	P#	X	Y	Z	A	B	C	U	V	W	Dia	AF	AP	Ori	Com
T2	P5	X0	Y0	Z0	A0	B0	C0	U0	V0	W0	D0	I0	J0	Q0	;com
T3	P12	X0	Y0	Z0	A0	B0	C0	U0	V0	W0	D0	I0	J0	Q0	;com

En general, el nuevo formato de línea de la tabla de herramientas es:

- ; - punto y coma de apertura, sin datos
- T - número de herramienta, 0-99999 (los números de herramienta deben ser únicos)
- P - número de ranura, 1-99999 (los números de ranura deben ser únicos)
- X..W - offset de herramienta en el eje especificado - punto flotante
- D - diámetro de la herramienta - coma flotante, valor absoluto
- I - ángulo frontal (solo torno) - punto flotante
- J - ángulo posterior (solo torno) - punto flotante
- Q - orientación de la herramienta (solo torno) - entero, 0-9
- ; - comienzo del comentario o anotación - texto

El archivo consta de un punto y coma de apertura en la primera línea, seguido de hasta un máximo de 1000 entradas de herramientas.

nota

Aunque se permiten números de herramienta hasta 99999, el número de entradas en la tabla de herramientas, por el momento, todavía está limitada a un máximo de 1000 herramientas por razones técnicas. Los desarrolladores de LinuxCNC planean eliminar esa limitación. Si tiene un cambiador de herramientas muy grande, sea paciente.

Las versiones anteriores de LinuxCNC tenían dos formatos de tabla de herramientas diferentes para fresadoras y tornos, pero desde la versión 2.4.x, el mismo formato de tabla de herramientas se utiliza para todas las máquinas. Simplemente ignore las partes de la tabla de herramientas que no pertenecen a su máquina, o que no necesita usar.

Cada línea del archivo de tabla de herramientas después del punto y coma de apertura contiene los datos para una herramienta. Una línea puede contener hasta 16 entradas, pero probablemente contendrá muchas menos.

Las unidades utilizadas para la longitud, diámetro, etc., están en unidades de máquina.

Probablemente desee mantener las entradas de la herramienta en orden ascendente, especialmente si va a usar un cambiador de herramientas aleatorio, aunque la tabla de herramientas permite números de herramienta en cualquier orden.

Cada línea puede tener hasta 16 entradas. Se requieren las dos primeras entradas. La última entrada (un comentario o anotación, precedido por un punto y coma) es opcional. La lectura se facilita si las entradas están organizadas en columnas, como se muestra en la tabla, pero el único requisito de formato es que haya al menos un espacio o tabulador después de cada una de las entradas en una línea y un carácter de nueva línea al final de cada entrada.

Los significados de las entradas y el tipo de datos que se colocarán en cada uno son como sigue:

Número de herramienta (requerido) La columna T contiene el número (entero sin signo) que representa un número de código para la herramienta. El usuario puede usar cualquier código para cualquier herramienta, siempre que los códigos sean enteros sin signo.

Número de ranura (requerido) La columna P contiene el número (entero sin signo) que representa el número de ranura del cambiador de herramientas donde se puede encontrar la herramienta. Las entradas en esta columna deben ser todas diferentes.

Los números de ranura generalmente comenzarán en 1 y subirán hasta la ranura más alta disponible en su cambiador de herramientas. Pero no todos los cambiadores de herramientas siguen este patrón. Sus números de ranura serán determinados por los números que su cambiador de herramientas utiliza para referirse a las ranuras. Por tanto, los números de ranura que use estarán determinados por el esquema de numeración utilizado en su cambiador de herramientas, y los números de ranura que usa deben tener sentido en su máquina.

Números de datos de offsets (opcional) Las columnas Datos de Offset (XYZABCUVW) contienen números reales que representan los offsets de herramientas en cada eje. Este número se usará si la herramienta utiliza offset de longitud y está seleccionada. Estos números pueden ser positivos, cero o negativos, y de hecho son completamente opcionales. Aunque probablemente querrá hacer al menos una entrada aquí, de lo contrario no tendría mucho sentido hacer una entrada en la tabla de herramientas para empezar.

En una fresadora típica, probablemente desee una entrada para Z (offset de longitud de la herramienta). En un torno típico, probablemente desee una entrada para X (offset de herramienta X) y Z (offset de herramienta Z). En una fresadora típica usando compensación del diámetro del cortador (comp. del cortador), probablemente también desee agregar una entrada para D (diámetro del cortador). En un torno típico usando compensación del diámetro de la punta de la herramienta (comp. herramienta), probablemente también desee agregar una entrada para D (diámetro de la punta de la herramienta).

Un torno también requiere información adicional para describir la forma y orientación de la herramienta. Probablemente desee tener entradas para I (ángulo frontal) y J (ángulo posterior) de la herramienta. Probablemente también desee una entrada para Q (orientación de la herramienta).

Vea el capítulo [Información del usuario de torno](#) para más detalles.

La columna Diámetro contiene un número real. Este número solo se usa si la compensación del cortador está activada con esta herramienta. Si la ruta programada durante la compensación es el borde del material que se está cortando, este debe ser un número real positivo que represente la medida del diámetro de la herramienta. Si la ruta programada durante la compensación es la trayectoria de una herramienta cuyo diámetro es nominal, este debe ser un número pequeño (positivo o negativo, pero cercano a cero) que representa solo la diferencia entre el diámetro medido de la herramienta y el diámetro nominal. Si la compensación del cortador no se usa con una herramienta, no importa qué número hay en esta columna.

La columna Comentario puede usarse opcionalmente para describir la herramienta. Cualquier tipo de descripción estará bien. Esta columna es solo para lectores humanos. El comentario debe ir precedido de un punto y coma.

6.1.2.2. Cambiadores de herramientas

LinuxCNC admite tres tipos de cambiadores de herramientas: manual, ubicación aleatoria y ubicación fija. Información sobre la configuración de un cambiador de herramientas LinuxCNC está en la [Sección EMCIO](#) del capítulo INI.

Cambiador de herramientas manual El cambiador manual de herramientas (cambiar la herramienta a mano) se trata como un cambiador de herramienta de ubicación fija y el número P se ignora. Utilizar el cambiador manual de herramientas solo tiene sentido si tiene portaherramientas que permanezcan con la herramienta (Cat, NMTB, Kwik Switch, etc.) cuando se cambia preservando así la ubicación de la herramienta en el husillo. Máquinas con R-8 o los portaherramientas de tipo collar de enrutadores no conservan la ubicación de la herramienta y el cambiador de herramientas manual no debe usarse.

Cambiadores de herramientas de ubicación fija Los cambiadores de herramientas de ubicación fija siempre devuelven las herramientas a una posición fija en el cambiador de herramientas. Esto también incluiría diseños como torretas de torno. Cuando LinuxCNC está configurado para un cambiador de herramientas de ubicación fija se ignora el número P (pero se lee, se conserva y se reescribe), por lo que puede usar P para cualquier número que quiera.

Cambiadores de herramientas de ubicación aleatoria. Los cambiadores de herramientas de ubicación aleatoria intercambian la herramienta en el eje con una del cambiador. Con este tipo de cambiador de herramientas, la herramienta siempre esta en un ranura diferente después de un cambio de herramienta. Cuando una herramienta se cambia, LinuxCNC reescribe el número de ranura para realizar un seguimiento de dónde están las herramientas. T puede ser cualquier número pero P debe ser un número que tenga sentido para la máquina.

6.1.3. Compensación del cortador

La compensación de cortador permite al programador programar la trayectoria de la herramienta sin conocer el diámetro exacto de la misma. La única advertencia es que el programador debe programar el movimiento de entrada para que sea al menos tan largo como el radio de herramienta más grande que podría usarse.

Hay dos caminos posibles que el cortador puede tomar según la compensación esté en el lado izquierdo o derecho de una línea en la dirección del movimiento vista desde detrás del cortador. Para visualizar esto, imagine que está subido en la pieza caminando detrás de la herramienta mientras progresa su corte. G41 es su lado izquierdo de la línea y G42 es el lado derecho de la línea.

El punto final de cada movimiento depende del siguiente movimiento. Si el siguiente movimiento crea una esquina exterior, el movimiento será hasta el punto final de la línea de corte compensada. Si el siguiente movimiento crea una esquina interior el movimiento se detendrá brevemente para no dañar la pieza. La siguiente figura muestra cómo el movimiento compensado se detendrá en diferentes puntos dependiendo del próximo movimiento

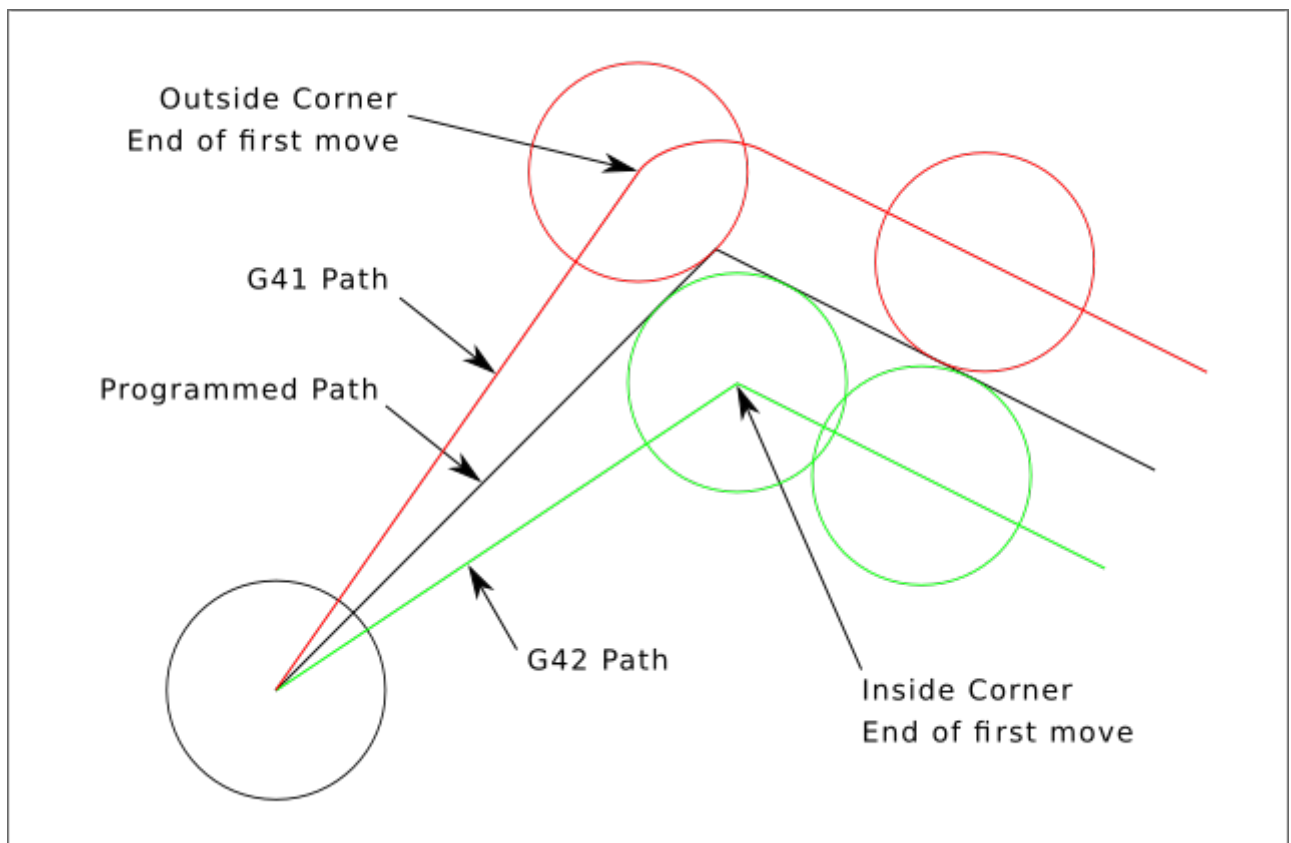


Figura 6.2: Punto final de compensación

6.1.3.1. Descripción general

Tabla de herramientas La compensación del cortador utiliza los datos de la tabla de herramientas para determinar el desplazamiento necesario. Los datos se pueden configurar en tiempo de ejecución con G10 L1

Programación de movimientos de entrada Cualquier movimiento que sea lo suficientemente largo como para realizar la compensación funcionará como movimiento de entrada. La longitud mínima es el radio de corte. Esto puede ser un movimiento rápido sobre la pieza de trabajo. Si se emiten varios movimientos rápidos después de un G41/42 solo el último moverá la herramienta a la posición compensada.

En la siguiente figura puede ver que el movimiento de entrada se compensa a la derecha de la línea. Esto coloca el centro de la herramienta a la derecha de X0 en este caso. Si tuviera que programar un perfil y el final está en X0, el perfil resultante dejaría una protuberancia debido al offset del movimiento de entrada.

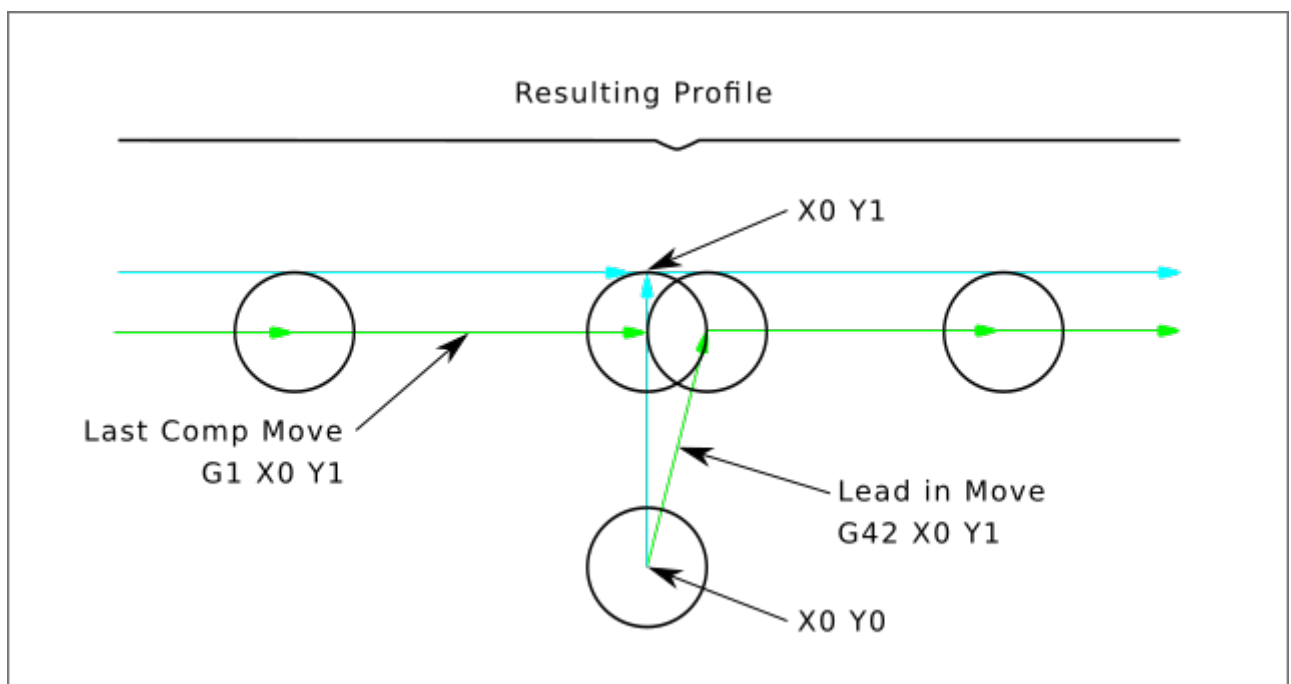


Figura 6.3: Movimiento de entrada

Movimientos Z El movimiento del eje Z puede tener lugar mientras se sigue el contorno en el plano XY. Se pueden omitir partes del contorno retrayendo el eje Z sobre la pieza y extendiendo el eje Z en el siguiente punto de inicio.

Movimientos rápidos Se pueden programar movimientos rápidos mientras la compensación está activada.

Buenas practicas

- Inicie un programa con G40 para asegurarse de que la compensación esté desactivada.

6.1.3.2. Ejemplos

G-Code

```
F25 { Set Feed Rate }  
G40 { Cancel Comp }  
G10 L1 P1 R0.25 Z1 { Set Tool Table }  
T1 M6 { Load Tool }  
G42 { Start Comp Right }  
G1 X1 Y1 {Lead In Move}  
X5 { Cut Path }  
Y5  
X1  
Y1  
G40 { Cancel Comp }  
G0 X0 Y0 { Exit Move }  
M2 { End Program }
```

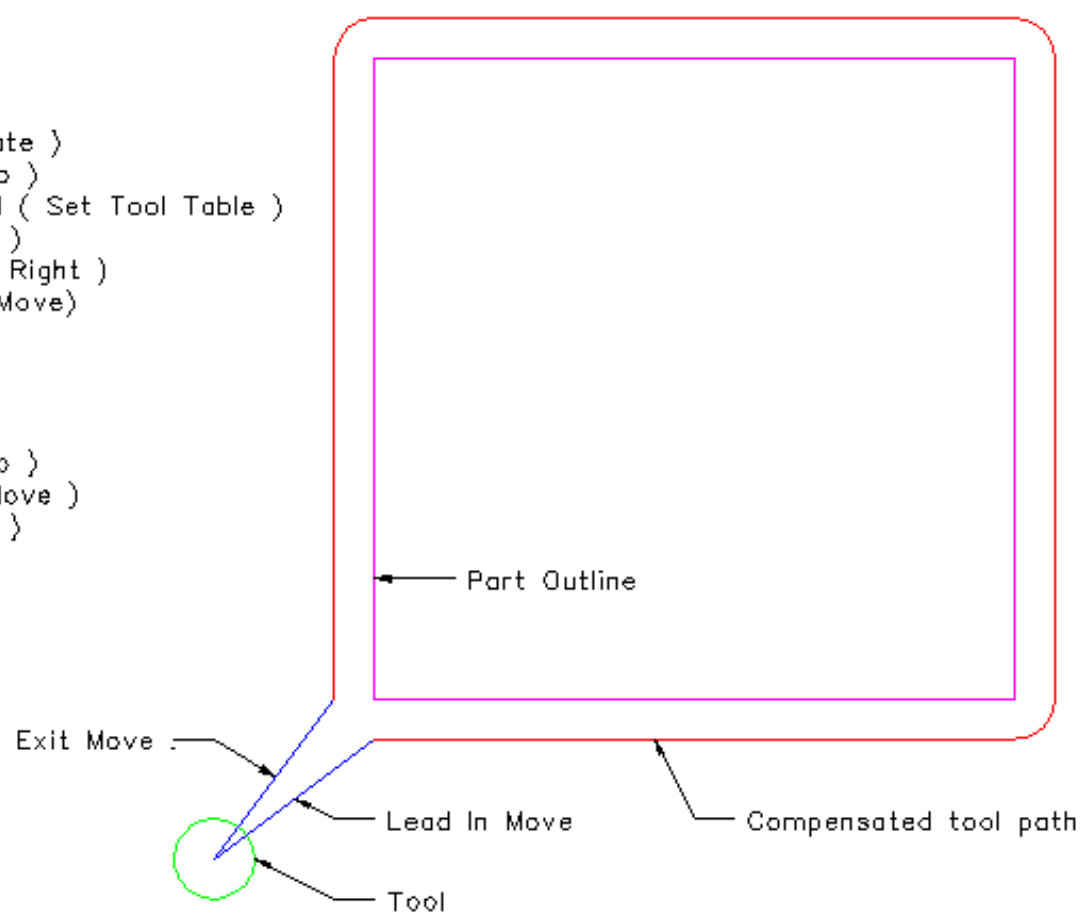


Figura 6.4: Perfil externo

```

G20 ( Inch Mode )
F30 ( Set Feed Rate )
G10 L1 P1 R.25 Z1 ( Set Tool Table )
T1 M6 ( Load the Tool )
G0 Z0 ( Move to safe Z height )
G41 ( Start Cutter Comp Left )
X4 Y3 ( Rapid to start point )
G1 X5 Z-1 ( Move to cut height )
G3 X6 Y4 J1 ( Arc into cut path )
G1 Y6 ( Cut Profile )
X2
Y2
X6
Y4
G3 X5 Y5 I-1 ( Arc out of cut path )
G0 Z0 ( Move cutter to safe Z height )
G40 ( Stop Cutter Comp )
G0 X1 Y1 ( Move to safe position )
T0 M6 ( Remove Tool )
M2 ( End Program )

```

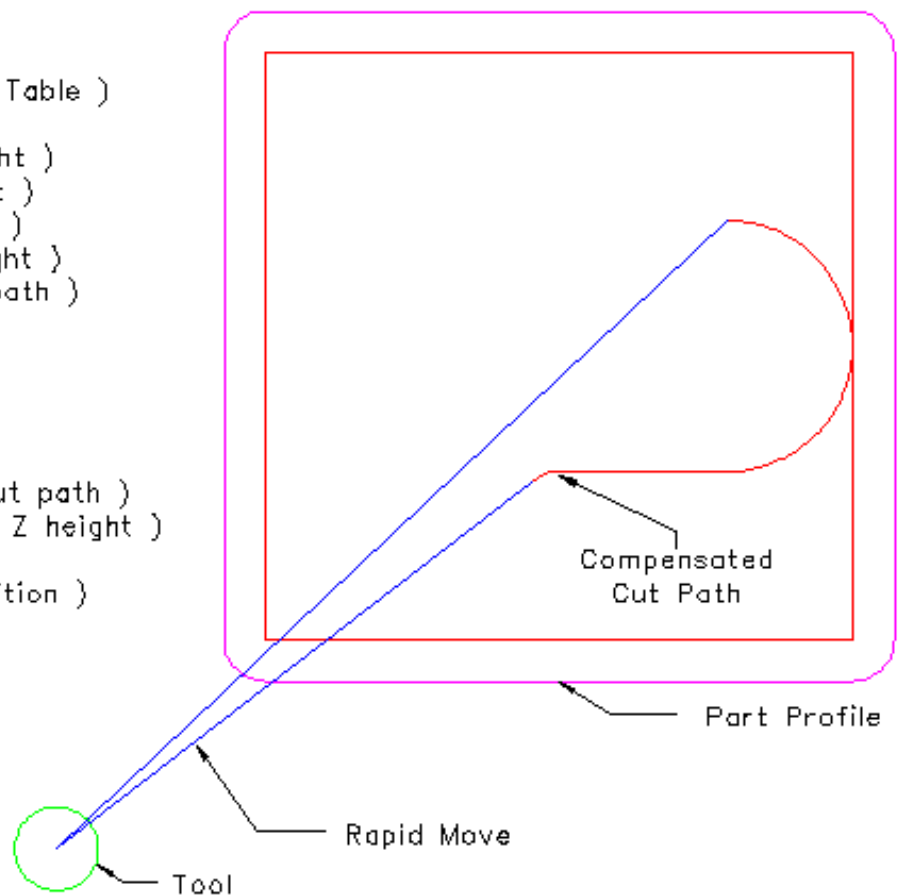


Figura 6.5: Perfil interno

6.2. GUI del Editor de Herramientas

6.2.1. Descripción general

tooledit: sim.tbl

Del	TOOL	POC	X	Y	Z	A	B	C	U	V	W	DIAM	FRONT	BACK
<input type="checkbox"/>	1	1			0.511							0.125		
<input type="checkbox"/>	2	2			0.1							0.0625		
<input type="checkbox"/>	3	3			1.273							0.201		

Delete

AddTool

ReRead

SaveFile

ReLoadTable

Thu Jul 12 09:43:00 CDT 2012: File checked

Figura 6.6: Tabla de herramientas

El programa `tooledit` puede actualizar el archivo de la tabla de herramientas con los cambios editados usando el botón Guardar Archivo. El botón Guardar Archivo actualiza el archivo del sistema pero se requiere una acción separada para actualizar los datos de la tabla de herramientas utilizados por una instancia de LinuxCNC en ejecución. Con la GUI Axis, tanto el archivo como los datos de la tabla de herramientas actuales utilizado por LinuxCNC se puede actualizar con el botón `ReloadTable`. Este botón está habilitado solo cuando la máquina está encendida e inactiva.

6.2.2. Ordenación por columnas

La visualización de la tabla de herramientas se puede ordenar por cualquier columna en forma ascendente haciendo clic en el encabezado de la columna. Un segundo clic hace la clasificación en orden descendente. La clasificación de columnas requiere que la máquina se configure con la versión tcl mayor o igual a la 8.5.

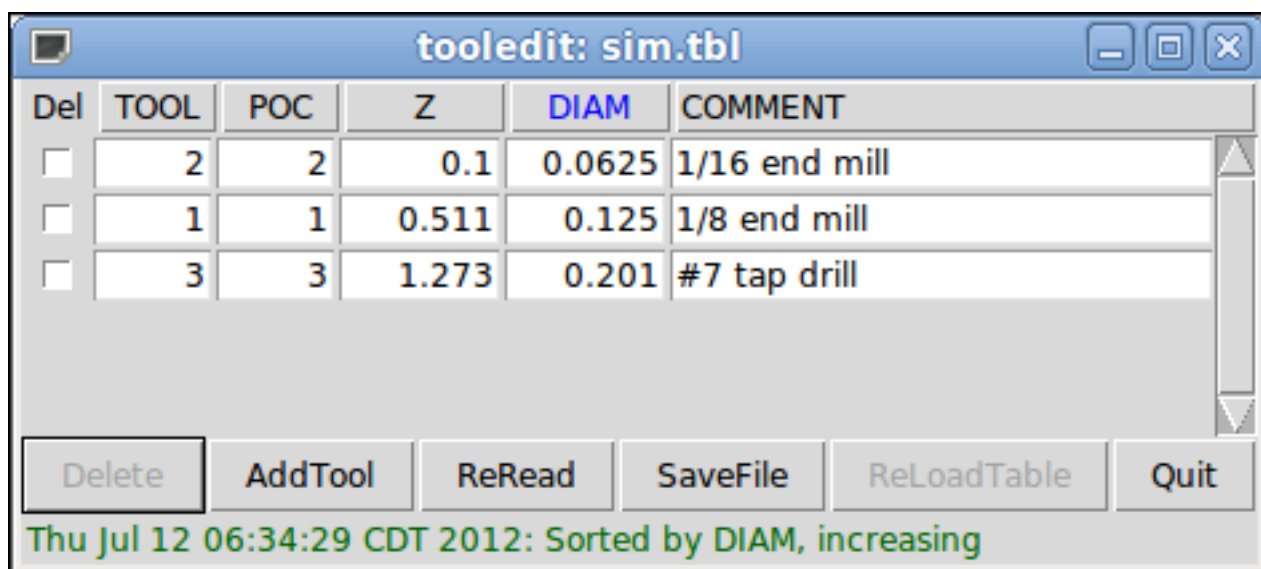


Figura 6.7: Clasificación según DIAM

Dependiendo de otras aplicaciones instaladas en el sistema, puede ser necesario habilitar tcl/tk8.5 con los comandos:

```
sudo update-alternative --config tclsh # selecciona la opción para tclsh8.5
sudo update-alternative --config wish # selecciona la opción para wish8.5
```

6.2.3. Selección de columnas

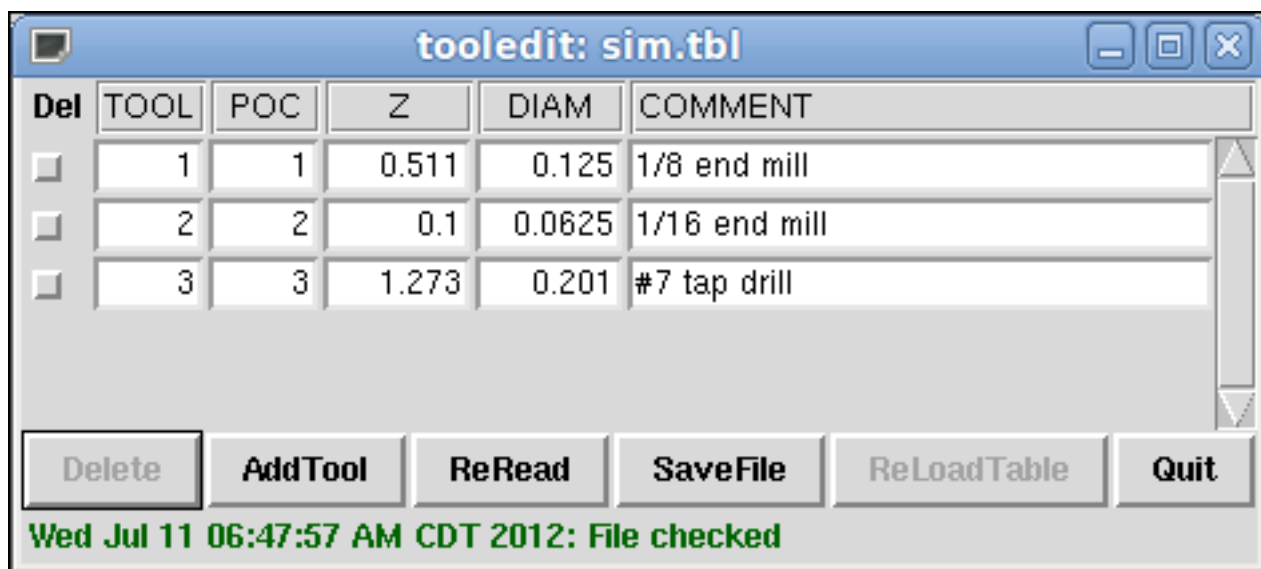
Por defecto, el programa `tooledit` mostrará todas las posibles columnas de parámetros de la tabla de herramientas. Dado que pocas máquinas utilizan todos los parámetros, las columnas mostradas pueden ser limitadas con el siguiente ajuste de archivo ini:

Sintaxis en archivo .INI

```
[DISPLAY]
TOOL_EDITOR = tooledit column_name column_name ...
```

Ejemplo para columnas Z y DIAM

```
[DISPLAY]
TOOL_EDITOR = tooledit Z DIAM
```



6.2.4. Uso independiente

El programa `tooledit` también se puede invocar como un programa independiente. Por ejemplo, si el programa está en la ruta de acceso del usuario, escribiendo `tooledit` se mostrará la sintaxis de uso:

Uso:

```
tooledit nombre de archivo
tooledit [column_1 ... column_n] nombre de archivo
```

Los nombres de columna permitidos son: x y z a b c u v w diam front back orien

Para sincronizar `tooledit` independiente con un LinuxCNC en ejecución, el nombre de archivo debe ser el mismo que el especificado en `[EMCIO]TOOL_TABLE` del archivo ini de LinuxCNC.

Cuando se usa el programa `tooledit` mientras se está ejecutando LinuxCNC, la ejecución de comandos gcode u otros programas pueden alterar el archivo de tabla de herramientas. Los cambios de archivos son detectados por `tooledit` y se muestra un mensaje:

Advertencia: Archivo modificado por otro proceso

La pantalla de la tabla de herramientas `tooledit` se puede actualizar para leer el archivo modificado con el botón Releer.

La tabla de herramientas se especifica en el archivo ini con una entrada:

```
[EMCIO]TOOL_TABLE = tool_table_filename
```

El archivo de la tabla de herramientas se puede editar con cualquier editor de texto simple (no un procesador de textos).

La gui Axis puede usar opcionalmente una configuración de archivo ini para especificar el programa editor de herramientas

```
[DISPLAY]TOOL_EDITOR = path_to_editor_programa
```

Por defecto, se usa el programa llamado `tooledit`. Este editor es compatible con todos los parámetros de la tabla de herramientas, permite la adición y eliminación de entradas de herramientas, y realiza una serie de verificaciones de validez en valores paramétricos.

Parte IV

Configuracion

Capítulo 7

Informacion General

7.1. Conceptos para Integradores

7.1.1. Ubicaciones de archivos

LinuxCNC busca la configuración y los archivos de código G en un lugar específico. La ubicación depende de cómo ejecute LinuxCNC.

7.1.1.1. LinuxCNC Instalado

Si está ejecutando LinuxCNC desde el LiveCD o si lo instaló a través de un deb y usa el selector de configuración LinuxCNC del menú LinuxCNC, mire en los siguientes directorios:

- El directorio LinuxCNC se encuentra en `/home/dir-de-usuario/linuxcnc`.
- Los directorios de configuración se encuentran en `/home/dir-de-usuario/linuxcnc/configs`.
 - Los archivos de configuración se encuentran en `/home/dir-de-usuario/linuxcnc/configs/name-of-config`.
- Los archivos de código G se encuentran en `/home/dir-de-usuario/linuxcnc/nc_files` '.

Por ejemplo, para una configuración llamada mill y nombre de usuario Fred, los directorios y la estructura de archivos se vería así.

- `/home/fred/linuxcnc`
 - `/home/fred/linuxcnc/nc_files`
 - `/home/fred/linuxcnc/configs/mill`
 - `/home/fred/linuxcnc/configs/mill/mill.ini`
 - `/home/fred/linuxcnc/configs/mill/mill.hal`
 - `/home/fred/linuxcnc/configs/mill/mill.var`
 - `/home/fred/linuxcnc/configs/mill/tool.tbl`
-

7.1.1.2. LinuxCNC desde la Línea de Comandos

Si ejecuta LinuxCNC desde la línea de comandos y especifica el nombre y la ubicación del archivo INI, las ubicaciones de los archivos pueden estar en un lugar diferente. Para ver las opciones para ejecutar LinuxCNC desde la línea de comandos ejecute `linuxcnc -h`.

nota

Las ubicaciones opcionales para algunos archivos se pueden configurar en el archivo INI. Ver las secciones [DISPLAY](#) y [RS274NGC](#).

7.1.2. Archivos

Cada directorio de configuración requiere al menos los siguientes archivos:

- Un archivo INI `.ini`
- Un archivo HAL `.hal` o un archivo HALTCL `.tcl` especificado en la sección [HAL](#) del archivo INI.

nota

Otros archivos pueden ser necesarios para algunas GUI.

Opcionalmente también puede tener:

- Un archivo de variables `.var`
 - Si omite un archivo `.var` en un directorio pero incluye `[RS274NGC]PARAMETER_FILE=algunFichero.v` el archivo `se` creará para usted cuando se inicie LinuxCNC.
 - Si omite un archivo `.var` y omite el elemento `[RS274NGC]PARAMETER_FILE`, se creará el archivo `var rs274ngc.var` cuando se inicie LinuxCNC. Puede haber algunos mensajes confusos si se omite `[RS274NGC]PARAMETER_FILE`.
- Un archivo de tabla de herramientas `.tbl` si `[EMCMOT]TOOL_TABLE` ha sido especificado en el archivo INI. Algunas configuraciones no necesitan una tabla de herramientas.

7.1.3. Sistemas steppers

7.1.3.1. Período Base

`BASE_PERIOD` es el latido de su sistema LinuxCNC. ¹ En cada período, el generador de pasos software decide si es hora de otro pulso de paso. Un período más corto le permitirá generar más pulsos por segundo, dentro de los límites. Pero si se hace muy corto, la computadora gastará mucho mucho tiempo generando pulsos de paso y todo lo demás se relentizará, o tal vez incluso se bloqueará. Los requisitos de latencia y de los drivers afectarán el período más corto que pueda usar.

Las latencias, en el peor de los casos, solo pueden ocurrir unas pocas veces por minuto, y las probabilidades de que ocurra una mala latencia justo cuando el motor está cambiando de dirección son bajas. Por lo tanto, puede obtener errores muy raros que arruinan una pieza de vez en cuando y son imposibles de solucionar.

¹Esta sección se refiere al uso de **steppen**, generador de pasos incorporado en LinuxCNC. Algunos dispositivos de hardware tienen su propio generador de pasos y no usan el incorporado de LinuxCNC. En ese caso, consulte su manual de hardware.

La forma más sencilla de evitar este problema es elegir un `BASE_PERIOD` que sea la suma del requisito de tiempo más largo de su driver, y el peor caso de latencia de su computadora. Esto no siempre es la mejor opción. Por ejemplo, si está usando un driver con un requisito de tiempo de retención de señal de dirección de 20 us, y su prueba de latencia dice que tiene una latencia máxima de 11 us, entonces si configura `BASE_PERIOD` en $20 + 11 = 31$ us obtendrá unos 32,258 pasos por segundo en un modo y 16,129 pasos por segundo en otro modo. Estos numeros son demasiado bajos.

El problema está con el requisito de tiempo de espera de 20 us. Eso, más los 11 us de latencia es lo que nos obliga a usar un período lento de 31 us. Pero el generador de pasos de software LinuxCNC tiene algunos parámetros que le permiten aumentar de un período a varios. Por ejemplo, si `steplen`² es cambiado de 1 a 2, entonces habrá dos períodos entre el principio y final del pulso de paso. Del mismo modo, si `dirhold`³ es cambiado de 1 a 3, habrá al menos tres períodos entre el pulso de paso y un cambio del pin de dirección.

Si podemos usar `dirhold` para cumplir con el requisito de tiempo de espera de 20 us, entonces el siguiente tiempo más largo es el tiempo alto de 4.5 us. Agregue la latencia de 11 us a los 4.5 us de tiempo en alto, y se obtiene un período mínimo de 15.5 us. Cuando se intenta 15.5 us, se vera que la computadora es lenta, por lo que se ajustará a 16 us. Si dejamos `dirhold` en 1 (el valor predeterminado), entonces el tiempo mínimo entre paso y dirección es el período de 16 us menos la latencia de 11 us = 5 us, lo cual no es suficiente, Necesitamos otros 15 us. Como el período es de 16 us, se necesita un período más. Entonces cambiamos `dirhold` de 1 a 2. Ahora el mínimo tiempo desde el final del pulso de paso hasta el cambio del pin de dirección es $5 + 16 = 21$ us, y no tenemos que preocuparnos de que el driver tome una dirección incorrecta debido a la latencia.

Para obtener más información sobre `stepgen`, consulte [la sección stepgen](#).

7.1.3.2. Temporizacion de pasos

Step Timing y Step Space son diferentes en algunos drivers. En este caso el punto de paso se vuelve importante. Si el driver manda pasos en borde descendente, entonces el pin de salida debe invertirse.

7.1.4. Servosistemas

7.1.4.1. Operación básica

Los servosistemas tienen mayor velocidad y precisión que los sistemas paso a paso equivalentes, pero son más costosos y complejos. A diferencia de los sistemas paso a paso, los servosistemas requieren algún tipo de dispositivo de retroalimentación de posición, y debe ajustarse o tunearse, ya que no funcionan directamente como un sistema paso a paso. Estas diferencias existen porque los servos son sistemas de lazo cerrado, a diferencia de los motores paso a paso que generalmente funcionan en lazo abierto. Que significa lazo cerrado?. Veamos un diagrama simplificado de cómo está conectado un sistema servomotor.

²`steplen` se refiere a un parámetro que ajusta el rendimiento del generador de pasos incorporado de LinuxCNC, `stepgen`, que es un componente HAL. Este parámetro ajusta la longitud del pulso de paso en sí mismo. Sigue leyendo, todo se explicará.

³`dirhold` se refiere a un parámetro que ajusta la duración del tiempo de retención de la dirección.

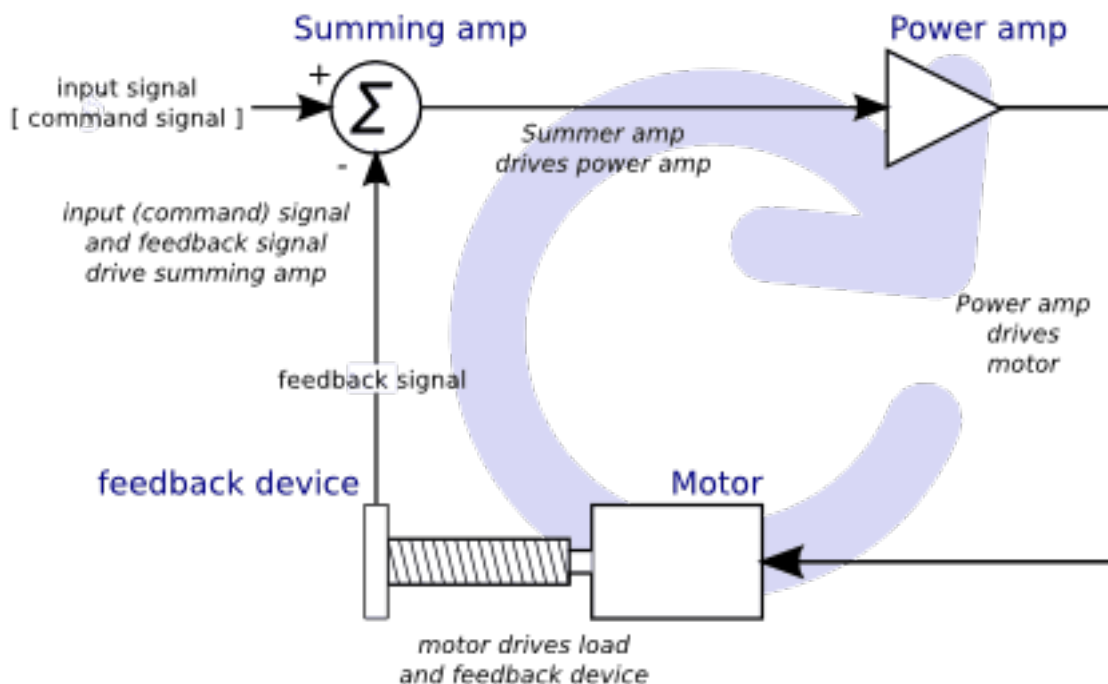


Figura 7.1: Servo Loop

Este diagrama muestra que la señal de entrada (y la señal de retroalimentación) alimentan un amplificador sumador, el amplificador sumador acciona el amplificador de potencia, el amplificador de potencia impulsa el motor, el motor impulsa la carga (y el dispositivo de retroalimentación) y el dispositivo de retroalimentación (y la señal de entrada) vuelven a manejar el motor. Esto se parece mucho a un círculo (un lazo cerrado) donde A controla B, B controla C, C controla D y D controla A.

Si no ha trabajado antes con servosistemas, sin duda esto parecerá una idea muy extraña al principio, especialmente en comparación con la electrónica normal de circuitos donde las entradas preceden a las salidas y nunca van hacia atrás.⁴ Si todo controla todo lo demás, cómo puede funcionar eso; ¿quién está a cargo?. La respuesta es que LinuxCNC puede controlar este sistema, pero tiene que hacerlo mediante algún método de control. El método de control que utiliza LinuxCNC, uno de los más simples y mejores, se llama PID.

PID significa Proporcional, Integral y Derivativo. El valor proporcional determina la reacción al error actual, el valor integral determina la reacción en función de la suma de los errores recientes, y el valor derivado determina la reacción en función de la velocidad a la que el error ha estado cambiando. Son tres técnicas matemáticas comunes que se aplican a la tarea de lograr que un proceso de trabajo sigan un punto de trabajo o consigna. En el caso de LinuxCNC, el proceso que queremos controlar es la posición real del eje y el punto de trabajo o consigna es la posición ordenada del eje.

⁴Si sirve de ayuda, el equivalente más cercano a esto en el mundo digital son las máquinas de estado, máquinas secuenciales y demás, donde lo que están haciendo las salidas ahora, depende de lo que las entradas (y las salidas) estaban haciendo antes. Si no ayuda, no importa.



Figura 7.2: PID Loop

Al ajustar las tres constantes en el algoritmo del controlador PID, el controlador puede proporcionar acciones de control diseñadas para requisitos de procesos específicos. La respuesta del controlador puede describirse en términos de la capacidad de respuesta frente a un error, el grado con el que el controlador sobrepasa el punto de ajuste (overshoot) y el grado de oscilación del sistema.

7.1.4.2. Término proporcional

El término proporcional (a veces llamado ganancia) hace un cambio en la salida que es proporcional al valor de error actual. Una ganancia proporcional alta resulta en un gran cambio en la salida para un determinado cambio en el error. Si la ganancia proporcional es demasiado alta, el sistema puede volverse inestable. En contraste, una pequeña ganancia resulta en una pequeña respuesta de salida a un gran error de entrada. Si la ganancia proporcional es demasiado baja, la acción de control puede ser demasiado pequeña al responder el sistema a los disturbios.

En ausencia de perturbaciones, el control proporcional puro no puede estabilizarse en su valor objetivo, pero retendrá un error de estado estable que es una función de la ganancia proporcional y la ganancia del proceso. A pesar del offset en estado estacionario, tanto la teoría de afinación como la práctica industrial indican que es el término proporcional el que debe contribuir en mayor parte al cambio de la salida.

7.1.4.3. Término integral

La contribución del término integral (a veces llamado reset) es proporcional tanto a la magnitud del error como a la duración del mismo. Sumando el error instantáneo en el tiempo (integrando el error) se proporciona el offset acumulado que debería haberse corregido previamente. El error acumulado se multiplica por la ganancia integral y se agrega a la salida del controlador.

El término integral (cuando se agrega junto al término proporcional) acelera el movimiento del proceso hacia el punto de ajuste y elimina el error residual de estado estacionario que ocurre con un controlador solo proporcional. Sin embargo, dado que el término integral responde a errores acumulados del pasado, puede causar que el valor presente sobrepase el valor del punto de ajuste (cruzar sobre el punto de ajuste y luego crear una desviación en la otra dirección).

7.1.4.4. Término derivado

La tasa de cambio del error de proceso se calcula determinando la pendiente del error en el tiempo (es decir, su primera derivada con respecto al tiempo) y multiplicando esta tasa de cambio por la ganancia derivativa.

El término derivado reduce la velocidad de cambio de la salida del controlador y este efecto es más notable cerca del punto de ajuste del controlador. Por lo tanto, el control derivativo se utiliza para reducir la magnitud del sobreimpulso (overshoot) producido por el componente integral y mejorar estabilidad de la combinación proceso / controlador.

7.1.4.5. Ajuste de bucle

Si los parámetros del controlador PID (las ganancias de los términos proporcional, integral y derivado) se eligen incorrectamente, la entrada controlada del proceso puede ser inestable, es decir, su salida diverge, con o sin oscilación, y está limitada solo por saturación o rotura mecánica. Sintonizar un bucle de control es el ajuste de sus parámetros de control (ganancia / banda proporcional, ganancia integral / reset, ganancia derivada / tasa) a los valores óptimos para la respuesta de control deseada.

7.1.4.6. Sintonización manual

Un método de ajuste simple es establecer primero los valores I y D en cero. Aumente la P hasta que la salida del bucle oscile. Luego debe establecerse la P en aproximadamente la mitad de ese valor, buscando una respuesta del tipo decaimiento de un cuarto de amplitud. Después se aumenta I hasta que cualquier offset se corrija en tiempo suficiente para el proceso. Sin embargo, demasiada I causará inestabilidad. Finalmente, aumente D, si es necesario, hasta que el ciclo sea aceptablemente rápido para alcanzar su referencia después de una perturbación de carga. Sin embargo, demasiada D causará una respuesta excesiva y un sobredisparo. La sintonización del bucle PID generalmente sobredispara ligeramente para alcanzar el punto de ajuste más rápidamente; sin embargo, algunos sistemas no pueden aceptar el sobreimpulso, en cuyo caso se requiere un sistema de lazo cerrado sobre-amortiguado, que requerirá una P significativamente menor de la mitad de la configuración de P que causa oscilación.

7.1.5. RTAI

La interfaz de aplicación en tiempo real (RTAI) se utiliza para proporcionar el mejor rendimiento en tiempo real (RT). El kernel parcheado RTAI le permite escribir aplicaciones con restricciones de tiempo estrictas. RTAI da la habilidad tener cosas como la generación de pasos software que requieren gran precisión de sincronización.

7.1.5.1. ACPI

La Interfaz avanzada de configuración y energía (ACPI) tiene muchas funciones diferentes, la mayoría de las cuales interfieren con el rendimiento RT (por ejemplo: administración de energía, apagado de CPU, escala de frecuencia de CPU, etc.) El núcleo LinuxCNC (y probablemente todos los núcleos parcheados con RTAI) tiene ACPI deshabilitado. ACPI también se encarga de apagar el sistema después de que se ha iniciado el apagado, y por eso es posible que deba presionar el botón de encendido para apagar completamente su computadora. El grupo RTAI ha estado mejorando esto en versiones recientes, por lo que su sistema LinuxCNC puede apagarse en sí mismo después de todo.

7.2. Test de Latencia

Esta prueba es la primera que debe realizarse en un PC para ver si es capaz de manejar una máquina CNC.

La latencia es el tiempo que tarda un PC concreto en detener lo que está haciendo y responder a una solicitud externa. Para LinuxCNC, la solicitud es `BASE_THREAD`, que es el "latido" periódico que sirve

como referencia de tiempo para los pulsos de paso. Cuanto menor es la latencia, más rápido puede ejecutar los "latidos", y más rápidos y más suaves serán los pulsos de paso.

La latencia es mucho más importante que la velocidad de la CPU. Un humilde Pentium II que responde siempre a las interrupciones en 10 us pueden dar mejores resultados que un P4 Hyperthreading.

La CPU no es el único factor para determinar la latencia. La placa base, tarjetas de video, puertos USB y un gran número de otros factores puede dañar la latencia. La mejor manera de averiguar con cuánta se está tratando, es ejecutar la prueba RTAI de latencia.

Generar pulsos de paso en software tiene una gran ventaja; es gratis. Casi todas las PC admiten uno más puertos paralelo que son capaces de emitir pulsos de pasos generados por el software. Sin embargo, los pulsos de paso software también tiene algunas desventajas:

- velocidad de paso máxima limitada
- jitter (fluctuaciones) en los pulsos generados
- añade carga a la CPU

La mejor forma de descubrir si su PC funcionará bien con LinuxCNC es ejecutar la prueba de latencia HAL. Para ejecutar la prueba, abra una ventana de terminal (En Ubuntu, desde Aplicaciones → Accesorios → Terminal. En Debian, Menu de Aplicaciones → Emulador de Terminal) y ejecute el siguiente comando:

```
latency-test
```

Debería ver algo como esto:

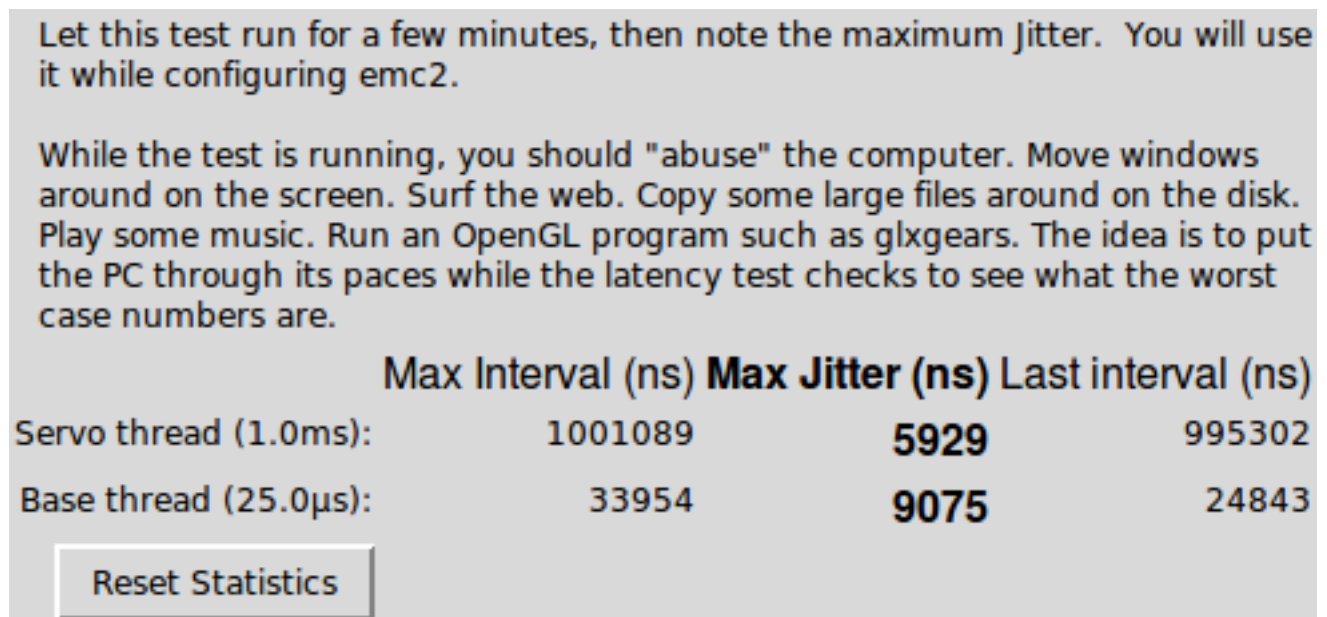


Figura 7.3: Prueba de Latencia HAL

Mientras se ejecuta la prueba, debe abusar de la computadora. Mueva las ventanas alrededor de la pantalla. Navegue por la web. Copie algunos archivos grandes en el disco. Ponga música. Ejecute un programa OpenGL como glxgears. La idea es poner al PC en aprietos mientras la prueba de latencia comprueba cuáles son los peores números.

nota

No ejecute LinuxCNC o Stepconf mientras se ejecuta la prueba de latencia.

Los números importantes son los de la columna "max jitter" (máxima fluctuación). En el ejemplo anterior, son 9075 nanosegundos, o 9,075 microsegundos. Anote este número e ingréselo en Stepconf cuando se le solicite.

En el ejemplo, la prueba de latencia solo se ejecutó durante unos segundos. Debe ejecutar la prueba durante al menos varios minutos; a veces el peor de los casos de latencia no ocurre con frecuencia, o solo ocurre cuando se verifica alguna acción particular. Por ejemplo, una placa madre Intel funcionaba bastante bien la mayor parte del tiempo, pero cada 64 segundos tenía una latencia muy mala de 300 us. Afortunadamente eso fue reparable; vea <http://wiki.linuxcnc.org/cgi-bin/wiki.pl?FixingSMIIssues>

Entonces, ¿qué significan los resultados?. Si su número de Max Jitter es menor de aproximadamente 15-20 microsegundos (15000-20000 nanosegundos), la computadora debería dar buenos resultados con pasos por software. Si la latencia máxima es de entre 30-50 microsegundos, todavía puede obtener buenos resultados, pero su tasa máxima de pasos podría ser un poco decepcionante, especialmente si usa microstepping o tiene tornillos de paso de paso fino. Si los números son 100 us o más (100,000 nanosegundos), entonces la PC no es un buen candidato para pasos por software. Números de más de 1 milisegundo (1,000,000 de nanosegundos) significan la PC no es un buen candidato para LinuxCNC, independientemente de si usa pasos por software o no.

Tenga en cuenta que si obtiene números demasiado altos, puede haber formas de mejorarlos. Otra PC tuvo muy mala latencia (varios milisegundos) cuando usaba el video incorporado. Una tarjeta de video usada de 5\$ resolvió el problema.

nota

LinuxCNC no requiere hardware de última generación.

Para obtener más información sobre la sintonización de pasos, consulte el capítulo [Sintonización de steppers](#).

Hay herramientas adicionales disponibles desde la línea de comandos para examinar la latencia cuando LinuxCNC no está corriendo.

latency-plot graba un registro de los hilos base y servo. Puede ser útil para ver picos de latencia cuando se inician o se usan otras aplicaciones. Uso:

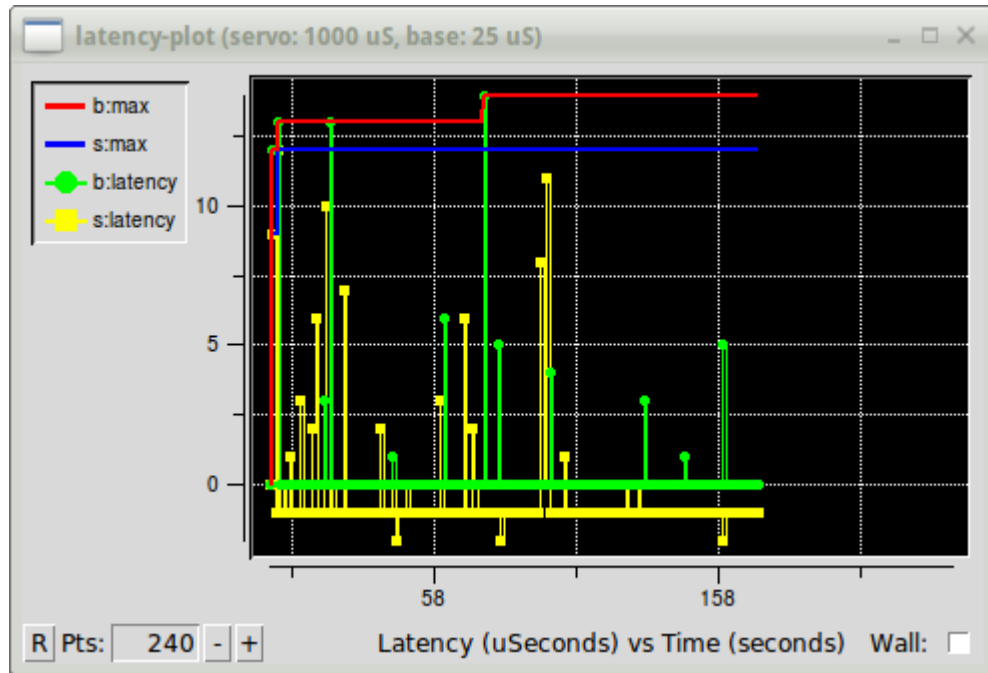
```
latency-plot --help
```

Uso:

```
latency-plot --help | -?  
latency-plot --hal [Opciones]
```

Opciones:

```
--base nS  (intervalo de hilo base, valor predeterminado: 25000)  
--servo nS  (intervalo de hilo servo, por defecto: 1000000)  
--time mS  (intervalo de informe, valor predeterminado: 1000)  
--relative (tiempo relativo de reloj (predeterminado))  
--actual   (hora actual del reloj)
```



latency-histogram muestra un histograma de latencia (jitter) para hilos base y servo.

Uso:

```
latency-histogram --help | -?
```

o

```
latency-histogram [Opciones]
```

Opciones:

```
--base nS      (intervalo de hilo base, predeterminado: 25000, min: 5000)
--servo nS     (intervalo de hilo servo, predeterminado: 1000000, min: 25000)
--bbinsize nS  (tamaño del contenedor base, valor predeterminado: 100)
--sbinsize nS  (tamaño del contenedor servo, predeterminado: 100)
--bbins n      (contenedores base, por defecto: 200)
--sbins n      (servo bins, por defecto: 200)
--logscale 0|1 (escala logaritmica del eje y, valor predeterminado: 1)
--text note    (nota adicional, valor predeterminado: "")
--show         (muestra el recuento de los contenedores no mostrados)
--nobase       (hilo servo solamente)
--verbose      (progreso y depuración)
--nox          (sin gui, display transcurrido, min, max, sdev para cada hilo)
```

Notas:

Linuxcnc y Hal no deberían estar ejecutándose; deténgalos con halrun -U.
 Una gran cantidad de contenedores y/o binsizes pequeños ralentizarán las actualizaciones.
 Para un solo hilo, especifique --nobase (y opciones para el hilo servo).
 Las latencias medidas fuera del rango +/- bin se informan
 con barras finales especiales. Use --show para mostrar el conteo de
 bins fuera del gráfico [pos | neg]

image :../config/images/latency-histogram.png [alt = "latency-histogram muestra un histograma de latencia (jitter) para hilos base y servo"]

7.3. Afinación de Steppers

7.3.1. Obtener el máximo rendimiento del Software de Stepping

Generar pulsos de paso en el software tiene una gran ventaja: es gratis. Casi todas las PC tienen un puerto paralelo que es capaz de generar pulsos de paso por el software. Sin embargo, los pulsos de paso de software también tienen algunas desventajas:

- velocidad de paso máxima limitada
- inestabilidad en los pulsos generados
- carga la CPU

Este capítulo tiene algunos pasos que pueden ayudarlo a obtener los mejores resultados a partir de pasos generados por software.

7.3.1.1. Ejecutar una prueba de latencia

Ejecute la prueba de latencia como se describe en el capítulo [Test de Latencia](#).

Mientras se ejecuta la prueba, debe abusar de la computadora. Mueva ventanas alrededor de la pantalla. Navegue por la web. Copie algunos archivos grandes en el disco. Ponga musica. Ejecute un programa OpenGL como Glxgears. La idea es poner a la PC a un fuerte ritmo mientras el test de latencia verifica los resultados para ver cuáles son los peores números.

El último número en la columna etiquetada Max Jitter es el más importante. Reservelo; lo necesitarás más tarde. Contiene la peor latencia medida durante toda la ejecución de la prueba. En el ejemplo anterior, eso es 10636 nanosegundos, o 10.6 microsegundos, que es excelente. Sin embargo, el ejemplo solo se ejecutó durante unos segundos (imprime una línea cada segundo). Debe ejecutar la prueba durante al menos varios minutos; a veces, la peor latencia no ocurre muy a menudo, o solo sucede cuando se hace alguna acción particular. Cierta placa base Intel funcionó bastante bien la mayor parte del tiempo, pero cada 64 segundos tenía una muy mala latencia de 300 us. Afortunadamente, eso es reparable, ver [FixingDapperSMIIssues](#) en la wiki que se encuentra en wiki.linuxcnc.org.

Entonces, ¿qué significan los resultados? Si su número ovl max es menor que aproximadamente 15-20 microsegundos (15000-20000 nanosegundos), la computadora debería da buenos resultados con pasos por software. Si la latencia máxima esta entre 30-50 microsegundos, todavía puede obtener buenos resultados, pero su la velocidad máxima de paso puede ser un poco decepcionante, especialmente si utiliza microstepping o tiene tornillos de paso muy finos. Si los números son 100 us o más (100,000 nanosegundos), entonces ese PC no es buen candidato para pasos por software. Números de más de 1 milisegundo (1,000,000 nanosegundos) significa que la PC no es un buen candidato para EMC, independientemente de que use pasos por software o no.

Tenga en cuenta que si obtiene números altos, puede haber formas de mejorarlos. Por ejemplo, una PC tenía una latencia muy mala (varios milisegundos) usando el video integrado. Pero una tarjeta de video Matrox usada de \$5 resolvió el problema problema: EMC no requiere hardware de última generación.

7.3.1.2. Descubra lo que esperan sus drivers

Las diferentes marcas de unidades paso a paso tienen diferentes requisitos de temporización en sus pasos y entradas de dirección. Necesita la hoja de datos que tiene las especificaciones de su unidad.

Del manual de Gecko G202:

Frecuencia de pasos: 0 a 200 kHz
 Step Pulse "0" Time: 0.5 us min (Paso en el flanco descendente)
 Step Pulse "1" Time: 4.5 us min
 Configuración de dirección: 1 us min (20 us min tiempo de retención después del flanco de paso) ←

Del manual de Gecko G203V:

Frecuencia de paso: 0 a 333 kHz
 Step Pulse "0" Time: 2.0 us min (paso en flanco ascendente)
 Step Pulse "1" Time: 1.0 us min

Configuración de dirección:
 200 ns (0.2 us) antes del flanco ascendente del pulso del paso
 200 ns (0.2 us) se mantienen después del paso del pulso flanco ascendente

De la hoja de datos de Xylotex:

Tiempo de configuración de DIR mínimo antes del flanco ascendente de STEP Pulse ←
 200 ns Mínimo
 Tiempo de retención DIR después del flanco ascendente del impulso STEP 200 ns
 Pulso STEP mínimo tiempo alto 2.0 us
 Minimum STEP pulso bajo tiempo 1.0 us
 El paso sucede en el flanco ascendente

Una vez que encuentre los números, anótelos también; los necesita en el próximo paso.

7.3.1.3. Elegir su BASE_PERIOD

BASE_PERIOD es el "latido" de su computadora EMC. En cada período, el generador de pasos de software decide si es el momento de otro impulso de pasos. Un período más corto le permitirá generar más pulsos por segundo, dentro de los límites. Pero si se queda demasiado corto, su computadora gastará mucho tiempo generando pulsos de paso que todo lo demás se ralentizará, o tal vez incluso se bloqueará. Los requisitos de latencia y del driver afectan el período más corto que se puede usar, como veremos en un minuto.

Veamos primero el ejemplo de Gecko. El G202 puede manejar pulsos de pasos que están en bajo 0.5 us y en alto 4.5 us. Necesita el pin de dirección estable durante 1us antes del flanco descendente y permanecer estable 20us después del flanco descendente. El requisito de tiempo más largo es el tiempo de espera de 20 us. Un enfoque simple sería establecer el período en 20 us. Eso significa que todos los cambios en las líneas STEP y DIR están separados por 20 us. Todo bien; de acuerdo?

¡Incorrecto! Si hubiera latencia CERO, entonces todos los flancos estarían separados por 20 us, y todo estaría bien. Pero todas las computadoras tienen alguna latencia. Latencia significa retraso. Si la computadora tiene 11 us de latencia, eso significa que a veces el software corre 11 us más tarde de lo que se suponía. Si una ejecución del software se hace 11 us tarde, y la siguiente se hace en su momento, el retraso de la primera a la segunda es solo 9 us. Si el primero generó un impulso de paso, y el segundo cambia el bit de dirección, acaba de violar el requisito de tiempo de espera de 20 us del G202. Eso significa que su unidad podría haber dado un paso en la dirección incorrecta, y su pieza será de tamaño incorrecto.

La parte realmente desagradable de este problema es que puede ser muy esporádico. Las peores latencias pueden ocurrir solo unas pocas veces por minuto, y las probabilidades de mala latencia justo cuando el motor está cambiando la dirección es baja. Así que se obtienen errores muy extraños que arruinan una pieza de vez en cuando y parecen imposibles de solucionar.

La forma más sencilla de evitar este problema es elegir un BASE_PERIOD que sea la suma de los requisitos de tiempo más largos de su driver, y el peor caso de latencia de su computadora. Si

está ejecutando un Gecko con 20 us como requisito de tiempo de mantenimiento, y su prueba de latencia dice que tiene una latencia máxima de 11 us, si configura BASE_PERIOD a $20+11=31$ us (31000 nano-segundos en el archivo ini), tiene la garantía de cumplir los requisitos de tiempo del driver.

Pero queda un compromiso. Hacer un pulso de paso requiere al menos dos períodos. Uno para comenzar el pulso y otro para finalizarlo. Como el período es 31 us, se necesita $2 \times 31 = 62$ us para crear un pulso de paso. Eso significa que la velocidad máxima de paso es de solo 16129 pasos por segundo. No muy buena. Pero no se rindas todavía, todavía tenemos algunos ajustes que hacer en la próxima sección.

Para Xylotex, los tiempos de activación y mantenimiento son muy cortos, 200 ns cada uno (0.2 us). El tiempo más largo es el tiempo 2 us. Si tienes 11 us latencia, entonces puede establecer BASE_PERIOD como $11+2=13$ us. Conseguir deshacerse del largo tiempo de espera de 20 us realmente ayuda! Con un período de 13 us, un paso completo tarda $2 \times 13=26$ us, y la velocidad máxima de paso es 38461 pasos por segundo!

Pero no puede celebrar nada todavía. Tenga en cuenta que 13 us es un período muy corto. Si intenta correr el generador de pasos cada 13 us, podría suceder no le quedará tiempo suficiente para ejecutar cualquier otra cosa, y su computadora podría bloquearse. Si su objetivo son períodos de menos de 25 us, debe comenzar con 25 us o más, ejecute EMC y vea cómo responden las cosas. Si todo está bien, puedes disminuir gradualmente el período. Si el puntero del mouse comienza a ser lento, o cualquier otra cosa en el PC se ralentiza, su período es un poco corto. Regrese al valor anterior que deje a la computadora funcionar sin problemas.

En este caso, supongamos que se comenzó en 25 us, tratando de llegar a 13 us, pero usted encuentra que el límite está alrededor de 16 us; un valor menor y la computadora deja de responder bien. Entonces usa 16 us. Con un período de 16 us y 11 us latencia, el tiempo de salida más corto será $16-11=5$ us. El driver solo necesita 2 us, así que tiene un margen. El margen es bueno; no se quiere perder pasos por haber usado un tiempo demasiado corto.

¿Cuál es la tasa de paso máxima? Recuerde, dos períodos para dar un paso. Se estableció en 16 us para el período, por lo que un paso consume 32 us. Funcionamos a unos no malos 31250 pasos por segundo.

7.3.1.4. Uso de steplen, stepspace, dirsetup y/o dirhold

En la última sección, obtuvimos para el driver Xylotex un período de 16 us y una velocidad máxima de 31250 pasos por segundo. Pero el Gecko estaba atascado en 31 us y unos no tan buenos 16129 pasos por segundo. El ejemplo de Xylotex es lo mejor que podemos hacer con el. Pero el Gecko se puede mejorar.

El problema con el G202 es el requisito de tiempo de espera de 20 us. Esto, y la latencia de 11 us es lo que nos obliga a usar un período lento de 31 us. Pero el generador de pasos software LinuxCNC tiene algunos parámetros que le permiten aumentar diferentes tiempos en uno o varios períodos. Por ejemplo, si steplen es cambiado de 1 a 2, entonces habrá dos períodos entre el comienzo y final del impulso de paso. Del mismo modo, si se cambia dirhold de 1 a 3, habrá al menos tres períodos entre el pulso de paso y un cambio del pin de dirección.

Si podemos usar dirhold para cumplir con el requisito de 20 us "hold time", entonces el siguiente tiempo más largo es el de 4.5 us high time. Agregue la latencia de 11 us a 4.5 us alta hora, y obtienes un período mínimo de 15.5 us. Cuando intentas 15.5 us, usted encuentra que la computadora es lenta, por lo que se acomoda en 16 us. Si dejamos dirhold en 1 (valor predeterminado), entonces el tiempo mínimo entre paso y dirección es el período de 16 us menos latencia de 11 us = 5 us, que no es suficiente. Necesitamos otros 15 us. Como el período es 16 us, nosotros necesitamos un período más. Entonces cambiamos dirhold de 1 a 2. Ahora el mínimo el tiempo desde el final del impulso de paso hasta el pin de dirección cambiante es $5 + 16 = 21$ us, y no tenemos que preocuparnos de que Gecko ponga dirección incorrecta debido a la latencia.

Si la computadora tiene una latencia de 11 us, entonces una combinación de 16 us período base, y un valor dirhold de 2 asegura que siempre nos reuniremos los requisitos de tiempo del Gecko. Para

caminar normal (sin dirección cambio), el valor aumentado de dirhold no tiene ningún efecto. Hacen falta dos períodos que totalizan 32 us para hacer cada paso, y tenemos el mismo 31.250 paso por segundo que obtuvimos con el Xylotex.

El número de latencia 11 us utilizado en este ejemplo es muy bueno. Si trabajas a través de estos ejemplos con mayor latencia, como 20 o 25 us, la parte superior la velocidad de paso tanto para Xylotex como para Gecko será menor. Pero se aplican las mismas fórmulas para calcular el BASE_PERIOD óptimo, y para retocando dirhold u otros parámetros del generador de pasos.

7.3.1.5. ¡No hacer suposiciones!

Para un sistema de pasos basado en software, rápido y confiable, no puede simplemente suponer períodos y otros parámetros de configuración. Necesita mediciones en su computadora, y hacer cálculos para asegurarse de que sus drivers obtienen las señales que necesitan.

Para facilitar las matemáticas, se he creado una hoja de cálculo de Open Office <http://wiki.linuxcnc.org/uploads/StepTimingCalculator.ods> Usted ingresa el resultado de la prueba de latencia y los requisitos de tiempo de su driver paso a paso y la hoja de cálculo calcula el BASE_PERIOD óptimo. A continuación, pruebe el período para asegurarse de que no se ralentizará o bloqueará tu computador. Finalmente, ingrese el período real y la hoja de cálculo le dirá la configuración de parámetros de stepgen que se necesitan para cumplir con su requisitos de tiempo de la unidad. También calcula la velocidad máxima de paso que podrá generar

Se han agregado mas cosas a la hoja de cálculo para calcular la velocidad máxima y cálculos eléctricos paso a paso.

7.4. Diagnósticos para steppers

:ini:' :hal:' :ngc:"

Muchas veces lo que se obtiene no es lo que espera; pero todo es cuestión de experiencia. Aprender de la experiencia aumenta la comprensión del todo. La mejor manera de diagnosticar problemas es dividir y conquistar. Con esto quiero decir si puede eliminar la mitad de las variables de la ecuación, cada vez encontrará el problema más rápido. En el mundo real esto no siempre es el caso, pero generalmente es una buena manera de comenzar.

7.4.1. Problemas comunes

7.4.1.1. El Stepper se mueve solo un paso

La razón más común en una nueva instalación para que un motor paso a paso haga esto es que se han intercambiado las señales de paso y dirección. Si presiona el jog hacia adelante y hacia atrás, alternativamente, y el motor se mueve un paso cada vez, y en la misma dirección, ahí está la prueba.

7.4.1.2. Los steppers no se mueven en absoluto

Muchos drivers tienen un pin de activación o necesitan una bomba de carga para activar su salida.

7.4.1.3. Distancia no correcta

Si le ordena al eje que se mueva una distancia específica y se mueve a otra distancia, entonces su ajuste de escala es incorrecto.

7.4.2. Mensajes de error

7.4.2.1. Error de seguimiento

El concepto de error de seguimiento es extraño cuando se habla de motores de pasos. Como son sistemas de lazo abierto, no hay retroalimentación de posición para hacerle saber si realmente está fuera de rango. LinuxCNC calcula si puede mantener el cumplimiento del movimiento solicitado y, si no, entonces da un error de seguimiento. Los errores de seguimiento generalmente son el resultado de uno de los siguientes problemas en sistemas paso a paso.

- FERROR demasiado pequeño
- MIN_FERROR demasiado pequeño
- MAX_VELOCITY demasiado rápida
- MAX_ACCELERATION demasiado rápida
- BASE_PERIOD demasiado largo
- Backlash agregado a un eje

Cualquiera de los anteriores puede hacer que los pulsos en tiempo real no pueda mantenerse conforme a la tasa de pasos solicitada. Esto puede suceder si no ejecutó la prueba de latencia el tiempo suficiente para obtener un buen número para el Asistente Stepconf, o si configura la Velocidad Máxima o la Aceleración Máxima demasiado alta.

Si agregó backlash, debe aumentar STEPGEN_MAXACCEL hasta que duplique MAX_ACCELERATION en la sección AXIS del archivo INI para cada eje al que se agregó. LinuxCNC utiliza una "aceleración adicional" en una inversión para tener en cuenta el backlash. Sin corrección de backlash, la aceleración del generador de pasos será solo un pequeño porcentaje mayor que la aceleración planificada del movimiento.

7.4.2.2. Error RTAPI

Usted puede recibir este error:

RTAPI: ERROR: retraso inesperado en tiempo real en la tarea n

Rtapi genera este error basándose en una indicación de RTAI de que se violó el tiempo límite. Suele ser una indicación de que BASE_PERIOD en la sección [EMCMOT] del archivo ini está configurado demasiado bajo. Debería correr la prueba de latencia durante un período prolongado de tiempo para ver si tiene algún retraso que causarían este problema. Si utilizó el Asistente Stepconf, ejecútelo de nuevo y pruebe el jitter del período base nuevamente, y ajuste Base Period Maximum Jitter en la página Información Básica de la máquina. Usted debe dejar la prueba en funcionamiento durante un período prolongado de tiempo para encontrar si algún hardware causa problemas intermitentes.

LinuxCNC rastrea el número de ciclos de CPU entre invocaciones de hilos en tiempo real. Si algún elemento de su hardware está causando demoras o sus hilos en tiempo real se configuran demasiado rápido, obtendrá este error.

NOTA: Este error solo se muestra una vez por sesión. Si tuviera su BASE_PERIOD demasiado bajo, podría obtener cientos de miles de mensajes de error por segundo si se mostrara más de uno.

7.4.3. Pruebas

7.4.3.1. Temporización de pasos

Si tiene un eje que termina en una ubicación incorrecta durante movimientos múltiples, es probable que no tenga los tiempos de mantenimiento de dirección o de timing de pasos correctos para sus drivers. En cada cambio de dirección puede estar perdiendo un paso o más. Si los motores se saturan, es también es posible que tenga el conjunto MAX_ACCELERATION o MAX_VELOCITY demasiado alto para ese eje.

El siguiente programa probará la configuración correcta del eje Z. Copie el programa en su directorio ~/emc2/nc_files y asígnele un nombre como TestZ.ngc o similar. Ponga a cero su máquina con Z = 0.000 en la parte superior de la mesa. Cargue y ejecute el programa. Hará 200 movimientos de ida y vuelta de 0.5 a 1". Si tiene un problema de configuración, encontrará que la posición final no terminará en las 0.500" que la pantalla muestra. Para probar otro eje, simplemente reemplace la Z con la letra de eje a probar en las líneas G0.

```
(programa de prueba para ver si el eje Z pierde posición)
(msg, prueba 1 de configuración del eje Z)
G20 #1000=100 (bucle 100 veces)
(este bucle tiene retrasos después de los movimientos)
(prueba ajustes de velocidad y aceleración)
o100 while [#1000]
G0 Z1.000
G4 P0.250
G0 Z0.500
G4 P0.250
#1000 = [#1000 - 1]
o100 endwhile
(msg, prueba 2 de la configuración del eje Z, S para continuar)
M1 (para aquí)
#1000=100 (bucle 100 veces)
(el siguiente ciclo no tiene demoras después de los movimientos)
(prueba los tiempos de retención de dirección del controlador y también la aceleración ←
máxima)
o101 while [#1000]
G0 Z1.000
G0 Z0.500
#1000 = [#1000 - 1]
o101 endwhile
(msg, Listo ... Z debe estar exactamente .5" sobre la mesa)
M2
```

Capítulo 8

Configuración

8.1. Configuración INI

8.1.1. Los Componentes del Archivo INI

Un archivo INI típico sigue un diseño bastante simple, que incluye;

- comentarios
- secciones
- variables

Cada uno de estos elementos está separado en líneas simples. Cada final de línea o el carácter de nueva línea crea un nuevo elemento.

8.1.1.1. Comentarios

Una línea de comentario se inicia con un ";" o una marca "#". Cuando el lector ini ve cualquiera de estas marcas al comienzo de una línea, el resto de la línea es ignorado por el software. Los comentarios se pueden usar para describir qué hará un elemento INI.

```
; Este es mi archivo de configuración de fresadora.  
# Configurado el 12 de enero de 2012
```

Los comentarios también se pueden usar para desactivar una variable. Esto hace más fácil elegir entre diferentes variables.

```
DISPLAY = axis  
# DISPLAY = touchy
```

En esta lista, la variable DISPLAY se establecerá en Axis porque el otro valor está comentado. Si alguien edita descuidadamente una lista como esta y deja dos de las líneas sin comentar, se utilizará la primera encontrada.

Tenga en cuenta que dentro de una variable, los caracteres "#" y ";" no denotan comentarios:

```
INCORRECT = valor      # y un comentario  
  
# Comentario correcto  
CORRECT = value
```

8.1.1.2. Secciones

Las partes relacionadas de un archivo ini se separan en secciones. El nombre de una sección se encierra entre paréntesis como este [THIS_SECTION] El orden de las secciones no es importante. Las secciones comienzan en el nombre de sección y finalizan en el siguiente nombre de sección.

Las siguientes secciones son utilizadas por LinuxCNC:

- [EMC] información general
- [DISPLAY] configuraciones relacionadas con la interfaz gráfica de usuario
- [FILTER] configuración de los programas de filtro de entrada
- [RS274NGC] configuración utilizada por el intérprete de código g
- [EMCMOT] configuraciones utilizadas por el controlador de movimiento en tiempo real
- [TASK] configuraciones utilizadas por el controlador de tareas
- [HAL] especificar archivos .hal
- [HALUI] comandos MDI utilizados por HALUI
- [APPLICATIONS] otras aplicaciones que iniciará LinuxCNC
- [TRAJ] configuraciones adicionales utilizadas por el controlador de movimiento en tiempo real
- [JOINT_n] variables de articulaciones individuales
- [AXIS_n] variables de eje individuales
- [KINS] variables cinemáticas
- [EMCIO] configuración utilizada por el controlador de E/S

8.1.1.3. Variables

Una línea variable se compone de un nombre variable, un signo igual (=) y un valor. Todo, desde el primer carácter de espacio no blanco después del =, hasta el final de la línea se pasa como valor, por lo que puede incrustar espacios en símbolos de cadena si los desea o los necesita. Un nombre de variable a menudo es llamado palabra clave o keyword

Ejemplo de Variable

```
MACHINE = Mi máquina
```

Una línea variable puede extenderse a varias líneas con una barra diagonal inversa (\). Se permite un máximo de MAX_EXTEND_LINES (== 20). No debe haber espacios en blanco que sigan al carácter de barra invertida final.

Los identificadores de sección no pueden extenderse a varias líneas.

Variable con línea extendida. Ejemplo

```
APP = sim_pin \  
ini.0.max_acceleration \  
ini.1.max_acceleration \  
ini.2.max_acceleration \  
ini.0.max_velocity \  
ini.1.max_velocity \  
ini.2.max_velocity
```

Las siguientes secciones detallan cada sección del archivo de configuración, utilizando valores de muestra para las líneas de configuración.

Las variables que utiliza LinuxCNC siempre deben usar nombres de sección y nombres de variables como se muestra. En el siguiente ejemplo, a la variable MACHINE se le asigna el valor Mi máquina.

8.1.1.4. Secciones y variables personalizadas

La mayoría de las configuraciones de muestra utilizan secciones y variables personalizadas para poner todas las configuraciones en una ubicación para mayor comodidad.

Para agregar una variable personalizada a una sección LinuxCNC existente, simplemente incluya la variable en esa sección.

Ejemplo de variable personalizada

```
[JOINT_0]
TYPE = LINEAR
...
SCALE = 16000
```

Para introducir una sección personalizada con sus propias variables, agregue la sección y variables al archivo INI.

Ejemplo de sección personalizada

```
[PROBE]
Z_FEEDRATE = 50
Z_OFFSET = 12
Z_SAFE_DISTANCE = -10
```

Para usar las variables personalizadas en su archivo HAL, coloque la sección y el nombre de la variable en lugar del valor.

Ejemplo HAL

```
setp offset.1.offset [PROBE]Z_OFFSET
setp stepgen.0.position-scale [JOINT_0]SCALE
```

nota

El valor almacenado en la variable debe coincidir con el tipo especificado por el pin del componente

Para usar las variables personalizadas en el código G, use la sintaxis de variable global `#<_ini[section]variable>`. El siguiente ejemplo muestra una simple rutina touch-off del eje Z para una fresadora o fresadora que utiliza una placa de sonda.

Ejemplo de código G

```
G91
G38.2 Z#<_ini[probe]z_safe_distance> F#<_ini[probe]z_feedrate>
G90
G1 Z#5063
G10 L20 P0 Z#<_ini[probe]z_offset>
```

8.1.1.5. Archivos include

Un archivo INI puede incluir el contenido de otro archivo usando una directiva `#INCLUDE`.

Formato #INCLUDE

```
#INCLUDE filename
```

El nombre del archivo se puede especificar como:

- un archivo en el mismo directorio que el archivo INI
- un archivo relativo al directorio de trabajo
- un nombre de archivo absoluto (comienza con un /)
- un nombre de archivo relativo al directorio de usuario (comienza con un ~)

Se admiten varias directivas `#INCLUDE`.

Ejemplos `#INCLUDE`

```
#INCLUDE joint_0.inc
#INCLUDE ../parallel/joint_1.inc
#INCLUDE below/joint_2.inc
#INCLUDE /home/myusername/myincludes/display.inc
#INCLUDE ~/linuxcnc/myincludes/rs274ngc.inc
```

Las directivas `#INCLUDE` son compatibles solo con un nivel de expansión; un archivo incluye no puede incluir archivos incluye adicionales. La extensión de archivo recomendada es `.inc`. No utilice una extensión de archivo `.ini` para los archivos incluidos.

8.1.2. Secciones del Archivo INI

8.1.2.1. Sección [EMC]

- `VERSION = 1.1` - el número de versión para la configuración. Cualquier otro valor distinto de 1.1 hará que se ejecute el verificador de configuración e intente actualizar la configuración al nuevo estilo de configuración ejes/articulaciones.
- `MACHINE = Mi máquina` - este es el nombre de la configuración del controlador de la máquina, que se imprime en la parte superior de la mayoría de las interfaces gráficas. Puede poner lo que sea aquí, siempre que lo haga en una sola línea.
- `DEBUG = 0` - nivel de depuración; 0 significa que no se imprimirán mensajes cuando LinuxCNC esté ejecutándose desde un [terminal](#). Las marcas de depuración generalmente solo son útiles para desarrolladores. Vea `src/emc/nml_intf/debugflags.h` para otras configuraciones.

8.1.2.2. Sección [DISPLAY]

Los diferentes programas de interfaz de usuario utilizan diferentes opciones, y no todas las opciones son compatibles con todas las interfaces de usuario. Hay varias interfaces como Axis, Gmoccapy, Touchy, qtvcp's QtDragon y Gscreen. Axis es una interfaz para usar con computadora y monitor normal. Touchy es para usar con pantallas táctiles. Gmoccapy se puede usar en ambos tipos y también ofrece muchas conexiones para controles hardware. Las descripciones de las interfaces se encuentran en la sección Interfaces del Manual de usuario.

- `DISPLAY = xxx` - El nombre de la interfaz de usuario a usar. Opciones válidas son: axis, touchy, gmoccapy, gscreen, tklinuxcnc, qtvcp
- `POSITION_OFFSET = XXX` - el sistema de coordenadas (RELATIVE o MACHINE) a mostrar en el DRO cuando se inicia la interfaz de usuario. El sistema de coordenada RELATIVA refleja los offsets de coordenadas G92 y G5x vigentes en cada momento.
- `POSITION_FEEDBACK = XXX` - el valor de coordenadas (COMMANDED o ACTUAL) a mostrar en el DRO cuando se inicia la interfaz de usuario. En Axis esto se puede cambiar desde el menú "Ver". La posición COMMANDED es la posición solicitada por LinuxCNC. La posición ACTUAL es la posición retroalimentada de los motores si se tiene retroalimentación como en la mayoría de los servosistemas. Por lo general, se utiliza el valor COMMANDED.

- `DRO_FORMAT_MM = %+08.6f` - ajusta el formato DRO predeterminado en modo métrico. (normalmente 3 lugares decimales y 6 dígitos, relleno con espacios, a la izquierda). El ejemplo anterior rellena con ceros, mostrará 6 dígitos decimales y fuerza visualización de un signo + para números positivos. El formateo sigue la práctica de Python. <https://docs.python.org/2/library/string.html#format-specification-mini-language> y se generará un error si el formato no puede aceptar un valor de punto flotante.
 - `DRO_FORMAT_IN = % 4.1f` - ajusta el formato DRO predeterminado en modo imperial. (normalmente 4 lugares decimales, rellenos con espacios de 6 dígitos a la izquierda) El ejemplo anterior mostrará solo un dígito decimal. El formato sigue la práctica de Python. <https://docs.python.org/2/library/string.html#format-specification-mini-language> . Se generará un error si el formato no puede aceptar un valor de punto flotante.
 - `CONE_BASESIZE = .25` - ajusta el tamaño predeterminado (.5) de la base del cono/herramienta en la pantalla de gráficos
 - `MAX_FEED_OVERRIDE = 1.2` - el máximo ajuste de alimentación que el usuario puede seleccionar. 1.2 significa 120 % de la velocidad de alimentación programada.
 - `MIN_SPINDLE_OVERRIDE = 0.5` - El mínimo ajuste del husillo que el usuario puede seleccionar. 0.5 significa el 50 % de la velocidad programada del husillo. (Esto se usa para establecer la velocidad mínima del husillo).
 - `MIN_SPINDLE_N_OVERRIDE = 0.5` - El ajuste mínimo del husillo N que el usuario puede seleccionar. 0.5 significa el 50 % de la velocidad programada del husillo. (Esto se usa para establecer la velocidad mínima del husillo). En una máquina de múltiples husillos habrá entradas para cada número de husillo. Solo Qtvcp
 - `MAX_SPINDLE_OVERRIDE = 1.0` - El ajuste máximo del husillo que el usuario puede seleccionar. 1.0 significa el 100 % de la velocidad programada del husillo.
 - `MAX_SPINDLE_N_OVERRIDE = 1.0` - El ajuste máximo que el usuario puede seleccionar. 1.2 significa 120 % de la velocidad de alimentación programada. En una máquina de múltiples husillos habrá entradas para cada número de husillo. Solo Qtvcp
 - `DEFAULT_SPINDLE_SPEED = 100` - Las RPM predeterminadas del husillo cuando se inicia en modo manual. Si esta configuración no está presente, el valor predeterminado es 1 RPM para AXIS y 300 RPM para gmoccap.
 - `DEFAULT_SPINDLE_N_SPEED = 100` - Las RPM predeterminadas del husillo en modo manual. En una máquina de múltiples husillos habrá entradas para cada número de husillo. Solo Qtvcp
 - `SPINDLE_INCREMENT = 200` - Incremento utilizado al hacer clic en los botones de aumento/disminución. Qtvcp solamente
 - `MIN_SPINDLE_N_SPEED = 1000` - las RPM mínimas que se pueden seleccionar manualmente. En una máquina de múltiples husillos habrá entradas para cada número de husillo. Solo Qtvcp
 - `MAX_SPINDLE_0_SPEED = 20000` - las RPM máximas que se pueden seleccionar manualmente. En una máquina de múltiples husillos habrá entradas para cada número de husillo. Solo Qtvcp
 - `PROGRAM_PREFIX = ~/linuxcnc/nc_files` - La ubicación predeterminada para archivos de código g y ubicación de códigos M definidos por el usuario. Esta ubicación es buscada para el nombre del archivo antes de la ruta de subrutina y la ruta M de usuario si se especifica en la sección [RS274NGC].
 - `INTRO_GRAPHIC = emc2.gif` - la imagen que se muestra en la pantalla de inicio.
 - `INTRO_TIME = 5` - el tiempo máximo durante el que mostrar la pantalla de inicio, en segundos.
 - `CYCLE_TIME = 0.05` - Tiempo de ciclo en segundos que la pantalla se mantiene entre refrescos.
-

nota

GladeVCP utiliza los siguientes elementos [DISPLAY], consulte la sección `gladevcp:embedding-tab`, incrustando una pestaña // document was removed since "all english" del Capítulo GladeVCP.

- EMBED_TAB_NAME=Demo GladeVCP

-

nota

Los diferentes programas de interfaz de usuario utilizan diferentes opciones, y no todas las opciones son compatibles con todas las interfaces de usuario. Consulte el documento [GUI AXIS](#) para obtener detalles sobre AXIS. Consulte el documento [gmoccapy](#) para obtener detalles sobre Gmoccapy.

- DEFAULT_LINEAR_VELOCITY = .25 - La velocidad predeterminada para los movimientos lineales, en [unidades máquina](#) por segundo.
- MIN_VELOCITY = .01 - el valor más bajo aproximado del control deslizante de jog.
- MAX_LINEAR_VELOCITY = 1.0 - La velocidad máxima para jog lineal, en unidades de máquina por segundo.
- MIN_LINEAR_VELOCITY = .01 - el valor más bajo aproximado del control deslizante de jog lineal.
- DEFAULT_ANGULAR_VELOCITY = .25 - La velocidad predeterminada para jog angular, en unidades máquina por segundo.
- MIN_ANGULAR_VELOCITY = .01 - el valor más bajo aproximado del control deslizante de jog angular.
- MAX_ANGULAR_VELOCITY = 1.0 - La velocidad máxima para jog angular, en unidades de máquina por segundo.
- INCREMENTS = 1 mm, .5 in, ... - Define los incrementos disponibles para jogs incrementales. Los INCREMENTS se pueden usar para ajustar los valores predeterminados. Los valores pueden ser números decimales (por ejemplo, 0.1000) o números fraccionarios (por ejemplo, 1/16), opcionalmente seguido por una unidad (cm, mm, um, inch (pulgadas), in (pulgadas) o mil (milésimas de pulgada)). Si no se especifica una unidad, se supone la unidad de máquina. Las distancias métricas e imperiales se pueden mezclar: INCREMENTS = 1 inch, 1 mil, 1 cm, 1 mm, 1 um es una entrada válida.
- GRIDS = 10 mm, 1 in, ... - Define los valores preestablecidos para las líneas de cuadrícula. El valor se interpreta de la misma manera que INCREMENTS.
- OPEN_FILE = /path/absoluto/a/file.ngc - el archivo que se mostrará en la gráfica de vista previa cuando se inicie AXIS. Una cadena en blanco "" no cargará ningún archivo al inicio. gmoccapy no usará esta configuración, ya que ofrece una entrada correspondiente en su página de configuración.
- EDITOR = gedit - el editor que se usará al seleccionar Archivo> Editar para editar código G desde el menú de AXIS. Esto debe configurarse para que este elemento de menú trabaje. Otra entrada válida es "gnome-terminal -e vim". Esta entrada no se aplica a gmoccapy, ya que gmoccapy tiene un editor integrado.
- TOOL_EDITOR = toolexit - el editor que se utilizará al editar la tabla de herramientas (por ejemplo, al seleccionar "Archivo> Editar tabla de herramientas ..." en Axis). Otras entradas válidas son "gedit", "gnome-terminal -e vim" y "gvim". Esta entrada no se aplica a gmoccapy, ya que gmoccapy tiene un editor integrado.

- PYVCP = /filename.xml - el archivo de descripción del panel PyVCP. Ver el capítulo PyVCP para más información.
- PYVCP_POSITION = BOTTOM - la ubicación del panel PyVCP en la interfaz de usuario AXIS. Si se omite esta variable, el panel pasará por defecto al lado derecho. La única alternativa válida es BOTTOM. Vea el capítulo PyVCP para más información.
- LATHE = 1 - cualquier valor no vacío (incluido "0") hace que Axis utilice el "modo torno" con una vista superior y con Radio y Diámetro en el DRO.
- BACK_TOOL_LATHE = 1 - cualquier valor no vacío (incluido "0") hace que Axis utilice el "modo torno de herramienta trasera" con el eje X invertido.
- FOAM = 1 - cualquier valor no vacío (incluido "0") hace que Axis cambie la visualización para el modo cortador de espuma.
- GEOMETRY = XYZABCUVW - controla la vista previa y el backplot de movimiento giratorio. Este item consiste en una secuencia de letras de eje, opcionalmente precedidas por un signo "-". Esta secuencia especifica el orden en que se aplica el efecto de cada eje, con un "-" que invierte el sentido de la rotación. La cadena de GEOMETRY adecuada depende de la configuración de la máquina y de la cinemática usada para controlarla. La cadena de ejemplo GEOMETRY = XYZBCUVW es para una máquina de 5 ejes donde la cinemática hace que UVW se muevan en el sistema de coordenadas de la herramienta y XYZ en el sistema de coordenadas del material. El orden de las letras es importante, porque expresa el orden en que se aplican las diferentes transformaciones. Por ejemplo, girar alrededor de C y luego de B es diferente que girar alrededor B y después de C. GEOMETRY no tiene efecto sin un eje rotativo. Las máquinas de corte de espuma (FOAM = 1) deben especificar "XY;UV" o dejar el valor en blanco aunque este valor se ignore actualmente en el modo de cortador de espuma. UNA versión futura puede definir qué significa ";", pero si lo hace "XY;UV" significará lo mismo que el cortador de espuma actual por defecto.
- ARCDIVISION = 64 - Establece la calidad de la vista previa de los arcos. Los arcos se previsualizan dividiéndolos en una serie de líneas rectas; un semicírculo se divide en **ARCDIVISIÓN** partes. Los valores más grandes dan una vista previa más precisa, pero tardan más tiempo en cargar y dan como resultado una pantalla más lenta. Los valores más pequeños dan una vista previa menos precisa, pero tarda menos tiempo en cargar y puede resultar en una velocidad más rápida del monitor. El valor predeterminado de 64 significa que un círculo de hasta 3 pulgadas se mostrará con precisión de 1 mil (.03 %).
- MDI_HISTORY_FILE = - El nombre del archivo de historial MDI local. Si no se especifica, Axis guardará el historial MDI en **.axis_mdi_history** en el directorio de usuario. Esto es útil si tiene múltiples configuraciones en una computadora.
- JOG_AXES = - el orden en que se asignan las teclas de desplazamiento a las letras del eje. Las flechas izquierda y derecha se asignan a la letra del primer eje, arriba y abajo a la segunda, página arriba/página abajo a la tercera, y corchetes izquierdo y derecho a la cuarta. Si no se especifica, el valor predeterminado se determina a partir de los valores de [TRAJ]COORDINATES, [DISPLAY]LATHE y [DISPLAY]FOAM.
- JOG_INVERT = - para cada letra de eje, se invierte la dirección de jog. El valor predeterminado es "X" para tornos y en blanco en el resto.

nota

La configuración de JOG_AXES y JOG_INVERT se aplican al modo de jog universal por letra de eje de coordenadas y están vigentes mientras se encuentra en modo universal después de un recorrido homing exitoso. Cuando se opera en modo articulacion anterior al homing, las teclas de desplazamiento del teclado se asignan en una secuencia fija: izquierda/derecha: joint0, arriba/abajo: joint1, pg arriba/ pg abajo: joint2, corchete izquierdo/derecho: joint3

- `USER_COMMAND_FILE = mycommands.py` - El nombre de un archivo Python opcional, específico de configuración originado por la GUI Axis en lugar del archivo específico del usuario `~/.axisrc`.

nota

El siguiente elemento [DISPLAY] es utilizado únicamente por la interfaz TKLinuxCNC.

- `HELP_FILE = tklinucnc.txt` - Ruta al archivo de ayuda.

8.1.2.3. Sección [FILTER]

AXIS y gmoccapy tienen la capacidad de enviar archivos cargados a través de un programa de filtro. Este filtro puede hacer cualquier tarea deseada; algo tan simple como asegurarse el archivo termina con M2, o algo tan complicado como detectar si la entrada es una imagen de profundidad y generar código g para fresar la forma definida. La sección [FILTER] del archivo ini controla cómo trabajan los filtros. Primero, para cada tipo de archivo, escriba una línea `PROGRAM_EXTENSION`. Luego, especifique el programa a ejecutar para cada tipo de archivo. Este programa recibe el nombre del archivo de entrada como primer argumento, y debe escribir el código RS274NGC en la salida estándar. Esta salida es lo que se mostrará en el área de texto, se previsualizará en el área de pantalla y será ejecutado por LinuxCNC cuando se ordene "Ejecutar".

- `PROGRAM_EXTENSION = .extension` Descripción

Si su postprocesador genera archivos en mayúsculas, es posible que desee agregar la siguiente línea:

- `PROGRAM_EXTENSION = .NGC XYZ Post Processor`

Las siguientes líneas agregan soporte para el convertidor de imagen a código G incluido con LinuxCNC.

- `PROGRAM_EXTENSION = .png, .gif, .jpg` Imagen de profundidad de escala de grises
 - `png = imagen-to-gcode`
 - `gif = imagen-to-gcode`
 - `jpg = imagen-to-gcode`

Un ejemplo de un convertidor de código G personalizado ubicado en el directorio `linuxcnc`.

- `'PROGRAM_EXTENSION = .gcode` Impresora 3D
 - `gcode = /home/mill/linuxcnc/convert.py`

NOTA: El archivo de programa asociado con una extensión debe tener la ruta al programa completa o estar ubicado en un directorio que se encuentra en la ruta del sistema.

También es posible especificar un intérprete:

- `PROGRAM_EXTENSION = .py` Python Script
 - `py = python`

De esta manera, cualquier script de Python se puede abrir y su salida es tratada como código g. Un script de ejemplo de este tipo está disponible en `nc_files/holecircle.py`. Este script crea código g para perforar una serie de agujeros a lo largo de una circunferencia. Muchos más generadores de códigos g están en el sitio Wiki LinuxCNC <http://wiki.linuxcnc.org/>.

Si se establece la variable de entorno `AXIS_PROGRESS_BAR`, entonces las líneas escritas a `stderr` de la forma

- `FILTER_PROGRESS=%d`

establece la barra de progreso de Axis en el porcentaje dado. Esta característica debe ser utilizado por cualquier filtro que se ejecute durante mucho tiempo.

Los filtros de Python deben usar la función de impresión para enviar el resultado a Axis.

Este programa de ejemplo filtra un archivo y agrega un eje W para que coincida con el eje Z. Depende de que haya un espacio entre cada palabra de eje para trabajar.

```
#!/usr/bin/env python3

import sys

def main(argv):

    openfile = open(argv[0], 'r')
    file_in = openfile.readlines()
    openfile.close()

    file_out = []
    for line in file_in:
        # print line
        if line.find('Z') != -1:
            words = line.rstrip('\n')
            words = words.split(' ')
            newword = ''
            for i in words:
                if i[0] == 'Z':
                    newword = 'W'+ i[1:]
            if len(newword) > 0:
                words.append(newword)
                newline = ' '.join(words)
                file_out.append(newline)
        else:
            file_out.append(line)
    for item in file_out:
        print "%s" % item

if __name__ == "__main__":
    main(sys.argv[1:])
```

8.1.2.4. Sección [RS274NGC]

- `PARAMETER_FILE = myfile.var` - El archivo ubicado en el mismo directorio que el archivo `ini` que contiene los parámetros utilizados por el intérprete (guardado entre ejecuciones).
- `ORIENT_OFFSET = 0` - Un valor float agregado al parámetro `R` de una operación [M19 Orientar Husillo](#). Se usa para definir una posición cero arbitraria independientemente de la orientación de montaje del codificador.
- `RS274NGC_STARTUP_CODE = G17 G20 G40 G49 G64 P0.001 G80 G90 G92 G94 G97 G98` - Una cadena de códigos NC que inicializa el intérprete. Esto no es un sustituto para especificar códigos g modales en la parte superior de cada archivo `ngc`, porque los códigos modales de las máquinas difieren, y pueden ser cambiadas por el código g interpretado anteriormente en la sesión.
- `SUBROUTINE_PATH = ncsubroutines:/tmp/testsubs:lathesubs:millsusb` - Especifica una lista separada por dos puntos (:) de hasta 10 directorios a buscar cuando se especifican subrutinas de un solo archivo en gcode. Estos directorios se buscan después de buscar `[DISPLAY] PROGRAM_PREFIX` (si está especificado) y antes de buscar `[WIZARD] WIZARD_ROOT` (si se especifica). Las rutas se buscan en el orden que están listados El primer archivo de subrutina coincidente

encontrado en la búsqueda se utiliza. Los directorios se especifican en relación con el directorio actual para el archivo ini o como rutas absolutas. La lista debe no contienen espacios en blanco intermedios.

- CENTER_ARC_RADIUS_TOLERANCE_INCH = n Predeterminado 0.00005
- CENTER_ARC_RADIUS_TOLERANCE_MM = n Predeterminado 0.00127
- USER_M_PATH = myfuncs:/tmp/mcodes:experimentalmcodes - Especifica una lista de directorios separados por dos puntos (:) para funciones definidas por el usuario. Los directorios se especifican relativas al directorio actual del archivo ini o como rutas absolutas. La lista no debe contener ningun espacio en blanco.

Se realiza una búsqueda para cada posible función definida por el usuario, típicamente (M100-M199). El orden de búsqueda es:

1. [DISPLAY]PROGRAM_PREFIX (si se especifica)
2. Si no se especifica [DISPLAY]PROGRAM_PREFIX, busca en la ubicación predeterminada: nc_files
3. Luego busca en cada directorio de la lista [RS274NGC]USER_M_PATH

El primer ejecutable M1xx encontrado en la búsqueda se usa para cada M1xx.

nota

El número máximo de directorios USER_M_PATH se define en tiempo de compilación (predeterminado: USER_DEFINED_FUNCTION_MAX_DIRS == 5).

- INI_VARS = 1 Predeterminado 1
Permite que los programas de código G lean valores del archivo INI usando el formato #<_ini[sección]nom. Ver [parámetros del código G](#)
- HAL_PIN_VARS = 1 Predeterminado 1
Permite que los programas de código G lean los valores de los pines HAL usando el formato #<_hal[Elemento Hal]>. El acceso a esta variable es de solo lectura. Consulte [parámetros de código G](#) para obtener más detalles y una advertencia importante.
- RETAIN_G43 = 0 Predeterminado 0
Cuando está configurado, puede activar G43 después de cargar la primera herramienta, y luego despreocuparse por eso a través del programa. Cuando usted finalmente descargue la última herramienta, el modo G43 se cancela.
- OWORD_NARGS = 0 Predeterminado 0
Si esta función está habilitada, una subrutina llamada puede determinar el número de parámetros posicionales reales pasados al inspeccionar el parámetro #<n_args>.
- NO_DOWNCASE_OWORD = 0 Predeterminado 0
Conservar mayúsculas y minúsculas en los nombres O-word dentro de los comentarios si está configurado, permite leer elementos HAL de mayúsculas y minúsculas en comentarios estructurados como (debug, #<_hal[MixedCaseItem])..
- OWORD_WARNONLY = 0 Predeterminado 0
Advertir en lugar de error en caso de errores en las subrutinas O-word.

nota

Las seis opciones anteriores fueron controladas por la máscara de bits FEATURES en versiones de LinuxCNC anteriores a 2.8. Esta etiqueta INI ya no trabaja.

nota

[WIZARD]WIZARD_ROOT es una ruta de búsqueda válida pero el asistente no se ha implementado por completo y los resultados de su uso son impredecibles.

- REMAP=M400 modalgroup=10 argspec=Pq ngc=myprocedure Vea el capítulo [Remap Extender G-Code](#) para más detalles.
- ON_ABORT_COMMAND = O <on_abort> call Vea el capítulo [Remap- Extender G-Code](#) para más detalles.

8.1.2.5. Sección [EMCMOT]

Esta sección es una sección personalizada y LinuxCNC no la utiliza directamente. Muchas configuraciones utilizan valores de esta sección para cargar el controlador de movimiento. Para obtener más información sobre el controlador de movimiento, consulte la sección [Motion](#).

- EMCOT = motmod - el nombre del controlador de movimiento generalmente se usa aquí.
- BASE_PERIOD = 50000 - el período de la tarea Base en nanosegundos.
- SERVO_PERIOD = 1000000 - Este es el período de tarea "Servo" en nanosegundos.
- TRAJ_PERIOD = 100000 - este es el período de la tarea Planificador de trayectoria en nanosegundos
- COMM_TIMEOUT = 1.0 - Número de segundos para esperar a Motion (la parte en tiempo real del controlador de movimiento) para acusar recibo de mensajes desde Task (la parte no en tiempo real del controlador de movimiento).

8.1.2.6. Sección [TASK]

- TASK = milltask - Especifica el nombre del ejecutable task. El ejecutable task hace varias cosas, como comunicarse con las interfaces de usuario a través de NML, comunicarse con el planificador de movimiento en tiempo real sobre memoria compartida no HAL e interpretar gcode. Actualmente solo hay una tarea ejecutable que tiene sentido para el 99.9% de usuarios, milltask.
- CYCLE_TIME = 0.010 - El período, en segundos, en el que se ejecutará TASK. Este parámetro afecta el intervalo de sondeo cuando se espera que se complete el movimiento, cuando se ejecuta una instrucción de pausa y al aceptar un comando desde la interfaz de usuario. Por lo general, no es necesario cambiar este número.

8.1.2.7. Sección [HAL]

- HALFILE = example.hal - ejecuta el archivo example.hal al inicio. Si se especifica HALFILE varias veces, los archivos se ejecutan en el orden en que aparecer en el archivo ini. Casi todas las configuraciones tendrán al menos un HALFILE, y los sistemas paso a paso suelen tener dos de estos archivos, uno que especifica la configuración paso a paso genérica (core_stepper.hal) y uno que especifica los pines de la máquina (xxx_pinout.hal). HALFILES se encuentran mediante una búsqueda. Si el archivo nombrado se encuentra en el directorio que contiene el archivo ini, se utiliza. Si el archivo nombrado no se encuentra en este directorio de archivos ini, se realiza una búsqueda utilizando la biblioteca de sistema de halfiles. Un HALFILE también se puede especificar como una ruta absoluta (cuando el nombre comienza con "/"). No se recomiendan rutas absolutas ya que su uso puede limitar la reubicación de configuraciones.

- `HALFILE = texample.tcl [arg1 [arg2] ...]` - Ejecuta el archivo `tcl texample.tcl` al inicio con `arg1`, `arg2`, etc. como `::argv list`. Los archivos con un sufijo `.tcl` son procesados como se indica arriba, pero usan `haltcl` para procesado. Vea el capítulo [HALTCL](#) para más información.
- `HALFILE = LIB:sys_example.hal` - Ejecuta el archivo de la biblioteca de sistema `sys_example.hal` al inicio. El uso explícito del prefijo `LIB:` provoca el uso de la biblioteca del sistema `HALFILE` sin buscar en el directorio de archivos `ini`.
- `HALFILE = LIB:sys_texample.tcl [arg1 [arg2 ...]]` - Ejecuta la biblioteca del sistema archivo `sys_texample` al inicio. El uso explícito de `LIB:` el prefijo provoca el uso de la biblioteca del sistema `HALFILE` sin buscando en el directorio de archivos `ini`.

Los elementos `HALFILE` especifican archivos que cargan componentes `Hal` y generan conexiones de señales entre pines de componentes. Los errores comunes son 1) omisión de la declaración `addf` necesaria para agregar las funciones de un componente a un hilo, 2) especificadores de señal (`net`) incompletos. La omisión de las declaraciones `addf` requeridas es casi siempre es un error. Las señales generalmente incluyen una o más conexiones de entrada y una sola salida (pero ambas no son estrictamente necesarias). Se proporciona un archivo de biblioteca de sistema para verificar estas condiciones y informar a `stdout` y en una ventana emergente `gui`:

```
HALFILE = LIB:halcheck.tcl [nopopup]
```

nota

La línea `LIB:halcheck.tcl` debería ser el último `[HAL]HALFILE`. Especifique la opción `nopopup` para suprimir el mensaje emergente y permitir el inicio inmediato. Las conexiones realizadas con un `POST_GUI_HALFILE` no serán chequeadas.

- `TWOPASS = ON` - utilice el procesamiento de dos pasos para cargar componentes `HAL`. Con el procesamiento `TWOPASS`, las líneas `[HAL]HALFILE=` se procesan en dos pasadas. En el primer pase (`pass0`), se leen todos los `HALFILES` y se acumulan múltiples aspectos de los comandos `loadrt` y `loadusr`. Estos comandos de carga acumulada se ejecutan al final de `pass0`. Esta acumulación permite líneas de carga que se especificarán más de una vez para un componente dado (siempre que los nombres `names=` utilizados sean únicos en cada uso). En el segundo pase (`pase1`), los `HALFILES` son releídos y todos los comandos excepto los comandos de carga ejecutados previamente son ejecutados
- `TWOPASS = nodelete verbose` - la función `TWOPASS` se puede activar con cualquier cadena no nula que incluya las palabras clave `verbose` y `nodelete`. la palabra clave `verbose` provoca la impresión de detalles en la salida estandar. La palabra clave `nodelete` conserva archivos temporales en `/tmp`.

Para obtener más información, consulte el capítulo [Hal TWOPASS](#).

- `HALCMD = command` - Ejecuta `command` como un solo comando `HAL`. Si se especifica `HALCMD` varias veces, los comandos se ejecutan en el orden en que aparecen en el archivo `ini`. Las líneas `HALCMD` se ejecutan después de todas las líneas `HALFILE`.
 - `SHUTDOWN = shutdown.hal` - Ejecuta el archivo `shutdown.hal` cuando se sale `LinuxCNC`. Dependiendo de los controladores de hardware utilizados, esto puede permitir configurar salidas a valores definidos cuando `LinuxCNC` sale normalmente. Sin embargo, ya que no se garantiza que este archivo se ejecutará (por ejemplo, en el caso de un bloqueo de la computadora) no es un reemplazo para una cadena de parada física adecuada u otras protecciones contra fallos de software.
 - `POSTGUI_HALFILE = example2.hal` - Ejecuta `example2.hal` después de que la GUI haya creado sus pines `HAL`. Algunas GUI crean pines `hal` y admiten el uso de un `halfile postgui` para usarlos. Las GUI que admiten `halfiles postgui` incluyen `Touchy`, `Axis`, `Gscreen` y `gmoccapy`.
-

Vea la sección <<sec:pyvcp-with-axis,pyVCP with Axis>> para más información.

- HALUI = halui - agrega los pines de la interfaz de usuario de HAL. Para más información, ver el capítulo "Interfaz de usuario HAL".

=== Sección [HALUI]

- MDI_COMMAND = G53 G0 X0 Y0 Z0 - Se puede ejecutar un comando MDI utilizando halui.mdi-command-00. Incrementa el número para cada comando que se enumera en la sección [HALUI].

=== Sección [APPLICATIONS]

LinuxCNC puede iniciar otras aplicaciones antes de que se inicie la interfaz gráfica de usuario especificada. Las aplicaciones se pueden iniciar después de un retraso especificado para permitir acciones dependientes de la GUI (como crear pines hal específicos de gui).

- DELAY = valor - segundos de espera antes de comenzar otras aplicaciones. Puede ser necesario un retraso si una aplicación tiene dependencias en acciones [HAL]POSTGUI_HALFILE o pines Hal creados por gui. (retardo predeterminado = 0).
- APP = appname [arg1 [arg2 ...]] - Aplicación que se iniciará. Esta especificación se puede incluir varias veces. El nombre de la aplicación puede ser dado explícitamente como un nombre de archivo especificado absoluto o tilde (primer carácter es / o ~), un nombre de archivo relativo (los primeros caracteres del nombre de archivo son ./), o como un archivo en el directorio inifile. Si no se encuentra ningún archivo ejecutable usando estos nombres, se utiliza la ruta de búsqueda del usuario para encontrar la aplicación.

Ejemplos:

- Simular las entradas a los pines hal para la prueba (usando sim_pin, una interfaz simple gráfica de usuario para configurar las entradas a los parámetros, pines no conectados o señales sin escritores):

```
APP = sim_pin motion.probe-input halui.abort motion.analog-in-00
```

- Invocar halshow con una lista de observación previamente guardada. Como linuxcnc establece el directorio de trabajo en el directorio para el archivo inifile, puede hacer referencia a los archivos en ese directorio (ejemplo: my.halshow):

```
APP = halshow my.halshow
```

- Alternativamente, se podría especificar un archivo de lista de observación identificado con un nombre de ruta completo:

```
APP = halshow ~/saved_shows/spindle.halshow
```

- Abrir halscope usando una configuración previamente guardada:

```
APP = halscope -i my.halscope
```

8.1.2.8. [TRAJ] Sección



aviso

El nuevo Planificador de trayectoria (TP) está activado de forma predeterminada. Si no tiene configuraciones TP en su sección [TRAJ] - LinuxCNC por defecto hace:

```
ARC_BLEND_ENABLE = 1
ARC_BLEND_FALLBACK_ENABLE = 0
ARC_BLEND_OPTIMIZATION_DEPTH = 50
ARC_BLEND_GAP_CYCLES = 4
ARC_BLEND_RAMP_FREQ = 100
```

La sección [TRAJ] contiene parámetros generales para el módulo de planificación de trayectoria en motion.

- `ARC_BLEND_ENABLE = 1` - Activa el nuevo TP. Si se establece en 0, TP utiliza mezcla parabólica (1 segmento adelantado). Valor predeterminado 1.
- `ARC_BLEND_FALLBACK_ENABLE = 0` - Recurrir opcionalmente a mezclas parabólicas si la velocidad estimada es más rápida. Sin embargo, esta estimación es aproximada y parece que deshabilitarlo proporciona un mejor rendimiento. Valor predeterminado 0.
- `ARC_BLEND_OPTIMIZATION_DEPTH = 50` - profundidad de anticipación en cantidad de segmentos.

Para ampliar esto un poco, puede elegir este valor de forma algo arbitraria. Aquí hay una fórmula para estimar cuánta profundidad necesita para un determinado config:

$n = v_{\text{max}} / (2.0 * a_{\text{max}} * t_c)$ # dónde: # n = profundidad de optimización # v_{max} = velocidad máxima del eje (UU/seg) # a_{max} = aceleración máxima del eje (UU/seg) # t_c = período servo (segundos)

Por tanto, una máquina con una velocidad máxima del eje de 10 IPS, una aceleración máxima de 100 IPS², y un período servo de 0.001 seg necesitaría:

$10 / (2.0 * 100 * 0.001) = 50$ segmentos para alcanzar siempre la velocidad máxima a lo largo del eje más rápido.

En la práctica, este número no es tan importante que se sintonice, ya que la anticipación rara vez necesita toda la profundidad a menos que tenga muchos segmentos muy cortos. Si durante la prueba nota ralentizaciones extrañas y no puede averiguar de dónde vienen, primero intente aumentar esta profundidad usando la fórmula anterior.

Si aún ve ralentizaciones extrañas, puede deberse a que tiene segmentos cortos en el programa. Si este es el caso, intente agregar una pequeña tolerancia para la detección Naive CAM. Una buena regla general es esta:

$\text{min_length} \sim v_{\text{req}} * t_c$ # dónde: # v_{req} = velocidad deseada en UU/seg # t_c = servo período (segundos)

Si desea recorrer un camino a 1 IPS = 60 IPM, y su período servo es de 0.001 segundos, entonces cualquier segmento más corto que `min_length` ralentizará la trayectoria. Si configura la tolerancia Naive CAM a aproximadamente esta longitud mínima, los segmentos demasiado cortos se combinarán para eliminar este embotellamiento. Por supuesto, establecer la tolerancia demasiado alta significa una gran desviación, por lo que debe jugar un poco para encontrar un buen valor. como consejo, comience en 1/2 de la longitud mínima, luego continúe ajustando según sea necesario.

- `ARC_BLEND_GAP_CYCLES = 4` Qué tan corto debe ser el segmento anterior antes de que el planificador de trayectorias lo consuma.

A menudo, una combinación de arco circular dejará segmentos de línea cortos entre mezclas. Como la geometría tiene que ser circular, no podemos mezclar toda una línea si la siguiente es un poco más corta. Puesto que el planificador de trayectoria tiene que tocar cada segmento al menos una

vez, significa que segmentos muy pequeños ralentizarán las cosas significativamente. Mi solución a esta manera de "consumir" el segmento corto haciéndolo parte del arco de mezcla. Ya que la línea + mezcla es un segmento, no tenemos que reducir la velocidad para alcanzar el segmento muy corto. Probablemente, no necesitará tocar esta configuración.

- `ARC_BLEND_RAMP_FREQ = 20` - Esta es una frecuencia de corte para usar velocidades en rampa. Velocidad en rampa en este caso solo significa aceleración constante sobre el segmento entero. Esto es menos óptimo que un perfil de velocidad trapezoidal, ya que la aceleración no está maximizada. Sin embargo, si el segmento es lo suficientemente corto, no hay suficiente tiempo para acelerar mucho antes de alcanzar el siguiente segmento. Recordemos los segmentos de línea corta de los anteriores ejemplo. Como son líneas, no hay aceleración en las curvas, así que somos libres de acelerar hasta la velocidad solicitada. Sin embargo, si esta línea está entre dos arcos, entonces tendrá que desacelerar rápidamente nuevamente para estar dentro de la velocidad máxima del siguiente segmento. Esto significa tener un pico de aceleración y luego un pico de desaceleración, causando un gran tirón, para muy poco aumento de rendimiento. Esta configuración es una forma de elimine este tirón para segmentos cortos.

Básicamente, si un segmento se completa en menos tiempo que $1 / \text{ARC_BLEND_RAMP_FREQ}$, no nos molestamos con un perfil de velocidad trapezoidal en ese segmento, y usaríamos aceleración constante. (Ajustar `ARC_BLEND_RAMP_FREQ = 1000` es equivalente a usar siempre aceleración trapezoidal, si el servo loop es de 1kHz).

Puede caracterizar la pérdida de rendimiento en el peor de los casos comparando la velocidad que alcanza un perfil trapezoidal frente a la rampa:

`v_ripple = a_max / (4.0 * f)` # dónde: # `v_ripple` = velocidad promedio "pérdida" debido a la rampa
`a_max` = aceleración máxima del eje # `f` = frecuencia de corte del INI

Para la máquina mencionada, la ondulación para una frecuencia de corte de 20Hz es $100 / (4 * 20) = 1.25$ IPS. Esto parece alto, pero tenga en cuenta que es solo una estimación del peor de los casos. En realidad, el perfil trapezoidal está limitado por otros factores, como la aceleración normal o velocidad solicitada, por lo que la pérdida de rendimiento real debería ser mucho menor. Aumentar la frecuencia de corte puede dar más rendimiento, pero hace que el movimiento sea más duro debido a discontinuidades de la aceleración. Un valor en el rango de 20Hz a 200Hz debería ser razonable para comenzar.

Finalmente, ninguna cantidad de ajustes acelerará una trayectoria con muchas esquinas pequeñas y estrechas, ya que está limitado por la aceleración en las esquinas.

- `SPINDLES = 3` - El número de husillos a soportar. Es imperativo que este número coincida con el parámetro "num_spindles" pasado al módulo motion.
- `COORDINATES = X Y Z` - los nombres de los ejes que se controlan. Solo son válidos X, Y, Z, A, B, C, U, V, W. Solo ejes nombrados en `COORDINATES` son aceptados en el código g. Está permitido escribir un nombre de eje dos veces (p. ej., X Y Y Z para una máquina de pórtico). Para las cinemáticas trivkins comunes, los números de articulación se asignan en secuencia de acuerdo con el parámetro `trivkins coordinates=`. Por tanto, para `trivkins coordinates = xz`, la articulación 0 corresponde a X y la articulación 1 corresponde a Z. Consulte la página de manual de cinemática (\$ man kins) para obtener información sobre trivkins y otros módulos de cinemática.
- `LINEAR_UNITS = <unidades>` - Especifica las unidades máquina para ejes lineales. Las opciones posibles son mm o pulgadas. Esto no afecta las unidades lineales en el código NC (las G20 y G21 palabras hacen esto).
- `ANGULAR_UNITS = <unidades>` - Especifica las unidades máquina para ejes de rotación. Las opciones posibles son deg, degree (360 por círculo), rad, radian (2pi por círculo), grad o gon (400 por círculo). Esto no afecta las unidades angulares del código NC. En RS274NGC, las palabras A-, B- y C- siempre se expresan en grados.
- `DEFAULT_LINEAR_VELOCITY = 0.0167` - La tasa inicial para jogs de ejes lineales, en unidades máquina por segundo. El valor que se muestra en Axis es igual a unidades máquina por minuto.

- `DEFAULT_LINEAR_ACCELERATION = 2.0` - en máquinas con cinemática no trivial, la aceleración utilizada para jog "teleop" (espacio cartesiano), en unidades máquina por segundo al cuadrado.
- `MAX_LINEAR_VELOCITY = 5.0` - La velocidad máxima para cualquier eje o movimiento coordinado, en unidades máquina por segundo. El valor mostrado es igual a 300 unidades por minuto.
- `MAX_LINEAR_ACCELERATION = 20.0` - La aceleración máxima para cualquier eje o movimiento coordinado, en unidades máquina por segundo cuadrado.
- `POSITION_FILE = position.txt` - si se establece en un valor no vacío, las posiciones articulares se almacenan entre ejecuciones en este archivo. Esto permite que la máquina comience con el mismo coordenadas que tenía en el apagado. Esto supone que no hubo movimiento de la máquina mientras está apagada. Si no se establece, las posiciones no se almacenan y comenzará en 0 cada vez que se inicie LinuxCNC. Esto puede ayudar en pequeñas máquinas sin interruptores home. Si usa la interfaz de resolver de Mesa, este archivo se puede usar para emular codificadores absolutos y eliminar la necesidad de home (sin pérdida de precisión). Ver la página de manual de hostmot2 para más detalles.
- `NO_FORCE_HOMING = 1` - el comportamiento predeterminado es que LinuxCNC fuerce al usuario a iniciar la máquina antes de ejecutar cualquier programa o comando MDI. Normalmente, solo se permite jog antes de homing. Para configuraciones usando cinemática de identidad, establecer `NO_FORCE_HOMING = 1` permite al usuario hacer movimientos MDI y ejecuta programas sin homing previo de la máquina. Interfaces que usen cinemática de identidad sin capacidad de búsqueda de home necesitarán tener esta opción establecida en 1.
- `HOME = 0 0 0 0 0 0 0 0` - Se necesita una posición de inicio mundial para los módulos de cinemática que calculan las coordenadas mundiales usando `kinematicsForward()` al cambiar de modo articular a teleop. Hasta nueve valores de coordenadas (X Y Z A B C U V W) pueden especificarse; los elementos no utilizados pueden omitirse. Este valor es solo utilizado para máquinas con cinemática no trivial. En máquinas con cinemática trivial (fresadoras, tornos, varios tipos de pórtico) este valor se ignora. Nota: la configuración sim de hexapod requiere un valor distinto de cero para la coordenada Z.

**aviso**

LinuxCNC no conocerá sus límites de articulaciones cuando use `NO_FORCE_HOMING = 1`.

8.1.2.9. Sección [KINS]

- `JOINTS = 3` - especifica el número de articulaciones (motores) en el sistema. Por ejemplo, una máquina trivkins XYZ con un solo motor para cada eje tiene 3 articulaciones. Una máquina de pórtico con un motor en cada uno de los dos ejes, y dos motores en el tercer eje, tiene 4 articulaciones. (Esta variable de configuración puede ser utilizada por una interfaz gráfica de usuario para establecer el número de articulaciones (`num_joints`) especificado en el módulo de movimiento (`motmod`)). La interfaz gráfica de usuario Axis, `pncconf` y `stepconf` usan este elemento.
- `KINEMATICS = trivkins` - especifica un módulo de cinemática para el módulo motion. Las Guis puede usar esta variable para especificar la línea de carga en archivos `hal` para el módulo `motmod`. Para obtener más información sobre los módulos de cinemática, consulte la página de manual: `$ man kins`

8.1.2.10. Sección [AXIS_<letter>]

El <letter> especifica uno de: X Y Z A B C U V W

- MAX_VELOCITY = 1.2 - Velocidad máxima para este eje en [unidades máquina](#) por segundo.
- MAX_ACCELERATION = 20.0 - Aceleración máxima para este eje en unidades máquina por segundo cuadrado
- MIN_LIMIT = -1000 - El límite mínimo (límite soft) para el movimiento del eje, en unidades máquina. Cuando se excede este límite, el controlador aborta el movimiento del eje.
- MAX_LIMIT = 1000 - El límite máximo (límite suave) para el movimiento del eje, en unidades de máquina. Cuando se excede este límite, el controlador aborta el movimiento del eje.
- WRAPPED_ROTARY = 1 - Cuando se establece en 1 para una articulación ANGULAR, la articulación se moverá 0-359.999 grados. Los números positivos moverán la articulación en una dirección positiva y los números negativos moverán la articulación en la dirección negativa.
- LOCKING_INDEXER_JOINT = 4 - este valor selecciona una articulación para usar un indexador de bloqueo para el eje<letter> especificado. En este ejemplo, la articulación es 4, que correspondería al eje B para un sistema XYZAB con cinemática trivkins (identidad). Cuando se establece, un movimiento G0 para este eje iniciará un desbloqueo con el pin de desbloqueo joint.4.unlock y luego espera el pin joint.4.is-unlocked. Luego mueve la articulación a velocidad rápida para esa articulación. Después del movimiento, joint.4.unlock será falso y el movimiento esperará a que joint.4.is-unlocked se vuelva falso. No se permite mover otras articulaciones al mover una articulación rotativa de bloqueo. Para crear los pines de desbloqueo, use el parámetro motmod:

unlock_joints_mask=jointmask

Los bits jointmask son: (LSB) 0: articulación0, 1: articulación1, 2: articulación2, ...

Ejemplo: loadrt motmod ... unlock_joints_mask = 0x38 crea pines de desbloqueo para articulaciones 3,4,5

- OFFSET_AV_RATIO = 0.1 - si no es cero, este elemento permite el uso de pines Hal de entrada para compensaciones de eje externas:

axis.<letter>.eoffset-enable axis.<letter>.eoffset-count axis.<letter>.eoffset-scale

Consulte el capítulo: [Offsets Externos de Ejes](#) para información de su uso.

8.1.2.11. Sección [JOINT_<num>]

<num> especifica el número de articulación 0 ... (num_joints-1) El valor de num_joints lo establece [KINS]JOINTS =

Las secciones [JOINT_0], [JOINT_1], etc. contienen parámetros generales para los componentes individuales en el módulo de control de articulaciones. Los nombres en la sección comienzan a numerarse en 0 y llegan hasta el número de articulaciones especificado en la entrada [KINS]JOINTS menos 1.

Típicamente (para sistemas que usan cinemática trivkins, hay correspondencia 1:1 entre una articulación y un eje):

- JOINT_0 = X
- JOINT_1 = S
- JOINT_2 = Z
- JOINT_3 = A

- JOINT_4 = B
- JOINT_5 = C
- JOINT_6 = U
- JOINT_7 = V
- JOINT_8 = W

Otros módulos de cinemática con cinemática de identidad están disponibles para admitir configuraciones con conjuntos parciales de ejes. Por ejemplo, usando trivkins con coordenadas = XZ, las relaciones de ejes comunes son:

- JOINT_0 = X
- JOINT_1 = Z

Para obtener más información sobre los módulos cinemáticos, consulte la página de manual: \$ man kins

- TYPE = LINEAR - El tipo de articulación, ya sea LINEAR o ANGULAR.
- UNITS = INCH - Si se especifica, esta configuración, se anula la configuración relacionada [TRAJ]UNITS. (por ejemplo, [TRAJ] LINEAR_UNITS si el TYPE de esta articulación es LINEAR, [TRAJ]ANGULAR_UNITS si el TYPE de esta articulación es ANGULAR)
- MAX_VELOCITY = 1.2 - Velocidad máxima para esta articulación en [unidades máquina](#) por segundo.
- MAX_ACCELERATION = 20.0 - Aceleración máxima para esta articulación en unidades máquina por segundo cuadrado
- BACKLASH = 0.0000 - Backlash en unidades de máquina. El valor de Backlash se puede utilizar para compensar pequeñas deficiencias en el hardware utilizado para conducir una articulación. Si se agrega Backlash a una articulación y está utilizando paso a paso, STEPGEN_MAXACCEL debe aumentarse de 1,5 a 2 veces del valor de MAX_ACCELERATION para la articulación. La compensación de Backlash excesiva puede causar sacudidas en el eje a medida que cambia de dirección. Si se especifica un COMP_FILE para un eje, BACKLASH no se utiliza.
- COMP_FILE = file.extension - El archivo de compensación consiste en un mapa de información de posición para la articulación. Los valores del archivo de compensación están en unidades máquina. Cada conjunto de valores está en una línea separada por un espacio. El primer valor es el valor nominal (la posición ordenada). El segundo y tercer valor dependerá de la configuración de COMP_FILE_TYPE. Los puntos entre valores nominales están interpolados entre los dos nominales. Los archivos de compensación deben comenzar con el mínimo nominal y estar en orden ascendente hasta el mayor valor de los nominales. Los nombres de archivo distinguen entre mayúsculas y minúsculas y pueden contener letras y/o números. Actualmente, el límite dentro de LinuxCNC es de 256 tripletas por eje.

Si se especifica COMP_FILE para un eje, BACKLASH no se utiliza. Se debe especificar UN COMP_FILE_TYPE para cada COMP_FILE.

- COMP_FILE_TYPE = 0 o 1 - especifica el tipo de archivo de compensación. El primer valor es la posición nominal (ordenada) para ambos tipos.
 - Tipo 0: El segundo valor especifica la posición real a medida que se mueve el eje en la dirección positiva (valor creciente) y el tercer valor especifica la posición real a medida que el eje se mueve en la dirección negativa (valor decreciente).

Ejemplo Tipo 0

```
-1.000 -1.005 -0.995
0.000 0.002 -0.003
1.000 1.003 0.998
```

- Tipo 1: El segundo valor especifica el desplazamiento positivo del nominal mientras se va en la dirección positiva. El tercer valor especifica el negativo compensado del nominal mientras se va en una dirección negativa.

Ejemplo de tipo 1

```
-1.000 0.005 -0.005
0.000 0.002 -0.003
1.000 0.003 -0.004
```

- **MIN_LIMIT** = -1000 - El límite mínimo para el movimiento del eje, en unidades máquina. Cuando se alcanza este límite, el controlador aborta el movimiento del eje. El eje debe tener home antes de que **MIN_LIMIT** esté en vigor. Para un eje rotativo con rotación ilimitada que no tiene **MIN_LIMIT** para ese eje en **[JOINT_n]**, entonces se usa el valor -1e99.
- **MAX_LIMIT** = 1000 - El límite máximo para el movimiento del eje, en unidades máquina. Cuando se alcanza este límite, el controlador aborta el movimiento del eje. El eje debe tener home antes de que **MAX_LIMIT** esté en vigor. Para un eje rotativo con rotación ilimitada que no tiene **MAX_LIMIT** para ese eje en **[JOINT_n]**, se usa el valor 1e99.
- **MIN_ERROR** = 0.010 - Este es el valor en unidades máquina que el eje puede desviarse de la posición ordenada a muy bajas velocidades. Si **MIN_ERROR** es más pequeño que **ERROR**, los dos producen una rampa de puntos de disparo de error. Podría pensar en esto como un gráfico donde una dimensión es velocidad y el otro el error de seguimiento permitido. A medida que la velocidad aumenta, la cantidad de error de seguimiento también aumenta hacia el valor **ERROR**.
- **ERROR** = 1.0 - **ERROR** es el error de seguimiento máximo permitido, en unidades máquina. Si la diferencia entre la posición ordenada y la detectada excede esta cantidad, el controlador deshabilita los cálculos servo, establece todas las salidas a 0.0, y desactiva los amplificadores. Si **MIN_ERROR** está presente en el archivo .ini, se utilizan los siguientes errores proporcionales a la velocidad. Aquí el error de seguimiento máximo permitido es proporcional a la velocidad, con **ERROR** aplicando a la tasa rápida establecida por **[TRAJ]MAX_VELOCITY**, y proporcionalmente errores de seguimiento más pequeños para velocidades más lentas. El error de seguimiento máximo permitido siempre será mayor que **MIN_ERROR**. Esto evita pequeños errores de seguimiento para ejes estacionarios al abortar inadvertidamente el movimiento. Pequeños errores de seguimiento siempre estarán presentes debido a la vibración, etc.
- **LOCKING_INDEXER** = 1 - Indica que la articulación se utiliza como indexador con bloqueo.

Homing Estos parámetros están relacionados con Homing; para una mejor explicación lea el Capítulo [Configuración Homing](#).

- **HOME** = 0.0 - La posición a la que irá la articulación al finalizar la secuencia homing.
- **HOME_OFFSET** = 0.0 - La posición articular del interruptor home o pulso índice, en [unidades máquina](#). Cuando se encuentra el punto home durante el proceso homing, esta es la posición asignada a ese punto. Al compartir interruptores home y de límite y usar una secuencia home que deje el interruptor home/límite en el estado activado, el offset home puede ser utilizado para definir la posición del interruptor home para que sea diferente de 0 si se desea que la posición home sea 0.
- **HOME_SEARCH_VEL** = 0.0 - Velocidad de homing inicial en unidades de máquina por segundo. El signo indica la dirección de recorrido. Un valor de cero significa asumir que la ubicación actual es la posición de inicio de la máquina. Si su máquina no tiene interruptores de inicio querrá dejar este valor en cero.

- `HOME_LATCH_VEL = 0.0` - Velocidad de homing en unidades máquina por segundo a la posición de enclavamiento del interruptor home. El signo indica la dirección del recorrido.
- `HOME_FINAL_VEL = 0.0` - Velocidad en unidades de máquina por segundo desde la posición de enclavamiento a la posición home. Si se deja en 0 o no se incluye en la articulación, se usa la velocidad rápida. Debe ser un número positivo.
- `HOME_USE_INDEX = NO` - Si el codificador utilizado para esta articulación tiene un pulso índice, y la electrónica tiene provisión para esta señal, puede configurarla en YES. Cuando es YES, se afectará el tipo de patrón de inicio utilizado. Actualmente no puede indexar con steppers a menos que esté usando stepgen en modo de velocidad y PID.
- `HOME_INDEX_NO_ENCODER_RESET = NO` - Use YES si el codificador utilizado para esta articulación no restablece su contador cuando se detecta un pulso índice después de la activación del pin `hal index_enable`. Aplicable solo para `HOME_USE_INDEX = YES`.
- `HOME_IGNORE_LIMITS = NO` - Cuando usa el interruptor de límite también como interruptor home, esto debe establecerse en YES. Cuando se establece en YES, el interruptor de límite para esta articulación se ignora durante homing. Debe configurar su homing para que al final del movimiento a home el interruptor home/límite no esté en el estado activado; recibiría un error de interruptor de límite después del homing.
- `HOME_IS_SHARED = <n>` - Si la entrada home es compartida por más de una articulación, haga `<n>` igual a 1 para evitar que se inicie homing si uno de los conmutadores compartidos está ya está cerrado. Establezca `<n>` en 0 para permitir el homing si un interruptor está cerrado.
- `HOME_ABSOLUTE_ENCODER = 0 | 1 | 2` - Usado para indicar que la articulación usa un codificador absoluto. A una petición de homing, el valor de la articulación actual se establece en el valor `'HOME_OFFSET'`. Si la configuración `HOME_ABSOLUTE_ENCODER` es 1, la máquina hace el habitual movimiento final al valor HOME. Si la configuración `HOME_ABSOLUTE_ENCODER` es 2, no se realiza ningún movimiento final.
- `HOME_SEQUENCE = <n>` - Se utiliza para definir la secuencia "Home Todo". `<n>` debe comenzar en 0 o 1 o -1. Se pueden especificar secuencias adicionales con números crecientes de 1 en 1 (en valor absoluto). No se permite omitir los números de secuencia. Si se omite una `HOME_SEQUENCE`, la articulación no será homeada por la función "Home Todo". Se puede homear más de una articulación al mismo tiempo especificando el mismo número de secuencia para más de una articulación. Se utiliza un número de secuencia negativa para diferir el movimiento final para todas las articulaciones que tienen ese número de secuencia (negativo o positivo). Para obtener información adicional, consulte: [SECUENCIA HOME](#)
- `VOLATILE_HOME = 0` - Cuando se habilita (se establece en 1), esta articulación no se homeará si la alimentación de la máquina está apagada o si E-Stop está encendido. Esto es útil si su máquina tiene interruptores Home y no tiene retroalimentación de posición, como en máquina paso y dirección.

Servo Estos parámetros son relevantes para las articulaciones controladas por servos.



aviso

Las siguientes son entradas de archivos INI personalizadas que puede encontrar en un archivo INI de muestra o un archivo generado por asistente. Estos no son utilizados por el software LinuxCNC. Solo están ahí para poner todas las configuraciones en un solo lugar. Para más información sobre entradas de archivo INI personalizadas ver la subsección [Secciones y Variables personalizadas](#).

Los siguientes elementos pueden ser utilizados por un componente PID y se supone que la salida es voltios.

- DEADBAND = 0.000015 - qué tan cerca es "suficientemente cerca" como para considerar el motor en posición, en [unidades máquina](#). Esto a menudo se establece en una distancia equivalente a 1, 1.5, 2, o 3 recuentos de codificador, pero no hay reglas estrictas. Las configuraciones más grandes permiten menos hunting (caza) de servos a expensas de una menor precisión. Las configuraciones más estrictas (más pequeñas) intentan una mayor precisión a expensas de más hunting. ¿Es realmente más preciso si también es más incierto? Como regla general, es bueno evitar si puede, o al menos limitar, el hunting de servos.

Tenga cuidado al ir por debajo de 1 recuento de codificador, ya que puede crear una condición donde no hay lugar donde su servo esté satisfecho. Esto puede ir más allá de hunting (lento) a nervous (rápido), e incluso squealing (estrepitoso), que es fácil de confundir con la oscilación causada por un ajuste incorrecto. Es mejor perder un conteo o dos al principio, hasta que se haya pasado por una afinación bruta al menos.

Ejemplo de cálculo de unidades máquina por pulso de codificador para usar al decidir el valor de DEADBAND:

```
//////////////////////////////////// latexmath: [\frac {X \,
pulgadas} {1 \, encoder \, count} = \frac {1 \, revolution} {1000 \, encoder \, lines} \times \frac {1 \,
codificador \, línea} {4 \, cuadratura \, conteos} \times \frac {0.200 \, pulgadas} {1 \, revolución} = \frac {0.200 \, pulgadas} {4000 \, encoder \, recuentos} = \frac {0.000050 \, pulgadas} {1 \, encoder \, count}]
////////////////////////////////////
```

imagen::images/encoder-count-math.png[align="center"]

- BIAS = 0.000 - Esto es utilizado por hm2-servo y algunos otros. BIAS es una cantidad constante que se agrega a la salida. En la mayoría de los casos, debe dejarse en cero. Sin embargo, a veces puede ser útil para compensar servoamplificadores, o para equilibrar el peso de un objeto que se mueve verticalmente. BIAS se desactiva cuando el bucle PID está desactivado, al igual que todos los demás componentes de la salida.
- P = 50 - La ganancia proporcional para el servo. Este valor multiplica el error entre la posición ordenada y la real en unidades máquina, lo que resulta en una contribución a la tensión calculada para el amplificador del motor. Las unidades en la ganancia P son $\frac{\text{volts}}{\text{unit}}$ por ejemplo, $\frac{\text{volts}}{\text{unit}}$
- I = 0 - La ganancia integral para el servo. El valor multiplica el error acumulativo entre la posición ordenada y la real en unidades máquina, lo que resulta en una contribución a la tensión calculada para el amplificador de motor. Las unidades en la ganancia I son voltios por unidad máquina por segundo, por ejemplo, $\frac{\text{volts}}{\text{unit second}}$
- D = 0 - La ganancia derivada para el servo. El valor multiplica la diferencia entre los errores actuales y anteriores, lo que resulta en una contribución a la tensión calculada para el amplificador del motor. las unidades en la ganancia D son voltios por unidad de máquina por segundo, por ejemplo, $\frac{\text{volts}}{\text{unit second}}$
- FF0 = 0 - ganancia de avance de orden 0. Este numero es multiplicado por el posición ordenada, lo que resulta en una contribución a la tensión calculada para el amplificador del motor. Las unidades en la ganancia FF0 son voltios por unidad máquina, por ejemplo, $\frac{\text{volts}}{\text{unit}}$
- FF1 = 0 - ganancia de avance de 1er orden. Este numero es multiplicado por el cambio en la posición ordenada por segundo, lo que resulta en una contribución al voltaje calculado para el amplificador del motor. Las unidades en FF1 son voltios por unidad máquina por segundo, por ejemplo, $\frac{\text{volts}}{\text{unit second}}$

- FF2 = 0 - ganancia de avance de segundo orden. Este numero es multiplicado por el cambio en la posición ordenada por segundo por segundo, lo que resulta en un contribución a la tensión calculada para el amplificador del motor. Las unidades en la ganancia FF2 son voltios por unidad máquina

por segundo por segundo, por ejemplo, $\frac{\text{volts}}{\text{unit second}^2}$

- OUTPUT_SCALE = 1.000 -
- OUTPUT_OFFSET = 0.000 - estos dos valores son los factores de escala y offset para la salida a los amplificadores del motor.

El segundo valor (offset) se resta de la salida calculada (en voltios), y se divide por el primer valor (escala), antes de ser escrito en los convertidores D/A. Las unidades de los valores de escala están en voltios verdaderos por voltios de salida DAC. Las unidades del valor de offset está en voltios. Estos se pueden usar para linealizar un DAC. Específicamente, al escribir salidas, LinuxCNC primero convierte la salida deseada en unidades cuasi-SI a valores de actuador sin procesar, por ejemplo, voltios para

un amplificador DAC. Esta escala se parece a:
$$\text{raw} = \frac{\text{output} - \text{offset}}{\text{scale}}$$

El valor de la escala se puede obtener analíticamente haciendo un análisis de unidades, es decir, las unidades son [unidades SI de salida]/[unidades de actuador]. Por ejemplo, en una máquina con un amplificador de modo de velocidad tal que 1 voltio da como resultado una velocidad de 250 mm/seg.

$$\text{amplifier}[\text{volts}] = (\text{output}[\frac{\text{mm}}{\text{sec}}] - \text{offset}[\frac{\text{mm}}{\text{sec}}]) / 250 \frac{\text{mm}}{\text{secvolt}}$$

Tenga en cuenta que las unidades del offset están en unidades máquina, por ejemplo, mm/seg, y se restan previamente de las lecturas del sensor. El valor para este offset se obtiene al encontrar el valor de su salida que produce 0.0 para la salida del actuador. Si el DAC está linealizado, este offset es normalmente 0.0.

La escala y el offset también se pueden usar para linealizar el DAC, resultando en valores que reflejan los efectos combinados de la ganancia del amplificador, no linealidad del DAC, unidades DAC, etc.

Para hacer esto, siga este procedimiento.

1. Cree una tabla de calibración para la salida, alimentando el DAC con el voltaje deseado y midiendo el resultado.
2. Haga un ajuste lineal de mínimos cuadrados para obtener los coeficientes a, b tales como $\text{measured} = a * \text{raw} + b$
3. Tenga en cuenta que queremos una salida en bruto de modo que nuestro resultado medido sea idéntico a la salida ordenada. Esto significa
 - a. $\text{command} = a * \text{raw} + b$
 - b. $\text{raw} = (\text{command} - b) / a$
4. Como resultado, los coeficientes a y b del ajuste lineal pueden ser utilizado como la escala y el offset para el controlador directamente.

La siguiente tabla es un ejemplo de mediciones de voltaje.

Mediciones de voltaje de salida

Raw	Medido
-10	-9.93
-9	-8.83
0	-0.03

Raw	Medido
1	0.96
9	9.87
10	10.87

- MAX_OUTPUT = 10 - El valor máximo para la salida de la compensación PID que se escribe en el amplificador del motor, en voltios. El valor calculado de salida está sujeto a este límite. El límite se aplica antes de escalado a unidades de salida en bruto. El valor se aplica simétricamente tanto al lado positivo como al negativo.
- INPUT_SCALE = 20000 - en configuraciones de muestra
- ENCODER_SCALE = 20000 - en configuraciones construidas con PNCconf Especifica el número de pulsos que corresponde a un movimiento de una unidad máquina como se establece en la sección [TRAJ].

Para una articulación lineal, una unidad máquina será igual a la configuración de LINEAR_UNITS. Para una articulación angular, una unidad es igual a la configuración en ANGULAR_UNITS. Un segundo número, si se especifica, se ignora. Por ejemplo, en un codificador de 2000 cuentas por revolución, y una transmisión de 10 revoluciones por pulgada y unidades de pulgada, tenemos:

$$input\ scale = 2000 \frac{counts}{rev} * 10 \frac{rev}{inch} = 20000 \frac{counts}{inch}$$

Stepper Estos parámetros son relevantes para las articulaciones controladas por steppers.



aviso

Las siguientes son entradas de archivos INI personalizadas que puede encontrar en un archivo INI de muestra o un archivo generado por el asistente. Estos no son utilizados por el software LinuxCNC. Solo están ahí para poner todas las configuraciones en un solo lugar. Para más información sobre entradas de archivo INI personalizadas ver la subsección [Secciones y Variables personalizadas](#).

Los siguientes elementos pueden ser utilizados por un componente stepgen.

- SCALE = 4000 - en configuraciones de muestra
- STEP_SCALE = 4000 - en configuraciones construidas con PNCconf Especifica el número de pulsos que corresponde a un movimiento de una unidad máquina como se establece en la sección [TRAJ]. Para sistemas paso a paso, esto es el número de pulsos de paso emitidos por unidad máquina. Para una articulación lineal una unidad de máquina será igual a la configuración de LINEAR_UNITS. Para una articulación angular es igual a la configuración en ANGULAR_UNITS. Para servo sistemas, este es el número de pulsos de retroalimentación por unidad máquina. Un segundo número, si se especifica, se ignora.

Por ejemplo, en un motor paso a paso de 1.8 grados con semipasos, y transmisión de 10 revoluciones por pulgada, y deseado [unidades máquina](#) en pulgada, tendríamos:

$$input\ scale = \frac{2\ steps}{1.8\ degrees} * 360 \frac{degree}{rev} * 10 \frac{rev}{inch} = 4000 \frac{steps}{inch}$$

- `ENCODER_SCALE = 20000` (Opcionalmente utilizado en configuraciones construidas con PNCconf) - Especifica el número de pulsos que corresponde a un movimiento de una unidad máquina como se establece en la sección [TRAJ]. Para una articulación lineal, una unidad máquina será igual a la configuración de `LINEAR_UNITS`. Para una articulación angular, una unidad es igual a la configuración en `ANGULAR_UNITS`. Un segundo número, si se especifica, se ignora. Por ejemplo, en un conteo de 2000 por revolución de codificador, transmisión de 10 revoluciones por pulgada, y unidades en pulgada, tener:

$$\text{input scale} = 2000 \frac{\text{counts}}{\text{rev}} * 10 \frac{\text{rev}}{\text{inch}} = 20000 \frac{\text{counts}}{\text{inch}}$$

- `STEPGEN_MAXACCEL = 21.0` - Límite de aceleración para el generador de pasos. Esto debería ser entre 1 % y 10 % más grande que `MAX_ACCELERATION` de la articulación. Este valor mejora la afinación del "bucle de posición" de stepgen. Si ha agregado compensación backlash a una articulación, entonces esto debería ser 1.5 a 2 veces mayor que `MAX_ACCELERATION`.
- `STEPGEN_MAXVEL = 1.4` - los archivos de configuración antiguos tienen también un límite de velocidad para el generador de pasos. Si se especifica, también debería ser entre 1 % y 10 % más grande que `MAX_VELOCITY` de la articulación. Pruebas posteriores han demostrado que el uso de `STEPGEN_MAXVEL` no mejora el ajuste del bucle de posición de stepgen.

8.1.2.12. Sección [EMCIO]

- `EMCIO = io` - Nombre del programa controlador IO
- `CYCLE_TIME = 0.100` - El período, en segundos, en el que se ejecutará EMCIO. Haciendolo 0.0 o un número negativo le dirá a EMCIO que no duerma en absoluto. Generalmente no es necesario cambiar este número.
- `TOOL_TABLE = tool.tbl` - El archivo que contiene información sobre herramientas, descrito en el manual de usuario.
- `TOOL_CHANGE_POSITION = 0 0 2` - Especifica la ubicación XYZ a la que moverse al realizar un cambio de herramienta si se utilizan tres dígitos. Especifica la ubicación XYZABC cuando se usan 6 dígitos. Especifica la ubicación XYZABCUVW cuando se utilizan 9 dígitos. Los cambios de herramienta se pueden combinar. Por ejemplo, si combina la pinola con la posición de cambio, puede mover primero la Z y luego la X e Y.
- `TOOL_CHANGE_WITH_SPINDLE_ON = 1` - El husillo se dejará encendido durante el cambio de herramienta cuando el valor sea 1. Útil para tornos o máquinas donde el material está en el husillo, no la herramienta.
- `TOOL_CHANGE_QUILL_UP = 1` - El eje Z se moverá a cero máquina antes del cambio de herramienta cuando el valor es 1. Esto es lo mismo que emitir un `G0 G53 Z0`.
- `TOOL_CHANGE_AT_G30 = 1` - La máquina se mueve al punto de referencia definido por los parámetros 5181-5186 para G30 si el valor es 1. Para obtener más información, consulte el [sección de parámetros](#) y [Sección G30](#).
- `RANDOM_TOOLCHANGER = 1` - Esto es para máquinas que no pueden volver a colocar la herramienta en la ranura de la que vino. Por ejemplo, máquinas que intercambian la herramienta en la ranura activa con la herramienta en el husillo.

8.2. Configuración de Homing

8.2.1. Descripción general

Homing establece el origen cero de las coordenadas máquina G53. Los límites soft se definen en relación con el origen de la máquina. Los límites soft automáticamente desaceleran y detienen los ejes antes de que toquen los interruptores de límites. Una máquina configurada y funcionando correctamente no se moverá más allá de los límites soft (software) y tendrá el origen de la máquina configurado tan repetible como lo permita el mecanismo switch/index de home. Linuxcnc se puede hacer home a ojo (marcas de alineación), con interruptores, con interruptores e índice de codificador, o utilizando codificadores absolutos. El recorrido de homing parece bastante simple: simplemente mueve cada articulación a una ubicación conocida, y establece las variables internas de LinuxCNC en consecuencia. Sin embargo, diferentes máquinas tienen diferentes requisitos, y el recorrido de homing es realmente bastante complicado.

nota

Si bien es posible usar linuxcnc sin interruptores, procedimientos de homing o interruptores de límite, la seguridad adicional de los límites soft no es suficiente.

8.2.2. Prerrequisitos

Homing se basa en algunos supuestos fundamentales de la máquina.

- Las direcciones negativa y positiva se basan en [Movimientos de la herramienta](#) que puede ser diferentes del movimiento real de la máquina. Es decir, en una fresadora, la mesa se mueve en lugar de la herramienta.
- Todo está referenciado desde el origen G53, cero de la máquina. El origen puede estar en cualquier lugar (incluso fuera de donde puede moverse)
- El origen cero de la máquina G53 está típicamente dentro del área de límites soft, pero no necesariamente.
- El offset del interruptor home establece dónde está el origen, pero incluso esto se referencia desde el origen.
- Los límites soft negativos son lo máximo que puede mover en la dirección negativa después de homing. (pero pueden no ser negativos en sentido absoluto)
- Los límites soft positivos son lo máximo que puede mover en la dirección positiva después de homing. (pero podrían no ser positivos en sentido absoluto, aunque es habitual establecerlo como un número positivo)
- Los límites software están dentro del área de interruptores de límite.
- (Si se utiliza homing basado en conmutadores), los conmutadores de homing utilizan los interruptores de límite (interruptor de home/límite compartido), o cuando se usa un interruptor home separado, están dentro del área de interruptores de límite.
- Si usa un interruptor home independiente, es posible comenzar a buscar en el lado equivocado del interruptor, lo que combinado con la opción HOME_IGNORE_LIMITS, provocará un bloqueo grave. Puede evitar esto haciendo que el interruptor home cambie su estado cuando el disparador está en un lado en particular hasta que vuelva a pasar el punto nuevamente. Dicho de otra manera, el estado del interruptor home debe representar la posición del disparador con respecto al interruptor (es decir, antes o después del interruptor), y debe permanecer así incluso si el disparador pasa por el interruptor en la misma dirección.

8.2.3. Ejemplo de Diseño de interruptor home separado

Este ejemplo muestra los interruptores de límite mínimo y máximo con un interruptor home separado.

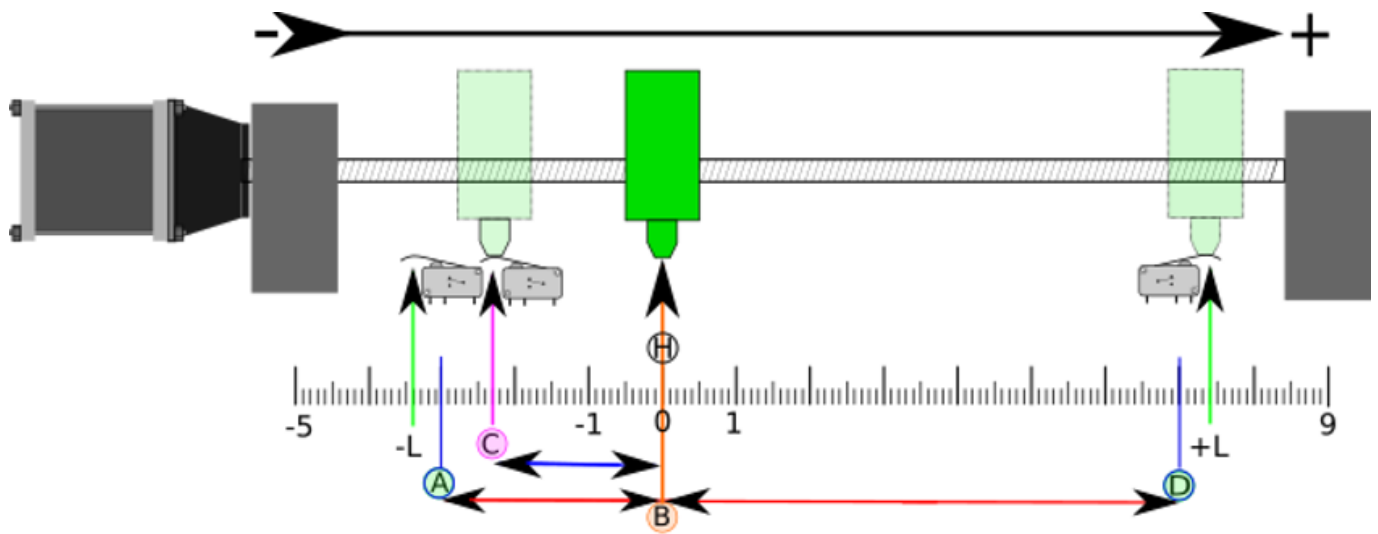


Figura 8.1: Diseño de demostrativo interruptor separado

- A es el límite soft negativo
- B es la coordenada Origen de máquina G53
- C es el punto de disparo del interruptor home
- D es el límite soft positivo
- H es la posición home final (HOME) = 0 unidades
- -L y +L son los puntos de disparo de los interruptores de límite
- A<->B son los límites soft negativos (MIN_LIMITS) = -3 unidades
- B<->C es el home_offset (HOME_OFFSET) = -2.3 unidades
- B<->D son los límites soft positivos (MAX_LIMITS) = 7 unidades
- A<->D es el recorrido total = 10 unidades
- La distancia entre los interruptores de límite y los límites soft (-L<->A y D<->+L) se amplía en este ejemplo
- Tenga en cuenta que hay una distancia entre los interruptores de límite y el contacto físico real para la inercia después de que el amplificador esté desactivado.

nota

Homing establece el sistema de coordenadas G53, mientras que el origen de la máquina (punto cero) puede estar en cualquier lugar. Establecer el punto cero en el límite soft negativo hace que todas las coordenadas G53 sean positivas, lo cual es probablemente más fácil de recordar. Haga esto configurando MIN_LIMIT = 0 y asegúrese de que MAX_LIMIT sea positivo.

8.2.4. Ejemplo de Diseño de Límite/Home compartido

Este ejemplo muestra un interruptor de límite máximo y un interruptor combinado de límite mínimo/home.

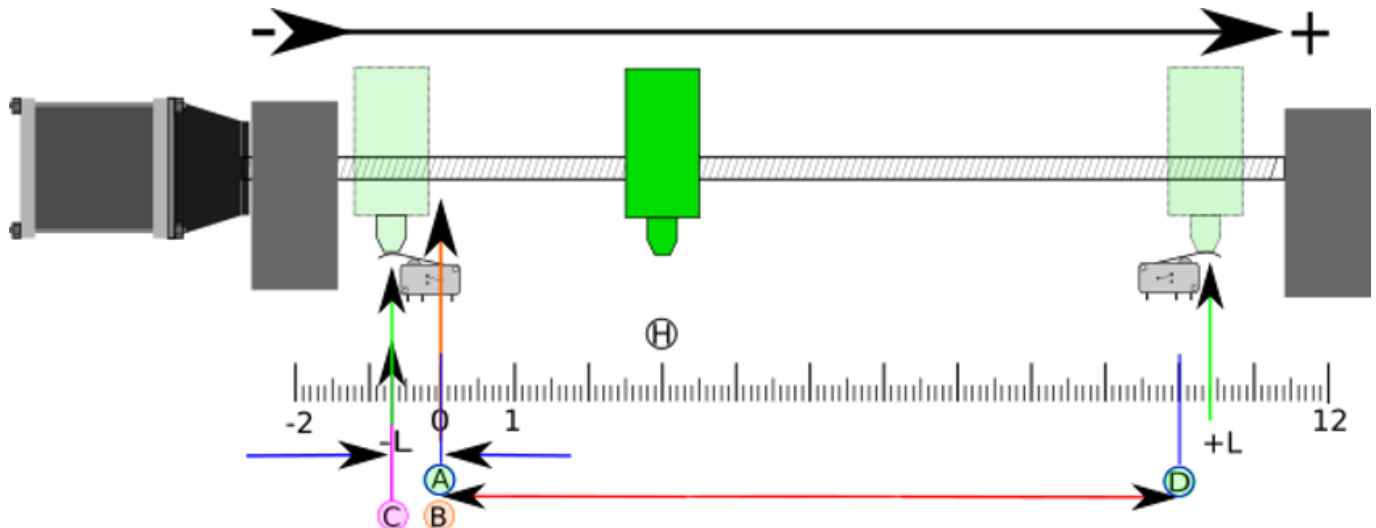


Figura 8.2: Diseño demostrativo de conmutador compartido

- A es el límite soft negativo
- B es la coordenada G53 Origen de máquina
- C es el punto de disparo del interruptor home compartido con (-L) límite mínimo
- D es el límite soft positivo
- H es la posición final (HOME) = 3 unidades
- -L y +L son los puntos de disparo del interruptor de límite
- A<->B son los límites soft negativos (MIN_LIMITS) = 0 unidades
- B<->C es el home_offset (HOME_OFFSET) = -0.7 unidades
- B<->D son los límites soft positivos (MAX_LIMITS) 10 unidades
- A<->D es el recorrido total = 10 unidades
- La distancia entre los interruptores de límite y los límites soft (-L<->A y D<->+L) se amplía en este ejemplo
- Tenga en cuenta que hay una distancia entre los interruptores de límite y el contacto físico real para la inercia después de que el amplificador esté desactivado.

8.2.5. Secuencia Homing

Hay cuatro posibles secuencias homing definidas por el signo de HOME_SEARCH_VEL y HOME_LATCH_VEL junto con los parámetros de configuración asociados como se muestra en la siguiente tabla. Existen dos condiciones básicas, HOME_SEARCH_VEL y HOME_LATCH_VEL son el mismo signo o son signos opuestos. Para una descripción detallada de lo que hace cada parámetro de configuración, vea la sección siguiente.

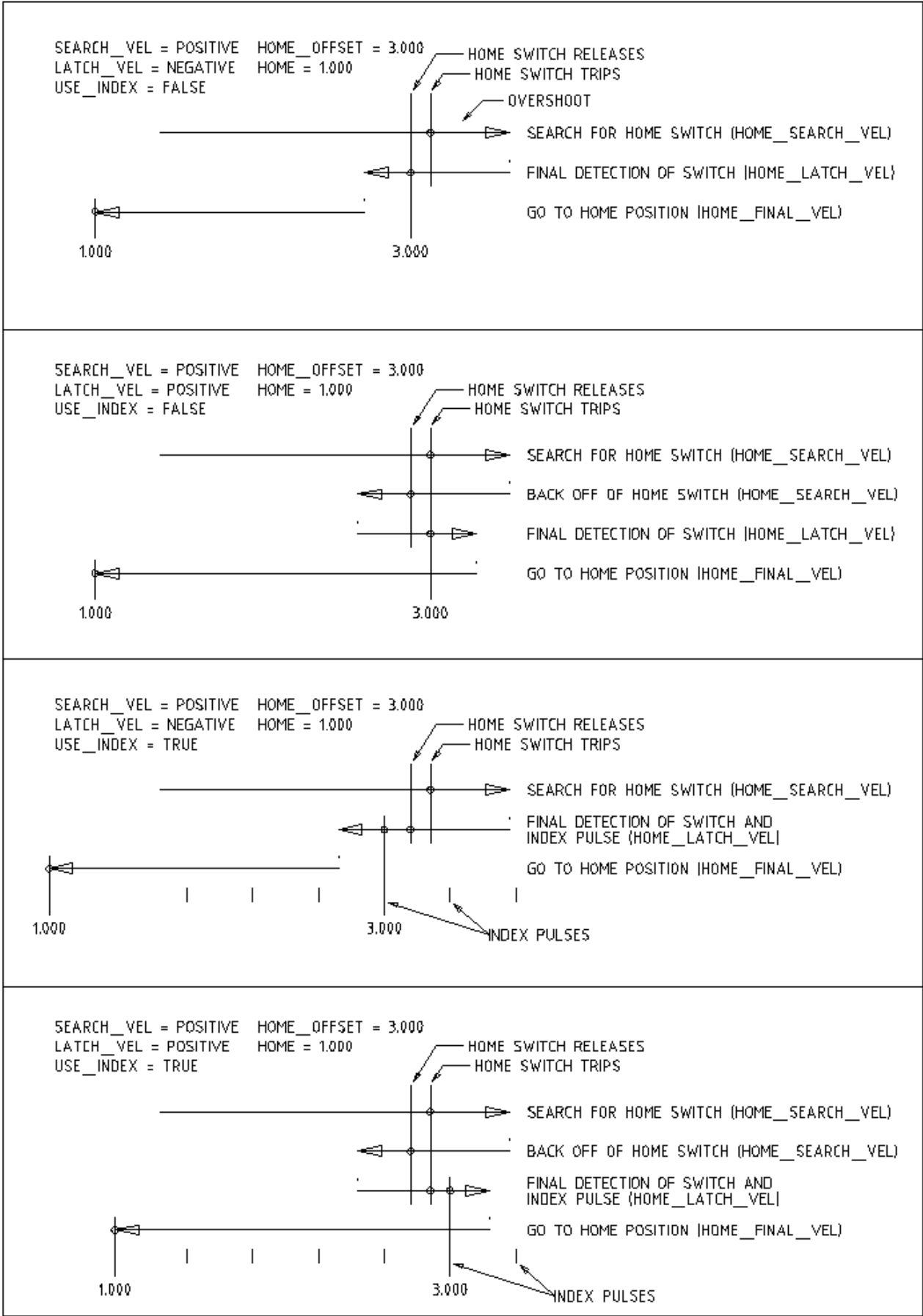


Figura 8.3: Secuencia Homing

8.2.6. Configuración

Lo siguiente determina exactamente cómo se comporta la secuencia homing. Se definen en una sección [JOINT_n] del inifile.

Tipo de Homing	HOME_SEARCH_VE	HOME_LATCH_VE	HOME_USE_INDEX
Instantáneo	0	0	NO
Solo Index	0	no cero	YES
Solo Switch	no cero	no cero	NO
Switch e Index	no cero	no cero	YES

nota

Cualquier otra combinación puede provocar un error.

8.2.6.1. HOME_SEARCH_VEL

Esta variable tiene unidades de unidades máquina por segundo.

El valor por defecto es cero. Un valor de cero hace que LinuxCNC asuma que no hay interruptor home; se omite la etapa de búsqueda de home.

Si HOME_SEARCH_VEL no es cero, entonces LinuxCNC supone que hay un interruptor home. Comienza comprobando si el interruptor home ya está activado. Si lo está, retrocede desde el interruptor a HOME_SEARCH_VEL. La dirección del retroceso es opuesta al signo de HOME_SEARCH_VEL. Después busca el interruptor home moviéndose en la dirección especificada por el signo de HOME_SEARCH_VEL, a una velocidad determinada por su valor absoluto. Cuando se detecta el interruptor home, la articulación se detendrá tan rápido como le sea posible, pero siempre habrá un exceso. La cantidad de exceso depende de la velocidad. Si es demasiado alto, la articulación podría sobrepasar lo suficiente para alcanzar un interruptor de límite o chocar contra el final de carrera. Por otro lado, si HOME_SEARCH_VEL es demasiado bajo, el recorrido homing puede tomar un largo tiempo.

8.2.6.2. HOME_LATCH_VEL

Esta variable tiene unidades de unidades máquina por segundo.

Especifica la velocidad y dirección que utiliza LinuxCNC cuando realiza su determinación final precisa del interruptor home (si está presente) e ubicación del pulso índice (si está presente). Por lo general, será más lento que la velocidad de búsqueda para maximizar la precisión. Si HOME_SEARCH_VEL y HOME_LATCH_VEL tienen el mismo signo, entonces la fase de enclavamiento se realiza mientras se mueve en la misma dirección que la fase de búsqueda (en ese caso, LinuxCNC primero retrocede desde el interruptor, antes de moverse hacia él nuevamente a la velocidad de enclavamiento). Si HOME_SEARCH_VEL y HOME_LATCH_VEL tienen signos opuestos, la fase de enclavamiento se realiza mientras se mueve en la dirección opuesta a la fase de búsqueda. Eso significa que LinuxCNC enclavará el primer pulso después de que salga del interruptor. Si HOME_SEARCH_VEL es cero (lo que significa que no hay un interruptor home), y este parámetro no es cero, LinuxCNC pasa a buscar el pulso de índice. Si HOME_SEARCH_VEL no es cero y este parámetro es cero, es un error y la operación de búsqueda fallará. El valor predeterminado es cero.

8.2.6.3. HOME_FINAL_VEL

Esta variable tiene unidades de unidades máquina por segundo.

Especifica la velocidad que utiliza LinuxCNC cuando realiza su movimiento desde HOME_OFFSET a la posición HOME. Si falta HOME_FINAL_VEL en el archivo ini, se usa la velocidad máxima para hacer este movimiento. El valor debe ser un número positivo.

8.2.6.4. HOME_IGNORE_LIMITS

Puede contener los valores YES / NO. El valor predeterminado para este parámetro es NO. Este indicador determina si LinuxCNC ignorará la entrada del interruptor de límite para esta articulación mientras hace homing. Esta configuración no ignorará las entradas de límite para otras articulaciones. Si no tiene un interruptor home separado, configúrelo en YES y conecte la señal del interruptor de límite a la entrada del interruptor home en HAL. LinuxCNC ignorará la entrada del interruptor de límite para esta articulación durante el recorrido de homing. Para usar solo una entrada para todo el recorrido de homing y límites, tendrá que bloquear las señales de límite de las articulaciones que no están haciendo homing en HAL y hacer home en una articulación cada vez.

8.2.6.5. HOME_USE_INDEX

Especifica si hay o no un pulso de índice. Si la bandera es verdadera (HOME_USE_INDEX = YES), LinuxCNC se enclavara en el borde ascendente del pulso índice. Si es falso, LinuxCNC enclavara en el borde ascendente o descendente de el interruptor home (dependiendo de los signos de HOME_SEARCH_VEL y HOME_LATCH_VEL). El valor predeterminado es NO.

nota

HOME_USE_INDEX requiere conexiones en su archivo hal para joint.n.index-enable desde encoder.n.index-enable.

8.2.6.6. HOME_INDEX_NO_ENCODER_RESET

El valor predeterminado es NO. Utilice YES si el codificador utilizado para esta articulación no restablecer su contador cuando se detecta un pulso de índice después de la aserción del pin hal de la articulación index_enable. Aplicable solo si HOME_USE_INDEX = YES.

8.2.6.7. HOME_OFFSET

Esto define la ubicación del punto cero de origen del sistema de coordenadas G53 de la máquina. Es la distancia (offset), en unidades articulares, desde el origen de la máquina hasta el punto de disparo del interruptor home o pulso índice. Después de detectar el punto de disparo del interruptor/pulso de índice, LinuxCNC establece la posición de la coordenada a HOME_OFFSET, definiendo así el origen, desde el cual el soft limita las referencias. El valor por defecto es cero.

NOTA: La ubicación del interruptor home, como lo indica la variable HOME_OFFSET, puede estar dentro o fuera de los límites soft. Se compartirán con o dentro de los finales de carrera físicos.

8.2.6.8. HOME

La posición a la que irá la articulación al finalizar la secuencia homing. Después de detectar el interruptor home o el interruptor y el pulso index (según la configuración) y establecer la coordenada de ese punto en HOME_OFFSET, LinuxCNC se traslada a HOME como el paso final del proceso de búsqueda. El valor por defecto es cero. Tenga en cuenta que incluso si este parámetro es igual que HOME_OFFSET, la articulación sobrepasará ligeramente la posición enclavada mientras para. Por lo tanto, siempre habrá un pequeño movimiento en este momento (a menos que HOME_SEARCH_VEL sea cero, y se omitió toda la etapa de búsqueda/enclavamiento). Este movimiento final se realizará a la velocidad máxima de la articulación a menos que HOME_FINAL_VEL tenga valor.

nota

La distinción entre HOME_OFFSET y HOME es que HOME_OFFSET establece primero la ubicación de origen y la escala en la máquina aplicando el valor HOME_OFFSET a la ubicación donde se encontró home, y luego HOME dice dónde debe moverse la articulación a esa escala.

8.2.6.9. HOME_IS_SHARED

Si no hay una entrada de interruptor home separado para esta articulación, sino un numero de interruptores momentáneos conectados al mismo pin, establezca este valor en 1 para evitar que el homing se inicie si uno de los conmutadores compartidos está ya está cerrado. Establezca este valor en 0 para permitir el recorrido homing incluso si el interruptor ya está cerrado.

8.2.6.10. HOME_ABSOLUTE_ENCODER

Usado con codificadores absolutos. Cuando se hace una solicitud homing de la articulación, la posición actual se establece en el valor [JOINT_n]HOME_OFFSET.

El movimiento final a la posición [JOINT_n]HOME es opcional según a la configuración HOME_ABSOLUTE_E

```
HOME_ABSOLUTE_ENCODER = 0 (predeterminado) la articulación no usa un codificador absoluto
HOME_ABSOLUTE_ENCODER = 1 Codificador absoluto, movimiento final a [JOINT_n]HOME
HOME_ABSOLUTE_ENCODER = 2 Codificador absoluto, NO movimiento final a [JOINT_n]HOME
```

nota

Una configuración HOME_IS_SHARED se ignora.

nota

Una solicitud para volver a colocar la articulación se ignora.

8.2.6.11. HOME_SEQUENCE

Se usa para definir una secuencia homing múltiple **HOME ALL** y aplicar un orden de referencia (p. ej., Z puede no estar homeado si X aún no lo está). Una articulación puede ser homeada después de todas las articulaciones con un valor más bajo (en valor absoluto) de HOME_SEQUENCE ya han sido homeadas y están en HOME_OFFSET. Si dos articulaciones tienen la misma HOME_SEQUENCE, pueden ser homeadas al mismo tiempo.

nota

Si HOME_SEQUENCE no se especifica, la articulación no será homeada por la secuencia **HOME ALL** (pero si individualmente con comandos homing de la articulación).

El número inicial de HOME_SEQUENCE puede ser 0, 1 (o -1). El valor absoluto de los números de secuencia debe incrementarse en uno; saltar números de secuencia no está permitido. Si un número de secuencia se omite, **HOME ALL** se detendrá al finalizar el ultimo número de secuencia válido.

Los valores de HOME_SEQUENCE **negativos** indican que las articulaciones en la secuencia debería **sincronizar el movimiento final** a [JOINT_n]HOME esperando hasta que todas las articulaciones en la secuencia estén listas. Si alguna articulación tiene un HOME_SEQUENCE **negativo**,

todas las articulaciones con el mismo valor absoluto (positivo o negativo) del valor del elemento HOME_SEQUENCE se sincronizarán en el movimiento final.

Un HOME_SEQUENCE **negativo** también se aplica a los comandos para iniciar una sola articulación. Si el valor de HOME_SEQUENCE es **negativo**, todas las articulaciones que tienen el mismo valor absoluto de esa HOME_SEQUENCE serán **homeadas juntas con un movimiento final sincronizado**. Si el valor de HOME_SEQUENCE es cero o positivo, un comando para homear la articulación solo afectará a la articulación especificada.

El jog en modo articulación de las articulaciones que tienen una HOME_SEQUENCE negativa no está permitido. En aplicaciones de pórtico comunes, tal jog puede conducir a la desalineación. Tenga en cuenta que el jog convencional en las coordenadas mundiales siempre están disponibles una vez que la máquina tenga sus home.

Ejemplos para un sistema de 3 articulaciones

Dos secuencias (0,1), sin sincronización

```
[JOINT_0]HOME_SEQUENCE = 0
[JOINT_1]HOME_SEQUENCE = 1
[JOINT_2]HOME_SEQUENCE = 1
```

Dos secuencias, articulaciones 1 y 2 sincronizadas

```
[JOINT_0]HOME_SEQUENCE = 0
[JOINT_1]HOME_SEQUENCE = -1
[JOINT_2]HOME_SEQUENCE = -1
```

Con valores mixtos positivos y negativos, las articulaciones 1 y 2 sincronizadas

```
[JOINT_0]HOME_SEQUENCE = 0
[JOINT_1]HOME_SEQUENCE = -1
[JOINT_2]HOME_SEQUENCE = 1
```

Una secuencia, sin sincronización

```
[JOINT_0]HOME_SEQUENCE = 0
[JOINT_1]HOME_SEQUENCE = 0
[JOINT_2]HOME_SEQUENCE = 0
```

Una secuencia, todas las articulaciones sincronizadas

```
[JOINT_0]HOME_SEQUENCE = -1
[JOINT_1]HOME_SEQUENCE = -1
[JOINT_2]HOME_SEQUENCE = -1
```

8.2.6.12. VOLATILE_HOME

Si esta configuración es verdadera, esta articulación queda sin home cada vez que la máquina pasa al estado OFF. Esto es apropiado para cualquier articulación que no mantenga la posición cuando el accionamiento de la articulación está apagado. Algunas unidades paso a paso, especialmente las unidades de microstep, pueden necesitar esto.

8.2.6.13. LOCKING_INDEXER

Si esta junta es un indexador rotativo con bloqueo, se desbloqueará antes de homing y se bloqueará después.

8.2.6.14. Homing inmediato

Si una articulación no tiene interruptores home o no tiene una posición home lógica, como una articulación rotativa, y desea que esa articulación haga home en la posición actual cuando se presiona el botón "Home All" en la GUI Axis, se necesitan las siguientes entradas .ini para esa articulación.

1. HOME_SEARCH_VEL = 0
2. HOME_LATCH_VEL = 0
3. HOME_USE_INDEX = NO
4. HOME igual a HOME_OFFSET
5. HOME_SEQUENCE = 0 (u otro número de secuencia válido)

nota

Los valores predeterminados para HOME_SEARCH_VEL, HOME_LATCH_VEL, HOME_USE_INDEX, HOME y HOME_OFFSET son **ceros**, por lo que pueden ser omitidos cuando se solicita la búsqueda inmediata. Un número HOME_SEQUENCE válido generalmente se debe incluir, ya que omitir una HOME_SEQUENCE elimina la articulación del comportamiento **HOME ALL** como se indicó anteriormente.

8.2.6.15. Inhibición de home

Se proporciona un pin hal (motion.homing-inhibit) para no permitir iniciación de homing para "Home All" y para articulación individual.

Algunos sistemas aprovechan las disposiciones para sincronizar movimientos homing conjuntos finales controlados por elementos negativos [JOINT_N]HOME_SEQUENCE = del archivo ini. Por defecto, las disposiciones de sincronización no permiten jog de **articulación** antes del recorrido homing con el fin de evitar movimientos de **articulación** que podrían desalinearse la máquina (pórtico, por ejemplo).

El integrador del sistema puede permitir jog **articular** antes de homing con lógica HAL que cambia los elementos [JOINT_N]HOME_SEQUENCE. Esta lógica también debe activar el pin **motion.homing-inhibit** para garantizar que el recorrido homing no se inicia inadvertidamente cuando el jog **articular** está habilitado.

Ejemplo: articulaciones sincronizadas 0,1 utilizando una secuencia negativa (-1) para búsqueda sincronizada con un interruptor (allow_jjog) que selecciona una secuencia positiva (1) para jog individual **articular** antes de recorrido homing (código hal parcial):

```
loadrt mux2          names=home_sequence_mux
loadrt conv_float_s32 names=home_sequence_s32
setp home_sequence_mux.in0 -1
setp home_sequence_mux.in1 1
addf home_sequence_mux servo-thread
addf home_sequence_s32 servo-thread
...
net home_seq_float <= home_sequence_mux.out
net home_seq_float => home_sequence_s32.in
net home_seq_s32   <= home_sequence_s32.out
net home_seq_s32   => ini.0.home_sequence
net home_seq_s32   => ini.1.home_sequence
...
# allow_jjog: pin creado por un panel virtual o conmutador hardware
net hsequence_select <= allow_jjog
net hsequence_select => home_sequence_mux.sel
net hsequence_select => motion.homing-inhibit
```

nota

Los pines inihl (como ini.N.home_sequence) no están disponibles hasta que milltask comienza, por lo que la ejecución de los comandos hal anteriores debe ser diferida utilizando un halfile postgui o [APLICACIÓN] APLICACIÓN = script retrasado.

nota

Sincronización en tiempo real del jog articular para múltiples articulaciones requiere conexiones hal adicionales para pines del generador de pulso manual (MPG) (joint.N.enable, joint.N.scale, joint.N.counts).

Un ejemplo de configuración de simulación (gantry_jjog.ini) que demuestra el jog conjunto cuando se utilizan secuencias home negativas se encuentra en el directorio: configs/sim/axis/gantry/.

= Configuración de torno

8.2.7. Plano predeterminado

Cuando el intérprete de LinuxCNC se escribió por primera vez, fue diseñado para fresadoras. Es por eso que el plano predeterminado es XY (G17). Un torno normal solo usa el plano XZ (G18). Para cambiar el plano predeterminado, coloque la siguiente línea en el archivo .ini en la sección RS274NGC.

```
RS274NGC_STARTUP_CODE = G18
```

Lo anterior se puede sobrescribir en un programa de código g, por lo que siempre debe configurar cosas importantes en el preámbulo del archivo de código g.

8.2.8. Configuración INI

Las siguientes configuraciones .ini son necesarias para el modo torno en Axis además de o reemplazando a la configuración normal en el archivo .ini. Estas configuraciones históricas usan cinemática de identidad (trivkins) y tres articulaciones (0,1,2) correspondientes a coordenadas x, y, z. En estas configuraciones históricas se requiere la articulación 1 para el eje Y no utilizado. Las configuraciones de torno simuladas pueden usar estos ajustes históricos. Gmoccapy también usa las configuraciones mencionadas, pero ofrece configuraciones adicionales. Verifique la sección [gmoccapy](#) para más detalles.

```
[DISPLAY]
DISPLAY = axis
LATHE = 1
...

[KINS]
KINEMATICS = trivkins
JOINTS = 3

[TRAJ]
COORDINATES = X Z
...

[JOINT_0]
...
[JOINT_2]
...
[AXIS_X]
```

```
...
[AXIS_Z]
...
```

Con la incorporación de `joint_axes`, se puede hacer una configuración más simple con solo las dos articulaciones requeridas especificando `trivkins` con el parámetro `coordinates=`:

```
[DISPLAY]
DISPLAY = axis
LATHE = 1
...

[KINS]
KINEMATICS = trivkins coordinates=xz
JOINTS = 2

[TRAJ]
COORDINATES = X Z
...

[JOINT_0]
...
[JOINT_1]
...
[AXIS_X]
...
[AXIS_Z]
...
```

8.3. Archivos HALTCL

El lenguaje `halcmd` sobresale en la especificación de componentes y conexiones, pero no ofrece capacidades computacionales. Como resultado, los archivos `ini` están limitados en la claridad y la brevedad que es posible con lenguajes de nivel superior.

La instalación `haltcl` proporciona un medio para usar scripts `tcl` y sus características para cálculos, bucles, bifurcaciones, procedimientos, etc. en archivos `ini`. Para usar estas funcionalidades, se usa el lenguaje `tcl` y la extensión `.tcl` para `halfiles`.

La extensión `.tcl` es entendida por el script principal (`linuxcnc`) que procesa archivos `ini`. Los archivos `haltcl` se identifican en la sección `HAL` de los archivos `ini`. (al igual que los archivos `.hal`).

Ejemplo

```
[HAL]
HALFILE = archivo_convencional.hal
HALFILE = archivo_tcl.tcl
```

Con el cuidado adecuado, los archivos `.hal` y `.tcl` se pueden mezclar.

8.3.1. Compatibilidad

El lenguaje `halcmd` utilizado en los archivos `.hal` tiene una sintaxis simple que en realidad es un subconjunto del lenguaje de scripting `tcl` de propósito general, más poderoso.

8.3.2. Comandos Haltcl

Los archivos haltcl utilizan el lenguaje de scripting tcl aumentado con comandos específicos de la capa de abstracción de hardware (HAL) de LinuxCNC. Los comandos específicos de hal son:

```
addf, alias,
delf, delsig,
getp, gets
ptype,
stype,
help,
linkpp, linkps, linksp, list, loadrt, loadusr, lock,
net, newsig,
save, setp, sets, show, source, start, status, stop,
unalias, unlinkp, unload, unloadrt, unloadusr, unlock,
waitusr
```

Hay dos casos especiales para los comandos gets y list debido a conflictos con los comandos internos de tcl. Para haltcl, estos comandos deben ir precedidos de la palabra clave hal.

```
halcmd    haltcl
-----    -----
gets      hal gets
list      hal list
```

8.3.3. Variables Ini Haltcl

Las variables ini son accesibles tanto por halcmd como por haltcl pero con sintaxis diferente

Los archivos ini de LinuxCNC utilizan los especificadores de SECTION e ITEM para identificar elementos de configuración.

```
[SECTION_A]
ITEM1 = value_1
ITEM2 = value_2
...
[SECTION_B]
...
```

Los valores de los archivos ini son accesibles por sustituciones de texto en archivos .hal utilizando la forma.

```
[SECTION]ITEM
```

Los mismos valores de archivo ini son accesibles en archivos .tcl usando la forma de una variable global de matriz tcl.

```
$.:SECTION(ITEM)
```

Por ejemplo, un elemento de archivo ini como:

```
[JOINT_0]
MAX_VELOCITY = 4
```

se expresa como [JOINT_0]MAX_VELOCITY en archivos .hal para halcmd y como \$.:JOINT_0(MAX_VELOCITY) en archivos .tcl para haltcl

Debido a que los inifiles pueden repetir el mismo ITEM en la misma SECCIÓN varias veces, `::SECTION(ITEM)` es en realidad una lista Tcl de cada valor individual.

Cuando hay un solo valor y es un valor simple (todos los valores que son solo letras y números sin espacios en blanco están en este grupo), entonces es posible tratar `::SECTION(ITEM)` como si no fuera una lista.

Cuando el valor puede contener caracteres especiales - comillas, corchetes, espacios en blanco in- crustados y otros caracteres que tiene un significado especial en Tcl - es necesario distinguir entre la lista de valores y el valor inicial (y posiblemente unico) en la lista.

En Tcl, esto se escribe `[lindex ::SECTION(ITEM) 0]`.

Por ejemplo: dados los siguientes valores ini

```
[HOSTMOT2]
DRIVER=hm2_eth
IPADDR="10.10.10.10"
BOARD=7i92
CONFIG="num_encoders=0 num_pwmgens=0 num_stepgens=6"
```

Y este comando loadrt:

```
loadrt ::HOSTMOT2(DRIVER) board_ip=:HOSTMOT2(IPADDR) config=:HOSTMOT2(CONFIG)
```

este sera el comando real que se ejecuta:

```
loadrt hm2_eth board_ip={"10.10.10.10"} config={"num_encoders=0 num_pwmgens=0 num_stepgens ←
=6"}
```

Esto falla porque loadrt no reconoce las llaves.

Por tanto, para obtener los valores tal como se ingresaron en el archivo ini, vuelva a escribir la línea loadrt así:

```
loadrt ::HOSTMOT2(DRIVER) board_ip=[lindex ::HOSTMOT2(IPADDR) 0] config=[lindex :: ←
HOSTMOT2(CONFIG) 0]
```

8.3.4. Convertir archivos .hal a archivos .tcl

Los archivos .hal existentes se pueden convertir en archivos .tcl mediante la edición manual para adaptar las diferencias mencionadas anteriormente. El proceso puede ser automatizado con scripts, que los convierten utilizando estas sustituciones:

```
[SECTION]ITEM ---> ::SECTION(ITEM)
gets          ---> hal gets
list          ---> hal list
```

8.3.5. Notas para Haltcl

En haltcl, el argumento de valor para los comandos sets y setp se trata implícitamente como una expresión en el lenguaje tcl.

Ejemplo

```
# establecer ganancia para convertir grados/segundos a unidades/min para el radio JOINT_0
setp scale.0.gain 6.28/360.0*::JOINT_0(radius)*60.0
```

No se permite espacios en blanco en la expresión simple; use comillas para ello:

```
setp scale.0.gain "6.28 / 360.0 * $::JOINT_0(radius) * 60.0"
```

En otros contextos, como loadrt, debe usar explícitamente el comando tcl expr, ([expr {}]) para expresiones computacionales.

Ejemplo

```
loadrt motion base_period=[expr {500000000/$::TRAJ(MAX_PULSE_RATE)}]
```

8.3.6. Ejemplos de Haltcl

Consideremos el asunto stepgen headroom. El software stepgen funciona mejor con una restricción de aceleración que sea "un poco más alta" que la utilizada por el planificador de movimiento. Por lo tanto, cuando se utilizan archivos halcmd, forzamos a los archivos ini a tener un valor calculado manualmente.

```
[JOINT_0]
MAXACCEL = 10.0
STEPGEN_MAXACCEL = 10.5
```

Con haltcl, puede usar los comandos tcl para hacer el cálculo y eliminar el elemento inifile STEPGEN_MAXACCEL por completo.

```
setp stepgen.0.maxaccel $::JOINT_0(MAXACCEL)*1.05
```

Otra característica haltcl es bucle y prueba. Por ejemplo, las configuraciones de muchos simuladores usan los archivos hal "core_sim.hal" o "core_sim9.hal". Estos difieren debido a la necesidad de conectar más o menos ejes. En el siguiente haltcl, el código funcionaría para cualquier combinación de ejes en una máquina con cinemática trivkins.

```
# Crear señales de posición, velocidad y aceleración para cada eje.
set ddt 0
for {set jnum 0} {$jnum < $::KINS(JOINTS)} {incr jnum} {
    # 'list pin' devuelve una lista vacía si el pin no existe
    if {[hal list pin joint.${jnum}.motor-pos-cmd] == {}} {
        continue
    }
    net ${jnum}pos joint.${jnum}.motor-pos-cmd => joint.$axno.motor-pos-fb \
        => ddt.$ddt.in

    net ${axis}vel <= ddt.$ddt.out
    incr ddt
    net ${axis}vel => ddt.$ddt.in
    net ${axis}acc <= ddt.$ddt.out
    incr ddt
}
puts [show sig *vel]
puts [show sig *acc]
```

8.3.7. Haltcl Interactivo

El comando halrun reconoce archivos haltcl. Con la opción -T, haltcl puede ejecutarse de forma interactiva como intérprete de tcl. Esta capacidad es útil para pruebas y para aplicaciones hal independientes.

Ejemplo

```
$ halrun -T haltclfile.tcl
```


8.3.8. Ejemplos Haltcl de la distribución de (sim)

El directorio configs /sim/axis/simtcl incluye un archivo ini que usa un archivo .tcl para demostrar una configuración haltcl junto con el uso de procesamiento twopass. El ejemplo muestra el uso de procedimientos tcl, bucles, uso de comentarios, y salida al terminal.

8.4. Remap Extendiendo el código G

8.4.1. Introducción: Extensión del intérprete RS274NGC mediante remapeado de códigos

8.4.1.1. Definición: Remapeado de Códigos

Por Remapeado de Códigos nos referimos a uno de los siguientes casos:

1. Definir la semántica de un código M o G nuevo, es decir, actualmente sin asignar.
2. Redefinir la semántica de un conjunto actualmente limitado de códigos existentes.

8.4.1.2. ¿Por qué querría extender el intérprete RS274NGC?

El conjunto de códigos (M, G, T, S, F) entendido actualmente por el intérprete RS274NGC es fijo y no puede extenderse por opciones de configuración.

En particular, algunos de estos códigos implementan una secuencia fija de pasos para ser ejecutados. Mientras que algunos de estos, como M6, pueden ser moderadamente configurados activando o saltando algunos de estos pasos a través de opciones del archivo .ini, en general el comportamiento es bastante rígido. Si usted está conforme con esta situación, entonces puede ignorar esta sección del manual.

En muchos casos, esto significa que el soporte para configuraciones o máquinas mas especiales son engorrosas o imposibles, o requiere recurrir a cambios a nivel del lenguaje C/C+++. Esto último es impopular por buenas razones: el cambio de las características internas requiere un análisis profundo, comprensión de los aspectos internos del intérprete, y además trae su propio conjunto de problemas de soporte. Si bien es posible que ciertos parches podrían encontrar acomodo en la distribución principal de LinuxCNC, el resultado de este enfoque es una mezcolanza de soluciones de casos especiales.

Un buen ejemplo de esta deficiencia es el soporte de cambio de herramienta en LinuxCNC: mientras que los cambiadores de herramientas random están bien soportados, es casi imposible definir razonablemente una configuración para una máquina de cambio de herramienta manual con, por ejemplo, un desplazamiento automático a un interruptor de longitud de herramienta que sea visitado después del cambio, y que los offsets se establezcan en consecuencia. Además, aun existiendo un parche para un cambiador de herramientas rack muy específico, no se ha encontrado la forma de regresar al código base principal.

Sin embargo, muchas de estas cosas pueden solucionarse usando procedimientos O-word en lugar de un código incorporado; siempre que el código incorporado sea insuficiente, llame al procedimiento O-word en su lugar. Si bien es posible, es engorroso; requiere edición de código fuente de programas NGC, reemplazando todas las llamadas al código deficiente por una llamada a un procedimiento O-words.

En su forma más simple, un código reasignado no es mucho más que una llamada espontánea a un procedimiento O-word. Esto sucede en el transfondo. El procedimiento es visible en el nivel de configuración, pero no en el nivel de programa NGC.

En general, el comportamiento de un código reasignado se puede definir de las siguientes maneras:

- usted define una subrutina O-word que implementa el comportamiento deseado.
- alternativamente, puede emplear una función Python que amplíe el comportamiento del intérprete.

Como unir las cosas Los códigos M y G, y las llamadas de subrutinas O-words tienen una sintaxis bastante diferente.

Los procedimientos O-word, por ejemplo, toman parámetros posicionales con una sintaxis específica tal como:

```
o<test> call [1.234] [4.65]
```

mientras que los códigos M o G normalmente toman parámetros de palabra, requerida u opcional. Por ejemplo, G76 (roscado) requiere las palabras P, Z, I, J y K, y opcionalmente toma las palabras R, Q, H, E y L.

Así que no es suficiente decir siempre que encuentre el código X, por favor llamar al procedimiento Y; se necesita al menos alguna comprobación y conversión de parámetros. Esto requiere un cierto código de union entre el nuevo código y su correspondiente procedimiento NGC que se deba ejecutar antes de pasar el control al procedimiento NGC.

Este código de union es imposible de escribir como un procedimiento O-word ya que el lenguaje RS274NGC carece de capacidades introspectivas y acceso a las estructuras internas de datos del intérprete para lograr el efecto requerido. De nuevo, hacer el código de union en C/C+\+ sería una solución inflexible y por lo tanto insatisfactoria.

Como Encaja Python Embebido Para hacer solucionable una situación compleja y que una situación simple sea fácil, el problema del código de union se trata de la siguiente manera:

- para situaciones simples, un procedimiento de union incorporado (`argspec`) cubre la mayoría de los requisitos comunes de paso de parámetros.
- para el remapeado de T, M6, M61, S, F hay un algo de código de union Python estándar que debería cubrir la mayoría de las situaciones, ver [union estándar](#)
- para situaciones más complejas, puede escribir su propio código de union Python para implementar un nuevo comportamiento

Las funciones Python embebidas en el intérprete comenzaron como un código de union, pero resultaron muy útiles mas allá de eso. Los usuarios familiarizados con Python probablemente encontrará más fácil escribir códigos reasignados que unir procedimientos O-word, etc, en Python puro, sin recurrir en absoluto al algo engorroso lenguaje RS274NGC.

Unas Palabras sobre Python Embebido Muchas personas están familiarizadas con extender el intérprete de Python mediante módulos C/C++, y esto se usa mucho en LinuxCNC para acceder a Task e interioridades de HAL y del intérprete mediante scripts de Python. Extender Python básicamente significa que su script de Python se ejecuta de la forma estándar, y puede acceder a código que no es Python importando y usando módulos de extensión escritos en C/C+\+. Ejemplos de esto son los módulos de LinuxCNC `hal`, `gcode` y `emc`.

Python Embebido es un poco diferente y menos conocido; el programa principal está escrito en C/C++ y puede usar Python como una subrutina. Este es un poderoso mecanismo de extensión y la base para las extensiones de scripts encontradas en muchos programas conocidos. El código Python Embebido puede acceder a las variables C/C+\+ y funciona a través de un método de extensión de módulo similar.

8.4.2. Comenzando

La definición de un código implica los siguientes pasos:

- Elegir un código - usar un código no asignado, o redefinir un código existente

- Decidir cómo se manejan los parámetros.
- Decidir si se manipulan los resultados y cómo.
- Decidir sobre la secuencia de ejecución.

8.4.2.1. Escogiendo un código

Tenga en cuenta que actualmente solo se pueden redefinir algunos códigos existentes, mientras que hay muchos códigos libres que pueden estar disponibles para remapeado. Al desarrollar un código existente redefinido, podría ser una buena idea comenzar con un código G o M sin asignar, de modo que se pueda emplear tanto un comportamiento existente como uno nuevo. Cuando haya terminado, redefina el código existente para utilizar su configuración de remapeado.

- el conjunto actual de códigos M no utilizados, disponibles para definición de usuario, se puede encontrar [aquí](#),
- Se enumeran los códigos G no asignados [aquí](#).
- Los códigos existentes que pueden ser reasignados están listados [aquí](#).

8.4.2.2. Manejo de parámetros

Asumamos que el nuevo código será definido por un procedimiento NGC y necesita algunos parámetros, unos necesarios y otros opcionales. Tenemos las siguientes opciones para alimentar al procedimiento con sus valores:

1. extraer palabras del bloque actual y pasarlas al procedimiento como parámetros (como X22.34 o P47)
2. refiriéndose a las [variables del archivo ini](#)
3. refiriéndose a variables globales (como #2200 = 47.11 o #<_global_param> = 315.2

El primer método se prefiere para parámetros de naturaleza dinámica, como posiciones. Es necesario definir qué palabras en el bloque actual tienen algún significado para su nuevo código, y especificar cómo se pasan al procedimiento NGC. Una forma fácil es usar la declaración argspec. Un prologo personalizado podría proporcionar mejores mensajes de error.

Para referirse a la información de configuración de su máquina, es más útil usar las variables de archivo ini; por ejemplo, una posición fija como la posición del sensor de longitud de la herramienta. La ventaja de este método es que los parámetros son fijos en su configuración, independientemente del archivo NGC en ejecución.

Siempre es posible hacer referencia a variables globales, pero son fáciles de pasar por alto.

Tenga en cuenta que hay una cantidad limitada de palabras que pueden usarse como parámetros, por lo que podría tener que recurrir al segundo y tercer método si se necesitan muchos parámetros.

8.4.2.3. Manejo de resultados

Su nuevo código podría tener éxito o fallar, por ejemplo, si se pasa una combinación de parámetros inválida. O puede elegir "ejecutar" el procedimiento y descartar los resultados, en cuyo caso no hay mucho trabajo por hacer.

Los manejadores de epilogo ayudan en el procesamiento de los resultados de los procedimientos de remapeado; consulte la sección de referencia.

8.4.2.4. Secuenciación de ejecución

Las palabras de código G ejecutables se clasifican en [grupos modales](#), que también definen su comportamiento relativo de ejecución.

Si un bloque de código G contiene varias palabras ejecutables en una línea, estas palabras se ejecutan en un [orden de ejecución](#), no en el orden en que aparecen en bloque.

Cuando define un nuevo código ejecutable, el intérprete todavía no sabe dónde encaja su código en este esquema. Por lo tanto, debe elegir un grupo modal apropiado para su código.

8.4.2.5. Un ejemplo mínimo de código remapeado

Para darle una idea de cómo encajan las piezas, exploremos una definición de código bastante minimalista pero completa. Elegimos un código M no asignado y agregamos la siguiente opción al archivo ini:

```
[RS274NGC]
REMAP=M400 modalgroup=10 argspec=Pq ngc=myprocedure
```

Esto significa, en pocas palabras:

- El código M400 toma un parámetro requerido P y otro opcional Q. Otras palabras en el bloque actual son ignoradas con respecto al código M400. Si la palabra P no está presente, la ejecución falla con un error.
- cuando se encuentra un código M400, se ejecuta `myprocedure.ngc` junto con otros códigos M del [grupo modal](#) 10 según el [orden de ejecución](#).
- el valor de P y Q están disponibles en el procedimiento como parámetros nombrados locales. Pueden denominarse `#<P>` y `#<Q>`. El procedimiento puede probar si la palabra Q estaba presente con la función incorporada [EXISTS](#).

Se espera que el archivo `myprocedure.ngc` exista en el directorio `[DISPLAY]NC_FILES` o en `[RS274NGC]SUBRO`.

Una discusión detallada de los parámetros de REMAP se encuentra en la sección de referencia que sigue.

8.4.3. Configuración del remapeo

8.4.3.1. La sentencia REMAP

Para reasignar un código, defínalo usando la opción REMAP en la sección RS274NG de su archivo ini. Use una línea REMAP por cada código reasignado.

La sintaxis de REMAP es:

REMAP=<code> <options>

donde <code> puede ser T,` M6`,` M61`,` S` o F (códigos existentes) o cualquiera de los [códigos M](#) o [códigos G](#) sin asignar.

Es un error omitir el parámetro <code>.

Las opciones de la instrucción REMAP están separadas por espacios en blanco. Las opciones son pares de palabra clave-valor y actualmente son:

modalgroup=<modal group>

Códigos G

el único grupo modal actualmente soportado es 1, que también es el valor predeterminado si no se da ningún grupo. Grupo 1 significa ejecutar junto con otros códigos G.

Códigos M

Los grupos modales soportados actualmente son: 5,6,7,8,9,10. Si no se da ningún grupo modal, el valor predeterminado es 10 (ejecutar después de todas las otras palabras en el bloque).

T, S, F; Para estos el grupo modal es fijo y cualquier opción 'modalgroup=' se ignora.

argspec=<argspec>

Ver descripción de opciones de parámetros argspec. Opcional.

ngc=<nombre_báse_ngc>

Nombre base de un nombre de archivo de subrutina O-word. No especifique la extensión .ngc. Se busca en los directorios especificados en el directorio dado en [DISPLAY]PROGRAM_PREFIX, y luego en [RS274NGC]SUBROUTINE_PATH. Es mutuamente excluyente con python=. Es un error omitir tanto ngc= como python=.

python=<nombre de la función de Python>

En lugar de llamar a un procedimiento ngc O-word, llame a una función Python. Se espera que la función se defina en el módulo module_basename.oword. Mutuamente excluyente con ngc=.

prolog=<nombre de la función de Python>

Antes de ejecutar un procedimiento ngc, llame a esta función Python. Se espera que la función se defina en el módulo module_basename.remap. Opcional.

epilog=<nombre de la función de Python>

Después de ejecutar un procedimiento ngc, llame a esta función Python. Se espera que la función se defina en el módulo module_basename.remap. Opcional.

Las opciones python,`prolog` y epilog requieren que el plugin de intérprete Python sea [configurado](#), y las funciones apropiadas de Python se definirán allí para que puedan ser referidas con estas opciones.

La sintaxis para definir un nuevo código y redefinir un código existente es idéntica.

8.4.3.2. Combinaciones útiles de opciones de REMAP

Tenga en cuenta que si bien son posibles muchas combinaciones de opciones argspec, no todas ellas tienen sentido. Las siguientes combinaciones son expresiones útiles:

argspec=<words> ngc=<procname> modalgroup=<group>

Forma recomendada de llamar a un procedimiento NGC con conversión estándar de parámetro argspec. Se utiliza si argspec es suficientemente bueno para nuestro propósito. Tenga en cuenta que no es suficientemente bueno para volver a asignar los códigos de cambio de herramientas Tx y M6/M61.

prolog=<pythonprolog> ngc=<procname> epilog=<pythonepilog> modalgroup=<group>

Llama a una función de prologo de Python para realizar cualquier paso preliminar, luego llama al procedimiento NGC. Cuando ha terminado, llama a la función de epilogo de Python para hacer cualquier limpieza o trabajo de extracción de resultados que no pueda ser manejado en código G. Es la forma más flexible de volver a asignar un código a un procedimiento NGC, ya que casi todas las variables, y algunas funciones, internas del intérprete se pueden acceder desde los manipuladores de prologo y epilogo. Pero también es la forma más propensa a errores propios.

python=<pythonfunction> modalgroup=<group>

Llama directamente a una función de Python sin ninguna conversión de argumentos. La forma más poderosa de reasignar un código e ir directamente a python. Use esto si no necesita un procedimiento NGC, o NGC se usa accidentalmente.

argspec=<words> python=<pythonfunction> modalgroup=<group>

Convierte las palabras argspec y las pásas a una función Python como argumento diccionario de palabras clave. Úselo para no tener que investigar las palabras pasadas en el bloque por usted mismo.

Tenga en cuenta que si todo lo que quiere lograr es llamar a algún código Python desde código G, hay una forma algo más fácil de [llamar a funciones de Python como procedimientos O-word](#).

8.4.3.3. El parámetro argspec

La especificación del argumento (palabra clave argspec) describe las palabras requeridas y opcionales a pasar a un procedimiento ngc, así como las condiciones previas opcionales para que ese código se ejecute.

Un argspec consta de 0 o más caracteres de la clase [A-KMNP-Za-kmpn-z^>] . Puede estar vacío (como argspec=).

Un argumento argspec vacío, o ningún argumento argspec en absoluto, implica que el código remapeado no recibe ningún parámetro del bloque. Se ignora cualquier parámetro extra presente.

Tenga en cuenta que las reglas RS274NGC se aplican todavía; por ejemplo, puede usar palabras de eje (por ejemplo, X, Y, Z) solo en el contexto de un código G.

ABCDEFGHIJKMPQRSTUVWXYZ

Define un parámetro de palabra requerido; una letra mayúscula especifica que la palabra correspondiente **debe** estar presente en el bloque actual. El valor de la palabra será pasado como un parámetro con nombre local con un nombre correspondiente. Si el caracter @ esta presente en argspec, se pasará como parámetro posicional; ver más abajo.

abcdefghijklmpqrstuvwxy

Define un parámetro de palabra opcional: una letra minúscula especifica que la palabra correspondiente **puede** estar presente en el bloque actual. Si la palabra está presente, el valor de la palabra será pasado como un parámetro con nombre local. Si el caracter @ esta presente en argspec, se pasará como parámetro posicional; ver más abajo.

@

El @ (signo -at-) le dice a argspec que pase palabras como parámetros posicionales, en el orden definido después de la opción @. Tenga en cuenta que cuando se utiliza el paso de parámetros posicionales, un procedimiento no puede determinar si una palabra estaba presente o no; vea un ejemplo a continuación.

sugerencia

esto ayuda a empaquetar los procedimientos existentes de NGC como códigos remapeados. Los procedimientos existentes esperan parámetros posicionales. Con la opción @, puede evitar reescribirlos para referirse a parámetros con nombre locales.

^

El carácter ^ (caret) especifica que la velocidad actual del husillo debe ser mayor que cero (husillo en marcha), de lo contrario, el código falla con un mensaje de error apropiado.

>

El carácter > (mayor que) especifica que la velocidad de alimentacion actual debe ser mayor que cero, de lo contrario el código falla con un mensaje de error apropiado.

n

El carácter n especifica que se pase el número de línea actual al parámetro nombrado local n.

De forma predeterminada, los parámetros se pasan con nombre local a un procedimiento NGC. Estos parámetros locales aparecen como ya establecidos cuando el procedimiento comienza a ejecutarse, lo que es diferente de la semántica existente (las variables locales comienzan con el valor 0.0 y debe ser asignado un valor explícitamente).

Los parámetros de palabra opcionales se pueden probar para detectar su presencia mediante EXISTS(#<word>).

Ejemplo para el paso de parámetros con nombre a procedimientos NGC Supongamos que el código se define como

```
REMAP=M400 modalgroup=10 argspec=Pq ngc=m400
```

y m400.ngc es como sigue:

```
o<m400>sub
(debug, palabra P=#<P>)
(q es opcional ya que está en minúscula en argspec. Use de la siguiente manera: )
o100 if [EXISTS[#<q>]]
    (debug, palabra asignada Q=#<q>)
o100 endif
o<m400> endsub
M2
```

- ejecutando M400 fallará con el mensaje M400 definido por el usuario: falta: P
- la ejecución de M400 P123 mostrará` palabra P=123.000000`
- la ejecución de M400 P123 Q456 mostrará` palabra P=123.000000` y palabra asignada Q=456.000000`

Ejemplo para pasar parámetros posicionales a procedimientos NGC Supongamos que el código se define como

```
REMAP=M410 modalgroup=10 argspec=@PQr ngc=m410
```

y m410.ngc es como sigue:

```
o<m410> sub
(debug, [1]=#1 [2]=#2 [3]=#3)
o<m410> endsub
M2
```

- la ejecución de M410 P10 mostrará` m410.ngc: [1]=10.000000 [2]=0.000000`
- la ejecución de M410 P10 Q20 mostrará` m410.ngc: [1]=10.000000 [2]=20.000000`

NB: se pierde la capacidad de distinguir más de una palabra de parámetro opcional, y no se puede saber si un parámetro opcional estaba presente pero tenía el valor 0, o no estaba presente en absoluto.

Ejemplo simple para pasar un parámetro con nombre a una función de Python Es posible definir nuevos códigos sin procedimiento NGC. Esto es un primer ejemplo simple; uno más complejo se puede encontrar en la siguiente sección.

Supongamos que el código se define como

```
REMAP=G88.6 modalgroup=1 argspec=XYZp python=g886
```

Esto le indica al intérprete que ejecute la función Python g886 en el modulo `module_basename.remap`, que podría ser así:

```

from interpreter import INTERP_OK
from emccanon import MESSAGE

def g886(self, **words):
    for key in words:
        MESSAGE("word '%s' = %f" % (key, words[key]))
    if words.has_key('p'):
        MESSAGE("la palabra P estaba presente")
    MESSAGE("comentario en esta línea: '%s'" % (self.blocks[self.remap_level].comment))
    return INTERP_OK

```

Pruebe esto con: g88.6 x1 y2 z3 g88.6 x1 y2 z3 p33 (un comentario aquí)

Notará la introducción gradual al entorno de Python incrustado. - vea [esto](#) para más detalles. Tenga en cuenta que con las funciones de remapeado Python, no tiene sentido tener funciones de prologo o epilogo ya que está ejecutando una función Python en primer lugar.

Ejemplo avanzado: códigos remapeados en Python puro Los módulos `interpreter` y `emccanon` exponen la mayoría de interioridades del intérprete y algunos de Canon; muchas cosas que hasta ahora requerían codificación en C/C++ ahora se puede hacer en Python.

El siguiente ejemplo se basa en el script `nc_files/involute.py` - pero enlatado como un código G con algunos parámetros de extracción y comprobación. Esto también demuestra la llamada al intérprete de forma recursiva (consulte `self.execute()`).

Suponiendo una definición como esta (NB: esto no usa `argspec`):

REMAP=G88.1 modalgroup=1 py=involute

La función `involute` en `python/remap.py` que aparece a continuación hace toda la extracción de palabras directamente del bloque actual. Tenga en cuenta que los errores del intérprete pueden ser traducidos a excepciones de Python. Recuerde que esto es `readahead time` - los errores de tiempo de ejecución no pueden ser atrapados de esta manera.

```

import sys
import traceback
from math import sin,cos

from interpreter import *
from emccanon import MESSAGE
from util import lineno, call_pydevd
# genera InterpreterException si fallan execute() o read()
throw_exceptions = 1

def involute(self, **words):
    """ función de remapeado con acceso directo a las funciones internas del intérprete """

    if self.debugmask & 0x20000000: call_pydevd() # USER2 debug flag

    if equal(self.feed_rate,0.0):
        return "se requiere alimentacion > 0"

    if equal(self.speed,0.0):
        return "se requiere velocidad de husillo > 0"

    plunge = 0.1 #si se dio la palabra Z, descender - con alimentación reducida

    # inspeccionar bloque de control para palabras relevantes
    c = self.blocks[self.remap_level]
    x0 = c.x_number if c.x_flag else 0
    y0 = c.y_number if c.y_flag else 0
    a = c.p_number if c.p_flag else 10
    old_z = self.current_z

```



```

if self.debugmask & 0x10000000:
    print "x0=%f y0=%f a=%f old_z=%f" % (x0,y0,a,old_z)

try:
    #self.execute("G3456") # generaría una excepción InterpreterException
    self.execute("G21",lineno())
    self.execute("G64 P0.001",lineno())
    self.execute("G0 X%f Y%f" % (x0,y0),lineno())

    if c.z_flag:
        feed = self.feed_rate
        self.execute("F%f G1 Z%f" % (feed * plunge, c.z_number),lineno())
        self.execute("F%f" % (feed),lineno())

    for i in range(100):
        t = i/10.
        x = x0 + a * (cos(t) + t * sin(t))
        y = y0 + a * (sin(t) - t * cos(t))
        self.execute("G1 X%f Y%f" % (x,y),lineno())

    if c.z_flag: # retrae a la altura inicial
        self.execute("G0 Z%f" % (old_z),lineno())

except InterpreterException,e:
    msg = "%d: '%s' - %s" % (e.line_number,e.line_text, e.error_message)
return msg

return INTERP_OK

```

Los ejemplos descritos hasta ahora se pueden encontrar en configs/sim/axis/remap/getting-started con configuraciones completas.

8.4.4. Actualización de una configuración existente para remapeado

Los requisitos mínimos para usar las declaraciones REMAP son las siguientes:

- el plug Python debe activarse especificando [PYTHON]TOPLEVEL=<path-to-toplevel-script> en el archivo ini.
- el script de nivel superior debe importar el módulo remap, que puede estar inicialmente vacío, pero la importación debe estar en su lugar.
- El intérprete de Python necesita encontrar el módulo remap.py, por lo que la ruta al directorio donde residen los módulos de Python debe estar añadida con [PYTHON]PATH_APPEND=<path-to-your-local-Py>
- Recomendado: importe los manejadores stdglue en el módulo remap. En este caso, Python también necesita encontrar stdglue.py - simplemente lo copiamos desde la distribución para que pueda realizar cambios locales como sea necesario. Dependiendo de su instalación, la ruta a stdglue.py podría variar.

Asumiendo que sus configuraciones residen bajo /home/user/xxx y el archivo ini es /home/user/xxx/xxx.in ejecute los siguientes comandos.

```

$ cd /home/user/xxx
$ mkdir python
$ cd python
$ cp /usr/share/linuxcnc/ncfiles/remap_lib/python-stdglue/stdglue.py .
$ echo 'from stdglue import *' >remap.py
$ echo 'import remap' >toplevel.py

```

Ahora edite `/home/user/xxx/xxx.ini` y agregue lo siguiente:

```
[PYTHON]
TOPELVEL=/home/user/xxx/python/toplevel.py
PATH_APPEND=/home/user/xxx/python
```

Ahora verifique que LinuxCNC no presenta ningún mensaje de error; desde un ventana de terminal ejecutar:

```
$ cd /home/user/xxx
$ linuxcnc xxx.ini
```

8.4.5. Remapeo de códigos relacionados con el cambio de herramienta: T, M6, M61

8.4.5.1. Descripción general

Si no está familiarizado con las partes internas de LinuxCNC, primero lea la sección [Cómo trabaja el cambio de herramienta actualmente](#) (pesado, pero necesario).

Tenga en cuenta que al volver a asignar un código existente, deshabilitamos completamente [la funcionalidad incorporada de estos códigos](#) del intérprete.

Así que nuestro código reasignado tendrá que hacer algo más que generar algunos comandos para mover la máquina como nos gustaria; también tendrá que replicar los pasos de esta secuencia que son necesarios para mantener al intérprete y a Task sin problemas.

Sin embargo, esto **no** afecta el procesamiento de comandos relacionados con el cambio de herramienta en Task e iocontrol. Esto significa que cuando ejecutemos el [paso 6b](#) esto aún causará que [iocontrol haga sus cosas](#).

Decisiones, decisiones:

- ¿Queremos usar un procedimiento O-word o hacerlo todo en código Python?
- ¿Es la secuencia HAL de iocontrol (preparación de herramienta/herramienta preparada y pines de cambio de herramienta/herramienta cambiada) suficientemente buenos o necesitamos un tipo diferente de interacción HAL para nuestro cambiador de herramientas (por ejemplo: más pines HAL involucrados con una secuencia de interacción diferente)?

Dependiendo de la respuesta, tenemos cuatro escenarios diferentes:

- Cuando se usa un procedimiento O-word, necesitamos funciones de prologo y epilogo.
- Si usa solo código Python y ningún procedimiento O-word, una función Python es suficiente.
- cuando se utilizan los pines de iocontrol, nuestro procedimiento O-word o el código Python contendrá movimientos en su mayoría.
- cuando necesitamos una interacción más compleja que la ofrecida por iocontrol, necesitamos definir completamente nuestra propia interacción, usando los pines `motion.digital*` y `motion.analog*`, y esencialmente ignorar los pines de iocontrol puenteandolos

NOTA: Si odias los procedimientos O-word y te encanta Python, eres libre de hacerlo todo en Python, en cuyo caso solo tendrías una especificacion `python=<function>` en la sentencia REMAP. Pero suponiendo que la mayoría de la gente estaría interesada en utilizar procedimientos O-word porque están más familiarizados con eso, lo haremos así como el primer ejemplo.

El enfoque general para nuestro primer ejemplo será:

1. Por flexibilidad, nos gustaría hacer todo lo posible con el código G en un procedimiento de palabra O. Eso incluye toda la interacción HAL que normalmente sería manejada por iocontrol, porque preferiríamos hacer cosas inteligentes con movimientos, sondas, pines I/O HAL y demas.
2. intentaremos minimizar el código de Python en la medida necesaria para mantener sin problemas al intérprete, y hacer que task haga realmente algo. Eso entrará en las funciones de Python `prolog` y `epilog`.

8.4.5.2. Entender el rol de iocontrol con códigos de cambio de herramienta remapeados

iocontrol proporciona dos secuencias de interacción HAL que podemos utilizar o no:

- cuando el mensaje NML puesto en cola por un comando canonico `SELECT_POCKET()` es ejecutado, se desencadena la secuencia HAL "preparar herramienta y esperar que herramienta preparada pase a alto" en iocontrol, además de ajustar los pines XXXX
- cuando el mensaje NML puesto en cola por el comando canonico `CHANGE_TOOL()` es ejecutado, esto activa la secuencia HAL "cambiar de herramienta y esperar que herramienta cambiada pase a alto" en iocontrol, además de ajustar de los pines XXXX

Lo que debe decidir es si las secuencias HAL de iocontrol existentes son suficientes para manejar su cambiador. Tal vez necesite una secuencia de interacción diferente - por ejemplo, más pines HAL, o tal vez interacción más compleja. Dependiendo de la respuesta, podríamos seguir utilizando las secuencias HAL de iocontrol, o definir las nuestras propias.

Para documentarlo mejor, deshabilitaremos estas secuencias de iocontrol y ejecutaremos las nuestras - el resultado se parecera a la interacción existente, pero ahora tenemos control completo sobre ellas porque se ejecutan en nuestro propio procedimiento O-word.

Para ello, lo que haremos sera usar `motion.digital-*` y `motion.analog-*` y los comandos asociados M62 ..` M68` para hacer nuestra propia interacción HAL en nuestro procedimiento O-word, y aquellos que efectivamente reemplacen las secuencias tool-prepare/tool-ready y tool-change/tool-changed de iocontrol. Así que vamos a definir nuestros pines, reemplazando funcionalmente los pines iocontrol existentes, y seguir adelante y hacer un bucle de interacciones iocontrol. Usaremos la siguiente correspondencia en nuestro ejemplo:

Correspondencia de pines iocontrol en los ejemplos.

pin iocontrol.0	pin motion
tool-prepare	digital-out-00
tool-prepared	digital-in-00
tool-change	digital-out-01
tool-changed	digital-in-01
tool-prep-number	analog-out-00
tool-prep-pocket	analog-out-01
tool-number	analog-out-02

Supongamos que desea redefinir el comando M6 y reemplazarlo por un procedimiento O-word pero, aparte de eso, las demas cosas deberían continuar trabajando.

Por tanto, lo que nuestro procedimiento O-word haría es reemplazar los pasos [descritos aquí](#). Mirando estos pasos encontrará que el código NGC puede usarse para la mayoría de ellos, pero no todos. Así que las cosas que NGC no puede manejar se harán en las funciones `prolog` y `epilog` de Python.

8.4.5.3. Especificando el reemplazo M6

Para transmitir la idea, simplemente reemplazamos la semántica M6 incorporada con la nuestra propia. Una vez que funcione, puede seguir adelante y colocar cualquier acción que quiera encajar en el procedimiento O-word.

Al revisar los [pasos](#), encontramos:

1. Compruebe si el comando T ya se ejecutó - **ejecutar en el prologo Python**
2. verificar si la compensación del cortador está activa - **ejecutar en el prologo Python**
3. detener el husillo si es necesario - **se puede hacer en NGC**
4. pinola arriba - **se puede hacer en NGC**
5. si se estableció TOOL_CHANGE_AT_G30:
 - a. mueva los indexadores A, B y C si corresponde - **se puede hacer en NGC**
 - b. generar movimiento rápido a la posición G30 - **se puede hacer en NGC**
6. enviar un comando canonico CHANGE_TOOL a Task - **ejecutar en el epilogo Python**
7. configurar los parámetros números 5400-5413 de acuerdo con la nueva herramienta - **ejecutar en el epilogo Python**
8. enviar una señal a Task para que deje de llamar al intérprete para lectura antes de completar el cambio de herramienta - **ejecutar en epilogo Python**

Así que necesitamos un prologo y un epilogo. Asumamos que, en nuestro archivo ini, el remapeo M6 tiene el siguiente aspecto:

```
REMAP=M6 modalgroup=6 prolog=change_prolog ngc=change epilog=change_epilog
```

Decidimos pasar algunas variables al procedimiento de remapeado que se puede inspeccionar y cambiar allí, o utilizarlas en un mensaje. Esos son: `tool_in_spindle`, `selected_tool` (números de herramientas) y sus respectivas ranuras `current_pocket` y `selected_pocket`. Con ello, el prologo que cubre los pasos 1 y 2 se vería así:

```
def change_prolog(self, **words):
    try:
        if self.selected_pocket < 0:
            return "M6: ninguna herramienta preparada"

        if self.cutter_comp_side:
            return "No se pueden cambiar herramienta con compensación de radio de corte ↔ activada"

        self.params["tool_in_spindle"] = self.current_tool
        self.params["selected_tool"] = self.selected_tool
        self.params["current_pocket"] = self.current_pocket
        self.params["selected_pocket"] = self.selected_pocket
        return INTERP_OK
    except Exception, e:
        return "M6/change_prolog: %s" % (e)
```

Encontrará que la mayoría de las funciones de prologo son muy similares: primero probar que todas las condiciones previas para ejecutar el código se cumplen. Luego preparar el entorno - inyectar variables y/o hacer cualquier paso de procesamiento preparatorio que no se pueden hacer fácilmente en código NGC; luego pasar al procedimiento NGC devolviendo INTERP_OK.

Nuestra primera iteración de procedimiento O-word es poco interesante; solo verifica que tengamos los parámetros correctos y señalemos el éxito devolviendo un valor positivo; los pasos 3-5 eventualmente serían cubiertos aquí (ver [aquí](#) para las variables referentes a la configuración del archivo ini):

```
0<change> sub
(debug, cambio: current_tool=#<current_tool>)
(debug, cambio: selected_pocket=#<selected_pocket>)
;
; inserte cualquier código g que vea adecuado aquí, por ejemplo:
; G0 #<_ini[setup]tc_x> #<_ini[setup]tc_y> #<_ini[setup]tc_z>
;
0<change> endsub [1]
m2
```

Asumiendo el éxito de `change.ngc`, necesitamos limpiar los pasos 6-8:

```
def change_epilog(self, **words):
    try:
        if self.return_value > 0.0:
            # cambio
            self.selected_pocket = int(self.params["selected_pocket"])
            emccanon.CHANGE_TOOL(self.selected_pocket)
            # causar sync()
            self.tool_change_flag = True
            self.set_tool_parameters()
            return INTERP_OK
        else:
            return "M6 abortado (código de retorno %.1f)" % (self.return_value)
    except Exception, e:
        return "M6/change_epilog: %s" % (e)
```

Este reemplazo M6 es compatible con el código incorporado, excepto los pasos 3-5, que deben completarse con su código NGC.

Una vez más, la mayoría de los epilogos tienen un esquema común: primero, determinar si las cosas salieron bien en el procedimiento de remapeado, luego hacer cualquier acción de confirmación y limpieza que no se pueden hacer en código NGC.

8.4.5.4. Configurando iocontrol con un M6 remapeado

Tenga en cuenta que la secuencia de operaciones ha cambiado: hacemos todo lo requerido en el procedimiento O-word - incluyendo cualquier configuración/lectura de pin HAL para activar un cambiador, y para reconocer un cambio de herramienta - probablemente con pines `IO motion.digital-*` y `motion-analog-*`. Cuando finalmente ejecutamos el comando `CHANGE_TOOL()`, todos los movimientos y las interacciones HAL ya están completos.

Normalmente, solo ahora iocontrol haría su trabajo como se describe [aquí](#). Sin embargo, no necesitamos mover los pines HAL más - todo lo que queda por hacer con iocontrol es aceptar que hemos terminado con preparado y cambiado.

Esto significa que los pines iocontrol correspondientes no tienen ninguna función más. Por lo tanto, configuramos iocontrol para reconocer inmediatamente un cambio, de esta manera:

```
# puenteo de señales de cambio al reasignar M6
net tool-change-loop iocontrol.0.tool-change iocontrol.0.tool-changed
```

Si por alguna razón desea remapear Tx (preparar), los pines de iocontrol correspondientes también deben estar puenteados.

8.4.5.5. Escribiendo el cambio y preparando procedimientos O-word

Los prologos y epilogos estándar encontrados en `ncfiles/remap_lib/python-stdglue/stdglue.py` pasan algunos parámetros expuestos al procedimiento de remapeado.

Un parámetro expuesto es una variable local nombrada visible en un procedimiento de remapeado que corresponde a la variable interna del intérprete que es relevante para el remapeado actual. Los parámetros expuestos se establecen en el prologo respectivo y se inspeccionan en el epilogo. Se puede cambiar en el procedimiento de remapeado y se recogerá el cambio en el epilogo. Los parámetros expuestos para códigos incorporados remapeables son:

- T (prepare_prolog): #<tool> , #<pocket>
- M6 (change_prolog): #<tool_in_spindle>, #<selected_tool>, #<current_pocket>, #<selected_pocket>
- M61 (settool_prolog): #<tool> , #<pocket>
- S (setspeed_prolog): #<speed>
- F (setfeed_prolog): #<feed>

Si tiene necesidad específica de hacer visibles parámetros adicionales, simplemente agregelos al prologo; prácticamente todas las partes internas del intérprete son visibles para Python.

8.4.5.6. Haciendo cambios mínimos a los códigos incorporados, incluyendo M6

Recuerde que, normalmente, el remapeo de un código desactiva completamente todo el procesamiento interno para ese código.

Sin embargo, en algunas situaciones podría ser suficiente agregar algunos códigos alrededor del M6 existente, como una sonda de longitud de herramienta, pero que conserve el comportamiento de M6.

Dado que este podría ser un escenario común, el comportamiento de los códigos reasignados se han puesto a disposición dentro del procedimiento de remapeado. El intérprete detecta que nos estamos refiriendo a un código reasignado dentro del procedimiento que se supone que redefine su comportamiento. En este caso, se utiliza el comportamiento incorporado - este actualmente está habilitado para el conjunto: M6, M61, T, S, F). Note que de lo contrario, referirse a un código dentro de su propio procedimiento de remapeado sería un error - una recursión remapping.

Retorciendo un poco una incorporada se vería así (en el caso de M6):

```
REMAP=M6 modalgroup=6 ngc=mychange
```

```
o<mychange> sub
M6 (uso de comportamiento incorporado de M6)
(.. mover al interruptor de longitud de la herramienta, probar y ajustar la longitud de la
   herramienta ..)
o<mychange> endsub
m2
```

PRECAUCIÓN: al redefinir un código incorporado, **no especifique ningún cero encabezando los códigos G o M**; por ejemplo, diga `REMAP=M1 ..`, no `REMAP=M01 ...`.

Vea el directorio `configs/sim/axis/remap/extend-builtins` para una configuración completa que es el punto de partida recomendado para su trabajo propio.

8.4.5.7. Especificando el reemplazo de T (preparar)

Si está a gusto con la [implementación por defecto](#), no necesitaría hacer esto. Pero el remapeado es también una forma de solucionar las deficiencias en la implementación actual, por ejemplo, no bloquear hasta que se establezca el pin "tool-prepared".

Lo que podría hacer, por ejemplo, es: - en una T remapeada, simplemente establezca el equivalente del pin "tool-prepare", pero **no** espere "tool-prepared" aquí - en el M6 remapeado correspondiente, espere a "tool-prepared" al principio del procedimiento O-word.

Nuevamente, los pines de iocontrol tool-prepare/tool-ready no se utilizarían y serían reemplazados por pines motion.*, por lo que esos pines deben estar puenteados:

```
# puentear señales preparar al reasignar T
net tool-prep-loop iocontrol.0.tool-prepare iocontrol.0.tool-prepared
```

Aquí está la configuración para una T reasignada:

```
REMAP=T prolog=prepare_prolog epilog=prepare_epilog ngc=prepare
```

```
def prepare_prolog(self, **words):
    try:
        cblock = self.blocks[self.remap_level]
        if not cblock.t_flag:
            return "T requiere un número de herramienta"

        tool = cblock.t_number
        if tool:
            (status, pocket) = self.find_tool_pocket(tool)
            if status != INTERP_OK:
                return "T%d: ranura no encontrado" % (tool)
        else:
            pocket = -1 # esto es T0 - descarga de herramienta

        # estas variables serán visibles en la sub oword de ngc
        # como variables locales #<tool> y #<pocket> , y pueden ser
        # modificadas allí - el epilogo recuperará los valores
        # cambiados
        self.params["tool"] = tool
        self.params["pocket"] = pocket

        return INTERP_OK
    except Exception, e:
        return "T%d/prepare_prolog: %s" % (int(words['t']), e)
```

El procedimiento mínimo de preparación de ngc de nuevo se ve así:

```
o<prepare> sub
; Devolviendo un valor positivo:
o<prepare> endsub [1]
m2
```

Y el epilogo:

```
def prepare_epilog(self, **words):
    try:
        if self.return_value > 0:
            self.selected_tool = int(self.params["tool"])
            self.selected_pocket = int(self.params["pocket"])
            emccanon.SELECT_POCKET(self.selected_pocket, self.selected_tool)
            return INTERP_OK
        else:
```

```

        return "T%d: abortado (código de retorno%.1f)" % (int(self.params["tool"]), ←
            self.return_value)

    except Exception, e:
        return "T%d/prepare_epilog: %s" % (tool,e)

```

prepare_prolog y prepare_epilog son parte del código de unión estándar proporcionado por `nc_files/remap_li` `stdglue/stdglue.py`. Este módulo está destinado a cubrir la mayoría de situaciones estándar de remapeado de una manera común.

8.4.5.8. Manejo de errores: tratando con abort

El procedimiento de cambio de herramienta incorporado tiene algunas precauciones para tratar con un abort de programa (por ejemplo, al presionar Escape in Axis durante un cambio). Su función reasignada no tiene nada de esto, por lo tanto, alguna limpieza explícita podría ser necesaria si un código reasignado es abortado. En particular, un procedimiento de remapeado podría establecer ajustes modales que son indeseables tener activos después de un abort. Por ejemplo, si su procedimiento de remapeado tiene códigos de movimiento (G0, G1, G38 ..) y el remapeado es abortado, entonces el último código modal permanecerá activo. Sin embargo, es muy probable que desee que se cancele cualquier movimiento modal cuando el remapeado es abortado.

La forma de hacerlo es mediante el uso de la característica `[RS274NGC]ON_ABORT_COMMAND`. Esta opción de ini especifica una llamada de procedimiento O-word que es ejecutada si Task, por alguna razón, aborta la ejecución del programa.

```

[RS274NGC]
ON_ABORT_COMMAND=0 <on_abort> call

```

El procedimiento `on_abort` sugerido se vería así (adaptelo a sus necesidades):

```

o<on_abort> sub

G54 (las compensaciones de origen se establecen en el valor predeterminado)
G17 (selección del plano XY)
G90 (modo absoluto)
G94 (modo de alimentación: unidades/minuto)
M48 (ajuste de velocidad de avance y husillo)
G40 (compensación de corte desactivada)
M5 (husillo apagado)
G80 (cancelar movimiento modal)
M9 (niebla y refrigerante apagado)

o<on_abort> endsub
m2

```

PRECAUCION: Nunca use un M2 dentro de una subrutina O-word, incluyendo esta. Esto causará errores difíciles de encontrar. Por ejemplo, usando un M2 en una subrutina, no terminará la subrutina correctamente y dejará el archivo NGC del subprograma abierto, no el programa principal.

Asegúrese de que `on_abort.ngc` esté en la ruta de búsqueda del intérprete (ubicación recomendada: `SUBROUTINE_PATH` para no desordenar su directorio `NC_FILES` con procedimientos internos). `on_abort` recibe un solo parámetro que indica la causa de llamada al procedimiento de abortado, que podría ser utilizado para la limpieza condicional.

Las declaraciones en ese procedimiento típicamente aseguran que el post-aborto ha limpiado cualquier estado, y que los pines HAL se restablecieron correctamente. Por ejemplo, vea `configs/sim/axis/rem`

Tenga en cuenta que terminar un código reasignado devolviendo `INTERP_ERROR` desde el epílogo (ver la sección anterior) también causará llamada al procedimiento `on_abort`.

8.4.5.9. Manejo de errores: error en un procedimiento NGC de remapeado de código

Si determina en su procedimiento de manejo que ocurrió alguna condición de error, no use M2 para finalizar su manejador - vea mas arriba.

Si se muestra un mensaje de error al operador y es suficientemente aceptable detener el programa actual, use la característica (`abort, <message>`) para terminar el manejador con un mensaje de error. Tenga en cuenta que puede sustituir parámetros HAL numerados, nombrados e ini en el texto como en este ejemplo (vea también `tests/interp/abort-hot-comment/test.ngc`):

```
o100 if [...] (alguna condición de error)
    (abort, ¡Algo va Mal! p42=#42 q=#<q> ini=#<_ini[a]x> pin=#<_hal[component.pin])
o100 endif
```

NOTA: la expansión de variables ini y HAL es opcional y se pueden deshabilitar en el [archivo INI](#)

Si se necesita una acción de recuperación más precisa, use lo presentado en el ejemplo anterior:

- defina una función de epilogo, incluso si es solo para señalar una condición de error.
- pasar un valor negativo desde el manejador para señalar el error
- inspeccionar el valor de retorno en la función de epilogo.
- tomar cualquier acción de recuperación necesaria
- devolver la cadena de mensaje de error desde el manejador, que establecerá el mensaje de error del intérprete y aborta el programa (casi como `abort, message=`)

Este mensaje de error se mostrará en la interfaz de usuario, y devolviendo `INTERP_ERROR` provocará que este error se maneje como cualquier otro error de tiempo de ejecución.

Tenga en cuenta que tanto (`abort, msg`) como devolver `INTERP_ERROR` desde un epilogo hará que también se llame a cualquier manejador `ON_ABORT` si está definido (ver apartado anterior).

8.4.6. Reasignando otros códigos existentes: S, M0, M1, M60

8.4.6.1. Selección automática de marcha reasignando S (ajuste de la velocidad del husillo)

Un uso potencial para un código S reasignado sería una Selección automática de marcha dependiendo de la velocidad. En el procedimiento de remapeado, se probaría la velocidad deseada alcanzable dada la configuración actual de engranajes, y cambiaria de marcha adecuadamente si no es así.

8.4.6.2. Ajustando el comportamiento de M0, M1, M60

Un caso de uso para el remapeado de M0/M1 sería personalizar el comportamiento del código existente. Por ejemplo, podría ser deseable desactivar el husillo, la niebla y la inundación durante una pausa del programa M0 o M1, y configurar el reencendido cuando se reanude el programa.

Para un ejemplo completo haciendo eso, vea `configs/sim/axis/remap/extend-builtins/`, que adapta M1 como se muestra arriba.

8.4.7. Creando nuevos ciclos de código G

Un ciclo de código G, como se usa aquí, debe comportarse de la siguiente manera:

- En la primera invocación, se recogen las palabras asociadas y se ejecuta el ciclo de código G
- Si en las líneas subsiguientes simplemente continúan las palabras de parámetro aplicables a este código, pero no un nuevo código G, el código G anterior se vuelve a ejecutar con los parámetros cambiados en consecuencia.

Un ejemplo: Supongamos que tiene un G84.3 definido como ciclo de código G reasignado con el siguiente segmento ini (ver [aquí](#) para una descripción detallada de cycle_prolog y cycle_epilog):

```
[RS274NGC]
# Un ciclo con un procedimiento oword: G84.3 <X- Y- Z- Q- P->
REMAP=G84.3 argspec=xyzabcuvwpr prolog=cycle_prolog ngc=g843 epilg=cycle_epilog modalgroup ←
=1
```

Ejecutando las siguientes líneas:

```
g17
(1) g84.3 x1 y2 z3 r1
(2) x3 y4 p2
(3) x6 y7 z5
(4) G80
```

provoca lo siguiente (R es sticky y Z es sticky porque el plano es XY):

1. g843.ngc se llama con las palabras x = 1, y = 2, z = 3, r = 1
2. g843.ngc se llama con las palabras x = 3, y = 4, z = 3, p = 2, r = 1
3. g843.ngc se llama con las palabras x = 6, y = 7, z = 3, r = 1
4. El ciclo G84.3 se cancela.

Además de crear nuevos ciclos, esto proporciona un método fácil para reempaquetar códigos G existentes que no se comportan como ciclos. Por ejemplo, el código de roscado rígido G33.1 no se comporta como un ciclo. Con tal envoltorio, se puede crear fácilmente un nuevo código que use G33.1 pero se comporte como un ciclo.

Vea configs/sim/axis/remap/cycle para un ejemplo completo de esta característica. Contiene dos ciclos, uno con un procedimiento NGC como el anterior, y un ejemplo de ciclo usando solo Python.

8.4.8. Configurando Python Embebido

El complemento de Python sirve tanto al intérprete como a task, si es configurado así, y por lo tanto tiene su propia sección PYTHON en el archivo ini.

8.4.8.1. Plugin Python : configuración de archivos ini

[PYTHON]

TOPLEVEL=<nombre de archivo>

nombre de archivo de la secuencia de comandos de Python inicial para ejecutar en la puesta en marcha. Este script es responsable de configurar la estructura del nombre del paquete, ver más abajo.

PATH_PREPEND=<directorio>

añade delante este directorio a PYTHON_PATH. Repetible.

PATH_APPEND=<directorio>

agrega detras este directorio a PYTHON_PATH. Repetible.

LOG_LEVEL=<integer>

Nivel de registro de las acciones relacionadas con el plugin. Aumente esto si sospecha problemas. Puede ser muy detallado.

RELOAD_ON_CHANGE=[0 | 1]

vuelve a cargar la secuencia de comandos TOPLEVEL si se cambió el archivo. Práctico para la depuración, pero actualmente incurre en una sobrecarga de tiempo de ejecución. Apaguelo para configuraciones de producción.

PYTHON_TASK=[0 | 1]

Inicia el complemento de tareas de Python. Experimental. Ver xxx.

8.4.8.2. Ejecutando sentencias de Python desde el intérprete

Para la ejecución ad hoc de comandos, ha sido añadido el comentario caliente de Python. La salida de Python por defecto va a la salida estándar, por lo que necesita comenzar LinuxCNC desde una ventana de terminal para ver los resultados. Ejemplo (por ejemplo, en la ventana MDI):

```
;py,print 2*3
```

Tenga en cuenta que la instancia del intérprete está disponible aquí como `self`, por lo que también podría correr:

```
;py,print self.tool_table[0].toolno
```

La estructura `emcStatus` también es accesible:

```
;py,from emctask import *
;py,print emcstat.io.aux.estop
```

8.4.9. Programación de Python Embebido en el intérprete RS274NGC**8.4.9.1. El espacio de nombres del plugin Python**

Se espera que el espacio de nombres se distribuya de la siguiente manera:

oword

Cualquier código llamable en este módulo es candidato para procedimientos Python O-word. Tenga en cuenta que el módulo de Python `oword` se prueba **antes** que un procedimiento NGC con el mismo nombre - en efecto, nombres en `oword` ocultarán los archivos NGC del mismo nombre base.

remap

Cualquier código llamable Python referenciado en un `argspec` `prolog`, `epilog` u opción `python`, se espera que se encuentre aquí.

namedparams

Las funciones de Python en este módulo amplían o redefinen el espacio de nombres de parámetros nombrados predefinidos, ver [agregar parámetros predefinidos](#).

task

Aquí se esperan códigos llamables relacionados con `task`.

8.4.9.2. El intérprete visto desde Python

El intérprete es una clase existente C++ (Interp) definida en `src/emc/rs274ngc`. Conceptualmente, todas las llamadas a `Python.oword.<function>` y `remap.<function>` son métodos de esta clase `Interp`, aunque no hay una definición explícita de `Python` de esta clase (es una instancia de envoltorio `Boost.Python`) y, por lo tanto, recibe el primer parámetro `self` que se puede utilizar para acceder a elementos internos.

8.4.9.3. Las funciones del intérprete `__init__` y `__delete__`

Si el módulo `TOPLEVEL` define una función `__init__`, será llamada una vez que el intérprete está totalmente configurado (archivo `ini` leído, y estado sincronizado con el modelo mundial).

Si el módulo `TOPLEVEL` define una función `__delete__`, será llamada una vez antes que el intérprete se apague y después de que los parámetros persistentes se han guardado en `PARAMETER_FILE`.

Nota_ en este momento, el manejador `__delete__` no funciona para instancias de intérprete creadas importando el módulo `gcode`. Si necesita una funcionalidad equivalente (lo cual es bastante improbable), por favor considere el módulo `Python atexit`.

```
# esto sería definido en el módulo TOPLEVEL

def __init__(self):
    # agregar cualquier inicialización unica aquí
    if self.task:
        # esta es la instancia milltask de interp
        pass
    else:
        # esta es una instancia de interp no-milltask
        pass

def __delete__(self):
    # agregar cualquier acción de limpieza/salvado de estado aquí
    if self.task: # como arriba
        pass
    else:
        pass
```

Esta función se puede utilizar para inicializar cualquier atributo del lado de `Python` que puede ser necesario más adelante, por ejemplo, en funciones `remap` u `o-word`, y guardar o restaurar el estado más allá de lo que proporciona `PARAMETER_FILE`.

Si hay acciones de configuración o limpieza que van a ocurrir solo en la instancia `milltask` del intérprete (a diferencia de la instancia de intérprete que se encuentra en el módulo `Python gcode` y sirve propósitos de visualización de vista previa/progreso pero nada más), esto puede ser probado por `evaluar self.task`.

Un ejemplo de uso de `__init__` y `__delete__` se puede encontrar en `configs/sim/axis/remap/cycle/python/toplevel.py` inicializando los atributos necesario para manejar los ciclos en `ncfiles/remap_lib/python/stdglue/stdglue.py` (e importado a `configs/sim/axis/remap/cycle/python/remap.py`).

8.4.9.4. Convenciones de llamada: NGC a Python

El código `Python` se llama desde `NGC` en las siguientes situaciones:

- durante la ejecución normal del programa:
 - cuando se ejecuta una llamada `O-word` como `0<proc> call` y el nombre `oword.proc` está definido y es llamable

- cuando se ejecuta un comentario como ;py,<Python statement>
- durante la ejecución de un código reasignado: cualquier manejador prolog =, python = y epilog =.

Llamar a subrutinas Python O-word

Argumentos:

self

la instancia del intérprete

*args

La lista de parámetros posicionales reales. Ya que el numero de los parámetros reales pueden variar, es mejor usar este estilo de declaración:

```
# esto sería definido en el módulo oword
def mysub(self, *args):
    print "número de parámetros pasados:", len(args)
    for a in args:
        print a
```

Devolver los valores de las subrutinas Python de O-word Al igual que los procedimientos NGC pueden devolver valores, también lo hacen las subrutinas O-word Python. Se espera que sean uno de los siguientes:

- no devuelve ningún valor (no hay una declaración return o el valor None)
- un valor float o int
- una cadena, esto significa esto es un mensaje de error, abortar el programa. Funciona como (abort, msg).

Cualquier otro tipo de valor de retorno generará una excepción de Python.

En un entorno NGC de llamada, los siguientes parámetros nombrados predefinidos están disponibles:

#<_value>

Valor devuelto por el último procedimiento llamado. Inicializado a 0.0 en el inicio. Expuesto en Interp como self.return_value (float).

#<_value_returned>

indica el último procedimiento llamado devuelto o endsub con un valor explícito. 1.0 si es cierto. Establecido a 0.0 en cada call. Expuesto en Interp como self.value_returned (int).

Vea también tests/interp/value-return para un ejemplo.

Convenciones de llamada para las subrutinas prolog= y epilog= Los argumentos son:

self

la instancia del intérprete

words

parámetro diccionario de palabras clave. Si estaba presente un argspec, se recogen del bloque actual en consecuencia y se pasan al diccionario por conveniencia (las palabras también podrían ser recuperadas directamente del bloque llamante, pero esto requiere más conocimientos internos del intérprete). Si no se pasó argspec, o solo se especificaron valores opcionales y ninguno de estos estaban presentes en el bloque llamante, este diccionario estará vacío. Los nombres de las palabras se convierten a minúsculas.

Ejemplo de llamada:

```
def minimal_prolog(self, **words): # in remap module
    print len(words), "palabras pasadas"
    for w in words:
        print "%s: %s" % (w, words[w])
    if words['p'] < 78: # NB: podría provocar una excepción si p fuera opcional
        retornando "fallando miserablemente"
    return INTERP_OK
```

Valores de retorno:

INTERP_OK

devolver esto en éxito. Se necesita importar esto desde "interpreter".

"un mensaje de texto"

devolver una cadena desde un manejador significa 'esto es un mensaje de error, abortar el programa '. Funciona como (abortar, msg).

.

Convenciones de llamada para las subrutinas python= Los argumentos son:

self

la instancia del intérprete

words

parámetro diccionario de palabras clave. el mismo diccionario kwargs que prolog y epilog (ver arriba).

Ejemplo mínimo de la función python=:

```
def useless(self, **words): # en el módulo de remapeado
    return INTERP_OK
```

Valores de retorno:

INTERP_OK

devolver esto en éxito

"mensaje de texto"

devolver una cadena desde un manejador significa 'esto es un mensaje de error, abortar el programa '. Funciona como (abort, msg).

Si el manejador necesita ejecutar una operación queubuster(cambio de herramienta, sonda, lectura del pin HAL) se supone que se suspende la ejecución con la siguiente declaración:

yield INTERP_EXECUTE_FINISH

Esto señala a task para que detenga la lectura adelantada, ejecuta todas las operaciones en cola, ejecutar la operación queue-buster, sincroniza el estado del intérprete con el estado de la máquina, y luego señala al intérprete que continúe. En este punto la función es reanudada en la declaración siguiente a la declaración yield ...

Tratando con queue-buster: Sonda, Cambio de Herramienta y espera de un pin HAL Los destructores de colas interrumpen un procedimiento en el punto en que se llama a tal operación, por lo tanto el procedimiento debe ser reiniciado después de synch() del intérprete. Cuando esto sucede, el procedimiento necesita saber si se reinicia, y dónde continuar. El método generador de Python se utiliza para tratar el reinicio del procedimiento.

Esto demuestra la continuación de la llamada con un solo punto de reinicio:

```
def read_pin(self,*args):
    # espere 5 segundos para que la entrada digital 00 sea alta
    emccanon.WAIT(0,1,2,5.0)
    # cede el control después de ejecutar el destructor de colas:
    yield INTERP_EXECUTE_FINISH
    # La ejecución de post-sync() se reanuda aquí:
    pin_status = emccanon.GET_EXTERNAL_DIGITAL_INPUT(0,0);
    print "pin status=",pin_status
```

ADVERTENCIA: La característica yield es frágil. Las siguientes restricciones se aplica al uso de yield INTERP_EXECUTE_FINISH:

- El código Python que ejecuta un yield INTERP_EXECUTE_FINISH debe ser parte de un procedimiento de remapeado. yield no funciona en un procedimiento Python o-word.
- Una subrutina de remapeado de Python que contiene la declaración de yield INTERP_EXECUTE_FINISH puede no devolver un valor, como ocurre con las declaraciones yield de Python normales.
- El código que sigue a un yield no puede llamar al intérprete de forma recursiva, como con self.execute("<código NGC>[,<número_de_línea>]") Esta es una restricción de la arquitectura del intérprete y no se puede reparar sin un rediseño importante.

8.4.9.5. Convenciones de llamada: Python a NGC

El código NGC se ejecuta desde Python cuando:

- se ejecuta el método self.execute(<código NGC>[,<número_de_línea>])
- durante la ejecución de un código reasignado, si está definida una función prolog=, el procedimiento NGC dado en ngc= se ejecuta inmediatamente.

El manejador prolog no llama al manejador, sino que prepara el entorno de llamada, por ejemplo, mediante la configuración de parámetros locales predefinidos.

Insertando parámetros en un prolog, y recuperándolos en un epilóg Conceptualmente un prolog y un epilóg se ejecutan al mismo nivel de llamada que un procedimiento O-word, es decir, después de que se establece la llamada de subrutina y antes de que la subrutina finalice o regrese.

Esto significa que cualquier variable local creada en un prolog será una variable local en un procedimiento O-word, y cualquier variable local creada en el procedimiento O-word todavía es accesible cuando se ejecuta el epilóg.

La matriz self.params maneja la lectura y configuración de parámetros numerados y nombrados. Si un parámetro con nombre comienza con _ (guión bajo), se asume que es un parámetro global; si no, es local al procedimiento llamante. Además, los parámetros numerados en el rango 1..30 se tratan como variables locales; sus valores originales son restaurados en los return/endsub de procedimientos O-word.

Aquí hay un ejemplo de código reasignado que demuestra la inserción y extracción de parámetros en/desde un procedimiento O-word:

REMAP=m300 prolog=insert_param ngc=testparam epilóg=retrieve_param modalgroup=10

```
def insert_param (self, **words): # en el módulo remapeado
    print "insert_param call level=",self.call_level
    self.params["myname"] = 123
    self.params[1] = 345
    self.params[2] = 678
    return INTERP_OK
```

```
def retrieve_param(self, **words):
    print "retrieve_param call level=",self.call_level
    print "#1=", self.params[1]
    print "#2=", self.params[2]
    try:
        print "result=", self.params["result"]
    except Exception,e:
    return "testparam olvidó asignar #<result>"
    return INTERP_OK
```

```
o<testparam> sub
(debug, call_level=#<_call_level> myname=#<myname>)
; Intente descomentar la siguiente línea y corra otra vez.
#<result> = [#<myname> * 3]
#1 = [#1 * 5]
#2 = [#2 * 3]
o<testparam> endsub
m2
```

self.params() devuelve una lista de todos los nombres de variables actualmente definidos. Como myname es local, desaparece después de que finaliza el epilog.

Llamar al intérprete desde Python Puede llamar de forma recursiva al intérprete desde el código de Python de la siguiente manera:

```
self.execute(<código NGC>[,<número de línea>])
```

Ejemplos:

```
self.execute("G1 X%f Y%f" % (x,y))
self.execute("O <myprocedure> call", currentline)
```

Es posible que desee probar si el valor de retorno es menor que INTERP_MIN_ERROR. Si está usando muchas instrucciones execute(), es probablemente sea más fácil atrapar InterpreterException como se muestra a continuación.

PRECAUCIÓN: el método de inserción/recuperación de parámetros descrito en la sección anterior no trabaja en este caso. Es lo suficientemente bueno para comandos ejecutar simples NGC o una llamada de procedimiento e introspección avanzada en el procedimiento, y el paso de los parámetros locales con nombre no es necesario. La característica de llamada recursiva es frágil.

Excepción del intérprete durante execute() Si interpreter.throw_exceptions es distinto de cero (valor predeterminado 1), y self.execute() devuelve un error, se genera la excepción InterpreterException. InterpreterException tiene los siguientes atributos:

line_number

donde ocurrió el error

line_text

la sentencia NGC causando el error

error_message

mensaje de error del intérprete

Los errores pueden ser atrapados de la siguiente manera:

```
import interpreter
interpreter.throw_exceptions = 1
...
try:
```



```

        self.execute("G3456") # raise InterpreterException

except InterpreterException,e:
    msg = "%d: '%s' - %s" % (e.line_number,e.line_text, e.error_message)
    return msg # reemplazar el mensaje de error incorporado

```

Canon La capa canonica está prácticamente compuesta de funciones libres. Ejemplo:

```

import emccanon
def example(self,*args):
    ....
    emccanon.STRAIGHT_TRAVERSE(line,x0,y0,z0,0,0,0,0,0,0)
    emccanon.STRAIGHT_FEED(line,x1,y1,z1,0,0,0,0,0,0)
    ...
    return INTERP_OK

```

Las funciones canonicas reales se declaran en `src/emc/nml_intf/canon.hh` y se implementan en `src/emc/task/emccanon.cc`. La implementación de las funciones Python se pueden encontrar en `src/emc/rs274ncg/canonmodule.cc`.

8.4.9.6. Módulos Integrados

Los siguientes módulos están integrados:

interpreter

Expone la clase `Interp`. Ver `src/emc/rs274ncg/interpmodule.cc`, y el test de regresión `tests/remap/i`

emccanon

expone la mayoría de las llamadas de `src/emc/task/emccanon.cc`.

emctask

expone la instancia de la clase `emcStatus`. Consulte `src/emc/task/taskmodule.cc`. No presente cuando se usa el módulo gcode usado para interfaces de usuario - solo está presente en la instancia `miltask` del intérprete.

8.4.10. Agregando Parámetros Nombrados Predefinidos

El intérprete viene con un conjunto de parámetros nombrados predefinidos para acceso al estado interno desde el nivel NGC. Estos parametros son de solo lectura y globales, y por lo tanto pueden asignarse.

Se pueden agregar parámetros adicionales definiendo una función en el módulo `namedparams`. El nombre de la función define el nombre del nuevo parámetro nombrado predefinido, que ahora puede ser referenciado en expresiones arbitrarias.

Para agregar o redefinir un parámetro nombrado:

- agregue un módulo `namedparams` para que el intérprete lo pueda encontrar
- Definir nuevos parámetros por funciones (ver abajo). Estas funciones reciben `self` (la instancia del intérprete) como parámetro y así pueden acceder a estados aribtrarios. Las capacidades arbitrarias de Python se pueden usar para devolver un valor.
- importar ese módulo desde el script `TOPLEVEL`

```
# namedparams.py
# ejemplo trivial
def _pi(self):
    return 3.1415926535
```

```
#<circumference> = [2 * #<radius> * #<_pi>]
```

Se espera que las funciones en `namedparams.py` devuelvan un valor float o int. Si se devuelve una cadena, se establece el mensaje de error del intérprete y aborta la ejecución.

Sólo se agregan funciones con un guión bajo como parámetros, ya que esta es la convención RS274NGC para globales.

Es posible redefinir un parámetro predefinido existente agregando una función de Python con el mismo nombre que el módulo `namedparams`. En este caso, se genera una advertencia durante el inicio.

Si bien el ejemplo anterior no es terriblemente útil, tenga en cuenta que todo el estado interno del intérprete es accesible desde Python, por lo que los predicados arbitrarios se pueden definir de esta manera. Para un ejemplo algo más avanzado, vea `tests/remap/predefined-named-params`.

8.4.11. Rutinas estándar de union

Dado que muchas tareas de remapeado son muy similares, se comenzó a recopilar rutinas de prolog y epilog en un solo módulo de Python. Actualmente estas se pueden encontrar en `ncfiles/remap_lib/python-stdglue/stdglue.py`, que proporciona las siguientes rutinas:

8.4.11.1. T: prepare_prolog y prepare_epilog

Estos envuelven un procedimiento NGC para Tx Tool Prepare.

Acciones de prepare_prolog Los siguientes parámetros se hacen visibles para el procedimiento NGC:

- `#<tool>` - el parámetro de la palabra T
- `#<pocket>` - la ranura correspondiente

Si se solicita el número cero de herramienta (lo que significa descargar la herramienta), la ranura correspondiente se pasa como -1.

Es un error si:

- no se da ningún número de herramienta como parámetro T
- la herramienta no se puede encontrar en la tabla de herramientas.

Tenga en cuenta que a menos que establezca el parámetro `[EMCIO] RANDOM_TOOLCHANGER=1`, la herramienta y el número de ranura son idénticos, y el número de ranura de la tabla de herramientas se ignora. Esto es actualmente una restricción.

Acciones de `prepare_epilog`

- Se espera que el procedimiento NGC devuelva un valor positivo, de lo contrario se da un mensaje de error que contiene el valor de retorno y el intérprete aborta.
- En caso de que el procedimiento NGC ejecutara el comando T (que luego se refiere al comportamiento incorporado en T), no se toma ninguna otra acción. Esto puede ser utilizado por ejemplo para ajustar mínimamente el comportamiento incorporado en lo que precede o sigue con algunas otras declaraciones.

- De lo contrario, se extraen los parámetros `#<tool>` y `#<pocket>` del espacio de parámetros de la subrutina. Esto significa que el procedimiento NGC podría cambiar estos valores, y el epilog tiene los valores modificados en cuenta.
- despues, se ejecuta el comando canononico `SELECT_POCKET(#<pocket>,#<tool>)`.

8.4.11.2. M6: change_prolog y change_epilog

Estos envuelven un procedimiento NGC para M6 Tool Change.

Acciones de change_prolog

- Los siguientes tres pasos son aplicables solo si se utiliza el componente `iocontrol-v2`:
 - Si el parámetro 5600 (indicador de fallo) es mayor que cero, esto indica un fallo del cambiador de herramientas, que se maneja de la siguiente manera:
 - Si el parámetro 5601 (código de error) es negativo, esto indica un error hard y el prolog aborta con un mensaje de error.
 - Si el parámetro 5601 (código de error) es mayor o igual a cero, esto indica un fallo soft. Se muestra un mensaje informativo y prolog continúa.
- Si no había un comando T precedente que causara que no fue seleccionada una ranura, prolog aborta con un mensaje de error.
- Si la compensación del radio de corte está activada, prolog se cancela con un mensaje de error.

Luego, los siguientes parámetros se exportan al procedimiento NGC:

- `#<tool_in_spindle>` : el número de herramienta de la herramienta cargada actualmente
- `#<selected_tool>` : el número de herramienta seleccionado
- `#<selected_pocket>` : el número de ranura de la herramienta seleccionada

Acciones de change_epilog

- Se espera que el procedimiento NGC devuelva un valor positivo; de lo contrario se da un mensaje de error que contiene el valor de retorno y el intérprete aborta.
- Si el parámetro 5600 (indicador de fallo) es mayor que cero, esto indica un fallo del cambiador de herramientas, que se maneja de la siguiente manera (solo para `iocontrol-v2`):
 - Si el parámetro 5601 (código de error) es negativo, esto indica un error hard y el epilog se anula con un mensaje de error.
 - Si el parámetro 5601 (código de error) es mayor o igual a cero, esto indica un fallo soft. Se muestra un mensaje informativo y el epilog continúa.
- En caso de que el procedimiento NGC ejecutara el comando M6 (que luego se refiere al comportamiento M6 incorporado), no se realiza ninguna otra acción. Esto puede ser utilizado por ejemplo para ajustar mínimamente el comportamiento incorporado en lo que precede o sigue con algunas otras declaraciones.
- De lo contrario, se extrae el parámetro `#<selected_pocket>` del espacio de parámetros de la subrutina, y se utiliza para establecer la variable `current_pocket` del intérprete. De nuevo, el procedimiento podría cambiar este valor, y el epilog toma en cuenta el valor cambiado .
- entonces, el comando canonico `CHANGE_T00L(#<selected_pocket>)` es ejecutado.
- Se establecen los nuevos parámetros de la herramienta (desplazamientos, diámetro, etc.).

8.4.11.3. Ciclos de código G: `cycle_prolog` y `cycle_epilog`

Estos envuelven un procedimiento de NGC para que pueda actuar como un ciclo, lo que significa que el código de movimiento se conserva después de finalizar la ejecución. Si la siguiente línea solo contiene palabras de parámetros (por ejemplo, nuevos valores de X, Y), el código es ejecutado de nuevo con las nuevas palabras de parámetros fusionadas en el conjunto de los parámetros dados en la primera invocación.

Estas rutinas están diseñadas para trabajar en conjunto con un parámetro `argspec=<words>`. Mientras esto es fácil de usar, en un escenario realista usted evitaría `argspec` y haría una investigación más a fondo del bloque de forma manual para dar mejor mensaje de error.

El `argspec` sugerido es el siguiente:

```
REMAP=G<somecode> argspec=xyzabcuvwqplr prolog=cycle_prolog ngc=<ngc procedure> epilog= ↵
cycle_epilog modalgroup=1
```

Esto permitirá a `cycle_prolog` determinar la compatibilidad de cualquier palabra de eje dada en el bloque, ver más abajo.

Acciones de `cycle_prolog`

- Determine si las palabras pasadas desde el bloque actual cumplen las condiciones descritas en [Errores en ciclos fijos](#).
 - exportar las palabras del eje como + <x> +, + # <y> + etc; falla si las palabras del eje de diferentes grupos (XYZ) (UVW) se utilizan juntos, o se da cualquiera de (ABC).
 - exportar L- como #<l>; por defecto a 1 si no se da.
 - exportar P- como #<p>; fallo si p es menor que 0.
 - exportar R- como #<r>; fallo si no se da r, o es menor o igual a 0 si se da.
 - fallo si la velocidad de avance es cero, o el avance de tiempo inverso o la compensación del cortador está activas.
- Determine si esta es la primera invocación de un código G de ciclo, en cuyo caso:
 - Agregue las palabras pasadas (según `argspec`) en un conjunto de parámetros sticky, que se conservan a través de varias invocaciones.
- Si no es así (una línea de continuación con nuevos parámetros):
 - fusionar las palabras pasadas en el conjunto existente de parámetros sticky.
- exportar el conjunto de parámetros sticky al procedimiento NGC.

Acciones de `cycle_epilog`

- Determine si el código actual era en realidad un ciclo, si es así:
 - retenga el modo de movimiento actual para que una línea de continuación sin un código de movimiento ejecute el mismo código de movimiento.

8.4.11.4. S (Establecer velocidad): `setspeed_prolog` y `setspeed_epilog`

TBD

8.4.11.5. F (Establecer Alimentacion): `setfeed_prolog` y `setfeed_epilog`

TBD

8.4.11.6. M61 Establecer el número de herramienta: settool_prolog y settool_epilog

TBD

8.4.12. Ejecución del código remapeado

8.4.12.1. Entorno de llamada a procedimiento NGC durante remapeados

Normalmente, un procedimiento de palabra O se llama con parámetros posicionales. Este esquema es muy limitante, en particular en presencia de parámetros opcionales. Por lo tanto, la convención de llamada se ha extendido para utilizar algo remotamente similar al modelo de argumentos de palabras clave de Python.

vea LINKTO gcode/main Subrutinas: sub, endsub, return, call.

8.4.12.2. Códigos reasignados anidados

Los códigos reasignados se pueden anidar al igual que las llamadas de procedimiento, es decir, un código reasignado cuyo procedimiento NGC se refiere a algún otro código reasignado se ejecutará correctamente.

El máximo nivel de anidacion de remapeados es actualmente 10.

8.4.12.3. Número de secuencia durante remapeos

Los números de secuencia se propagan y se restauran con las llamadas a palabra O. Consulte tests/remap/n para la prueba de regresión, que muestra el seguimiento de los números de secuencia durante el anidamiento de tres niveles de remapeado.

8.4.12.4. Banderas de depuracion

Los siguientes indicadores son relevantes para la remapeado y ejecución relacionada con Python:

EMC_DEBUG_OWORD	0x00002000	rastrea la ejecución de subrutinas 0-word	
EMC_DEBUG_REMAP	0x00004000	rastrea la ejecución del código relacionado	↔
con la remapeado			
EMC_DEBUG_PYTHON	0x00008000	llamadas a complemento de Python	
EMC_DEBUG_NAMEDPARAM	0x00010000	rastrea acceso a parámetros nombrados	
EMC_DEBUG_PYTHON_TASK	0x00040000	rastrea el complemento de Python de task	
EMC_DEBUG_USER1	0x10000000	definido por el usuario - no interpretado	↔
por LinuxCNC			
EMC_DEBUG_USER2	0x20000000	definido por el usuario - no interpretado	↔
por LinuxCNC			

combine con or estas banderas en la variable [EMC]DEBUG según sea necesario. Para una lista actual de indicadores de depuración, vea src/emc/nml_intf/debugflags.h.

8.4.12.5. Depuración de código Python embebido

La depuración del código Python embebido es más difícil que la depuración normal de scripts Python, y solo existe un suministro limitado de depuradores. Una solución basada en código abierto que funciona es utilizar el <http://www.eclipse.org> [IDE Eclipse], Eclipse plugin <http://www.pydev.org> [PydDev] y su [característica de depuracion remota](#).

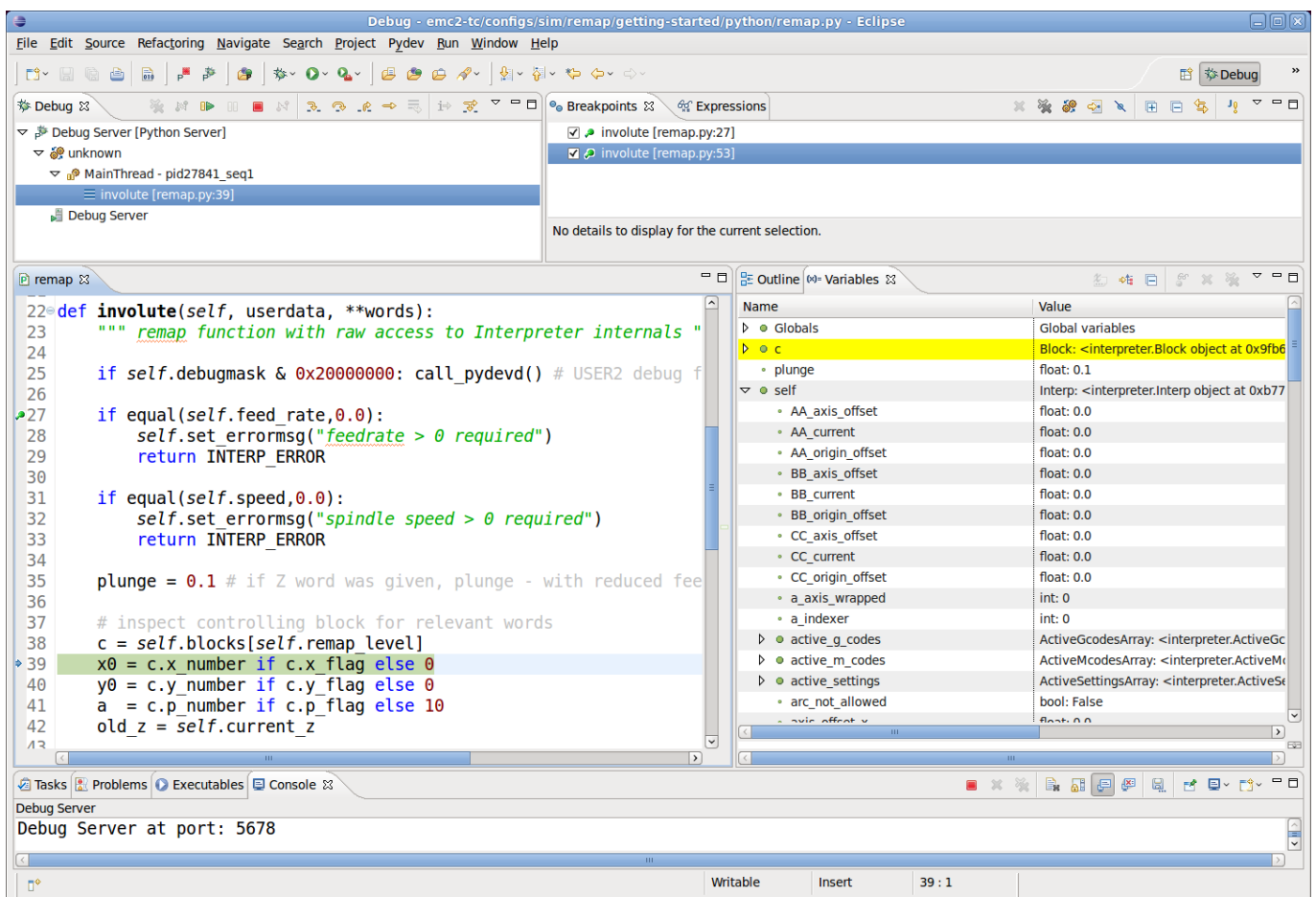
Para utilizar este enfoque:

- instale Eclipse a través del Centro de software de Ubuntu (elija primero selección)
- Instale el plugin PyDev desde [Pydev Update Site](#)
- configure el árbol fuente de LinuxCNC como un proyecto de Eclipse
- inicie el servidor de depuración Pydev en Eclipse
- asegúrese de que el código Python incrustado pueda encontrar el módulo `pydevd.py` que viene con ese plugin - está enterrado en algún lugar profundo debajo del directorio de instalación de Eclipse. Establezca la variable `pydevd` en `util.py` para reflejar esta ubicación del directorio.
- `import pydevd` en su módulo Python - vea los ejemplos `util.py` y `remap.py`
- llame a `pydevd.settrace()` en su módulo en algún punto para conectarse al servidor de depuración de Eclipse Python: aquí puede establecer puntos de interrupción en su Código, inspeccionar variables, pasos, etc., como de costumbre.

PRECAUCIÓN: `pydevd.settrace()` bloqueará la ejecución si Eclipse y el servidor de depuración Pydev no se ha iniciado.

Para cubrir los dos últimos pasos: el procedimiento `<pydevd>` ayuda a entrar en el depurador desde el modo MDI. Véase también la función `call_pydevd` en `util.py` y su uso en `remap.involute` para establecer un punto de interrupción.

Aquí hay una captura de pantalla de Eclipse/PyDevd depurando el procedimiento `involute`:



Vea el código de Python en `configs/sim/axis/remap/getting-started/python` para más detalles.

8.4.13. Vista previa de Axis y Ejecución de código remapeado

Para obtener una vista previa completa del camino de la herramienta de un código remapeado, necesita tomar algunas precauciones. Para entender lo que está pasando, revisemos la vista previa y proceso de ejecución (esto cubre el caso de Axis, pero otros casos son similares):

Primero, tenga en cuenta que hay **dos** instancias de intérprete independientes involucradas:

- una instancia en el programa milltask, que ejecuta un programa cuando presiona el botón Inicio y hace que la máquina se mueva
- una segunda instancia en la interfaz de usuario cuyo propósito principal es generar la vista previa de ruta de herramienta. Éste ejecuta el programa una vez que está cargado, pero en realidad no causa movimientos de la máquina.

Ahora suponga que su procedimiento de remapeado contiene una operación de sonda G38, por ejemplo, como parte de un cambio de herramienta con touch-off de longitud de herramienta automático. Si la sonda falla, eso sería claramente un error, por lo que se debe mostrar un mensaje y abortar el programa.

Ahora, ¿qué pasa con la vista previa de este procedimiento?. En tiempo de vista previa, por supuesto no se sabe si la sonda tiene éxito o no, pero probablemente quiera ver cuál es la profundidad máxima de la sonda y suponga que tiene éxito y continúa la ejecución hasta previsualizar nuevos movimientos. Además, no tiene sentido mostrar un mensaje de sonda fallida y abort **durante la vista previa**.

La forma de abordar este problema es probar en su procedimiento si se ejecuta en modo de vista previa o ejecución. Esto puede ser verificado probando el [parámetro predefinido nombrado #<_task>](#) - será 1 durante la ejecución real y 0 durante la vista previa. Ver configs/sim/axis/remap/ manual-toolchange-with-tool-length-switch/nc_subroutines/manual_change.ngc para un ejemplo de uso completo.

Dentro de Python embebido, la instancia de task puede ser verificada probando self.task - será 1 en la instancia de milltask, y 0 en la(s) instancia(s) de vista previa.

8.4.14. Códigos remapeables

8.4.14.1. Códigos existentes que pueden ser remapeados

El conjunto actual de códigos **existentes** abiertos para redefinición es:

- Tx (Preparar)
- M6 (Cambiar herramienta)
- M61 (Establecer número de herramienta)
- M0 (pausa temporalmente un programa en ejecución)
- M1 (pausar un programa en ejecución temporalmente si el interruptor de parada opcional está activado)
- M60 (intercambiar transbordadores de paletas y luego pausar un programa en ejecución temporalmente)
- S (ajuste la velocidad del husillo)
- F (ajuste de alimentación)

Tenga en cuenta que el uso de M61 actualmente requiere el uso de iocontrol-v2.

Cuadro 8.4: Tabla de códigos G asignados_30-39

#	Gxx	Gxx.1	Gxx.2	Gxx.3	Gxx.4	Gxx.5	Gxx.6	Gxx.7	Gxx.8	Gxx.9
30	G30	G30.1								
31										
32										
33	G30	G30.1								
34										
35										
36										
37										
38										
39										

Cuadro 8.5: Tabla de códigos G asignados_40-49

#	Gxx	Gxx.1	Gxx.2	Gxx.3	Gxx.4	Gxx.5	Gxx.6	Gxx.7	Gxx.8	Gxx.9
40	G40									
41	G41	G41.1								
42	G42	G42.1								
43	G43	G43.1								
44										
45										
46										
47										
48										
49	G40									

Cuadro 8.6: Tabla de códigos G asignados_50-59

#	Gxx	Gxx.1	Gxx.2	Gxx.3	Gxx.4	Gxx.5	Gxx.6	Gxx.7	Gxx.8	Gxx.9
50										
51										
52										
53	G53									
54	G54									
55	G55									
56	G56									
57	G57									
58	G58									
59	G59	G59.1	G59.2	G59.3						

Cuadro 8.7: Tabla de códigos G asignados_60-69

#	Gxx	Gxx.1	Gxx.2	Gxx.3	Gxx.4	Gxx.5	Gxx.6	Gxx.7	Gxx.8	Gxx.9
60	G60									
61	G61	G61.1								
62										
63										
64	G64									
65										
66										
67										
68										
69										

Cuadro 8.8: Tabla de códigos G asignados_70-79

#	Gxx	Gxx.1	Gxx.2	Gxx.3	Gxx.4	Gxx.5	Gxx.6	Gxx.7	Gxx.8	Gxx.9
70										
71										
72										
73										
74										
75										
76	G76									
77										
78										
79										

Cuadro 8.9: Tabla de códigos G asignados_80-89

#	Gxx	Gxx.1	Gxx.2	Gxx.3	Gxx.4	Gxx.5	Gxx.6	Gxx.7	Gxx.8	Gxx.9
80	G80									
81	G81									
82	G82									
83	G83									
84	G84									
85	G85									
86	G86									
87	G87									
88	G88									
89	G89									

Cuadro 8.10: Tabla de códigos G asignados_90-99

#	Gxx	Gxx.1	Gxx.2	Gxx.3	Gxx.4	Gxx.5	Gxx.6	Gxx.7	Gxx.8	Gxx.9
90	G90	G90.1								
91	G91	G91.1								

Cuadro 8.10: (continued)

#	Gxx	Gxx.1	Gxx.2	Gxx.3	Gxx.4	Gxx.5	Gxx.6	Gxx.7	Gxx.8	Gxx.9
92	G92	G92.1	G92.2	G92.3						
93	G93									
94	G94									
95	G95									
96	G96									
97	G97									
98	G98									
99	G99									

8.4.14.3. Códigos M actualmente sin asignar:

Estos códigos M actualmente no están definidos en la implementación actual de LinuxCNC y se puede utilizar para definir nuevos códigos M. (Desarrolladores que definan nuevos códigos M en LinuxCNC se recomienda que los elimine de esta tabla.)

Cuadro 8.11: Tabla de códigos M no asignados 00-99

#	Mx0	Mx1	Mx2	Mx3	Mx4	Mx5	Mx6	Mx7	Mx8	Mx9
00-09										
10-19	M10	M11	M12	M13	M14	M15	M16	M17	M18	
20-29	M20	M21	M22	M23	M24	M25	M26	M27	M28	M29
30-39		M31	M32	M33	M34	M35	M36	M37	M38	M39
40-49	M40	M41	M42	M43	M44	M45	M46	M47		
50-59					M54	M55	M56	M57	M58	M59
60-69										
70-79					M74	M75	M76	M77	M78	M79
80-89	M80	M81	M82	M83	M84	M85	M86	M87	M88	M89
90-99	M90	M91	M92	M93	M94	M95	M96	M97	M98	M99

Todos los códigos M de M100 a M199 ya son códigos M definidos por el usuario, y no deben ser remapeados.

Todos los códigos M de M200 a M999 están disponibles para la remapeado.

8.4.14.4. tiempo de lectura anticipada y tiempo de ejecución

foo

8.4.14.5. plugin / pickle hack

foo

8.4.14.6. Módulo, métodos, clases, etc. referencia.

foo

8.4.15. Introducción: Extender la ejecución de tareas

foo

8.4.15.1. ¿Por qué quieres cambiar la ejecución de tareas?

foo

8.4.15.2. Un diagrama: tarea, interp, iocontrol, UI (??)

foo

8.4.16. Modelos de ejecución de tareas

foo

8.4.16.1. Ejecución tradicional de iocontrol / iocontrolv2

foo

8.4.16.2. Redefiniendo procedimientos de IO

foo

8.4.16.3. Procedimientos de Python en tiempo de ejecución

foo

8.4.17. Una breve inspección de la ejecución del programa LinuxCNC

Para comprender el remapeado de códigos, podría ser útil inspeccionar la ejecución de task e intérprete en lo que se refiere al remapeado.

8.4.17.1. Estado del intérprete

Conceptualmente, el estado del intérprete consiste en variables que entran en las siguientes categorías:

1. información de configuración (típicamente del archivo INI)
 2. El modelo mundial: una representación del estado real de la máquina.
 3. Estado modal y ajustes
 4. estado de ejecución del intérprete
-

(3) se refiere al estado que se "transfiere" entre la ejecución de códigos NGC individuales: por ejemplo, una vez que el husillo está encendido y la velocidad establecida, permanece en este ajuste hasta que se desactiva. Lo mismo ocurre con muchos códigos, como alimentación, unidades, modos de movimiento (alimentación o rápido) y así sucesivamente.

(4) contiene información sobre el bloque actualmente ejecutado, ya sea que esté en una subrutina, variables de intérprete, etc.

La mayor parte de este estado se agrega en una, bastante poco sistemática, `structure _setup` (vea `interp_internals.hh`).

8.4.17.2. Interacción de Task e Interpreter, puesta en cola y lectura anticipada

La parte Task de LinuxCNC es responsable de coordinar los comandos de máquina real - movimiento, interacciones HAL y así sucesivamente. No lo hace por si misma manejando el lenguaje RS274NGC. Task apela al intérprete para analizar y ejecutar el siguiente comando, ya sea desde MDI o el archivo actual.

La ejecución del intérprete genera operaciones canónicas de máquina, que son las que en realidad mueven algo. Estas, sin embargo, no se ejecutan de inmediato, sino que se ponen en una cola. La ejecución real de estos códigos ocurre en la parte Task de LinuxCNC: los comandos canonicos se extraen de la cola de intérprete y se ejecutan, dando como resultado movimientos reales de la máquina.

Esto significa que normalmente el intérprete está muy por delante de la ejecución real de comandos: el análisis del programa bien podría haber terminado antes de que comience cualquier movimiento notable. Este comportamiento es llamado lectura anticipada.

8.4.17.3. Predecir la posición de la máquina

Para calcular de antemano las operaciones canónicas de la máquina durante la lectura anticipada, el intérprete debe poder predecir la posición de la máquina después de cada línea de Gcode, y eso no siempre es posible.

Veamos un programa de ejemplo simple que hace movimientos relativos. (G91), y supongamos que la máquina comienza en $x = 0$, $y = 0$, $z = 0$. Movimientos relativos implica que el resultado del próximo movimiento se basa en la posición del anterior:

```
N10 G91
N20 G0 X10 Y-5 Z20
N30 G1 Y20 Z-5
N40 G0 Z30
N50 M2
```

Aquí el intérprete puede predecir claramente las posiciones de la máquina para cada línea:

Después de N20: $x = 10$ $y = -5$ $z = 20$; después de N30: $x = 10$ $y = 15$ $z = 15$; después de N40: $x = 10$ $y = 15$ $z = 45$

y así pueden analizar todo el programa y generar operaciones canónicas con mucha antelación

8.4.17.4. El destructor de colas rompe la predicción de la posición

Sin embargo, la lectura adelantada completa solo es posible cuando el intérprete puede predecir el impacto de la posición para **cada** línea en el programa de antemano. Veamos un ejemplo modificado:

```
N10 G91
N20 G0 X10 Y-5 Z20
N30 G38.3 Z-10
N40 O100 if [#5070 EQ 0]
```

```
N50    G1 Y20 Z-5
N60 0100 else
N70    G0 Z30
N80 0100 endif
N90 G1 Z10
N95 M2
```

Para pre-calcular el movimiento en N90, el intérprete debería saber dónde está la máquina después de la línea N80, y eso depende de si el comando de la sonda tuvo éxito o no, lo cual no se conoce hasta que en realidad se ejecuta.

Por lo tanto, algunas operaciones son incompatibles con una lectura anticipada. Estas se llaman busters de cola (cazadores o destructores de colas), y son:

- leer el valor de un pin HAL con M66: el valor del pin HAL no es predecible.
- Cargar una nueva herramienta con M6: la geometría de la herramienta no es predecible.
- ejecutar un sondeo con G38.n: la posición final y el éxito/fracaso no son predecibles.

8.4.17.5. ¿Cómo se tratan los busters de cola?

Cada vez que el intérprete se encuentra con un destructor de colas, debe detener la lectura anticipada y esperar hasta que el resultado relevante esté disponible. La manera en que esto funciona es:

- cuando se encuentra dicho código, el intérprete devuelve un código de retorno especial a la tarea (INTERP_EXECUTE_FINISH).
- este código de retorno señala a task la detención de lectura anticipada por ahora, ejecutar todos los comandos canónicos en cola acumulados hasta el momento (incluido el último, que es el destructor de la cola), y luego sincronizar el estado del intérprete con el modelo universal. Técnicamente, esto significa actualizar variables internas para reflejar los valores de pines HAL, recargar geometrías de herramienta después de un M6, y transmitir los resultados de una sonda.
- El método synch() del intérprete es llamado por task y hace solo eso - lee todos los valores reales del modelo universal que sean relevantes para la posterior ejecución.
- En este punto, task continúa y llama al intérprete para obtener más información por lectura adelantada - hasta que el programa finalice o se encuentre otro destructor de colas.

8.4.17.6. Orden de palabras y orden de ejecución

Una o varias palabras pueden estar presentes en un bloque NGC si son compatibles (algunas se excluyen mutuamente y deben estar en diferentes líneas). Sin embargo, el modelo de ejecución prescribe una ordenación estricta de ejecución de códigos, independientemente de su aparición en la línea de origen. ([Orden de ejecución de G-Code](#)).

8.4.17.7. Análisis

Una vez que se lee una línea (en modo MDI o desde el archivo NGC actual), se analiza y los indicadores y parámetros se configuran en una estructura (struct_setup, member block1). Esta estructura contiene toda la información sobre la línea de origen actual, pero independiente del orden diferente de códigos en la línea actual: siempre que varios códigos sean compatibles, cualquier orden fuente resultará en las mismas variables establecidas en el bloque de estructura. Inmediatamente después del análisis, se comprueba la compatibilidad de todos los códigos en un bloque.

8.4.17.8. Ejecución

Después de analizar con éxito, el bloque se ejecuta mediante `execute_block()`, y aquí los diferentes elementos se manejan de acuerdo al orden de ejecución.

Si se encuentra un "destructor de cola", se establece una marca correspondiente en el estado del intérprete (`toolchange_flag`, `input_flag`, `probe_flag`) y el intérprete devuelve un valor de retorno `INTERP_EXECUTE_FINISH`, señalizando Detener readahead por ahora, y volver a sincronizar con el llamador (task). Si no se encuentran busters de cola después de que se ejecutan todos los elementos, se devuelve `INTERP_OK`, lo que indica que la lectura anticipada puede continuar.

Cuando la lectura anticipada continúa después de la sincronización, task comienza a ejecutar de nuevo las operaciones `read()` del intérprete. Durante la siguiente operación de lectura, se comprueban los indicadores mencionados anteriormente y las variables correspondientes son establecidas (porque se acaba de ejecutar un `synch()`, los valores son ahora los actuales. Esto significa que el siguiente comando ya se ejecuta en el contexto de variables correctamente establecidas.

8.4.17.9. Ejecución de procedimientos

Los procedimientos de O-word complican un poco el manejo de los generadores de colas. Un destructor de colas puede encontrarse en algún lugar en un procedimiento anidado, lo que resulta en una llamada a procedimiento semiacabada cuando es devuelto `INTERP_EXECUTE_FINISH`. Task se asegura de sincronizar el modelo universal y continua el análisis y ejecución siempre que haya un procedimiento en ejecución (`call_level > 0`).

8.4.17.10. Cómo funciona el cambio de herramienta actualmente

Las acciones que suceden en LinuxCNC están poco involucradas, pero son necesarias para tener una idea general de lo que sucede actualmente antes de adaptar esos trabajos a sus propias necesidades.

Tenga en cuenta que la remapeado de un código existente desactiva completamente todo el procesamiento interno de ese código. Eso significa que más allá del comportamiento deseado - probablemente descrito a través de una Oword NGC o procedimiento Python, necesita replicar esas acciones internas con el intérprete, que juntos resultan en un reemplazo completo del código existente. El código prolog y epilogo es el lugar para hacer esto.

Cómo se comunica la información de la herramienta. Varios procesos están interesados en la información de la herramienta: task y su intérprete, así como la interfaz de usuario. Además, el proceso halui.

La información de la herramienta se mantiene en la estructura `emcStatus`, que es compartida por todas las partes. Uno de sus campos es la matriz `toolTable`, que contiene la descripción cargada desde el archivo de tabla de herramientas (numero de herramienta, diámetro, frontangle, backangle y orientación para torno, e información de compensación de la herramienta).

La fuente autorizada y el único proceso en realidad que "configura" la información de herramienta es esa estructura en el proceso `iocontrol`. Todos los otros procesos solo consultan la estructura. El intérprete mantiene en realidad una copia local de la tabla de herramientas.

Para los curiosos, se puede acceder a la estructura actual de `emcStatus` mediante [sentencias de Python](#). La percepción del intérprete de la herramienta cargada actualmente, por ejemplo, es accedida por:

```
;py,from interpreter import *  
;py,print this.tool_table[0]
```

Para ver los campos en la estructura global de `emcStatus`, intente esto:

```
;py,from emctask import *
;py,print emcstat.io.tool.pocketPrepped
;py,print emcstat.io.tool.toolInSpindle
;py,print emcstat.io.tool.toolTable[0]
```

Debe tener LinuxCNC iniciado desde una ventana de terminal para ver los resultados.

8.4.17.11. Cómo funciona Tx (Prepare Tool)

Acción de intérprete en un comando Tx

Todo lo que hace el intérprete es evaluar el parámetro toolnumber, busca su ranura correspondiente, lo recuerda en la variable `selected_pocket` para más tarde, y pone en cola un comando canonico (SELECT_POCKET). Consulte `Interp::convert_tool_select` en `src/emc/rs274/interp_execute.cc`.

Acción de Task en SELECT_POCKET Cuando task maneja un SELECT_POCKET, envía un mensaje EMC_TOOL_PREPARE al proceso iocontrol, que maneja la mayoría de acciones relacionadas con herramientas en LinuxCNC.

En la implementación actual, task realmente espera a que iocontrol complete la operación de posicionamiento del cambiador, (que creo que no es necesario) - esto rechaza la idea de que la preparación del cambiador y la ejecución del código pueden proceder en paralelo.

Acción de iocontrol sobre EMC_TOOL_PREPARE Cuando iocontrol ve el comando select pocket, hace el HAL relacionado movimiento de pines - establece el pin "número de preparación de la herramienta" para indicar cuál La herramienta es la siguiente, levanta el pin de "preparación de la herramienta" y espera a que El pin "preparado por la herramienta" irá alto.

Cuando el cambiador responde con "herramienta preparada", se considera completa la fase de preparación y se señala a task tarea que continúe. (de nuevo, creo que esta espera no es estrictamente necesaria)

Construyendo prolog y epilog para Tx. Vea las funciones de Python `prepare_prolog` y `prepare_epilog` en `configs/sim/axis/remap/toolchange/python/toolchange.py`.

8.4.17.12. Cómo funciona M6 (cambio de herramienta)

Necesita entender esto completamente antes de poder adaptarlo. Es muy relevante para escribir un controlador de prolog y epilog para un M6 reasignado. Reasignar códigos existentes significa que se deshabilita los pasos internos que se ejecutarían normalmente, y se deben replicar hasta donde sea necesario para sus propios fines.

Incluso si no está familiarizado con C, le sugiero que mire el código `Interp::convert_tool_change` en `src/emc/rs274/interp_convert.cc`.

Acción del intérprete en un comando M6

Cuando el intérprete ve un M6, éste:

1. verifica si un comando T ya ha sido ejecutado (prueba si `settings->selected_pocket` es ≥ 0). y si falla da el mensaje necesito preparada -Txx- para de cambio de herramientas.
2. verifica que la compensación del cortador está activa y si es así, falla con el mensaje No se puede cambiar las herramientas con la compensación del radio de corte activa.
3. detiene el husillo, excepto si se establece la opción "TOOL_CHANGE_WITH_SPINDLE_ON" en el ini.
4. genera un movimiento rápido de Z up si se establece la opción "TOOL_CHANGE_QUILL_UP" en el ini.

5. si se estableció `TOOL_CHANGE_AT_G30`:
 - a. mueve los indizadores A, B y C si corresponde
 - b. genera un movimiento rápido a la posición G30
6. ejecuta un comando canonico `CHANGE_TOOL`, con el ranura seleccionada como parámetro. `CHANGE_TOOL` puede:
 - a. generar un movimiento rápido a `TOOL_CHANGE_POSITION` si así lo establece el ini
 - b. encolar un mensaje `EMC_TOOL_LOAD NML` a task.
7. Configura los parámetros numerados 5400-5413 de acuerdo con la nueva herramienta
8. señala a task que deje de llamar al intérprete para leer adelantadamente devolviendo `INTERP_EXECUT` ya que M6 es un destructor de colas.

Qué hace task cuando ve un comando `CHANGE_TOOL` Nuevamente, no mucho más que pasar la carga a iocontrol enviándole un mensaje `EMC_TOOL_LOAD`, y espera hasta que iocontrol haya realizado su labor.

Acción de iocontrol tras `EMC_TOOL_LOAD`

1. Establece el pin "tool-change"
2. espera a que el pin "tool-changed" se active
3. cuando eso ha sucedido:
 - a. borra "tool-change"
 - b. coloca los pines "tool-prep-number" y "tool-prep-pocket" a cero.
 - c. ejecuta la función `load_tool()` con la ranura como parámetro.

El último paso realmente establece las entradas de herramientas en la estructura `emcStatus`. La acción real tomada depende de si la opción ini `RANDOM_TOOLCHANGER` se estableció, pero al final del proceso `toolTable[0]` refleja la herramienta que se encuentra actualmente en el husillo.

Cuando eso ha sucedido:

1. iocontrol señala a task que puede seguir adelante
2. task le dice al intérprete que ejecute una operación `synch()`, para actualizar los cambios.
3. `synch()` del intérprete extrae toda la información necesaria del modelo universal, entre ellos la tabla de herramientas cambiada.

A partir de ahí, el intérprete tiene un conocimiento completo del modelo universal y continúa con la lectura adelantada.

Construyendo prolog y epilog para M6. Ver las funciones de Python `change_prolog` y `change_epilog` en `configs/sim/axis/remap/toolchange/python/toolchange.py`.

8.4.17.13. Cómo funciona M61 (Cambiar número de herramienta)

M61 requiere un parámetro Q no negativo (número de herramienta). Si es cero, significa descargar herramienta; si no, es establecer el número de la herramienta actual en Q.

Construyendo el reemplazo para M61 Un ejemplo de redefinición de Python para M61 se puede encontrar en la función `set_tool_number` en `configs/sim/axis/remap/toolchange/python/toolchange.py`.

8.4.18. Cambios

- el método para devolver mensajes de error y fallo solía ser `self.set_errormsg(texto)` seguido de `return INTERP_ERROR`. Esto ha sido reemplazado simplemente devolviendo una cadena desde un manejador de Python o subrutina `oword`. Esto establece el mensaje de error y aborta el programa. Anteriormente no había una forma clara de abortar una subrutina de palabra O de Python

8.4.19. Depuración

En la sección [EMC] del archivo ini, el parámetro `DEBUG` se puede cambiar para obtener varios niveles de mensajes de depuración cuando LinuxCNC se inicia desde un terminal.

```
Nivel de depuración, 0 significa que no hay mensajes. Vea src/emc/nml_intf/debugflags.h ↵
para otros.
DEBUG = 0x00000002 # configuración
DEBUG = 0x7FFFDEFF # no interp, oword
DEBUG = 0x00008000 # solo py
DEBUG = 0x0000E000 # py + remap + 0word
DEBUG = 0x0000C002 # py + remap + config
DEBUG = 0x0000C100 # py + remap + Intérprete
DEBUG = 0x0000C140 # py + remap + Intérprete + NML msgs
DEBUG = 0x0000C040 # py + remap + NML
DEBUG = 0x0003E100 # py + remap + Intérprete + oword + señales + namedparams
DEBUG = 0x10000000 # EMC_DEBUG_USER1 - declaraciones de rastreo
DEBUG = 0x20000000 # EMC_DEBUG_USER2 - captura en el depurador de Python
DEBUG = 0x10008000 # USER1, PYTHON
DEBUG = 0x30008000 # USER1, USER2, PYTHON # USER2 hará que la involuta intente conectarse a ↵
pydev
DEBUG = 0x7FFFFFFF # Todos los mensajes de depuración
```

8.5. Componente moveoff

El componente Hal moveoff es un método exclusivo de Hal para implementar offsets. Ver la página de manual (`$ man moveoff`) para limitaciones y advertencias IMPORTANTES.

El componente moveoff se utiliza para offsets de posiciones articulares utilizando conexiones Hal personalizadas. Implementa una funcionalidad offset-mientras-programa-parado con conexiones apropiadas para los pines de entrada. Se soportan nueve articulaciones.

Los valores de los pines de offset de eje (offset-in-M) se aplican continuamente (respetando límites de valor, velocidad y aceleración) a los pines de salida (offset-current-M, pos-plusoffset-M, fb-minusoffset-M) cuando ambos pines (apply-offsets y move-enable) de entrada de habilitación son TRUE. Las dos entradas habilitadoras están asociadas internamente con un AND. Si el pin `apply-offsets` va a FALSE mientras se aplican los offsets, se activa un pin de advertencia y se emite un mensaje. El pin de advertencia permanece TRUE hasta que se eliminen los offsets o el pin `apply-offsets` vuelva a TRUE.

Normalmente, el pin `move-enable` está conectado a controles externos y el pin `apply-offsets` está conectado a `halui.program.is-paused` (solo para offsets mientras se está en pausa) o establecido en TRUE (para offsets aplicados continuamente).

Los offsets aplicados se devuelven automáticamente a cero (respetando los límites) cuando cualquiera de las entradas de habilitación está desactivada. El valor cero de tolerancia se especifica mediante el valor epsilon del pin de entrada.

Los puntos de referencia se registran cuando el componente moveoff está habilitado. Los puntos de referencia son gestionado con los pines `waypoint-sample-secs` y `waypoint-threshold`. Cuando el pin `backtrack-enable` es TRUE, la ruta de retorno automático sigue los waypoints grabados. Cuando la

memoria disponible para waypoints se agota, los offsets son congelados y el pin waypoint-limit va TRUE. Esta restricción se aplica independientemente del estado del pin backtrack-enable. Un pin de habilitación debe ser puesto a FALSE para permitir un retorno al original (posición sin offset).

Retroceder a través de puntos de ruta resulta en tasas de movimiento más lentas en la medida que los movimientos son punto a punto respetando la velocidad y la configuración de aceleración. Los pines de límite de velocidad y aceleración se pueden gestionar dinámicamente para controlar offsets en todo momento.

Cuando backtrack-enable es FALSE, el movimiento de retorno automático **NO** es coordinado; cada eje vuelve a cero a su propio ritmo. Si se desea una ruta controlada en esta condición, cada eje debe devolverse manualmente a cero antes de hacer FALSE un pin de habilitación.

Los pines waypoint-sample-secs, waypoint-threshold, y epsilon se evalúan solo cuando el componente está inactivo.

Se proporciona el pin de salida offsets-applied para indicar el estado actual a una GUI para que se pueda gestionar la reanudación del programa. Si el offset(s) no es cero cuando se desactiva el pin apply-offsets (por ejemplo, cuando se reanuda un programa tras offsets durante una pausa), los offsets se devuelven a cero (respetando límites) y se emite un mensaje de Error.



atención

Si los offsets están habilitados y aplicados y la máquina está apagada por cualquier razón, cualquier lógica Hal externa que maneje los pines habilitadores y las entradas offset-in-M es responsable de su estado cuando la máquina se vuelva a encender posteriormente.

LinuxCNC generalmente no conoce este medio de offsets solo-Hal ni está disponible en las pantallas de vista previa de las GUI. **No se proporciona protección** para movimientos con offset que exceden los límites soft administrados por LinuxCNC. Ya que los límites soft no se cumplen, un movimiento de offset puede encontrar límites físicos (o un **CHOQUE** si no hay interruptores de límite). Se recomienda limitar la carrera con el uso de las entradas offset-min-M y offset-max-M. Disparar un límite físico apagará la máquina - vea **Precaución** arriba.

Los valores de desplazamiento en M pueden establecerse con configuraciones inifile, controladas por una GUI, o gestionado por otros componentes y conexiones Hal. Los valores fijos pueden ser apropiado en casos simples donde la dirección y la cantidad de desplazamiento es bien definido pero se requiere un método de control para desactivar un pin de habilitación para devolver las compensaciones a cero. Las GUI pueden proporcionar medios para que los usuarios puedan establecer, incrementar, disminuir y acumular valores de compensación para cada eje y puedan establecer los valores de offset en M en cero antes de hacer FALSE un pin de habilitación.

Los valores predeterminados para accel, vel, min, max, epsilon, waypoint-sample-secs y waypoint-threshold pueden no ser adecuados para ninguna aplicación en particular. Este componente Hal desconoce los límites impuestos por LinuxCNC en otros lugares. Los usuarios deben probar el uso en una aplicación de simulador y comprender todos los riesgos antes de su uso en hardware.

Las configuraciones Sim que demuestran el componente y una gui (moveoff_gui) se encuentran en:

- configs/sim/axis/moveoff (axis-ui)
- configs/sim/touchy/ngcgui (touchy-ui)

8.5.1. Modificar una configuración existente

Se puede utilizar un halfile proporcionado por el sistema (LIB:hookup_moveoff.tcl) para adaptar una configuración existente para usar el componente moveoff. El archivo ini adicional de configuración admite el uso de una interfaz gráfica de usuario simple (moveoff_gui) para controlar los offsets.

Cuando el archivo HAL del sistema (LIB:hookup_moveoff.tcl) se especifica correctamente en un archivo ini de configuración, podrá:

1. Desconectar los pines joint.N.motor-pos-cmd and joint.N.motor-pos-fb
2. Cargar (loadrt) el componente moveoff (usando el nombre mv) con una personalidad configurada para acomodar todos los ejes identificados en el archivo ini
3. Agregar (addf) las funciones del componente moveoff en la secuencia requerida
4. Volver a conectar los pines joint.N.motor-pos-cmd y joint.N.motor-pos-fb para usar el componente
5. Establecer los parámetros operativos y los límites del componente moveoff para cada eje de acuerdo con la configuración adicional del archivo ini

Nota: La aplicación moveoff_gui admite configuraciones que utilizan módulos de cinemática conocidos con KINEMATICS_TYPE=KINEMATICS_IDENTITY. Los módulos soportados incluyen: trivkins. Con cinemática de identidad, moveoff_gui asigna cada nombre de eje especificado con el parámetro de línea de comando -axes axisnames a la articulación correspondiente.

Modifique una configuración existente de la siguiente manera:

Asegúrese de que haya una entrada de archivo ini para [HAL]HALUI y cree una nueva entrada [HAL]HALFILE para LIB:hookup_moveoff.tcl. La entrada para LIB:hookup_moveoff.tcl debe seguir todas las entradas HALFILE= para halfiles que conectan los pines para joint.N.motor-pos-cmd, joint.N.motor-pos-fb, y cualquier componente conectado a estos pines (pid y componentes de codificador en un sistema servo, por ejemplo).

```
[HAL]
HALUI = halui
MEDIO = existente_configuration_halfile_1
...
MEDIO = existente_configuration_halfile_n
HALFILE = LIB:hookup_moveoff.tcl
```

Agregue entradas de archivo ini para la configuración por eje para cada eje en uso (si una entrada no está definida, la entrada correspondiente de la sección [AXIS_n] será utilizada; si no se encuentra ninguna entrada, se utilizará lo predeterminado del componente moveoff. Nota: NO se recomienda la configuración usando los valores predeterminados o valores de sección [AXIS_n] para offset por eje.

```
[MOVEOFF_n]
MAX_LIMIT =
MIN_LIMIT =
MAX_VELOCITY =
MAX_ACCELERATION =
```

Agregar entradas de archivo ini para la configuración del componente moveoff (omitelo para usar los valores predeterminados):

```
[MOVEOFF]
EPSILON =
WAYPOINT_SAMPLE_SECS =
WAYPOINT_THRESHOLD =
```

moveoff_gui se usa para hacer conexiones requeridas adicionales y proporcionar una gui emergente para:

1. Proporcionar un botón de control para habilitar/deshabilitar las compensaciones
2. Proporcionar un botón de control para activar/desactivar el seguimiento
3. Proporcionar botones de control para aumentar/disminuir/Cero cada offset de eje
4. Mostrar el valor actual de offset de cada eje

5. Mostrar el estado de offset actual (deshabilitado, activo, eliminando, etc.)

Los botones de control provistos son opcionales dependiendo del estado del pin move-enable del componente. Se proporcionan tanto una pantalla como controles para habilitar offsets si el pin mv.move-enable NO está conectado cuando se inicia moveoff_gui. Para este caso, moveoff_gui administra el pin de habilitación de movimiento del componente (denominado mv.move-enable), así como los offsets (mv.move-offset-in-M) y la habilitación de backtracking (mv.backtrack-enable)

Si el pin mv.move-enable está conectado cuando moveoff_gui se inicia, moveoff_gui proporcionará una pantalla pero NO controles. Este modo admite configuraciones que usan una rueda de selección u otros métodos de controlar las entradas de offsets y los pines de habilitación (mv.offset-in-M, mv.move-enable, mv.backtrack-enable).

Moveoff_gui realiza las conexiones necesarias para los pines del componente moveoff; mv.power_on y mv.apply-offsets. El pin mv.power_on está conectado al pin motion.motion-enabled (una nueva señal se crea automáticamente si es necesario). mv.apply-offsets está conectado a halui.program.is-paused o se establece en 1 dependiendo de la opción de línea de comando -mode [onpause | siempre]. Una nueva señal se crea automáticamente si es necesario.

Para usar moveoff_gui, agregue una entrada en la sección del archivo ini [APPLICATIONS] de la siguiente manera:

```
[APPLICATIONS]
# Nota: puede ser requerido un retraso (especificado en segundos) si las conexiones
# se hacen usando halfiles postgui ([HAL]POSTGUI_HALFILE=)
DELAY = 0
APP = moveoff_gui opción1 opción2 ...
```

Cuando el archivo hal LIB:hookup_moveoff.tcl se usa para cargar y conectar el componente moveoff, el pin mv.move-enable no se conectará y se utilizarán los controles locales proporcionados por moveoff_gui. Este es el método más simple para probar o demostrar el componente cuando se ha modificado una configuración ini existente.

Para habilitar controles externos mientras se usa la pantalla moveoff_gui para valores de offsets y estado, los halfiles que siguen a LIB:hookup_moveoff.tcl debe hacer conexiones adicionales. Por ejemplo, las demostraciones proporcionadas (configs/sim/axis/moveoff/*.ini) usan un halfile de sistema simple (llamado LIB:moveoff_external.hal) para conectar los pines mv.move-enable, mv.offset-in-M mv.backtrack-enable a señales:

```
[HAL]
HALUI = halui
...
HALFILE = LIB:hookup_moveoff.tcl
HALFILE = LIB:moveoff_external.hal
```

Las conexiones realizadas por LIB:moveoff_external.hal (para una configuración de tres ejes) son:

```
net external_enable mv.move-enable

net external_offset_0 mv.offset-in-0
net external_offset_1 mv.offset-in-1
net external_offset_2 mv.offset-in-2

net external_backtrack_en mv.backtrack-enable
```

Estas señales (external_enable, external_offset_M, external_backtrack_en) pueden ser administradas por HALFILES posteriores (incluidos POSTGUI_HALFILES) para proporcionar control personalizado del componente mientras se usa la pantalla moveoff_gui para valores de offset y estado actuales.

Moveoff_gui se configura con opciones de línea de comando. Para detalles sobre la operación de moveoff_gui, vea la página del manual:

```
$ man moveoff_gui
```

Para obtener una breve lista de las opciones de línea de comando para `moveoff_gui`, use el comando opción de ayuda de línea:

```
$ moveoff_gui --help
```

Uso:

```
moveoff_gui [Opciones]
```

Opciones:

```
  [--ayuda | -? | -- -h] (Este texto)
```

```
  [-modo [enpausa | siempre]] (predeterminado: enpausa)
```

```
                                (enpausa: muestra la gui cuando el programa está en pausa ←
```

```
)
```

```
                                (siempre: muestra gui siempre)
```

```
  [-axes axisnames]            (predeterminado: xyz (sin espacios))
```

```
                                (letras del conjunto de: x y z a b c u v w)
```

```
                                (ejemplo: -axes z)
```

```
                                (ejemplo: -axes xz)
```

```
                                (ejemplo: -axes xyz)
```

```
  [-inc incrementvalue]        (predeterminado: 0.001 0.01 0.10 1.0)
```

```
                                (especifique uno por cada (hasta 4))
```

```
                                (ejemplo: -inc 0.001 -inc 0.01 -inc 0.1)
```

```
  [entero de tamaño]           (predeterminado: 14
```

```
                                (El tamaño general emergente de la gui se basa en el tamaño ←
```

```
de la fuente)
```

```
  [-loc center | +x+y]         (predeterminado: centro)
```

```
                                (ejemplo: -loc +10+200)
```

```
  [-autoresume]                (predeterminado: no utilizado)
```

```
                                (reanudar el programa cuando move-enable sea false)
```

```
  [-delay delay_secs]          (predeterminado: 5 (retraso de reanudación))
```

Opciones para casos especiales:

```
  [-noentry]                   (predeterminado: no utilizado)
```

```
                                (no cree widgets de entrada)
```

```
  [-no_resume_inhibit]         (predeterminado: no utilizado)
```

```
                                (no use un pin de reanudar inhibición)
```

```
  [-no_pause_requirement]      (predeterminado: no utilizado)
```

```
                                (sin verificación de halui.program.is-paused)
```

```
  [-no_cancel_autoresume]      (predeterminado: no utilizado)
```

```
                                (útil para retractaciones con simple)
```

```
                                (control externo
```

```
)
```

```
  [-no_display]                (predeterminado: no utilizado)
```

```
                                (Usar cuando tanto los controles externos como las pantallas)
```

```
                                (están en uso (ver Nota)))
```

Nota: Si el pin `mv.move-enable` está conectado cuando

`moveoff_gui` se inicia, se requieren controles externos y solo se proporciona pantallas.

8.6. Configuración de steppers

8.6.1. Introducción

La forma preferida de configurar una máquina de pasos estándar es con el Asistente de Configuración de Pasos. Ver el capítulo [Asistente de Configuración Stepconf](#).

Este capítulo describe algunas de las configuraciones más comunes para sistemas basado en pasos. Estos sistemas utilizan motores paso a paso con controladores que aceptan señales de paso y dirección.

Es una de las configuraciones más simples, porque los motores funcionan en bucle abierto (la retroalimentación no proviene de los motores), pero el sistema debe ser configurado correctamente para que los motores no se detengan o pierdan pasos.

La mayor parte de este capítulo se basa en una configuración de muestra publicada junto con LinuxCNC. La configuración se llama `stepper_inch`, y se puede encontrar ejecutando el [Selector de configuración](#).

8.6.2. Velocidad de paso máxima

Con la generación de pasos de software, la tasa de paso máxima es un paso por cada dos `BASE_PERIODs` para salida de paso y dirección. La velocidad de pasos máxima solicitada es el producto `MAX_VELOCITY` del eje y su `INPUT_SCALE`. Si la tasa de pasos solicitada no es alcanzable, ocurrirán los siguientes errores, particularmente durante movimientos jog y movimientos G0.

Si su controlador paso a paso puede aceptar entrada en cuadratura, use este modo. Con una señal de cuadratura, es posible un paso para cada `BASE_PERIOD`, duplicando la velocidad de paso máxima.

Los otros remedios son disminuir uno o más de: `BASE_PERIOD` (establecerlo demasiado bajo hará que la máquina deje de responder o incluso se bloquee), `INPUT_SCALE` (si puede seleccionar diferentes tamaños de paso en su controlador paso a paso, cambie las relaciones de las poleas o el paso del tornillo de avance), o `MAX_VELOCITY` y `STEPGEN_MAXVEL`.

Si no hay una combinación válida de `BASE_PERIOD`, `INPUT_SCALE` y `MAX_VELOCITY` aceptable, entonces considere usar la generación de pasos de hardware (como con el controlador paso a paso universal compatible con LinuxCNC, las tarjetas Mesa y otros.)

8.6.3. Pinout

Uno de los principales defectos en EMC fué que no se podía especificar el pinout sin recompilar el código fuente. LinuxCNC es mucho más flexible, y ahora (gracias a la Capa de Abstracción de Hardware o HAL) se puede especificar fácilmente qué señal va a donde. Vea el << `cha:basic-hal-reference`, Tutorial básico de HAL>> para más información sobre HAL.

Tal como se describe en la Introducción y el tutorial de HAL, dentro del HAL tenemos señales, pines y parámetros.

NOTA: Estamos centrandonos en un solo eje para ser concisos; todos los demás son similares.

Lo relevante para nuestro pinout es:

```
señales: Xstep, Xdir y Xen
pines: parport.0.pin-XX-out y parport.0.pin-XX-in
```

Dependiendo de lo que haya elegido en su archivo `.ini`, está utilizando `standard_pinout.hal` o `xylo-tex_pinout.hal`. Estos son dos archivos que le indican a HAL cómo vincular las diferentes señales y pines. Después investigaremos `standard_pinout.hal`.

8.6.3.1. Pinout estándar HAL

Este archivo contiene varios comandos HAL, y generalmente se ve así:

```
# archivo de configuración de pinout estándar para steppers de 3 ejes
# usando un parport para E/S
#
# primero carga el controlador parport
loadrt hal_parport cfg = "0x0378"
#
# a continuación, conecta las funciones de parport a hilos
# primero, leer entradas
addf parport.0.read base-thread 1
# lo ultimo, escribir salidas
addf parport.0.write base-thread -1
#
# finalmente, conectar los pines físicos a las señales
net Xstep => parport.0.pin-03-out
net Xdir => parport.0.pin-02-out
net Ystep => parport.0.pin-05-out
net Ydir => parport.0.pin-04-out
net Zstep => parport.0.pin-07-out
net Zdir => parport.0.pin-06-out

# crear una señal para el loopback de estop
net estop-loop iocontrol.0.user-enable-out iocontrol.0.emc-enable-in

# crear señales para el loopback de carga de herramientas
net tool-prep-loop iocontrol.0.tool-prepare iocontrol.0.tool-prepare
net tool-change-loop iocontrol.0.tool-change iocontrol.0.tool-changed

# conectar el pin del controlador de movimiento "spindle on" a un pin físico
net spindle-on spindle.0.on => parport.0.pin-09-out

###
### Puede usar algo como esto para habilitar unidades chopper cuando la máquina está ↔
ENCENDIDA
### la señal Xen se define en core_stepper.hal
###

# net Xen => parport.0.pin-01-out

###
### Si desea activo bajo para este pin, inviértalo así:
###

# setp parport.0.pin-01-out-invert 1

###
### Un interruptor home de muestra en el eje X (eje 0). Hacer una señal
### y vincular el pin parport entrante a la señal, luego vincular la señal
### al pin de entrada del interruptor home del eje 0 de LinuxCNC
###

# net Xhome parport.0.pin-10-in => joint.0.home-sw-in

###
### ¿comparte todos los interruptores home en un pin del puerto paralelo?
### de acuerdo, conecte la misma señal a todos los ejes, pero asegúrese de
### establece HOME_IS_SHARED y HOME_SEQUENCE en el archivo ini.
###
```



```
# net homeswitches <= parport.0.pin-10-in
# net homeswitches => joint.0.home-sw-in
# net homeswitches => joint.1.home-sw-in
# net homeswitches => joint.2.home-sw-in

###
### Muestra de interruptores de límite separados en el eje X (eje 0)
###

# net X-neg-limit parport.0.pin-11-in => joint.0.neg-lim-sw-in
# net X-pos-limit parport.0.pin-12-in => joint.0.pos-lim-sw-in

###
### Al igual que en el ejemplo de los interruptores home compartidos, puede conectar juntos
### finales de carrera. Tenga cuidado si activa uno, LinuxCNC se detendrá pero no puede ↔
### decirle
### qué interruptor/eje se ha disparado. Tenga cuidado al reiniciar despues de esto.
###

# net Xlimits parport.0.pin-13-in => joint.0.neg-lim-sw-in joint.0.pos-lim-sw-in
```

Las líneas que comienzan con `#` son comentarios, y su único propósito es guiar al lector a través del archivo.

8.6.3.2. Descripción general

Hay un par de operaciones que se ejecutan cuando se ejecuta/interpreta `standard_pinout.hal`:

- El controlador Parport se carga (ver el [Capítulo Parport](#) para más detalles)
- Las funciones de lectura y escritura del controlador parport se asignan al hilo base ¹
- Las señales de paso y dirección para los ejes X, Y, Z se vinculan a los pines en el parport
- Se conectan más señales de E /S (loopback de estop, loopback del cambiador de herramientas)
- Se define una señal de husillo y se vincula a un pin parport

8.6.3.3. Cambiar `standard_pinout.hal`

Si desea cambiar el archivo `standard_pinout.hal`, todo lo que necesita es un editor de texto. Abra el archivo y localice las partes que desea cambiar.

Si desea, por ejemplo, cambiar los pines de señales para el eje X Step y Dirección, todo lo que necesita hacer es cambiar el número en el nombre `parport.0.pin-XX-out`:

```
net Xstep parport.0.pin-03-out
net Xdir parport.0.pin-02-out
```

se puede cambiar a:

```
net Xstep parport.0.pin-02-out
net Xdir parport.0.pin-03-out
```

o básicamente cualquier otro pin out que interese.

Sugerencia: asegúrese de no tener más de una señal conectada al mismo pin.

¹el subproceso más rápido en la configuración de LinuxCNC, generalmente su código se ejecuta cada pocas decenas de microsegundos

8.6.3.4. Cambio de polaridad de una señal

Si el hardware externo espera una señal de "activo bajo", configure el parámetro `-invert` correspondiente. Por ejemplo, para invertir la señal de control del husillo:

```
setp parport.0.pin-09-invert TRUE
```

8.6.3.5. Agregar control de velocidad PWM al husillo

Si su husillo puede ser controlado por una señal PWM, use el componente `pwmgen` para crear la señal:

```
loadrt pwmgen output_type = 0
addf pwmgen.update servo-thread
addf pwmgen.make-pulses base-thread
net spindle-speed-cmd spindle.0.speed-out => pwmgen.0.value
net spindle-on spindle.0.on => pwmgen.0.enable
net spindle-pwm pwmgen.0.pwm => parport.0.pin-09-out
setp pwmgen.0.scale 1800 # Cambia a la velocidad máxima de su husillo en RPM
```

Esto supone que la respuesta del controlador del husillo a PWM es simple: 0 % PWM da 0 RPM, 10 % PWM da 180 RPM, etc. Si hay un mínimo PWM que se requiere para que el husillo gire, siga el ejemplo en configuración de muestra `nist-lathe` para usar un componente `scale`.

8.6.3.6. Agregar una señal de habilitación

Algunos amplificadores (controladores) requieren una señal de habilitación antes de aceptar ordenes de movimiento de los motores. Por esta razón ya hay señales definidas llamadas `Xen`, `Yen`, `Zen`.

Para conectarlas use el siguiente ejemplo:

```
net Xen parport.0.pin-08-out
```

Puede tener un solo pin que habilite todas las unidades o varios, dependiendo de la configuración que tenga. Tenga en cuenta, sin embargo, que generalmente cuando falla un eje, todas las demás unidades también se desactivarán, por lo que tener una sola señal/pin de habilitación para todas las unidades es una práctica común.

8.6.3.7. Botón externo ESTOP

El archivo `standard_pinout.hal` supone que no hay un botón ESTOP externo. Para más información sobre un E-Stop externo, consulte la página del manual `estop_latch`.

Capítulo 9

Paneles de Control

Capítulo 10

Interfaces de Usuario

10.1. Ejemplos Halui

Para que funcionen los ejemplos de Halui, debe agregar la siguiente línea a la sección [HAL] del archivo ini.

```
HALUI = halui
```

10.1.1. Arranque remoto

Para conectar un botón de inicio de programa remoto a LinuxCNC, utilice los pines `halui.program.run` y `halui.mode.auto`. Debe asegurarse de que se puede ejecutar utilizando el pin `halui.mode.is-auto`. Esto se hace con un componente `and2`. La siguiente figura muestra cómo son las conexiones. Cuando se presiona el botón de ejecución remota, se conecta tanto a `halui.mode.auto` como a `and2.0.in0`. Si está habilitado el modo automático, el pin `halui.mode.is-auto` será true. Si ambas entradas al componente `and2.0` son true, `and2.0.out` se activará e iniciará el programa a través de `halui.program.run`.

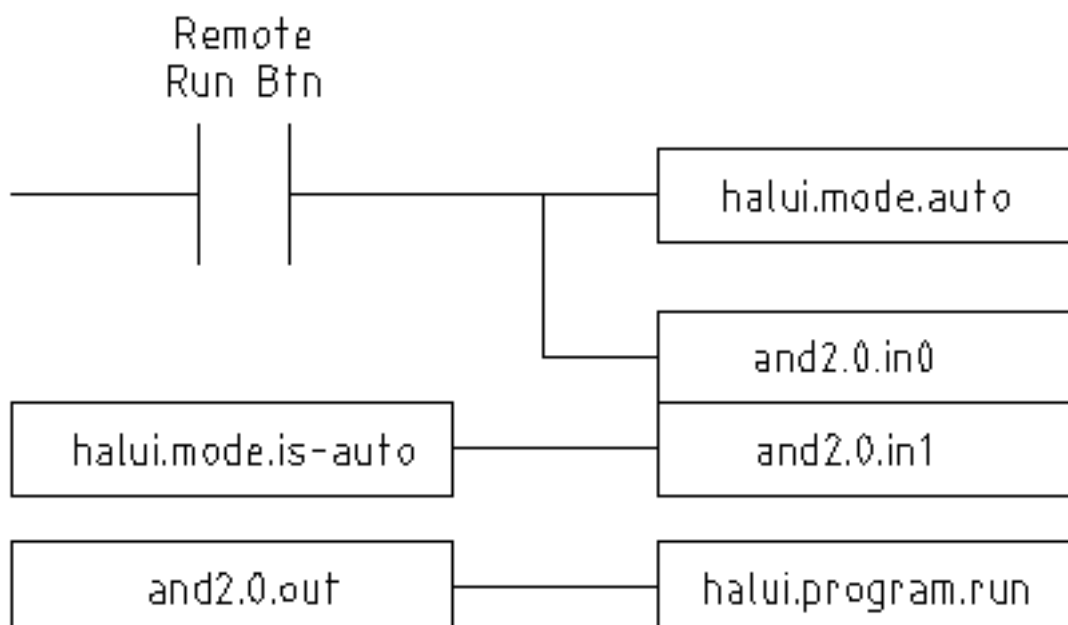


Figura 10.1: Ejemplo de arranque remoto

Los comandos hal necesarios para lograr lo anterior son:

```
net program-start-btn halui.mode.auto and2.0.in0 <= <su pin de entrada>
net program-run-ok and2.0.in1 <= halui.mode.is-auto
net remote-program-run halui.program.run <= and2.0.out
```

Observe que en la primera línea hay dos pines de lectura; esto se puede dividir en dos líneas como estas:

```
net program-start-btn halui.mode.auto <= <su pin de entrada>
net program-start-btn and2.0.in0
```

10.1.2. Pausar y Reanudar

Este ejemplo fue desarrollado para permitir que LinuxCNC mueva un eje rotativo a una señal de una máquina externa. La coordinación entre los dos sistemas será proporcionada por dos componentes de Halui:

- `halui.program.is-paused`
- `halui.program.resume`

En su archivo `hal` personalizado, agregue las dos líneas siguientes, que se conectarán a su E/S para activar la pausa del programa o para reanudar cuando el sistema externo requiera que LinuxCNC continúe.

```
net ispaused halui.program.is-paused => "su pin de salida"
net resume halui.program.resume <= "su pin de entrada"
```

Sus pines de entrada y salida están conectados a los pines del otro controlador. Pueden ser pines de puerto paralelo o cualquier otro pin de E/S al que tenga acceso.

Este sistema funciona de la siguiente manera. Cuando se encuentra un M0 en el código G, la señal `halui.program.is-paused` se hace true. Esto activa su pin de salida para que el controlador externo sepa que LinuxCNC está en pausa.

Para reanudar el programa gcode en LinuxCNC, cuando el controlador externo esté listo, hará que su salida sea true. Esto indicará LinuxCNC que debería reanudar la ejecución de Gcode.

Dificultades en el tiempo

- La señal de retorno de entrada "resume" no debe ser más larga que el tiempo requerido para obtener el código g corriendo de nuevo.
- La salida "is-paused" ya no debería estar activa para cuando termina la señal de "resume".

Estos problemas de tiempo podrían evitarse utilizando ClassicLadder para activar la salida "is-paused" a través de un temporizador monoestable para entregar un pulso de salida estrecho. El pulso "reanudar" también podría recibirse a través de un temporizador monoestable.

10.2. Interfaz de Python

Esta documentación describe el módulo python linuxcnc, que proporciona una API Python para LinuxCNC.

10.2.1. El módulo linuxcnc Python

Las interfaces de usuario controlan la actividad de LinuxCNC enviando mensajes NML al controlador de tareas LinuxCNC y supervisan los resultados observando la estructura de estado de LinuxCNC, así como el canal de informe de errores.

El acceso programático a NML es a través de una API de C ++; sin embargo, la mayoría partes importantes de la interfaz NML para LinuxCNC también están disponibles para programas de Python a través del módulo linuxcnc.

Más allá de la interfaz NML para los canales de comando, estado y error, el módulo linuxcnc también contiene:

- soporte para leer valores de archivos ini

10.2.2. Patron de uso de la interfaz NML LinuxCNC

El patrón general para el uso de linuxcnc es, en líneas generales, así:

- importar el módulo linuxcnc
- establecer conexiones a los canales NML de comandos, estado y errores según sea necesario
- sondear el canal de estado, ya sea periódicamente o según sea necesario
- antes de enviar un comando, determinar desde el estado si está en uno correcto para hacerlo (por ejemplo, no tiene sentido enviar un comando Ejecutar si la tarea está en el estado ESTOP o el intérprete no está inactivo)
- enviar el comando utilizando uno de los métodos del canal de comandos linuxcnc

Para recuperar mensajes del canal de errores, sondee el canal de errores periódicamente y procese los mensajes recuperados.

- sondear el canal de errores, ya sea periódicamente o según sea necesario
- imprimir cualquier mensaje de error y explore el código de excepción

linuxcnc también define el tipo de excepción Python error para admitir informes de errores.

10.2.3. Lectura del Estado de LinuxCNC

Aquí hay un fragmento de Python para explorar el contenido del objeto linuxcnc.stat que contiene más de 80 valores (correr mientras linuxcnc se está ejecutando para valores típicos):

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import sys
import linuxcnc
try:
    s = linuxcnc.stat() # crea una conexión al canal de estado
    s.poll() # obtener valores actuales
except linuxcnc.error, detail:
    print "error", detail
    sys.exit(1)
for x in dir(s):
    if not x.startswith("_"):
        print x, getattr(s,x)
```

Linuxcnc usa la ruta de compilacion predeterminada para el archivo de configuración NML a menos que se sobrescriba; vea [lectura valores de archivo ini](#) para un ejemplo.

10.2.3.1. Atributos en linuxcnc.stat

acceleration

(devuelve float) - aceleración predeterminada, refleja la entrada ini [TRAJ]DEFAULT_ACCELERATION.

active_queue

(devuelve entero) - Número de mezclas en motion.

actual_position

(devuelve tupla de floats) - posición de trayectoria actual, (x y z a b c u v w), en unidades máquina.

adaptive_feed_enabled

(devuelve boolean) - estado de anulación de avance adaptativo (0/1).

ain

(devuelve tupla de floats) - valor actual de los pines de entrada analógica.

angular_units

(devuelve float) - unidades angulares de máquina para grados, refleja el valor ini [TRAJ]ANGULAR_UNITS.

aout

(devuelve tupla de floats) - valor actual de los pines de salida analógica.

axes

(devuelve entero) - número de ejes derivado del valor ini [TRAJ]COORDINATES.

axis

(devuelve tupla de diccionarios) - reflejando los valores actuales del eje. Ver [El diccionario del eje](#).

axis_mask

(devuelve entero) - máscara de eje disponible según lo definido por [TRAJ]COORDINATES en el archivo ini. Devuelve la suma de los ejes X = 1, Y = 2, Z = 4, A = 8, B = 16, C = 32, U = 64, V = 128, W = 256.

block_delete

(devuelve boolean) - el estado actual de eliminar bloque.

command

(devuelve cadena) - comando actualmente en ejecución.

current_line

(devuelve entero) - línea actualmente en ejecución.

current_vel

(devuelve float) - velocidad actual en unidades de usuario por segundo.

cycle_time

(devuelve float) - período de hilo

debug

(devuelve entero) - bandera de depuración desde el archivo ini.

delay_left

(devuelve float) - tiempo restante en el comando dwell (G4), segundos.

din

(devuelve tupla de enteros) - valor actual de los pines de entrada digital.

distance_to_go

(devuelve float) - distancia restante del movimiento actual, según lo informado por el planificador de trayectoria.

dout

(devuelve tupla de enteros) - valor actual de los pines de salida digital.

dtg

(devuelve tupla de floats) - distancia restante del movimiento actual para cada eje, según lo informado por el planificador de trayectoria.

echo_serial_number

(devuelve entero) - El número de serie del último comando completado enviado por una UI a task. Todos los comandos llevan un número de serie. Una vez que el comando ha sido ejecutado, su número de serie se refleja en echo_serial_number.

enabled

(devuelve boolean) - bandera de habilitación de planificador de trayectoria.

estop

(devuelve entero) - Devuelve STATE_ESTOP o no.

exec_state

(devuelve entero) - estado de ejecución task. Uno de EXEC_ERROR, EXEC_DONE, EXEC_WAITING_FOR_MOTION_QUEUE, EXEC_WAITING_FOR_IO, EXEC_WAITING_FOR_MOTION_CMD, EXEC_WAITING_FOR_DELAY, EXEC_WAITING_FOR_SYSTEM_CMD, EXEC_WAITING_FOR_SPINDLE.

feed_hold_enabled

(devuelve boolean) - habilitar la bandera para retención de alimentación.

feed_override_enabled

(devuelve boolean) - habilitar bandera para ajuste de alimentación.

feedrate

(devuelve float) - ajuste de avance actual, 1.0 = 100 %.

file

(devuelve cadena) - nombre de archivo gcode cargado actualmente, con ruta.

flood

(devuelve entero) - Estado de inundación, FLOOD_OFF o FLOOD_ON.

g5x_index

(devuelve entero) - sistema de coordenadas actualmente activo, G54 = 1, G55 = 2, etc.

g5x_offset

(devuelve tupla de floats) - desplazamiento del sistema de coordenadas actualmente activo.

g92_offset

(devuelve tupla de floats) - pose del offset g92 actual.

gcodes

(devuelve tupla de enteros) - Códigos G activos para cada grupo modal. Constantes de código G G_0, G_1, G_2, G_3, G_4, G_5, G_5_1, G_5_2, G_5_3, G_7, G_8, G_100, G_17, G_17_1, G_18, G_18_1, G_19, G_19_1, G_20, G_21, G_28, G_28_1, G_30, G_30_1, G_33, G_33_1, G_38_2, G_38_3, G_38_4, G_38_5, G_40, G_41, G_41_1, G_42, G_42_1, G_43, G_43_1, G_43_2, G_49, G_50, G_51, G_53, G_54, G_55, G_56, G_57, G_58, G_59, G_59_1, G_59_2, G_59_3, G_61, G_61_1, G_64, G_73, G_76, G_80, G_81, G_82, G_83, G_84, G_85, G_86, G_87, G_88, G_89, G_90, G_90_1, G_91, G_91_1, G_92, G_92_1, G_92_2, G_92_3, G_93, G_94, G_95, G_96, G_97, G_98, G_99

homed

(devuelve tupla de enteros) - articulaciones actualmente con/sin home, 0 = sin home, 1 = con home.

id

(devuelve entero) - ID de movimiento actualmente en ejecución.

ini_filename

(devuelve string) - ruta al archivo INI pasado a linuxcnc.

inpos

(devuelve boolean) - bandera machine-in-position.

input_timeout

(devuelve boolean) - bandera de temporizador M66 en progreso.

interp_state

(devuelve entero) - estado actual del intérprete RS274NGC. Uno de INTERP_IDLE, INTERP_READING, INTERP_PAUSED, INTERP_WAITING.

interpreter_errcode

(devuelve entero) - código de retorno actual del intérprete RS274NGC. Uno de INTERP_OK, INTERP_EXIT, INTERP_EXECUTE_FINISH, INTERP_ENDFILE, INTERP_FILE_NOT_OPEN, INTERP_ERROR. ver src/emc/nml_intf/interp_return.hh

joint

(devuelve tupla de diccionarios) - refleja los valores de articulación actuales. Ver [El diccionario de articulaciones](#).

joint_actual_position

(devuelve tupla de floats) - Posiciones articulares reales.

joint_position

(devuelve tupla de floats) - Posiciones articulares deseadas.

joints

(devuelve entero) - Número de articulaciones. Refleja [KINS]JOINTS del ini.

kinematics_type

(devuelve entero) - El tipo de cinemática. Uno de:

- KINEMATICS_IDENTITY
- KINEMATICS_FORWARD_ONLY
- KINEMATICS_INVERSE_ONLY
- KINEMATICS_BOTH

limit

(devuelve tupla de enteros) - Máscaras de límites de eje. minHardLimit = 1, maxHardLimit = 2, minSoftLimit = 4, maxSoftLimit = 8.

linear_units

(devuelve float) - unidades lineales de máquina por mm, refleja valor ini [TRAJ]LINEAR_UNITS.

lube

(devuelve entero) - bandera de "lubricación ON".

lube_level

(devuelve entero) - refleja iocontrol.0.lube_level.

max_acceleration

(devuelve float) - máxima aceleración, refleja [TRAJ]MAX_ACCELERATION.

max_velocity

(devuelve float) - velocidad máxima refleja [TRAJ]MAX_VELOCITY.

mcodes

(devuelve tupla de 10 enteros) - códigos M actualmente activos.

mist

(devuelve entero) - Estado de la niebla, ya sea MIST_OFF o MIST_ON

motion_line

(devuelve entero) - número de línea fuente del movimiento que se está ejecutando actualmente. Relación con id no aclarada.

motion_mode

(devuelve entero) - Este es el modo del controlador de movimiento. Uno de TRAJ_MODE_COORD, TRAJ_MODE_FREE, TRAJ_MODE_TELEOP.

motion_type

(devuelve entero) - El tipo de movimiento que se está ejecutando actualmente. Uno de:

- MOTION_TYPE_TRAVERSE
- MOTION_TYPE_FEED
- MOTION_TYPE_ARC
- MOTION_TYPE_TOOLCHANGE
- MOTION_TYPE_PROBING
- MOTION_TYPE_INDEXROTARY
- 0 si no hay movimiento en este momento.

optional_stop

(devuelve entero) - bandera de stop opcional.

paused

(devuelve boolean) - bandera de movimiento en pausa.

pocket_prepped

(devuelve entero) - comando Tx completado, la ranura está preparada. -1 si la ranura no está preparada.

***poll() ***

- (función incorporada) Método para actualizar los atributos del estado actual.

position

(devuelve tupla de floats) - posición en trayectoria

probe_tripped

(devuelve boolean) - bandera, True si la sonda se ha disparado (con latch)

probe_val

(devuelve entero) - refleja el valor del pin motion.probe-input.

probed_position

(devuelve la tupla de floats) - posición donde se disparó la sonda.

sondeo

(devuelve booleano) - bandera, True si hay una operación de sonda en progreso.

program_units

(devuelve entero) - uno de CANON_UNITS_INCHES=1 , CANON_UNITS_MM=2, CANON_UNITS_CM=

queue

(devuelve entero) - tamaño actual de la cola del planificador de trayectoria.

queue_full

(devuelve boolean) - la cola del planificador de trayectoria está llena.

rapidrate

(devuelve float) - escala de ajustes de rápidos.

read_line

(devuelve entero) - línea que el intérprete RS274NGC está leyendo actualmente.

rotación_xy

(devuelve float) - ángulo de rotación XY actual alrededor del eje Z.

settings

(devuelve tupla de floats) - configuración actual del intérprete. settings[0] = número de secuencia, settings[1] = velocidad de avance, settings[2] = velocidad

spindle

(devuelve tupla de diccionarios) - devuelve el estado actual del husillo ver <sec:the-spindle-dictionary, El diccionario spindle>>

spindles

(devuelve entero) - Número de husillos. Refleja el valor ini [TRAJ]SPINDLES.

state

(devuelve entero) - estado actual de ejecución del comando. Uno de RCS_DONE, RCS_EXEC, RCS_ERROR.

task_mode

(devuelve entero) - modo de tarea actual. uno de MODE_MDI, MODE_AUTO, MODE_MANUAL.

task_paused

(devuelve entero) - bandera Task pausado.

task_state

(devuelve entero) - estado actual de la tarea. uno de STATE_ESTOP, STATE_ESTOP_RESET, STATE_ON, STATE_OFF.

tool_in_spindle

(devuelve entero) - Número de herramienta actual.

tool_offset

(devuelve tupla de floats) - valores de offsets de la herramienta actual.

tool_table

(devuelve tupla de tool_results) - lista de entradas de herramientas. Cada entrada es una secuencia de los siguientes campos: id, xoffset, yoffset, zoffset, aoffset, boffset, coffset, uoffset, voffset, woffset, diameter, frontangle, backangle, orientation. La identificación y orientación son enteros y el resto son floats.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import linuxcnc
s = linuxcnc.stat()
s.poll()
# para encontrar la información de la herramienta cargada en el índice 0 de la tabla de herramientas ←
if s.tool_table[0].id != 0: # se carga una herramienta
    print s.tool_table[0].zoffset
else:
    print "sin herramienta cargada"
```

- velocity*:: (devuelve float) - Esta propiedad está definida, pero no tiene una interpretación útil.

10.2.3.2. El diccionario axis

La configuración de ejes y los valores de estado están disponibles a través de una lista de diccionarios por eje. Aquí hay un ejemplo de cómo acceder a un atributo de un eje particular:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import linuxcnc
s = linuxcnc.stat()
s.poll()
print "Joint 1 homed: ", s.joint[1]["homed"]
```

Tenga en cuenta que muchas propiedades que anteriormente estaban en el diccionario `axis` están ahora en el diccionario `joint`, porque en máquinas con cinemáticas no triviales estos elementos (como el backlash) no son propiedades de un eje.

max_position_limit

(devuelve float) - límite máximo (límite soft) para el movimiento del eje, en unidades máquina del parametro `units.configuration`, refleja `[JOINT_n]MAX_LIMIT`.

min_position_limit

(devuelve float) - límite mínimo (límite soft) para el movimiento del eje, en unidades máquina del parametro `units.configuration`, refleja `[JOINT_n]MIN_LIMIT`.

velocity

(devuelve float) - velocidad actual

10.2.3.3. El diccionario joint

Para cada articulación, están disponibles las siguientes claves de diccionario:

backlash

(devuelve float) - backlash en unidades máquina del parametro `units.configuration`, refleja `[JOINT_n]BACKLASH`.

enabled

(devuelve entero) - no cero significa habilitado.

fault

(devuelve entero) - no cero significa fallo del amplificador del eje.

error_current

(devuelve float) - error de seguimiento actual

error_highmark

(devuelve float) - magnitud del error de seguimiento máximo.

homed

(devuelve entero) - distintos de cero han sido homed.

homing

(devuelve entero) - distinto de cero significa homing en progreso.

inpos

(devuelve entero) - no cero significa en posición.

input

(devuelve float) - entrada de posición actual.

jointType

(devuelve entero) - parámetro del tipo de configuración del eje, refleja [JOINT_n]TYPE. LINEAL=1, ANGULAR=2. Ver [configuración ini de articulacion](#) para más detalles.

max_ferror

(devuelve float) - Máximo error de seguimiento. parámetro de configuración, refleja [JOINT_n]FERROR.

max_hard_limit

(devuelve entero) - distinto de cero significa que se ha excedido el límite hard máximo.

max_position_limit

(devuelve float) - Límite máximo (límite soft) para el movimiento articular, en unidades de máquina. parámetro de configuración, refleja [JOINT_n]MAX_LIMIT.

***max_soft_limit ***

distinto de cero significa que se ha excedido max_position_limit, int

min_ferror

(devuelve float) - parámetro de configuración, refleja [JOINT_n]MIN_FERROR.

min_hard_limit

(devuelve entero) - distinto de cero significa que se excedió el límite hard mínimo.

min_position_limit

(devuelve float) - límite mínimo (límite soft) para el movimiento articular, en unidades de máquina. parámetro de configuración, refleja [JOINT_n]MIN_LIMIT.

min_soft_limit

(devuelve entero) - distinto de cero significa que se ha excedido min_position_limit.

output

(devuelve float) - posición de salida ordenada.

override_limits

(devuelve entero) - no cero significa que los límites se han ajustado.

units

(devuelve float) - unidades de articulacion por mm, o por grado para juntas angulares.

(las unidades de articulacion son las mismas que las unidades d máquina, a menos que se establezca lo contrario por el parámetro de configuración [JOINT_n]UNITS)

velocity

(devuelve float) - velocidad actual

10.2.4. El diccionario spindle

brake

(devuelve entero) - valor de la bandera del freno del husillo.

direction

(devuelve entero) - dirección rotacional del huso. adelante = 1, atrás = -1.

enabled

(devuelve entero) - valor de la bandera de husillo habilitado.

homed

(no implementado actualmente)

increasing

(devuelve entero) - poco claro.

orient_fault

(devuelve entero)

orient_state

(devuelve entero)

override

(devuelve float) - Escala de ajuste de velocidad del husillo.

override_enabled

(devuelve boolean) - valor de la bandera habilitacion para ajustar el husillo.

speed

(devuelve float) - valor de velocidad del husillo, rpm, > 0: en sentido horario, <0: en sentido anti-horario.

10.2.5. Preparacion para enviar comandos

Siempre se pueden enviar algunos comandos, independientemente del modo y el estado. Por ejemplo, siempre se puede llamar al método `linuxcnc.command.abort()`.

Otros comandos pueden enviarse solo en el estado apropiado, y probarlos puede ser un poco complicado. Por ejemplo, un comando MDI solo se puede enviar si:

- ESTOP no se ha activado, y
- la máquina está encendida y
- los ejes tienen home y
- el intérprete no está funcionando y
- el modo está configurado en modo MDI

entonces una prueba apropiada antes de enviar un comando MDI a través de `linuxcnc.command.mdi()` podría ser:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import linuxcnc
s = linuxcnc.stat()
c = linuxcnc.command()

def ok_for_mdi():
    s.poll()
    return not s.estop and s.enabled and (s.homed.count(1) == s.joints) and (s.interp_state <-
        == linuxcnc.INTERP_IDLE)

if ok_for_mdi():
    c.mode(linuxcnc.MODE_MDI)
    c.wait_complete() # espera hasta que se ejecute el cambio de modo
    c.mdi("G0 X10 Y20 Z30")
```

10.2.6. Enviar comandos a través de linuxcnc.command

Antes de enviar un comando, inicialice un canal de comando así:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import linuxcnc
c = linuxcnc.command()

# Ejemplos de uso para algunos de los comandos enumerados a continuación:
c.abort()

c.auto(linuxcnc.AUTO_RUN, program_start_line)
c.auto(linuxcnc.AUTO_STEP)
c.auto(linuxcnc.AUTO_PAUSE)
c.auto(linuxcnc.AUTO_RESUME)

c.brake(linuxcnc.BRAKE_ENGAGE)
c.brake(linuxcnc.BRAKE_RELEASE)

c.flood(linuxcnc.FLOOD_ON)
c.flood(linuxcnc.FLOOD_OFF)

c.home(2)

c.jog(linuxcnc.JOG_STOP,          jjogmode, joint_num_or_axis_index)
c.jog(linuxcnc.JOG_CONTINUOUS,   jjogmode, joint_num_or_axis_index, velocity)
c.jog(linuxcnc.JOG_INCREMENT,    jjogmode, joint_num_or_axis_index, velocity, increment)

c.load_tool_table()

c.maxvel(200.0)

c.mdi("G0 X10 Y20 Z30")

c.mist(linuxcnc.MIST_ON)
c.mist(linuxcnc.MIST_OFF)

c.mode(linuxcnc.MODE_MDI)
c.mode(linuxcnc.MODE_AUTO)
c.mode(linuxcnc.MODE_MANUAL)

c.override_limits()

c.program_open("foo.ngc")
c.reset_interpreter()

c.tool_offset(toolno, z_offset, x_offset, diameter, frontangle, backangle, orientation)
```

10.2.6.1. Atributos linuxcnc.command

serial

el número de serie del comando actual

10.2.6.2. métodos linuxcnc.command:

abort()

enviar mensaje EMC_TASK_ABORT.

auto(int [, int])

ejecutar, escalonar, pausar o reanudar un programa.

brake(int)

engrane o suelte el freno del husillo.

debug(int)

establecer el nivel de depuración a través del mensaje EMC_SET_DEBUG.

feedrate(float)

establecer la velocidad de avance.

flood(int)

encender/apagar inundacion.

Sintaxis:

flood(command)

flood(linuxcnc.FLOOD_ON)

flood(linuxcnc.FLOOD_OFF)

Constants:

FLOOD_ON

FLOOD_OFF

home(int)

home una articulación determinada.

jog(command-constant, bool, int[, float[, float]])

Sintaxis:

jog(command, jjogmode, joint_num_or_axis_index, velocity[, distance])

jog(linuxcnc.JOG_STOP, jjogmode, joint_num_or_axis_index)

jog(linuxcnc.JOG_CONTINUOUS, jjogmode, joint_num_or_axis_index, velocity)

jog(linuxcnc.JOG_INCREMENT, jjogmode, joint_num_or_axis_index, velocity, distance) Cons-
tantes de comando; linuxcnc.JOG_STOP

linuxcnc.JOG_CONTINUOUS

linuxcnc.JOG_INCREMENT

jjogmode**True**

solicitar jog de articulacion individual (requiere teleop_enable (0))

False

solicitud jog de eje de coordenadas cartesianas (requiere teleop_enable (1))

joint_num_or_axis_index**Para jog articular (jjogmode = 1)**

joint_number

Para jog de eje de coordenadas cartesianas (jjogmode = 0)

índice de base cero de la coordenada del eje con respecto a las letras de coor-
denadas conocidas XYZABCUVW (x=>0,y=>1,z=>2,a=>3,b=>4,c=>5,u=>6,v=>7,w=>8)

load_tool_table()

Vuelve a cargar la tabla de herramientas.

maxvel(float)

establecer la velocidad máxima

mdi(string)

Enviar un comando MDI. Máximo 254 caracteres.

mist(int)

activa/desactiva la niebla.

Sintaxis:


```

mist(command)
mist(linuxcnc.MIST_ON)
mist(linuxcnc.MIST_OFF)
Constants:
MIST_ON
MIST_OFF

```

mode(int)
establecer modo (MODE_MDI, MODE_MANUAL, MODE_AUTO).

override_limits()
establecer la bandera de límites de ajuste de eje.

program_open(string)
Abrir un archivo NGC.

rapidrate()
establecer factor de ajuste de rápidos

reset_interpreter()
restablecer el intérprete RS274NGC

set_adaptive_feed(int)
establecer bandera de alimentación adaptativa

set_analog_output(int, float)
ajustar el pin de salida analógica al valor

set_block_delete(int)
establecer bloque eliminar bandera

set_digital_output(int, int)
configurar el pin de salida digital al valor

set_feed_hold(int)
activar/desactivar la retención de alimentación

set_feed_override(int)
activar/desactivar el ajuste de alimentación

set_max_limit(int, float)
establecer el límite de posición máxima para un eje dado

set_min_limit()
establecer el límite de posición mínima para un eje dado

set_optional_stop(int)
activar/desactivar parada opcional

set_spindle_override(int [, int])
establecer ajuste del husillo habilitado. Por defecto el husillo 0.

spindle(int [[float] [int] [float, int]])
establecer la dirección del husillo. Uno de SPINDLE_FORWARD, SPINDLE_REVERSE, SPINDLE_OFF, SPINDLE_INCREASE, SPINDLE_DECREASE o SPINDLE_CONSTANT.

```

#!/usr/bin/env python3
import linuxcnc
c = linuxcnc.command()

```

```

# Aumente la velocidad del husillo 0 en 100 rpm. El husillo debe estar encendido primero
c.spindle(linuxcnc.INCREASE)

```

```
# Aumente la velocidad del husillo 2 en 100 rpm. El husillo debe estar encendido primero
c.spindle(linuxcnc.SPINDLE_INCREASE, 2)

# Establecer la velocidad del husillo de 0 a 1024 rpm
c.spindle.(linuxcnc.SPINDLE_FORWARD, 1024)

# Establecer la velocidad del husillo 1 a -666 rpm
c.spindle.(linuxcnc.SPINDLE_REVERSE, 666, 1)

# Detener husillo 0
c.spindle.(linuxcnc.SPINDLE_OFF)

# Detener el eje 0 explícitamente
c.spindle.(linuxcnc.SPINDLE_OFF, 0)
```

spindleoverride(float [, int])

establecer el factor de ajuste del husillo. Por defecto el husillo 0.

state(int)

establecer el estado de la máquina. El estado de la máquina debe ser STATE_ESTOP, STATE_ESTOP_RESET, STATE_ON o STATE_OFF

task_plan_sync()

al finalizar esta llamada, el archivo var en el disco se actualiza con valores vivos del intérprete.

teleop_enable(int)

habilitar/deshabilitar el modo teleop (deshabilitar para jogging articular).

tool_offset(int, float, float, float, float, float, int)

establecer offset de herramienta. Ver ejemplo de uso arriba.

traj_mode(int)

establecer el modo de trayectoria. El modo es uno de MODE_FREE, MODE_COORD o MODE_TELEOP.

unhome(int)

dejar sin home una articulación determinada.

wait_complete([float])

Esperar a que se complete el último comando enviado. Si el tiempo de espera en segundos no está especificado, el valor predeterminado es 5 segundos. Devuelve -1 si se agota el tiempo de espera, devuelva RCS_DONE o RCS_ERROR según el estado de ejecución del comando

10.2.7. Lectura del canal de error

Para manejar mensajes de error, conéctese al canal de error y periódicamente ejecute poll().

Tenga en cuenta que el canal NML para mensajes de error tiene una cola (distinta a los canales de comando y estado), lo que significa que el primer consumidor de un mensaje de error elimina ese mensaje de la cola; si es otro consumidor de mensajes de error (por ejemplo, Axis) "verá" el mensaje dependiendo del timing. Se recomienda tener solo una tarea de lector de canal de error en una configuración.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
import linuxcnc
e = linuxcnc.error_channel()
```

```

error = e.poll()

if error:
    kind, text = error
    if kind in (linuxcnc.NML_ERROR, linuxcnc.OPERATOR_ERROR):
        typus = "error"
    else:
        typus = "info"
    print typus, text

```

10.2.8. Lectura de valores de archivo ini

Aquí hay un ejemplo para leer valores de un archivo ini a través del objeto `linuxcnc.ini`:

```

#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
# run as:
# python ini-example.py ~/emc2-dev/configs/sim/axis/axis_mm.ini

import sys
import linuxcnc

inifile = linuxcnc.ini(sys.argv[1])

# inifile.find () devuelve None si no se encontró la clave: el
# following idiom es útil para establecer un valor predeterminado:

machine_name = inifile.find("EMC", "MACHINE") or "unknown"
print "machine name: ", machine_name

# inifile.findall () devuelve una lista de coincidencias o una lista vacía
# si no se encontró la clave:

extensions = inifile.findall("FILTER", "PROGRAM_EXTENSION")
print "extensions: ", extensions

# anular el archivo NML predeterminado por parámetro ini si se proporciona
nmlfile = inifile.find("EMC", "NML_FILE")
if nmlfile:
    linuxcnc.nmlfile = os.path.join(os.path.dirname(sys.argv[1]), nmlfile)

```

10.2.9. El tipo `linuxcnc.positionlogger`

Algunas sugerencias de uso se pueden obtener de `src/emc/usr_intf/gremlin/gremlin.py`.

10.2.9.1. miembros

npts
número de puntos.

10.2.9.2. métodos

start(float)
iniciar el registrador de posición y ejecutar cada ARG segundos

clear()
borrar el registrador de posición

stop()
detener el registrador de posición

call()
plot el backplot ahora.

last([int])
Devuelve el punto más reciente de la trama o ninguno. ,

Capítulo 11

Drivers

11.1. Controlador de puerto paralelo

El componente `hal_parport` es un controlador para el puerto paralelo PC tradicional. El puerto tiene un total de 17 pines físicos. El puerto paralelo original dividía esos pines en tres grupos: datos, control y estado. El grupo de datos consta de 8 pines de salida, el grupo de control consta de 4 pines, y el grupo de estado consta de 5 pines de entrada.

A principios de la década de 1990, se introdujo el puerto paralelo bidireccional, que permite que el grupo de datos se use para salida o entrada. El controlador HAL admite el puerto bidireccional, y permite al usuario configurar el grupo de datos como entrada o salida. Si se configura como out, un puerto proporciona un total de 12 salidas y 5 entradas. Si se configura como in, proporciona 4 salidas y 13 entradas.

En algunos puertos paralelos, los pines del grupo de control son de colector abierto, que pueden también ser puestos en BAJO por una puerta externa. En una tarjeta con pines de control de colector abierto, si se configura como x, proporciona 8 salidas y 9 entradas.

En otros puertos paralelos, el grupo de control tiene controladores push-pull y no pueden ser utilizados como entrada.

HAL y colectores abiertos

HAL no puede determinar automáticamente si los pines bidireccionales del modo x son efectivamente de colector abierto (OC). Si no lo son, no pueden usarse como entradas, e intentar conducirlos BAJOS desde una fuente externa puede dañar el hardware.

Para determinar si su puerto tiene pines open collector, cargue `hal_parport` en modo x Sin un dispositivo conectado, HAL debería leer el pin como VERDADERO. Después, inserte una resistencia de 470 ohmios desde uno de los pines de control a GND. Si el resultado de la tensión en el pin de control está cerca de 0V, y HAL ahora lee el pin como FALSO, entonces tienes un puerto OC. Si el voltaje resultante está lejos de 0V, o HAL no lee el pin como FALSE, entonces su puerto no puede usarse en el modo x.

El hardware externo que controla los pines de control también debe usar puertas de colector abierto (por ejemplo, 74LS05).

En algunas computadoras, la configuración del BIOS puede afectar a si el modo x puede ser usado. El modo SPP es el más probable que funcione.

No se admiten otras combinaciones, y no se puede cambiar un puerto de entrada a salida una vez que el controlador está instalado.

El controlador `parport` puede controlar hasta 8 puertos (definido por `MAX_PORTS` en `hal_parport.c`). Los puertos están numerados comenzando en cero.

11.1.1.1. Carga

El controlador `hal_parport` es un componente en tiempo real, por lo que debe cargarse en el hilo de tiempo real con `loadrt`. La cadena de configuración describe los puertos paralelo que se utilizarán y (opcionalmente) sus tipos. Si la cadena de configuración no describe al menos un puerto, es un error.

```
loadrt hal_parport cfg="port [type] [port [type] ...]"
```

Especificando el Puerto Los números inferiores a 16 se refieren a puertos paralelos detectados por el sistema. Este es la forma más simple de configurar el controlador `hal_parport`, y coopera con el driver `Linux parport_pc`, si está cargado. El puerto 0 es el primer puerto paralelo detectado en el sistema, 1 es el siguiente, y así sucesivamente.

Configuración básica Esto usará el primer puerto paralelo que Linux detecta:

```
loadrt hal_parport cfg="0"
```

Usando la dirección del puerto La dirección del puerto puede especificarse usando la notación hexadecimal `0x` y luego la dirección.

```
loadrt hal_parport cfg="0x378"
```

Tipo Para cada puerto paralelo manejado por el controlador `hal_parport`, se puede especificar un tipo opcionalmente. El tipo es uno de `in`, `out`, `epp` o `x`.

1. Dirección de Puerto Paralelo

Pin	in	out/epp	x
1	out	out	in
2	in	out	out
3	in	out	out
4	in	out	out
5	in	out	out
6	in	out	out
7	in	out	out
8	in	out	out
9	in	out	out
10	in	in	in
11	in	in	in
12	in	in	in
13	in	in	in
14	in	out	in
15	in	in	in
16	out	out	in
17	out	out	in

Si el tipo no está especificado, el valor predeterminado es `out`.

El tipo `epp` es igual a `out`, pero el controlador `hal_parport` pide que el puerto cambie al modo EPP. El controlador `hal_parport` no **usa** el protocolo de bus EPP, pero en algunos sistemas el modo EPP cambia las características del puerto de una manera que puede hacer que algún hardware marginal funcione mejor. Se sabe que la bomba de carga del Gecko G540 requiere esto en un puerto paralelo.

Consulte la Nota anterior sobre el modo `x`.

Ejemplo con dos puertos paralelos Esto habilitará dos puertos paralelos detectados por el sistema, el primero en modo de salida y el segundo en modo de entrada:

```
loadrt hal_parport cfg = "0 out 1 in"
```

Funciones También debe indicar a LinuxCNC que ejecute las funciones read y write.

```
addf parport.0.read base-thread
addf parport.0.write base-thread
```

11.1.2. Dirección del puerto PCI

Entre las buena tarjetas PCI parport estan las que contienen el chipset Netmos 9815. Tiene buenas señales de + 5V, y puede venir en puertos únicos o duales.

Para encontrar las direcciones de E/S para tarjetas PCI, abra una ventana de terminal y use el comando que lista pci:

```
lspci -v
```

Busque la entrada con "Netmos" en ella. Ejemplo de una tarjeta de 2 puertos:

```
0000:01:0a.0 Communication controller: \
    Netmos Technology PCI 9815 Multi-I/O Controller (rev 01)
Subsystem: LSI Logic / Symbios Logic 2P0S (2 port parallel adapter)
Flags: medium devsel, IRQ 5
I/O ports at b800 [size=8]
I/O ports at bc00 [size=8]
I/O ports at c000 [size=8]
I/O ports at c400 [size=8]
I/O ports at c800 [size=8]
I/O ports at cc00 [size=16]
```

Por experimentación, se ha encontrado que el primer puerto (el puerto en la tarjeta) usa el la tercera dirección enumerada (c000) y el segundo puerto (la que se conecta con un cable de cinta) utiliza la primera dirección enumerada (b800). El siguiente ejemplo muestra el puerto paralelo de la placa madre y un puerto paralelo PCI que usa el valor predeterminado fuera de la dirección.

```
loadrt hal_parport cfg = "0x378 0xc000"
```

Tenga en cuenta que sus valores pueden ser diferentes. Las tarjetas Netmos son Plug-N-Play, y podrían cambiar su configuración dependiendo de qué ranura en la que se pongan, así que si le gusta "meterse debajo del capó" y reorganizar las cosas, asegúrese de verificar estos valores antes de que usted inicie LinuxCNC.

11.1.3. Pines

Para cada pin, <p> es el número de puerto, y <n> es el número de pin físico en el conector D-shell de 25 pines.

- parport.<p>.pin-<n>-out (bit) Maneja el pin de salida física.
- parport.<p>.pin-<n>-in (bit) Realiza el seguimiento de un pin de entrada física.
- parport.<p>.pin-<n>-in-not (bit) Realiza el seguimiento de un pin de entrada física, pero invertido.

Para cada pin de salida física, el controlador crea un solo pin HAL, por ejemplo: parport.0.pin-14-out.

Para cada pin de entrada física, el controlador crea dos pines HAL, por ejemplo: parport.0.pin-12-in y parport.0.pin-12-in-not.

El pin HAL -in es VERDADERO si el pin físico es alto, y FALSO si el pin físico es bajo. El pin HAL -in-not está invertido y es FALSO si el pin físico es alto

11.1.4. Parámetros

- `parport.<p>.pin-<n>-out-invert` (bit) Invierte un pin de salida.
- `parport.<p>.pin-<n>-out-reset` (bit) (solo para out pins) TRUE si el pin debe reiniciarse cuando se ejecuta la función `-reset`.
- `parport.<p>.reset-time` (u32) El tiempo (en nanosegundos) entre que un pin se establece mediante `write` y se restablece mediante la función `reset` si está habilitado.

El parámetro `-invert` determina si un pin de salida está activo alto o activo bajo. Si `-invert` es FALSE, establecer el pin HAL `-out` TRUE lleva al pin físico a alto, y FALSO lo conduce bajo. Si `-invert` es TRUE, entonces al establecer el pin HAL `-out` TRUE, el pin físico estará bajo.

11.1.5. Funciones

- `parport.<p>.read` (funct) Lee los pines de entrada física del puerto `<portnum>` y actualiza los pines HAL `-in` y `-in-not`.
- `parport.read-all` (funct) Lee los pines de entrada física de todos los puertos y actualiza los pines HAL `-in` y `-in-not`.
- `parport.<p>.write` (funct) Lee los pines HAL `-out` del puerto `<p>` y actualiza los pines de salida física del puerto.
- `parport.write-all` (funct) Lee los pines HAL `-out` de todos los puertos y actualiza todos los pines de salida física.
- `parport.<p>.reset` (funct) Espera hasta que `reset-time` halla transcurrido desde la `write` asociada, luego restablece los pines a los valores indicados por las configuraciones `-out-invert` y `-out-invert`. `reset` debe ser, en el mismo hilo, posterior a `write`. Si `-reset` es TRUE, entonces la función `reset` configurará el pin al valor de `-out-invert`. Esta puede usarse junto con `doublefreq` de `stepgen` para producir un paso por periodo El [stepgen steppace](#) para ese pin debe establecerse en 0 para habilitar `doublefreq`.

Las funciones individuales se proporcionan para situaciones en las que un puerto necesita ser actualizado en un hilo muy rápido, pero otros puertos pueden ser actualizado en un subproceso más lento para ahorrar tiempo de CPU. Probablemente no sea una buena idea utilizar una función `-all` y una función individual al mismo tiempo.

11.1.6. Problemas comunes

Si cargando el módulo se informa

```
insmod: error inserting '../rtlib/hal_parport.ko':
-1 Device or resource busy
```

asegúrese de que el módulo kernel estándar `parport_pc` no este cargado ¹ y que ningún otro dispositivo en el sistema ha reclamado los puertos de E/S.

Si el módulo se carga pero no parece funcionar, entonces el puerto o la dirección puede ser incorrecta

¹En los paquetes de LinuxCNC para Ubuntu, el archivo `/etc/modprobe.d/emc2` generalmente evita que `parport_pc` se cargue automáticamente.

11.1.7. Usando DoubleStep

Para configurar DoubleStep en el puerto paralelo, debe agregar la función `parport.n.reset` después de `parport.n.write` y configurar `stepspace` en 0 y el tiempo de reset deseado. Entonces, ese paso puede verificarse en cada período en HAL y luego desactivado por `parport` después de ser verificado durante el tiempo especificado por `parport.n.reset-time`.

Por ejemplo:

```
loadrt hal_parport cfg="0x378 out"
setp parport.0.reset-time 5000
loadrt stepgen step_type=0,0,0
addf parport.0.read base-thread
addf stepgen.make-pulses base-thread
addf parport.0.write base-thread
addf parport.0.reset base-thread
addf stepgen.capture-position servo-thread
...
setp stepgen.0.steplen 1
setp stepgen.0.stepspace 0
```

Puede encontrar más información sobre DoubleStep en [wiki](#).

Capítulo 12

Ejemplos de Drivers

12.1. Puerto paralelo PCI

Cuando agrega un segundo puerto paralelo a su bus PCI, debe encontrar la dirección antes de poder usarlo con LinuxCNC.

Para encontrar la dirección de su tarjeta de puerto paralelo, abra una ventana de terminal y escriba

```
lspci -v
```

Verá algo similar a esto, así como información sobre todo lo demás en el bus PCI:

```
0000:00:10.0 Communication controller: \
    NetMos Technology PCI 1 port parallel adapter (rev 01)
    Subsystem: LSI Logic / Symbios Logic: Unknown device 0010
    Flags: medium devsel, IRQ 11
    I/O ports at a800 [size=8]
    I/O ports at ac00 [size=8]
    I/O ports at b000 [size=8]
    I/O ports at b400 [size=8]
    I/O ports at b800 [size=8]
    I/O ports at bc00 [size=16]
```

En mi caso, la dirección fue la primera, así que cambié mi archivo .hal de

```
loadrt hal_parport cfg=0x378
```

a

```
loadrt hal_parport cfg="0x378 0xa800 in"
```

(Tenga en cuenta las comillas dobles que rodean las direcciones).

y luego agregé las siguientes líneas para que el parport se lea y se escriba:

```
addf parport.1.read base-thread
addf parport.1.write base-thread
```

Después de hacer lo anterior, ejecute su configuración y verifique que el puerto paralelo se cargó en la ventana Máquina/Mostrar Configuración HAL.

12.2. Control de husillo

LinuxCNC puede controlar hasta 8 husillos. El número se establece en el archivo INI. Todos los ejemplos a continuación se refieren a una configuración de husillo único con pines de control del husillo con nombres como spindle.0... En el caso de una máquina de husillos múltiples, todo lo que cambia es que existen pines adicionales con nombres como spindle.6...

12.2.1. Velocidad del husillo 0-10v

Si la velocidad de su husillo está controlada por una señal analógica, (por ejemplo, por un VFD con una señal de 0 a 10 voltios) y estás usando una tarjeta DAC como la m5i20 para emitir la señal de control:

Primero debe calcular la escala de la velocidad del husillo para controlar la señal. Para este ejemplo, la velocidad máxima del eje de 5000 RPM es igual a 10 voltios

$$\frac{10 \text{ Volts}}{5000 \text{ RPM}} = \frac{0.002 \text{ Volts}}{1 \text{ RPM}}$$

Tenemos que agregar un componente de escala al archivo HAL para escalar spindle.N.speed-out de 0 a 10 que necesita el VFD si su DAC de la la tarjeta no hace escalado.

```
loadrt scale count=1
addf scale.0 servo-thread
setp scale.0.gain 0.002
net spindle-speed-scale spindle.0.speed-out => scale.0.in
net spindle-speed-DAC scale.0.out => <su nombre pin DAC>
```

12.2.2. Velocidad del husillo PWM

Si su husillo puede ser controlado por una señal PWM, use el componente pwmgen para crear la señal:

```
loadrt pwmgen output_type=0
addf pwmgen.update servo-thread
addf pwmgen.make-pulses base-thread
net spindle-speed-cmd spindle.0.speed-out => pwmgen.0.value
net spindle-on spindle.0.on => pwmgen.0.enable
net spindle-pwm pwmgen.0.pwm => parport.0.pin-09-out
# Establecer la velocidad máxima del husillo en RPM
setp pwmgen.0.scale 1800
```

Esto supone que la respuesta del controlador de husillo a PWM es simple: 0 % PWM da 0 RPM, 10 % PWM da 180 RPM, etc. Si hay un PWM mínimo requerido para hacer girar el husillo, siga el ejemplo en la configuración de muestra de torno nist para usar un componente de escala.

12.2.3. Habilitación del husillo

Si necesita una señal de habilitación de husillo, enlace su pin de salida a spindle.0.on. Para vincular estos pines a un pin de puerto paralelo, coloque algo como lo siguiente en su archivo .hal, asegurándose de elegir el pin que está conectado a su dispositivo de control.

```
net spindle-enable spindle.N.on => parport.0.pin-14-out
```

12.2.4. Dirección del husillo

Si tiene control de dirección de su husillo, los pines HAL spindle.N.forward y spindle.N.reverse están controlados por M3 y M4. La velocidad del husillo Sn debe establecerse en un valor positivo distinto de cero para que M3/M4 activen el movimiento del husillo.

Para vincular estos pines a un pin de puerto paralelo, coloque algo como lo siguiente en su archivo .hal asegurándose de elegir el pin que está conectado a su dispositivo de control.

```
net spindle-fwd spindle.0.forward => parport.0.pin-16-out
net spindle-rev spindle.0.reverse => parport.0.pin-17-out
```

12.2.5. Arranque suave del husillo

Si necesita rampa en el comando de velocidad del eje y su control no tiene esa característica, se puede hacer en HAL. Básicamente necesita secuestrar la salida de spindle.N.speed-out y llevarla a través de un componente limit2 con la escala establecida, por lo que las rpm subiran en rampa desde spindle.N.speed-out al dispositivo que recibe las rpm. La segunda parte es informar a LinuxCNC cuando el husillo está a velocidad para que el movimiento pueda empezar.

En el ejemplo de 0-10 voltios, la línea net spindle-speed-scale spindle.0.speed-out => scale.0.in se cambia como se muestra en el siguiente ejemplo:

Introducción a los componentes HAL2 limit2 y near:

En caso de que no los haya visto antes, aquí damos una introducción rápida a los dos componentes HAL utilizados en el siguiente ejemplo.

- "limit2" es un componente HAL (coma flotante) que acepta un valor de entrada y proporciona una salida que se ha limitado a un rango máximo/mínimo, y también limitado a no exceder una tasa de cambio especificada.
- "near" es un componente HAL (coma flotante) con una salida binaria que dice si dos entradas son aproximadamente iguales.

Más información está disponible en la documentación de los componentes HAL, o desde las páginas del manual, simplemente escriba man limit2 o man near en una terminal.

```
# carga en tiempo real un limit2 y un near con nombres para que sean más fáciles de seguir
loadrt limit2 names=spindle-ramp
loadrt near names=spindle-at-speed
```

```
# agregar las funciones a un hilo
addf spindle-ramp servo-thread
addf spindle-at-speed servo-thread
```

```
# establece el parámetro para la tasa máxima de cambio
# (aceleración / desaceleración máxima del husillo en unidades por segundo)
setp spindle-ramp.maxv 60
```

```
# secuestrar la velocidad del husillo y enviarla a spindle-ramp
net spindle-cmd <= spindle.0.speed-out => spindle-ramp.in
```

```
# la salida de spindle-ramp se envía a la escala
net spindle-ramped <= spindle-ramp.out => scale.0.in
```

```
# para saber cuándo comenzar el movimiento enviamos al componente near
# (denominado spindle-at-speed) la velocidad ordenada del husillo desde
```

```
# la señal spindle-cmd y la velocidad real del mismo
# siempre que su husillo pueda acelerar a la configuración maxv.
net spindle-cmd => spindle-at-speed.in1
net spindle-ramped => spindle-at-speed.in2

# la salida de spindle-at-speed se envía a spindle.0.at-speed
# y cuando esto sea cierto, comenzará el movimiento
net spindle-ready <= spindle-at-speed.out => spindle.0.at-speed
```

12.2.6. Feedback del husillo

12.2.6.1. Movimiento sincronizado del husillo

Spindle feedback is needed by LinuxCNC to perform any spindle coordinated motions like threading and constant surface speed. LinuxCNC can perform synchronised motion and CSS with any of up to 8 spindles. Which spindles are used is controlled from G-code. CSS is possible with several spindles simultaneously.

The StepConf Wizard can perform the connections for a single-spindle configuration for you if you select Encoder Phase A and Encoder Index as inputs. LinuxCNC necesita retroalimentación del husillo para realizar cualquier movimiento coordinado con el husillo como roscado o velocidad de superficie constante (CSS). LinuxCNC puede realizar movimientos sincronizados y CSS con cualquiera de hasta 8 husillos. Los husillos que se utilizan se controlan desde el código G. CSS es posible con varios husillos simultáneamente.

El asistente StepConf puede realizar las conexiones para configurar un solo husillo si selecciona Encoder Fase A e Encoder Índice como entradas.

Suposiciones de hardware:

- Un codificador está conectado al husillo y emite 100 pulsos por revolución en la fase A
- La fase A del codificador está conectada al pin 10 del puerto paralelo
- El pulso de índice del codificador está conectado al pin 11 del puerto paralelo

Pasos básicos para agregar los componentes y configurarlos: [1](#) [2](#) [3](#)

```
# agregar el codificador a HAL y conectarlo a los hilos.
loadrt encoder num_chan=1
addf encoder.update-counters base-thread
addf encoder.capture-position servo-thread

# establecer el codificador HAL en 100 pulsos por revolución.
setp encoder.3.position-scale 100

# establecer el codificador HAL en un recuento simple no en cuadratura usando solo A.
setp encoder.3.counter-mode true

# conectar las salidas del codificador HAL a LinuxCNC.
net spindle-position encoder.3.position => spindle.0.revs
net spindle-velocity encoder.3.velocity => spindle.0.speed-in
net spindle-index-enable encoder.3.index-enable <=> spindle.N.index-enable
```

¹En este ejemplo, asumiremos que algunos codificadores ya tienen asignaciones a ejes/articulaciones 0, 1 y 2. Por tanto, el próximo codificador disponible para nosotros sería el número 3. Su situación puede ser diferente.

²La habilitación del índice del codificador HAL es una excepción a la regla ya que se comporta como una entrada y una salida, vea la [sección del codificador](#) para más detalles

³Ya que seleccionamos conteo simple no en cuadratura ..., podemos salir con el conteo de cuadratura sin tener ninguna entrada B de cuadratura.

```
# conectar las entradas del codificador HAL al codificador real.
net spindle-phase-a encoder.3.phase-A <= parport.0.pin-10-in
net spindle-phase-b encoder.3.phase-B
net spindle-index encoder.3.phase-Z <= parport.0.pin-11-in
```

12.2.6.2. Husillo a velocidad

Para permitir que LinuxCNC espere a que el eje esté a velocidad antes de ejecutar una serie de movimientos, debe establecer spindle.N.at-speed en true cuando el husillo está a la velocidad ordenada. Para hacer esto necesita retroalimentación de un codificador en el husillo. Puesto que la retroalimentación y la velocidad ordenada por lo general, no son "exactamente" iguales, debería usar un componente "near" para determinar que los dos números están lo suficientemente próximos.

Las conexiones necesarias son desde la señal de comando de velocidad del husillo a near.n.in1 y desde el codificador hasta near.n.in2. near.n.out está conectado a spindle.N.at-speed. near.n.scale debe establecerse para decir cuanto de cerca deben estar los dos números antes de activar la salida. Dependiendo de su configuración, es posible que deba ajustar la escala para que funcione con su hardware.

Lo siguiente son las adiciones típicas necesarias para su archivo HAL para habilitar Spindle At Speed. Si ya tiene near en su HAL, aumente count y ajuste el código para adaptarlo. Asegúrese de que los nombres de las señales sean los mismos en su archivo HAL.

```
# cargar un componente near y adjuntarlo a un hilo
loadrt near
addf near.0 servo-thread

# conectar una entrada a la velocidad de husillo ordenada
net spindle-cmd => near.0.in1

# conectar una entrada a la velocidad del husillo medida por el codificador
net spindle-velocity => near.0.in2

# conectar la salida a la entrada de spindle-at-speed
net spindle-at-speed spindle.0.at-speed <= near.0.out

# configurar las entradas de velocidad del husillo para que estén de acuerdo si están ↔
  dentro del 1%
setp near.0.scale 1.01
```

12.3. Husillo con GS2

Este ejemplo muestra las conexiones necesarias para usar un VFD GS2 de Automation Direct para manejar un husillo. La velocidad y dirección del husillo son controladas por LinuxCNC.

El uso del componente GS2 tiene muy poco que configurar. Empezamos con una configuración generada por el asistente Stepconf. Asegúrese de que los pines con "Husillo CW" y "Husillo PWM" están configurados como no utilizados en la configuración del puerto paralelo.

En el archivo custom.hal colocamos lo siguiente para conectar LinuxCNC al GS2 y que controle la unidad.

GS2 Ejemplo

```
# cargar el componente de espacio de usuario para VFD Automation Direct GS2
loadusr -Wn spindle-vfd gs2_vfd -r 9600 -p none -s 2 -n spindle-vfd
```

```
# conecte el pin de dirección del husillo al GS2
net gs2-fwd spindle-vfd.spindle-fwd <= spindle.N.forward

# conecte el pin de arranque del husillo al GS2
net gs2-run spindle-vfd.spindle-on <= spindle.N.on

# conecte el GS2 a velocidad al movimiento a velocidad
net gs2-at-speed spindle.N.at-speed <= spindle-vfd.at-speed

# conecte RPM de husillo al GS2
net gs2-RPM spindle-vfd.speed-command <= spindle.N.speed-out
```

nota

La velocidad de transmisión puede ser más rápida dependiendo del entorno exacto. Tanto la unidad como las opciones de línea de comando deben coincidir. Para verificar errores de transmisión, agregue la opción -v a la línea de comando y ejecute desde un terminal.

Necesita configurar un par de cosas en el propio driver GS2 antes de que las comunicaciones modbus funcionen. Puede que sea necesario configurar otros parámetros basado en sus requisitos físicos, pero estos están más allá del alcance de este manual. Consulte el manual de GS2 que vino con la unidad para obtener más información sobre los parámetros del variador.

- Los interruptores de comunicación deben configurarse en RS-232C
- Los parámetros del motor deben configurarse para que coincidan con el motor
- P3.00 (Fuente del comando de operación) debe establecerse en Operación determinada por la interfaz RS-485, 03 o 04
- P4.00 (Fuente del comando de frecuencia) debe establecerse en Frecuencia determinada por la interfaz de comunicación RS232C/RS485, 05
- P9.01 (Velocidad de transmisión) debe establecerse en 9600 baudios, 01
- P9.02 (Protocolo de comunicación) debe establecerse en "Modo Modbus RTU, 8 bits de datos, sin paridad, 2 bits de parada ", 03

Un panel PyVCP basado en este ejemplo está aquí.

Capítulo 13

PLC

Capítulo 14

HAL

14.1. Introducción a HAL

HAL significa capa de abstracción de hardware. Al más alto nivel, es simplemente una manera de permitir que una serie de bloques de construcción sean cargados e interconectados para ensamblar un sistema complejo. El termino hardware es porque HAL fue diseñado originalmente para que fuese fácil configurar LinuxCNC para una amplia variedad de dispositivos de hardware. Mucho de los bloques de construcción son controladores de dispositivos hardware. Sin embargo, HAL puede hacer más que configurar controladores hardware.

14.1.1. HAL se basa en técnicas de diseño de sistemas tradicionales

HAL se basa en los mismos principios que se utilizan para diseñar circuitos y sistemas hardware, por lo que es útil examinar primero esos principios.

Cualquier sistema (incluida una máquina CNC, consiste en componentes interconectados. Para una máquina CNC, esos componentes podrían ser el controlador principal, servoamplificadores o drivers de pasos, motores, codificadores, interruptores de límite, volantes con pulsadores (los populares MPG), quizás un VFD para el husillo, un PLC para manejar un cambiador de herramientas, etc. El creador de la máquina debe seleccionar, montar y conectar estas piezas para formar un sistema completo.

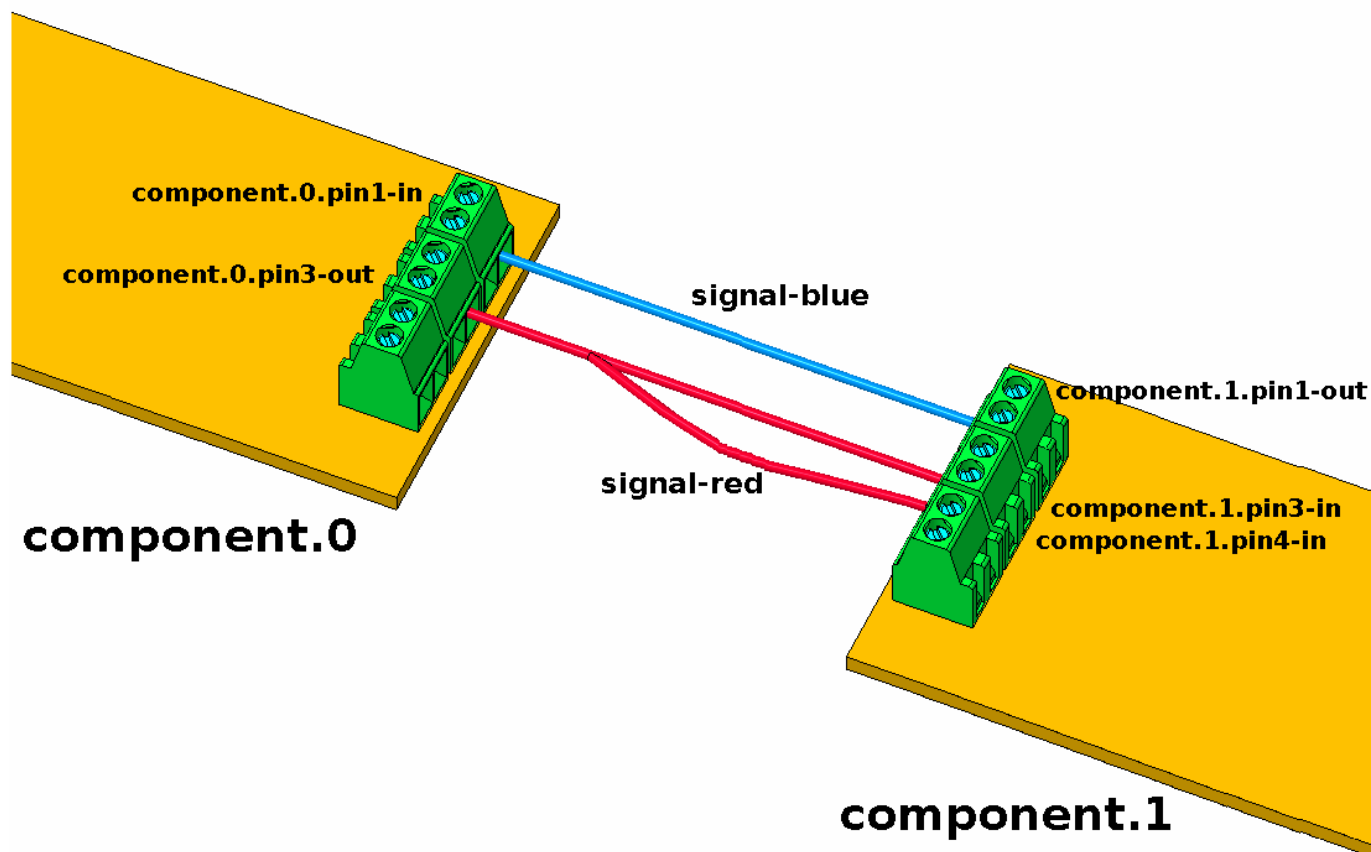


Figura 14.1: Concepto HAL - Conexiones como en un circuito eléctrico.

La figura se transcribe a código HAL de esta manera:

```
net signal-blue    component.0.pin1-in    component.1.pin1-out
net signal-red    component.0.pin3-out    component.1.pin3-in    component.1.pin4-in
```

14.1.1.1. Selección de componentes

El constructor de una máquina no necesita preocuparse de cómo funciona cada componente individualmente. Se tratan como cajas negras. Durante la etapa de diseño, se decide qué componentes se usarán: steppers o servos, que marca de servo-amplificador, qué tipo de interruptores de límite y cuántos, etc. Las decisiones del integrador sobre qué componentes específicos usar se basarán en lo que hace ese componente y las especificaciones suministradas por el fabricante del mismo. El tamaño de un motor y la carga que debe mover afectará a la elección del amplificador necesario para manejarlo. La elección del amplificador puede afectar al tipo de retroalimentación necesario y a las señales de velocidad o posición que deben enviarse al propio amplificador desde el controlador.

De igual forma, en el mundo HAL el integrador debe decidir qué componentes HAL son necesarios. Por lo general, cada tarjeta de interfaz requerirá un controlador. Pueden ser necesarios componentes adicionales para la generación de pulsos de pasos por software, funcionalidad PLC, y una amplia variedad de otras tareas.

14.1.1.2. Diseño de interconexiones

El diseñador de un sistema hardware no solo selecciona los componentes; también decide cómo interconectarlos. Cada caja negra tiene terminales, quizás solo dos como en un simple interruptor, o docenas para una unidad servo o un PLC. Los componentes necesitan estar interconectados. Los motores se conectan a los servo-amplificadores, los interruptores de límite se conectan al controlador, y así sucesivamente. Conforme el constructor de la máquina trabaja en el diseño, crea un diagrama de cableado completo que muestra cómo deben estar interconectados todos los componentes.

En HAL, los cables son las "señales". Cuando se usa HAL, los componentes software están interconectados por señales. El diseñador debe decidir qué señales son necesarias y como deben conectarse.

14.1.1.3. Implementación

Una vez que se completa el diagrama de cableado, es hora de construir la máquina. Las piezas deben ser adquiridas y montadas, y luego son interconectadas de acuerdo con el diagrama de cableado. En un sistema físico, cada interconexión es un trozo de cable, con unas características determinadas, que deben conectarse a los terminales apropiados.

HAL proporciona una serie de herramientas para ayudar a construir un sistema HAL. Algunas de las herramientas le permiten conectar (o desconectar) un solo cable. Otras herramientas le permiten guardar una lista completa de todos los componentes, cables y otra información sobre el sistema, para que pueda ser reconstruido con un solo comando.

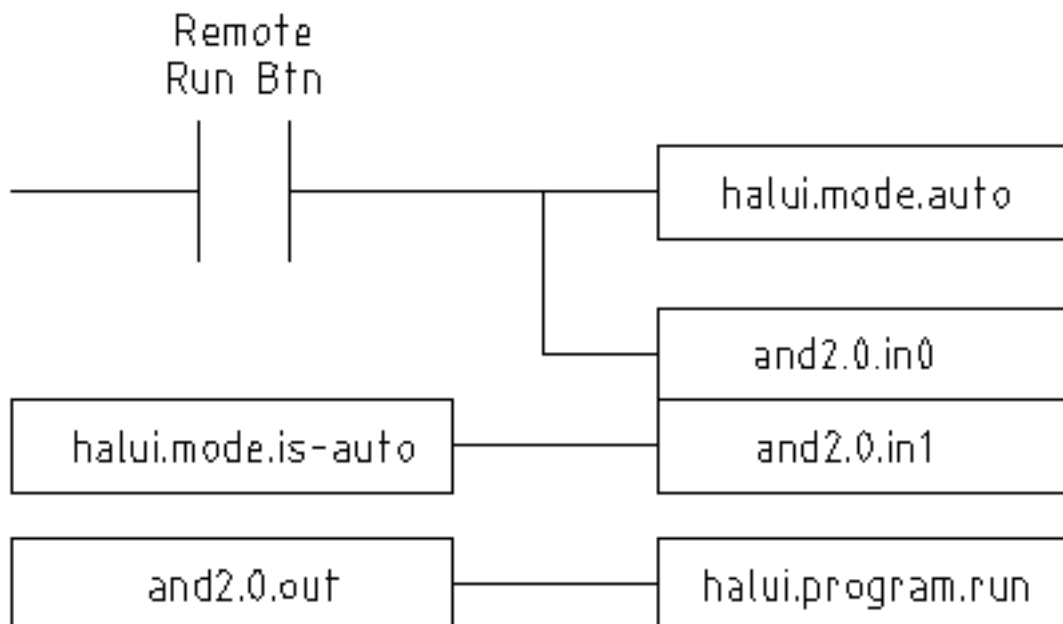
14.1.1.4. Pruebas

Muy pocas máquinas funcionan bien la primera vez. Mientras hace las pruebas pertinentes, el constructor puede usar un tester para ver si un interruptor de límite está funcionando o para medir la tensión de CC que va a un servomotor. Puede conectar un osciloscopio para verificar la sintonización de un driver, o para buscar ruido eléctrico. Puede encontrar un problema que requiera cambios en el diagrama de cableado; tal vez un componente debe estar conectado de manera diferente o ser reemplazado con otro completamente diferente.

HAL proporciona los equivalentes software de un voltímetro, un osciloscopio, un generador de señales y otras herramientas necesarias para probar y ajustar un sistema. Los mismos comandos utilizados para construir el sistema se pueden usar para hacer cambios según sea necesario.

14.1.1.5. Resumen

Este documento está dirigido a personas que ya saben cómo hacer este tipo de integración de sistemas hardware, pero que no saben cómo conectar el hardware a LinuxCNC. Vea la sección [Ejemplo de Arranque remoto](#) en la documentación de Ejemplos UI HAL.



El diseño de hardware tradicional, como se ha descrito arriba, termina en el límite del control principal. Fuera del control (el pc) hay un grupo relativamente simple de cajas, conectadas entre sí para hacer lo que se ha previsto que hagan. En el interior (el pc), el control es un gran misterio; una enorme caja negra que esperamos funcione.

HAL extiende este método de diseño de hardware tradicional al interior de la gran caja negra. Hace de los controladores de dispositivos, e incluso algunas partes internas del controlador, cajas negras más pequeñas que se pueden interconectar, e incluso reemplazar al igual que el hardware externo. HAL permite un diagrama de cableado del sistema que mostrará parte del controlador interno, en lugar de una gran caja negra. Y lo más importante; permite que el integrador pruebe y modifique el controlador utilizando los mismos métodos que usaría en el resto del hardware.

Para la mayoría de los integradores son familiares términos como motores, amplificadores y codificadores. Cuando hablamos de usar ocho conductores extraflexibles de cable blindado para conectar un codificador a la placa de entrada del servo en la computadora, el lector comprende de inmediato lo que es y le lleva a preguntas del tipo ¿qué tipo de conectores necesitare en cada extremo?. El mismo tipo de pensamiento es esencial para HAL, pero ese hilo de pensamiento específico puede tardar un poco en ponerse en marcha. Usando HAL, las palabras pueden parecer un poco extrañas al principio, pero el concepto de trabajar desde una conexión a la siguiente es el mismo.

Esta idea de extender el diagrama de cableado al interior del controlador es la adoptada por HAL. Si se siente cómodo con la idea de interconectar cajas negras de hardware, es probable que tenga pocos problemas al utilizar HAL para interconectar cajas negras software.

14.1.2. Conceptos HAL

Esta sección es un glosario que define los términos clave HAL, aunque es un poco diferente de un glosario tradicional porque estos términos no están ordenados alfabéticamente sino por su relación o flujo dentro de la manera de hacer las cosas con HAL.

Componente

Cuando hablamos de diseño de hardware, nos referimos a las piezas individuales como partes, bloques de construcción, cajas negras, etc. El equivalente HAL es un componente o componente HAL. (Este documento utiliza componente HAL cuando es posible que haya confusión con otros tipos de componentes, pero normalmente solo usa la palabra componente.) Un componente HAL es una pieza de software con entradas, salidas y comportamiento definido, que se puede instalar e interconectar según sea necesario.

Parámetro

Muchos componentes de hardware tienen mandos de ajustes que no están conectados a ningún otro componente, pero que deben tener alguna forma de acceso. Por ejemplo, los servoamplificadores a menudo tienen potenciómetros, para permitir el afinado de su ajuste, y puntos de prueba donde puede ser conectado un medidor u osciloscopio para ver los resultados del ajuste. Los componentes HAL también pueden tener tales cosas, que se conocen como parámetros. Hay dos tipos de parámetros: los parámetros de entrada son equivalentes a potenciómetros; son valores que pueden ser ajustados por el usuario, y permanecen fijos si no son ajustados de nuevo. Los parámetros de salida no pueden ser ajustados por el usuario; son equivalente a los puntos de prueba que permiten monitorizar las señales internas.

Pin

Los componentes hardware tienen terminales que se utilizan para interconectarlos. El equivalente HAL es un "pin" o "pin HAL" (se usara pin HAL cuando sea necesario para evitar confusiones). Todos los pines HAL tienen nombre y esos nombres de pines se usan para interconectarlos. Los pines HAL son entidades de software que existen solo dentro de la computadora.

Pin físico

Muchos dispositivos de E/S tienen pines físicos reales o terminales que se conectan a hardware externo. Por ejemplo, los pines del conector de puerto paralelo. Para evitar confusiones, estos se conocen como Pines físicos. Son esas cosas que se "enchufan" en el mundo real.

Señal

En una máquina física, los terminales reales de los componentes de hardware están interconectados por cables. El equivalente HAL de un cable es una señal o señal HAL. Las señales HAL conectan los pines HAL según lo requiera el constructor de la máquina. Las señales HAL pueden ser desconectadas y reconectadas a voluntad (incluso cuando la máquina está funcionando).

Tipo

Cuando se usa hardware real, no se conectaría una salida de relé de 24 volt a una entrada analógica +/-10V de un servoamplificador. Los pines HAL tienen las mismas restricciones, que se basan en su tipo. Tanto los pines como las señales tienen tipos, y las señales solo se pueden conectar a pines del mismo tipo. Actualmente hay 4 tipos, que son los siguientes:

- bit - un único valor, VERDADERO/FALSO o ENCENDIDO/APAGADO o 1/0
- float - un valor de punto flotante de 64 bits, con aproximadamente 53 bits de resolución y más de 1000 bits de rango dinámico.
- u32 - un entero sin signo de 32 bits, los valores legales son de 0 a 4.294.967.295
- s32 - un entero de 32 bits con signo, los valores legales son de -2.147.483.647 a +2.147.483.647

Función

Los componentes de hardware reales tienden a actuar de inmediato ante una entrada. Por ejemplo, si el voltaje de entrada a un servoamplificador cambia, la salida también cambia automáticamente. Sin embargo, los componentes de software no pueden actuar "automáticamente". Cada componente tiene un código específico que se debe ejecutar para hacer lo que ese componente se supone debe hacer. En algunos casos, ese código simplemente se ejecuta como parte del componente. Por otra parte, en la mayoría de los casos, especialmente en componentes en tiempo real, el código debe ejecutarse en una secuencia específica y en intervalos específicos. Por ejemplo, las entradas deben leerse antes de realizar los cálculos con los datos de entrada, y las salidas no deben escribirse hasta que los cálculos estén hechos. En estos casos, el código está disponible para el sistema en la forma de una o más funciones. Cada función es un bloque de código que realiza una acción específica. El integrador de sistema puede usar hilos para programar una serie de funciones que serán ejecutadas en un orden particular y en intervalos de tiempo específicos.

Hilo

Un hilo es una lista de funciones que se ejecuta en intervalos específicos como parte de una tarea en tiempo real. Cuando un hilo es creado por primera vez, tiene un intervalo de tiempo específico (período), pero no tiene funciones. Las funciones se pueden agregar al hilo, y se ejecutarán en orden cada vez que se ejecuta el hilo.

Como ejemplo, supongamos que tenemos un componente de puerto paralelo llamado `hal_parport`. Ese componente define uno o más pines HAL para cada pin físico. Los pines se describen en la sección de documentación de ese componente: sus nombres, cómo se relaciona cada pin HAL con pines físicos, si están invertidos, etc. Eso por si solo no hace que los datos de los pines HAL lleguen a los pines físicos. Se necesita código para hacer eso, y ahí es donde entran en escena las funciones. El componente `hal_parport` necesita al menos dos funciones: una para leer los pines de entrada física y actualizar los pines HAL, y otra para tomar datos de los pines HAL y escribirlo en pines de salida física. Ambas funciones son parte del driver `parport`.

14.1.3. Componentes HAL

Cada componente HAL es una pieza de software con entradas, salidas y comportamiento bien definidos, que se pueden instalar e interconectar como sea necesario. Esta sección enumera algunos de los componentes disponibles y una breve descripción de lo que hace cada uno. Los detalles completos para cada componente están disponible más adelante en este documento.

14.1.3.1. Programas externos con "enganches" HAL

nota

Un enganche, o "hook", es la parte de código de un programa destinada a interceptar llamadas de función, mensajes o eventos pasados entre componentes de software.

motion

Un módulo en tiempo real que acepta mensajes NML ¹ de comandos de movimiento e interactúa con HAL

iocontrol

Un módulo de espacio de usuario que acepta comandos de E/S NML e interactúa con HAL

classicladder

Un PLC que usa HAL para todas sus E/S

halui

Un programa de espacio de usuario que interactúa con HAL y envía comandos NML, que está destinado a funcionar como una interfaz de usuario completa utilizando botones e interruptores externos.

14.1.3.2. Componentes internos

stepgen

Generador software de impulsos de pasos, con lazo de posición. Ver la sección [stepgen](#)

encoder

Contador codificador basado en software. Ver la sección [encoder](#)

pid

Bucle de control Proporcional/Integral/Derivativo. Ver la sección [pid](#)

¹El Language Neutral de Mensajes NML proporciona un mecanismo para el manejo de múltiples tipos de mensajes en el mismo búfer, así como simplifica la interfaz para codificar y decodificar memorias intermedias en formato neutral y su mecanismo de configuración.

siggen

Un generador de ondas seno/coseno/triangular/cuadrada para pruebas. Ver la sección [siggen](#)

supply

una fuente simple para pruebas

14.1.3.3. Controladores de hardware**hal_ax5214h**

Un controlador para la tarjeta de E/S digital Axiom Measurement & Control AX5241H

hal_gm

Placa General Mechatronics GM6-PCI

hal_m5i20

Placa Mesa Electronics 5i20

hal_motenc

Placa Vital Systems MOTENC-100

hal_parport

Puerto paralelo de PC.

hal_ppmc

Familia de controladores de la familia Pico (PPMC, USC y UPC)

hal_stg

Tarjeta Servo To Go (versión 1 y 2)

hal_vti

Controlador Vigilant Technologies PCI ENCDAC-4

14.1.3.4. Herramientas y utilidades**Halcmd**

Herramienta de línea de comandos para configuración y ajuste. Ver sección [halcmd](#)

halgui

Herramienta GUI para configuración y ajuste (aún no implementada).

halmeter

Un práctico multímetro para señales HAL. Ver la sección [halmeter](#).

halscope

Un osciloscopio de almacenamiento digital completo para señales HAL. Ver la sección [halscope](#).

Cada uno de estos bloques de construcción se describe en detalle en capítulos posteriores.

14.1.4. Problemas de sincronización en HAL

A diferencia de los modelos de cableado físico entre cajas negras en el que se dijo que está basado HAL, la simple conexión de dos pines con una señal HAL queda aun lejos de la acción del caso físico.

La lógica de relés consiste en relés conectados entre sí, y cuando el contacto se abre o se cierra, la corriente fluye (o se detiene) inmediatamente. Otras bobinas pueden cambiar de estado, etc., y todo simplemente ocurre. Pero un PLC de lógica de escalera no funciona de esa manera. Usualmente, en un solo pase a través de la escalera, cada escalón se evalúa en el orden en que aparece, y solo una vez por pase. Un ejemplo perfecto es una escalera de un solo escalón, con un contacto NC en serie con una bobina. El contacto y la bobina pertenecen al mismo rele

Si se tratara de un relé convencional, tan pronto como se active la bobina, los contactos comienzan a abrirse y a desenergizarlo. Eso significa que los contactos cerraran de nuevo, etc, etc. El rele se convierte en un zumbador.

Con un PLC, si la bobina está DESACTIVADA y el contacto está cerrado cuando el PLC comienza a evaluar el peldaño, cuando termina ese pase, la bobina estará encendida. El hecho de que al encender la bobina se abre el contacto alimentado es ignorado hasta el próximo pase. En la siguiente pasada, el PLC ve que el contacto está abierto y desenergiza la bobina. Entonces el rele sigue cambiando rápidamente entre encendido y apagado, pero a un ritmo determinado por la frecuencia con que el PLC evalúa el escalon.

En HAL, la función es el código que evalúa el(los) escalón(es). De hecho, la versión en tiempo real HAL de ClassicLadder exporta una función que hace exactamente eso. Por otra parte, un hilo es lo que permite la ejecución de la función en intervalos de tiempo específicos. Al igual que puede elegir tener un PLC evaluando todos sus escalones cada 10 ms, o cada segundo, puede definir hilos HAL con diferentes períodos.

Lo que distingue a un hilo de otro no es lo que el hilo hace - eso está determinado por las funciones que son conectadas a él. La distinción real es simplemente la frecuencia con la que un hilo corre.

En LinuxCNC, puede tener un hilo de 50 us y un hilo de 1 ms. Estos se crearían en base a `BASE_PERIOD` y `SERVO_PERIOD`; los tiempos exactos dependerán de los valores en su archivo ini.

El siguiente paso es decidir qué debe hacer cada hilo. Algunas de estas decisiones son las mismas en (casi) cualquier sistema LinuxCNC - Por ejemplo, la función `motion-command-handler` siempre se agrega al hilo servo.

Otras conexiones serán hechas por el integrador. Estas pueden incluir conectar las funciones de lectura de codificador de un controlador STG y las de escritura de un DAC al hilo servo, o enganchar la función `stepgen` al hilo base, junto con con la(s) función(es) `parport` para escribir pasos en el puerto paralelo.

14.2. Referencia básica HAL

Este documento proporciona una referencia de los conceptos básicos de HAL.

14.2.1. Comandos HAL

Se puede encontrar información más detallada en la página del manual de `halcmd`; ejecutar `man halcmd` en una ventana de terminal.

Para ver la configuración de HAL y verificar el estado de los pines y parámetros, use la ventana de configuración de HAL en el menú Máquina en AXIS. Para ver el estado de un pin, abra la pestaña Ver y haga clic en cada pin de su interés, que se agregará a la ventana de observación.



Figura 14.2: Ventana de configuración HAL

14.2.1.1. loadrt

El comando `loadrt` carga componentes HAL en tiempo real. Las funciones de los componentes de tiempo real deben agregarse a un hilo para ejecutarse a la velocidad de ese hilo. No puede cargar un componente de espacio de usuario en el espacio de tiempo real.

Sintaxis y ejemplo:

```
loadrt <componente> <opciones>
```

```
loadrt mux4 count=1
```

14.2.1.2. addf

Sintaxis y ejemplo:

```
addf <función> <thread>
```

```
addf mux4.0 servo-thread
```

Agrega la función `funct` al hilo `thread`. El valor predeterminado es agregar la función en el orden en que están en el archivo. Si se especifica posición, agrega la función en ese punto del hilo. Una posición negativa significa posición con respecto al final del hilo. Por ejemplo, 1 es al inicio del hilo, -1 es al final del hilo, -3 es la tercera desde el final.

Es importante cargar algunas funciones en un orden determinado, como por ejemplo las funciones de lectura y escritura de puerto paralelo. El nombre de la función suele ser el nombre del componente más un número. En el siguiente ejemplo se carga el componente `or2` y `show function` muestra el nombre de la función `or2`

```
$ halrun
halcmd: loadrt or2
halcmd: show function
Exported Functions:
Owner   CodeAddr  Arg          FP   Users  Name
00004   f8bc5000  f8f950c8    NO        0   or2.0
```

Debe agregar una función de un componente HAL en tiempo real a un hilo para que la función se ejecute a la velocidad del hilo.

Por lo general hay dos hilos, como se muestra en este ejemplo. Algunos componentes usan punto flotante matemático y se debe agregar a un hilo que admita punto flotante. La columna `FP` indica si la matemática de coma flotante es compatible con ese hilo.

```
$ halrun
halcmd: loadrt motmod base_period_nsec=55555 servo_period_nsec=1000000 num_joints=3
halcmd: show thread
Realtime Threads:
  Period  FP    Name                (    Time, Max-Time )
  995976  YES    servo-thread (    0,      0 )
  55332   NO     base-thread  (    0,      0 )
```

- `base-thread` (el hilo de alta velocidad): este hilo maneja elementos que necesita una respuesta rápida, como hacer pulsos de paso o leer y escribir del/al puerto paralelo. No es compatible con matemática de coma flotante.
- `servo-thread` (el hilo de baja velocidad): este hilo maneja los elementos que puede tolerar una respuesta más lenta, como el controlador de movimiento, `ClassicLadder`, y el controlador de comandos de movimiento. Admite matemáticas de coma flotante.

14.2.1.3. `loadusr`

Sintaxis y ejemplos:

```
loadusr <componente> <opciones>

loadusr halui

loadusr -Wn spindle gs2_vfd -n spindle
```

Esto ultimo significa: `loadusr` espera la carga del componente `spindle`, que es un componente `gs2_vfd`, nombrado como `spindle`

El comando `loadusr` carga un componente HAL en espacio de usuario. Los programas en espacio de usuario tienen sus propios procesos separados que, opcionalmente, se comunican con otros componentes HAL a través de pines y parámetros. No puede cargar componentes de tiempo real en el espacio de usuario.

Las banderas pueden ser una o más de las siguientes:

-W	Esperar a que el componente esté listo. Se supone que el componente tienen el mismo nombre que el primer argumento del comando.
- Wn<nombre>	Esperar al componente, que tendrá el <nombre> dado. Esto solo se aplica si el componente tiene una opción de nombre.
-w	Esperar a que el programa termine.
-i	Ignorar el valor de retorno del programa (con -w).
-n	Nombrar un componente cuando es una opción válida para ese componente.

14.2.1.4. net

Sintaxis y ejemplo:

```
net nombre-señal nombre-pin <flecha opcional> <segundo nombre-pin opcional>
```

```
net home-x joint.0.home-sw-in <= parport.0.pin-11-in
```

El comando net crea una conexión entre una señal y uno o más pines. Si la señal no existe, net crea la nueva señal, evitando el uso del comando newsig. Las flechas de dirección opcionales <=, => y <=> sirven para que sea más fácil seguir la lógica al leer una línea de comando net, pero no son utilizadas por el propio comando. Las flechas de dirección debe estar separadas por un espacio de los nombres de los pines.

En el ejemplo, home-x es el nombre de la señal, joint.0.home-sw-in es un pin Dirección IN, <= es la flecha de dirección opcional, y parport.0.pin-11-in es un pin Dirección OUT. Esto puede parecer confuso pero las etiquetas de entrada y salida para un pin de puerto paralelo indican la forma física en la que el pin funciona, no como se maneja en HAL.

Se puede conectar un pin a una señal, si obedece las siguientes reglas:

- Un pin IN siempre se puede conectar a una señal.
- Un pin IO se puede conectar si no hay un pin OUT conectado a la señal.
- Un pin OUT se puede conectar solo si no hay otros pines OUT o IO en la señal

El mismo nombre-señal se puede usar en múltiples comandos net para conectar pines adicionales, siempre que se obedezcan las reglas anteriores.

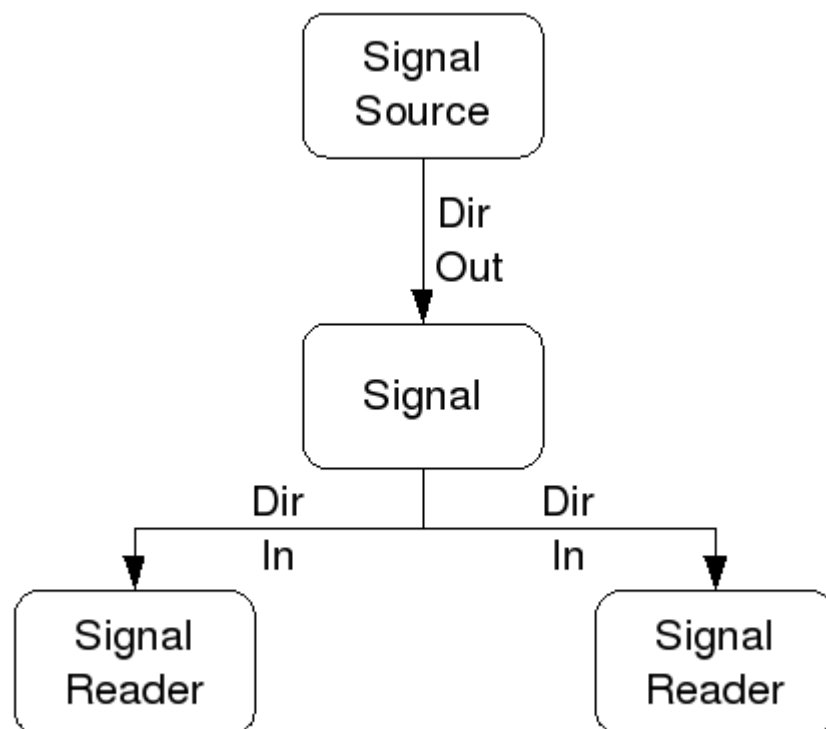


Figura 14.3: Dirección de señal

El siguiente ejemplo muestra la señal xStep, siendo la fuente stepgen.0.out, y con dos lectores, parport.0.pin-02-out y parport.0.pin-08-out. Básicamente, el valor de stepgen.0.out se envía a la señal xStep y ese valor se envía a parport.0.pin-02-out y parport.0.pin-08-out.

```
#  señal    fuente      destino1      destino2
net xStep stepgen.0.out => parport.0.pin-02-out parport.0.pin-08-out
```

Dado que la señal xStep ya contiene el valor de stepgen.0.out (la fuente) puede usar la misma señal nuevamente para enviar el valor a otro lector. Para hacer esto, simplemente use la señal, con los nuevos lectores, en otra línea.

```
net xStep => parport.0.pin-02-out
```

Pines I/O Un pin de E/S, como encoder.N.index-enable, se puede leer o establecer tal como lo permita el componente.

14.2.1.5. setp

Sintaxis y un ejemplo:

```
setp <nombre-pin/parámetro> <valor>
```

```
setp parport.0.pin-08-out TRUE
```

El comando setp establece el valor de un pin o parámetro. Los valores validos dependerán del tipo de pin o parámetro. Es un error si los tipos de datos no coinciden.

Algunos componentes tienen parámetros que deben establecerse antes de su uso. Los parámetros se pueden configurar antes de usarse o mientras se ejecuta el componente, según sea necesario. No puede usar `setp` en un pin que está conectado a una señal.

14.2.1.6. **sets**

El comando `sets` establece el valor de una señal.

Sintaxis y un ejemplo:

```
sets <nombre-señal> <valor>

net mysignal and2.0.in0 pyvcp.my-led

sets mysignal 1
```

Es un error si:

- El nombre de la señal no existe
- La señal ya tiene un escritor
- El valor no es el tipo correcto para la señal

14.2.1.7. **unlinkp**

El comando `unlinkp` desvincula un pin de la señal conectada. Si no se conectó el pin a una señal antes de ejecutar el comando, no sucede nada. No es necesario el nombre de la señal; el pin quedara aislado de cualquier señal. El comando `unlinkp` es útil para la resolución de problemas.

Sintaxis y ejemplo:

```
unlinkp <nombre-pin>

unlinkp parport.0.pin-02-out
```

14.2.1.8. **Comandos obsoletos**

Los siguientes comandos están desaconsejados y pueden eliminarse en futuras versiones. Cualquier nueva configuración debe usar el comando [net](#). Estos comandos están incluidos para que las configuraciones más antiguas sigan funcionando.

linksp El comando `linksp` crea una conexión entre una señal y un pin.

Sintaxis y un ejemplo:

```
linksp <nombre-señal> <nombre-pin>
linksp X-step parport.0.pin-02-out
```

El comando `net` ha reemplazado al comando `linksp`.

linkps El comando `linkps` crea una conexión entre un pin y una señal. Es lo mismo que `linksp` pero los argumentos están invertidos.

Sintaxis y un ejemplo:

```
linkps <nombre-pin> <nombre-señal>

linkps parport.0.pin-02-out X-Step
```

El comando net ha reemplazado el comando linkps.

newsig el comando newsig crea una nueva señal HAL con el nombre <signame> y el tipo de datos <tipo>. El tipo debe ser bit, s32, u32 o float. Es un error si signame ya existe.

Sintaxis y un ejemplo:

```
newsig <signame> <tipo>
```

```
newsig Xstep bit
```

Se puede encontrar más información en el manual de HAL o en las páginas man de halrun.

14.2.2. Datos HAL

14.2.2.1. Bit

Un valor de bit puede estar activado o desactivado.

- valores de bit = true o 1 y false o 0 (True, TRUE, true, son todos válidos)

14.2.2.2. Float

Un "float" es un número de punto flotante. En otras palabras, el punto decimal puede moverse según sea necesario.

- valores de float = un valor de punto flotante de 64 bits, con aproximadamente 53 bits de resolución y más de 1000 bits de rango dinámico.

Para obtener más información sobre los números de punto flotante, consulte:

http://en.wikipedia.org/wiki/Floating_point

14.2.2.3. s32

Un número s32 es un número entero que puede tener un valor negativo o positivo.

- valores de s32 = números enteros de -2147483648 a 2147483647

14.2.2.4. u32

Un número u32 es un número entero que es positivo solamente.

- valores u32 = números enteros de 0 a 4294967295

14.2.3. Archivos HAL

Si utilizó el Asistente de configuración de Steppers para generar su configuración, tendrá hasta tres archivos HAL en su directorio de configuración.

- mi-mill.hal (si ha llamado a su configuración mi-mill) Este archivo será cargado el primero y no debe cambiarse si usó el Asistente de configuración de Stepper.
- custom.hal Este archivo se carga a continuación y antes de que se cargue la GUI. En él se ponen los comandos HAL personalizados que se quieren cargar antes de que sea cargada la GUI.
- custom_postgui.hal Este archivo se carga después de que se cargue la GUI. Es donde se colocan los comandos HAL personalizados que desea cargar después de la carga de la GUI. Cualquier comando HAL que use widgets pyVCP debe ser colocado aquí.

14.2.4. Componentes HAL

A cada componente HAL, cuando es creado, se le agregan automáticamente dos parámetros. Estos parámetros permiten monitorizar el tiempo de ejecución de un componente.

.time

.tmax

time es la cantidad de ciclos de CPU necesarios para ejecutar la función.

tmax es la cantidad máxima de ciclos de CPU necesarios para ejecutar la función. tmax es un parámetro de lectura/escritura para que el usuario pueda configurarlo a 0 para deshacerse de la primera inicialización en la ejecución de la función.

14.2.5. Componentes lógicos

HAL contiene varios componentes lógicos en tiempo real. Un componentes lógico sigue una tabla de verdad que indica cuál es el resultado para cualquier entrada dada. Normalmente, son manipuladores de bits y siguen la lógica eléctrica de tablas de verdad de puertas lógicas.

14.2.5.1. and2

El componente and2 es una puerta and de dos entradas. La tabla de verdad que sigue muestra el resultado en función de cada combinación de entrada.

Sintaxis

```
and2 [count=N] | [nombres=nombre1[, nombre2 ...]]
```

Funciones

and2.n

Pines

```
and2.N.in0 (bit, in)
and2.N.in1 (bit, in)
and2.N.out (bit, out)
```

Tabla de verdad

in0	in1	out
False	False	False
True	False	False
False	True	False
True	True	True

14.2.5.2. not

El componente not es un inversor.

Sintaxis

```
not [count=n] | [nombres=nombre1[,nombre2...]]
```

Funciones

not.all
not.n

Pines

not.n.in (bit, in)
not.n.out (bit, out)

Tabla de verdad

in	out
True	False
False	True

14.2.5.3. or2

El componente or2 es una puerta OR de dos entradas.

Sintaxis

```
or2 [count=n] | [nombres=nombre1[,nombre2...]]
```

Funciones

or2.n

Pines

or2.n.in0 (bit, in)
or2.n.in1 (bit, in)
or2.n.out (bit, out)

Tabla de verdad

in0	in1	out
True	False	True
True	True	True
False	True	True
False	False	False

14.2.5.4. xor2

El componente xor2 es una puerta XOR de dos entradas (O exclusivo).

Sintaxis

```
xor2 [count=n] | [nombres=nombre1[,nombre2...]]
```

Funciones

xor2.n

Pines

xor2.n.in0 (bit, in)
xor2.n.in1 (bit, in)
xor2.n.out (bit, out)

Tabla de verdad

in0	in1	out
True	False	True
True	True	False
False	True	True
False	False	False

14.2.5.5. Ejemplos de lógica

Ejemplo and2 que conecta dos entradas a una salida.

```
loadrt and2 count=1

addf and2.0 servo-thread

net my-sigin1 and2.0.in0 <= parport.0.pin-11-in
net my-sigin2 and2.0.in1 <= parport.0.pin-12-in
net both-on parport.0.pin-14-out <= and2.0.out
```

En el ejemplo anterior, se carga una sola copia (count=1) de and2 en el espacio de tiempo real y se agrega (addf) al hilo servo. Despues, el pin 11 del puerto paralelo es conectado al bit 0 de la puerta and2.0 y el pin 12 se conecta al bit 1 de la puerta and2.0. Por último, se conecta el bit de salida del componente (and2.0.out) al pin 14 del puerto paralelo. Para ello se crea y usa la señal both-on. Entonces, siguiendo la tabla de verdad para and2, si el pin 11 y el pin 12 están encendidos, el pin de salida 14 estará encendido.

14.2.6. Componentes de conversión

14.2.6.1. weighted_sum

weighted_sum convierte un grupo de bits en un entero. La conversión es la suma de los "pesos" de los bits que valen 1, mas cualquier offset. El peso del bit m-ésimo es 2^m . Esto es similar a un binario codificado en decimal pero con más opciones. El bit hold (retención) detiene el procesamiento; si la entrada cambia, la suma no cambia.

La siguiente sintaxis se usa para cargar el componente weighted_sum.

```
loadrt weighted_sum wsum_sizes=tamaño[,tamaño,...]
```

Crea grupos de suma ponderada, cada uno con la cantidad dada de bits de entrada (size).

Para actualizar weighted_sum se necesita adjuntar la funcion process_wsums a un hilo.

```
addf process_wsums servo-thread
```

Esta funcion actualiza el componente weighted_sum.

En el siguiente ejemplo, recortado de la ventana HAL Configuration en Axis, Los bits 0 y 2 son verdaderos y no hay offset. El peso del bit 0 es 1 y el peso del bit 2 es 4, por lo que la suma es 5.

suma ponderada

Component Pins:			Value	Name
Owner	Type	Dir		
10	bit	In	TRUE	wsum.0.bit.0.in
10	s32	I/O	1	wsum.0.bit.0.weight

10	bit	In	FALSE	wsum.0.bit.1.in
10	s32	I/O	2	wsum.0.bit.1.weight
10	bit	In	TRUE	wsum.0.bit.2.in
10	s32	I/O	4	wsum.0.bit.2.weight
10	bit	In	FALSE	wsum.0.bit.3.in
10	s32	I/O	8	wsum.0.bit.3.weight
10	bit	In	FALSE	wsum.0.hold
10	s32	I/O	0	wsum.0.offset
10	s32	Out	5	wsum.0.sum

14.3. HAL TWOPASS

14.3.1. TWOPASS

Desde LinuxCNC 2.5 se admite el procesamiento TWOPASS de archivos de configuración hal. Esto puede ayudar a la modularización y legibilidad de los archivos hal. (Los archivos Hal se especifican en un archivo ini en la sección HAL como [HAL]HALFILE = nombre de archivo).

Normalmente, un conjunto de uno o más archivos de configuración hal deben usar una única línea, en uno de los archivos, para cargar un módulo de kernel que puede manejar múltiples instancias de un componente. Por ejemplo, si usted usa tres componentes AND de dos entradas (and2) en tres lugares diferentes en su configuración, bastará una sola línea en algún lugar para especificarlo:

```
loadrt and2 count=3
```

resultando los componentes and2.0, and2.1 y and2.2.

Las configuraciones son más legibles si especifican con names=opción en aquellos componentes donde se admita, por ejemplo:

```
loadrt and2 names=aa,ab,ac
```

dando como resultado las instancias de componente aa, ab y ac.

Al realizar un seguimiento de los componentes y sus nombres, puede darse un problema de mantenimiento cuando agrega (o elimina) un componente. Debe encontrar y actualizar la directiva loadrt única aplicable al componente.

El procesamiento TWOPASS se habilita al incluir un parámetro de archivo ini en la sección [HAL]:

```
[HAL]
```

```
TWOPASS = cualquier-cadena
```

Donde "cualquier-cadena" puede ser cualquier cadena que no sea nula. Con esta configuración, puede tener múltiples especificaciones como:

```
loadrt and2 names = aa
...
loadrt and2 names = ab, ac
...
loadrt and2 names = ad
```

Estos comandos pueden aparecer en HALFILES diferentes. Los HALFILES se procesan en el orden de su aparición en el archivo ini.

La opción TWOPASS se puede especificar con opciones para ampliar la salida para depuración (verbose) o para evitar la eliminación de archivos temporales (nodelete). Las opciones están separadas por comas.

Ejemplo:

```
[HAL]
```

```
TWOPASS = on, verbose, nodelete
```

Con el procesamiento de TWOPASS, todos los [HAL]HALFILES se leen primero y se acumulan las apariciones múltiples de las directivas loadrt para cada módulo. No se ejecutan comandos hal en esta pasada inicial.

Después de la pasada inicial, los módulos se cargan automáticamente con un número de instancias igual al número total, resultado de la opción count =, o con todos los nombres individuales especificados al usar la opción names =.

Luego se hace una segunda pasada para ejecutar todas las demás instrucciones HAL especificadas en los HALFILES. Los comandos addf que asocian las funciones de un componente con los hilos de ejecución, son ejecutadas en el orden de aparición con otros comandos durante esta segunda pasada.

Si bien puede usar las opciones count = o names =, éstas son mutuamente excluyentes - solo se puede especificar un tipo para un módulo dado.

El procesamiento TWOPASS es más efectivo cuando se usan opciones names =. Esta opción le permite proporcionar nombres únicos que son mnemotécnicos o relevantes para la configuración. Por ejemplo, si utiliza un componente derivativo para estimar la velocidades y aceleraciones en cada coordenada (x, y, z), usando el método count = dará nombres de componentes poco significativos, como ddt.0, ddt.1, ddt.2, etc.

Alternativamente, usando los names =, como:

```
loadrt dd names = xvel, yvel, zvel
...
loadrt dd names = xaccel, yaccel, zaccel
```

resultan componentes llamados xvel, yvel, zvel, xaccel, yaccel, zaccel.

Muchos componentes suministrados con la distribución se crean con una utilidad de creación de componentes y soportan la opción names =. Estos incluyen los componentes lógicos comunes que son el "pegamento" de muchas configuraciones hal.

Los componentes creados por el usuario que usan la utilidad soportan automáticamente la opción names =. Además de los componentes generados con la utilidad, muchos otros componentes admiten la opción names =, entre ellos: at_pid, encoder, encoder_ratio, pid, siggen, y sim_encoder.

El procesamiento en dos pasos ocurre antes de la carga de la interfaz gráfica de usuario. Cuando se utiliza un [HAL]POSTGUI_HALFILE, es conveniente colocar todas las declaraciones loadrt para los componentes necesarios en un halfile que se cargue con anterioridad.

Ejemplo de una sección HAL cuando se usa un POSTGUI_HALFILE:

```
[HAL]
```

```
TWOPASS = on
HALFILE = core_sim.hal
HALFILE = sim_spindle_encoder.hal
HALFILE = axis_manualtoolchange.hal
HALFILE = simulated_home.hal
HALFILE = load_for_postgui.hal <- líneas loadrt para componentes en postgui.hal

POSTGUI_HALFILE = postgui.hal
HALUI = halui
```

14.3.2. Excluyendo archivos .hal

El procesamiento TWOPASS convierte los archivos .hal en archivos .tcl equivalentes y utiliza haltcl para encontrar los comandos loadrt y addf para acumularlos y consolidar su uso. Se esperan parámetros de loadrt que se ajustan a los parámetros nombres = (o count =) aceptados por el generador de componentes HAL (halcompile). Los elementos de parámetros más complejos incluidos en componentes hal especializados

no puede ser manejado adecuadamente.

Un archivo .hal puede ser excluido del procesamiento TWOPASS incluyendo una línea de comentarios especial en cualquier lugar del archivo. La línea de comentario debe comenzar con la cadena: #NOTWOPASS. Los archivos especificados con este comentario son tratados por halcmd usando las opciones -k (seguir adelante en caso de fallo) y -v (verbose).

Esta disposición de exclusión se puede utilizar para aislar problemas o para cargar cualquier componente hal que no requiere o no se beneficia del procesamiento TWOPASS que maneja múltiples instancias de componentes loadrt.

Ejemplo de archivo .hal excluido:

```
$ cat twopass_excluded.hal
# El siguiente 'comentario mágico' hace que este archivo
# sea excluido del procesamiento de dos fases:
# NOTWOPASS

loadrt mycomponent parm1="abc def" parm2=ghi
show pin mycomponent
```

nota

El caso y los espacios en blanco dentro de # NOTWOPASS se ignoran.

14.3.3. Post GUI

Algunas GUIs soportan halfiles que se procesan después de que se inicie la GUI, permitiendo conectar los pines hal que son creados por la propia GUI. Cuando se utiliza un halfile postgui con el procesamiento TWOPASS, incluya todos los elementos loadrt para los componentes agregados por los halfiles postgui en un halfile separado que se procese antes que la GUI. Los comandos addf también pueden ser incluido en el archivo.

Ejemplo:

```
[HAL]
HALFILE = file_1.hal
...
HALFILE = file_n.hal
HALFILE = file_with_all_loads_for_postgui.hal
...
POSTGUI_HALFILE = the_postgui_file.hal
```

14.3.4. Ejemplos

Se incluyen ejemplos de uso de TWOPASS para simulador en los directorios:

configs/sim/axis/twopass/

configs/sim/axis/simtcl/

14.4. Tutorial HAL

14.4.1. Introducción

La configuración va de la teoría al dispositivo, es decir, al dispositivo HAL. Para aquellos que saben algo de programación informática, esta sección es el Hola mundo de HAL.

Halrun se puede usar para crear un sistema de trabajo. Es una línea de comando o herramienta de archivo de texto para configuración y sintonización. Los siguientes ejemplos ilustran su configuración y funcionamiento.

14.4.1.1. Notación

Los comandos del terminal se muestran sin la indicación del sistema, excepto cuando se esta corriendo HAL. La ventana del terminal está en el Menu de Aplicacione en Debian, o en Applications/Accessories desde la barra de menú principal de Ubuntu.

Ejemplo de comando de terminal

```
mi@computer:~linuxcnc$ halrun
(se mostrará la siguiente línea)
halcmd:
(el indicador halcmd: se mostrará cuando se ejecuta HAL)
halcmd: loadrt debounce
halcmd: show pin
```

14.4.1.2. Completado por tabulador

Su versión de halcmd puede incluir el completado por tabulador. En lugar de completar los nombres de archivo como lo hace un shell, completa los comandos con identificadores HAL. Tendrá que escribir suficientes letras para una coincidencia única. Intente presionar el tabulador después de iniciar un comando HAL (las líneas con > son entradas):

Completado por tabulador

```
>halcmd: loa<TAB>
halcmd: load
>halcmd: loadrt
>halcmd: loadrt deb<TAB>
halcmd: loadrt debounce
```

14.4.1.3. El entorno RTAPI

RTAPI significa Interfaz de programación de Aplicaciones de Tiempo Real. Muchos componentes HAL funcionan en tiempo real, y todos los componentes HAL almacenan datos en memoria compartida para que los componentes en tiempo real puedan acceder a ella. Un nucleo Linux "normal" no es compatible con la programación en tiempo real o el tipo de memoria compartida que HAL necesita. Afortunadamente, hay sistemas operativos en tiempo real (RTOS) que proporcionar las extensiones necesarias para Linux. Lamentablemente, cada RTOS hace las cosas de manera un poco diferente.

Para abordar estas diferencias, el equipo de LinuxCNC ideó RTAPI, que proporciona una forma consistente para que los programas hablen con los RTOS. Si usted es un programador que quiere trabajar en el interior de LinuxCNC, es posible que desee estudiar linuxcnc/src/rtapi/rtapi.h para comprender la API. Pero si es un usuario normal, todo lo que necesita saber acerca de RTAPI es que debe ser cargado (tambien el RTOS) en la memoria de su computadora antes de hacer algo con HAL.

14.4.2. Un ejemplo simple

14.4.2.1. Cargando un componente

Para este tutorial, vamos a suponer que ha tenido éxito instalado el Live CD o, si usa RIP, ² invocó el script `rip-environment` para preparar su shell. En ese caso, todo lo que necesita hacer es cargar los módulos RTOS y RTAPI necesarios en la memoria. Simplemente ejecute el siguiente comando desde una ventana de terminal:

Cargando HAL

```
cd linuxcnc
halrun
halcmd:
```

Con el sistema operativo en tiempo real y RTAPI cargados, podemos pasar al primer ejemplo. Observe que el mensaje ahora se muestra como `halcmd:`. Esto se debe a que los comandos posteriores se interpretarán como comandos HAL, no como comandos shell.

Para el primer ejemplo, usaremos un componente HAL llamado `siggen`, que es un generador de señal simple. Una descripción completa del componente `siggen` se puede encontrar en la sección [Siggen](#) de este manual. Es un componente en tiempo real, implementado como un módulo kernel de Linux. Para cargar `siggen` use el comando HAL `loadrt`.

Loading siggen

```
halcmd: loadrt siggen
```

14.4.2.2. Examinando el HAL

Ahora que el módulo está cargado, es hora de ver `halcmd`, la herramienta de línea de comandos utilizada para configurar HAL. Este tutorial introduce algunas características `halcmd`. Para una descripción más completa pruebe `man halcmd`, o vea la referencia en la sección [Hal Commands](#) de este documento. La primera función `halcmd` a ver es el comando `show`. Este comando muestra información sobre el estado actual de HAL. Para mostrar todos los componentes instalados:

Mostrar componentes

```
halcmd: show comp
```

Loaded HAL Components:				
ID	Type	Name	PID	State
3	RT	siggen		ready
2	User	halcmd2177	2177	ready

Como `halcmd` es un componente HAL, siempre aparecerá en la lista. El número después de `halcmd` en la lista de componentes es el ID del proceso. Es posible ejecutar más de una copia de `halcmd` al mismo tiempo (en diferentes ventanas, por ejemplo), por lo que el PID se agrega al final del nombre para hacerlos únicos. La lista también muestra el componente `siggen` que instalamos en el paso anterior. La RT en Type indica que ese `siggen` es un componente en tiempo real. El User en Type indica es un componente de espacio de usuario.

A continuación, veamos qué pines pone `siggen` a nuestra disposición:

Mostrar los pines

²Ejecutar en el lugar, cuando los archivos fuente se han descargado a un directorio de usuario y se han compilado allí.

```
halcmd: show pin
```

Component Pins:

Owner	Type	Dir	Value	Name
3	float	IN	1	siggen.0.amplitude
3	bit	OUT	FALSE	siggen.0.clock
3	float	OUT	0	siggen.0.cosine
3	float	IN	1	siggen.0.frequency
3	float	IN	0	siggen.0.offset
3	float	OUT	0	siggen.0.sawtooth
3	float	OUT	0	siggen.0.sine
3	float	OUT	0	siggen.0.square
3	float	OUT	0	siggen.0.triangle

Este comando muestra todos los pines en el HAL actual. Un sistema complejo podría tener docenas o cientos de pines. Pero en este momento solo hay nueve pines. De estos pines, ocho son de punto flotante y uno es de tipo bit (booleano). De ellos, seis llevan datos fuera del componente siggen (OUT) y tres se usan para transferir configuraciones al componente (IN). Como aún no hemos ejecutado el código contenido dentro del componente, algunos de los pines tienen un valor cero.

El siguiente paso es mirar los parámetros:

Mostrar parámetros

```
halcmd: show param
```

Parameters:

Owner	Type	Dir	Value	Name
3	s32	RO	0	siggen.0.update.time
3	s32	RW	0	siggen.0.update.tmax

El comando show param muestra todos los parámetros en HAL. Ahora mismo cada parámetro tiene el valor predeterminado que se le dio cuando el componente fue cargado. Tenga en cuenta la columna etiquetada Dir. Los parámetros etiquetados -W son grabables; nunca cambian por el componente en sí mismo. Por contra, están destinados a ser cambiados por el usuario para controlar el componente. Veremos cómo hacerlo más tarde. Los parámetros etiquetados R- (RO) son parámetros de solo lectura. Solo pueden ser cambiados por el propio componente. Finalmente, los parámetros etiquetados RW son parámetros de lectura-escritura. Eso significa que son cambiados por el componente, pero también puede ser cambiados por el usuario. Nota: los parámetros siggen.0.update.time y siggen.0.update.tmax son para propósitos de depuración y no serán cubiertos en esta sección.

La mayoría de los componentes en tiempo real exportan una o más funciones para hacer correr realmente el código en tiempo real que contienen. Veamos qué función(es) a exportado siggen:

Mostrar funciones

```
halcmd: show funct
```

Exported Functions:

Owner	CodeAddr	Arg	FP	Users	Name
00003	f801b000	fae820b8	YES	0	siggen.0.update

El componente siggen exportó una sola función. Requiere punto flotante. Actualmente no está vinculado a ningún subproceso, por lo que users es cero.

14.4.2.3. Hacer correr el código en tiempo real

Para ejecutar realmente el código contenido en la función siggen.0.update, necesitamos un hilo en tiempo real. El componente llamado threads se usa para crear un nuevo hilo. Vamos a crear un hilo llamado test-thread con un período de 1 ms (1,000 us o 1,000,000 ns):

```
halcmd: loadrt threads name1=test-thread period1=1000000
```

Veamos si funcionó:

Mostrar hilos

```
halcmd: show thread
```

```
Realtime Threads:
  Period  FP      Name      (      Time, Max-Time )
  999855  YES      test-thread (      0,      0 )
```

Correcto. El período no es exactamente 1,000,000 ns debido a limitaciones del hardware, pero tenemos un hilo que se ejecuta aproximadamente a la velocidad correcta, y que puede manejar funciones de coma flotante. El siguiente paso es conectar la función al hilo:

Agregar función

```
halcmd: addf siggen.0.update test-thread
```

Hasta ahora, hemos estado usando halcmd solo para ver el HAL. Sin embargo, esta vez usamos el comando addf (añadir función) para cambiar algo en HAL. Hemos dicho a halcmd que agregue la función siggen.0.update al hilo test-thread, y si miramos de nuevo la lista de hilos, vemos que ha tenido éxito:

```
halcmd: show thread
```

```
Realtime Threads:
  Period  FP      Name      (      Time, Max-Time )
  999855  YES      test-thread (      0,      0 )
           1 siggen.0.update
```

Se necesita un paso más antes de que el componente siggen comience a generar señales. Cuando se inicia HAL por primera vez, el(los) hilo(s) no se están ejecutando realmente. Esto es para permitirle configurar completamente el sistema antes de que comience el código en tiempo real. Una vez que usted está contento con la configuración, puede iniciar el código en tiempo real así:

```
halcmd: start
```

Ahora el generador de señal está funcionando. Veamos sus pines de salida:

```
halcmd: show pin
```

```
Component Pins:
Owner  Type  Dir      Value  Name
  3  float IN      1  siggen.0.amplitude
  3  bit  OUT     FALSE  siggen.0.clock
  3  float OUT -0.1640929  siggen.0.cosine
  3  float IN      1  siggen.0.frequency
  3  float IN      0  siggen.0.offset
  3  float OUT -0.4475303  siggen.0.sawtooth
  3  float OUT  0.9864449  siggen.0.sine
  3  float OUT     -1  siggen.0.square
  3  float OUT -0.1049393  siggen.0.triangle
```

Si volvamos a mirar:

```
halcmd: show pin
```

```
Component Pins:
Owner  Type  Dir      Value  Name
```



```

3 float IN          1 siggen.0.amplitude
3 bit  OUT          FALSE siggen.0.clock
3 float OUT        0.0507619 siggen.0.cosine
3 float IN          1 siggen.0.frequency
3 float IN          0 siggen.0.offset
3 float OUT       -0.516165 siggen.0.sawtooth
3 float OUT        0.9987108 siggen.0.sine
3 float OUT         -1 siggen.0.square
3 float OUT        0.03232994 siggen.0.triangle

```

Las salidas de seno, coseno, diente de sierra y triángulo están cambiando constantemente. La salida cuadrada también está funcionando, sin embargo simplemente cambia de +1.0 a -1.0 en cada ciclo.

14.4.2.4. Cambiar los parámetros

El verdadero poder de HAL es que puede cambiar cosas. Por ejemplo, nosotros podemos usar el comando `setp` para establecer el valor de un parámetro. Vamos a cambiar la amplitud del generador de señal de 1.0 a 5.0:

Set Pin

```
halcmd: setp siggen.0.amplitude 5
```

Verifique nuevamente los parámetros y los pines

```
halcmd: show param
```

Parameters:

Owner	Type	Dir	Value	Name
3	s32	R0	1754	siggen.0.update.time
3	s32	RW	16997	siggen.0.update.tmax

```
halcmd: show pin
```

Component Pins:

Owner	Type	Dir	Value	Name
3	float	IN	5	siggen.0.amplitude
3	bit	OUT	FALSE	siggen.0.clock
3	float	OUT	0.8515425	siggen.0.cosine
3	float	IN	1	siggen.0.frequency
3	float	IN	0	siggen.0.offset
3	float	OUT	2.772382	siggen.0.sawtooth
3	float	OUT	-4.926954	siggen.0.sine
3	float	OUT	5	siggen.0.square
3	float	OUT	0.544764	siggen.0.triangle

Observe que el valor del parámetro `siggen.0.amplitude` ha cambiado a 5, y que los pines tienen ahora valores más grandes.

14.4.2.5. Guardar la configuración HAL

La mayor parte de lo que hasta ahora hemos hecho con `halcmd` es simplemente ver cosas con el comando `show`. Sin embargo, dos de los comandos realmente han cambiado cosas. Cuando se diseñan sistemas más complejos con HAL, utilizaremos muchos comandos para configurar las cosas tal como las queremos. HAL retendrá esa configuración hasta que lo apagamos. Pero ¿qué hay sobre la próxima vez?. No queremos ingresar manualmente un grupo de comandos cada vez que queremos usar el sistema. Podemos salvar la configuración de todo el HAL con un solo comando:

Salvar

```
halcmd: save
# components
loadrt threads name1=test-thread period1=1000000
loadrt siggen
# pin aliases
# signals
# nets
# parameter values
setp siggen.0.update.tmax 14687
# realtime thread/function links
addf siggen.0.update test-thread
```

La salida del comando save es una secuencia de comandos HAL. Si se comienza con un HAL vacío y se ejecutan todos estos comandos, obtendrá la configuración que existía antes de emitir el comando save. Para guardar estos comandos para un uso posterior, simplemente redirija la salida a un archivo:

Guardar en un archivo

```
halcmd: save all saved.hal
```

14.4.2.6. Saliendo de halrun

Cuando haya terminado con su sesión HAL, escriba exit en halcmd:. Esto lo devolverá al prompt del sistema y cerrará la sesión HAL. No cierre simplemente la ventana de la terminal sin apagar adecuadamente la sesión HAL.

Salir de HAL

```
halcmd: exit
```

14.4.2.7. Restaurando la configuración HAL

Para restaurar la configuración HAL almacenada en saved.hal necesitamos ejecutar todos esos comandos HAL. Para hacer eso, usaremos la opción -f <nombre de archivo> que lee comandos de un archivo, e -I que muestra el indicador halcmd después de ejecutar los comandos:

Ejecutar un archivo guardado

```
halrun -I -f saved.hal
```

Observe que no hay un comando start en saved.hal. Es necesario emitirlo nuevamente (o editar saved.hal para agregarlo).

14.4.2.8. Eliminando HAL de la memoria

Si se produce un cierre inesperado de una sesión HAL, es posible que tenga que descartar HAL completamente antes de que pueda comenzar otra sesión. Para hacer esto, escriba el siguiente comando en una ventana de terminal.

Eliminando HAL

```
halrun -U
```

14.4.3. Halmeter

Puede construir sistemas HAL muy complejos sin tener que utilizar un interfaz gráfico. Sin embargo, es muy satisfactorio ver gráficamente el resultado de su trabajo. La primera y más simple herramienta GUI para HAL es halmeter. Es un programa muy simple, que es el equivalente HAL de un práctico multímetro.

Usaremos el componente siggen nuevamente para verificar halmeter. Si acaba de terminar el ejemplo anterior, puede cargar siggen usando el archivo guardado. Si no, podemos cargarlo como lo hicimos antes:

```
halrun
halcmd: loadrt siggen
halcmd: loadrt threads name1=test-thread period1=1000000
halcmd: addf siggen.0.update test-thread
halcmd: start
halcmd: setp siggen.0.amplitude 5
```

En este punto, tenemos el componente siggen cargado y en ejecución. Es momento de comenzar con halmeter.

Arrancar Halmeter

```
halcmd: loadusr halmeter
```

La primera ventana que verá es la ventana Seleccionar elemento a sondear.



Figura 14.4: Ventana de selección de Halmeter

Este diálogo tiene tres pestañas. La primera pestaña muestra todos los pines HAL en el sistema. La segunda muestra todas las señales, y la tercera muestra todos los parámetros. Nos gustaría mirar primero el pin `siggen.0.cosine`. Haga clic en él y luego haga clic en el botón Close. El cuadro de diálogo de selección se cerrará, y el medidor se verá como en la siguiente figura.



Figura 14.5: Halmeter

Para cambiar lo que muestra el medidor presione el botón Select que devuelve la ventana de seleccion del elemento a sondear.

Debería ver el cambio de valor a medida que siggen genera su onda de coseno. Halmeter refresca su pantalla (su valor) aproximadamente 5 veces por segundo.

Para apagar halmeter, simplemente haga clic en el botón de salida.

Si desea ver más de un pin, señal o parámetro a la vez, puede lanzar más halmeters. La ventana de halmeter es intencionalmente muy pequeña para que se pueda tener muchas de ellas a la vez en la pantalla.

14.4.4. Ejemplo Stepgen

Hasta ahora solo hemos cargado un componente HAL. Pero toda la idea detrás de HAL es permitir cargar y conectar una serie de componentes simples para formar un sistema complejo. El siguiente ejemplo usará dos componentes.

Antes de que podamos comenzar a construir este nuevo ejemplo, queremos comenzar con una instancia limpia. Si se acaba de terminar uno de los ejemplos anteriores, necesitamos eliminar todos los componentes cargados y volver a cargar las bibliotecas RTAPI y HAL. Para la eliminacion, basta salir de HAL con el comando:

```
halcmd: exit
```

14.4.4.1. Instalación de los componentes

Ahora vamos a cargar el componente generador de impulsos de pasos. Para la descripción detallada de este componente, vease la sección del Manual del integrador. En este ejemplo usaremos el tipo de control de velocidad de stepgen. Por ahora, podemos omitir los detalles, y solo ejecutar los siguientes comandos.

```
halrun
halcmd: loadrt stepgen step_type=0,0 ctrl_type=v,v
halcmd: loadrt siggen
halcmd: loadrt threads name1=fast fp1=0 period1=50000 name2=slow period2=1000000
```

El primer comando, despues de halrun, carga dos generadores de pasos, ambos configurados para generar pasos tipo 0. El segundo comando carga a nuestro viejo amigo siggen, y el tercero crea dos hilos, uno rápido (que llamaremos fast) con un período de 50 microsegundos y uno lento (que llamaremos slow) con un período de 1 milisegundo. El rápido no admite (fp1=0) funciones de punto flotante.

Como antes, podemos usar halcmd show para echar un vistazo a HAL. Ahora tendremos muchos más pines y parámetros que antes:

```
halcmd: show pin
```

```
Component Pins:
Owner  Type  Dir      Value  Name
  4  float IN      1  siggen.0.amplitude
  4  bit   OUT     FALSE  siggen.0.clock
  4  float OUT      0  siggen.0.cosine
  4  float IN      1  siggen.0.frequency
  4  float IN      0  siggen.0.offset
  4  float OUT      0  siggen.0.sawtooth
  4  float OUT      0  siggen.0.sine
  4  float OUT      0  siggen.0.square
  4  float OUT      0  siggen.0.triangle
```

```

3 s32 OUT 0 stepgen.0.counts
3 bit OUT FALSE stepgen.0.dir
3 bit IN FALSE stepgen.0.enable
3 float OUT 0 stepgen.0.position-fb
3 bit OUT FALSE stepgen.0.step
3 float IN 0 stepgen.0.velocity-cmd
3 s32 OUT 0 stepgen.1.counts
3 bit OUT FALSE stepgen.1.dir
3 bit IN FALSE stepgen.1.enable
3 float OUT 0 stepgen.1.position-fb
3 bit OUT FALSE stepgen.1.step
3 float IN 0 stepgen.1.velocity-cmd

```

```
halcmd: show param
```

Parameters:

Owner	Type	Dir	Value	Name
4	s32	RO	0	siggen.0.update.time
4	s32	RW	0	siggen.0.update.tmax
3	u32	RW	0x00000001	stepgen.0.dirhold
3	u32	RW	0x00000001	stepgen.0.dirsetup
3	float	RO	0	stepgen.0.frequency
3	float	RW	0	stepgen.0.maxaccel
3	float	RW	0	stepgen.0.maxvel
3	float	RW	1	stepgen.0.position-scale
3	s32	RO	0	stepgen.0.rawcounts
3	u32	RW	0x00000001	stepgen.0.steplen
3	u32	RW	0x00000001	stepgen.0.stepspace
3	u32	RW	0x00000001	stepgen.1.dirhold
3	u32	RW	0x00000001	stepgen.1.dirsetup
3	float	RO	0	stepgen.1.frequency
3	float	RW	0	stepgen.1.maxaccel
3	float	RW	0	stepgen.1.maxvel
3	float	RW	1	stepgen.1.position-scale
3	s32	RO	0	stepgen.1.rawcounts
3	u32	RW	0x00000001	stepgen.1.steplen
3	u32	RW	0x00000001	stepgen.1.stepspace
3	s32	RO	0	stepgen.capture-position.time
3	s32	RW	0	stepgen.capture-position.tmax
3	s32	RO	0	stepgen.make-pulses.time
3	s32	RW	0	stepgen.make-pulses.tmax
3	s32	RO	0	stepgen.update-freq.time
3	s32	RW	0	stepgen.update-freq.tmax

14.4.4.2. Conexión de pines con señales

Lo que tenemos, de momento, son dos generadores de impulsos de pasos y un generador de señal. Es hora de crear algunas señales HAL para conectar los dos componentes. Se pretende que los dos generadores de impulsos de pasos conduzcan los ejes X e Y de una máquina. Queremos mover la mesa en círculos. Para hacer esto, enviaremos una señal coseno al eje X y una señal seno al eje Y. El módulo siggen crea las señales seno y coseno, pero necesitamos cables para conectar los módulos entre sí, de forma de los generadores creen los pasos al ritmo de los valores seno y coseno. En HAL, los cables se llaman señales. Necesitamos crear dos de ellas. Podemos llamarlos de cualquier forma, pero para este ejemplo serán X-vel y Y-vel. La señal X-vel está destinado a ejecutarse desde la salida coseno del generador de señales a la entrada de velocidad del primer generador de impulsos de paso. El primer paso es conectar la señal a la salida del generador de señales. Para conectar una señal a un pin usamos el comando net.

Comando net

```
halcmd: net X-vel <= siggen.0.cosine
```

Para ver el efecto del comando net, mostramos las señales nuevamente.

```
halcmd: show sig
```

```
Signals:
Type      Value  Name      (linked to)
float      0      X-vel <== siggen.0.cosine
```

Cuando una señal está conectada a uno o más pines, el comando show lista pines inmediatamente después del nombre de la señal. La flecha muestra la dirección del flujo de datos; en este caso, los datos fluyen desde el pin siggen.0.cosine hasta la señal X-vel. Ahora conectemos X-vel a la entrada de velocidad de un generador de impulsos por pasos.

```
halcmd: net X-vel => stepgen.0.velocity-cmd
```

También podemos conectar la señal Y-vel del eje Y. Esta señal ira desde la salida seno del generador de señales a la entrada del segundo generador de impulsos de paso. El siguiente comando logra en una sola línea lo que dos comandos net lograron con X-vel.

```
halcmd: net Y-vel siggen.0.sine => stepgen.1.velocity-cmd
```

Ahora echemos un vistazo final a las señales y pines conectados a ellos.

```
halcmd: show sig
```

```
Signals:
Type      Value  Name      (linked to)
float      0      X-vel <== siggen.0.cosine
           ==> stepgen.0.velocity-cmd
float      0      Y-vel <== siggen.0.sine
           ==> stepgen.1.velocity-cmd
```

El comando show sig deja en claro exactamente cómo fluyen los datos en HAL. Por ejemplo, la señal X-vel proviene del pin siggen.0.cosine, y va al pin stepgen.0.velocity-cmd.

14.4.4.3. Configuración de la ejecución en tiempo real: hilos y funciones

Con la idea de que los datos fluyen a través de cables es bastante fácil de entender los pines y señales. Los hilos y las funciones son conceptos un poco más difíciles. Las funciones contienen las instrucciones de la computadora que en realidad hacen las cosas. El hilo es el método utilizado para hacer correr esas instrucciones cuando sea necesario. Primero veamos las funciones disponibles.

```
halcmd: show funct
```

```
Exported Functions:
Owner  CodeAddr  Arg      FP  Users  Name
00004  f9992000  fc731278 YES   0      siggen.0.update
00003  f998b20f  fc7310b8 YES   0      stepgen.capture-position
00003  f998b000  fc7310b8 NO    0      stepgen.make-pulses
00003  f998b307  fc7310b8 YES   0      stepgen.update-freq
```

En general, deberá consultar la documentación de cada componente para ver lo que hacen sus funciones. En este caso, la función siggen.0.update se usa para actualizar las salidas del generador de señales. Cada vez que se ejecuta, calcula los valores de las salidas seno, coseno, triángulo y cuadrado. Para sacar señales limpias, necesita ejecutarse a intervalos específicos.

Las otras tres funciones están relacionadas con los generadores de impulsos de pasos.

la primera, `stepgen.capture_position`, se usa para la realimentación de posición. Captura el valor de un contador interno que cuenta los pulsos de paso a medida que se generan. Suponiendo que no se pierden pasos en sus motores, este contador podría indicar la posición.

La función principal del generador de impulsos de pasos es `stepgen.make_pulses`. Cada vez que se ejecuta `make_pulses`, decide si es hora de dar un nuevo paso y, si es así, establece las salidas en consecuencia. Para pulsos de paso suaves, debe ejecutarse con la mayor frecuencia posible. Debido a que necesita correr rápido, `make_pulses` está altamente optimizada y realiza solo unos pocos cálculos. A diferencia de las otras funciones, no necesita matemáticas de coma flotante.

La última función, `stepgen.update-freq`, es responsable de hacer el escalado y algunos otros cálculos que deben realizarse solo cuando el comando de frecuencia cambia.

Para nuestro ejemplo, esto significa que queremos ejecutar `siggen.0.update` a una velocidad moderada para calcular los valores de seno y coseno. Inmediatamente después de ejecutar `siggen.0.update`, queremos ejecutar `stepgen.update_freq` para cargar los nuevos valores en el generador de impulsos de paso. Finalmente necesitamos ejecutar `stepgen.make_pulses` lo más rápido posible para pulsos suaves. Puesto que no usamos retroalimentación de posición, no necesitamos ejecutar `stepgen.capture_position` en absoluto.

Ejecutamos las funciones agregándolas a hilos. Cada hilo se ejecuta a una tasa específica. Veamos qué hilos tenemos disponibles.

```
halcmd: show thread
```

```
Realtime Threads:
```

Period	FP	Name	(Time, Max-Time)
996980	YES		slow (0,	0)
49849	NO		fast (0,	0)

Los dos hilos se crearon cuando cargamos threads. El primero, `slow`, se ejecuta cada milisegundo y es capaz de ejecutar funciones en modo de punto flotante. Lo usaremos para `siggen.0.update` y `stepgen.update_freq`. El segundo hilo es `fast`, que se ejecuta cada 50 microsegundos, y no es compatible con punto flotante. Lo usaremos para `stepgen.make_pulses`. Para conectar las funciones al hilo apropiado, usamos el comando `addf`. Especificamos la función primero y el hilo después.

```
halcmd: addf siggen.0.update slow
halcmd: addf stepgen.update-freq slow
halcmd: addf stepgen.make-pulses fast
```

Después de dar estos comandos, podemos ejecutar el comando `show thread` de nuevo para ver que ha pasado.

```
halcmd: show thread
```

```
Realtime Threads:
```

Period	FP	Name	(Time, Max-Time)
996980	YES		slow (0,	0)
		1 siggen.0.update			
		2 stepgen.update-freq			
49849	NO		fast (0,	0)
		1 stepgen.make-pulses			

Ahora cada hilo es seguido por los nombres de las funciones en el orden en que se ejecutarán.

14.4.4.4. Parámetros de configuración

Estamos casi listos para arrancar nuestro sistema HAL. Sin embargo, todavía tenemos que ajustar algunos parámetros. Por defecto, el componente `siggen` genera señales que oscilan desde +1 a -1. Para nuestro ejemplo, eso está bien, queremos que la velocidad de la mesa varíe de +1 a -1 pulgada

por segundo. Sin embargo, la escala del generador de impulsos de pasos no esta del todo correcta. Por defecto, genera una frecuencia de salida de 1 paso por segundo para una entrada de 1.000. Es poco probable que un paso por segundo nos dé una pulgada por segundo de movimiento de la mesa. Supongamos que tenemos un husillo con 5 vueltas por pulgada de avance, conectado a un stepper de 200 pasos por revolución, con microstepping 10x. Por tanto, se necesitan 2000 pasos para una revolución del tornillo, y 5 revoluciones para moverse una pulgada. Eso significa que la escala general es 10000 pasos por pulgada. Necesitamos multiplicar la entrada de velocidad al generador de impulsos de paso por 10000 para obtener la salida adecuada. Es exactamente para lo que sirve el parámetro `stepgen.n.velocity-scale`. En este caso, tanto el eje X como el eje Y tienen la misma escala, por lo que establecemos los parámetros de escala para ambos en 10000. También debemos "encender" los generadores. Esa es la misión de `stepgen.X.enable`.

```
halcmd: setp stepgen.0.position-scale 10000
halcmd: setp stepgen.1.position-scale 10000
halcmd: setp stepgen.0.enable 1
halcmd: setp stepgen.1.enable 1
```

Esta escala de velocidad significa que cuando el pin `stepgen.0.velocity-cmd` sea 1.000, el generador de pasos generará 10000 pulsos por segundo (10KHz). Con el motor y el tornillo de avance descritos anteriormente, eso dará como resultado que el eje se movera a exactamente 1,000 pulgada por segundo. Esto ilustra un concepto HAL clave: cosas como el escalado se hacen al menor nivel posible, en este caso en el generador de impulsos de pasos. La señal interna `X-vel` es la velocidad de la mesa en pulgadas por segundo, y otros componentes, como `siggen`, no saben (ni se preocupan) acerca de la escala. Si cambiamos el husillo, o el motor, cambiaríamos solo el parámetro de escala del generador de impulsos de pasos.

14.4.4.5. ¡Ejecutando!

Ahora tenemos todo configurado y estamos listos para ponerlo en marcha. Como en el primer ejemplo, usamos el comando `start`.

```
halcmd: start
```

Aunque parece no suceder nada, dentro de la computadora los generadores de pulsos de paso están generando impulsos, variando entre +10 KHz y -10 KHz cada segundo. Más adelante en este tutorial vamos a ver cómo sacar esas señales internas para mover motores en la realidad, pero primero queremos ver los pulsos y comprobar lo que está sucediendo.

14.4.5. Halscope

El ejemplo anterior genera algunas señales muy interesantes. Pero mucho de lo que sucede es demasiado rápido para verlo con `halmeter`. Para ver lo que está sucediendo dentro de HAL, necesitamos un osciloscopio. Afortunadamente HAL tiene uno, llamado `halscope`.

`Halscope` tiene dos partes: una parte en tiempo real, que se carga como módulo kernel, y una parte de usuario que proporciona la GUI y la pantalla. Sin embargo, usted no necesita preocuparse por esto, porque la porción de espacio de usuario solicita automáticamente que se cargue la parte en tiempo real. La primera vez que se ejecuta `halscope` en un directorio da como resultado un mensaje de que el archivo `autosave.halscope` no se pudo abrir. Ello se debe a que aun no existe; puede ignorarlo esta primera vez.

Arranque de Halscope

```
halcmd: loadusr halscope
halcmd: halscope: config file 'autosave.halscope' could not be opened
```

Se abrirá la ventana GUI, seguida inmediatamente por el cuadro de diálogo Realtime function not linked que se aparece a la siguiente figura.

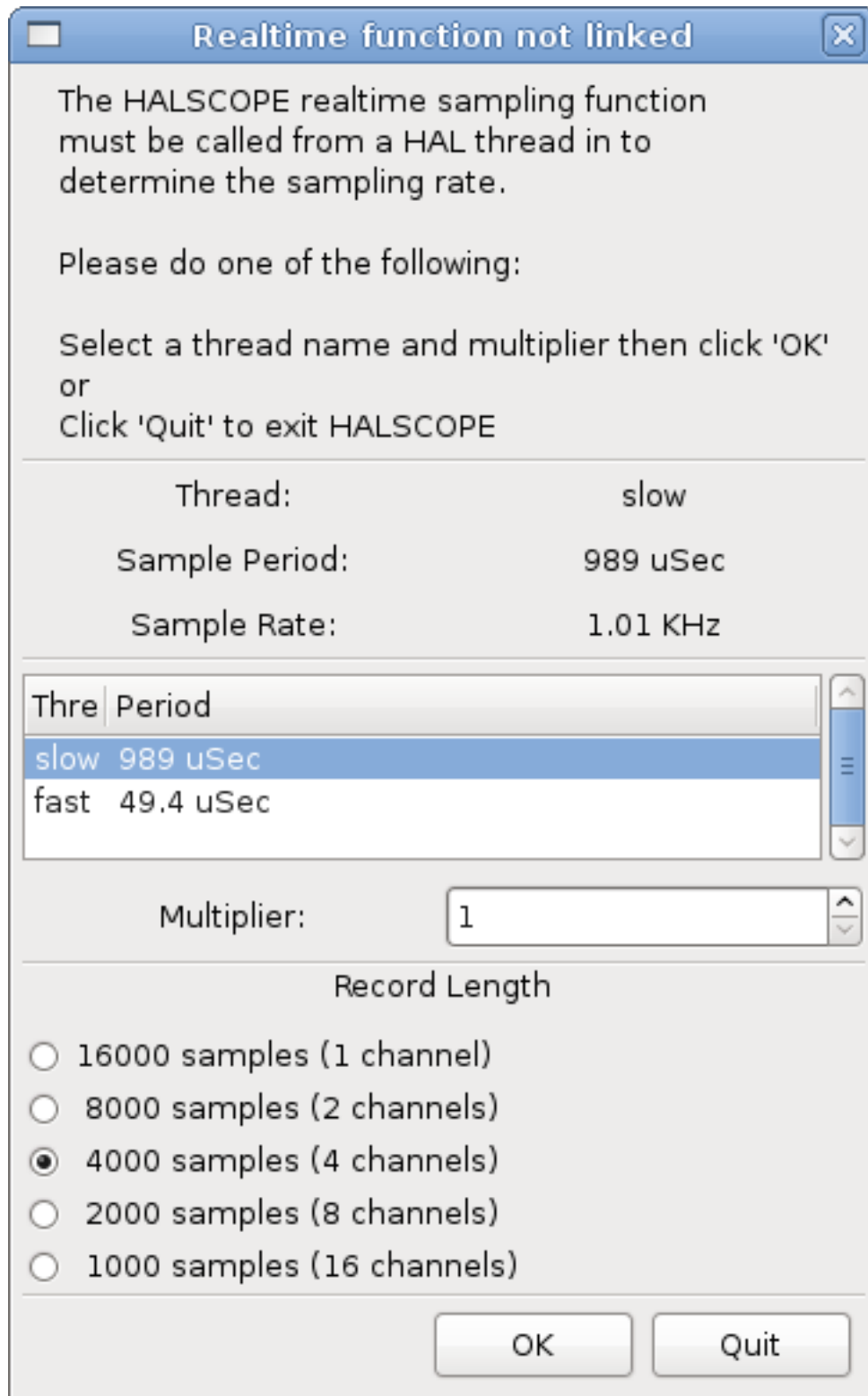


Figura 14.6: diálogo Función Realtime no vinculada

Este diálogo es donde se establece la frecuencia de muestreo para el osciloscopio. Por ahora, queremos

muestrear una vez por milisegundo, así que haga clic en el hilo slow y deje el multiplicador en 1. También dejaremos la longitud de registro a 4000 muestras, para que podamos usar hasta cuatro canales a la vez. Cuando selecciona un hilo y luego hace clic en Ok, el diálogo desaparece, y la ventana del osciloscopio aparece como en la siguiente figura.

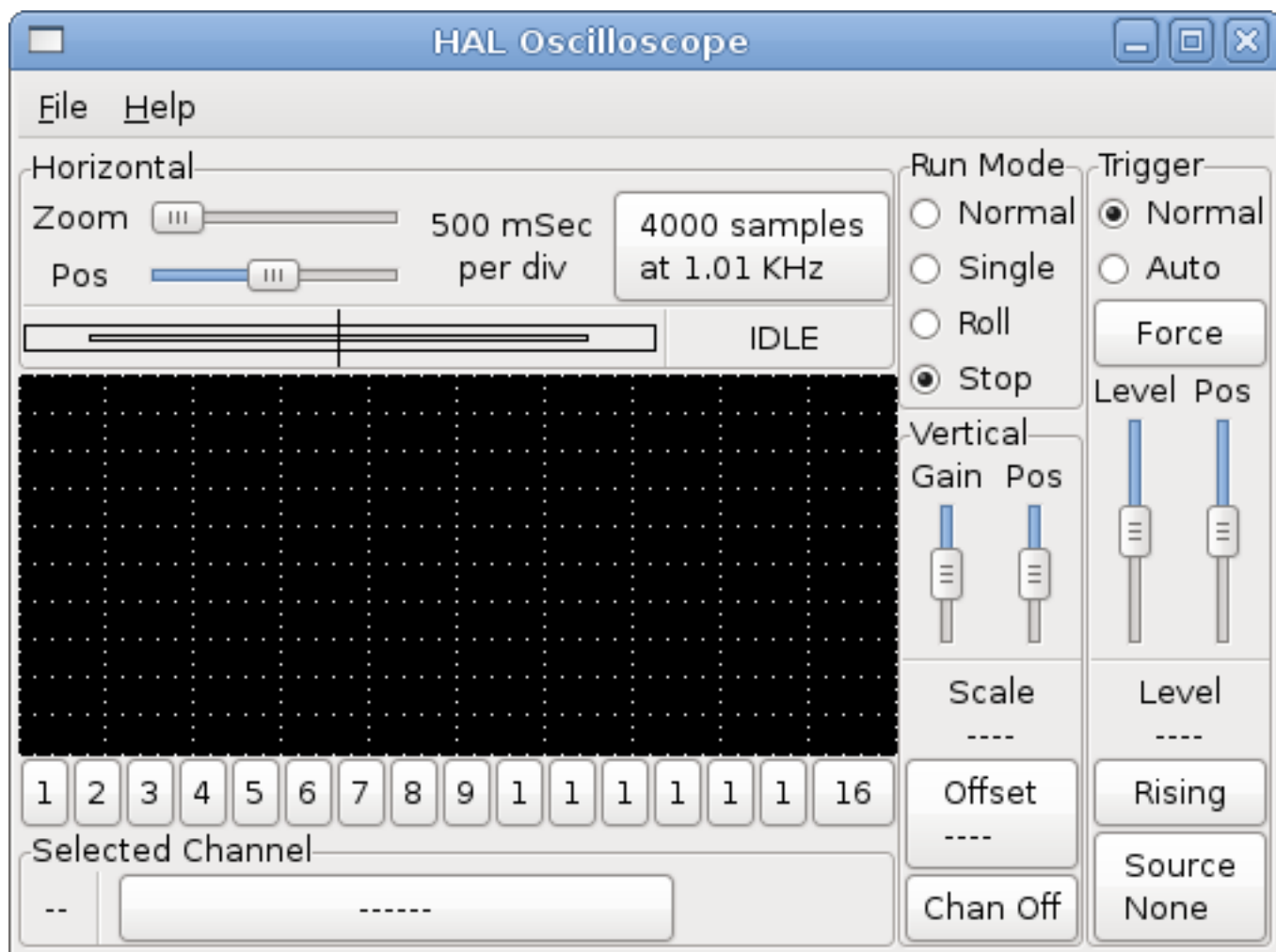


Figura 14.7: Vista inicial de halscope

14.4.5.1. Conectando las sondas

En este punto, Halscope está listo para usarse. Ya hemos seleccionado una frecuencia de muestreo y longitud de registro, por lo que el siguiente paso es decidir qué observar. Esto es equivalente a conectar sondas virtuales a HAL. Halscope tiene 16 canales, pero el número que puede usar en cualquier momento depende de la duración del registro; más canales significan menos registros, ya que la memoria disponible para el registro es fija, de aproximadamente 16,000 muestras.

Los botones de canal están en la parte inferior de la pantalla de halscope. Haga clic en el botón 1 y verá el diálogo Seleccionar fuente de canal, como se muestra en la siguiente figura. Este diálogo es muy similar al utilizado por halmeter. Nos gustaría ver las señales que definimos antes. Hacemos clic en la pestaña "Señales" y el cuadro de diálogo muestra todas las señales en HAL (solo dos para este ejemplo).

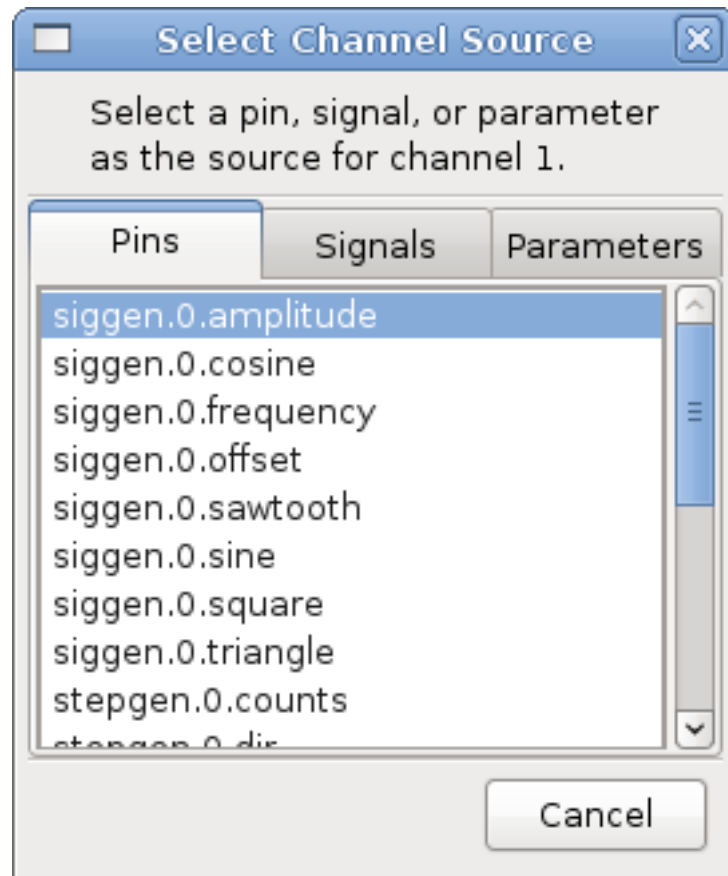


Figura 14.8: Seleccione Origen del canal

Para elegir una señal, simplemente haga clic en ella. En este caso, queremos que el canal 1 muestre la señal X-vel. Haga clic en la pestaña Señales y luego haga clic en X-vel y el diálogo se cerrará. El canal está ahora seleccionado.



Figura 14.9: Selección de señal

El botón del canal 1 se ve "presionado", y el canal número 1 y el nombre X-vel aparece debajo de la fila de botones. Esa pantalla siempre indica el canal seleccionado; puede tener muchos canales en la pantalla, pero el seleccionado se resalta, y los diversos controles, como posición vertical y escala, siempre funcionan en el canal seleccionado.

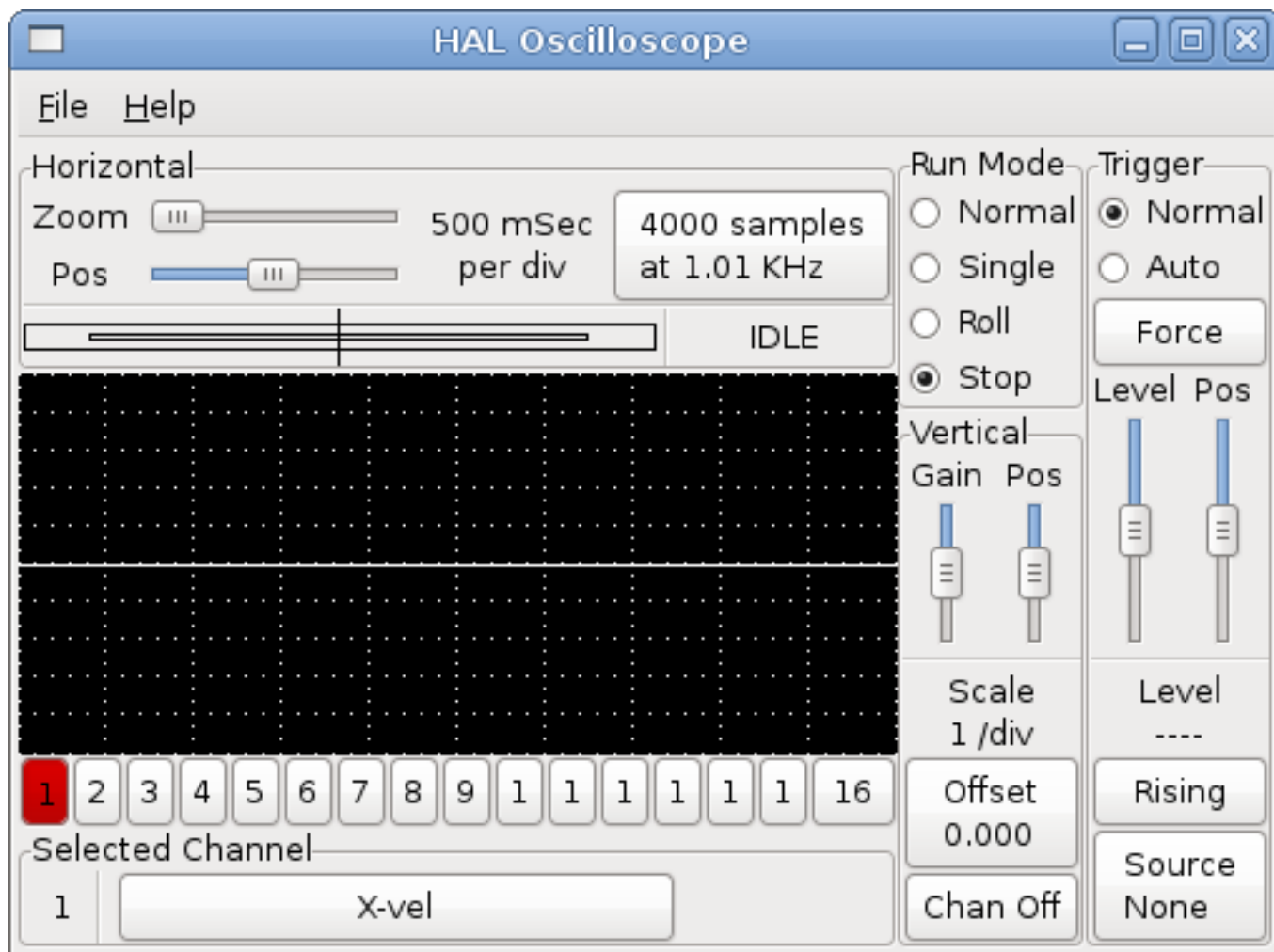


Figura 14.10: Halscope

Para agregar una señal al canal 2, haga clic en el botón 2. Cuando el diálogo aparezca, haga clic en la pestaña Señales, luego haga clic en Y-vel. También queremos mirar las salidas de onda cuadradas y triangulares. No hay señales conectadas a esos pines, por lo que usamos la pestaña Pins en su lugar. Para el canal 3, seleccione `siggen.0.triangle` y para el canal 4, seleccione `siggen.0.square`.

14.4.5.2. Capturando nuestras primeras formas de onda

Ahora que tenemos varias sondas enganchadas a HAL, es hora de capturar algunas formas de onda. Para iniciar el osciloscopio, haga clic en el botón Normal en la sección Run Mode de la pantalla (arriba a la derecha). Como tenemos 4000 muestras de longitud de registro, y están adquiriendo 1000 muestras por segundo, Halscope tardara unos 2 segundos en llenar la mitad de su buffer. Durante ese tiempo, se mostrará una barra de progreso, justo encima de la pantalla principal, conforme se rellena el buffer. Una vez que el buffer está medio lleno, el osciloscopio espera un disparo. Como aún no hemos configurado uno, esperará indefinidamente. Para accionar el disparo manualmente, haga clic en el botón Force en la sección Trigger en la parte superior derecha. Debería ver el resto del relleno del buffer, y luego la pantalla mostrará las formas de onda capturadas. El resultado se verá como en la siguiente figura.

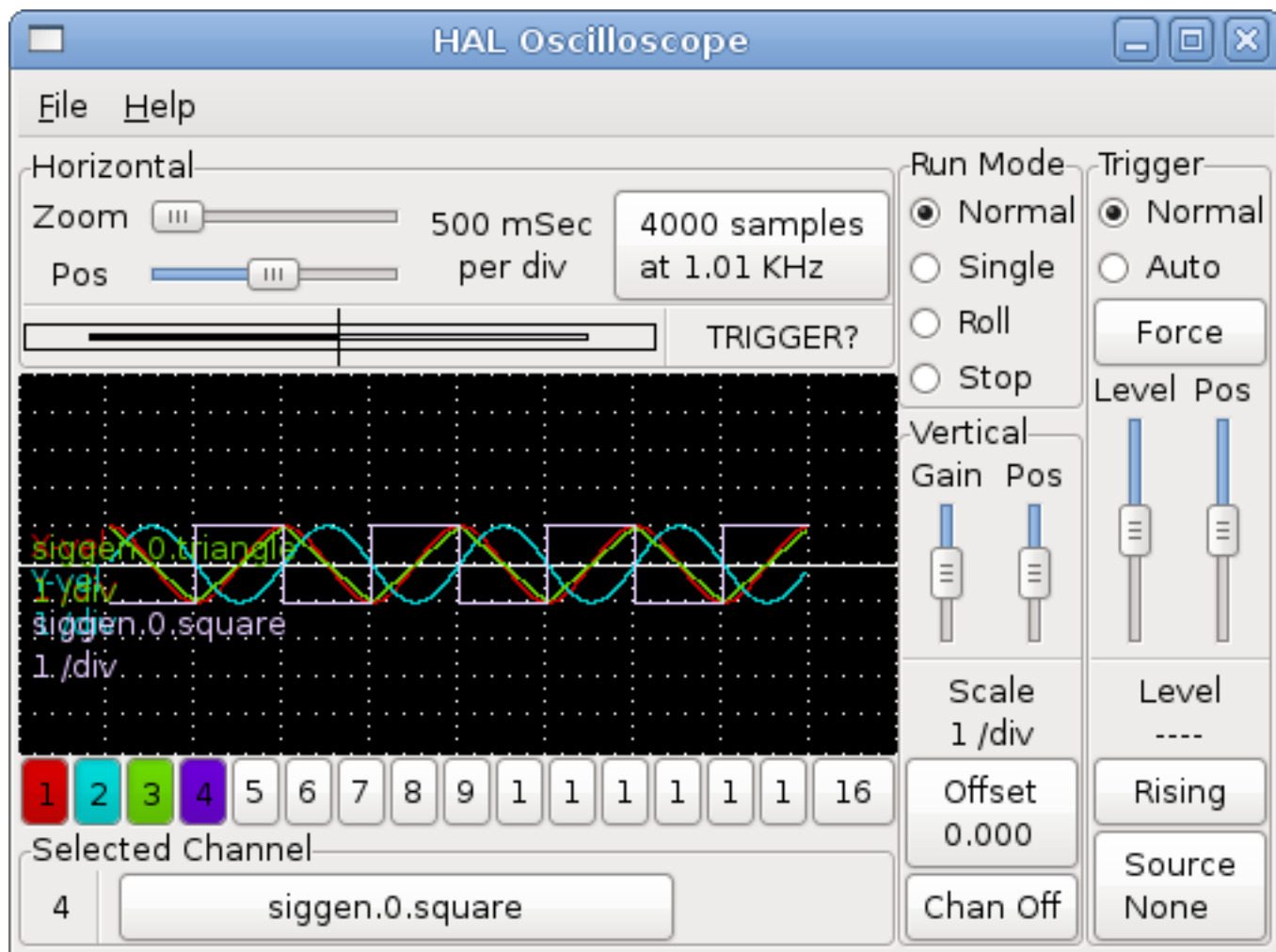


Figura 14.11: Capturando formas de onda

El cuadro "Selected Channel", en la parte inferior, le dice que la señal de color púrpura es el canal actualmente seleccionado, canal 4, que muestra el valor del pin `siggen.0.square`. Intente hacer clic en los botones de canal 1 hasta 3 para resaltar las otras tres señales.

14.4.5.3. Ajustes verticales

Las ondas son bastante difíciles de distinguir ya que las cuatro están una sobre otra. Para solucionar esto, usamos los controles Verticales en el cuadro derecho de la pantalla. Estos controles actúan en el canal actualmente seleccionado. Al ajustar la ganancia, observe que cubre un amplio rango. A diferencia de un osciloscopio real, este puede mostrar señales que van desde muy pequeñas (pico-unidades) a muy grandes (unidades Tera). El control de posición mueve el trazo mostrado arriba y abajo sobre la altura de la pantalla solamente. Para ajustes más grandes, se debe usar el botón offset.



Figura 14.12: Ajuste vertical

14.4.5.4. Disparando

Usar el botón Forzar es una forma bastante burda de activar el osciloscopio. Para configurar un disparo real, haga clic en el botón Source, abajo a la derecha. Se abrirá el cuadro de diálogo Trigger Source, que es simplemente una lista de todas las sondas que están actualmente conectadas. Seleccione una sonda para usarla como disparador haciendo clic en ella. Para este ejemplo lo haremos con el canal 3, la onda triangular, como se muestra en la siguiente figura.

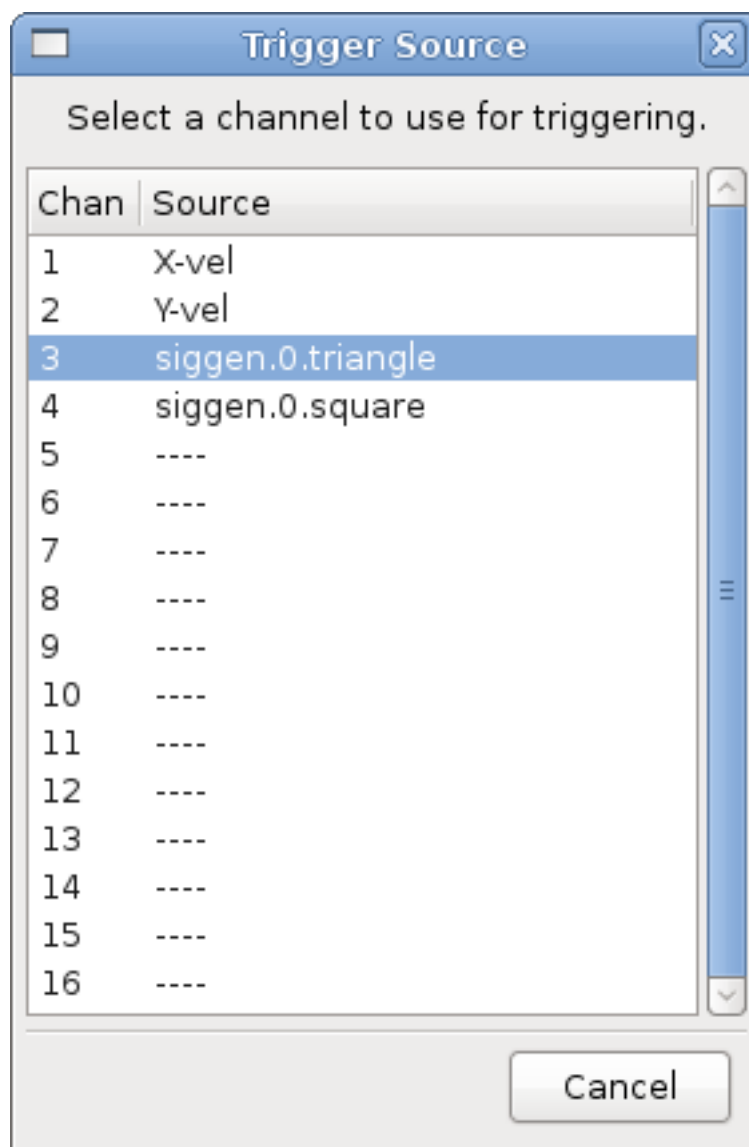


Figura 14.13: Diálogo de Fuente de Disparo

Después de configurar la fuente de activación, puede ajustar el nivel de activación y posición del gatillo usando los controles deslizantes en la casilla Trigger a lo largo del borde derecho. El nivel se puede ajustar desde la parte superior a la inferior de la pantalla, y se muestra debajo de los controles deslizantes. La posición es la ubicación del punto de disparo dentro del registro general. Con el deslizador completamente hacia abajo, el punto de disparo está al final del registro, y halscope muestra lo que sucedió antes de ese punto. Cuando el control deslizante está arriba, el punto de disparo está al comienzo de la captura de muestras, mostrando lo que sucedió después de que se activó. El punto del gatillo es visible como una línea vertical en el cuadro de progreso sobre la pantalla. La polaridad del gatillo se puede cambiar haciendo clic en el botón justo debajo del nivel de disparo.

Ahora que hemos ajustado los controles verticales y el disparo, la pantalla del osciloscopio se parecerá a la siguiente figura.

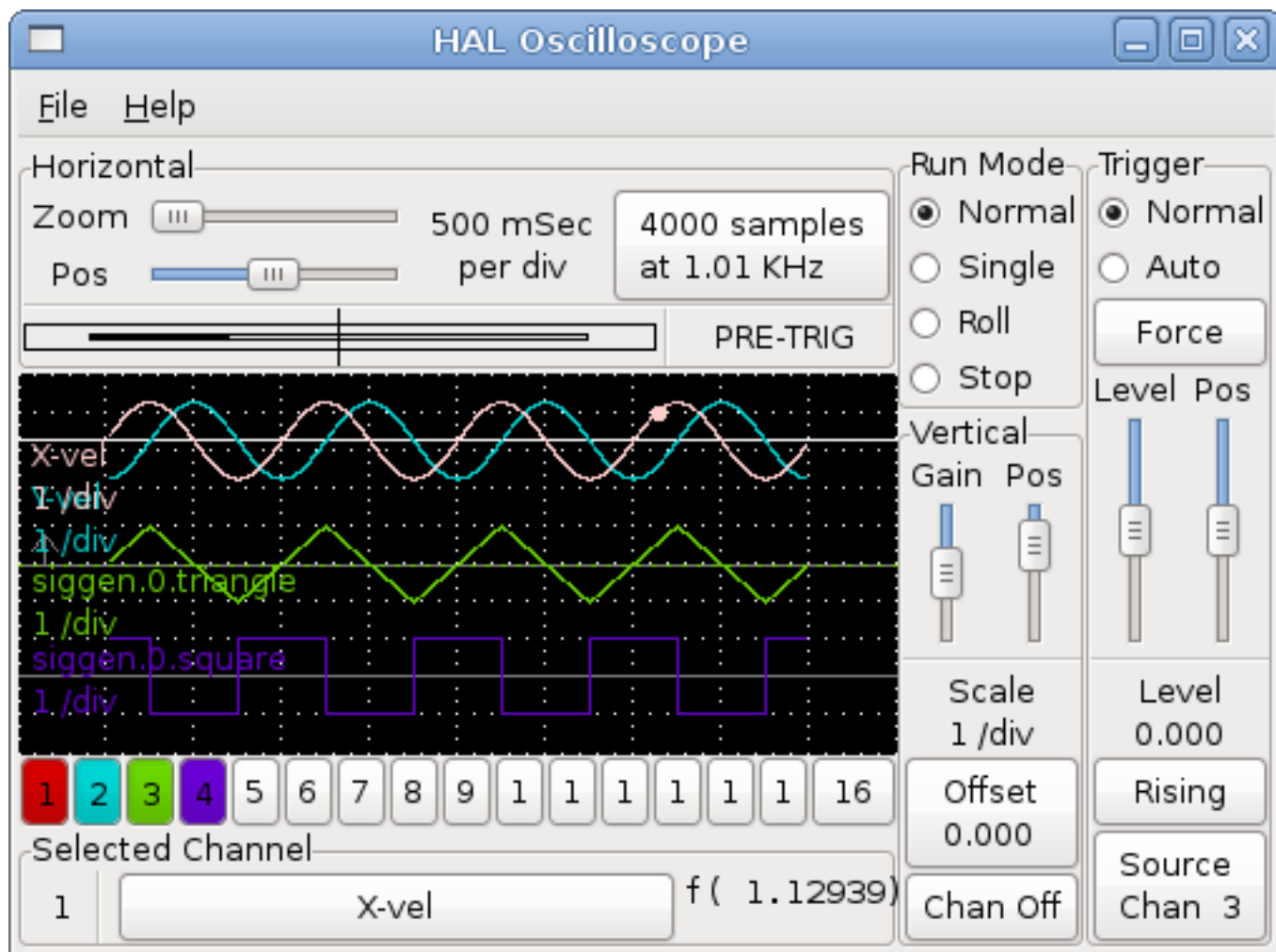


Figura 14.14: Formas de onda con Triggering

14.4.5.5. Ajustes horizontales

Para observar detenidamente parte de una forma de onda, puede usar el deslizador de zoom en la parte superior de la pantalla, para expandir las formas de onda horizontalmente, y el control deslizando de posición para determinar qué parte de la forma de onda ampliada será visible. Sin embargo, a veces simplemente expandir las formas de onda no es suficiente y necesita aumentar la tasa de muestreo. Por ejemplo, nos gustaría para ver los pulsos de pasos reales que se generan en nuestro ejemplo. Dado que los pulsos de paso pueden tener solo 50 μ s. de largo, muestrear a 1 KHz no es lo suficientemente rápido para capturarlos. Para cambiar la frecuencia de muestreo, haga clic en el botón que indica el número de muestras y la frecuencia de muestreo, que mostrara el dialogo Seleccionar Frecuencia de muestreo. Para este ejemplo, haremos clic en el hilo fast de 50 μ s, que nos da una velocidad de muestra de aproximadamente 20KHz. Ahora en lugar de mostrar aproximadamente 4 segundos de datos, un registro es 4000 muestras a 20 kHz, o aproximadamente 0,20 segundos.



Figura 14.15: Diálogo de frecuencia de muestreo

14.4.5.6. Más canales

Ahora veamos los pulsos de paso. Halscope tiene 16 canales, pero para este ejemplo estamos usando solo 4 a la vez. Antes de seleccionar más canales, tenemos que apagar un par. Haga clic en el botón del canal 2, luego haz clic en el botón "Chan Off" en la parte inferior del cuadro "Vertical". A continuación, haga clic en el canal 3, apaguelo, y haga lo mismo para el canal 4. Aunque los canales están apagados, todavía recuerdan a que están conectados y, de hecho, vamos a seguir utilizando el canal 3 como fuente de disparo. Para agregar nuevos canales, seleccione el canal 5 y elija el pin `stepgen.0.dir`, luego el canal 6, y seleccione `stepgen.0.step`. Entonces haga clic en el modo de ejecución Normal para iniciar el osciloscopio y ajuste el zoom horizontal a 5 ms por división. Debería ver que los pulsos de paso disminuyen a medida que el comando de velocidad (canal 1) se acerca a cero, luego el pin

de dirección cambia de estado y los pulsos de paso se aceleran nuevamente. Usted podría querer aumentar la ganancia en el canal 1 a alrededor de 20 ms por división para ver mejor el cambio en el comando de velocidad. El resultado debería verse como la siguiente figura.

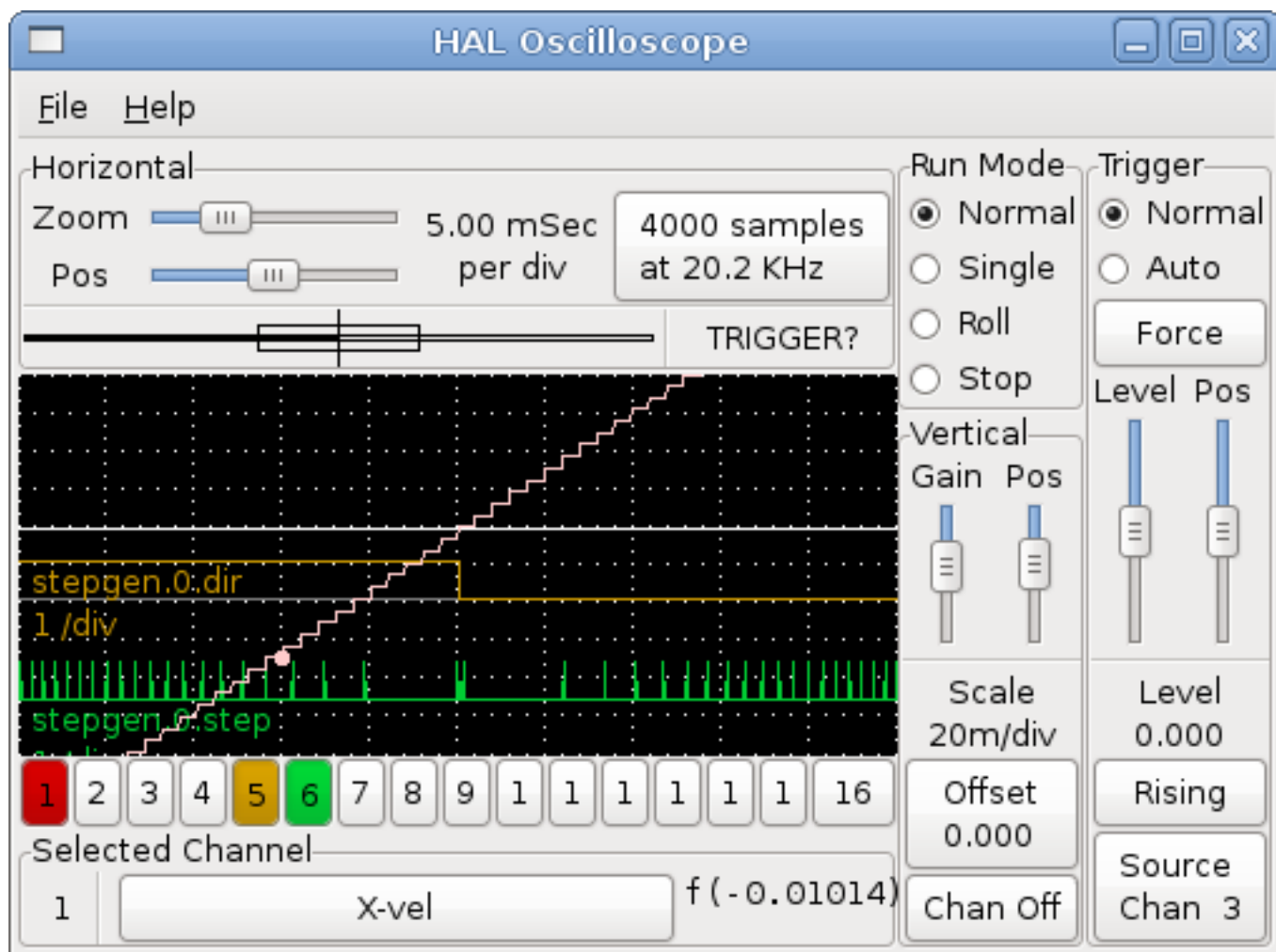


Figura 14.16: Pasos de paso

14.4.5.7. Más muestras

Si desea grabar más muestras a la vez, reinicie el tiempo real y cargue halscope con un argumento numérico que indique el número de muestras que quiere capturar

```
halcmd: loadusr halscope 80000
```

Si el componente scope_rt no estaba cargado, halscope lo carga y solicita 80000 muestras en total, de modo que al tomar muestras en 4 canales a la vez habrá 20000 muestras por canal. (Si scope_rt ya estaba cargado, el argumento numérico para halscope no tendrá ningún efecto).

=Referencia general

==Convenciones Generales de Nomenclatura

Unas convenciones de nombres consistentes harán que HAL sea mucho más fácil de usar. Por ejemplo, si cada controlador de encoder proporciona el mismo conjunto de pines y se los nombró de la misma manera, sería fácil cambiar de un tipo de controlador de encoder a otro. Desafortunadamente, al igual

que muchos proyectos de código abierto, HAL es una combinación de cosas que fueron diseñadas, y cosas que simplemente evolucionaron. Como resultado, hay muchas inconsistencias. Esta sección intenta abordar ese problema definiendo algunas convenciones, pero probablemente pasará un tiempo antes de que todos los módulos se conviertan para seguirlas.

Halcmd y otras utilidades HAL de bajo nivel tratan los nombres HAL como entidades simples, sin estructura interna. Sin embargo, la mayoría de los módulos sí tienen alguna estructura implícita. Por ejemplo, una tarjeta proporciona varios bloques funcionales, cada bloque puede tener varios canales, y cada canal tiene uno o más pines. Resulta así en una estructura que se asemeja a un árbol de directorios. Aunque halcmd no reconoce estructuras de árbol, la elección adecuada de las convenciones de nomenclatura dejará agrupar elementos relacionados (ya que ordena los nombres). Además, las herramientas de más alto nivel se pueden diseñarse para reconocer dicha estructura, si los nombres proporcionan la información necesaria. Para hacer eso, todos los componentes HAL deberían seguir estas reglas:

- Los puntos (".") separan niveles de la jerarquía. Esto es análogo a la barra inclinada ("/") en un nombre de archivo.
- Los guiones ("-") separan palabras o campos en el mismo nivel de la jerarquía.
- Los componentes HAL no deben usar guiones bajos o "mezcla de casos".
- Use solo letras minúsculas y números en los nombres.

==Convenciones de nombres de controladores de hardware

===Nombres de pines/parámetros

Los controladores de hardware deben usar cinco campos (en tres niveles) para formar un pin o nombre del parámetro, de la siguiente manera:

<nombre-dispositivo>.<dispositivo-num>.<tipo-io>.<chan-num>.<nombre-específico>

Los campos individuales son:

<nombre-dispositivo>

El dispositivo con el que el controlador está diseñado trabajar. Esto es a menudo una placa de interfaz de algún tipo, pero hay otras posibilidades.

<dispositivo-num>

Es posible instalar más de una placa servo, puerto paralelo, u otro dispositivo de hardware en una computadora. El número de dispositivo identifica un dispositivo específico. Los números de dispositivo comienzan en 0 y se incrementan.

<tipo-io>

La mayoría de los dispositivos proporcionan más de un tipo de E/S. Incluso el simple puerto paralelo tiene entradas digitales y salidas digitales. Tarjetas más complejas pueden tener entradas y salidas digitales, contadores de encoder, generadores pwm o de impulsos de pasos, convertidores analógico a digital y/o digital a analógico u otras capacidades únicas. El tipo de E/S se usa para identificar el tipo de E/S al que está asociado un pin o parámetro. Idealmente, los controladores que implementan el mismo tipo de E/S, incluso si son para dispositivos muy diferentes, deberían proporcionar un conjunto consistente de pines y parámetros, y un comportamiento idéntico. Por ejemplo, todas las entradas digitales debería comportarse de la misma manera desde el interior del HAL, independientemente del dispositivo.

<chan-num>

Prácticamente todos los dispositivos de E/S tienen múltiples canales, y el número de canal identifica a cada uno de ellos. Como los números de dispositivo, los números de canal comienzan en

cero y se incrementan.³ Si hay más de un dispositivo instalado, los números de canal en dispositivos adicionales comienzan desde cero. Si es posible tener un número de canal mayor que 9, los números de canal deben ser dos dígitos, con un cero a la izquierda en números menores a 10 para preservar la ordenación. Algunos módulos tienen pines y/o parámetros que afectan a más de un canal. Por ejemplo, un generador de PWM podría tener cuatro canales con cuatro entradas independientes de "ciclo de trabajo", pero un solo parámetro "frecuencia" que controla los cuatro canales (debido a limitaciones hardware). El parámetro de frecuencia debe usar "0-3" como número de canal.

<nombre-específico>

Un canal de E/S individual puede tener solo un pin HAL asociado con el, pero la mayoría tiene más de uno. Por ejemplo, una entrada digital tiene dos pines, uno es el estado del pin físico, el otro es la misma cosa pero invertida. Eso le permite al configurador elegir entre entradas activas bajas y activas altas. Para la mayoría de los tipos-io, hay un conjunto estándar de pines y parámetros, (denominada "interfaz canónica") que el driver debería implementar. Las interfaces canónicas se describen en el capítulo [Interfaces canonicos de dispositivos](#)

Ejemplos

motenc.0.encoder.2.position

- Salida de posición del tercer canal (2) de encoder en la primera (0) tarjeta Motenc.

stg.0.din.03.in

- Estado de la cuarta entrada digital (03) en la primera (0) tarjeta Servo-to-Go.

ppmc.0.pwm.00-03.frequency

- Frecuencia de portadora utilizada para los canales PWM 0 a 3 (cuatro canales) en la primera (0) placa ppmc Pico Systems.

===Nombres de funciones

Los controladores de hardware generalmente solo tienen dos tipos de funciones HAL, unas que lee el hardware y actualiza los pines HAL, y otras que escriben en el hardware utilizando datos de pines HAL. Deben nombrarse de la siguiente manera:

<device-name>-<device-num>.<io-type>-<chan-num-range>.read|write

<device-name>

El mismo que se use para pines y parámetros.

<device-num>

El dispositivo específico al que accederá la función.

<io-type>

Opcional. Una función puede acceder a todas las E/S de una placa, o puede acceder solo a cierto tipo. Por ejemplo, puede haber distintas funciones para leer contadores de encoder y leer E/S digitales. Si tales funciones independientes existen, el campo <io-type> identifica el tipo de E/S a la que acceden. Si una sola función lee todas las E/S provistas por la tarjeta, <io-type> no se utiliza.⁴

<chan-num-range>

Opcional. Se usa solo si la E/S <io-type> se divide en grupos y se accede por diferentes funciones.

³Una excepción a la regla "los números de los canales comienzan en cero" es el puerto paralelo. Sus pines HAL están numerados con el número de pin correspondiente en el conector DB-25. Esto es conveniente para el cableado, pero inconsistente con otros controladores. Existe cierto debate sobre si esto es un error o una característica.

⁴Nota para los programadores de controladores: NO implemente por separado funciones para diferentes tipos de E/S a menos que sean interrumpibles y puedan trabajar en hilos independientes. Si se interrumpe una lectura de encoder, se leen entradas digitales, y luego se reanuda la lectura, causará problemas. Implemente una función única que haga todo.

read|write

Indica si la función lee el hardware o escribe en él.

Ejemplos

motenc.0.encoder.read

- lee todos los codificadores en la primera placa motenc.

generic8255.0.din.09-15.read

- lee el segundo puerto de 8 bits en el primera placa genérica basada en 8255 de E/S digital.

ppmc.0.write

- escribe todas las salidas (generadores de pasos, pwm, DAC y digitales) en la primera placa Pico Systems ppmc.

14.5. Componentes principales

Vea también la página [man motion\(9\)](#).

14.5.1. Motion (motmod)

Los siguientes pines y parámetros son creados por el módulo motmod en tiempo real. Este módulo proporciona una interfaz HAL para el planificador de movimiento de LinuxCNC. Básicamente, motmod toma una lista de puntos de referencia y genera un flujo correcto, limitado por las restricciones de posiciones de articulaciones, de posiciones de articulaciones que alimenta a los drivers de motor.

Opcionalmente, el número de E/S digitales se establece con num_dio. El número de E/S analógicas se establece con num_aio. El valor predeterminado es 4 en cada uno.

Los nombres de pines y parámetros, que comienzan con axis.L y joint.N son leídos y actualizados por la función motion-controller.

Motion se carga con el comando motmod. Antes de motion, debe ser cargado un modulo de cinematica.

```
loadrt motmod [base_period_nsec=period] [servo_period_nsec=period]
               [traj_period_nsec=period] [num_joints=[0-9]] ([num_dio=1-64] [num_aio=1-16])
               ([unlock_joints_mask=0xnn])
```

- base_period_nsec=period - es el período de la tarea Base en nanosegundos. Este es el hilo más rápido en la máquina.

nota

En sistemas basados en servo, generalmente no hay razón para que base_period_nsec sea mas rapida que servo_period_nsec. En máquinas con generación por pasos de software, base_period_nsec determina la cantidad máxima de pasos por segundo. En ausencia de necesidad de pasos largos y requisitos de espacio, la tasa de pasos máxima absoluta es de un paso por base_period_nsec. Por lo tanto, para base_period_nsec = 50000 (0,05 ms) se tendria una tasa de paso máxima absoluta de (1000/0,05) 20,000 pasos por segundo. 50,000 ns (50 us) es un valor bastante conservador. El menor valor utilizable está relacionado con el resultado de la prueba de latencia, el ttiemp de paso necesario, y la velocidad del procesador. Elegir un base_period_nsec que sea demasiado rapido puede conducir a un mensaje de "retraso en tiempo real inesperado", bloqueos o reinicios espontáneos.

- `servo_period_nsec = period` - Este es el período de la tarea Servo en nanosegundos. Este valor se redondeará a un múltiplo entero de `base_period_nsec`. Este período se usa incluso en sistemas basados en motores paso a paso.

Esta es la velocidad a la que se calculan las nuevas posiciones de los motores, se verifica el error de seguimiento, se actualizan los valores de salida PID, y así sucesivamente. La mayoría de los sistemas no necesitarán cambiar este valor. Es la tasa de actualización del planificador de movimiento de bajo nivel.

- `traj_period_nsec = period` - Este es el periodo de la tarea Planificador de trayectoria en nanosegundos. Este valor se redondeará a un número entero múltiplo de `servo_period_nsec`. Excepto para máquinas con cinemática unusual (por ejemplo, hexápodos) no hay razón para que este valor sea mas alto que `servo_period_nsec`.

14.5.1.1. Opciones

Si la cantidad de E/S digital necesaria es mayor que el valor predeterminado (4), puede agregar hasta 64 E/S digitales usando la opción `num_dio` al cargar `motmod`

Si la cantidad de E/S analógica necesaria es mayor que el valor predeterminado de (4), puede agregar hasta 16 E/S analógicas usando la opción `num_aio` al cargar `motmod`

El parámetro `unlock_joints_mask` se usa para crear pines para una articulacion utilizada como inde-xador con bloqueo (típicamente rotativas). Los bits de máscara seleccionan la(s) articulación(es). El bit menos significativo de la máscara selecciona la articulacion 0 y sucesivamente. Ejemplo:

```
unlock_joints_mask = 0x38 (111000b)
```

selecciona articulaciones 3,4,5

14.5.1.2. Pines

Estos pines son creados por el módulo de tiempo real `motmod`:

- `motion.adaptive-feed` - (float, in) Cuando la alimentación adaptativa está habilitada con M52 P1, la velocidad ordenada se multiplica por este valor. Este efecto es multiplicativo con el valor de nivel NML de ajuste manual de alimentación y `motion.feed-hold`. A partir de la versión 2.8 de LinuxCNC, es posible utilizar un valor de alimentación adaptativo negativo para ejecutar la ruta del código G en reversa.
- `motion.analog-in-00` - (float, in) Estos pines (00, 01, 02, 03, o más si están configurados) son controlado por M66 (espera en entrada).
- `motion.analog-out-00` - (float, out) Estos pines (00, 01, 02, 03, o más si están configurados) son controlado por M67 o M68 (salida analogica sincronizada/inmediata)
- `motion.coord-error` - (bit, out) TRUE cuando el movimiento ha encontrado un error, como exceder un límite software.
- `motion.coord-mode` - (bit, out) TRUE cuando el movimiento está en modo coordinado, en oposición al modo teleop
- `motion.current-vel` - (float, out) La velocidad actual de la herramienta en unidades de usuario por segundo.
- `motion.digital-in-00` - (bit, in) Estos pines (00, 01, 02, 03 o más si están configurados) son controlado por M62 a M65 (control de salida digital).
- `motion.digital-out-00` - (bit, out) Estos pines (00, 01, 02, 03 o más si están configurados) son controlado por M62 a M65.

- `motion.distance-to-go` - (float, out) La distancia restante en el movimiento actual.
- `motion.enable` - (bit, in) Si este bit se hace FALSE, el movimiento se detiene; la máquina queda colocada en el estado máquina desconectada y se muestra un mensaje para el operador. En movimiento normal, este bit es TRUE.
- `motion.feed-hold` - (bit, in) Cuando Feed Stop Control está habilitado (M53 P1), y este bit es TRUE, la velocidad de avance se establece en 0.
- `motion.feed-inhibit` - (bit, in) Cuando este bit es TRUE, la velocidad de avance se establece en 0. Esta acción se retrasará durante los movimientos de sincronización del husillo hasta el final del movimiento.
- `motion.in-position` - (bit, out) TRUE si la máquina está en posición.
- `motion.motion-enabled` - (bit, out) TRUE cuando la máquina está en estado machine on.
- `motion.motion-type` - (s32, out) Valores definidos en `src/emc/nml_intf/motion_types.h`
 - 0: Idle (sin movimiento)
 - 1: Traverse
 - 2: Linear feed
 - 3: Arc feed
 - 4: Tool change
 - 5: Probing
 - 6: Rotary axis indexing
- `motion.on-soft-limit` - (bit, out) TRUE cuando la máquina está en un límite software.
- `motion.probe-input` - (bit, in) G38.n (sondeo) usa el valor de este pin para determinar cuándo la sonda ha hecho contacto. TRUE para contacto de sonda cerrado (ha tocado), FALSO para contacto de sonda abierto.
- `motion.program-line` - (s32, out) La línea de programa actual durante la ejecución. Vale cero si no corre un programa o entre líneas mientras se avanza línea a línea.
- `motion.requested-vel` - (float, out) La velocidad solicitada actual en unidades de usuario por segundo. Este valor es la configuración de la palabra F del archivo de código G, posiblemente reducido para acomodar la velocidad y aceleración a los límites de la máquina. El valor en este pin no refleja el ajuste manual de la alimentación o cualquier otro ajuste.
- `motion.teleop-mode` - (bit, out) TRUE cuando el movimiento está en "modo teleop", en oposición a modo coordinado
- `motion.tooloffset.x` ... `motion.tooloffset.w` - (float, out, uno por eje) muestra el desplazamiento de la herramienta en efecto; podría provenir de la tabla de herramientas (G43 activo), o podría venir del gcode (G43.1 activo)
- `spindle.0.at-speed` - (bit, in) El movimiento se detendrá hasta que este pin sea TRUE, bajo las siguientes condiciones:
 - antes del primer movimiento de alimentación, después de cada arranque de husillo. o cambio de velocidad.
 - antes del inicio de cada cadena de movimientos sincronizados con el husillo.
 - si está en modo CSS, en cada transición de velocidad rápida a velocidad de alimentación.

Esta entrada se puede usar para asegurar que el husillo esté a su velocidad antes de comenzar un corte, o que un husillo de torno en modo CSS se ha ralentizado después de un pase de refrentado grande a pequeño antes de comenzar el próximo pase en el diámetro grande. Muchos VFD tienen una salida a velocidad. De lo contrario, es fácil generar esta señal con el componente HAL `near` mediante la comparación de las velocidades solicitadas y reales del eje.

- spindle.N.brake - (bit, out) TRUE cuando se debe aplicar el freno del husillo
- spindle.N.forward - (bit, out) TRUE cuando el husillo debe girar en sentido normal.
- spindle.N.index-enable - (bit, I/O) Para un funcionamiento correcto de los movimientos sincronizados del eje, este pin debe estar conectado con el pin de habilitación de índice del encoder del husillo.
- spindle.N.inhibit - (bit, in) Cuando este bit es TRUE, la velocidad del husillo se establece en 0.
- spindle.N.on - (bit, out) TRUE cuando el husillo debe rotar.
- spindle.N.reverse - (bit, out) TRUE cuando el husillo debe girar en sentido contrario
- spindle.N.revs - (float, in) Para un funcionamiento correcto de los movimientos sincronizados del husillo, esta señal debe estar enganchada al pin de posición del encoder del husillo. La posición del encoder del husillo debe escalarse de manera que spindle-revs aumente en 1 por cada rotación del husillo en el sentido de las agujas del reloj (M3).
- spindle.N.speed-in - (float, in) Retroalimentación de la velocidad real del husillo en rotaciones por segundo. Esto es utilizado en movimientos de avance por revolución (G95). Si su controlador del encoder del husillo no tiene salida de velocidad, puede generar uno adecuado enviando la posición del husillo a través de un componente ddt. Si no tiene un encoder de husillo, puede hacer bucle con spindle.N.speed-out-rps.
- spindle.N.speed-out - (float, out) Velocidad ordenada del husillo en rotaciones por minuto. Positivo para giro horario (M3), negativo para giro antihorario (M4).
- spindle.N.speed-out-abs - (float, out) Velocidad ordenada del husillo en rotaciones por minuto. Siempre será un número positivo.
- spindle.N.speed-out-rps - (float, out) Velocidad del husillo ordenada en rotaciones por segundo. Positivo para sentido horario (M3), negativo para sentido antihorario (M4).
- spindle.N.speed-out-rps-abs - (float, out) Velocidad del husillo ordenada en rotaciones por segundo. Siempre será un número positivo.
- 'spindle.N.orient-angle' - (float, out) Orientación del husillo especificada por M19. Valor del parámetro de la palabra R de M19 más el valor del parámetro ini [RS274NGC]ORIENT_OFFSET.
- 'spindle.N.orient-mode' - (s32, out) Modo de rotación de husillo para M19. Modo predeterminado = 0 (el menor ángulo).
- 'spindle.N.orient' - (bit, out) Indica el inicio del ciclo de orientación del husillo. Activado por M19. Desactivado por M3, M4 o M5. Si spindle-orient-fault no es cero mientras que spindle-orient es TRUE, el comando M19 falla con un mensaje de error.
- 'spindle.N.is-oriented' - (bit, in) Pin de confirmación de spindle-orient. Completa el ciclo de orientación. Si spindle-orient era verdadero cuando spindle-is-oriented se activa, el pin spindle-orient se borra y el pin spindle-locked se activa. Además, se activa el pin del freno del husillo.
- 'spindle.N.orient-fault' - (s32, in) Entrada del código de fallo para el ciclo de orientación. Cualquier valor distinto de cero provocará que el ciclo de orientación se aborte.
- 'spindle.N.lock' - (bit, out) Pin de orientación de husillo completada. Desactivado por M3, M4 o M5.

Uso del pin HAL de orientación del husillo M19. Conceptualmente, el husillo está en uno de los siguientes modos:

- modo de rotación (predeterminado)
- modo de búsqueda de orientación deseada
- modo de orientación completada.

Cuando se ejecuta un M19, el husillo cambia a buscando el modo de orientación deseado, y se activa el pin `HAL spindle.N.orient`. La posición objetivo deseada se especifica mediante los pines `spindle.N.orient-angle` y `spindle.N.orient-fwd`, según los parámetros R y P de M19.

Se espera que la lógica de soporte HAL reaccione a `spindle.N.orient` moviendo el husillo a la posición deseada. Cuando esto se completa, se espera que la lógica HAL lo reconozca activando el pin `spindle.N.is-oriented`.

A continuación, `motion` reconoce esto desactivando el pin `spindle.N.orient` y activando el pin `spindle.N.is-oriented` para indicar el modo orientación completa.

Si mientras que `spindle.N.orient` es verdadero, `spindle.N.is-oriented` no ha sido aun activado y el pin `spindle.N.orient-fault` tiene un valor diferente a cero, el comando M19 se cancela, se muestra un mensaje que incluye el código de fallo, y la cola de movimiento se vacía. El husillo vuelve a modo de rotación.

Además, cualquiera de los comandos M3, M4 o M5 cancela los modos de búsqueda de orientación deseada o orientación completa. Esto queda indicado al desactivar los pines `spindle-orient` y `spindle-locked`.

El pin `spindle-orient-mode` refleja la palabra M19 P y debe ser interpretado de la siguiente manera:

- 0: girar en sentido horario o antihorario, el que obtenga el movimiento angular más pequeño.
- 1: girar siempre en el sentido horario.
- 2: girar siempre en sentido antihorario.

Se puede usar con el componente HAL `orient` que proporciona un PID basado en la posición del encoder del husillo, `spindle-orient-angle` y `spindle-orient-mode`.

14.5.1.3. Parámetros

Muchos de estos parámetros sirven como ayudas para la depuración, y están sujetos a cambio o eliminación en cualquier momento.

- `motion-command-handler.time` - (s32, RO)
- `motion-command-handler.tmax` - (s32, RW)
- `motion-controller.time` - (s32, RO)
- `motion-controller.tmax` - (s32, RW)
- `motion.debug-bit-0` - (bit, RO) Se usa con fines de depuración.
- `motion.debug-bit-1` - (bit, RO) Se usa con fines de depuración.
- `motion.debug-float-0` - (flotante, RO) Se usa con fines de depuración
- `motion.debug-float-1` - (flotante, RO) Se usa con fines de depuración
- `motion.debug-float-2` - (flotante, RO) Se usa con fines de depuración
- `motion.debug-float-3` - (flotante, RO) Se usa con fines de depuración
- `motion.debug-s32-0` - (s32, RO) Se usa con fines de depuración
- `motion.debug-s32-1` - (s32, RO) Se usa con fines de depuración
- `motion.servo.last-period` - (u32, RO) El número de ciclos de CPU entre las invocaciones del hilo servo. Normalmente este número, dividido por la velocidad de la CPU, da el tiempo en segundos, y se puede usar para determinar si el movimiento en tiempo real del controlador cumple con sus restricciones de tiempo
- `motion.servo.last-period-ns` - (flotar, RO)

14.5.1.4. Funciones

En general, estas funciones se agregan al hilo servo en el orden mostrado.

- motion-command-handler - Procesa comandos de movimiento provenientes del espacio de usuario
- motion-controller - Ejecuta el controlador de movimiento LinuxCNC

14.5.2. Pines y parámetros de ejes y articulaciones

Estos pines y parámetros son creados por el modulo motmod en tiempo real. [En las máquinas de "cinemática trivial", hay una correspondencia uno-a-uno entre articulaciones y ejes.] Son leídos y actualizados por la función motion-controller.

Consulte la página del manual motion(9) para obtener detalles sobre los pines y parámetros.

14.5.3. iocontrol

iocontrol - acepta comandos de E/S NML, interactúa con HAL en el espacio de usuario.

Las señales se activan y desactivan en el espacio de usuario. Si tiene requisitos de tiempo estrictos o simplemente necesita más E/S, considere usar el tiempo real I/O sincronizado proporcionado por [motion](#) en su lugar.

14.5.3.1. Pines

- iocontrol.0.coolant-flood - (bit, out) TRUE cuando se solicita refrigerante de inundación.
- iocontrol.0.coolant-mist - (bit, out) TRUE cuando se solicita refrigerante de niebla.
- iocontrol.0.emc-enable-in - (bit, in) Debe ser FALSE cuando exista una condición externa de E-Stop.
- iocontrol.0.lube - (bit, out) TRUE cuando se activa el lubricante.
- iocontrol.0.lube_level - (bit, in) Debe ser TRUE cuando el nivel de lubricante es correcto.
- iocontrol.0.tool-change - (bit, out) TRUE cuando se solicita un cambio de herramienta.
- iocontrol.0.tool-changed - (bit, in) Debe ser TRUE cuando se completa un cambio de herramienta.
- iocontrol.0.tool-number - (s32, fuera) El número de herramienta actual.
- iocontrol.0.tool-prep-number - (s32, out) El número de la siguiente herramienta, de la palabra T RS274NGC.
- iocontrol.0.tool-prepare - (bit, out) TRUE cuando se solicita preparación de una herramienta.
- iocontrol.0.tool-prepared - (bit, in) Debe ser TRUE cuando se completa una preparación de herramienta.
- iocontrol.0.user-enable-out - (bit, out) FALSE cuando existe una condición de parada de emergencia interna.
- iocontrol.0.user-request-enable - (bit, out) TRUE cuando el usuario ha solicitado que se borre el E-Stop.

14.5.4. Configuración ini

Muchos items de configuracion ini están disponibles como pines de entrada hal.

14.5.4.1. Pines

N se refiere a un número de articulacion, L se refiere a una letra de eje

- ini.N.ferror - (float, in) [JOINT_N]FERROR
- ini.N.min_ferror - (float, in) [JOINT_N]MIN_FERROR
- ini.N.backlash - (float, in) [JOINT_N]BACKLASH
- ini.N.min_limit - (float, in) [JOINT_N]MIN_LIMIT
- ini.N.max_limit - (float, in) [JOINT_N]MAX_LIMIT
- ini.N.max_velocity - (float, in) [JOINT_N]MAX_VELOCITY
- ini.N.max_acceleration - (float, in) [JOINT_N]MAX_ACCELERATION
- ini.N.home - (float, in) [JOINT_N]HOME
- ini.N.home_offset - (float, in) [JOINT_N]HOME_OFFSET
- ini.N.home_offset - (s32, in) [JOINT_N]HOME_SEQUENCE ??
- ini.L.min_limit - (float, in) [AXIS_L]MIN_LIMIT
- ini.L.max_limit - (float, in) [AXIS_L]MAX_LIMIT
- ini.L.max_velocity - (float, in) [AXIS_L]MAX_VELOCITY
- ini.L.max_acceleration - (float, in) [AXIS_L]MAX_ACCELERATION

nota

Los pines min_limit y max_limit por eje se respetan continuamente continua después de homing. Los pines ferror y min_ferror por eje se respetan cuando la máquina está encendida y no en posición. Los pines max_velocity y max_acceleration por eje se muestrean cuando la máquina está encendida y motion_state es libre (homing o jog) pero no son muestreados cuando se está ejecutando un programa (modo automático) o en modo mdi. Por consiguiente, cambiar los valores de pin cuando un programa se está ejecutando no tendrá efecto hasta el programa se detiene y motion_state vuelve a estar libre.

- ini.traj_arc_blend_enable - (bit, in) [TRAJ]ARC_BLEND_ENABLE
- ini.traj_arc_blend_fallback_enable - (bit, in) [TRAJ]ARC_BLEND_FALLBACK_ENABLE
- ini.traj_arc_blend_gap_cycles - (float, in) [TRAJ]ARC_BLEND_GAP_CYCLES
- ini.traj_arc_blend_optimization_depth - (float, in) [TRAJ]ARC_BLEND_OPTIMIZATION_DEPTH
- ini.traj_arc_blend_ramp_freq - (float, in) [TRAJ]ARC_BLEND_RAMP_FREQ

nota

Los pines traj_arc_blend se muestrean continuamente pero cambiar los valores de pin mientras se ejecuta un programa puede no tener efecto inmediato debido a la cola de comandos.

- ini.traj_default_acceleration - (float, in) [TRAJ]DEFAULT_ACCELERATION
 - ini.traj_default_velocity - (float, in) [TRAJ]DEFAULT_VELOCITY
 - ini.traj_max_acceleration - (float, in) [TRAJ]MAX_ACCELERATION
-

14.6. Interfaces de dispositivos canónicos

14.6.1. Introducción

Las siguientes secciones muestran los pines, parámetros y funciones suministrados por “dispositivos canónicos”. Todos los controladores de dispositivo HAL deben suministrar los mismos pines y parámetros, e implementar el mismo comportamiento.

Tenga en cuenta que solo los campos `<io-type>` y `<specific-name>` están definidos para un dispositivo canónico. Los campos `<device-name>`, `<device-num>`, y `<chan-num>` se establecen en función de las características del dispositivo real.

14.6.2. Entrada digital

La entrada digital canónica (campo tipo E/S: `digin`) es bastante simple.

14.6.2.1. Pines

- (bit) **in** — Estado de la entrada hardware.
- (bit) **in-not** — Estado invertido de la entrada.

14.6.2.2. Parámetros

- Ninguno

14.6.2.3. Funciones

- (funct) **read** — Lee el hardware y configura los pines HAL `in` y `'in-not'`.

14.6.3. Salida digital

La salida digital canónica (campo de tipo E/S: `digout`) también es muy sencilla.

14.6.3.1. Pines

- (bit) * **out** * — Valor a escribir (posiblemente invertido) en la salida hardware.

14.6.3.2. Parámetros

- (bit) **invert** — Si es `TRUE`, **out** se invierte antes de escribir en el hardware.

14.6.3.3. Funciones

- (funct) **write** — Lee **out** e **invert** y establece la salida hardware en consecuencia.
-

14.6.4. Entrada Analógica

La entrada analógica canónica (tipo E/S: **adcin**) se espera que sea utilizada para convertidores analógico a digital que, por ejemplo, conviertan voltaje a un rango continuo de valores.

14.6.4.1. Pines

- (float) **value** — La lectura del hardware, escalada según los parámetros **scale** y **offset**. **Value** = ((lectura de entrada, en unidades dependientes del hardware) * **scale**) - **offset**

14.6.4.2. Parámetros

- (float) **scale** — El voltaje de entrada (o corriente) se multiplicará por **scale** antes de salir a **value**.
- (float) **offset** — Se restará de la entrada de voltaje (o corriente) hardware después de que se haya aplicado el multiplicador de escala.
- (float) **bit_weight** — El valor del bit menos significativo (LSB). Es efectivamente la granularidad de la lectura de entrada.
- (float) **hw_offset** — El valor presente en la entrada cuando se aplican 0 voltios al pin(es) de entrada.

14.6.4.3. Funciones

- (funct) **read** — Lee los valores de este canal de entrada analógica. Se puede usar para leer un canal individual, o puede hacer que se lean todos los canales

14.6.5. Salida analógica

La salida analógica canónica (tipo E/S: **adcout**). Esto esta pensado para cualquier tipo de hardware que pueda generar un rango de valores más o menos continuo. Los ejemplos son convertidores de digital a analógico o generadores PWM.

14.6.5.1. Pines

- (float) **value** — El valor que se escribirá. El valor real de salida para el hardware dependerá de la escala y los parámetros de offset.
- (bit) **enable** — Si es falso, entonces salida al hardware es 0, independientemente del pin **value**.

14.6.5.2. Parámetros

- (float) **offset** — Esto se agregará a **value** antes de la actualizacion del hardware.
- (float) **scale** — Se debe configurar de modo que una entrada de 1 en el pin **value** causará que en el pin de salida analógica se lea 1 voltio.
- (float) **high_limit** (opcional) — Cuando se calcula el valor para salida al hardware, si **value + offset** es mayor que **high_limit**, se usará **high_limit**.
- (float) **low_limit** (opcional) — Cuando se calcula el valor de salida para el hardware, si **value + offset** es menor que **low_limit**, se usará **low_limit**.
- (float) **bit_weight** (opcional) — El valor del bit menos significativo (LSB), en voltios (o mA, para salidas de corriente)
- (float) **hw_offset** (opcional) — El voltaje (o corriente) real que saldrá si se escribe 0 en el hardware.

14.6.5.3. Funciones

(funct) **write** — Hace que el valor calculado sea enviado al hardware. Si el pin enable es falso, la salida será 0, independientemente de **value**, **scale** y **offset**. El significado de "0" depende del hardware. Por ejemplo, un A/D bipolar de 12 bits puede necesitar escribir 0x1FF (escala intermedia) para obtener D/A 0 voltios desde el pin de hardware. Si el pin enable es verdadero, lee scale, offset y value y pone a la salida del ADC (**scale * value**) + **offset**.

=Herramientas HAL

==Halcmd

Halcmd es una herramienta de línea de comandos para manipular HAL. Hay una página del manual bastante completa para halcmd, que se instalará si ha instalado LinuxCNC desde una fuente o un paquete. La página de manual proporciona información de uso:

```
man halcmd
```

Si ha compilado LinuxCNC para "ejecutar en el lugar (RIP)", debe correr el script rip-environment para hacer que la página man esté disponible:

```
cd toplevel_directory_for_rip_build
. scripts/rip-environment
man halcmd
```

El capítulo [Tutorial HAL](#) es un buen tutorial para halcmd y tiene varios ejemplos de uso.

==Halmeter

Halmeter es un voltímetro para HAL. Le permite ver el valor actual de un pin, señal, o parámetro. Es bastante simple de usar. Comience escribiendo **halmeter** en una ventana de shell. Halmeter es una aplicación GUI. Aparecerá una ventana pequeña, con dos botones etiquetados Seleccionar y Salir. La salida es obvia - apaga el programa. Con Seleccionar aparece una ventana más grande, con tres pestañas. Una pestaña muestra todos los pines actualmente definidos en HAL, la siguiente enumera todas las señales, y la última pestaña lista todos los parámetros. Haga clic en una pestaña, luego haga clic en un pin/señal/parámetro. Entonces haga clic en OK. Las listas desaparecerán, y la ventana pequeña mostrará el nombre y el valor del elemento seleccionado. La pantalla se actualiza aproximadamente 10 veces por segundo. Si hace clic en "Aceptar" en lugar de OK, la ventana pequeña mostrará el nombre y el valor del elemento seleccionado, pero la ventana grande permanecerá en la pantalla. Esto es conveniente si desea ver una serie de elementos diferentes rápidamente.

Puede tener muchos halmeters funcionando al mismo tiempo, si desea controlar varios elementos. Si quiere lanzar un halmeter sin depender de una ventana de shell, escriba halmeter & para ejecutarlo en segundo plano. También puedes hacer que halmeter comience mostrando un elemento específico inmediatamente, agregando pin|sig|par[am]<nombre> a la línea de comando. Mostrará el pin, la señal o el parámetro <nombre> tan pronto como comience. (Si no hay tal elemento, comienza normalmente). Y, finalmente, si especifica un elemento a mostrar, usted puede agregar -s antes de pin|sig|param para indicar a halmeter que use una pequeña ventana. El nombre del elemento se mostrará en la barra de título en lugar de debajo del valor, y no habrá botones. Útil cuando quiere muchos halmeter en una pequeña cantidad de espacio en la pantalla.

Consulte la sección [Tutorial Halmeter](#) para obtener más información.

Halmeter se puede cargar desde una terminal o desde Axis y es más rápido que Halshow en la visualización de valores. Halmeter tiene dos ventanas, una para seleccionar el pin, señal o parámetro para monitorear y una que muestra el valor. Pueden abrirse múltiples Halmeter al mismo tiempo. Si utiliza una secuencia de comandos para abrir múltiples Halmeters, puede establecer la posición de cada uno con -g X Y en relación con la esquina superior izquierda de la pantalla. Por ejemplo:

```
loadusr halmeter pin hm2.0.stepgen.00.velocity-fb -g 0 500
```


Vea la página man para más opciones. Vea también la sección [Halmeter](#).

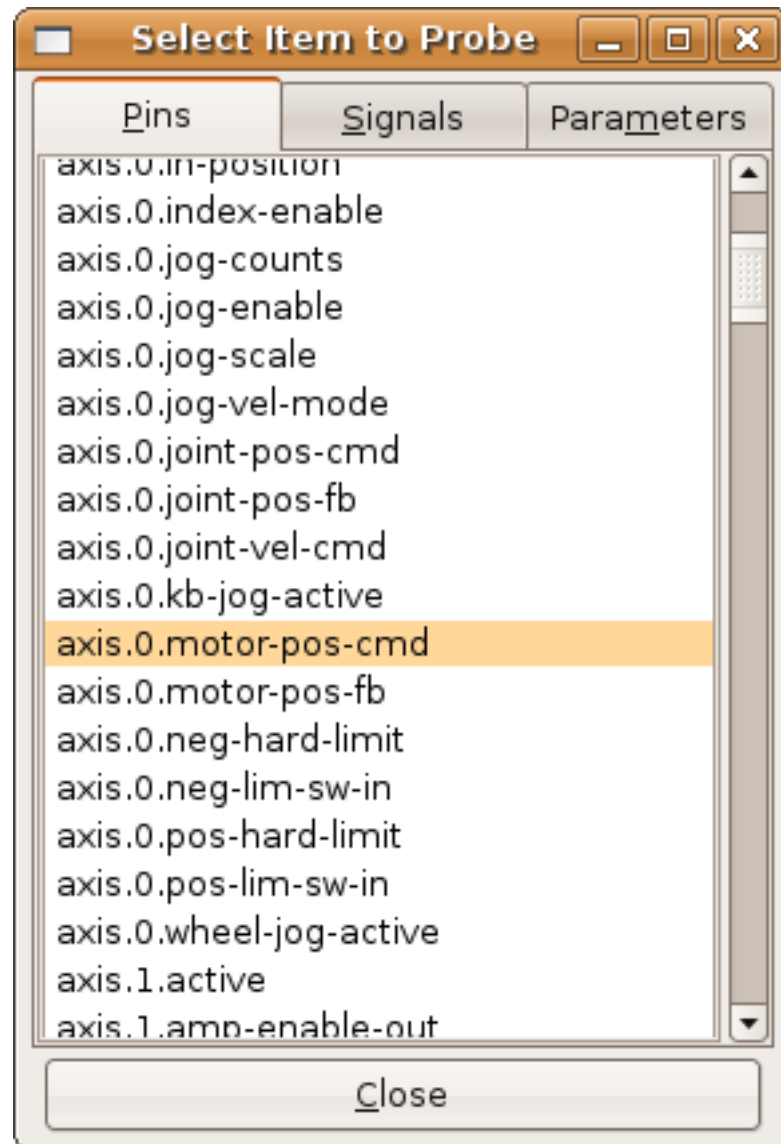
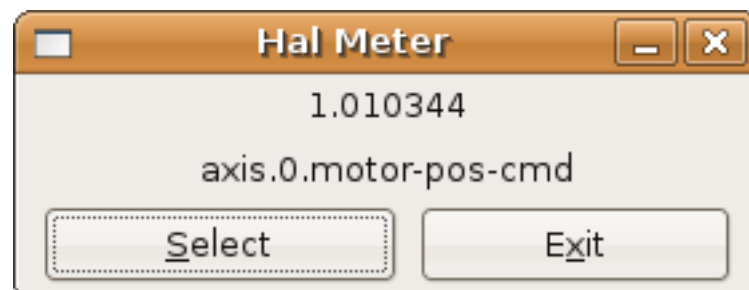


Figura 14.17: Halmeter



14.6.6. Halshow

Halshow (ver sección separada para descripción completa de uso) se puede iniciar desde la línea de comando para mostrar los detalles de los componentes seleccionados, pines, parámetros, señales,

funciones e hilos de un HAL en ejecución. La pestaña WATCH proporciona una visualización continua de pines, parámetros y elementos de señal. El menú Archivo proporciona botones para 1) guardar los elementos observados en una lista de vigilancia y para cargar una lista de vigilancia existente. Los elementos de la lista de observación pueden también cargarse automáticamente al inicio. Para su uso, en línea de comandos:

```
Usage:
  halshow [Options] [watchfile]
Options:
  --help      (this help)
  --fformat format_string_for_float
  --iformat format_string_for_int

Notes:
  Create watchfile in halshow using: 'File/Save Watch List'
  linuxcnc must be running for standalone usage
```

LinuxCNC debe estar ejecutándose para uso independiente de Halshow.

El archivo watchfile creado utilizando la opción de menú Archivo/Guardar lista de observación está formateado como una sola línea con tokens "pin+", "param+", "sig=+" seguido del nombre de pin, param o señal apropiado. Los pares token-nombre están separados por un carácter de espacio.

Ejemplo: pin+joint.0.pos-hard-limit pin+joint.1.pos-hard-limit sig+estop-loop

Un archivo watchfile creado utilizando la opción de menú Archivo/Guardar lista de observación (multi-línea) está formateado con líneas separadas para cada elemento identificado con pares token-nombre como se describe arriba.

Ejemplo: pin+joint.0.pos-hard-limit pin+joint.1.pos-hard-limit sig+estop-loop

Al cargar un archivo watchfile con el elemento de menú Archivo/cargar lista de observación, los pares de nombres de tokens pueden aparecer como líneas simples o múltiples. Líneas en blanco y líneas que comienzan con un carácter # son ignoradas.

14.6.7. Halscope

Halscope es un "osciloscopio" para HAL. Le permite capturar el valor de pines, señales y parámetros como una función del tiempo. Las instrucciones de operación deben ubicarse aquí eventualmente. Por ahora, consulte la sección Sección 14.4.5 en el capítulo tutorial, que explica los conceptos básicos.

El selector del menú Archivo de halscope proporciona botones para guardar una configuración o abrir una configuración previamente guardada. Cuando halscope termina, la última configuración se guarda en un archivo llamado autosave.halscope.

Los archivos de configuración también se pueden especificar al iniciar halscope desde la línea de comando. Ayuda de uso en línea de comandos (-h):

```
halscope -h
Uso:
  halscope [-h] [-i infile] [-o archivo de salida] [num_samples]
```

14.6.8. Sim Pin

sim_pin es una utilidad de línea de comandos para mostrar y actualizar cualquier cantidad de Pines, parámetros o señales editables. Uso:

Uso:

```
sim_pin [Opciones] nombre1 [nombre2 ...] &
```

Opciones:

```
--ayuda (este texto)
--title title_string (título de la ventana, predeterminado: sim_pin)
```

Nota: LinuxCNC (o una aplicación Hal independiente) debe estar ejecutándose

Un elemento con nombre puede especificar un pin, param o señal

El elemento debe ser escribible, por ejemplo:

pin: IN o I/O (y no conectado a una señal con un escritor)

param: RW

señal: conectado a un pin de escritura

Se admiten los tipos Hal de elementos bit, s32, u32 y float

Cuando se especifica un elemento de bit, se crea un botón

para administrar el item de una de las tres maneras especificadas

por botones de radio:

alternar: alternar el valor cuando se presiona el botón

pulso: Pulse el elemento a 1 una vez cuando se presiona el botón

mantener: se establece en 1 con el botón presionado

El modo de botón de bit se puede especificar en la

línea de comandos formateando el nombre del elemento:

namei/mode=[toggle | pulse | hold]

Si el modo comienza con una letra mayúscula,

no se muestran los botones radio para seleccionar otros modos

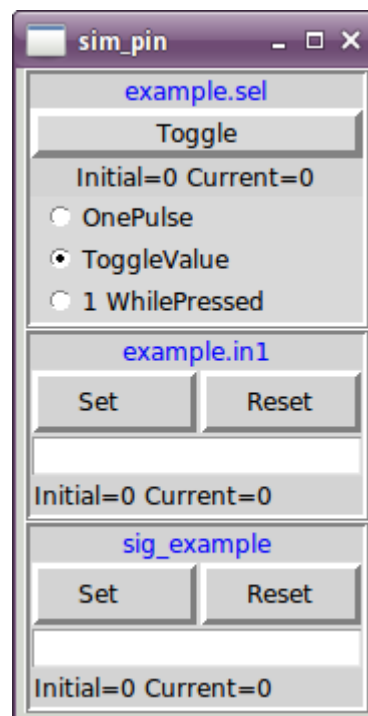
Para obtener información completa, consulte la página man:

```
man sim_pin
```

Ejemplo (con LinuxCNC ejecutándose):

```
halcmd loadrt mux2 names=example; halcmd net sig_example example.in0
```

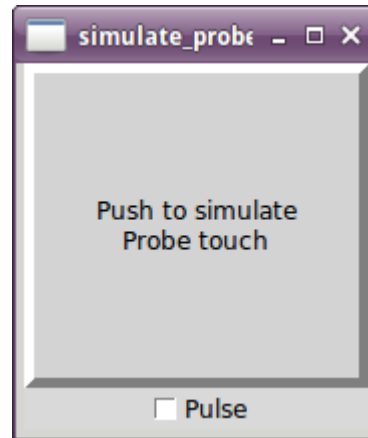
```
sim_pin example.sel example.in1 sig_example &
```



14.6.9. Sonda simulada

simulate_probe es una gui simple para simular la activación del pin motion.probe-input. Uso:

```
simulate_probe &
```



14.6.10. Hal Histogram

hal-histogram es una utilidad de línea de comandos para mostrar histogramas para pines hal.

Uso:

```
hal-histograma --help | -?
```

o

```
hal-histogram [Opciones] [pinname]
```

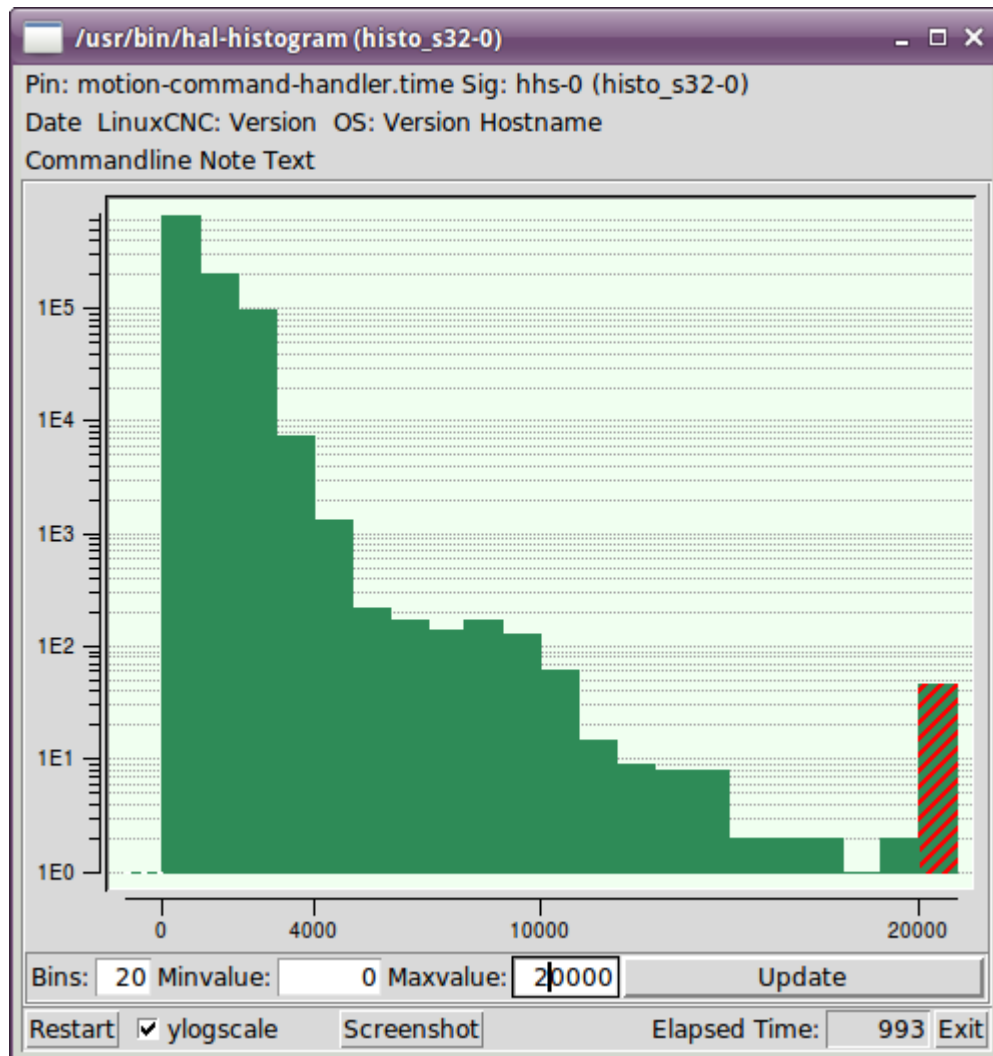
Opciones:

```
--minvalue minvalue  (bin mínimo, por defecto: 0)
--binsize binsize    (binsize, por defecto: 100)
--nbins nbins        (número de contenedores, por defecto: 50)

--logscale 0|1       (escala logaritmica del eje y, valor predeterminado: 1)
--text      note     (visualización de texto, por defecto: "")
--show      (muestra el conteo de nbins no mostradas, desactivado por defecto)
--verbose   (progreso y depuración, desactivado por defecto)
```

Notas:

- 1) LinuxCNC (u otra aplicación Hal) debe estar ejecutándose
- 2) Si no se especifica ningún nombre pin, el valor predeterminado es: motion-command-
handler.time
- 3) Esta aplicación se puede abrir para hasta 5 pines
- 4) Los tipos float, s32, u32, bit son compatibles
- 5) El pin debe estar asociado con un hilo que soporte punto flotante
Para un hilo base, esto puede requerir el uso de:
loadrt motmod ... base_thread_fp=1



14.6.11. Halreport

halreport es una utilidad de línea de comandos que genera un informe sobre conexiones Hal para una aplicación LinuxCNC (u otra hal) en ejecución. El informe muestra todas las conexiones de señal y desvela posibles problemas. Información incluida:

1. Descripción del sistema y versión del kernel.
2. Señales y todos los pines de salida, io y entrada conectados.
3. De cada pin, `component_function`, hilo y orden en `addf`.
4. Pines de componentes de espacio de usuario que tienen funciones no ordenadas.
5. Identificación de funciones desconocidas para componentes no manejados.
6. Señales sin salida.
7. Señales sin entradas.
8. Funciones sin `addf`.
9. Etiquetas de advertencia para componentes marcados como desaconsejados/obsoletos en los documentos.

10. Nombres reales para pines que usan nombres de alias.

El informe puede generarse desde la línea de comando y dirigirse a un archivo de salida (o stdout si no se especifica archivo de salida):

Uso:

```
halreport -h | --help (this help)
o
halreport [outfilename]
```

Para generar el informe para cada inicio de LinuxCNC, incluya halreport y un nombre de archivo de salida como una entrada de [APPLICATIONS]APP en el archivo ini. Ejemplo:

```
[APPLICATIONS]
APP = halreport /tmp/halreport.txt
```

El orden addf de funciones puede ser importante para bucles servo donde la secuencia de las funciones calculadas en cada período servo es importante. Por lo general, el orden es: leer los pines de entrada, hacer las funciones del manejador de comandos y controlador de movimiento, realizar los cálculos pid y, finalmente, escribir los pines de salida.

Para cada señal en una ruta crítica, el orden addf del pin de salida debe ser numéricamente más bajo que el orden addf de los pines de entrada críticos a los que se conecta.

Para rutas de señal de rutinas que manejan entradas de interruptores, pines de espacio de usuario, etc., el ordenamiento addf a menudo no es crítico. Además, el momento de los cambios de valor de pin de espacio de usuario no se puede controlar o garantizar en los intervalos típicamente empleados para hilos hal.

Ejemplo de archivo de informe que muestran un bucle pid para hostmot2 stepgen operado en modo de velocidad en una máquina Trivkins con joint.0 correspondiente a la coordenada del eje X:

```
SIG:    pos-fb-0
OUT:    h.00.position-fb          hm2_7i92.0.read          servo-thread 001
        (=hm2_7i92.0.stepgen.00.position-fb)
IN:     X_pid.feedback           X_pid.do-pid-calcs      servo-thread 004
IN:     joint.0.motor-pos-fb     motion-command-handler servo-thread 002
        .....                  motion-controller      servo-thread 003
...
SIG:    pos-cmd-0
OUT:    joint.0.motor-pos-cmd     motion-command-handler servo-thread 002
        .....                  motion-controller      servo-thread 003
IN:     X_pid.command            X_pid.do-pid-calcs      servo-thread 004
...
SIG:    motor-cmd-0
OUT:    X_pid.output             X_pid.do-pid-calcs      servo-thread 004
IN:     h.00.velocity-cmd        hm2_7i92.0.write        servo-thread 008
        (=hm2_7i92.0.stepgen.00.velocity-cmd)
```

En el ejemplo anterior, el HALFILE usa alias halcmd para simplificar los nombres de los pines para una placa hostmot2 fpga con comandos como:

```
alias pin hm2_7i92.0.stepgen.00.position-fb h.00.position-fb
```

nota

La detección de funciones de componentes cuestionables puede ocurrir para 1) componentes no compatibles (obsoletos), 2) componentes creados por el usuario que usan múltiples funciones o nombres de funciones no convencionales, o 3) componentes de espacio de usuario creados por GUI que carecen de características de distinción como un prefijo basado en el nombre del programa gui. Las funciones cuestionables están etiquetadas con un signo de interrogación "?".

nota

Los pines de componentes que no pueden asociarse con una función en un hilo conocido informan la función como "Desconocida".

nota

halreport genera un informe de conexiones para una aplicación hal en ejecución para ayudar en el diseño y verificación de conexiones. No se muestran tipos y valores actuales de pines. Para esta información use aplicaciones como halshow, halmeter, halscope o el comando show disponible con el programa halcmd.

14.7. Halshow

El script halshow puede ayudarle a revisar HAL en ejecución. Este es un sistema muy especializado y debe conectarse con HAL en funcionamiento. No puede ejecutarse de forma independiente porque depende de la capacidad de HAL para informar de lo que sabe de sí mismo a través de la biblioteca de interfaz halcmd; esto se basa en el descubrimiento de sus propias capacidades. Cada vez que halshow se ejecuta con un LinuxCNC diferente, la configuración será diferente.

Como veremos, esta capacidad de HAL para documentarse es clave para hacer un sistema CNC efectivo.

14.7.1. Comenzando Halshow

Halshow se encuentra en el menú AXIS en Máquina > Mostrar Configuración HAL.

Halshow está en TkLinuxCNC bajo el menú Scripts > HAL Show.

Halshow se puede iniciar desde una línea de comandos del terminal y especificar formatos para elementos enteros y de punto flotante (pines o señales) e identificar un archivo guardado de lista de seguimiento para su utilización:

```
$ halshow --help
```

Uso:

```
halshow [Opciones] [watchfile]
```

Opciones:

```
--help (esta ayuda)
--fformat format_string_for_float
--iformat format_string_for_int
```

Notas:

```
Cree un archivo de seguimiento en halshow usando: 'Archivo > Guardar lista de
seguimiento'
linuxcnc debe estar ejecutándose para uso independiente
```

Ejemplo para limitar a cinco el número de decimales para flotantes y usar un archivo llamado my.halshow en el directorio actual:

```
$ halshow --fformat "%.5f" ./my.halshow
```

14.7.2. Area de Arbol HAL

A la izquierda de su pantalla, como se muestra en la figura, hay una vista de árbol parecido al de los navegadores de archivos. A la derecha hay un cuaderno con las pestañas SHOW (ver) y WATCH (observar).

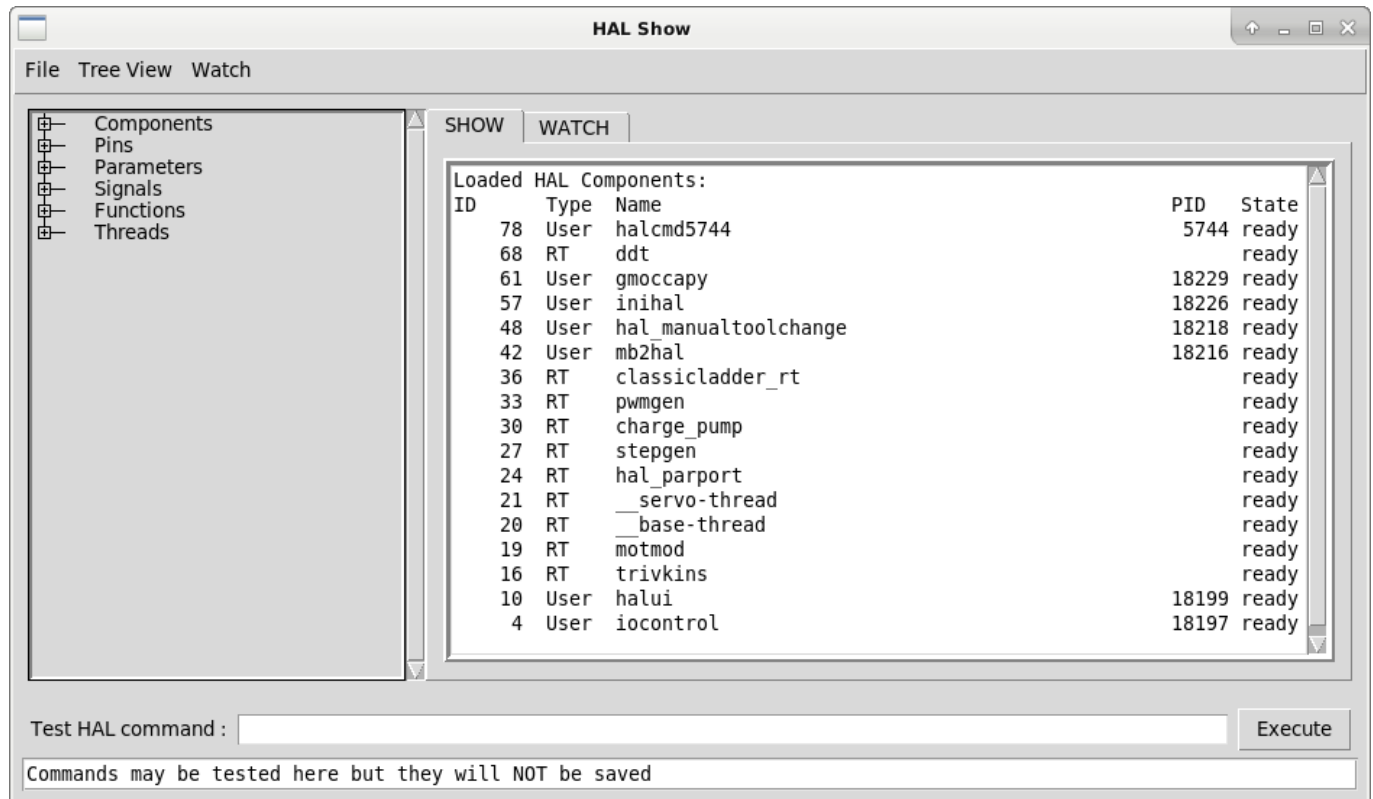


Figura 14.18: Ventana de Halshow

El árbol muestra todas las partes principales de HAL. Delante de cada una hay un pequeño signo más (+) o menos (-) en un recuadro. Al hacer clic en el signo (+) se expande el nodo del árbol para mostrar lo que está bajo de él. Si esa casilla muestra un signo menos (-), al hacer clic en él, contraerá esa sección del árbol.

También puede expandir o contraer la visualización del árbol usando el menu Tree View en el borde superior izquierdo de la pantalla. Bajo Tree View podrá encontrar: Expandir Árbol, Contraer árbol, Expandir pines, Expandir parámetros, Expandir Señales y Borrar Observacion (Erase Watch). (Tenga en cuenta que Erase Watch borra todo lo previamente establecido en WATCH; no puede borrar solo un item.)

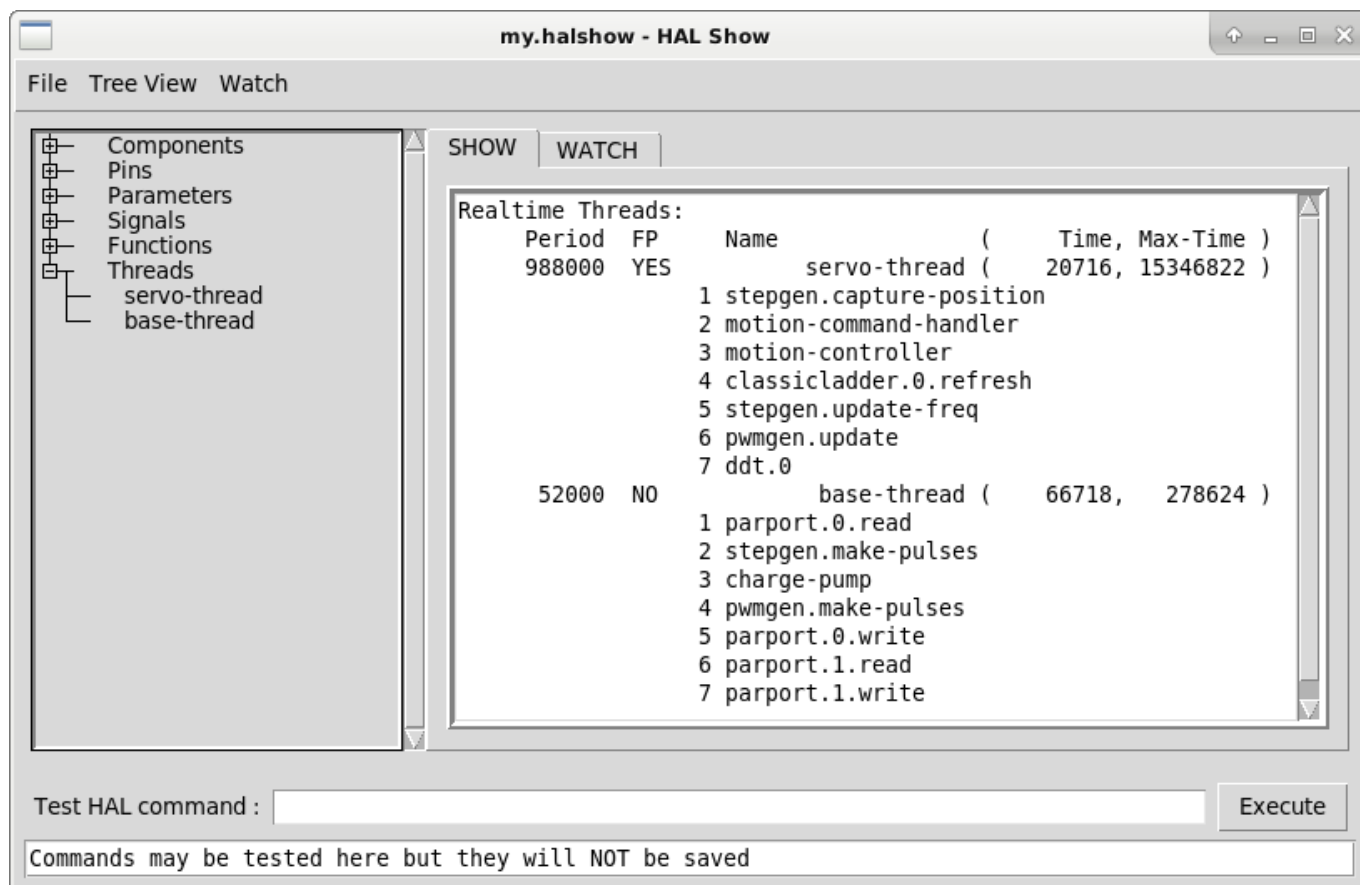


Figura 14.19: Pestaña "Show"

14.7.3. Area Show HAL

Al hacer clic en el nombre de un nodo, "Components" por ejemplo, mostrara (en la pestaña "SHOW") todos los contenidos HAL sobre ese nodo. La Figura 14.18 muestra una lista exactamente como la veria si hace clic en el nombre de "Components" mientras ejecuta, por ejemplo, una tarjeta servo Mesa m5i20 estándar. La información en pantalla es exactamente como la que se muestran en las herramientas tradicionales de análisis de HAL basadas en texto. La ventaja aquí es que tenemos acceso con un clic del mouse, acceso que puede ser tan amplio o tan enfocado como se necesite.

Si echamos un vistazo más de cerca a la pantalla del árbol podemos ver que las seis partes principales de HAL pueden expandirse al menos en un nivel. Cuando estos niveles se expanden, puede enfocarse más lo que interesa haciendo clic en el nodo de árbol más a la derecha. Usted encontrará que hay algunos pines y parámetros HAL que muestran más de una respuesta. Esto se debe a la naturaleza de las rutinas de búsqueda en halcmd. Si busca un pin determinado, puede obtener dos, como en este caso:

```
Component Pins:
Owner Type Dir Value Name
06 bit -W TRUE parport.0.pin-10-in
06 bit -W FALSE parport.0.pin-10-in-not
```

El nombre del segundo pin contiene el nombre completo del primero.

Debajo del área de exhibición a la derecha hay un conjunto de widgets que permitirán interactuar con HAL. Los comandos que se ingresan aquí y los efectos que tienen en el HAL en ejecución no

se guardan. Serán persistentes mientras LinuxCNC permanezca activo, pero se borrarán tan pronto como LinuxCNC se cierre.

El cuadro de entrada etiquetado "Comando de prueba HAL:" aceptará cualquiera de los comandos listados para halcmd. Éstos incluyen:

- loadrt, unloadrt (cargar/descargar módulo en tiempo real)
- loadusr, unloadusr (cargar/descargar componente de espacio de usuario)
- addf, delf (agregar/eliminar una función a/desde un hilo en tiempo real)
- net (crear una conexión entre dos o más elementos)
- setp (establecer parámetro o pin a un valor)

Este pequeño editor ingresará un comando cada vez que presione <enter> o presione el botón Ejecute. Cuando estos comandos no están formados correctamente, se mostrará un mensaje de error de halcmd. Si no está seguro de cómo configurar un comando adecuado, necesitará leer una vez más la documentación sobre halcmd y los módulos específicos que está utilizando.

Usemos este editor para agregar un módulo diferencial a un HAL y conectarlo a la posición del eje para que podamos ver la tasa de cambio de posición, es decir, la aceleración. Primero necesitamos cargar un componente HAL llamado ddt; agréguelo al hilo del servo. Luego conéctelo al pin de posición de una articulación. Una vez hecho esto podemos encontrar la salida del diferenciador en halscope. Veámoslo.

```
loadrt ddt
```

Ahora mire el nodo de componentes y debería ver ddt en algún lugar.

Loaded HAL Components:

ID	Type	Name
10	User	halcmd29800
09	User	halcmd29374
08	RT	ddt
06	RT	hal_parport
05	RT	scope_rt
04	RT	stepgen
03	RT	motmod
02	User	iocontrol

Por supuesto, ahí está. Tenga en cuenta que su ID es 08. A continuación necesitamos averiguar qué funciones están disponibles con él, por lo que seleccionaremos el nodo funciones:

Exported Functions:

Owner	CodeAddr	Arg	FP	Users	Name
08	E0B97630	E0DC7674	YES	0	ddt.0
03	E0DEF83C	00000000	YES	1	motion-command-handler
03	E0DF0BF3	00000000	YES	1	motion-controller
06	E0B541FE	E0DC75B8	NO	1	parport.0.read
06	E0B54270	E0DC75B8	NO	1	parport.0.write
06	E0B54309	E0DC75B8	NO	0	parport.read-all
06	E0B5433A	E0DC75B8	NO	0	parport.write-all
05	E0AD712D	00000000	NO	0	scope.sample
04	E0B618C1	E0DC7448	YES	1	stepgen.capture-position
04	E0B612F5	E0DC7448	NO	1	stepgen.make-pulses
04	E0B614AD	E0DC7448	YES	1	stepgen.update-freq

Aquí buscamos el ID 08 y vemos una función llamada ddt.0. Deberíamos poder agregar ddt.0 al hilo del servo y hará sus cálculos cada vez que se actualice ese hilo. El comando addf usa tres argumentos como estos:

```
addf <funcname> <nombre de hilo> [<posición>]
```

Ya conocemos la funcname = ddt.0, así que obtengamos el nombre del hilo correcto expandiendo el nodo de hilos (Threads) en el árbol. Aquí vemos dos hilos; hilo servo e hilo base. La posición de ddt.0 en el hilo no es crítica. Agregemos la función ddt.0 al hilo servo:

```
addf ddt.0 servo-thread
```

Esto es solo para ver su valor, así que dejamos [<posición>] en blanco y la función queda en la última posición en el hilo. La siguiente figura muestra el estado de halshow después de que este comando ha sido emitido.



Figura 14.20: Comando Addf

A continuación necesitamos conectar ddt a algo. Pero ¿cómo sabemos qué pines están disponibles?. La respuesta es mirar debajo de los pines. Ahí encontraremos ddt y se vera esto:

```
Component Pins:
Owner Type Dir Value      Name
08    float R-  0.00000e+00 ddt.0.in
08    float -W  0.00000e+00 ddt.0.out
```

Parece fácil de entender, pero ¿qué señal o pin queremos conectar a ddt?. Podría ser un pin de eje, un pin de stepgen o una señal. Vemos esto cuando miramos joint.0:

```
Component Pins:
Owner Type Dir Value      Name
03    float -W  0.00000e+00 joint.0.motor-pos-cmd ==> Xpos-cmd
```

Así que parece que Xpos-cmd debería ser una buena señal para usar. De vuelta al editor, donde ingresamos el siguiente comando:

```
linksp Xpos-cmd ddt.0.in
```

Ahora, si observamos la señal Xpos-cmd usando el nodo del árbol, veremos lo que hemos hecho

```
Signals:
Type Value Name
float 0.00000e+00 Xpos-cmd
<== joint.0.motor-pos-cmd
==> ddt.0.in
==> stepgen.0.position-cmd
```

Vemos que esta señal proviene de joint.0.motor-pos-cmd y va a ddt.0.in y stepgen.0.position-cmd. Al conectar nuestro bloque a la señal hemos evitado cualquier complicación con el flujo normal de este comando de movimiento.

El área Show utiliza halcmd para descubrir lo que está sucediendo en un HAL en ejecución. Da información completa sobre lo que ha descubierto. También se actualiza a medida que se emiten los comandos en el pequeño panel de edición para modificar esa HAL. Hay momentos en que se quiere que se muestren un conjunto diferente de cosas sin toda la información disponible en este área. Ahí es donde el Área WATCH de HAL es de valor.

14.7.4. Pestaña WATCH

Al hacer clic en la pestaña WATCH aparece un cuadro en blanco. Puede añadir señales y pines a este cuadro y ver sus valores. ⁵ Usted puede agregar señales o pines cuando se muestra la pestaña WATCH haciendo clic en sus nombres. La siguiente figura muestra este cuadro con varias señales de tipo "bit". Estas señales incluyen habilitación de salida (enable-out) para los primeros tres ejes y dos de las tres señales de "estop" de iocontrol. Observe que los ejes no están habilitados aunque las señales de parada indican que LinuxCNC no está en parada. Una mirada rápida a la gui de usuario muestra que la condición de LinuxCNC es ESTOP RESET (para TkLinuxCNC) u OFF (en Axis, esquina inferior izquierda). La habilitación del amplificador no pasará a verdadero hasta que la máquina se haya encendido.

⁵La frecuencia de actualización de la pantalla es mucho más baja que Halmeter o Halscope. Si necesita buena resolución del tiempo de las señales, esas herramientas son mucho más efectivas.

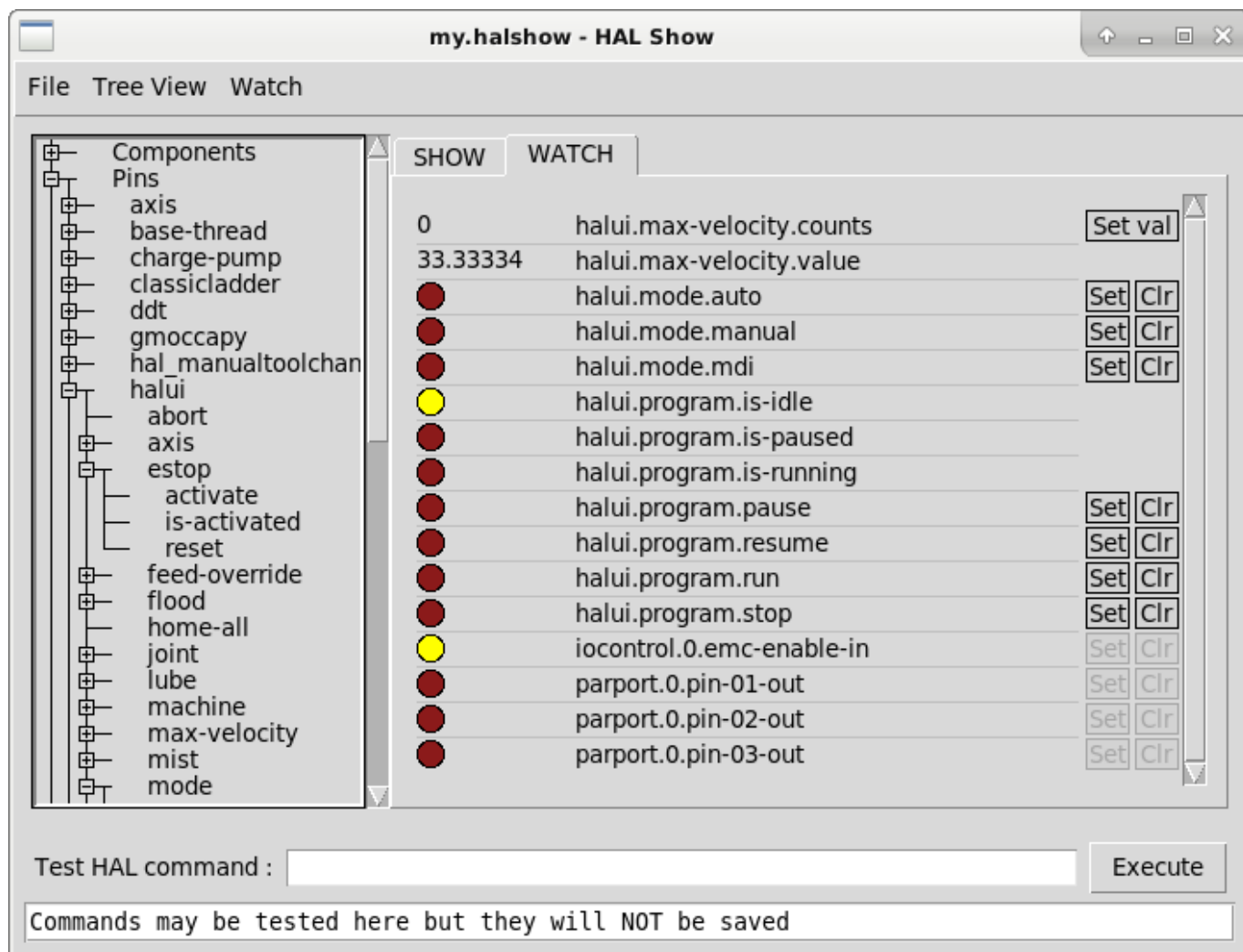


Figura 14.21: Watch Tab

WATCH muestra valores de tipo de bit (binarios) utilizando círculos de colores representando leds. Se muestran en color marrón oscuro cuando la señal de bit o el pin son Falso, y amarillo claro si es verdadero. Si selecciona un pin o señal que no es una señal de tipo bit (binario), WATCH mostrará un valor numérico.

WATCH permite probar rápidamente interruptores o ver el efecto de los cambios que realice en LinuxCNC mientras utiliza la interfaz gráfica. La frecuencia de actualización de WATCH es un poco lenta para ver los pulsos de paso, pero puede usarlo para eso si mueve un eje muy lentamente o en muy pequeños incrementos de distancia. Si ha usado IO_Show en LinuxCNC, la página de visualización en halshow puede configurarse para ver un parport como lo hizo con IO_Show.

14.8. Componentes HAL

14.8.1. Comandos y componentes de espacio de usuario

Todos los comandos en la siguiente lista tienen páginas de manual. Algunos tendrán descripciones ampliadas y otros, limitadas. Con estas listas se sabe qué componentes existen. Usar `man n nombre`

para obtener información adicional. Para ver la información en la página de manual, por ejemplo de Axis, escriba en una ventana de terminal:

```
man axis (o tal vez 'man 1 axis' si su sistema lo requiere)
```

axis

Interfaz gráfica de usuario AXIS para LinuxCNC (The Enhanced Machine Controller)

axis-remote

Interface AXIS Remote.

comp

Construye, compila e instala componentes HAL de LinuxCNC.

gladevcp

Panel de control virtual para LinuxCNC basado en widgets Glade, Gtk y HAL.

gs2

Componente HAL de espacio de usuario para VDF Automation Direct GS2.

halcmd

Manipula HAL del controlador de máquina mejorado desde la línea de comandos.

hal_input

Controlar los pines HAL con cualquier dispositivo de entrada de Linux, incluidos los dispositivos USB HID.

halmeter

Observar pines, señales y parámetros de HAL.

halrun

Manipular HAL del controlador de máquina mejorado desde la línea de comandos.

halsampler

Muestreo de datos de HAL en tiempo real.

halstreamer

Transmitir archivos de datos a HAL en tiempo real.

halui

Observar los pines HAL y dar ordenes a LinuxCNC a través de NML.

io

Acepta comandos de E/S NML e interactúa con HAL en el espacio de usuario.

iocontrol

Acepta comandos de E/S NML e interactúa con HAL en el espacio de usuario.

linuxcnc

LinuxCNC (The Enhanced Machine Controller).

pyvcp

Panel de control virtual para LinuxCNC.

shuttle

controla los pines HAL con los dispositivos ShuttleXpress y ShuttlePRO fabricados por Contour Design.

14.8.2. Lista de componentes en tiempo real

Todos los comandos en la siguiente lista tienen páginas de manual. Algunos tendrán descripciones ampliadas y otros, limitadas. Con estas dos listas se sabe qué componentes existen. Usar `man n name` para obtener información adicional.

nota

Si el componente requiere un hilo de punto flotante, suele ser el hilo servo, más lento.

14.8.2.1. Componentes principales de LinuxCNC

motion

Acepta comandos de movimiento NML e interactúa con HAL en tiempo real.

axis

Acepta comandos de movimiento NML e interactúa con HAL en tiempo real.

classicladder

Software PLC en tiempo real basado en lógica de escalera. Consulte el capítulo ClassicLadder para obtener más información.

gladevcp

Muestra paneles de control virtuales contruidos con GTK/Glade.

threads

Crea hilos HAL en tiempo real.

14.8.2.2. Componentes lógicos y enfocados a bits (bitwise)

and2

Puerta AND de dos entradas. Para devolver TRUE, ambas entradas deben ser ciertas.

not

Inversor.

or2

Puerta OR de dos entradas.

xor2

Puerta XOR (OR exclusivo) de dos entradas.

debounce

Filtra ruido en las entradas digitales.

edge

Detector de flanco.

flipflop

flip-flop tipo D.

oneshot

Generador de disparos de un pulso.

logic

Componente de función lógica general.

lut5

Función lógica de 5 entradas basada en tabla de consulta (look-up table).

match8

Detector de coincidencia binaria de 8 bits.

select8

Detector de coincidencia binaria de 8 bits.

14.8.2.3. Componentes aritméticos y de punto flotante**abs**

Calcula el valor absoluto y el signo de la señal de entrada.

blend

Realiza interpolación lineal entre dos valores.

comp

Comparador de dos entradas con histéresis.

constant

Use un parámetro para establecer el valor de un pin.

sum2

Suma de dos entradas (cada una con una ganancia) y un desplazamiento.

counter

Cuenta los pulsos de entrada (obsoleto). Utilice el componente [encoder](#).

updown

Cuenta hacia arriba o hacia abajo, con límites opcionales y comportamiento envolvente.

ddt

Calcula la derivada de la función de entrada.

deadzone

Devuelve el centro si está dentro del umbral.

hypot

Calculadora de hipotenusa de tres entradas (distancia euclidiana).

mult2

Producto de dos entradas.

mux16

Selecciona uno de entre dieciséis valores de entrada.

mux2

Selecciona uno entre dos valores de entrada.

mux4

Selecciona uno de entre cuatro valores de entrada.

mux8

Selecciona uno de entre ocho valores de entrada.

near

Determina si dos valores son aproximadamente iguales.

offset

Agrega un desplazamiento a una entrada y lo resta del valor de realimentación.

integ

Integrador.

invert

Calcula el inverso de la señal de entrada.

wcomp

Comparador de ventana.

weighted_sum

Convierte un grupo de bits a un entero.

biquad

Filtro Biquad IIR

lowpass

filtro de paso bajo

limit1

Limita la señal de salida para que caiga entre mín y máx. ⁶

limit2

Limita la señal de salida para que caiga entre min y max. Limita la velocidad de giro a menos de maxv por segundo. ⁷

limit3

Limita la señal de salida para que caiga entre min y max. Limita su velocidad de giro a menos de maxv por segundo. Limita su segunda derivada a menos de MaxA por segundo al cuadrado. ⁸

maj3

Calcula la mayor de 3 entradas.

scale

Aplica una escala y un desplazamiento a su entrada.

14.8.2.4. Conversion de tipos

conv_bit_s32

Convierte un valor bit a s32.

conv_bit_u32

Convierte un valor bit a u32.

conv_float_s32

Convierte un valor float a s32.

conv_float_u32

Convierte un valor float a u32.

conv_s32_bit

Convierte un valor s32 a bit.

conv_s32_float

Convierte un valor s32 a float.

conv_s32_u32

Convierte un valor s32 a u32.

⁶Cuando la entrada es una posición, esto significa que la posición está limitada.

⁷Cuando la entrada es una posición, esto significa que posición y velocidad están limitadas.

⁸Cuando la entrada es una posición, esto significa que la posición, velocidad, y aceleración están limitadas.

conv_u32_bit

Convierte un valor u32 a bit.

conv_u32_float

Convierte un valor u32 a float.

conv_u32_s32

Convierte un valor u32 a s32.

14.8.2.5. Controladores de hardware**hm2_7i43**

Controlador HAL para tarjetas EPP Anything Mesa Electronics 7i43 EPP con HostMot2.

hm2_pci

controlador HAL para Mesa Electronics 5i20, 5i22, 5i23, 4i65, 4i68 o cualquier placa de E/S, con firmware HostMot2.

hostmot2

controlador HAL para el firmware Mesa Electronics HostMot2.

mesa_7i65

Soporte para la tarjeta servo de ocho ejes Mesa 7i65.

pluto_servo

Controlador de hardware y firmware para la FPGA de puerto paralelo Pluto-P, para utilizar con servos.

pluto_step

Controlador de hardware y firmware para la FPGA de puerto paralelo Pluto-P, para utilizar con steppers.

thc

Control de la altura de antorcha utilizando una tarjeta Mesa THC.

serport

Controlador de hardware para los bits de E/S digitales del puerto serie 8250 y 16550.

14.8.2.6. Cinemática**kins**

Definiciones de cinemática para LinuxCNC.

gantrykins

Un módulo de cinemática que mapea un eje a múltiples articulaciones.

genhexkins

Da seis grados de libertad en posición y orientación (XYZABC). La ubicación de los motores se define en tiempo de compilación.

genserkins

Cinemática que puede modelar un manipulador general de eslabones en serie con hasta 6 articulaciones angulares.

maxkins

Cinemática para una fresadora de 5 ejes llamada max con cabezal de inclinación (eje B) y rotativo horizontal montado sobre la mesa (eje C). Proporciona movimiento UVW en el sistema de coordenadas rotado. El archivo fuente, maxkins.c, puede ser un punto de inicio útil para otros sistemas de 5 ejes.

tripodkins

Las articulaciones representan la distancia del punto controlado desde tres ubicaciones predefinidas (los motores), dando tres grados de libertad en posición (XYZ).

trivkins

Las fresadoras y tornos estándar utilizan el módulo de cinemática trivial. Hay una correspondencia 1:1 entre articulaciones y ejes.

pumakins

Cinemática para robots estilo PUMA.

rotatekins

Los ejes X e Y se giran 45 grados en comparación con las articulaciones 0 y 1.

scarakins

Kinematics para robots tipo SCARA.

14.8.2.7. Control del motor**at_pid**

Controlador proporcional/integral/derivativo con ajuste automático.

pid

Controlador proporcional/integral/derivativo.

pwmgen

Software de generación PWM/PDM.

encoder

Conteo por software de señales de encoder en cuadratura.

stepgen

Generación de pulsos de pasos de software.

14.8.2.8. BLDC y control de motores trifásicos**bldc_hall3**

Controlador de motor BLDC bipolar de 3 cables, de conmutación trapezoidal, que utiliza sensores Hall.

clarke2

Versión de dos entradas de la transformada de Clarke.

clarke3

Transformada Clarke (3 fases a cartesiana) .

clarkeinv

Transformada Clarke inversa.

14.8.2.9. Otros componentes

charge_pump

Crea una onda cuadrada para la entrada de bomba de carga de algunas placas controladoras. La bomba de carga debe agregarse a la función hilo base. Cuando está habilitada, la salida está activada durante un período y desactivada durante otro. Para calcular la frecuencia de la salida $1/(\text{período de tiempo en segundos} \times 2) = \text{hz}$. Por ejemplo, si tiene un período base de 100.000 ns, o 0,0001 segundos, la fórmula sería $1/(0,0001 \times 2) = 5000 \text{ hz}$ o 5 Khz.

encoder_ratio

Engranaje electrónico para sincronizar dos ejes.

estop_latch

ESTOP latch.

feedcomp

Multiplica la entrada por la relación de la velocidad actual a la velocidad de alimentación.

gearchange

Selección de uno de dos rangos de velocidad.

ilowpass

Si bien puede encontrar otras aplicaciones, este componente se escribió para crear un movimiento más suave con un MPG.

En una máquina con alta aceleración, un jog corto puede comportarse casi como una función paso. Al poner el componente ilowpass entre la salida de cuentas del codificador MPG y la entrada de jog-count del eje, se puede suavizar.

Elija la escala de forma conservadora para que durante una sesión nunca sea más de aproximadamente $2e9/\text{escala pulsos vistos en el MPG}$. Elija la ganancia de acuerdo al nivel de suavizado deseado. Divida los valores de axis.N.jog-scale por escala.

joyhandle

Establece movimientos de joystick no lineales, bandas muertas y escalas.

knob2float

Convierte los conteos (probablemente de un mando codificador) a un valor de punto flotante.

minmax

Realiza un seguimiento de los valores mínimo y máximo de la entrada a las salidas.

sample_hold

Muestreo y retención.

sampler

Muestrea datos HAL en tiempo real.

siggen

Generador de señal.

sim_encoder

codificador de cuadratura simulado.

sphereprobe

Sondeo de una semiesfera.

stpestd

Utilizado por Stepconf para permitir la prueba de los valores de aceleración y velocidad de un eje.

streamer

Transmite archivos de datos HAL en tiempo real.

supply

Establece los pines de salida con valores de parámetros (en desuso).

threadtest

Componente para probar el comportamiento del hilo.

time

Temporizador acumulado de tiempo de ejecución que cuenta HH:MM:SS de entrada activa.

timedelay

El equivalente a un relé con retardo de tiempo.

timedelta

Componente que mide el comportamiento del tiempo de programación de subprocesos.

toggle2nist

Botón alternante para logica nist.

toggle

Push-on, push-off de pulsadores momentáneos.

tristate_bit

Coloca una señal en un pin de E/S solo cuando esté habilitado, similar a un buffer triestado en electrónica.

tristate_float

Coloca una señal en un pin de E/S solo cuando esté habilitado, similar a un buffer triestado en electrónica.

watchdog

Monitorea de una a treinta y dos entradas para un latido.

14.8.3. Llamadas API HAL

```
hal_add_funcnt_to_thread.3hal  
hal_bit_t.3hal  
hal_create_thread.3hal  
hal_del_funcnt_from_thread.3hal  
hal_exit.3hal  
hal_export_funcnt.3hal  
hal_float_t.3hal  
hal_get_lock.3hal  
hal_init.3hal  
hal_link.3hal  
hal_malloc.3hal  
hal_param_bit_new.3hal  
hal_param_bit_newf.3hal  
hal_param_float_new.3hal  
hal_param_float_newf.3hal  
hal_param_new.3hal  
hal_param_s32_new.3hal  
hal_param_s32_newf.3hal  
hal_param_u32_new.3hal  
hal_param_u32_newf.3hal  
hal_parport.3hal  
hal_pin_bit_new.3hal  
hal_pin_bit_newf.3hal  
hal_pin_float_new.3hal  
hal_pin_float_newf.3hal
```

```
hal_pin_new.3hal  
hal_pin_s32_new.3hal  
hal_pin_s32_newf.3hal  
hal_pin_u32_new.3hal  
hal_pin_u32_newf.3hal  
hal_ready.3hal  
hal_s32_t.3hal  
hal_set_constructor.3hal  
hal_set_lock.3hal  
hal_signal_delete.3hal  
hal_signal_new.3hal  
hal_start_threads.3hal  
hal_type_t.3hal  
hal_u32_t.3hal  
hal_unlink.3hal  
intro.3hal  
indocument.3hal
```

14.8.4. Llamadas RTAPI

```
EXPORT_FUNCTION.3rtapi  
MODULE_AUTHOR.3rtapi  
MODULE_DESCRIPTION.3rtapi  
MODULE_LICENSE.3rtapi  
RTAPI_MP_ARRAY_INT.3rtapi  
RTAPI_MP_ARRAY_LONG.3rtapi  
RTAPI_MP_ARRAY_STRING.3rtapi  
RTAPI_MP_INT.3rtapi  
RTAPI_MP_LONG.3rtapi  
RTAPI_MP_STRING.3rtapi  
intro.3rtapi  
rtapi_app_exit.3rtapi  
rtapi_app_main.3rtapi  
rtapi_clock_set_period.3rtapi  
rtapi_delay.3rtapi  
rtapi_delay_max.3rtapi  
rtapi_exit.3rtapi  
rtapi_get_clocks.3rtapi  
rtapi_get_msg_level.3rtapi  
rtapi_get_time.3rtapi  
rtapi_inb.3rtapi  
rtapi_init.3rtapi  
rtapi_module_param.3rtapi  
RTAPI_MP_ARRAY_INT.3rtapi  
RTAPI_MP_ARRAY_LONG.3rtapi  
RTAPI_MP_ARRAY_STRING.3rtapi  
RTAPI_MP_INT.3rtapi  
RTAPI_MP_LONG.3rtapi  
RTAPI_MP_STRING.3rtapi  
rtapi_mutex.3rtapi  
rtapi_outb.3rtapi  
rtapi_print.3rtap  
rtapi_prio.3rtapi  
rtapi_prio_highest.3rtapi  
rtapi_prio_lowest.3rtapi
```

```
rtapi_prio_next_higher.3rtapi
rtapi_prio_next_lower.3rtapi
rtapi_region.3rtapi
rtapi_release_region.3rtapi
rtapi_request_region.3rtapi
rtapi_set_msg_level.3rtapi
rtapi_shmem.3rtapi
rtapi_shmem_delete.3rtapi
rtapi_shmem_getptr.3rtapi
rtapi_shmem_new.3rtapi
rtapi_snprintf.3rtapi
rtapi_task_delete.3rtapi
rtapi_task_new.3rtapi
rtapi_task_pause.3rtapi
rtapi_task_resume.3rtapi
rtapi_task_start.3rtapi
rtapi_task_wait.3rtapi
```

14.9. Descripciones de Componentes HAL

14.9.1. Stepgen

Este componente proporciona generación de pulsos de paso, basada en software, en respuesta a comandos de posición o velocidad. En el modo posición tiene un bucle de posición preajustado, por lo que no se requiere sintonización PID. En modo velocidad, maneja un motor a la velocidad ordenada, manteniendo los límites de velocidad y aceleración. Es un componente en tiempo real solamente, y dependiendo de la velocidad de la CPU, etc, es capaz de velocidades de paso máximas de entre 10 kHz a 50kHz. El diagrama de bloques del generador de pulsos de pasos muestra un diagrama con tres bloques; cada uno es un generador de pulsos de paso. El primer diagrama es para pasos tipo 0, (paso y dirección). El segundo es para el tipo de paso 1 (arriba/abajo, o pseudo-PWM), y el tercero es para los tipos de paso 2 a 14 (varios patrones de pasos). Los dos primeros diagramas muestran el modo de control de posición y el tercero muestra el modo de velocidad. El modo de control y tipo de paso se configuran de forma independiente y se puede seleccionar cualquier combinación.

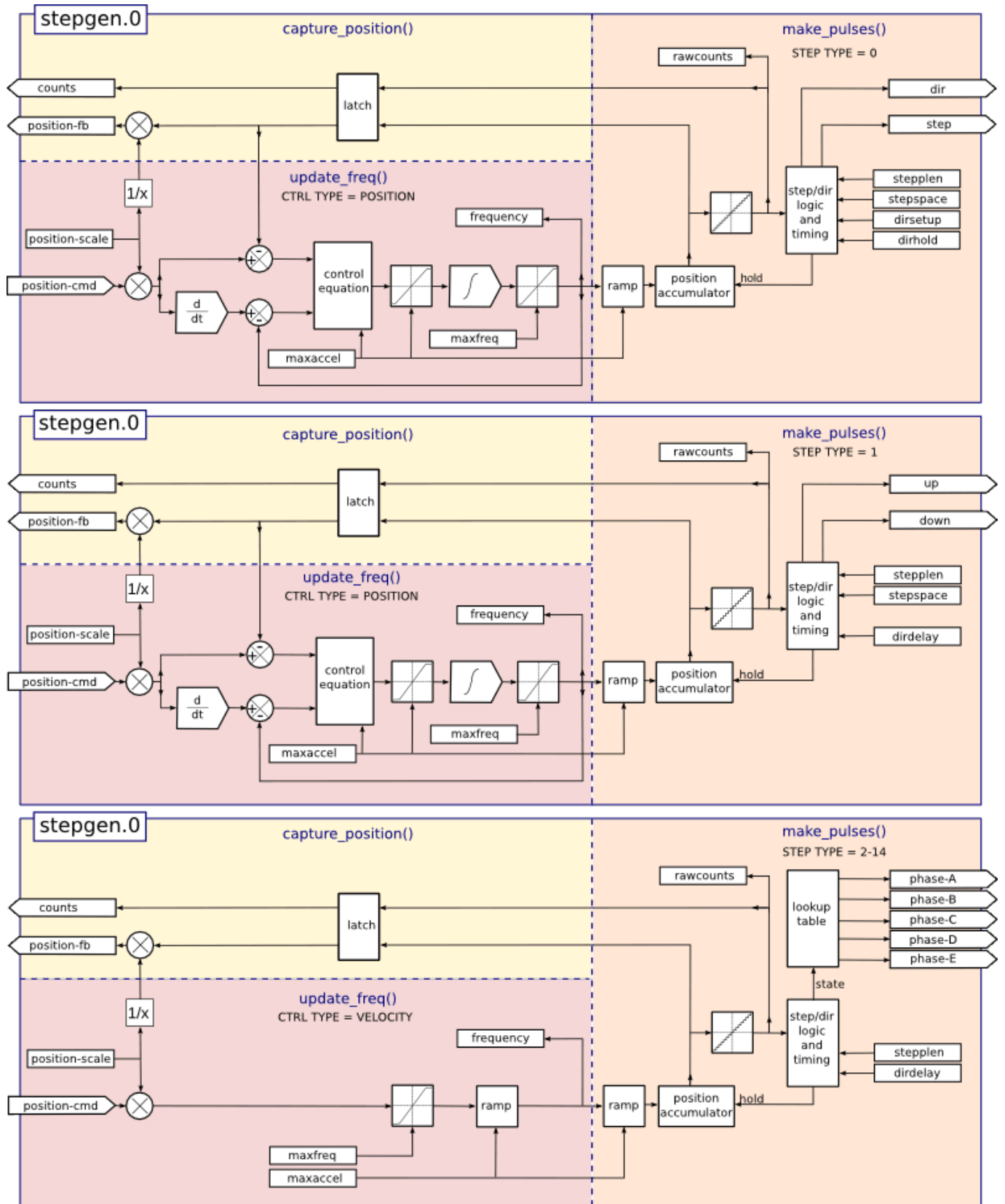


Figura 14.22: Diagramas de bloques del generador de pulsos, modo posición.

Instalación

```
halcmd: loadrt stepgen step_type=<type-array> [ctrl_type=<ctrl_array>]
```

<type-array> es una serie de enteros decimales separados por comas. Cada número carga un generador de pulsos de paso; el valor del número determina el tipo de stepping. ctrl_type es opcional; si se omite, todos los generadores de paso serán modo posición. <ctrl_array> es una serie de caracteres p o v, separados por comas, para especificar modo posición o modo velocidad.

Por ejemplo:

```
halcmd: loadrt stepgen step_type=0,0,2 ctrl_type=p,p,v
```

instalará tres generadores de pasos. Los dos primeros usan el tipo de paso 0 (paso y dirección) y se ejecutan en modo posición. El tercero usa el tipo de paso 2 (cuadratura) y se ejecuta en modo velocidad. El valor predeterminado para <type-array> es 0,0,0 que instalará tres generadores de tipo 0 (paso/dir). El máximo número de generadores de pasos es 8 (definido en MAX_CHAN en stepgen.c). Cada generador es independiente, pero todos son actualizados por la(s) misma(s) función(es) al mismo tiempo. En las siguientes descripciones, <chan> es el número de un generador específico. El primer generador es el número 0.

Eliminación

```
halcmd: unloadrt stepgen
```

Pines Cada generador de pulsos de paso tendrá varios de estos pines, dependiendo del tipo de paso y el tipo de control seleccionado:

- (float) stepgen.<chan>.position-cmd - Posición deseada del motor, en unidades de posición (para modo posición solamente).
- (float) stepgen.<chan>.velocity-cmd - Velocidad deseada del motor, en unidades de posición por segundo (para modo velocidad solamente).
- (s32) stepgen.<chan>.counts - Posición de retroalimentación en conteos, actualizado por capture_position().
- (float) stepgen.<chan>.position-fb - Posición de retroalimentación en unidades de posición, actualizadas por capture_position().
- (bit) stepgen.<chan>.enable - Habilita la salida de pasos. Cuando es falso, no se generan pasos
- (bit) stepgen.<chan>.step - Salida de pulso de pasos (pasos tipo 0 solamente).
- (bit) stepgen.<chan>.dir - Salida de pulso de dirección (pasos tipo 0 solamente).
- (bit) stepgen.<chan>.up - Salida UP pseudo-PWM (pasos tipo 1 solamente).
- (bit) stepgen.<chan>.down - Salida DOWN pseudo-PWM (paso tipo 1 solamente).
- (bit) stepgen.<chan>.phase-A - Salida de fase A (tipos de paso 2-14 solamente).
- (bit) stepgen.<chan>.phase-B - Salida de fase B (tipos de paso 2-14 solamente).
- (bit) stepgen.<chan>.phase-C - Salida de fase C (tipos de paso 3-14 solamente).
- (bit) stepgen.<chan>.phase-D - Salida de fase D (tipos de paso 5-14 solamente).
- (bit) stepgen.<chan>.phase-E - Salida de fase E (tipos de pasos 11-14 solamente).

Parametros

- (float) stepgen.<chan>.position-scale - Pasos por unidad de posición. Este parámetro se usa tanto por la salida como por la retroalimentación.
- (float) stepgen.<chan>.maxvel - Velocidad máxima, en unidades de posición por segundo. Si es 0.0, no tiene efecto.
- (float) stepgen.<chan>.maxaccel - Tasa máxima de aceleración/desaceleración, en unidades de posición por segundo al cuadrado. Si es 0.0, no tiene efecto.
- (float) stepgen.<chan>.frequency - Frecuencia actual de pasos, en pasos por segundo.
- (float) stepgen.<chan>.steplen - Duración de un pulso de paso (pasos tipo 0 y 1) o tiempo mínimo en un estado dado (tipos de pasos 2-14), en nanosegundos.
- (float) stepgen.<chan>.stepspace - Espacio mínimo entre dos pulsos de paso (tipos de pasos 0 y 1 solamente), en nanosegundos. Establecer a 0 para habilitar la función stepgen doublefreq. Para usar doublefreq la [funcion reset parport](#) debe estar habilitada.
- (float) stepgen.<chan>.dirsetup - Tiempo mínimo desde un cambio de dirección hasta el comienzo del siguiente pulso de paso (pasos tipo 0 solamente), en nanosegundos.
- (float) stepgen.<chan>.dirhold - Tiempo mínimo desde el final de un pulso de paso hasta un cambio de dirección (pasos tipo 0 solamente), en nanosegundos.
- (float) stepgen.<chan>.dirdelay - Mínimo tiempo entre cualquier paso a un paso en la dirección opuesta (paso tipos 1-14 solamente), en nanosegundos.
- (s32) stepgen.<chan>.rawcounts - conteo de retroalimentacion sin procesar, actualizado por make_pulses().

En el modo posición, los valores de maxvel y maxaccel son utilizados por el bucle de posición interno para evitar la generación de trenes de pulso de paso que el motor no pueda seguir. Cuando se establecen valores apropiados para el motor, incluso un gran cambio instantáneo en la posición ordenada da como resultado un movimiento trapezoidal suave hacia la nueva ubicación. El algoritmo funciona midiendo el error de posición y el error de velocidad, y calculando una aceleración que intentara reducir ambos a cero al mismo tiempo. Para más detalles, incluido el contenido del cuadro ecuación de control, consulte el código.

En el modo velocidad, maxvel es un límite simple que se aplica a la velocidad ordenada, y maxaccel se usa para aumentar la frecuencia real si la velocidad ordenada cambia bruscamente. Como en el modo de posición, unos valores apropiados para estos parámetros aseguran que el motor pueda seguir el tren de pulsos generado

Pasos tipo 0 El tipo de pasos 0 es el tipo paso y dirección estándar. Cuando se configura para pasos tipo 0, hay cuatro parámetros adicionales que determinan el tiempo exacto de las señales de paso y dirección. En la siguiente figura se muestra el significado de estos parámetros. Los parámetros están en nanosegundos, pero se redondearán a un número entero múltiplo del período del hilo que llama a la función de stepgen make_pulses(). Por ejemplo, si se llama a make_pulses() cada 16 us, y la longitud Steplen es 20000 ns, entonces los pulsos de paso son $2\text{us} \times 16\text{us} = 32\text{us}$ de largo. El valor predeterminado para los cuatro parámetros es 1 ns, pero el redondeo automático tiene efecto la primera vez que el código se ejecuta. Como un paso requiere steplen ns en alto y stepspace ns en bajo, la frecuencia máxima es $1.000.000.000$ dividido por (steplen + stepspace). Si maxfreq se establece más alto que ese límite, se bajara automáticamente, y si es cero, permanecerá en cero, pero la frecuencia de salida podra ser aún limitada

Al usar el controlador de puerto paralelo, la frecuencia de pasos se puede duplicar usando la función [parport reset](#) junto con la configuración doublefreq de stepgen.

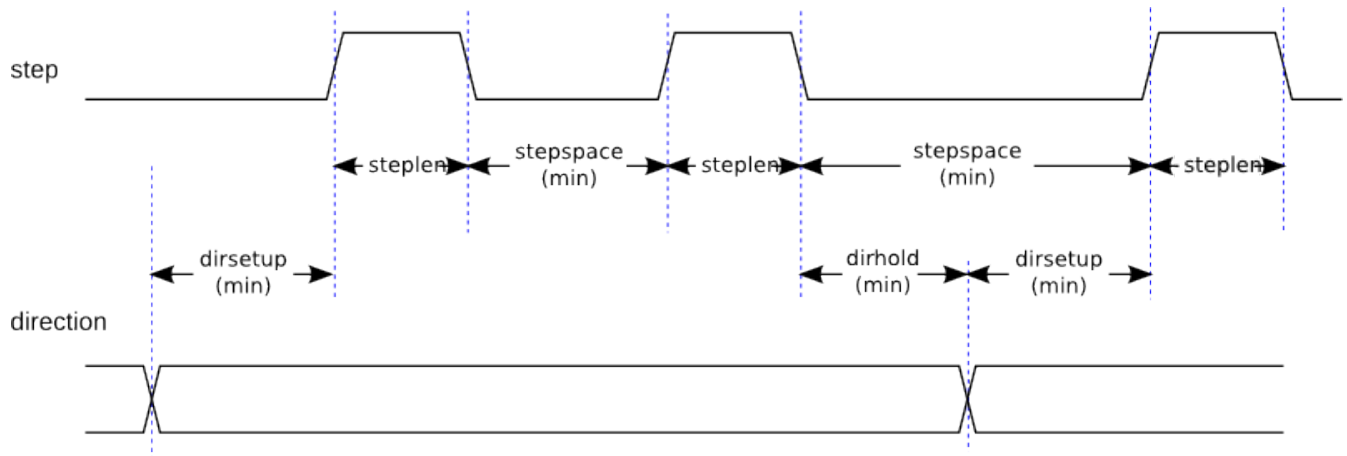


Figura 14.23: Temporizado de Paso y Dirección

Pasos Tipo 1 El tipo de pasos 1 tiene dos salidas, subir y bajar. Los pulsos aparecen en una u otra, dependiendo de la dirección del movimiento deseada. Cada pulso es `steplen` ns de largo, y los pulsos están separados por al menos `stepspace` ns. La frecuencia máxima es la misma que para el tipo de pasos 0. Si se establece `maxfreq` más alto que ese límite, dicha frecuencia se reducirá. Si `maxfreq` es cero, seguirá siendo cero, pero la frecuencia de salida seguirá siendo limitada.

**aviso**

No use la función `reset parport` con los tipos de paso 2 - 14. Pueden producirse resultados inesperados.

Paso tipo 2 - 14 Los tipos de pasos 2 a 14 están basados en estados y tienen de dos a cinco salidas. En cada paso, un contador de estado se incrementa o disminuye. Se muestran patrones de salida de dos-tres fases, cuatro fases y cinco fases como una función del contador de estado. La frecuencia máxima es $1.000.000.000$ divididos por `steplen`, y como en los otros modos, `maxfreq` se reducirá si está por encima del límite.



Figura 14.24: Tipos de pasos de dos y tres fases

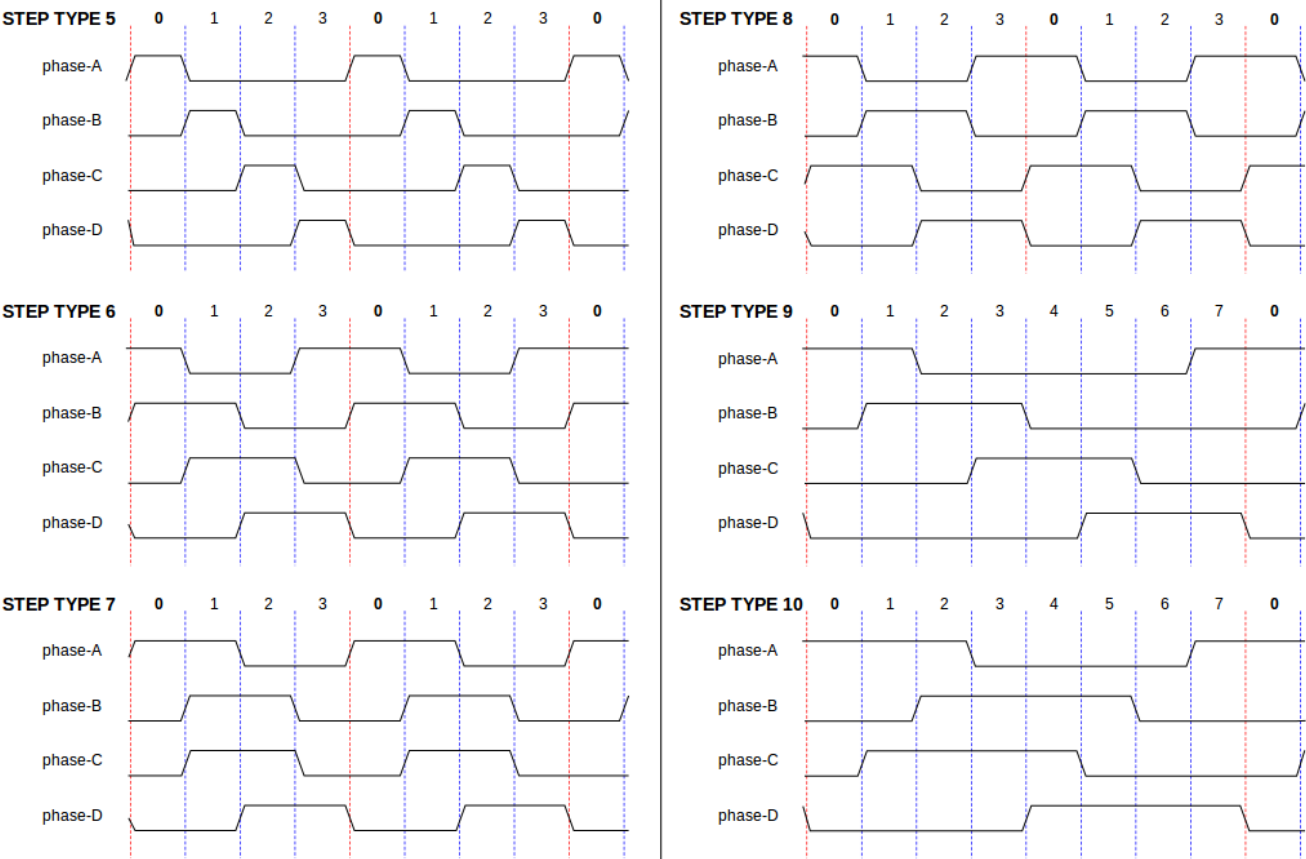


Figura 14.25: Tipos de pasos de cuatro fases

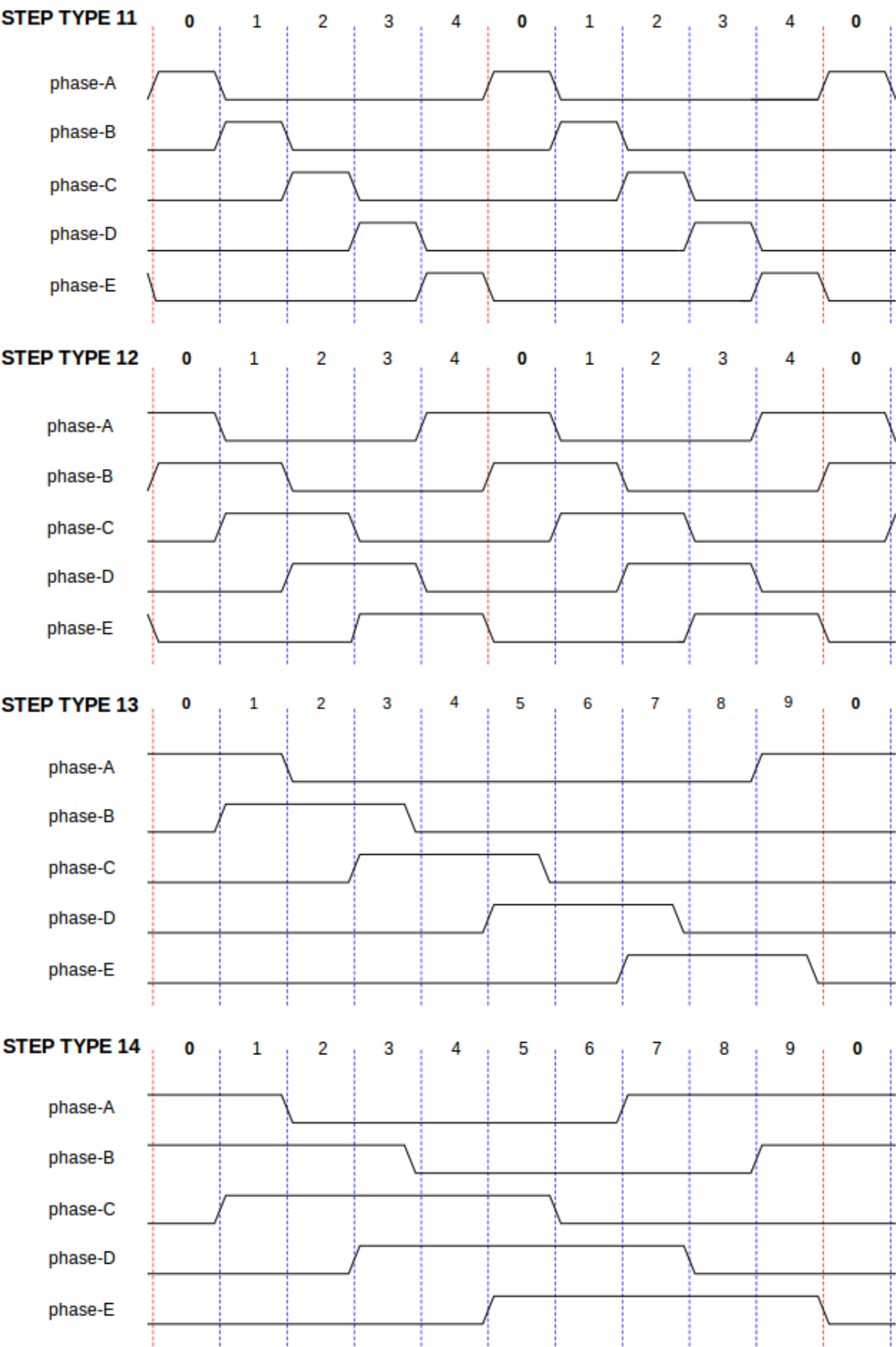


Figura 14.26: Fases de paso de cinco fases

Funciones El componente exporta tres funciones. Cada función actúa en todos los generadores de impulsos de pasos. No esta soportado ejecutar diferentes generadores en diferentes hilos.

- (funct) `stepgen.make-pulses` - Función de alta velocidad para generar y contar pulsos (sin punto flotante).
- (funct) `stepgen.update-freq` - Función de baja velocidad para conversión de posición a velocidad, escala y limitación.
- (funct) `stepgen.capture-position` - Función de baja velocidad para retroalimentación, actualizaciones de latches y escalado de posición.

La función de alta velocidad `stepgen.make-pulses` debe ejecutarse en un hilo rápido, de 10 a 50 us dependiendo de las capacidades de la computadora. El período de ese hilo determina la frecuencia de paso máxima, ya que `stepgen`, `stepspace`, `dirsetup`, `dirhold` y `dirdelay` se redondean a un múltiplo entero del periodo del hilo en nanosegundos. Las otras dos funciones se pueden llamar a una tasa mucho más baja.

14.9.2. PWMgen

Este componente proporciona generación de PWM (modulación de ancho de pulso) basada en software y formas de onda PDM (Modulación de Densidad de Pulso). Es un componente en tiempo real solamente, y dependiendo de la velocidad de la CPU, etc, es capaz de frecuencias PWM de unos pocos cientos de hercios con una resolución bastante buena, a quizás 10KHz con resolución limitada.

Instalación

```
loadrt pwmgen output_type=<config-array>
```

`<config-array>` es una serie de enteros decimales separados por comas. Cada número hace que se cargue un único generador PWM; el valor del número determina el tipo de salida. El siguiente ejemplo instalará tres generadores PWM. No hay un valor predeterminado; si no se especifica `<config-array>`, no se instalarán generadores PWM. La cantidad máxima de generadores de frecuencia es 8 (definido en `MAX_CHAN` en `pwmgen.c`). Cada generador es independiente, pero todos son actualizados por la(s) misma(s) función(es) al mismo tiempo. En las siguientes descripciones, `<chan>` es el número de un generador específico. El primer generador es el número 0.

Ejemplo

```
loadrt pwmgen output_type=0,1,2
```

Eliminación

```
unloadrt pwmgen
```

Tipos de salida El generador PWM admite tres diferentes tipos de salida.

- Tipo de salida 0 - un solo pin de salida PWM. Solo se aceptan comandos positivos; los valores negativos se tratan como cero (y se verán afectados por el parámetro `min-dc` si no son cero).
- Tipo de salida 1 - pines PWM/PDM y de dirección. Entradas positivas y negativas saldrán como PWM positivo y negativo. El pin de dirección es FALSO para comandos positivos, y VERDADERO para comandos negativos. Si su control necesita PWM positivo para CW y CCW, use el componente [abs](#) para convertir su señal PWM a un valor positivo cuando se ingrese una entrada negativa.
- Tipo de salida 2 - Pines UP y DOWN. Para comandos positivos, la señal PWM aparece en la salida up, y la salida down permanece en FALSO. Para comandos negativos, la señal PWM aparece en la salida down, y la salida up será FALSO. El tipo de salida 2 es el adecuado para conducir la mayoría de puentes H.

Pines Cada generador de PWM tendrá los siguientes pines:

- (float) pwmgen.<chan>.value - Valor de comando, en unidades arbitrarias. Será escalado por el parámetro scale (ver a continuación).
- (bit) pwmgen.<chan>.enable - Activa o desactiva las salidas del generador PWM.

Cada generador PWM también tendrá algunos de estos pines, dependiendo del tipo de salida seleccionado:

- (bit) pwmgen.<chan>.pwm - Salida PWM (o PDM), (tipos de salida 0 y 1 solo).
- (bit) pwmgen.<chan>.dir - Salida de dirección (salida tipo 1 solamente).
- (bit) pwmgen.<chan>.up - Salida PWM/PDM para un valor de entrada positivo (salida tipo 2 solamente).
- (bit) pwmgen.<chan>.down - Salida PWM/PDM para un valor de entrada negativa (salida tipo 2 solamente).

Parámetros

- (float) pwmgen.<chan>.scale - Factor de escala para convertir value desde unidades arbitrarias hasta valores de ciclo de trabajo. Por ejemplo, si la escala está configurada en 4000 y el valor de entrada pasado a pwmgen.<chan>.value es 4000, se tomara el 100 % duty-cycle (siempre activado). Si el valor es 2000, entonces será un 50 %
- (float) pwmgen.<chan>.pwm-freq - Frecuencia PWM deseada, en Hz. Si es 0.0, genera PDM en lugar de PWM. Si se establece más alto que los límites internos, la próxima llamada de update_freq() lo establecerá en el límite interno. Si no es cero, y dither es falso, la próxima llamada de update_freq() lo configurará en el múltiplo entero más cercano del período de la función make_pulses().
- (bit) pwmgen.<chan>.dither-pwm - Si es verdadero, permite el tramado para alcanzar una frecuencia promedio PWM o ciclos de trabajo que no se pueden obtener con PWM puro. Si es falso, tanto la frecuencia PWM y el ciclo de trabajo se redondearán a valores que pueden ser logrados exactamente.
- (float) pwmgen.<chan>.min-dc - Ciclo de trabajo mínimo, entre 0.0 y 1.0 (ciclo de trabajo irá a cero cuando está deshabilitado, independientemente de esta configuración).
- (float) pwmgen.<chan>.max-dc - Ciclo de trabajo máximo, entre 0.0 y 1.0.
- (float) pwmgen.<chan>.curr-dc - Ciclo de trabajo actual - después de toda limitación y redondeo (solo lectura).

Funciones El componente exporta dos funciones. Cada función actúa en todos los generadores PWM. No esta soportado ejecutar diferentes generadores en diferentes hilos

- (funct) pwmgen.make-pulses - Función de alta velocidad para generar formas de onda PWM (sin punto flotante). La función de alta velocidad pwmgen.make-pulses debe ejecutarse en el hilo base (más rápido), de 10 a 50 us dependiendo de la capacidades de la computadora. El período de ese hilo determina la máxima frecuencia de la portadora PWM, así como la resolución de las señales PWM o PDM. Si el hilo base es 50000 ns, entonces cada 50us el módulo decide si es el momento de cambiar el estado de la salida. Con un ciclo de trabajo del 50 % y frecuencia PWM de 25Hz esto significa que la salida cambia de estado cada $(1/25)\text{segundos}/50\mu\text{S} \times 50\% = 400$ iteraciones. Esto también significa que tiene 800 valores posible de ciclo de trabajo (sin dithering)
- (funct) pwmgen.update - Función de baja velocidad para escalar y limitar el valor y manejar otros parámetros Esta es la función del módulo que contiene alguna matemática más complicada para calcular en cuántos periodos base el resultado debe ser alto, y en cuántos debe ser bajo.

14.9.3. Encoder

Este componente proporciona un conteo, basado en software, de señales de encoders de cuadratura. Es un componente en tiempo real, y dependiendo de la velocidad de la CPU, la latencia, etc., es capaz de obtener tasas de conteo máximas desde 10 kHz hasta quizás unos 50kHz.

El hilo base debe tener una velocidad doble a la de de conteo para permitir ruido y variaciones de timing. Por ejemplo, si tiene un codificador de 100 impulsos por revolución en el husillo y sus RPM máximas es 3000, el hilo base máximo debe ser de 25 us. Un encoder de 100 impulsos por revolución tendrá 400 conteos. La velocidad del eje de 3000 RPM = 50 RPS (revoluciones por segundo). $400 * 50 = 20,000$ cuentas por segundo o 50 us entre cuentas.

El diagrama de bloques del encoder contador es un diagrama de un canal de encoder.

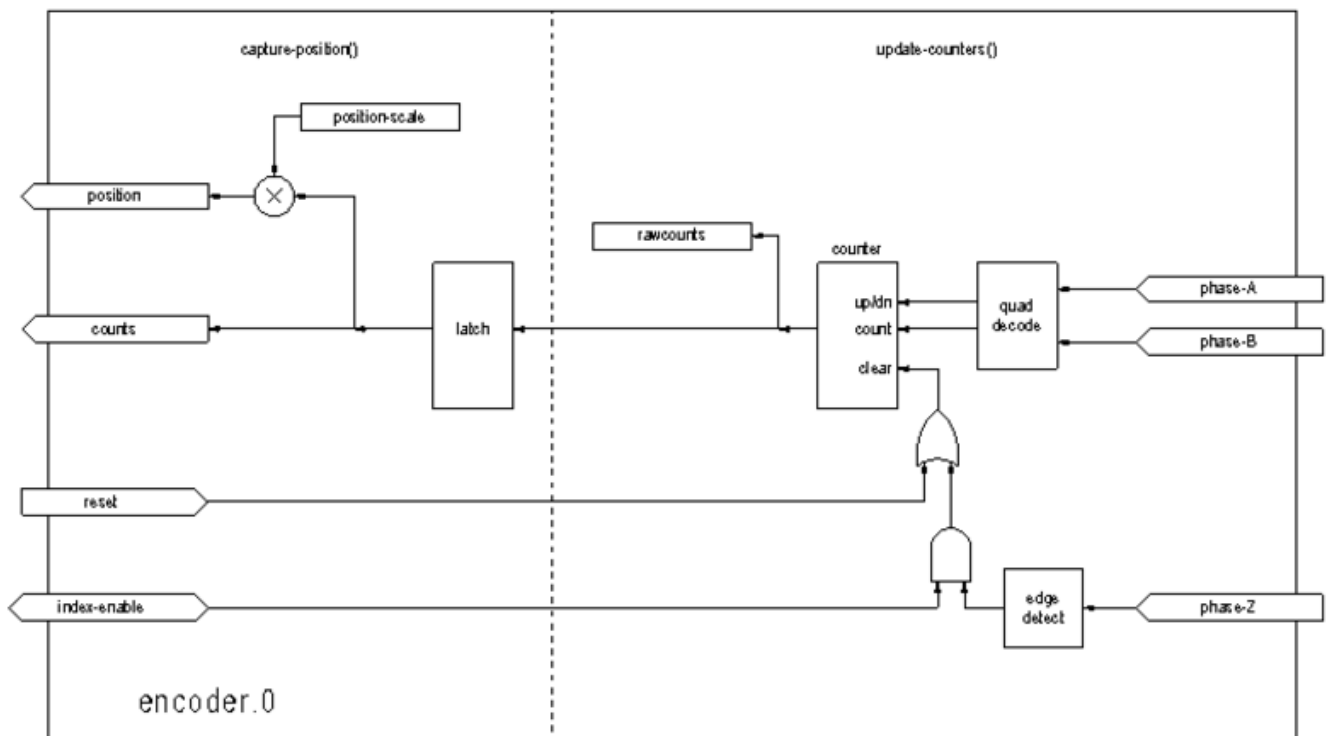


Figura 14.27: Diagrama de bloque de contador codificador

Instalación

```
halcmd: loadrt encoder [num_chan=<counters>]
```

<counters> es la cantidad de contadores de encoder que desea instalar. Si no se especifica numchan, serán instalados tres contadores. El máximo número de contadores es 8 (definido en MAX_CHAN).

en encoder.c). Cada contador es independiente, pero todos son actualizados por la(s) misma(s) función(es) al mismo tiempo. En las siguientes descripciones, <chan> es el número de un contador específico. El primer contador es el número 0.

Eliminacion

```
halcmd: unloadrt encoder
```

Pines

- encoder.<chan>.counter-mode (bit, I/O) (predeterminado: FALSE) - Habilita el modo contador. Cuando es VERDADERO, el contador cuenta cada flanco ascendente de la entrada de la fase A, ignorando el valor en la fase B. Esto es útil para contar la salida de un solo canal del sensor (sin cuadratura). Cuando es FALSO, cuenta en modo cuadratura.
- encoder.<chan>.counts (s32, salida) - Posición, en conteos del codificador.
- encoder.<chan>.counts-latched (s32, salida) - No se usa en este momento.
- encoder.<chan>.index-enable (bit, I/O) - Cuando es VERDADERO, counts y position se resetean a cero en el siguiente flanco ascendente de la Fase Z. Al mismo tiempo, index-enable se resetea a cero para indicar que el flanco ascendente ha aparecido. El pin es bidireccional. Si index-enable es FALSO, el canal de la fase Z del codificador será ignorado, y el contador contará normalmente. El controlador del codificador nunca pondrá index-enable en VERDADERO, pero otros componentes puede hacerlo.
- encoder.<chan>.latch-falling (bit, entrada) (predeterminado: TRUE) - No utilizado en este momento.
- encoder.<chan>.latch-input (bit, entrada) (predeterminado: TRUE) - No utilizado en este momento.
- encoder.<chan>.latch-rising (bit, entrada) - No se usa en este momento.
- encoder.<chan>.min-speed-estimate (float, entrada) - Determina la magnitud de velocidad verdadera mínima a la cual la velocidad se estimará como distinta de cero, y position-interpolated es interpolada. Las unidades de min-speed-estimate son las mismas que unidades de velocity. El factor de escala, en cuentas por unidad de longitud. Ajustar este parámetro demasiado bajo hará que tome mucho tiempo el que la velocidad pase a 0 después de que los impulsos del encoder han dejado de llegar.
- encoder.<chan>.phase-A (bit, entrada) - Fase A de la señal del codificador en cuadratura.
- encoder.<chan>.phase-B (bit, entrada) - Fase B de la señal del codificador en cuadratura.
- encoder.<chan>.phase-Z (bit, entrada) - Fase Z (pulso de índice) de la señal del codificador en cuadratura.
- encoder.<chan>.position (float, salida) - Posición en unidades escaladas (ver position-scale).
- encoder.<chan>.position-interpolated (float, salida) - Posición en unidades escaladas, interpoladas entre cuenta del codificador. La posición interpolada intenta interpolar entre cuentas del codificador, basándose en la mayor velocidad medida reciente. Solo válido cuando la velocidad es aproximadamente constante y superior a min-speed-estimate. No lo use para control de posición, ya que su valor es incorrecto a velocidades bajas, durante las inversiones de dirección y durante los cambios de velocidad. Sin embargo, permite usar un codificador de pocos impulsos (incluido un impulso por revolución) para roscado en el torno, y puede tener otros usos también.
- encoder.<chan>.position-latched (float, salida) - No utilizado en este momento.
- encoder.<chan>.position-scale (float, I/O) - Factor de escala, en cuentas por unidad de longitud. Por ejemplo, si la escala de posición es 500, entonces 1000 conteos del codificador se reportarán como una posición de 2.0 unidades.

- `encoder.<chan>.rawcounts` (s32, entrada) - Conteo sin procesar, determinado por la función `update-counters`. Este valor es actualizado con más frecuencia que las cuentas y la posición. Tampoco se ve afectado por un reinicio o pulso de índice.
- `encoder.<chan>.reset` (bit, entrada) - Cuando es VERDADERO, fuerza `count` y `position` a cero de inmediato.
- `encoder.<chan>.velocity` (float, salida) - Velocidad en unidades escaladas por segundo. Se utiliza un algoritmo que reduce en gran medida la cuantificación de ruido comparado con una simple diferenciación de la salida de `position`. Cuando la magnitud de la verdadera velocidad está por debajo de la estimación de velocidad mínima, la salida de velocidad es 0.
- `encoder.<chan>.x4-mode` (bit, I/O) (predeterminado: TRUE) - Habilita el modo 4x. Cuando es VERDADERO, el contador cuenta cada borde de la forma de onda en cuadratura (cuatro cuentas por ciclo completo). Cuando es falso, solo cuenta una vez por ciclo completo. Cuando es FALSO, este parámetro es ignorado. El modo 1x es útil para algunos jogwheels.

Parámetros

- `encoder.<chan>.capture-position.time` (s32, RO)
- `encoder.<chan>.capture-position.tmax` (s32, RW)
- `encoder.<chan>.update-counters.time` (s32, RO)
- `encoder.<chan>.update-counter.tmax` (s32, RW)

Funciones El componente exporta dos funciones. Cada función actúa en todos los contadores de `encoder` - no está soportado ejecutar diferentes contadores en diferentes hilos.

- (funct) `encoder.update-counters` - Función de alta velocidad para contar pulsos (sin punto flotante).
- (funct) `encoder.capture-position` - Función de baja velocidad para actualizar latches y escala de posición.

14.9.4. PID

Este componente proporciona control Proporcional/Integral/Derivativo en bucles. Es un componente en tiempo real solamente. Para simplificar, esta discusión asume que estamos hablando de bucles de posición, sin embargo este componente se puede utilizar para implementar otros ciclos de retroalimentación como velocidad, altura de una antorcha, temperatura, etc. El diagrama de bloque de lazo PID es un diagrama de bloques de un solo bucle PID.

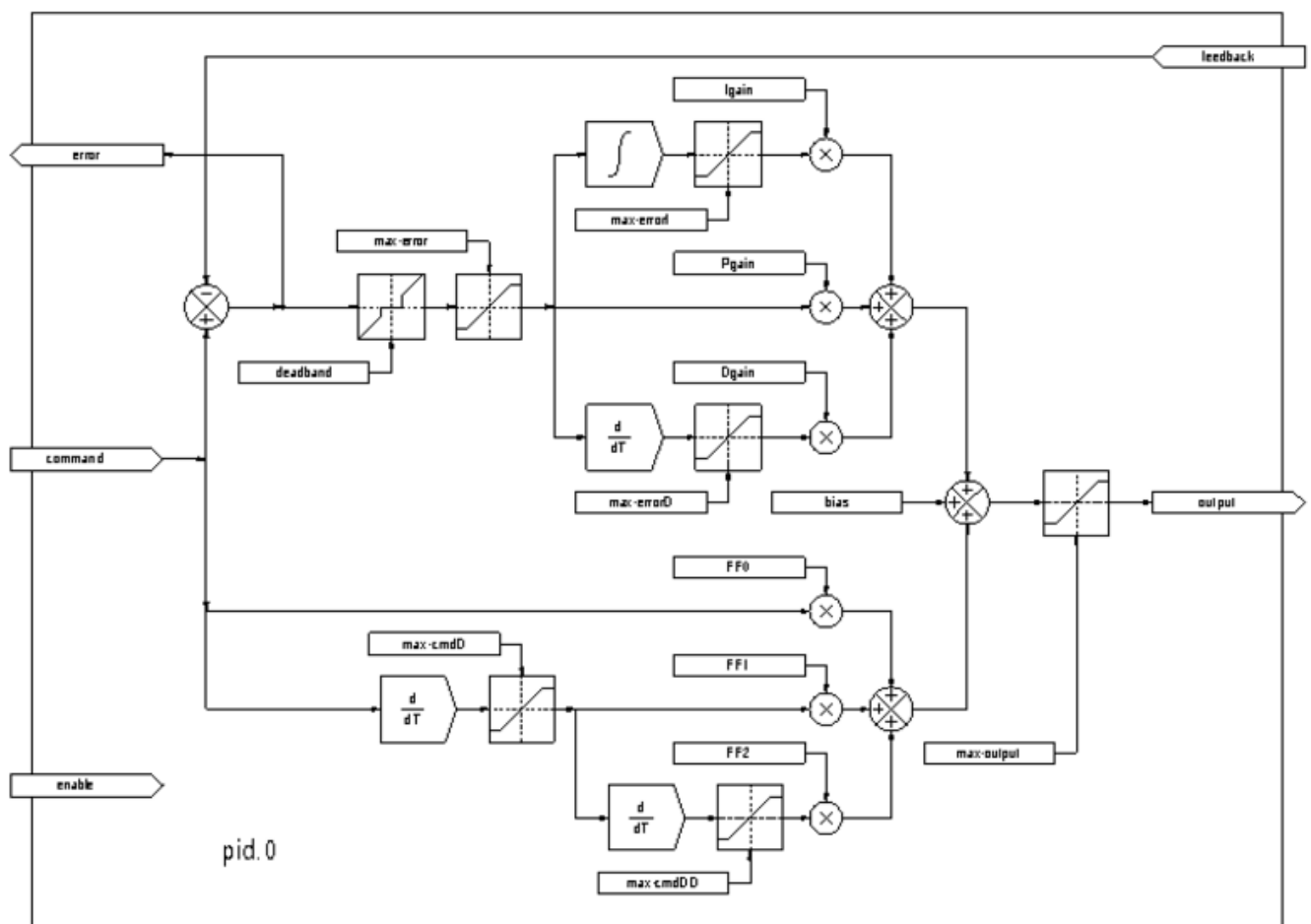


Figura 14.28: PID Diagrama de bloque de bucle

Instalación

```
halcmd: loadrt pid [num_chan=<loops>] [debug=1]
```

<loops> es la cantidad de bucles PID que desea instalar. Si numchan no se especifica, se instalará un solo bucle. El máximo número de bucles es 16 (definido por MAX_CHAN en pid.c). Cada bucle es completamente independiente. En las siguientes descripciones, <loopnum> es el número de bucle de un bucle específico. El primer bucle es el número 0.

Si se especifica debug=1, el componente exportará algunos pines que pueden ser útiles durante la depuración y el ajuste. Por defecto, los pines extra no se exportan, para ahorrar espacio en la memoria compartida y evitar abarrotar la lista de pines.

Eliminación

```
halcmd: unloadrt pid
```

Pines Los tres pines más importantes son

- (float) pid.<loopnum>.command - La posición deseada, que será la comandada por otro componente del sistema.

- (float) pid.<loopnum>.feedback - La posición actual, que sera la medida por un dispositivo de retroalimentación tal como un encoder.
- (float) pid.<loopnum>.output - Comando de velocidad que intenta pasar de la posición actual a la posición deseada.

Para un bucle de posición, command y feedback están en unidades de posición. Para un eje lineal, esto podría ser pulgadas, mm, metros o lo que sea pertinente. Del mismo modo, para un eje angular, podría ser grados, radianes, etc. Las unidades del pin output representan el cambio necesario para hacer que la retroalimentación coincida con el comando. Como tal, para un bucle de posición, output es una velocidad, en pulgadas/seg, mm/seg, grados/seg, etc. Las unidades de tiempo son siempre en segundos, y las unidades de velocidad coinciden con las unidades de posición. Si el comando y la retroalimentación están en metros, la salida está en metros por segundo.

Cada bucle tiene dos pines que se utilizan para monitorizar o controlar la operación general del componente.

- (float) pid.<loopnum>.error - Igual a .command menos .feedback.
- (bit) pid.<loopnum>.enable - Un bit que habilita el bucle. Si .enable es falso, todos los integradores se resetean y la salida es obligada a cero. Si .enable es verdadero, el ciclo funciona normalmente.

Pines usados para informar la saturación. La saturación ocurre cuando la salida de el bloque PID está en su límite máximo o mínimo.

- (bit) pid.<loopnum>.saturated - Verdadero cuando la salida está saturada.
- (float) pid.<loopnum>.saturated_s - El tiempo que la salida ha sido saturada.
- (s32) pid.<loopnum>.saturated_count - La hora en que la salida ha sido saturada.

Las ganancias PID, los límites y otras características ajustables del ciclo estan disponible como pines para que puedan ajustarse dinámicamente para obtener más posibilidades de ajuste avanzadas.

- (float) pid.<loopnum>.Pgain - Ganancia proporcional
- (float) pid.<loopnum>.Igain - Ganancia integral
- (float) pid.<loopnum>.Dgain - Ganancia derivativa
- (float) pid.<loopnum>.bias - Offset constante en la salida
- (float) pid.<loopnum>.FF0 - Zeroth Order feedforward - salida proporcional al comando (posición).
- (float) pid.<loopnum>.FF1 - First order feedforward - salida proporcional a la derivada del comando (velocidad).
- (float) pid.<loopnum>.FF2 - Second order feedforward - salida proporcional a la 2da derivada del comando (aceleración).
- (float) pid.<loopnum>.deadband - Cantidad de error que se ignorará
- (float) pid.<loopnum>.maxerror - Límite de error
- (float) pid.<loopnum>.maxerrorI - Limite en error integrador
- (float) pid.<loopnum>.maxerrorD - Límite de error derivativo
- (float) pid.<loopnum>.maxcmdD - Límite de derivada del comando
- (float) pid.<loopnum>.maxcmdDD - Límite de 2ª derivada del comando
- (float) pid.<loopnum>.maxoutput - Límite en el valor de salida

Si se especificó `debug=1` cuando el componente se instaló, se exportarán cuatro pines adicionales:

- (float) `pid.<loopnum>.errorI` - Integral de error.
- (float) `pid.<loopnum>.errorD` - Derivada del error.
- (float) `pid.<loopnum>.commandD` - Derivada del comando.
- (float) `pid.<loopnum>.commandDD` - 2da derivada del comando.

Funciones El componente exporta una función para cada lazo PID. Esta función realiza todos los cálculos necesarios para el ciclo. Como cada ciclo tiene su propia función, los bucles individuales se pueden incluir en diferentes hilos y ejecutar a diferentes velocidades.

- (funct) `pid.<loopnum>.do_pid_calcs` - Realiza todos los cálculos para un solo bucle PID.

Si quieres entender el algoritmo exacto utilizado para calcular la salida del bucle PID, consulte la figura [Diagrama de bloques de bucle PID](#), los comentarios al comienzo de `emc2/src/hal/components/pid.c`, y por supuesto, el código en sí. Los cálculos del bucle están en la función C `calc_pid()`.

14.9.5. Encoder simulado

El encoder simulado es exactamente eso. Produce pulsos en cuadratura con un pulso de índice, a una velocidad controlada por un pin HAL. Principalmente útil para pruebas.

Instalación

```
halcmd: loadrt sim-encoder num_chan=<número>
```

`<número>` es la cantidad de codificadores que quiere simular. Si no se especifica, se instalará un solo encoder simulado. El número máximo es 8 (definido por `MAX_CHAN` en `sim_encoder.c`).

Eliminación

```
halcmd: unloadrt sim-encoder
```

Pines

- (float) `sim-encoder.<chan-num>.speed` - El comando de velocidad para el eje simulado.
- (bit) `sim-encoder.<chan-num>.phase-A` - Salida de cuadratura.
- (bit) `sim-encoder.<chan-num>.phase-B` - Salida de cuadratura.
- (bit) `sim-encoder.<chan-num>.phase-Z` - Salida de impulsos de índice.

Cuando `.speed` es positivo, `.phase-A` precede a `.phase-B`.

Parámetros

- (u32) `Sim-encoder.<chan-num>.ppr` - Impulsos por revolución.
- (float) `Sim-encoder.<chan-num>.scale` - Factor de escala para `speed`. El valor predeterminado es 1.0, lo que significa que `speed` está en revoluciones por segundo. Cambie a 60 para RPM, a 360 para grados por segundo, a 6.283185 para radianes por segundo, etc.

Tenga en cuenta que los pulsos por revolución no son lo mismo que los recuentos por revolución. Un pulso es un ciclo de cuadratura completo. En la mayoría de encoder, los contadores contarán cuatro veces durante un ciclo completo.

Funciones El componente exporta dos funciones. Cada función afecta a todos los encoder simulados

- (funct) `sim-encoder.make-pulses` - Función de alta velocidad para generar impulsos de cuadratura (sin punto flotante).
- (funct) `sim-encoder.update-speed` - Función de baja velocidad para leer `speed`, escalar y configurar `make-pulses`.

14.9.6. Debounce

Debounce es un componente en tiempo real que puede filtrar los rebotes creados por interruptores de contactos mecánicos. También puede ser útil en otras aplicaciones donde los pulsos cortos deben ser rechazados.

Instalación

```
halcmd: loadrt debounce cfg=<config-string>
```

<config-string> es una serie de enteros decimales separados por comas. Cada número instala un grupo de filtros antirrebote idénticos, el número determina cuántos filtros están en el grupo

Por ejemplo:

```
halcmd: loadrt debounce cfg=1,4,2
```

instalará tres grupos de filtros. El grupo 0 contiene un filtro, el grupo 1 contiene cuatro y el grupo 2 contiene dos filtros. El valor por defecto para <config-string> es "1" que instalará un solo grupo que contiene un solo filtro. El número máximo de grupos es 8 (definido por MAX_GROUPS en debounce.c). La cantidad máxima de filtros en un grupo está limitada solo por el espacio de memoria compartida. Cada grupo es completamente independiente. Todos los filtros en un solo grupo son idénticos, y todos son actualizados por la misma función al mismo tiempo. En las siguientes descripciones, <G> es el número de grupo y <F> es el número de filtro dentro del grupo. El primer filtro es el grupo 0, filtro 0.

Eliminación

```
halcmd: unloadrt debounce
```

Pines Cada filtro individual tiene dos pines.

- (bit) debounce.<G>.<F>.in - Entrada del filtro <F> en el grupo <G>.
- (bit) debounce.<G>.<F>.out - Salida del filtro <F> en el grupo <G>.

Parámetros Cada grupo de filtros tiene un parámetro ⁹.

- (s32) debounce.<G>.delay - Retraso del filtro para todos los filtros del grupo <G>.

El retraso del filtro está en unidades de período de hilos. El retraso mínimo es cero. La salida de un filtro de retardo cero sigue exactamente su entrada: no filtra nada. A medida que aumenta "delay", son rechazados rebotes mas largos. Si delay es 4, todos los rebotes menores que o igual a cuatro períodos de hilo serán rechazados.

Funciones Cada grupo de filtros tiene una función que actualiza todos los filtros en ese grupo simultáneamente. Diferentes grupos de filtros pueden ser actualizado a partir de diferentes hilos en diferentes periodos.

- (funct) debounce.<G> - Actualiza todos los filtros en el grupo <G>.

⁹Cada filtro individual también tiene una variable de estado interna. Hay un switch en tiempo de compilación que puede exportar esa variable como parámetro. Esta está destinado a pruebas, y simplemente desperdicia memoria compartida en condiciones normales.

14.9.7. Siggen

Siggen es un componente en tiempo real que genera ondas cuadradas, triángulares y sinusoidales. Se usa principalmente para pruebas.

Instalación

```
halcmd: loadrt siggen [num_chan=<chans>]
```

<chans> es la cantidad de generadores de señal que desea instalar. Si no se especifica numchan, se instalará un generador de señal. El máximo número de generadores es 16 (como se define en MAX_CHAN en siggen.c). Cada generador es completamente independiente. En las siguientes descripciones, <chan> es el número de un generador de señal específico (los números comenzar en 0).

Eliminación

```
halcmd: unloadrt siggen
```

Pines Cada generador tiene cinco pines de salida.

- (float) siggen.<chan>.sine - Salida de onda sinusoidal.
- (float) siggen.<chan>.cosine - Salida de coseno.
- (float) siggen.<chan>.sawtooth - Salida de diente de sierra.
- (float) siggen.<chan>.triangle - Salida de onda triangular.
- (float) siggen.<chan>.square - Salida de onda cuadrada.

Las cinco salidas tienen la misma frecuencia, amplitud y offset.

Además de los pines de salida, hay tres pines de control:

- (float) siggen.<chan>.frequency - Establece la frecuencia en hercios, el valor predeterminado es 1 Hz.
- (float) siggen.<chan>.amplitude - Establece la amplitud máxima de formas de onda de salida, por defecto es 1.
- (float) siggen.<chan>.offset - Establece el desplazamiento DC de la salida de formas de onda, por defecto es 0.

Por ejemplo, si siggen.0.amplitude es 1.0 y siggen.0.offset es 0.0, las salidas oscilarán de -1.0 a +1.0. Si siggen.0.amplitude es 2.5 y siggen.0.offset es 10.0, entonces las salidas oscilarán desde 7.5 a 12.5.

Parámetros Ninguno. ¹⁰

Funciones

- (funct) siggen.<chan>.update - Calcula nuevos valores para las cinco salidas.

¹⁰Antes de la versión 2.1, frecuencia, amplitud y desplazamiento fueron parámetros. Se cambiaron a pines para permitir el control por otros componentes

14.9.8. lut5

El componente lut5 es un componente lógico de 5 entradas basado en una tabla de búsqueda.

- lut5 no requiere un hilo de punto flotante.

Instalación y uso

```
loadrt lut5 [count=N|names=name1[,name2...]]
addf lut5.N servo-thread | base-thread
setp lut5.N.function 0xN
```

Función de computacion Para calcular el número hexadecimal para la función comenzando desde la parte superior ponga un 1 o 0 para indicar si esa fila sería verdadera o falsa. A continuación, escriba cada número en la columna de salida comenzando desde arriba y escribiéndolos desde la derecha a la izquierda. Este será el número binario. Usando una calculadora, ingrese el número binario y luego conviértalo en hexadecimal; ese será el valor para la función.

Cuadro 14.1: Tabla de búsqueda

Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Output
0	0	0	0	0	
0	0	0	0	1	
0	0	0	1	0	
0	0	0	1	1	
0	0	1	0	0	
0	0	1	0	1	
0	0	1	1	0	
0	0	1	1	1	
0	1	0	0	0	
0	1	0	0	1	
0	1	0	1	0	
0	1	0	1	1	
0	1	1	0	0	
0	1	1	0	1	
0	1	1	1	0	
0	1	1	1	1	
1	0	0	0	0	
1	0	0	0	1	
1	0	0	1	0	
1	0	0	1	1	
1	0	1	0	0	
1	0	1	0	1	
1	0	1	1	0	
1	0	1	1	1	
1	1	0	0	0	
1	1	0	0	1	
1	1	0	1	0	
1	1	0	1	1	
1	1	1	0	0	
1	1	1	0	1	
1	1	1	1	0	
1	1	1	1	1	

Ejemplo de dos entradas En la siguiente tabla, hemos seleccionado el estado de salida para cada línea que deseamos sea verdad

Cuadro 14.2: Tabla de búsqueda

Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0	Output
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1
0	0	0	1	0	0
0	0	0	1	1	1

Mirando la columna de salida de nuestro ejemplo queremos que la salida esté en ON cuando Bit 0 o (Bit 0 y Bit1) están activados y nada más. El número binario es b1010 (gira la salida 90 grados CW). Ingrese este número en la calculadora luego cambie la pantalla a hexadecimal y el número necesario para la función es 0xa. El prefijo hexadecimal es 0x.

14.10. Ejemplos HAL

Todos estos ejemplos suponen que se comienza con una configuración basada en stepconf que tiene dos hilos base-thread y servo-thread. El asistente stepconf creará un archivo custom.hal vacío y un archivo custom_postgui.hal. El archivo custom.hal se cargará después del archivo HAL de configuración y el archivo custom_postgui.hal se cargan después de que la GUI ha sido cargada.

14.10.1. Conexión de dos salidas

Para conectar dos salidas a una entrada, puede usar el componente or2. or2 funciona así; si cualquiera de las entradas a or2 está activada, entonces la salida or2 está activada. Si ninguna entrada a or2 está activada, la salida or2 está desactivada.

Por ejemplo, tener dos botones pyvcp ambos conectados a un led.

El archivo .xml

```
<pyvcp>
  <button>
    <halpin>"button-1"</halpin>
    <text>"Button 1"</text>
  </button>

  <button>
    <halpin>"button-2"</halpin>
    <text>"Button 2"</text>
  </button>

  <led>
    <halpin>"led-1"</halpin>
    <size>50</size>
    <on_color>"green"</on_color>
    <off_color>"red"</off_color>
  </led>
</pyvcp>
```

El archivo postgui.hal

```
loadrt or2
addf or2.0 servo-thread
net button-1 or2.0.in0 <= pyvcp.button-1
net button-2 or2.0.in1 <= pyvcp.button-2
net led-1 pyvcp.led-1 <= or2.0.out
```

Cuando ejecuta este ejemplo creado con el Asistente Stepconf en una simulación Axis, puede abrir un terminal y ver los pines creados con loadrt o2 escribiendo halcmd show pin or2 en el terminal.

```
halcmd show pin or2
Component Pins:
Owner   Type  Dir      Value  Name
    22   bit   IN      FALSE  or2.0.in0 <== button-1
    22   bit   IN      FALSE  or2.0.in1 <== button-2
    22   bit   OUT     FALSE  or2.0.out ==> led-1
```

Puede ver en la salida del comando hal show pin or2 que el pin button-1 está conectado al pin or2.0.in0 y por la flecha de dirección puede ver que el botón es una salida y or2.0.in0 es una entrada. La salida de or2 va a la entrada del led.

14.10.2. Cambio manual de herramientas

En este ejemplo, se supone que está usando su propia configuración y desea agregar la ventana HAL Manual Toolchange. El cambio manual de herramientas HAL es principalmente útil si tiene herramientas preestablecidas y almacena los offsets en la tabla de herramientas. Si necesita hacer touch off para cada cambio de herramienta, entonces es mejor dividir su código g. Para usar la ventana HAL Manual Toolchange básicamente tiene que cargar el componente hal_manualtoolchange y luego enviar el cambio de herramienta de iocontrol a el "cambio" de hal_manualtoolchange y devolver el cambio de hal_manualtool cambiada a iocontrol herramienta cambiada. Se proporciona un pin para una entrada externa para indicar que el cambio de herramienta está completo.

Este es un ejemplo de cambio de herramienta manual con el componente HAL Manual Toolchange:

```
loadusr -W hal_manualtoolchange
net tool-change iocontrol.0.tool-change => hal_manualtoolchange.change
net tool-changed iocontrol.0.tool-changed <= hal_manualtoolchange.changed
net external-tool-changed hal_manualtoolchange.change_button <= parport.0.pin-12-in
net tool-number iocontrol.0.tool-prep-number => hal_manualtoolchange.number
net tool-prepare-loopback iocontrol.0.tool-prepare => iocontrol.0.tool-prepared
```

Este es un ejemplo de cambio de herramienta manual sin el componente HAL Manual Toolchange:

```
net tool-number <= iocontrol.0.tool-prep-number
net tool-change-loopback iocontrol.0.tool.-change => iocontrol.0.tool-changed
net tool-prepare-loopback iocontrol.0.tool-prepare => iocontrol.0.tool-prepared
```

14.10.3. Cálculo de la velocidad

Este ejemplo usa ddt, mult2 y abs para calcular la velocidad de un solo eje. Para obtener más información sobre los componentes en tiempo real, consulte las páginas de manual o la sección Componentes en tiempo real (Sección 14.8.2).

Lo primero es verificar su configuración para asegurarse de que no usa ninguno de los componentes en tiempo real. Puedes hacer esto abriendo la ventana de configuración de HAL y buscando los componentes en la sección de pines. Si encuentra alguno, busque el archivo .hal que están siendo cargado y aumente los count para ajustar las instancia al valor correcto. Agregue lo siguiente a su archivo custom.hal.

Carga de componentes de tiempo real.

```
loadrt ddt count=1
loadrt mult2 count=1
loadrt abs count=1
```

Agregue las funciones a un hilo para que se actualicen.

```
addf ddt.0 servo-thread
addf mult2.0 servo-thread
addf abs.0 servo-thread
```

Haga las conexiones.

```
setp mult2.in1 60
net xpos-cmd ddt.0.in
net X-IPS mult2.0.in0 <= ddt.0.out
net X-ABS abs.0.in <= mult2.0.out
net X-IPM abs.0.out
```

En esta última sección, se ha configurado mult2.0.in1 a 60 para convertir pulgadas por segundo, que obtenemos de ddt.0.out, a pulgadas por minuto .

La señal xpos-cmd envía la posición ordenada a ddt.0.in. El componente ddt calcula la derivada del cambio de la entrada, es decir, la velocidad.

ddt2.0.out se multiplica por 60 para dar IPM.

mult2.0.out se envía a abs para obtener el valor absoluto.

La siguiente figura muestra el resultado cuando el eje X se mueve a 15 IPM en la dirección negativa. Tenga en cuenta que podemos obtener el valor absoluto desde el pin abs.0.out o la señal X-IPM.

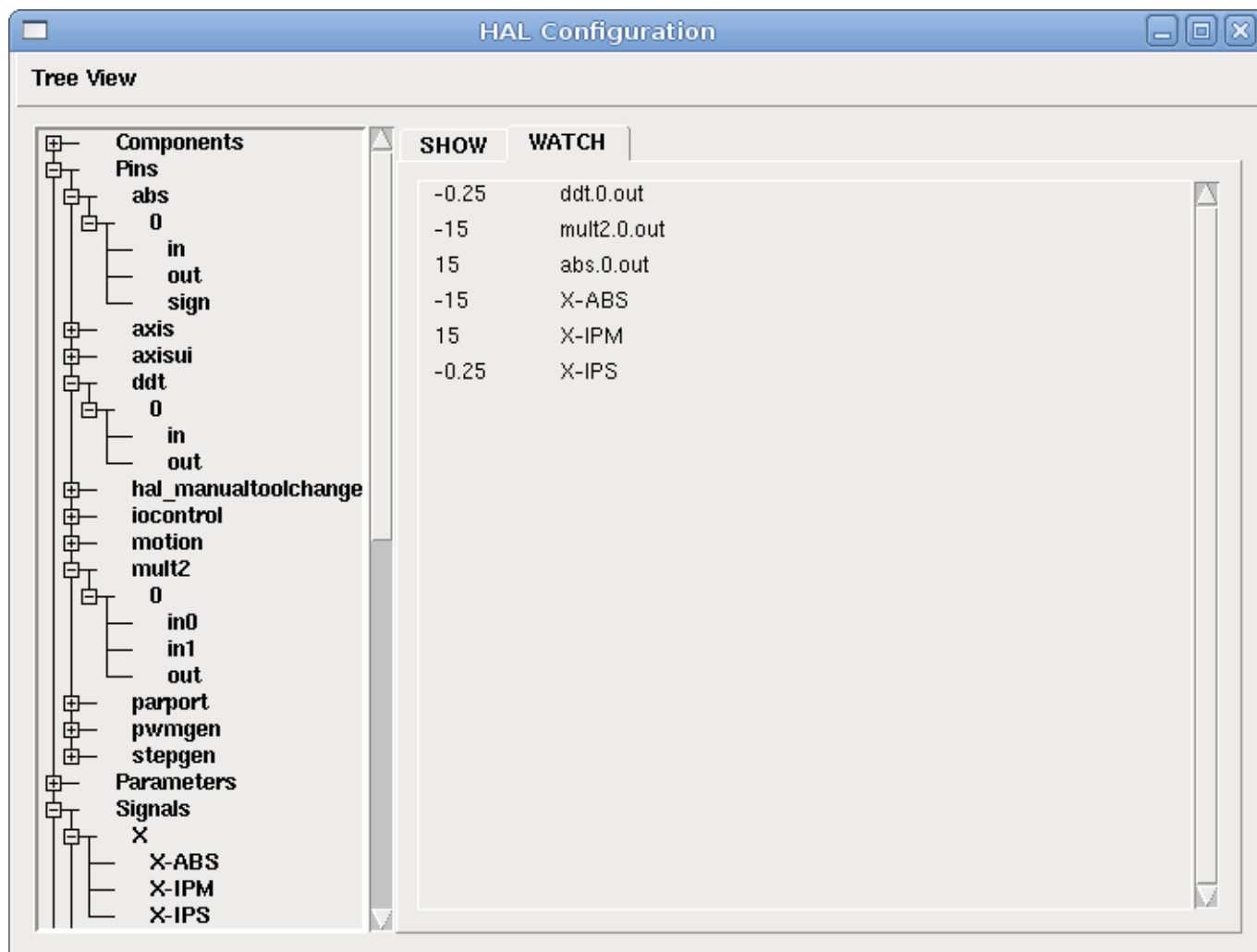


Figura 14.29: Ejemplo cálculo de velocidad

14.10.4. Arranque suave

Este ejemplo muestra cómo los componentes HAL `lowpass`, `limit2` o `limit3` puede usarse para limitar la rapidez con que cambia una señal.

En este ejemplo, tenemos un servomotor que impulsa un husillo de torno. Si solo usamos las velocidades de husillo ordenadas, el servo intentará ir desde la velocidad actual hasta la velocidad ordenada lo más rápido posible. Esto podría causar un problema o dañar la unidad. Para reducir la velocidad de cambio podemos enviar `spindle.N.speed-out` a través de un limitador antes del PID, con lo que el valor del comando PID cambiará a nuevos valores más lentamente.

Los tres componentes integrados que limitan una señal son:

- `limit2` limita el rango y la primera derivada de una señal.
- `limit3` limita el rango, primera y segunda derivada de una señal.
- `lowpass` utiliza un promedio móvil ponderado exponencialmente para rastrear una señal de entrada.

Para encontrar más información sobre estos componentes HAL, consulte las páginas del manual.

Coloque lo siguiente en un archivo de texto llamado `softstart.hal`. Si no está familiarizado con Linux, coloque el archivo en su directorio de usuario.

```
loadrt threads period1=1000000 name1=thread
loadrt siggen
loadrt lowpass
loadrt limit2
loadrt limit3
net square siggen.0.square => lowpass.0.in limit2.0.in limit3.0.in
net lowpass <= lowpass.0.out
net limit2 <= limit2.0.out
net limit3 <= limit3.0.out
setp siggen.0.frequency .1
setp lowpass.0.gain .01
setp limit2.0.maxv 2
setp limit3.0.maxv 2
setp limit3.0.maxa 10
addf siggen.0.update thread
addf lowpass.0 thread
addf limit2.0 thread
addf limit3.0 thread
start
loadusr halscope
```

Abra una ventana de terminal y ejecute el archivo con el siguiente comando.

```
halrun -I softstart.hal
```

Cuando el osciloscopio HAL se inicie por primera vez, haga clic en Aceptar para aceptar el hilo pre-determinado

A continuación, debe agregar las señales a los canales. Haga clic en el canal 1 y seleccione cuadrado en la pestaña Señales. Repita para los canales 2-4 y agregue lowpass, limit2 y limit3.

A continuación, para configurar una señal de disparo, haga clic en el botón Source None y seleccione cuadrado. El botón cambiará a Source Chan 1.

Luego haga clic en Single en el cuadro de botones de opción de Modo de ejecución. Esto comenzara a correr y cuando termine verá las trazas en el osciloscopio.

Para separar las señales para que pueda verlas mejor, haga clic en un canal y luego use el control deslizante Pos en el cuadro Vertical para establecer las posiciones.



Figura 14.30: Arranque suave

To see the effect of changing the set point values of any of the components you can change them in the terminal window. To see what different gain settings do for lowpass just type the following in the terminal window and try different settings. Para ver el efecto de cambiar los valores del punto de ajuste de cualquiera de los componentes, puede cambiarlos en la ventana de terminal. Para ver qué hacen diferentes configuraciones de ganancia para lowpass simplemente escriba lo siguiente en la ventana de terminal y pruebe diferentes configuraciones.

```
setp lowpass.0.gain *.01
```

Después de cambiar una configuración, vuelva a ejecutar el osciloscopio para ver el cambio.

Cuando haya terminado, escriba exit en la ventana de terminal para cerrar halrun y halscope. No cierre la ventana del terminal con halrun corriendo, ya que podría dejar algunas cosas en la memoria que podrían interferir con la carga de LinuxCNC.

Para obtener más información sobre Halscope, consulte el manual de HAL.

14.10.5. HAL independiente

En algunos casos, es posible que desee ejecutar una pantalla GladeVCP solo con HAL. Por ejemplo, digamos que tiene un dispositivo controlado por pasos que todo lo que necesita es ejecutar un motor paso a paso. Todo lo que necesita para su interfaz es "Iniciar/Parar", por lo que no es necesario cargar y configurar una aplicación CNC completa.

En el siguiente ejemplo, hemos creado un panel GladeVCP simple.

Sintaxis Básica

```
# cargar la GUI winder.glade y nombrarla winder
loadusr -Wn winder gladevcp -c winder -u handler.py winder.glade

# cargar componentes de tiempo real
loadrt threads name1=fast period1=50000 fpl=0 name2=slow period2=1000000
loadrt stepgen step_type=0 ctrl_type=v
loadrt hal_parport cfg="0x378 out"

# agregar funciones a hilos
addf stepgen.make-pulses fast
addf stepgen.update-freq slow
addf stepgen.capture-position slow
addf parport.0.read fast
addf parport.0.write fast

# hacer conexiones hal
net winder-step parport.0.pin-02-out <= stepgen.0.step
net winder-dir parport.0.pin-03-out <= stepgen.0.dir
net run-stepgen stepgen.0.enable <= winder.start_button

# iniciar los hilos
start

# comentar las siguientes líneas durante las pruebas y utilizar el interactivo
# option halrun -I -f start.hal to be able to show pins etc.

# espere hasta que la GUI gladevcp llamada winder termine
waitusr winder

# detener hilos HAL
stop

# descarguetodos los componentes HAL antes de salir
unloadrt all
```

14.11. El Generador de Componentes HAL

14.11.1. Introducción

Escribir un componente HAL puede ser un proceso tedioso; la mayor parte consiste en su configuración llamando a las funciones `rtapi_` y `hal_` y la comprobación de errores asociada. `halcompile` escribirá todo ese código automáticamente.

Cuando se usa `halcompile`, la compilación de un componente HAL es mucho más fácil si el componente es parte del árbol fuente de LinuxCNC, aunque también puede hacerse fuera de él.

Por ejemplo, cuando se codifica en C, un componente simple como "ddt" tiene alrededor de 80 líneas de código. El componente equivalente cuando se escribe usando el preprocesador halcompile es mucho mas corto:

Ejemplo de componente simple:

```
component ddt "Calcular la derivada de la función de entrada";
pin in float in;
pin out float out;
variable double old;
function _;
license "GPL"; // indica GPL v2 o posterior
;;
float tmp = in;
out = (tmp - old) / fperiod;
old = tmp;
```

14.11.2. Instalación

Si está trabajando con una versión instalada de LinuxCNC, necesitará instalar los paquetes de desarrollo.

Un método es usar la siguiente línea en una terminal.

Instalación del paquete de desarrollo:

```
sudo apt-get install linuxcnc-dev
0
sudo apt install linuxcnc-ospace-dev
```

Otro método es usar el administrador de paquetes Synaptic, desde el menú, para instalar linuxcnc-dev o linuxcnc-ospace-dev.

14.11.3. Usando un componente

Los componentes deben cargarse y agregarse a un hilo antes de poder usarlos. Ejemplo:

```
loadrt threads name=servo-thread periodl=1000000
loadrt ddt
addf ddt.0 servo-thread
```

Se puede encontrar más información sobre loadrt y addf en la [Referencia Básica de Hal](#) .

Para probar su componente puede seguir los ejemplos en el [tutorial de HAL](#).

14.11.4. Definiciones

- componente - Un componente es un módulo de tiempo real, único, que se carga con halcmd loadrt. Un componente se especifica con un archivo .comp. El nombre del componente y el nombre de archivo deben coincidir.
- instancia - Un componente puede tener cero o más instancias. Cada instancia de un componente se crea igual (todas tienen los mismos pines, parámetros, funciones y datos) pero se comportan independientemente cuando sus pines, parámetros y datos tienen diferentes valores.
N.T. Las instancias de componentes pueden ser numeradas o con nombre.

- singleton: es posible que un componente sea un "singleton", en cuyo caso se crea una única instancia. Rara vez tiene sentido escribir un componente singleton a menos que, literalmente, solo pueda haber un único objeto de ese tipo en el sistema (por ejemplo, un componente cuyo propósito es proporcionar un pin con la hora actual de UNIX, o un controlador de hardware para el altavoz interno de PC)

14.11.5. Creación de instancias

Para un componente singleton, la instancia única se crea cuando se carga el componente.

Para un no-singleton, el parámetro count del módulo determina cuantas instancias numeradas se crean. Si no se especifica count, el parámetro del módulo names determina cuántas instancias con nombre se crean. Si no se especifica ni count ni names, solo se crea una única instancia numerada.

14.11.6. Parámetros implícitos

Las funciones pasan implícitamente el parámetro period que es el tiempo en nanosegundos del último período para ejecutar el componente. Las funciones que usan punto flotante también puede referirse a fperiod, que es el tiempo en coma flotante en segundos, o (period*1e-9). Esto puede ser útil en componentes que necesitan información de tiempo.

14.11.7. Sintaxis

Un archivo .comp consiste en varias declaraciones, seguidas por ";" en una línea propia, seguidas de código C que implementa las funciones del módulo.

Las declaraciones incluyen:

- component HALNAME (DOC);
- pin PINDIRECTION TYPE HALNAME ([SIZE][MAXSIZE: CONDSIZE]) (if CONDITION) (= STARTVALUE) (DOC) ;
- param PARAMDIRECTION TYPE HALNAME ([SIZE][MAXSIZE: CONDSIZE]) (if CONDITION) (= STARTVALUE) (DOC) ;
- function HALNAME (fp | nofp) (DOC);
- option OPT (VALUE);
- variable CTYPE STARREDNAME ([SIZE]);
- description DOC;
- notes DOC;
- see_also DOC;
- license LICENSE;
- author AUTHOR;
- include HEADERFILE;

Los paréntesis indican elementos opcionales. Una barra vertical indica alternativas. Las palabras en MAYUSCULAS indican texto variable, de la siguiente manera:

- NAME - Un identificador C estándar

- **STARREDNAME** - Un identificador C con cero o más * antes de él. Esta sintaxis puede ser utilizada para declarar variables de instancia que son punteros. Tenga en cuenta que debido a la gramática, es posible que no haya espacios en blanco entre el * y el nombre de la variable.
- **HALNAME** - Un identificador extendido. Cuando se usa para crear un identificador HAL, cualquier guión bajo se reemplaza con guiones, y cualquier guión o punto al final se elimina, por lo que "this_name_" se convertirá en "this-name", y si el nombre es "_", también se elimina un punto al final, de modo que "function_" da un nombre de función HAL como "component.<num>" en lugar de "component.<num>."

Si está presente, el prefijo hal_ se elimina del comienzo del nombre del componente al crear pines, parámetros y funciones.

En el identificador HAL para un pin o parámetro, # denota un elemento de matriz, y debe usarse junto con una declaración [SIZE]. Las marcas hash (#) se reemplazan con un relleno de números 0 con la misma longitud que el número de caracteres #.

Cuando HALNAME se usa para crear un identificador de C, se aplican los siguientes cambios:

1. Cualquier carácter "#" y cualquier carácter ".", "\", o "-" inmediatamente delante, se eliminan.
2. Cualquier "." restante y los caracteres "-" se reemplazan por "_".
3. Los caracteres repetidos "_" se cambian a un solo carácter "_".

Se conserva un "_" final, de modo que los identificadores HAL que de otro modo colisionarían con nombres reservados o palabras clave (por ejemplo, min) pueden ser utilizados.

HALNAME	Identificador C	Identificador HAL
x_y_z	x_y_z	x-y-z
x-y.z	x_y_z	x-y.z
x_y_z_	x_y_z_	x-y-z
x.##.y	x_y(MM)	x.MM.z
x.##	x(MM)	x.MM

- **if CONDITION** - Una expresión que involucra la variable personality, que no es cero cuando se debe crear el pin o parámetro
- **SIZE** - Un número que da el tamaño de una matriz. Los elementos de la matriz están numerados de 0 a (SIZE-1).
- **MAXSIZE : CONDSIZE** - Un número que da el tamaño máximo de la matriz seguido de una expresión que implica la variable personality y que siempre se evalúa a menos de MAXSIZE. Cuando la matriz se crea, su tamaño será CONDSIZE.
- **DOC** - Una cadena que documenta el elemento. La cadena puede ser "double quoted" de estilo C, como:

```
"Selecciona el flanco deseado: VERDADERO significa descendente, FALSO significa ↵
ascendente"
```

o una cadena "triple quoted" al estilo Python, que puede incluir nuevas líneas incorporadas y caracteres de comillas, como:

```
"""El efecto de este parámetro, también conocido como "the orb of zot",
requerirá al menos dos párrafos para explicarlo.
```

```
Espero que estos párrafos te hayan permitido entender "zot"
mejor."""
```

o una cadena puede estar precedida por el carácter literal r (r-strings), en cuyo caso, la cadena se interpreta como una cadena en bruto (raw) de Python.

La cadena de documentación está en formato "groff-man". Para más información sobre este formato de marcado, ver groff_man(7). Recuerde que halcompile interpreta escapes de barra invertida en cadenas. Por ejemplo para configurar la fuente en cursiva para la palabra ejemplo, escriba:

```
"\\fIejemplo\\fB"
```

En este caso, las r-strings son particularmente útiles, porque las barras invertidas en una cadena de caracteres no necesita duplicarse:

```
r"\\fIexample\\fB"
```

- **TYPE** - Uno de los tipos HAL; bit, signed, unsigned o float. Los viejos nombres s32 y u32 también se pueden usar, pero se prefiere signed y unsigned.
- **PINDIRECTION** - Uno de los siguientes; in, out o io. Un componente establece un valor para un pin out, lee un valor de un pin in, y puede leer o establecer el valor de un pin io.
- **PARAMDIRECTION** - Uno de los siguientes: r o rw. Un componente establece un valor para un parámetro r, y puede leer o establecer el valor de un parámetro rw.
- **STARTVALUE**: especifica el valor inicial de un pin o parámetro. Si no se especifica, el valor predeterminado es 0 o FALSE, según el tipo de objeto.
- **HEADERFILE** - El nombre de un archivo de encabezado, ya sea entre comillas dobles (include "myfile.h";) o en corchetes angulares (include <systemfile.h>;). El archivo de encabezado se incluirá (usando #include) en la parte superior del archivo, antes de las declaraciones de pines y parámetros.

14.11.7.1. Funciones HAL

- **fp** - Indica que la función realiza cálculos de coma flotante.
- **nofp**: indica que solo realiza cálculos enteros. Si no se especifica ninguno, se asume fp. Ni halcompile ni gcc pueden detectar el uso de cálculos de punto flotante en funciones etiquetadas como nofp, pero el uso de tales operaciones dan como resultado un comportamiento indefinido.

14.11.7.2. Opciones

Las opciones definidas actualmente son:

- **option singleton yes** - (valor predeterminado: no) No crear el parámetro de módulo count, y siempre crear una sola instancia. Con singleton, los elementos se denominan nombre-componente.nombre-elemento y sin singleton, los elementos, para las instancias numeradas, se nombran nombre-componente.<n>elemento.
- **option default_count number** - (valor predeterminado: 1) Normalmente, el parámetro de módulo count se establece de manera predeterminada en 1. Si se especifica, count cambiará a este valor por defecto.
- **option count_function yes** - (valor predeterminado: no) Normalmente, el número de instancias a crear se especifica en el parámetro del módulo count; si se especifica count_function, se usa en su lugar el valor devuelto por la función int get_count(void) , y el parámetro del módulo count no está definido.
- **opción rtapi_app no** - (predeterminado: yes) Normalmente, las funciones rtapi_app_main() y rtapi_app_exit() son definidas automáticamente. Con option rtapi_app no, no lo son, y debe ser previstas en el código C. Use los siguientes prototipos:

```
int rtapi_app_main(void);
void rtapi_app_exit(void);
```

 Al implementar su propio rtapi_app_main(), llame a la función int export(char *prefix, long extra_arg) para registrar los pines, parámetros y funciones para prefix.

- **option data TYPE** - (predeterminado: ninguno) **obsoleto**. Si se especifica, cada instancia del componente tendrá asociado un bloque de datos de tipo TYPE (que puede ser un tipo simple como float o el nombre de un tipo creado con typedef). En los componentes nuevos, se debe usar variable en su lugar.
- **option extra_setup yes** - (valor predeterminado: no) Si se especifica, llama a la función definida por EXTRA_SETUP en cada instancia. Si usa rtapi_app_main definido automáticamente, extra_arg es el número de esta instancia.
- **option extra_cleanup yes** - (valor predeterminado: no) Si se especifica, llama a la función definida por EXTRA_CLEANUP desde rtapi_app_exit definido automáticamente, o si se detecta un error en rtapi_app_main definido automáticamente.
- **option userspace yes** - (valor predeterminado: no) Si se especifica, este archivo describe un componente de espacio de usuario (es decir, no en tiempo real), en lugar de uno regular (es decir, en tiempo real). Un componente de espacio de usuario puede no tener funciones definidas por la directiva function. En cambio, después de que todas las instancias se construyan, se llama a la función C void user_mainloop(void);. Cuando esta función retorna, el componente sale. Normalmente, user_mainloop() usará FOR_ALL_INSTS() para realizar la acción de actualización para cada instancia, luego se detiene un tiempo corto. Otra acción común en user_mainloop() puede ser llamar al bucle del controlador de eventos de un toolkit de GUI.
- **option userinit yes** - (valor predeterminado: no) Esta opción se ignora si la opción userspace (ver arriba) está configurada en no. Si se especifica userinit, la función userinit(argc, argv) se llama antes que rtapi_app_main() (y por lo tanto antes de la llamada a hal_init()). Esta función puede procesar los argumentos de la línea de comando o tomar otras acciones. Su tipo de retorno es void; puede llamar a exit() si desea terminar en lugar de crear un componente HAL (por ejemplo, porque los argumentos de línea de comando no eran válidos).
- **option extra_link_args "..."** - (predeterminado: "") Esta opción se ignora si la opción userspace (ver arriba) está configurada en no. Al vincular un componente de espacio de usuario, se insertan los argumentos dados en la línea de enlace. Tenga en cuenta que debido a que la compilación tiene lugar en un directorio temporal, "-L" se refiere al directorio temporal y no al directorio donde el archivo fuente .comp reside.

Si el VALOR de una opción no está especificado, entonces es equivalente a especificar option ... yes. El resultado de asignar un valor inapropiado a una opción no está definido. El resultado de usar cualquier otra opción no está definido.

14.11.7.3. Licencia y autoría

- **LICENSE:** especifica la licencia del módulo para la documentación y para la declaración del módulo MODULE_LICENSE (). Por ejemplo, para especificar que la licencia del módulo es GPL v2 o posterior,

```
license "GPL"; // indica GPL v2 o posterior
```

Para obtener información adicional sobre el significado de MODULE_LICENSE() e identificadores de licencia adicionales, consulte <linux/module.h>. o la página de manual rtapi_module_param(3). Esta declaración es obligatoria.

- **AUTHOR:** especifica el autor del módulo para la documentación.

14.11.7.4. Almacenamiento de datos por instancia

- variable CTYPE STARREDNAME;

- variable CTYPE STARREDNAME[SIZE];
- variable CTYPE STARREDNAME = DEFAULT;
- variable CTYPE STARREDNAME[SIZE] = DEFAULT;

Declare una variable STARREDNAME por instancia, de tipo CTYPE, opcionalmente como una matriz de SIZE elementos, y opcionalmente con un valor DEFAULT predeterminado. Los elementos sin DEFAULT se inicializan con todos los bits a cero. CTYPE es una palabra de tipo de C, como float, u32, s32, int, etc. El acceso a variables de matriz usa corchetes.

Si una variable debe ser de tipo puntero, no debe haber espacio entre el "*" y el nombre de la variable. Por lo tanto, lo siguiente es aceptable:

```
variable int *ejemplo;
```

pero los siguientes no lo son:

```
variable int* badexample;
variable int * badexample;
```

14.11.7.5. Comentarios

En la sección de declaración, son compatibles comentarios de una línea de estilo C++ (`// ...`) y comentarios multilínea estilo C (`/* ... */`).

14.11.8. Restricciones

Aunque HAL permite que un pin, un parámetro y una función tengan el mismo nombre, halcompile no.

Nombres de variables y funciones que no se pueden usar o que pueden causar problemas incluyen:

- Cualquier cosa que comience con `_comp`.
- `comp_id`
- `fperiod`
- `rtapi_app_main`
- `rtapi_app_exit`
- `extra_setup`
- `extra_cleanup`

14.11.9. Macros de Conveniencia

En función de los elementos en la sección de declaración, halcompile crea una estructura C llamada `struct __comp_state`. Sin embargo, en lugar de referirse a los miembros de esta estructura (por ejemplo, `*(inst->name)`), generalmente serán referidos usando las macros que siguen. Los detalles de `struct __comp_state` y estas macros pueden cambiar de una versión de halcompile a la siguiente.

- `FUNCTION(name)` - Use esta macro para comenzar la definición de una función en tiempo real que fue declarada previamente con `function NAME`. La función incluye un parámetro `period` que es el número entero de nanosegundos entre llamadas a la función.

- `EXTRA_SETUP()` - Use esta macro para comenzar la definición de la función llamada a realizar una configuración adicional de esta instancia. Devuelve un errno negativo de Unix para indicar fallo (por ejemplo, `return -EBUSY` al no reservar un puerto de E/S) o 0 para indicar éxito.
- `EXTRA_CLEANUP()` - Use esta macro para comenzar la definición de la función destinada a realizar una configuración adicional del componente. Tenga en cuenta que esta función debe limpiar todas las instancias del componente, no solo una. Las macros `"pin_name"`, `"parameter_name"` y `"data"` no se pueden usar aquí.
- `pin_name` o `parameter_name` - Para cada pin `pin_name` o parametro `parameter_name` hay una macro que permite que el nombre se use solo para referirse al pin o parámetro. Cuando `pin_name` o `parameter_name` es una matriz, la macro es de la forma `pin_name(idx)` o `param_name(idx)` donde `idx` es el índice en la matriz. Cuando la matriz es de tamaño variable, solo es legal referirse a elementos hasta su `condsize`.
Cuando el elemento es condicional, solo es legal referirse a él cuando su `condition` se evaluó a un valor distinto de cero.
- `variable_name` - Para cada variable `variable_name` hay una macro que permite usar el nombre que se utiliza para referirse a la variable. Cuando `variable_name` es una matriz, se usa el subíndice estilo C normal: `variable_name[idx]`
- `data` - Si se especifica `"option data"`, esta macro permite el acceso a los datos de la instancia.
- `fperiod`: el número de segundos en, coma flotante, entre las llamadas a esta función de tiempo real.
- `FOR_ALL_INSTS() {...}` - Para componentes de espacio de usuario. Esta macro itera sobre todas las instancias definidas. Dentro del cuerpo del lazo, las macros `pin_name`, `parameter_name` y `data` funcionan como lo harían en funciones en tiempo real.

14.11.10. Componentes con una sola función

Si un componente tiene solo una función y la cadena `"FUNCTION"` no aparece en ningún lugar después de `;;`, el resto será tomado como el cuerpo de una función única del componente. Ver [Simple Comp](#) como ejemplo.

14.11.11. Personalidad del componente

Si un componente tiene pines o parámetros con una `"if condition"` o `"[maxsize : condsize]"`, se llama componente con personalidad. La personalidad de cada instancia se especifica cuando el módulo está cargado. `Personality` se puede usar para crear pines solo cuando sea necesario. Por ejemplo, la personalidad se usa en el componente `logic`, para permitir un número variable de pines de entrada a cada puerta lógica y la selección de cualquiera de las funciones lógicas booleanas básicas `and`, `or`, `xor` o combinación de ellas.

El número predeterminado de elementos de personalidad permitidos es una configuración de tiempo de compilación (64). El valor predeterminado se aplica a numerosos componentes incluidos en la distribución que se crean utilizando `halcompile`.

Para alterar el número permitido de elementos de personalidad para componentes creados por el usuario, use la opción `--personality` con `halcompile`. Por ejemplo, para permitir hasta 128 `"personality"`:

```
[sudo] halcompile --personality=128 --install ...
```

Cuando se usan componentes con personalidad, el uso normal es especificar un elemento de personalidad para **cada** instancia de componente especificada. Ejemplo para 3 instancias del componente `logic`:

```
loadrt logic names=and4,or3,nand5, personality=0x104,0x203,0x805
```

nota

Si una línea loadrt especifica más instancias que personalidades, a las instancias con personalidades no especificadas se les asigna una personalidad de 0. Si el número solicitado de instancias excede el número de personalidades permitidas, las personalidades se asignan mediante indexación módulo del número de personalidades permitidas. Se imprime un mensaje que denota tales asignaciones.

14.11.12. Compilando

Coloque el archivo .comp en el directorio fuente linuxcnc/src/hal/components y vuelva a ejecutar make. Los archivos .comp son automáticamente detectados por el sistema de compilación.

Si un archivo .comp es un controlador de hardware, puede colocarse en linuxcnc/src/hal/drivers y se compilará a menos que LinuxCNC sea configurado como simulador de espacio de usuario.

14.11.13. Compilación de componentes en tiempo real fuera del árbol fuente

halcompile puede procesar, compilar e instalar un componente en tiempo real en un solo paso, colocando el modulo producido rtexample.ko en el directorio de módulos en tiempo real de LinuxCNC:

```
halcompile --install rtexample.comp
```

O bien, puede procesar y compilar en un solo paso, dejando el modulo example.ko (o example.so para el simulador) en el directorio actual:

```
halcompile --compile example.comp
```

O simplemente puede procesar, dejando example.c en el directorio actual:

```
halcompile rtexample.comp
```

halcompile también puede compilar e instalar un componente escrito en C, usando las opciones --install y --compile que se muestran arriba:

```
halcompile --install rtexample2.c
```

la documentación en formato man también se puede crear a partir de la información en la sección de declaración:

```
halcompile --document rtexample.comp
```

La página de manual resultante, ejemplo.9 se puede ver con

```
man ./ejemplo.9
```

o copiandola a una ubicación estándar de páginas de manual.

14.11.14. Compilación de componentes de espacio de usuario fuera del árbol de fuentes

halcompile puede procesar, compilar, instalar y documentar componentes de espacio de usuario:

```
halcompile usrexample.comp
halcompile --compile usrexample.comp
halcompile --install usrexample.comp
halcompile --document usrexample.comp
```

Esto solo funciona con archivos .comp, no con archivos .c.

14.11.15. Ejemplos

14.11.15.1. constant

La declaración "function _" crea funciones llamadas "constant.0", etc. El nombre del archivo debe coincidir con el nombre del componente.

```
component constant;
pin out float out;
param r float value = 1.0;
function _;
license "GPL"; // indica GPL v2 o posterior
;;
FUNCTION(_) { out = value; }
```

14.11.15.2. sincos

Este componente calcula el seno y el coseno de un ángulo en radianes. Tiene diferentes capacidades que las salidas "seno" y "coseno" de siggen, porque la entrada es un ángulo, en lugar de correr libremente basado en un parámetro de "frecuencia".

Los pines se declaran con los nombres sin_ y cos_ en el código fuente para que no interfieran con las funciones sin() y cos(). Los pines HAL, sin embargo, se llaman sincos.<num>.sin.

```
component sincos;
pin out float sin_;
pin out float cos_;
pin in float theta;
function _;
license "GPL"; // indica GPL v2 o posterior
;;
#include <rtapi_math.h>
FUNCTION(_) { sin_ = sin(theta); cos_ = cos(theta); }
```

14.11.15.3. out8

Este componente es un controlador para una tarjeta ficticia llamada "out8", que tiene 8 pines de salida digital que son tratado como un solo valor de 8 bits. Puede haber un número variable de tales tarjetas en el sistema, y pueden estar en varias direcciones. El pin es llamado out_ porque out es un identificador utilizado en <asm/io.h>. Eso ilustra el uso de EXTRA_SETUP y EXTRA_CLEANUP para solicitar una región de E / S y luego liberarla en caso de error o cuando el módulo sea descargado

```
component out8;
pin out unsigned out_ "Valor de salida, solo se usan los 8 bits mas bajos";
param r unsigned ioaddr;

function _;

option count_function;
option extra_setup;
option extra_cleanup;
option constructable no;

license "GPL"; // indica GPL v2 o posterior
;;
#include <asm/io.h>
```

```

#define MAX 8
int io[MAX] = {0,};
RTAPI_MP_ARRAY_INT(io, MAX, "direcciones de E/S de las tarjetas out8");

int get_count(void) {
    int i = 0;
    for(i=0; i<MAX && io[i]; i++) { /* Nada */ }
    return i;
}

EXTRA_SETUP() {
    if(!rtapi_request_region(io[extra_arg], 1, "out8")) {
        // establecer este puerto de E/S a 0 para que EXTRA_CLEANUP no libere
        // puertos IO que nunca fueron solicitados
        io [extra_arg] = 0;
        io[extra_arg] = 0;
        return -EBUSY;
    }
    ioaddr = io[extra_arg];
    return 0; }

EXTRA_CLEANUP() {
    int i;
    for(i=0; i < MAX && io[i]; i++) {
        rtapi_release_region(io[i], 1);
    }
}

FUNCTION(_) { outb(out_, ioaddr); }

```

14.11.15.4. hal_loop

```

component hal_loop;
pin out float example;

```

Este fragmento de un componente ilustra el uso del prefijo `hal_` en un nombre de componente. `loop` es el nombre de un módulo de kernel Linux estándar, por lo que otro componente de nombre `loop` podría no cargarse correctamente si el módulo `loop` de Linux también estaba presente en el sistema.

Cuando se carga, `halcmd show comp` mostrará un componente llamado `hal_loop`. Sin embargo, el pin que se muestra con `halcmd show pin` será `loop.0.example`, no `hal-loop.0.example`.

14.11.15.5. arraydemo

Este componente en tiempo real ilustra el uso de matrices de tamaño fijo:

```

component arraydemo "4-bit Shift register";
pin in bit in;
pin out bit out-# [4];
function _ nofp;
license "GPL"; // indica GPL v2 o posterior
;;
int i;
for(i=3; i>0; i--) out(i) = out(i-1);
out(0) = in;

```

14.11.15.6. rand

Este componente de espacio de usuario cambia el valor en su pin de salida a un nuevo valor aleatorio en el rango (0,1) aproximadamente una vez cada 1 ms.

```
component rand;
option userspace;

pin out float out;
license "GPL"; // indica GPL v2 o posterior
;;
#include <unistd.h>

void user_mainloop(void) {
    while(1) {
        usleep(1000);
        FOR_ALL_INSTS() out = drand48();
    }
}
```

14.11.15.7. logic

Este componente en tiempo real muestra cómo usar la "personalidad" para crear matrices de tamaño variable y pines opcionales.

```
component logic "componente LinuxCNC HAL que proporciona funciones lógicas experimentales";
pin in bit in-##[16 : personality & 0xff];
pin out bit and if personality & 0x100;
pin out bit or if personality & 0x200;
pin out bit xor if personality & 0x400;
function _ nofp;
description ""
Componente 'función lógica' general experimental. Puede realizar 'and', 'or'
y 'xor' de hasta 16 entradas. Determine el valor apropiado para 'personalidad'
añadiendo:
.IP \\(bu 4
El número de pines de entrada, generalmente de 2 a 16
.IP \\(bu
256 (0x100) si se desea la salida 'and'
.IP \\(bu
512 (0x200) si se desea la salida 'or'
.IP \\(bu
1024 (0x400) si se desea la salida 'xor' (or exclusivo)"";
licencia "GPL"; // indica GPL v2 o posterior
;;
FUNCTION(_) {
    int i, a=1, o=0, x=0;
    for(i=0; i < (personality & 0xff); i++) {
        if(in(i)) { o = 1; x = !x; }
        else { a = 0; }
    }
    if(personality & 0x100) and = a;
    if(personality & 0x200) or = o;
    if(personality & 0x400) xor = x;
}
```

Una línea típica para cargar este componente podría ser

```
loadrt logic count=3 personality=0x102,0x305,0x503
```

que crea los siguientes pines:

- Una puerta AND de 2 entradas: logic.0.and, logic.0.in-00, logic.0.in-01
- Puertas AND y OR de 5 entradas: logic.1.and, logic.1.or, logic.1.in-00, logic.1.in-01, logic.1.in-02, logic.1.in-03, logic.1.in-04,
- Puertas AND y XOR de 3 entradas: logic.2.and, logic.2.xor, logic.2.in-00, logic.2.in-01, logic.2.in-02

14.11.15.8. funciones generales

Este ejemplo muestra cómo llamar a funciones desde la función principal. También muestra cómo pasar la referencia de los pines HAL a esas funciones.

```
component example;
pin in s32 in;
pin out bit out1;
pin out bit out2;

function _;
license "GPL";
;;

// pin general establece función verdadera
void set(hal_bit_t *p){
    *p = 1;
}

// pin general establece función falsa
void unset(hal_bit_t *p){
    *p = 0;
}

//función principal
FUNCTION(_) {
    if (in < 0){
        set(&out1);
        unset(&out2);
    }else if (in > 0){
        unset(&out2);
        set(&out2);
    }else{
        unset(&out1);
        unset(&out2);
    }
}
```

Este componente utiliza dos funciones generales para manipular un pin bit HAL al que se hace referencia.

14.11.16. Uso de línea de comando

La página de manual de halcompile proporciona detalles para invocar halcompile.

```
$ hombre halcompile
```

Un breve resumen del uso de halcompile está dado por:

```
$ halcompile --help
```

14.12. Crear Componentes Python de Espacio de Usuario

14.12.1. Uso Básico

Un componente de espacio de usuario comienza creando sus pines y parámetros. Luego entra en un bucle que maneja periódicamente todas las salidas segun las entradas. El siguiente componente copia el valor visto en su pin de entrada (passthrough.in) a su pin de salida (passthrough.out) aproximadamente una vez por segundo.

```
#!/usr/bin/env python3
import hal, time
h = hal.component("passthrough")
h.newpin("in", hal.HAL_FLOAT, hal.HAL_IN)
h.newpin("out", hal.HAL_FLOAT, hal.HAL_OUT)
h.ready()
try:
    while 1:
        time.sleep(1)
        h['out'] = h['in']
except KeyboardInterrupt:
    raise SystemExit
```

Copie el listado anterior en un archivo llamado "passthrough", hágalo ejecutable (chmod +x), y colóquelo en su \$PATH. Luego, pruébelo:

Halrun

```
halcmd: loadusr passthrough
```

```
halcmd: show pin
```

```
Component Pins:
Owner Type Dir      Value Name
03  float IN         0  passthrough.in
03  float OUT        0  passthrough.out
```

```
halcmd: setp passthrough.in 3.14
```

```
halcmd: show pin
```

```
Component Pins:
Owner Type Dir      Value Name
03  float IN        3.14 passthrough.in
03  float OUT        3.14 passthrough.out
```

14.12.2. Componentes de espacio de usuario y retrasos

Si escribió el segundo "show pin" rápidamente, puede ver que passthrough.out todavía tenía su valor anterior de 0. Esto se debe a la llamada a time.sleep(1), que hace que la asignación al pin de salida ocurra al menos una vez por segundo. Como este es un componente de espacio de usuario, la demora

real entre asignaciones puede ser mucho más larga si la memoria utilizada por el componente passthrough se intercambia en el disco; la asignación se puede retrasar hasta que la memoria se intercambie nuevamente.

Por lo tanto, los componentes del espacio de usuario son adecuados para elementos interactivos con el usuario como los paneles de control (los retrasos en el rango de milisegundos no serán notados, y son aceptables demoras más largas), pero no para enviar pulsos de paso a una placa de control paso a paso (los retrasos siempre deben estar en el rango de microsegundos).

14.12.3. Crear pines y parámetros

```
h = hal.component("passthrough")
```

El componente en sí es creado por una llamada al constructor `hal.component`. Los argumentos son el nombre del componente HAL y (opcionalmente) el prefijo utilizado para los nombres de los pines y los parámetros. Si el prefijo no se especifica, se usa el nombre del componente.

```
h.newpin("in", hal.HAL_FLOAT, hal.HAL_IN)
```

Los pines se crean mediante llamadas a métodos en el objeto componente. Los argumentos son: sufijo del nombre del pin, tipo de pin y dirección del pin. Para parámetros, los argumentos son: sufijo del nombre del parámetro, tipo de parámetro, y dirección del parámetro.

Cuadro 14.3: Nombres de la opción .HAL

Tipos Pines y Parametros:	HAL_BIT	HAL_FLOAT	HAL_S32	HAL_U32
Direcciones de Pin:	HAL_IN	HAL_OUT	HAL_IO	
Direcciones de Parametros:	HAL_RO	HAL_RW		

El nombre completo del pin o parámetro se forma uniendo el prefijo y el sufijo con un ".", por lo que en el ejemplo, el pin creado se llama `passthrough.in`.

```
h.ready()
```

Una vez que se hayan creado todos los pines y parámetros, llame al método `.ready()`.

14.12.3.1. Cambiar el Prefijo

El prefijo se puede cambiar llamando al método `.setprefix()`. Los prefijo actuales se puede recuperar llamando al método `.getprefix()`.

14.12.4. Lectura y Escritura de Pines y Parámetros

Para los pines y parámetros que también sean identificadores adecuados de Python, el valor puede ser accedido o establecido usando la sintaxis de atributo:

```
h.out = h.in
```

Para todos los pines, sean o no identificadores adecuados de Python, el valor puede ser accedido o establecido usando la sintaxis de subíndice:

```
h['out'] = h['in']
```

14.12.4.1. Manejo de Pines de Salida (HAL_OUT)

Periódicamente, generalmente en respuesta a un temporizador, todos los pines HAL_OUT deben ser "manejados" al asignarles un nuevo valor. Esto debe hacerse, sea o no el valor diferente al último asignado. Cuando un pin es conectado a una señal, su valor de salida anterior no se copia en la señal, por lo que el valor correcto solo aparecerá en la señal una vez que el componente asigna un nuevo valor.

14.12.4.2. Manejo de pines bidireccionales (HAL_IO)

La regla anterior no se aplica a los pines bidireccionales. En cambio, un pin bidireccional solo debe ser manejado por el componente cuando el componente desea cambiar el valor. Por ejemplo, en el interfaz canónico de encoder, el componente solo establece el pin index-enable a **FALSE** (cuando se produce un pulso de índice y el valor anterior es **TRUE**), pero nunca, por si mismo, lo establece en **TRUE**. Llevando repetidamente el pin a **FALSE** puede hacer que el otro componente conectado actúe como si hubiese sido visto otro impulso de índice.

14.12.5. Salida

Una solicitud halcmd unload para el componente se entrega como una excepción KeyboardInterrupt. Cuando llega una solicitud de descarga, el proceso debe o bien salir en poco tiempo o llamar al método .exit() en el componente, si un trabajo sustancial (como lectura o escritura de archivos) debe hacerse para completar el proceso de apagado.

14.12.6. Funciones útiles

14.12.6.1. component_exists

Existencia del componente especificado en este momento

Ejemplo:

```
hal.component_exists("testpanel")
```

14.12.6.2. component_is_ready

Componente especificado listo en este momento

Ejemplo:

```
hal.component_is_ready("testpanel")
```

14.12.6.3. get_msg_level

Nivel msg de tiempo real actual.

14.12.6.4. set_msg_level

Establecer nivel msg de tiempo real.

usado para informacion de depuracion.

14.12.6.5. connect

Conecta un pin a una señal.

ejemplo:

```
hal.connect("pinname","signal_name")
```

14.12.6.6. get_value

leer pin, parametro o señal directamente.

ejemplo:

```
value = hal.get_value("iocontrol.0.emc-enable-in")
```

14.12.6.7. new_signal

Crea una nueva señal del tipo especificado.

ejemplo "+ hal.new_sig("nombre-de-la-señal",hal.HAL_BIT)

14.12.6.8. pin_has_writer

El pin especificado tiene un pin de manejo conectado

Devuelve verdadero o falso.

```
h.in.pin_has_writer()
```

14.12.6.9. get_name

Obtener nombre de objeto HAL

```
h.in.get_name()
```

devuelve una cadena

14.12.6.10. get_type

Obtener tipo de objeto HAL

```
h.in.get_type()
```

devuelve un entero

14.12.6.11. get_dir

Obtener tipo de direccion de objeto HAL

```
h.in.get_dir()
```

devuelve un entero

14.12.6.12. get

Obtener valor del objeto HAL

```
h.in.get()
```

14.12.6.13. set

Establecer valor del objeto HAL
h.out.set(10)

14.12.6.14. is_pin

el objeto es pin o parametro?
h.in.is_pin()
devuelve bool

14.12.6.15. sampler_base

TODO

14.12.6.16. stream_base

TODO

14.12.6.17. stream

TODO

14.12.6.18. set_p

Establecer un valor en cualquier pin HAL.
ejemplo:
hal.set_p("pinname","10")

14.12.7. Constantes

Úselas para especificar detalles con el valor que representan.

- HAL_BIT
 - HAL_FLOAT
 - HAL_S32
 - HAL_U32
 - HAL_IN
 - HAL_OUT
 - HAL_RO
 - HAL_RW
-

- MSG_NONE
- MSG_ALL
- MSG_DBG
- MSG_ERR
- MSG_INFO
- MSG_WARN

14.12.8. Información del sistema

Leer estas variables para obtener información sobre el sistema en tiempo real.

- is_kernelspace
- is_rt
- is_sim
- is_userspace

14.12.9. Usar con hal_glib en el handler GladeVCP

GladeVCP usa la biblioteca hal_glib, que puede usarse para conectar una señal "observador" en un pin de entrada HAL.

Esta señal se puede usar para registrar una función a llamar cuando el pin HAL cambia de estado.

Uno debe importar el módulo y el módulo hal:

```
import hal_glib
import hal
```

Luego haga un pin y conecte una señal value-changed (el observador) a una llamada de función:

```
class HandlerClass:
    def __init__(self, halcomp, builder, useropts):
        self.example_trigger = hal_glib.GPin(halcomp.newpin('example-trigger', hal.HAL_BIT, ↵
            hal.HAL_IN))
        self.example_trigger.connect('value-changed', self._on_example_trigger_change)
```

Y tener una función que se llamará:

```
def _on_example_trigger_change(self, pin, userdata=None):
    print "pin value changed to:" % (pin.get())
    print "pin name= %s" % (pin.get_name())
    print "pin type= %d" % (pin.get_type())

    # esto se puede llamar fuera de la función
    self.example_trigger.get()
```

14.12.10. Usar con hal_glib en el handler QtVCP

QtVCP usa la biblioteca hal_glib, que puede usarse para conectar una señal "observador" en un pin de entrada HAL.

Esta señal se puede usar para registrar una función a llamar cuando el pin HAL cambia de estado.

Uno debe importar el módulo hal:

```
import hal
```

Luego haga un pin y conecte una señal value_changed (el observador) a una llamada de función:

```
#####
# **** INICIALIZAR **** #
#####
# widgets permite el acceso a widgets desde los archivos qtvcp
# en este punto, los widgets y los pines hal no están instanciados
def __init__(self, halcomp, widgets, paths):
    self.hal = halcomp
    self.testPin = self.hal.newpin('test-pin', hal.HAL_BIT, hal.HAL_IN)
    self.testPin.value_changed.connect(lambda s: self.setTestPin(s))
```

Y tener una función que se llamará.

Esto muestra formas de obtener el valor y la información del pin.

```
#####
# funciones generales #
#####
def setTestPin(self, data):
    print "Test pin value changed to:" % (data)
    print 'halpin object =', self.w.sender()
    print 'Halpin name: ', self.sender().text()
    print 'Halpin type: ', self.sender().get_type()

    # esto se puede llamar fuera de la función
    print self.testPin.get()
```

14.12.11. Ideas de proyectos

- Crea un panel de control externo con botones, interruptores y indicadores. Conecte todo a un microcontrolador, y conecte el microcontrolador a la PC con una interfaz serie. Python tiene un muy eficaz módulo de interfaz serie llamado [pyserial](#) (Nombre del paquete de Ubuntu "python-serial", en el repositorio universo)
- Adjunte un módulo LCD compatible con [LCDProc](#)- y úselo para mostrar una lectura digital con la información que elija (Nombre del paquete de Ubuntu "lcdproc", en el repositorio universo)
- Crear un panel de control virtual utilizando cualquier biblioteca GUI compatible con Python (gtk, qt, wxwindows, etc.)

Parte V

Advanced Topics

Capítulo 15

Cinemática

15.1. Introducción

Cuando hablamos de máquinas CNC, solemos pensar en máquinas que se les ordena moverse a ciertas ubicaciones y realizar varias tareas. Para tener una vista unificada del espacio de la máquina, y para adaptarlo al punto de vista humano del espacio 3D, la mayoría de las máquinas (si no todas) usan un sistema de coordenadas común llamado Sistema de Coordenadas Cartesianas.

El sistema de coordenadas cartesianas se compone de tres ejes (X, Y, Z) cada uno perpendicular a los otros dos. ¹.

Cuando hablamos de un programa de código G (RS274/NGC) hablamos de un conjunto de comandos (G0, G1, etc.) que tienen posiciones cartesianas como parámetros (X- Y- Z-). Estas posiciones se refieren exactamente a las posiciones cartesianas. Parte del controlador de movimiento LinuxCNC es responsable de traducir esas posiciones en posiciones que corresponden a la Cinemática de la máquina. ²

15.1.1. Articulaciones vs. Ejes

Una articulación de una máquina CNC es uno de los grados físicos de libertad de la máquina. Este podría ser lineal (tornillos de avance) o rotativo (mesas rotativas, articulaciones de brazo de robot). Puede haber cualquier cantidad de articulaciones en una máquina dada. Por ejemplo, un brazo robot típico tiene 6 articulaciones, y una fresadora simple típica tiene solo 3.

Hay ciertas máquinas donde las articulaciones se disponen para que coincidan con los ejes cinemáticos (articulación 0 a lo largo del eje X, articulación 1 a lo largo del eje Y, articulación 2 a lo largo del eje Z); a estas máquinas se les llama Máquinas cartesianas (o máquinas con Cinemática Trivial). Estas son las máquinas más comunes utilizadas en el fresado, pero no son muy comunes en otros dominios (por ejemplo, soldadura: robots de tipo puma).

LinuxCNC admite nueve ejes con nombres: X Y Z A B C U V W. Los ejes X Y Z típicamente se refieren a las coordenadas cartesianas habituales. Los ejes A B C se refieren a coordenadas de rotación sobre los ejes X Y Z respectivamente. Los ejes U V W se refieren a coordenadas adicionales que comúnmente se hacen colineales a los ejes X Y Z respectivamente.

¹La palabra "eje" es comúnmente (y erróneamente) usada cuando se habla de máquinas CNC, y se refieren a las direcciones de movimiento de la máquina

²Cinemática: una función bidireccional para transformar del espacio cartesiano al espacio de articulaciones

15.2. Cinemática Trivial

Las máquinas más simples son aquellas en las que se coloca cada articulación a lo largo de uno de los ejes cartesianos. En estas máquinas, el mapeo de espacio cartesiano (el programa de código G) al espacio de articulaciones (los actuadores de la máquina) es trivial. Es un mapeo simple 1:1.

```
pos->tran.x = joints[0];
pos->tran.y = joints[1];
pos->tran.z = joints[2];
```

En el fragmento de código de arriba se puede ver cómo se hace la asignación; la posición X es idéntica a la articulación 0, la posición Y a la de articulación 1, etc. Lo anterior se refiere a la cinemática directa (una dirección de la transformación). El siguiente fragmento de código se refiere a la cinemática inversa (o dirección inversa de la transformación):

```
joints[0] = pos->tran.x;
joints[1] = pos->tran.y;
joints[2] = pos->tran.z;
```

En LinuxCNC, la cinemática de identidad (1:1) se implementa con el módulo cinemático trivkins extendido a 9 ejes. El valor por defecto de las relaciones entre las coordenadas del eje y los números de articulaciones son:

```
pos->tran.x = joints[0];
pos->tran.y = joints[1];
pos->tran.z = joints[2];
pos->a      = joints[3];
pos->b      = joints[4];
pos->c      = joints[5];
pos->u      = joints[6];
pos->v      = joints[7];
pos->w      = joints[8];
```

Del mismo modo, las relaciones predeterminadas para la cinemática inversa para trivkins son:

```
joints[0] = pos->tran.x;
joints[1] = pos->tran.y;
joints[2] = pos->tran.z;
joints[3] = pos->a;
joints[4] = pos->b;
joints[5] = pos->c;
joints[6] = pos->u;
joints[7] = pos->v;
joints[8] = pos->w;
```

Es sencillo hacer la transformación para cinemática trivial (cinemática trivkins) o máquina cartesiana siempre que no haya omisiones en las letras de eje usadas.

Si a la máquina le falta una o más de las letras de eje, se vuelve un poco más complicado. Los problemas de las letras de eje omitidas se tratan utilizando el parámetro `coordinates=` con el módulo trivkins. Los números de articulaciones son asignados consecutivamente a cada coordenada especificada. Se puede describir un torno con `coordinates=xz`. Las asignaciones de articulaciones serán entonces:

```
joints[0] = pos->tran.x
joints[1] = pos->tran.z
```

Se recomienda el uso del parámetro `coordinates=` para configuraciones que omiten letras del eje. ³

³Históricamente, el módulo trivkins no contemplaba el parámetro `coordinates=` por lo que las configuraciones de torno a menudo se configuraran como máquinas XYZ. El eje Y no utilizado se configuró para que 1) hiciera home inmediatamente, 2) usara un lazo de realimentación simple para conectar su pin HAL de comando de posición Hal a su pin HAL de retroalimentación de posición, y 3) estaba oculto en las GUI de pantalla. Numerosas configuraciones sim usaron estos métodos para compartir archivos hal comunes.

El módulo cinemático trivkins también permite especificar la misma coordenada para más de una articulación. Esta característica puede ser útil en máquinas como un pórtico de dos motores independientes para la coordenada y. Tal máquina podría usar coordenadas=xyyz que da como resultado asignaciones de articulaciones:

```
joints[0] = pos->tran.x
joints[1] = pos->tran.y
joints[2] = pos->tran.y
joints[3] = pos->tran.z
```

Consulte la página man de trivkins para obtener más información.

15.3. Cinemática no trivial

Puede haber bastantes tipos de configuraciones de máquina (robots: puma, scara; hexápodos, etc.). Cada uno de ellos se configura utilizando articulaciones lineales y giratorias. Estas articulaciones generalmente no coinciden con las coordenadas cartesianas y, por lo tanto, necesitamos una función cinemática que haga la conversión (en realidad 2 funciones: cinemática directa e inversa).

Para ilustrar lo anterior, analizaremos una máquina de cinemática simple llamada bípode (una versión simplificada del trípode, que es una versión simplificada del hexápodo).

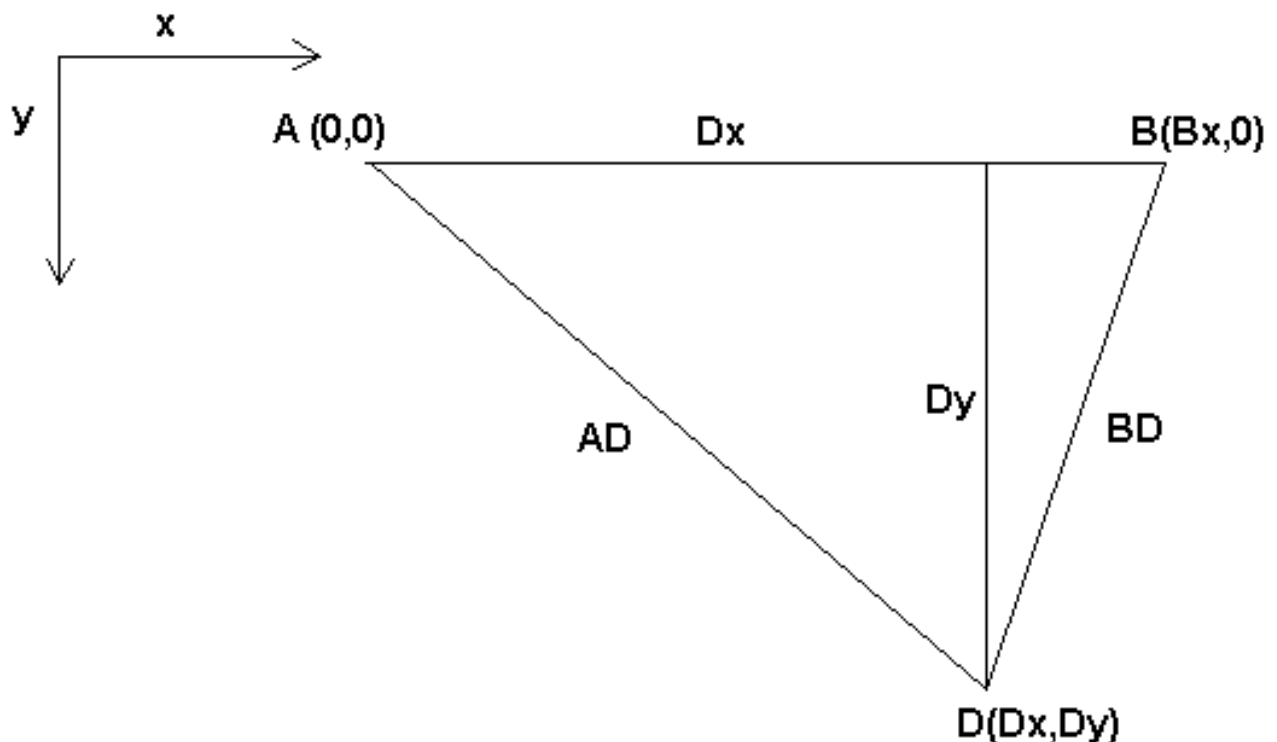


Figura 15.1: Configuración del bípode

El Bipod del que estamos hablando es un dispositivo que consta de 2 motores colocado en una pared, de la cual cuelga un dispositivo usando un cable. Las articulaciones en este caso son las distancias desde los motores al dispositivo (llamadas AD y BD en la figura).

La posición de los motores está fijada por convención. El motor A está en (0,0), lo que significa que su coordenada X es 0, y su coordenada Y es también 0. El motor B se coloca en (Bx, 0), lo que significa que su coordenada X es Bx (y a la misma altura Y que el otro motor).

Nuestra herramienta estará en el punto D que se define por las distancias AD y BD, y por las coordenadas cartesianas Dx, Dy.

El trabajo de la cinemática es transformar a partir de longitudes de articulaciones (AD, BD) a coordenadas cartesianas (Dx, Dy) y viceversa.

15.3.1. Transformación directa

Para transformar del espacio de articulaciones al espacio cartesiano utilizaremos algunas reglas de trigonometría (los triángulos rectángulos determinados por los puntos (0,0), (Dx, 0), (Dx, Dy) y el triángulo (Dx, 0), (Bx, 0) y (Dx, Dy).

Podemos ver fácilmente que:

$$AD^2 = x^2 + y^2 \quad BD^2 = (Bx - x)^2 + y^2$$

asi como:

$$BD^2 = (Bx - x)^2 + y^2$$

Si restamos una de la otra obtendremos:

$$AD^2 - BD^2 = x^2 + y^2 - x^2 + 2 * x * Bx - Bx^2 - y^2$$

y por lo tanto:

$$x = \frac{AD^2 - BD^2 + Bx^2}{2 * Bx}$$

A partir de ahí calculamos:

$$y = \sqrt{AD^2 - x^2}$$

Tenga en cuenta que el cálculo para y implica la raíz cuadrada de una diferencia, que puede dar como resultado un número no real. Si no hay una sola coordenada cartesiana para esta posición de articulación, la posición se dice que es una singularidad. En este caso, la cinemática directa retorna -1.

Traducido al código actual:

```
double AD2 = joints[0] * joints[0];
double BD2 = joints[1] * joints[1];
double x = (AD2 - BD2 + Bx * Bx) / (2 * Bx);
double y2 = AD2 - x * x;
if(y2 < 0) return -1;
pos->tran.x = x;
pos->tran.y = sqrt(y2);
return 0;
```

15.3.2. Transformación inversa

La cinemática inversa es mucho más fácil en nuestro ejemplo, ya que podemos escribir directamente

$$AD = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$BD = \sqrt{(Bx - x)^2 + y^2}$$

o traducido al código real:

```
double x2 = pos->tran.x * pos->tran.x;
double y2 = pos->tran.y * pos->tran.y;
joints[0] = sqrt(x2 + y2);
joints[1] = sqrt((Bx - pos->tran.x)*(Bx - pos->tran.x) + y2);
return 0;
```

15.4. Detalles de implementación

Un módulo cinemático se implementa como un componente HAL, y tiene permitido exportar pines y parámetros. Consiste en varias funciones "C" (a diferencia de las funciones HAL):

```
int kinematicsForward(const double *joint, EmcPose *world,
const KINEMATICS_FORWARD_FLAGS *fflags,
KINEMATICS_INVERSE_FLAGS *iflags)
```

Implementa la función cinemática directa.

```
int kinematicsInverse(const EmcPose * world, double *joints,
const KINEMATICS_INVERSE_FLAGS *iflags,
KINEMATICS_FORWARD_FLAGS *fflags)
```

Implementa la función cinemática inversa.

```
KINEMATICS_TYPE kinematicsType(void)
```

Devuelve el identificador de tipo de cinemática, típicamente KINEMATICS_BOTH.

```
int kinematicsHome(EmcPose *world, double *joint,
KINEMATICS_FORWARD_FLAGS *fflags,
KINEMATICS_INVERSE_FLAGS *iflags)
```

La función cinemática home establece todos sus argumentos a valores de la posición home conocida. Cuando se llama, estos deben establecerse, cuando se conocen, a valores iniciales de, por ejemplo, un archivo INI. Si la cinemática de home puede aceptar puntos de partida arbitrarios, estos valores iniciales deberían ser usados.

```
int rtapi_app_main(void)
void rtapi_app_exit(void)
```

Estas son las funciones estándar de configuración y desmontaje de los módulos RTAPI.

Cuando están contenidos en un solo archivo fuente, los módulos cinemáticos pueden ser compilados e instalados por halcompile. Consulte la página de manual de halcompile(1) o el manual de HAL para más información.

Capítulo 16

Configuración de parámetros "modificados" Denavit-Hartenberg (DH) para gensekins

16.1. Preludio

LinuxCNC admite varios módulos cinemáticos, incluido uno que admite un conjunto generalizado de cinemáticas serie comúnmente especificado a través de parámetros Denavit-Hartenberg.

Este documento ilustra un método para configurar los parámetros DH para un robot Mitsubishi RV-6SDL en LinuxCNC utilizando la cinemática gensekins.

nota

Este documento no cubre la creación de un modelo vismach que, aunque ciertamente es muy útil, requiere un modelado igual de cuidadoso para que coincida con el modelo gensekins derivado en este documento.

nota

Puede haber errores y/o defectos: ¡use bajo su propio riesgo!

16.2. General

Con la proliferación de robots industriales ha aumentado el interés por controlar robots usados con LinuxCNC. Un tipo común de robot utilizado en la industria y la fabricación es el "manipulador en serie" diseñado como una serie de articulaciones motorizadas conectadas por eslabones rígidos. Los robots en serie a menudo tienen seis articulaciones requeridas para los seis grados de libertad necesarios tanto para posicionar (XYZ) como para orientar (ABC o pitch, roll, yaw) un objeto en el espacio. A menudo, estos robots tienen una estructura de brazo que se extiende desde una base hasta un efector final.

El control de dicho robot en serie requiere el cálculo de la posición y orientación del efector final en relación con un sistema de coordenadas de referencia cuando se conocen los ángulos articulares (*cinemática directa*) y también el cálculo inverso, más complejo, de los ángulos articulares requeridos para una posición de efector final dada y la orientación en relación con el sistema de coordenadas

de referencia (* cinematica inversa *). Las herramientas matemáticas estándar utilizadas para estos cálculos son matrices que son, básicamente, tablas de parámetros y fórmulas que facilitan el manejo de rotaciones y traslaciones involucrado en cálculos de cinemática directa e inversa.

No es necesaria familiaridad detallada con las matemáticas para un robot en serie ya que LinuxCNC proporciona un módulo de cinemática que implementa un algoritmo llamado gensekkins para calcular cinemática directa e inversa para un robot serie genérico. Para controlar un robot serie específico, gensekkins debe contar con datos para que pueda construir un modelo matemático de la estructura mecánica del robot y así hacer las matemáticas.

Los datos requeridos deben estar en una forma estandarizada, introducida por Jacques Denavit y Richard Hartenberg en los años cincuenta y se llaman parámetros DH. Denavit y Hartenberg utilizan cuatro parámetros para describir cómo se vincula una articulación con la siguiente. Estos parámetros describen básicamente dos rotaciones (alfa y theta) y dos translaciones (a y d).

16.3. Parámetros DH modificados

Como suele ser el caso, este "estándar" ha sido modificado por otros autores que han introducido "parámetros DH modificados" y se debe ser muy cuidadoso porque gensekkins usa "parámetros DH modificados" como los descritos en la publicación "Introducción a la robótica, mecánica y Control" de John J. Craig. Tenga en cuenta que se puede encontrar mucha información sobre los parámetros DH, pero rara vez el autor define qué convención se usa realmente. Además, algunas personas han encontrado necesario cambiar el parámetro llamado a a r y así hemos agregado mas confusión Este documento se adhiere a la convención en la publicación mencionada anteriormente por Craig con la diferencia de que la enumeración de parámetros y articulaciones comienza con el número 0 para ser consistente con gensekkins y sus pines HAL.

Los parámetros DH estándar y modificados constan de cuatro valores numéricos para cada articulación (a, d, alpha y theta) que describen cómo el sistema de coordenadas (CS) asociado a una articulación tiene que ser movido y girado para alinearse con la siguiente articulación. Alineado significa que el el eje Z de nuestro CS coincide con el eje de rotación de la articulación y apunta en la dirección positiva de modo que, usando la regla de la mano derecha con el pulgar apuntando en la dirección positiva del eje Z, los dedos apuntan en la dirección positiva de rotación de la articulación. Queda claro que para hacer esto, uno debe decidir sobre las direcciones positivas de todas las articulaciones antes de comenzar a derivar parámetros!

La diferencia entre notaciones "estándar" y "modificadas" está en cómo se asignan los parámetros a los enlaces. Usando los parámetros DH "estándar" en gensekkins **no** dará el modelo matemático correcto.

16.4. Parámetros DH modificados usados en gensekkins

Tenga en cuenta que gensekkins no maneja offsets de valores theta - theta es la variable articular que es **controlada** por LinuxCNC. Con el CS alineado con la articulación, una rotación alrededor de su eje Z es idéntica a la rotación ordenada a esa articulación por LinuxCNC. Esto hace imposible definir la posición 0° de nuestras articulaciones de robots de forma arbitraria.

Los tres parámetros configurables son:

1. **alpha**: rotación positiva o negativa (en radianes) alrededor del eje X del "sistema de coordenadas actual"
 2. **a**: distancia positiva, a lo largo de X, entre dos ejes de articulacion especificados en unidades máquina (mm o pulgadas) definidas en el archivo ini del sistema.
 3. **d**: longitud positiva o negativa a lo largo de Z (también en unidades máquina)
-

Los conjuntos de parámetros siempre se derivan en el mismo orden y un conjunto es completado configurando el parámetro d . Esto no deja el eje Z de nuestro CS alineado con la próxima articulación! Esto puede parecer confuso pero apegarse a esta regla producirá un conjunto de parámetros de trabajo. Una vez el parámetro d está configurado, el eje X de nuestro CS necesita apuntar al eje de la siguiente articulación.

16.5. Numeración de articulaciones y parámetros

La primera articulación en LinuxCNC es joint-0 (porque en el software el conteo comienza con 0) mientras que la mayoría de las publicaciones comienzan con el número 1. Eso también se aplica a todos los parámetros. Es decir, la numeración comienza con a-0, alpha-0, d-0 y termina con a-5, alpha-5 y d-5. Mantener esto en mente al seguir una publicación para configurar parámetros gensekins.

16.6. Cómo comenzar

La convención debe comenzar colocando el CS de referencia en la base del robot con su eje Z coincidiendo con el eje de la primera articulación y su eje X apuntando hacia el siguiente eje de articulación. Esto también dará como resultado que los valores de DRO en LinuxCNC haga referencia a a ese punto. Una vez hecho esto, establece a-0 y alfa-0 en 0. Lo anterior La publicación mencionada (Craig) también establece d-0 a 0, lo cual es confuso cuando se necesita un offset de desplazamiento para tener la referencia-CS en la parte inferior de la base. Establecer d-0 = al desplazamiento da resultados correctos. De esta manera, el primer conjunto de parámetros son alpha-0 = 0, a-0 = 0, d0 = desplazamiento y el eje X de CS apuntando al eje de la siguiente articulación (articulación-1).

Sigue la derivación del conjunto neto (alpha-1, a-1, d-1) - siempre usando la misma secuencia hasta el sexto conjunto (alpha-5, a-5, d-5).

Y así, el TCP-CS del efector final está sentado en el centro de la mano.

16.7. Casos especiales

Si el siguiente eje articular es paralelo al último, entonces uno podría elegir arbitrariamente un valor para el parámetro d pero no hay apunte a establecerlo de otra manera que 0.

16.8. Ejemplo detallado (RV-6SL)

A continuación se describe un método para derivar los "Parámetros DH modificados" para un Mitsubishi RV-6SDL y cómo configurar los parámetros en el archivo HAL que se utilizará con la cinemática gensekins en LinuxCNC. Las dimensiones necesarias se toman mejor de un dibujo dimensional proporcionado por el fabricante del robot.

imagen::rv-6sl/rv-6sl-001.jpg[align="center"]

imagen::rv-6sl/rv-6sl-002.jpg[align="center"]

imagen::rv-6sl/rv-6sl-003.jpg[align="center"]

imagen::rv-6sl/rv-6sl-004.jpg[align="center"]

imagen::rv-6sl/rv-6sl-005.jpg[align="center"]

imagen::rv-6sl/rv-6sl-006.jpg[align="center"]

imagen::rv-6sl/rv-6sl-007.jpg[align="center"]
imagen::rv-6sl/rv-6sl-008.jpg[align="center"]
imagen::rv-6sl/rv-6sl-009.jpg[align="center"]
imagen::rv-6sl/rv-6sl-010.jpg[align="center"]
imagen::rv-6sl/rv-6sl-011.jpg[align="center"]
imagen::rv-6sl/rv-6sl-012.jpg[align="center"]
imagen::rv-6sl/rv-6sl-013.jpg[align="center"]
imagen::rv-6sl/rv-6sl-014.jpg[align="center"]
imagen::rv-6sl/rv-6sl-015.jpg[align="center"]
imagen::rv-6sl/rv-6sl-016.jpg[align="center"]
imagen::rv-6sl/rv-6sl-017.jpg[align="center"]
imagen::rv-6sl/rv-6sl-018.jpg[align="center"]

16.9. Créditos

Gracias al usuario Aciera por todo el texto y los gráficos. para el robot RV-6SL!

Capítulo 17

Cinemática de 5 ejes

17.1. Introducción

Las máquinas herramienta con multiejes coordinados CNC controladas con LinuxCNC requieren un componente cinemático especial para cada tipo de máquina. Este capítulo describe algunas de las configuraciones de máquina de 5 ejes más populares y luego desarrolla las transformaciones directas (desde el trabajo hasta las coordenadas de articulación) e inversa (desde la articulación hasta el trabajo) en un proceso matemático general para dos tipos de máquina.

Se proporcionan los componentes cinemáticos y los modelos de simulación de vismach para demostrar su comportamiento en la pantalla de la computadora. También se dan ejemplos de datos de archivos HAL.

17.2. Configuraciones de máquinas herramienta de 5 ejes

En esta sección tratamos con máquinas de fresado o enrutadores típicos de 5 ejes, con cinco articulaciones o grados de libertad, que se controlan en base a movimientos coordinados.

Las máquinas herramienta de 3 ejes no pueden cambiar la orientación de la herramienta. Las máquinas herramienta de 5 ejes utilizan dos ejes adicionales para dotar a la herramienta de corte de una orientación adecuada para el mecanizado eficiente de superficies de cualquier forma.

Las configuraciones típicas de máquinas herramienta de 5 ejes se muestran en las figs. 3, 5, 7 y 9-11 [1,2] en la sección Figuras.

La cinemática de las máquinas herramienta de 5 ejes es mucho más simple que la de los brazos robots de 6 ejes, puesto que 3 de los ejes son normalmente ejes lineales y solo dos son ejes giratorios.

17.3. Orientación y localización de la herramienta

Generalmente se utilizan sistemas CAD/CAM para generar los modelos 3D CAD de la pieza de trabajo, así como los datos CAM para la entrada a la máquina CNC de 5 ejes. La herramienta o los datos de localización de la herramienta (CL, Cutter Location) se componen de la posición de la punta de la herramienta y la orientación de la misma en relación con el sistema de coordenadas de la pieza. Esa información la contienen dos vectores, como los generados por la mayoría de los sistemas CAM, y que se muestran en la Fig. 1.:

$$K = \begin{bmatrix} K_x \\ K_y \\ K_z \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{orientation vector}; \quad Q = \begin{bmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{position vector} \quad (1)$$

El vector K es equivalente al 3° vector de la matriz de pose E_6 que se usó en la cinemática del robot de 6 ejes en [3] y el vector Q es equivalente al 4° vector de E_6 . En MASTERCAM, por ejemplo, esta información está contenida en el archivo de salida intermedio ".nci".

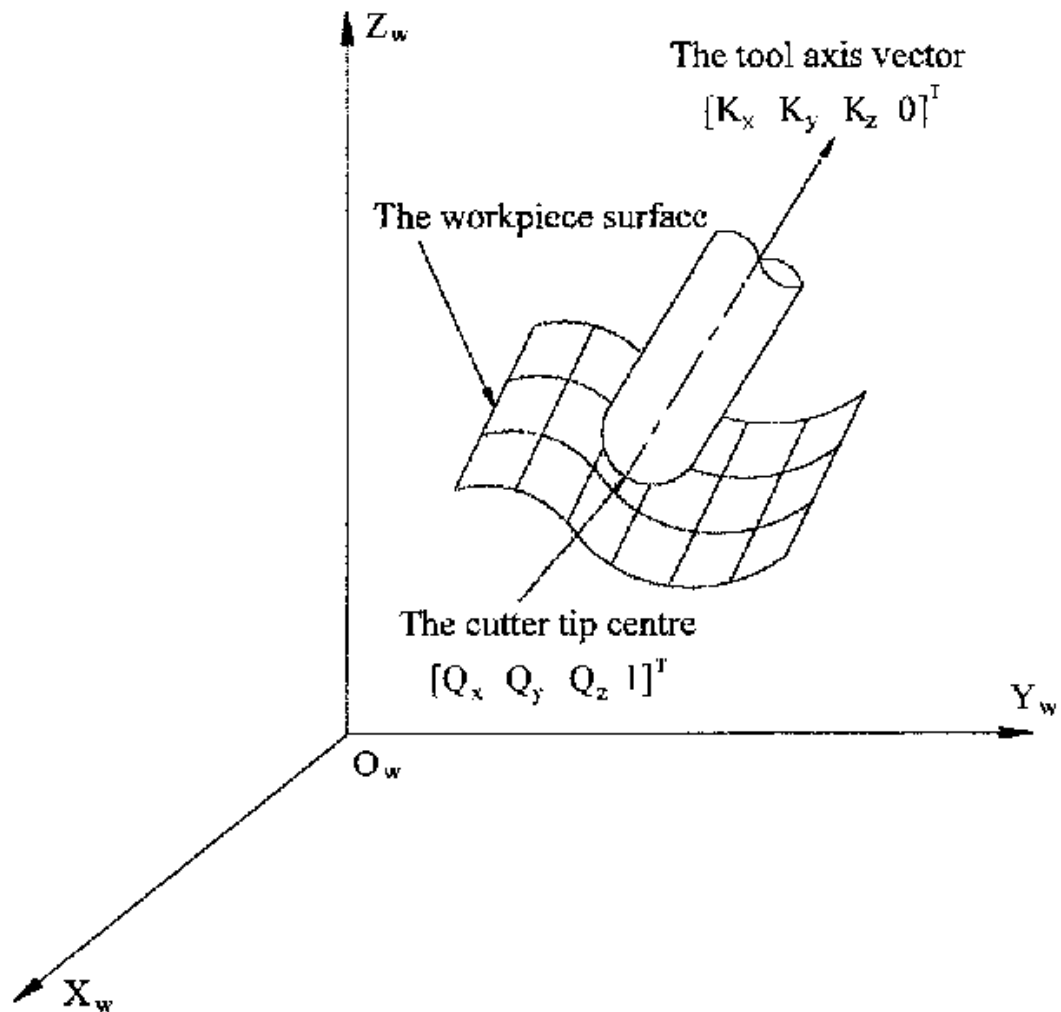


Figura 17.1: Datos de localización de la herramienta

17.4. Matrices de translacion y rotación

Las transformaciones homogéneas proporcionan una manera simple de describir las matemáticas de la cinemática de máquinas multieje. Una transformación del espacio H es una matriz 4x4 y puede representar transformaciones de translacion y rotación. Dado un punto x, y, z descrito por un vector $u = \{x, y, z, 1\}^T$, su transformación v está representada por la matriz producto.

$$v = H \cdot u$$

Hay cuatro matrices de transformación fundamentales en las que se basa la cinemática de 5 ejes:

$$T(a, b, c) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a \\ 0 & 1 & 0 & b \\ 0 & 0 & 1 & c \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad R(X, \theta) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & C\theta & -S\theta & 0 \\ 0 & S\theta & C\theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (2)$$

$$R(Y, \theta) = \begin{bmatrix} C\theta & 0 & S\theta & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -S\theta & 0 & C\theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad R(Z, \theta) = \begin{bmatrix} C\theta & -S\theta & 0 & 0 \\ S\theta & C\theta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (3)$$

La matriz $T(a,b,c)$ implica una traslación en las direcciones de coordenadas X, Y y Z, en las cantidades a, b y c respectivamente. Las matrices R implican rotaciones del ángulo theta alrededor de los ejes de coordenadas X, Y y Z, respectivamente. Los símbolos C y S se refieren a las funciones coseno y seno, respectivamente.

17.5. Configuraciones de 5 ejes con mesas giratorias/inclinables

En estas máquinas herramienta, los dos ejes giratorios se montan en la mesa de trabajo de la máquina. Se usan típicamente dos formas:

- Una mesa giratoria que gira alrededor del eje Z vertical (rotación C, secundaria) montado en una mesa basculante que gira alrededor del eje X o Y (rotación A o B, primaria). La pieza de trabajo está montada en la mesa giratoria.
- Una mesa inclinable que gira alrededor del eje X o Y (rotación A o B, secundaria) está montada en una mesa giratoria que gira alrededor del eje Z (rotación C, primaria), con la pieza de trabajo en la mesa basculante.



Figura 17.2: Configuración general y sistemas de coordenadas

Se puede considerar que una máquina multieje consiste en una serie de eslabones conectados por articulaciones. Al asignar un sistema de coordenadas en cada eslabon de la máquina, y usando transformaciones homogéneas, podemos describir la posición relativa y la orientación entre estos sistemas de coordenadas.

Necesitamos describir una relación entre el sistema de coordenadas de la pieza de trabajo y el sistema de coordenadas de la herramienta. Esto se puede definir mediante una matriz de transformación wA_t , que se puede encontrar mediante transformaciones sucesivas entre los diferentes elementos estructurales o eslabones de la máquina, cada uno con su propio sistema de coordenadas definido. En general, tal transformación puede verse de la siguiente manera:

$${}^wA_t = {}^wA_1 \cdot {}^1A_2 \cdot {}^2A_3 \cdots {}^nA_t \quad (4)$$

donde cada matriz ${}^{i-1}A_i$ es una matriz de traslación T o una matriz de rotación R de la forma (2),(3).

La multiplicación de matrices es un proceso simple en el que los elementos de cada fila de la matriz A de la izquierda se multiplican por los elementos de cada columna de la matriz B de la derecha y se suman para obtener un elemento en la matriz resultante C, es decir.

$$C_{ij} = \sum_{k=1, n}^n A_{ik} B_{kj}; \quad i = 1, n; \quad j = 1, n$$

En la Fig. 2 se muestra una configuración genérica con sistemas de coordenadas [4]. Incluye ejes giratorios/basculantes en mesa o en husillo. En una máquina herramienta se usan realmente solo dos de los tres ejes giratorios.

Primero desarrollaremos las transformaciones para el primer tipo de configuración mencionado anteriormente, es decir. un tipo de mesa inclinable/giratoria (la llamaremos "trt") sin offsets de ejes giratorios. Podemos darle el nombre de configuración xyzac-trt.

También desarrollamos las transformaciones para el mismo tipo (xyzac-trt), pero con offsets de eje giratorios.

Luego desarrollamos las transformaciones para una configuración xyzbc-trt con offsets de ejes giratorios.

17.5.1. Transformaciones para una máquina herramienta xyzac-trt con offsets de pieza de trabajo

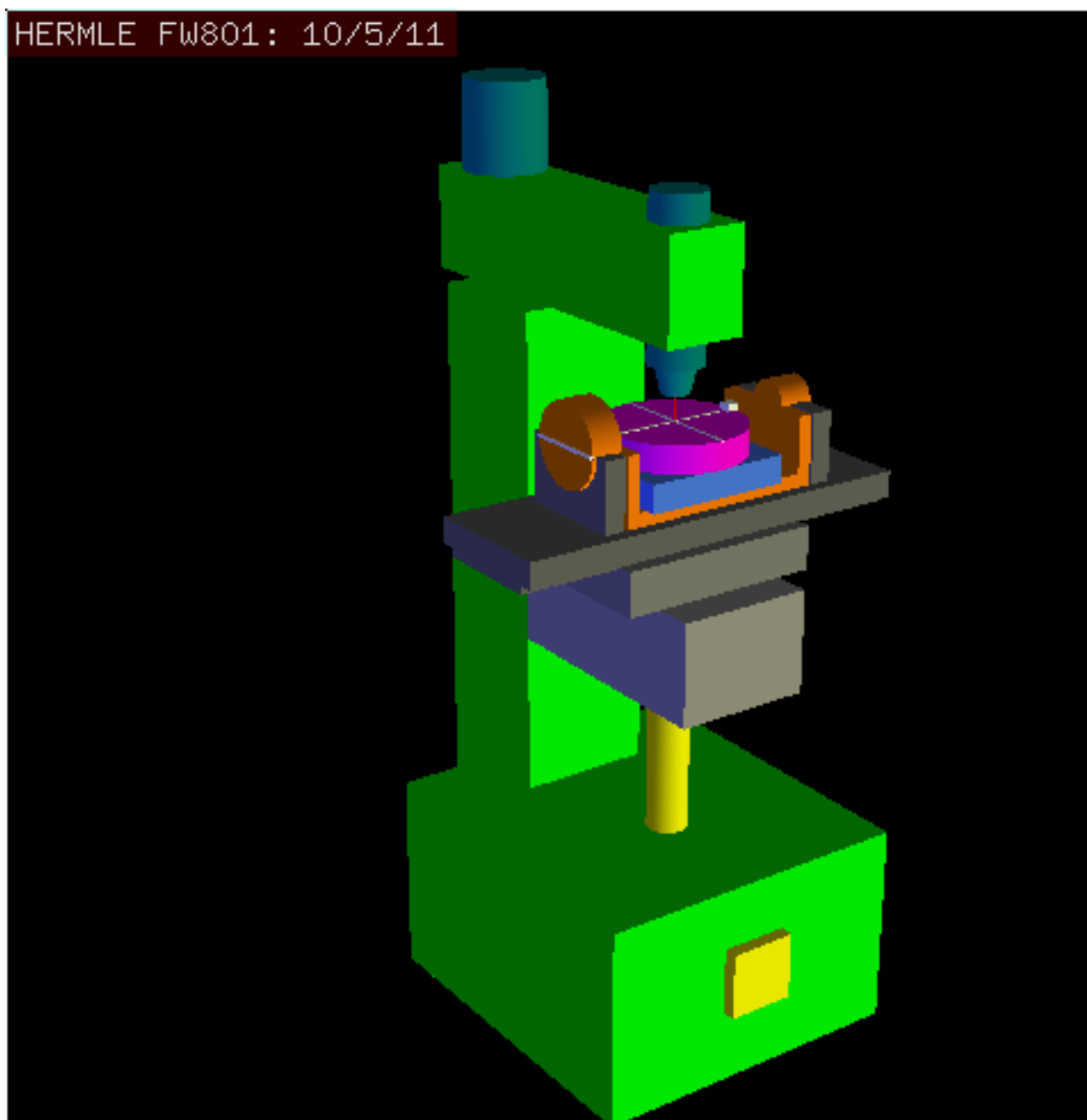


Figura 17.3: Modelo vismach de xyzac-trt con ejes de rotación coincidentes

Tratamos aquí con una configuración simplificada en la que el eje basculante y el eje giratorio se cruzan en un punto llamado punto pivote como se muestra en la figura 4. Por lo tanto, los dos sistemas de coordenadas O_{ws} y O_{wp} de la fig. 2 son coincidentes.



Figura 17.4: Configuración mesa inclinable/giratoria

17.5.1.1. Transformación directa

La transformación puede definirse por la multiplicación secuencial de las matrices:

$${}^w A_t = {}^w A_C \cdot {}^C A_A \cdot {}^A A_P \cdot {}^P A_t \quad (5)$$

con las matrices construidas de la siguiente manera:

$${}^w A_C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & L_x \\ 0 & 1 & 0 & L_y \\ 0 & 0 & 1 & L_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad {}^C A_A = \begin{bmatrix} C_C & S_C & 0 & 0 \\ -S_C & C_C & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (6)$$

$${}^A A_P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & C_A & S_A & 0 \\ 0 & -S_A & C_A & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad {}^P A_t = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & P_x \\ 0 & 1 & 0 & P_y \\ 0 & 0 & 1 & P_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (7)$$

En estas ecuaciones, L_x , L_y , L_z define los desplazamientos del punto pivote de los dos ejes giratorios A y C con relación al origen del sistema de coordenadas de la pieza. Además, P_x , P_y , P_z son las distancias relativas del punto pivote a la posición de la punta de la herramienta, que también se pueden llamar las "coordenadas de articulación" del punto pivote. El punto pivote está en la intersección de los dos ejes giratorios. Los signos de los términos S_A y S_C son diferentes a los de [2,3] dado que las rotaciones de la tabla son negativas con respecto a los ejes de coordenadas de la pieza de trabajo (tenga en cuenta que $\sin(-\theta) = -\sin(\theta)$, $\cos(-\theta) = \cos(\theta)$)).

Cuando se multiplica de acuerdo con (5), obtenemos:

$${}^wA_t = \begin{bmatrix} C_C & S_C C_A & S_C S_A & C_C P_x + S_C C_A P_y + S_C S_A P_z + L_x \\ -S_C & C_C C_A & C_C S_A & -S_C P_x + C_C C_A P_y + C_C S_A P_z + L_y \\ 0 & -S_A & C_A & -S_A P_y + C_A P_z + L_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (8)$$

Ahora podemos equiparar la tercera columna de esta matriz con nuestro vector de orientación de herramienta K, es decir:

$$K = \begin{bmatrix} K_x \\ K_y \\ K_z \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} S_C S_A \\ C_C S_A \\ C_A \\ 0 \end{bmatrix} \quad (9)$$

A partir de estas ecuaciones podemos resolver los ángulos de rotación θ_A , θ_C . De la tercera fila encontramos:

$$\theta_A = \cos^{-1}(K_z) \quad (0 < \theta_A < \pi) \quad (10)$$

y al dividir la primera fila por la segunda fila encontramos:

$$\theta_C = \tan^{-1}(K_x, K_y) \quad (-\pi < \theta_C < \pi) \quad (11)$$

Estas relaciones se usan típicamente en el postprocesador CAM para convertir los vectores de orientación de la herramienta en ángulos de rotación.

Al igualar la última columna de (8) con el vector Q de posición de herramienta, podemos escribir:

$$Q = \begin{bmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_C P_x + S_C C_A P_y + S_C S_A P_z + L_x \\ -S_C P_x + C_C C_A P_y + C_C S_A P_z + L_y \\ -S_A P_y + C_A P_z + L_z \\ 1 \end{bmatrix} \quad (12)$$

El vector en el lado derecho también se puede escribir como el producto de una matriz y un vector, que da como resultado:

$$Q = \begin{bmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_C & S_C C_A & S_C S_A & L_x \\ -S_C & C_C C_A & C_C S_A & L_y \\ 0 & -S_A & C_A & L_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \\ 1 \end{bmatrix} = {}^Q A_P \cdot P \quad (13)$$

Esto se puede expandir para dar

$$\begin{aligned} Q_x &= C_C P_x + S_C C_A P_y + S_C S_A P_z + L_x \\ Q_y &= -S_C P_x + C_C C_A P_y + C_C S_A P_z + L_y \\ Q_z &= -S_A P_y + C_A P_z + L_z \end{aligned} \quad (14)$$

que es la "transformación directa" de la cinemática.

17.5.1.2. Transformación inversa

Podemos resolver para P de la ecuación (13) como $P = ({}^Q A_P)^{-1} * Q$. Observando la matriz cuadrada, es una matriz 4x4 homogénea que contiene una matriz de rotación R y un vector de translacion q, por lo que el inverso se puede escribir como:

$${}^q A_P = \begin{bmatrix} R & q \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad ({}^Q A_P)^{-1} = \begin{bmatrix} R^T & -R^T q \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (15)$$

donde R^T es la transpuesta de R (filas y columnas intercambiadas). Por lo tanto, obtenemos:

$$\begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_C & -S_C & 0 & -C_C L_x + S_C L_y \\ S_C C_A & C_C C_A & -S_A & -S_C C_A L_x - C_C C_A L_y + S_A L_z \\ S_C S_A & C_C S_A & C_A & -S_C S_A L_x - C_C S_A L_y - C_A L_z \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \\ 1 \end{bmatrix} \quad (16)$$

Las ecuaciones que se necesitan para la "transformación inversa" de la cinemática se pueden escribir así:

$$\begin{aligned} P_x &= C_c(Q_x - L_x) - S_C(Q_y - L_y) \\ P_y &= S_C C_A(Q_x - L_x) + C_C C_A(Q_y - L_y) - S_A(Q_z - L_z) \\ P_z &= S_C S_A(Q_x - L_x) + C_C S_A(Q_y - L_y) + C_A(Q_z - L_z) \end{aligned} \quad (17)$$

17.5.2. Transformaciones para una máquina xyzac-trt con offsets en ejes rotativos

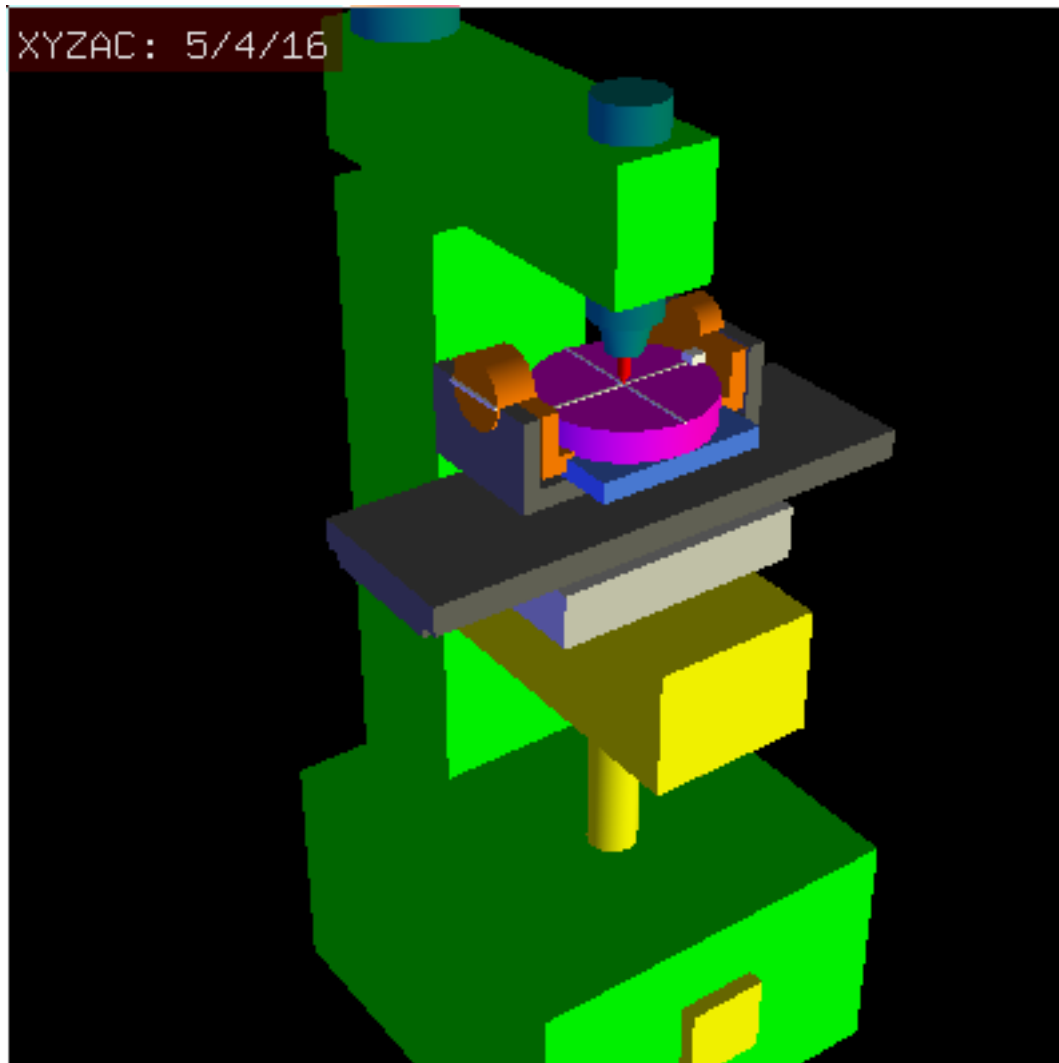


Figura 17.5: Modelo vismach de xyzac-trt con offsets con ejes rotatorios (positivos)

Tratamos aquí con una configuración extendida en la que el eje basculante y el eje rotativo no se cruzan en un punto, sino que tienen un desplazamiento D_y . Además, también hay un desplazamiento z entre los dos sistemas de coordenadas O_{ws} y O_{wp} de la figura 2, llamado D_z . En la fig. 5 se muestra un modelo vismach y los desplazamientos se muestran en la fig. 6 (desplazamientos positivos en este ejemplo). Para simplificar la configuración, los desplazamientos L_x , L_y , L_z del caso anterior no están incluidos. Probablemente no sean necesarios si se usan los offsets G54 en LinuxCNC por medio de la función "touch of".

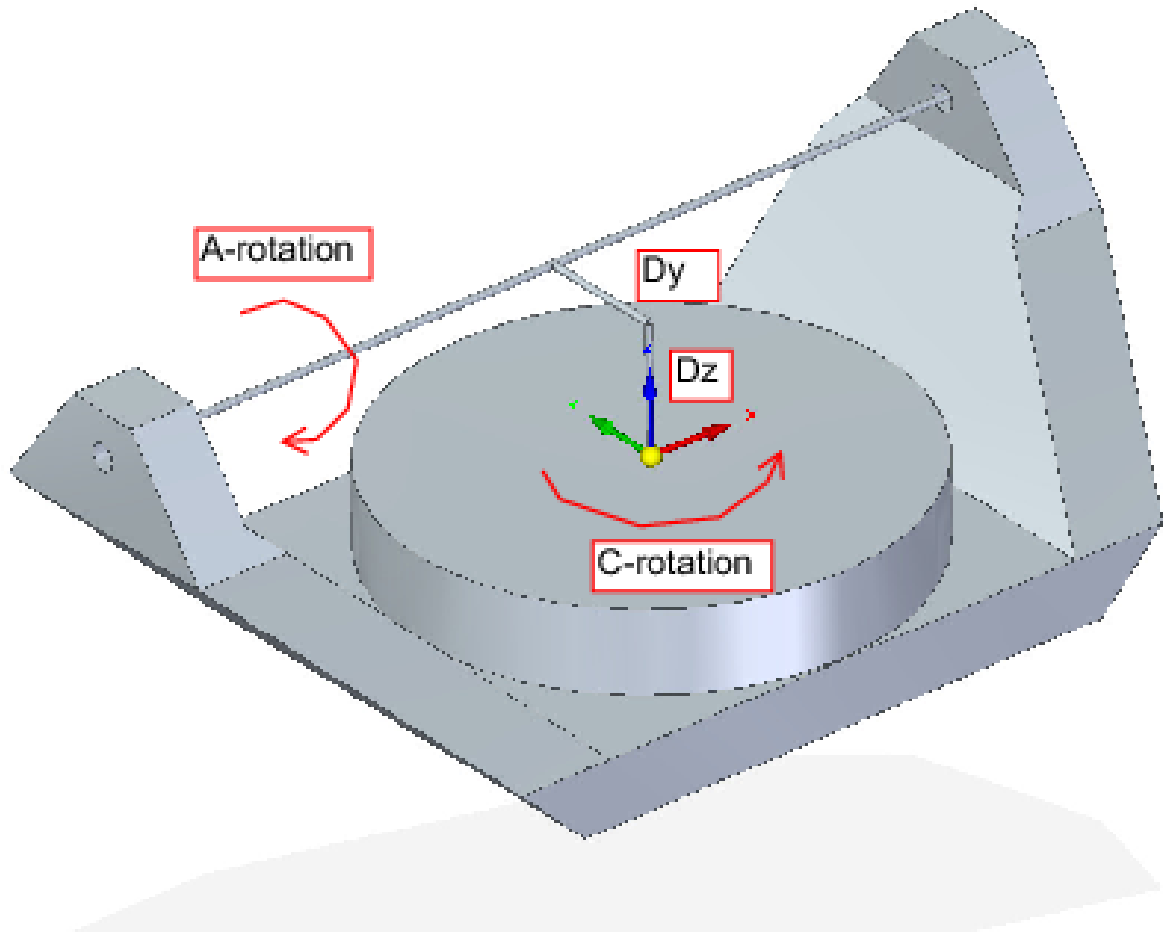


Figura 17.6: Configuración inclinable/giratoria xyzac-trt, con offsets de ejes

17.5.2.1. Transformación directa

La transformación puede definirse por la multiplicación secuencial de las matrices:

$${}^w A_t = {}^w A_O \cdot {}^O A_A \cdot {}^A A_P \cdot {}^P A_t \quad (18)$$

con las matrices construidas de la siguiente manera:

$${}^w A_O = \begin{bmatrix} C_C & S_C & 0 & 0 \\ -S_C & C_C & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad {}^O A_A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & D_y \\ 0 & 0 & 1 & D_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (19)$$

$${}^A A_P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & C_A & S_A & 0 \\ 0 & -S_A & C_A & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad {}^P A_t = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & P_x \\ 0 & 1 & 0 & P_y - D_y \\ 0 & 0 & 1 & P_z - D_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (20)$$

En estas ecuaciones, D_y y D_z definen los desplazamientos del punto pivote de los ejes rotativos A relativos al origen del sistema de coordenadas de la pieza. Además, P_x , P_y , P_z son las distancias relativas del punto pivote a la posición de la punta de la herramienta, que también se pueden llamar "coordenadas de articulación" del punto pivote. El punto pivote está en el eje de rotación A.

Cuando se multiplica de acuerdo con (18), obtenemos:

$${}^w A_t = \begin{bmatrix} C_C & S_C C_A & S_C S_A & C_C P_x + S_C C_A (P_y - D_y) + S_C S_A (P_z - D_z) + S_C D_y \\ -S_C & C_C C_A & C_C S_A & -S_C P_x + C_C C_A (P_y - D_y) + C_C S_A (P_z - D_z) + C_C D_y \\ 0 & -S_A & C_A & -S_A (P_y - D_y) + C_A (P_z - D_z) + D_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (21)$$

Ahora podemos equiparar la tercera columna de esta matriz con nuestro vector de orientación de herramienta K, es decir:

$$K = \begin{bmatrix} K_x \\ K_y \\ K_z \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} S_C S_A \\ C_C S_A \\ C_A \\ 0 \end{bmatrix} \quad (22)$$

A partir de estas ecuaciones podemos resolver los ángulos de rotación θ_A , θ_C . De la tercera fila encontramos:

$$\theta_A = \cos^{-1}(K_z) \quad (0 < \theta_A < \pi) \quad (23)$$

y al dividir la segunda fila por la primera fila encontramos:

$$\theta_C = \tan^{-1}(K_x, K_y) \quad (-\pi < \theta_C < \pi) \quad (24)$$

Estas relaciones se usan típicamente en el postprocesador CAM para convertir los vectores de orientación de la herramienta en ángulos de rotación.

Al igualar la última columna de (21) con el vector de posición de herramienta Q, podemos escribir:

$$Q = \begin{bmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_C P_x + S_C C_A (P_y - D_y) + S_C S_A (P_z - D_z) + S_C D_y \\ -S_C P_x + C_C C_A (P_y - D_y) + C_C S_A (P_z - D_z) + C_C D_y \\ -S_A (P_y - D_y) + C_A (P_z - D_z) + D_z \\ 1 \end{bmatrix} \quad (25)$$

El vector en el lado derecho también se puede escribir como el producto de una matriz y un vector, que da como resultado:

$$Q = \begin{bmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_C & S_C C_A & S_C S_A & -S_C C_A D_y - S_C S_A D_z + S_C D_y \\ -S_C & C_C C_A & C_C S_A & -C_C C_A D_y - C_C S_A D_z + C_C D_y \\ 0 & -S_A & C_A & S_A D_y - C_A D_z + D_z \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \\ 1 \end{bmatrix} = {}^Q A_P \cdot P \quad (26)$$

que es la "transformación directa" de la cinemática.

17.5.2.2. Transformación inversa

Podemos resolver para P de la ecuación (25) como $P = ({}^Q A_P)^{-1} \cdot Q$ usando (15) como antes. Por lo tanto obtenemos:

$$\begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_C & -S_C & 0 & 0 \\ S_C C_A & C_C C_A & -S_A & -C_A D_y + S_A D_z + D_y \\ S_C S_A & C_C S_A & C_A & -S_A D_y - C_A D_z + D_z \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \\ 1 \end{bmatrix} \quad (27)$$

Las ecuaciones que se necesitan para la "transformación inversa" de la cinemática se pueden escribir así:

$$\begin{aligned} P_x &= C_C Q_x - S_C Q_y \\ P_y &= S_C C_A Q_x + C_C C_A Q_y - S_A Q_z - C_A D_y + S_A D_z + D_y \\ P_z &= S_C S_A Q_x + C_C S_A Q_y + C_A Q_z - S_A D_y - C_A D_z + D_z \end{aligned} \quad (28)$$

17.5.3. Transformaciones para una máquina xyzbc-trt con offsets de ejes rotativos

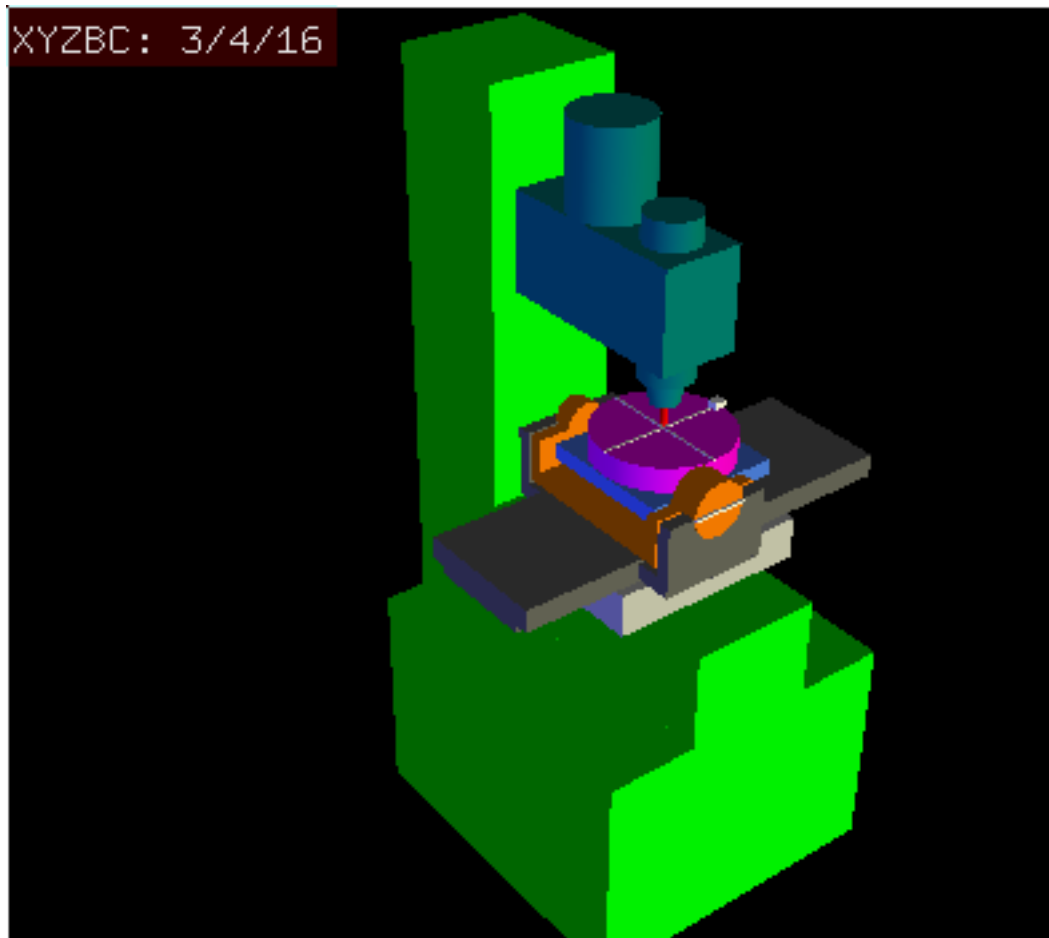


Figura 17.7: modelo vismach de xyzbc-trt con compensaciones de eje rotacional (negativo)

Tratamos aquí de nuevo con una configuración extendida en la que el eje de inclinación (alrededor del eje y) y el eje giratorio no se cruzan en un punto, pero tienen un desplazamiento D_x . Además, también hay un desplazamiento z entre los dos sistemas de coordenadas O_{ws} y O_{wp} de la figura 2, llamado D_z . Un modelo vismach se muestra en la fig. 7 (desplazamientos negativos en este ejemplo) y los desplazamientos positivos se muestran en la fig. 8.



Figura 17.8: Configuración inclinable/giratoria xyzbc-trt, con offsets de ejes

17.5.3.1. Transformación directa

La transformación puede definirse por la multiplicación secuencial de las matrices:

$${}^w A_t = {}^w A_O \cdot {}^O A_B \cdot {}^B A_P \cdot {}^P A_t \quad (29)$$

con las matrices construidas de la siguiente manera:

$${}^w A_O = \begin{bmatrix} C_C & S_C & 0 & 0 \\ -S_C & C_C & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad {}^O A_B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & D_x \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & D_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (30)$$

$${}^B A_P = \begin{bmatrix} C_B & 0 & -S_B & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ S_B & 0 & C_B & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad {}^P A_t = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & P_x - D_x \\ 0 & 1 & 0 & P_y \\ 0 & 0 & 1 & P_z - D_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (31)$$

En estas ecuaciones D_x , D_z define los desplazamientos del punto pivote de los ejes giratorios B en relación con el origen del sistema de coordenadas de la pieza. Además, P_x , P_y , P_z son las distancias relativas del punto pivote a la posición de la punta de la herramienta, que también se pueden llamar las "coordenadas de articulación" del punto pivote. El punto pivote está en el eje rotativo B.

Cuando se multiplica de acuerdo con (29), obtenemos:

$${}^w A_t = \begin{bmatrix} C_C C_B & S_C & -C_C S_B & C_C C_B (P_x - D_x) + S_C P_y - C_C S_B (P_z - D_z) + C_C D_x \\ -S_C C_B & C_C & S_C S_B & -S_C C_B (P_x - D_x) + C_C P_y + S_C S_B (P_z - D_z) - S_C D_x \\ S_B & 0 & C_B & S_B (P_x - D_x) + C_B (P_z - D_z) + D_z \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (32)$$

Ahora podemos equiparar la tercera columna de esta matriz con nuestro vector de orientación de herramienta K, es decir:

$$K = \begin{bmatrix} K_x \\ K_y \\ K_z \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -C_C S_B \\ S_C S_B \\ C_B \\ 0 \end{bmatrix} \quad (33)$$

A partir de estas ecuaciones podemos resolver los ángulos de rotación θ_B , θ_C . De la tercera fila encontramos:

$$\theta_B = \cos^{-1}(K_z) \quad (0 < \theta_B < \pi) \quad (34)$$

y al dividir la segunda fila por la primera fila encontramos:

$$\theta_C = \tan^{-1}(K_y, K_x) \quad (-\pi < \theta_C < \pi) \quad (35)$$

Estas relaciones se usan típicamente en el postprocesador CAM para convertir los vectores de orientación de la herramienta en ángulos de rotación.

Al igualar la última columna de (32) con el vector de posición de herramienta Q, podemos escribir:

$$Q = \begin{bmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_C C_B (P_x - D_x) + S_C P_y - C_C S_B (P_z - D_z) + C_C D_x \\ -S_C C_B (P_x - D_x) + C_C P_y + S_C S_B (P_z - D_z) - S_C D_x \\ S_B (P_x - D_x) + C_B (P_z - D_z) + D_z \\ 1 \end{bmatrix} \quad (36)$$

El vector en el lado derecho también se puede escribir como el producto de una matriz y un vector que da como resultado:

$$Q = \begin{bmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_C C_B & S_C & -C_C S_B & -C_C C_B D_x + C_C S_B D_z + C_C D_x \\ -S_C C_B & C_C & S_C S_B & S_C C_B D_x - S_C S_B D_z - S_C D_x \\ S_B & 0 & C_B & -S_B D_x - C_B D_z + D_z \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \\ 1 \end{bmatrix} = {}^Q A_P \cdot P \quad (37)$$

que es la "transformación directa" de la cinemática.

17.5.3.2. Transformación inversa

Podemos resolver para P de la ecuación (37) como $P = ({}^Q A_P)^{-1} \cdot Q$. Con el mismo enfoque que antes, obtenemos:

$$\begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_C C_B & -S_C C_B & S_B & -C_B D_x - S_B D_z + D_x \\ S_C & C_C & 0 & 0 \\ -C_C S_B & S_C S_B & C_B & S_B D_x - C_B D_z + D_z \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \\ 1 \end{bmatrix} \quad (38)$$

Las ecuaciones que se necesitan para la "transformación inversa" de la cinemática se pueden escribir así:

$$\begin{aligned} P_x &= C_C C_B Q_x - S_C C_B Q_y + S_B Q_z - C_B D_x - S_B D_z + D_x \\ P_y &= S_C Q_x + C_C Q_y \\ P_z &= -C_C S_B Q_x + S_C S_B Q_y + C_B Q_z + S_B D_x - C_B D_z + D_z \end{aligned} \quad (39)$$

17.6. Ejemplos de mesa giratoria/inclinable

LinuxCNC incluye módulos cinemáticos para las topologías xyzac-trt y xyzbc-trt descrito en las matemáticas detalladas arriba. Para usuarios interesados, el código fuente está disponible en el árbol git en el directorio `src/emc/kinematics/`.

Los ejemplos de configuraciones de simulación de xyzac-trt y xyzbc-trt en las estan en Configuraciones de Ejemplo (`configs/sim/axis/vismach/5axis/table-rotary-tilting/`).

Las configuraciones de ejemplo incluyen los archivos ini requeridos y un subdirectorio de ejemplos con archivos g-code (.ngc). Estas configuraciones sim invocan un modelo tridimensional realista usando la utilidad vismach de LinuxCNC.

17.6.1. Modelos de simulación de Vismach

Vismach es una biblioteca de rutinas Python para mostrar una simulación dinámica de una máquina CNC en la pantalla de la PC. La secuencia de comandos python para una máquina en particular se carga en HAL y los datos se pasan a los pines HAL. El modelo de vismach de espacio de usuario se carga con un comando hal como:

```
loadusr -W xyzac-trt-gui
```

y las conexiones se realizan usando comandos HAL como:

```
net :table-x joint.0.pos-fb xyzac-trt-gui.table-x
net :saddle-y joint.1.pos-fb xyzac-trt-gui.saddle-y
...
```

Consulte los archivos ini de simulación para obtener detalles sobre las conexiones HAL utilizadas para el modelo de vismach.

17.6.2. Offsets de longitud de la herramienta

Para utilizar las herramientas de una tabla de forma secuencial con offset de la longitud de la herramienta aplicada automáticamente, se requiere un offset Z adicional. Para una herramienta que es más larga que la herramienta "maestra", que normalmente tiene una longitud de herramienta cero, LinuxCNC tiene una variable llamada "motion.tooloffset.z". Si esta variable se transfiere al componente cinemático (y a la secuencia de comandos vismach python), se puede tener en cuenta el offset Z adicional necesario para una nueva herramienta agregando la instrucción del componente, por ejemplo:

$$D_z = D_z + \text{tool-offset}$$

La conexión HAL requerida (para xyzac-trt) es:

```
net :tool-offset motion.tooloffset.z xyzac-trt-kins.tool-offset
```

dónde:

```
:tool-offset ----- nombre de la señal
motion.tooloffset.z ----- pin de salida HAL del módulo motion de LinuxCNC
xyzac-trt-kins.tool-offset -- pin HAL de entrada a xyzac-trt-kins
```

17.7. Componentes cinemáticos personalizados

LinuxCNC implementa la cinemática utilizando un componente HAL que está cargado al inicio de LinuxCNC. El módulo cinemático más común, `trivkins`, implementa la cinemática de identidad (trivial) donde hay correspondencia uno-a-uno entre una letra de coordenadas del eje y una articulación del motor. Están disponibles módulos cinemáticos adicionales para sistemas más complejos (incluido `xyzac-trt` y `xyzbc-trt` descritos anteriormente).

Consulte la página de manual de `kins` (**`\$ man kins`**) para obtener descripciones breves de los módulos cinemáticos.

Los módulos cinemáticos proporcionados por LinuxCNC suelen escribirse en lenguaje C. Dado que se utiliza una estructura estándar, la creación de un módulo cinemático personalizado se facilita copiando un archivo fuente existente a un archivo de usuario con un nombre nuevo, modificándolo y luego instalándolo.

La instalación se realiza utilizando `halcompile`:

```
sudo halcompile --install kinsname.c
```

donde "kinsname" es el nombre que se le da a su componente. El prefijo `sudo` es requerido para instalarlo y se le pedirá su contraseña de root. Ver la página del comando `halcompile` para obtener más información (**`\$ man halcompile`**)

Una vez compilado e instalado, puede hacer referencia a él en la configuración de su máquina. Esto se hace en el archivo `ini` de su directorio `config`. Por ejemplo, la especificación `ini` común:

```
[KINS]
KINEMATICS = trivkins
```

sería reemplazada por

```
[KINS]
KINEMATICS = kinsname
```

donde "kinsname" es el nombre de su programa. Los pines HAL adicionales pueden ser creados por el módulo para elementos de configuración variable tales como D_x , D_y , D_z , `offset` de herramienta-`offset` utilizado en el módulo de cinemática `xyzac-trt`. Estos pines se pueden conectar a una señal para control dinámico o establecer conexiones HAL como:

```
# establecer los parámetros de offsets
net :tool-offset motion.tooloffset.z xyzac-trt-kins.tool-offset
setp xyzac-trt-kins.y-offset 0
setp xyzac-trt-kins.z-offset 20
```

17.8. Figuras

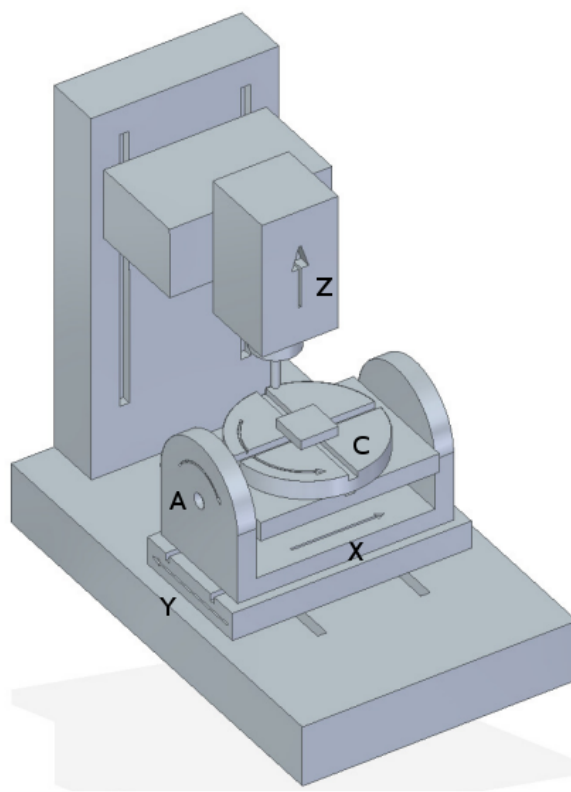


Figura 17.9: Configuración de mesa basculante/giratoria



Figura 17.10: Configuración con inclinación de husillo/mesa



Figura 17.11: Configuración husillo oscilante / giratoria

//////////////////////////////////// /// == Referencias nope nope nope pdf nope //////////////////////////////////////
///

17.9. REFERENCIAS

1. A Postprocessor Based on the Kinematics Model for General Five-Axis machine Tools: C-H She, R-S Lee, J Manufacturing Processes, V2 N2, 2000.
2. NC Post-processor for 5-axis milling of table-rotating/tilting type: YH Jung, DW Lee, JS Kim, HS Mok, J Materials Processing Technology, 130-131 (2002) 641-646.
3. 3D 6-DOF Serial Arm Robot Kinematics, RJ du Preez, SA-CNC-CLUB, Dec. 5, 2013.
4. Design of a generic five-axis postprocessor based on generalized kinematics model of machine tool: C-H She, C-C Chang, Int. J Machine Tools & Manufacture, 47 (2007) 537-545.

Capítulo 18

Ajuste PID

18.1. Controlador PID

Un controlador PID (Controlador Proporcional-Integral-Derivativo) es un mecanismo de control por realimentación ampliamente usado en sistemas de control industrial.¹

Este controlador calcula la desviación o error entre un valor medido de un proceso (típicamente un proceso industrial) y un valor deseado. La diferencia (o señal de error) se usa para calcular un nuevo valor de la entrada al proceso que lleva al valor medido del proceso a su punto de ajuste deseado.

A diferencia de algoritmos de control más simples, el controlador PID puede ajustar las salidas basándose en el historial y tasa de cambio de la señal de error, lo que proporciona un control más preciso y estable. (Se puede demostrar matemáticamente que un bucle PID producirá un control preciso y estable en casos donde un control proporcional simple tendría un error de estado estable o haría que el proceso oscilara).

18.1.1. Conceptos básicos de lazo de control

Intuitivamente, el bucle PID intenta automatizar lo que haría un operario inteligente con un dial medidor y un botón de control. El operador lee el medidor que muestra la medición de la salida de un proceso, y usa el mando para ajustar la entrada del proceso (la acción) hasta que la medición de salida del proceso se estabiliza al valor deseado.

En la literatura de control más antigua, este proceso de ajuste se denomina acción reset. La posición de la aguja en el medidor es una medida, valor de proceso o variable de proceso. El valor deseado en el medidor se llama punto de ajuste (también llamado valor de ajuste). La diferencia entre la aguja del indicador y el punto de ajuste es el "error".

Un lazo de control consta de tres partes:

1. Medición por un sensor conectado al proceso (por ejemplo, un codificador),
2. Decisión en un elemento controlador,
3. Acción a través de un dispositivo de salida, como un motor.

A medida que el controlador lee el sensor, resta esta medida del punto de ajuste para determinar el error. Luego usa el error para calcular una corrección de la variable de entrada del proceso (la acción) para que esta corrección elimine el error de la salida del proceso.

¹Esta subsección está tomada de un artículo mucho más extenso encontrado en http://en.wikipedia.org/wiki/PID_controller

En un bucle PID, la corrección se calcula a partir del error de tres maneras: cancelar el error actual directamente (Proporcional), cantidad de tiempo que el error ha persistido sin corregir (Integral), y anticipar el error futuro a partir de la tasa de cambio del error en el tiempo (Derivado).

Un controlador PID se puede usar para controlar cualquier variable medible que pueda verse afectada por la manipulación de alguna otra variable de proceso. Por ejemplo, se puede usar para controlar la temperatura, la presión, la velocidad de flujo, composición química, velocidad u otras variables. El control de la velocidad de cruce de un automóvil es un ejemplo de un proceso fuera de la industria que utiliza control PID.

Algunos sistemas de control organizan los controladores PID en cascadas o redes. Es decir, un control maestro produce señales utilizadas por controladores esclavos. Una situación común es el control del motor; a menudo se quiere que el motor tenga una velocidad controlada, con el controlador esclavo (a menudo integrado en un driver de frecuencia variable) que gestiona directamente la velocidad basada en una entrada proporcional. Esta entrada esclava es alimentada por la salida del controlador maestro, que está controlando basándose en una variable relacionada.

18.1.2. Teoría

PID lleva el nombre de sus tres cálculos de corrección; todos añaden o ajustan la cantidad controlada. Estas adiciones son en realidad restas de error, porque las proporciones son generalmente negativas:

Proporcional Para manejar el estado presente, el error se multiplica por una P constante (de proporcional, negativa) y se añade (restando el error) a la cantidad controlada. P solo es válido en la banda sobre la que la salida del controlador es proporcional al error del sistema. Note que cuando el error es cero, la salida de un controlador proporcional es cero.

Integral Para aprender del pasado, el error está integrado (acumulado) sobre un período de tiempo, y luego multiplicado por una constante I (negativa, haciendo un promedio), y añadido a (restando el error de) la cantidad controlada. Se promedia el error medido para encontrar el error promedio del proceso desde el punto de ajuste. Un sistema proporcional simple oscila, avanzando y retrocediendo alrededor del punto establecido porque no hay nada para eliminar el error cuando se sobrepasa, u oscila y/o se estabiliza a un valor demasiado bajo o demasiado alto. Al agregar una proporción negativa (es decir, restar parte de) del error promedio de la entrada de proceso, la diferencia promedio entre la salida del proceso y el punto de ajuste siempre se está reduciendo. Por lo tanto, eventualmente, una salida del proceso del bucle PID bien ajustado se establecerá en el punto de ajuste.

Derivativo Para manejar el futuro, se calcula la primera derivada (la pendiente del error) con el tiempo y se multiplica por otra constante (negativa) D, y también se añade a (restando el error de) la cantidad controlada. El término derivativo controla la respuesta a un cambio en el sistema. Cuanto mayor es el término derivado, más rápidamente responde el controlador a los cambios en el resultado del proceso.

Más técnicamente, un bucle PID se puede caracterizar como un filtro aplicado a un complejo sistema de dominio de frecuencia. Esto es útil para calcular si realmente alcanzará un valor estable. Si los valores se eligen incorrectamente, la entrada del proceso controlado puede oscilar, y la salida del proceso nunca permanecerá en el punto de ajuste.

18.1.3. Afinación del lazo

Afinar un lazo de control es ajustar sus parámetros de control (ganancia/banda proporcional, ganancia integral/reset, ganancia derivativa/tasa) a los valores óptimos para la respuesta deseada de control. El comportamiento óptimo en un cambio de proceso o cambio de punto de ajuste varía según la aplicación. Algunos procesos no deben permitir un sobre-exceso de la variable de proceso sobre el punto de ajuste. Otros procesos deben minimizar la energía gastada para alcanzar un nuevo punto de referencia. Generalmente se requiere estabilidad de respuesta y el proceso no debe oscilar para ninguna combinación de condiciones de proceso y puntos de ajuste.

El ajuste de los bucles se hace más complicado por el tiempo de respuesta del proceso; puede tomar minutos u horas que un cambio de punto de ajuste produzca un efecto estable. Algunos procesos tienen un grado de no linealidad y, por lo tanto, parámetros que funcionan bien en condiciones de carga completa no funcionan cuando el proceso se inicia sin carga. Esta sección describe algunos métodos manuales tradicionales para sintonización de bucle.

Hay varios métodos para ajustar un ciclo PID. La elección del método dependerá en gran medida de si el ciclo se puede sintonizar fuera de línea y de la velocidad de respuesta del sistema. Si el sistema puede ser puesto fuera de línea, el mejor método de ajuste a menudo implica someter al sistema a un cambio de un paso la entrada, midiendo la salida en función del tiempo y usando esta respuesta para determinar los parámetros de control.

Método simple Si el sistema debe permanecer en línea, se debe configurar primero un ajuste a cero de los valores I y D. Aumentar P hasta que la salida del lazo oscile. Luego aumentar I hasta que la oscilación se detenga. Por último, aumentar D hasta que el ciclo sea aceptablemente rápido en alcanzar su referencia. Un PID rápido generalmente sobrepasa ligeramente el punto de ajuste establecido para alcanzarlo con más rapidez. Sin embargo, algunos sistemas no pueden aceptar estos rebasamientos.

=====	Parámetro	Tiempo de subida	Sobre disparo	Tiempo de estabilización	Error de estado estable	P	Disminuir	Aumentar	Pequeño cambio	Disminuir	I	Disminuir	Aumentar	Aumentar	Eliminar	D	Pequeño cambio	Disminuir	Disminuir	Pequeño cambio	=====
-------	-----------	------------------	---------------	--------------------------	-------------------------	---	-----------	----------	----------------	-----------	---	-----------	----------	----------	----------	---	----------------	-----------	-----------	----------------	-------

Efectos del aumento de parámetros

Método Ziegler-Nichols Otro método de ajuste se conoce formalmente como el método Ziegler-Nichols, presentado por John G. Ziegler y Nathaniel B. Nichols. Comienza de la misma manera que el método descrito anteriormente: primero, se configura I y D a cero y luego se aumenta la ganancia P y se expone el ciclo a una interferencia externa, por ejemplo golpeando el eje del motor para sacarlo del equilibrio, con el fin de determinar la ganancia crítica y el período de oscilación hasta que la salida del bucle comience a oscilar. Anote la ganancia crítica (K_c) y el período de la oscilación de la salida (P_c). Luego ajuste los controles P, I y D como muestra la tabla:

=====	Tipo de control	P	I	D	P	$.5K_c$	PI	$.45K_c$	$P_c/1.2$	PID	$.6K_c$	$P_c/2$	$P_c/8$	=====
-------	-----------------	---	---	---	---	---------	----	----------	-----------	-----	---------	---------	---------	-------

Pasos Finales Después de ajustar el eje, verifique el error de seguimiento con Halscope para asegurarse de que está dentro de los requisitos de su máquina. Hay más información sobre Halscope en el manual de usuario de HAL.

Capítulo 19

Offsets Externos de Ejes

Los offsets externos de ejes estan soportados durante los movimientos teleop (universal) y coordinado (gcode). Los offsets externos de ejes estan habilitados para cada eje en la configuración del archivo ini y controlados dinámicamente por pines Hal de entrada. La interfaz Hal es similar a la que se utiliza para un volante jog. Este tipo de interfaz está implementado normalmente con un generador de pulsos manual (mpg), conectado a un componente codificador hal que cuenta los pulsos.

19.1. Configuración del archivo ini

Para cada letra de eje (**L** será uno de x,y,z,a,b,c,u,v,w):

```
[AXIS_L]OFFSET_AV_RATIO = valor (controla acel/vel para offsets externos)
```

1. Valores permitidos: $0 \leq \text{valor} \leq 0.9$
2. Los valores no permitidos se reemplazan con 0.1, con un mensaje a la salida estándar
3. Valor por defecto: 0 (desactiva el offset externo). Consecuencia: omitiendo [**AXIS_L**]OFFSET_AV_RATIO se desactiva el offset externo para el eje L.
4. Si no es cero, OFFSET_AV_RATIO (**r**), ajusta la velocidad y aceleración máxima convencional (planificada) para preservar las restricciones en [**AXIS_L**]:

```
velocidad máxima planificada = (1-r) * MAX_VELOCITY
velocidad de offset externo   = ( r) * MAX_VELOCITY

aceleración máxima planificada = (1-r) * MAX_ACCELERATION
aceleración de offset externo   = ( r) * MAX_ACCELERATION
```

19.2. Pines Hal

19.2.1. Pines Hal de movimiento por eje

Para cada letra de eje (**L** será uno de x,y,z,a,b,c,u,v,w)

1. **axis.L.offset-enable** Entrada (bit): habilitacion.

2. **axis.L.eoffset-scale** Entrada (float): factor de escala.
3. **axis.L.eoffset-count** Entrada (s32): entrada al registro de conteo.
4. **axis.L.eoffset-clear** Entrada (bit): borrar el offset solicitado.
5. **axis.L.eoffset** Salida (float): offset externo actual.
6. **axis.L.eoffset-request** Salida (float): offset externo solicitado.

19.2.2. Otros Pines Hal Motion

1. **motion.eoffset-active** Salida (bit): se aplican offsets externos distintos de cero.
2. **motion.eoffset-limited** Salida (bit): movimiento inhibido debido a límite soft.

19.3. Uso

Los pines hal de entrada del eje (enable,scale,counts) son similares a los pines utilizados para volante jog.

19.3.1. Cálculo de offset

En cada período servo, el pin axis.L.eoffset-count se compara con el valor en el periodo anterior. El aumento o disminución (delta positivo o negativo) del pin axis.L.eoffset-count se multiplica por el valor actual del pin axis.L.eoffset-scale. Este producto es acumulado en un registro interno y exportado al pin Hal axis.L.eoffset-request. El registro de acumulación se reinicia a cero en cada encendido de la máquina.

El valor de offset solicitado se utiliza para planificar el movimiento para el offset que se aplica a la coordenada L y se representa por el pin hal axis.L.eoffset. El movimiento previsto respeta las restricciones asignadas de velocidad y aceleración, que pueden ser limitadas si el movimiento neto (offset más jogging teleop o movimiento coordinado) alcanza un límite soft de la coordenada L.

Para muchas aplicaciones, el pin axis.L.eoffset-scale es constante y la respuesta neta axis.L.eoffset-request a axis.L.eoffset-count es equivalente al producto del valor acumulado de axis.L.eoffset-count y el valor (constante) del pin axis.L.eoffset-scale.

19.3.2. Máquina apagada/encendida

Cuando la máquina está apagada, la **posición actual con los offsets se mantiene**, por lo que no hay movimiento inesperado al apagar o encender.

En cada arranque (máquina-on), los registros internos de conteos para cada uno de los pines hal axis.L.eoffset-count se ponen a cero y el pin correspondiente de la salida hal axis.L.eoffset se restablece a cero.

En otras palabras, los offsets externos **se definen como CERO en cada inicio** (machine-on) independientemente del valor de los pines axis.L.eoffset-count. Para evitar confusiones, se recomienda que todos los pines axis.L.eoffset-count estén configurados a cero cuando la máquina se apaga.

19.3.3. Límites soft

Los movimientos por offsets externos de eje se planifican independientemente con ajustes de velocidad y aceleración especificados por [AXIS_L]OFFSET_AV_RATIO. El movimiento de offset no está coordinado con jogs teleop ni con movimientos coordinados (gcode). Durante el movimiento teleop y el movimiento coordinado (gcode), los límites soft de eje ([AXIS_L]MIN_LIMIT, MAX_LIMIT) restringen el movimiento del eje.

Cuando se aplican offsets externos y el movimiento alcanza un límite soft (por aumentos de offset externo o jogging teleop o movimiento coordinado), se activa el pin hal motion.eoffset-limited y el valor del eje se mantiene nominalmente al del límite soft. Este pin hal puede ser utilizado por la lógica hal asociada para truncar cuentas de eoffsets adicionales o para detener la máquina (conectando a halui.machine.off por ejemplo). Si el eje se mueve dentro de los límites soft, el pin motion.eoffset-limited se reinicia.

Cuando se opera en un límite soft durante el movimiento coordinado que continúa cambiando el valor planificado del eje, el pin de salida axis.L.eoffset indicará el offset actual - la distancia necesaria para alcanzar el límite en lugar de la solicitud de offset calculada. Este valor indicado cambiará a medida que cambie el valor planificado del eje.

El pin hal axis.L.eoffset-request indica el offset actual solicitado, que es el producto del registro de conteos interno y eoffset-scale. En general, el valor del pin axis.L.eoffset retrasa el valor de axis.L.eoffset-request puesto que el offset externo está sujeto a un límite de aceleración. Cuando se opera en un límite soft, las actualizaciones adicionales de axis.L.eoffset-count continuará afectando al offset externo solicitado como se refleja en el pin Hal axis.L.eoffset-request.

Cuando se hace jogging teleop con offsets externos habilitados y con valores distintos de cero, el movimiento se detendrá al encontrar un límite soft en el eje infractor **sin un intervalo de desaceleración**. Del mismo modo, durante el movimiento coordinado con offsets externos habilitados, alcanzar un límite soft detendrá el movimiento sin fase de desaceleración. Para este caso, no importa si los offsets son cero.

Cuando el movimiento se detiene sin fase de desaceleración, **los límites de aceleración del sistema pueden violarse** y dar lugar a: 1) a un error de seguimiento (y/o un golpe brusco) en un sistema servo, 2) una pérdida de pasos para un sistema de motor paso a paso. En general, se recomienda que los offsets externos se apliquen de forma que se evite la cercanía a los límites softs.

19.3.4. Notas

Los offsets externos se aplican a las letras de coordenadas de eje (xyzabcuvw). Todas las articulaciones deben tener home antes de que los offsets externos del eje sean aplicados.

Si un pin hal axis.L.eoffset-enable se restablece cuando su offset no es cero, el offset se mantiene. El offset puede ser borrado por:

1. una conmutacion Máquina apagada/Máquina encendida
2. reactivación del pin de habilitación e incremento/decremento del pin Hal axis.L.eoffset-count para devolver el offset a cero.
3. pulso en el pin hal axis.L.eoffset-clear

Los offsets externos están diseñados para usarse con offsets pequeños que se aplican dentro de los límites soft.

Cuando se aplican offsets externos, se respetan los límites soft tanto para jogging teleop como para movimiento coordinado. Sin embargo, cuando se alcanza un límite soft durante el movimiento coordinado, la reducción del offset externo culpable **no produce alejamiento** del límite soft **si el movimiento planificado continúa en la misma dirección**. Esta circunstancia puede ocurrir ya que la tasa de eliminación de corrección de offset (según lo establecido en [AXIS_L]OFFSET_AV_RATIO)

puede ser menor que la velocidad de movimiento planificada opuesta. En tales casos, **pausando** (o parando) lo planificado, el movimiento coordinado permitirá el alejamiento del límite soft cuando se hacen cambios correctivos en el offset externo ofensivo.

19.3.5. Advertencia

El uso de offsets externos puede alterar el movimiento de la máquina de una manera significativa. El control de los offsets externos con componentes y conexiones hal y cualquier interfaz de usuario asociada, debe ser cuidadosamente diseñado y probado antes de la implementación.

19.4. Componentes de Hal relacionados

19.4.1. eoffset_per_angle.comp

Componente para calcular un offset externo desde una función basada en un ángulo medido (coordinada rotativa o husillo). Ver la página man para detalles (**\$ man eoffset_per_angle**).

19.5. Pruebas

La capacidad de offset externo de un eje se habilita agregando una configuración [AXIS_L] para cada eje candidato. Por ejemplo:

```
[AXIS_Z]
OFFSET_AV_RATIO = 0.2
```

Para las pruebas, es conveniente simular una interfaz de jog de volante utilizando la gui **sim_pin**. Por ejemplo, en una terminal:

```
$ sim_pin axis.z.eoffset-enable axis.z.eoffset-scale axis.z.eoffset-counts
```

El uso de offsets externos se facilita mostrando información relacionada con los offsets actuales: el valor actual de eoffset y el valor de eoffset solicitado, pos-cmd del eje, y (para una máquina con cinemática de identidad) pos-cmd y offset del motor de la articulación correspondiente. La configuración sim proporcionada (ver más abajo) muestra un ejemplo de panel pyvcp para la gui Axis.

En ausencia de una pantalla personalizada, se puede iniciar **halshow** como una aplicación auxiliar con una lista de observación personalizada.

Ejemplo de configuración de archivos ini para simular conexiones del pin hal eoffset y mostrar información de eoffset para el eje z (para cinemática de identidad con z==joint2):

```
[APPLICATIONS]
APP = sim_pin \
    axis.z.eoffset-enable \
    axis.z.eoffset-scale \
    axis.z.eoffset-counts \
    axis.z.eoffset-clear

APP = halshow --fformat "%0.5f" ./z.halshow
```

Donde el archivo z.halshow (en el directorio de configuración) es:


```
pin+joint.2.motor-pos-cmd  
pin+joint.2.motor-offset  
pin+axis.z.pos-cmd  
pin+axis.z.eoffset  
pin+axis.z.eoffset-request  
pin+motion.eoffset-limited
```

19.6. Ejemplos

Las configuraciones de simulación proporcionadas demuestran el uso de offsets externos como punto de partida para personalización de hardware real del usuario.

Las configuraciones sim utilizan la configuración ini [HAL]HALFILE = LIB:basic_sim.tcl para configurar todas las rutina de conexiones hal para los ejes especificados en el archivo ini [TRAJ]COORDINATES =. La lógica hal necesaria para demostrar la funcionalidad de offset externo y las conexiones de pines de gui hal para un panel pyvcp se realizan en archivos hal separados. Una configuración no simulada debería reemplazar el elemento LIB:basic_sim.tcl con HALFILES apropiados para la máquina. Los archivos pyvcp proporcionados (.hal y .xml) podrían ser un punto de partida para interfaces gui específicas de la aplicación.

19.6.1. eoffsets.ini

La configuración sim sim/configs/axis/external_offsets/eoffsets.ini demuestra una máquina cartesiana XYZ con controles para habilitar offsets externos en cualquier eje.

Se proporcionan pantallas para mostrar todas las posiciones importantes y valores de offset.

Una gui sim_pin proporciona controles para los pines de offset del eje: eoffset-scale, eoffset-count (a través de la señal e:<L>counts) y eoffset-clear (a través de la señal e:clearall)

Se usa un script (eoffsets_monitor.tcl) para establecer los pines axis.L.counts en cero en el apagado de la máquina.

19.6.2. jwp_z.ini

La configuración sim sim/configs/axis/external_offsets/jwp_z.ini demuestra la implementacion de una capacidad jog-while-pause en una sola coordenada (Z):

Los LED del panel se proporcionan para mostrar los estados de elementos importantes.

Se proporcionan controles para establecer el factor de escala eoffset y para incrementar/decrementar/borrar las cuentas eoffset.

19.6.3. dynamic_offsets.ini

Esta configuración sim sim/configs/axis/external_offsets/dynamic_offsets.ini demuestra los offsets aplicados dinámicamente mediante la conexión de una forma de onda sinusoidal a las entradas externas de offset de la coordenada z.

Los LED del panel se proporcionan para mostrar los estados de elementos importantes.

Se proporcionan controles para modificar la configuración del archivo ini para velocidad máxima y aceleración máxima del eje Z.

Se proporcionan controles para configurar los parámetros del generador de forma de onda.

Se inicia una aplicación de halscope para mostrar la forma de onda aplicada, la respuesta de offset, y la respuesta del comando motor.

Nota: no se reconocen cambios en la coordenada z, max-acceleration y max-speed mientras se está ejecutando un programa.

19.6.4. opa.ini (eoffset_per_angle)

La configuración opa.ini utiliza el componente hal eoffset_per_angle (**\$ man eoffset_per_angle**) para demostrar una máquina XZC con offsets funcionales calculados a partir de la coordenada C (ángulo) y aplicados a la coordenada transversal (X). Los cálculos de offset se basan en un radio de referencia especificado normalmente establecido por un M68 programado (o comando MDI) para controlar un pin **motion.analog-out-NN**.

Los LED del panel se proporcionan para mostrar los estados de elementos importantes.

Se proporcionan funciones para los polígonos internos y externos (nsides >= 3), ondas sinusoidales y ondas cuadradas. Las funciones se pueden multiplicar en frecuencia usando el pin fmul y modificar la amplitud usando el pin rfrac (fracción del radio de referencia).

Se proporcionan controles para iniciar/detener las formas de onda de offset y para establecer el tipo de función y sus parámetros.

Capítulo 20

Intérprete independiente

El intérprete autónomo rs274 está disponible para su uso a través de la línea de comandos.

20.1. Uso

```
Uso: rs274 [-p interp.so] [-t tool.tbl] [-v var-file.var] [-n 0 | 1 | 2]
      [-b] [-s] [-g] [archivo de entrada [archivo de salida]]

-p: especifique el intérprete conectable a utilizar
-t: especifique el archivo .tbl (tabla de herramientas) a usar
-v: especifique el archivo .var (parámetros) a usar
-n: especifique el modo de continuación:
    0: continuar
    1: ingresar al modo MDI
    2: detener (predeterminado)
-b: Activa o desactiva el indicador de "eliminación de bloque" (predeterminado: ↔
DESACTIVADO)
-s: Activa o desactiva el indicador 'pila de impresión' (predeterminado: DESACTIVADO)
-g: Activa o desactiva el indicador 'ir (modo por lotes)' (predeterminado: DESACTIVADO)
-i: especifique el archivo .ini (predeterminado: sin archivo ini)
-T: llamar a task_init()
-l: especifique el log_level (predeterminado: -1)
```

20.2. Ejemplo

Para ver la salida de un bucle, por ejemplo, podemos ejecutar rs274 en el siguiente archivo y ver que el ciclo nunca termina. Para salir del bucle, use Ctrl+Z. Se necesitan los siguientes archivos para ejecutar el ejemplo.

test.ngc

```
#<test> = 123.352

o101 while [[#<test> MOD 60 ] NE 0]
(debug,#<test>)
    #<test> = [#<test> + 1]
o101 endwhile

M2
```

test.tbl

```
T1 P1 Z0.511 D0.125; fresa 1/8  
T2 P2 Z0.1 D0.0625; fresa de extremo 1/16  
T3 P3 Z1.273 D0.201; taladro de rosca nº7
```

comando

```
rs274 -g test.ngc -t test.tbl
```

Parte VI

Glosario

Lista de términos y su significado. Algunos términos tienen un significado general y varios significados adicionales para usuarios, instaladores y desarrolladores.

Alimentación (feed)

Movimiento relativamente lento y controlado de la herramienta, utilizado al hacer un corte. También se conoce como avance.

Archivo ini

Un archivo de texto que contiene la mayor parte de la información que configura LinuxCNC para una máquina en particular.

Articulacion

Punto o puntos de un par cinemático donde quedan restringidos algunos grados de libertad de uno de los eslabones del par sobre el otro eslabón. Las articulaciones mas típicas son la cilíndrica, la rotula y la guía corredera.

AXIS (GUI)

Una de las interfaces gráficas de usuario disponibles para los usuarios de LinuxCNC. Presenta un uso moderno de menús y botones de mouse mientras automatiza y oculta algunos de los controles LinuxCNC más tradicionales. Es la única interfaz de código abierto que muestra toda la ruta de la herramienta tan pronto como se abre un archivo de código numérico.

Backlash

La cantidad de "juego" o movimiento perdido que ocurre cuando se invierte la dirección en un tornillo de avance u otro sistema mecánico de transmisión de movimiento. Puede ser el resultado de tuercas demasiado sueltas en sus tornillos de avance, deslizamiento en las correas, holgura de cables, "wind-up" en acoplamientos, y otros lugares donde el sistema mecánico no esta "ajustado". La holgura dará lugar a un movimiento impreciso o, en el caso de movimiento causado por fuerzas externas (piense que la herramienta de corte tira de la pieza de trabajo), el resultado puede ser herramientas de corte rotas. Esto puede suceder por el aumento repentino en la carga del cortador cuando la pieza de trabajo es arrastrada a través de la distancia de backlash por la herramienta de corte.

Cinemática

La relación de posición entre las coordenadas universales y las coordenadas de articulación de una máquina. Hay dos tipos de cinemática. La cinemática directa se usa para calcular coordenadas universales desde coordenadas de articulaciones. La cinemática inversa se usa para exactamente lo opuesto. Tenga en cuenta que la cinemática no tiene en cuenta las fuerzas, momentos etc. en la máquina. Es solo para posicionamiento.

Coordenadas de articulación

Especifican los ángulos entre las articulaciones individuales de la máquina. Ver también Cinemática

Coordenadas universales

Este es el marco de referencia absoluto Da coordenadas en términos de un marco de referencia fijo que se asigna a algún punto (generalmente la base) de la máquina.

Comp

Una herramienta software utilizada para construir, compilar e instalar componentes HAL en LinuxCNC.

Compensaciones (offsets)

Una cantidad arbitraria, agregada al valor de algo para hacerlo igual a algún otro valor deseado. Por ejemplo, los programas gcode se escriben a menudo alrededor de algún punto conveniente, como X0, Y0. Las compensaciones del montaje se pueden usar para cambiar el punto de ejecución real de ese programa gcode para adaptarse adecuadamente a la verdadera ubicación de las mordazas o fijaciones de otro tipo. Los desplazamientos de herramienta se pueden usar para cambiar la longitud "no corregida" de una herramienta para obtener la longitud real de esa herramienta.

Compensación del Backlash

Cualquier técnica que intente reducir el efecto del backlash sin realmente eliminarlo del sistema mecánico. Esto generalmente se hace en el software del controlador. Esto puede corregir el lugar final de la pieza en movimiento pero falla para resolver problemas relacionados con los cambios de dirección mientras hay movimiento (piense en la interpolación circular) y el movimiento que se produce cuando las fuerzas externas (piense que la herramienta de corte tira de la pieza de trabajo) es la fuente del movimiento.

CNC

Computer Numerical Control. El término general utilizado para referirse al control por computadora de una máquina. En lugar de un operador humano girando volantes para mover una herramienta de corte, CNC usa una computadora y motores para mover la herramienta, en función de un programa de pieza.

Configuración (como nombre)

Un directorio que contiene un conjunto de archivos de configuración. Las configuraciones personalizadas se guardan normalmente en el directorio de usuario `home/linuxcnc/configs`. Estos archivos incluyen el archivo INI tradicional de LinuxCNC y archivos HAL. Una configuración también puede contener varios archivos generales que describen herramientas, parámetros y conexiones NML.

Configuración (como verbo)

La tarea de configurar LinuxCNC para que coincida con el hardware en una máquina en particular.

DRO

Una lector digital es un sistema de dispositivos de medición de posición montados sobre una máquina herramienta, que están conectados a una pantalla numérica que muestra la posición actual de la herramienta con respecto a alguna posición de referencia. Los DRO son muy populares en las máquinas herramienta manuales porque miden la posición verdadera de la herramienta sin juego, incluso si la máquina tiene tornillos Acme con holgura. Algunos DRO usan codificadores lineales de cuadratura para llevar la información de posición de la máquina, y algunos otros usan métodos similares a resolvers giratorios.

EDM

EDM es un método para eliminar metal en condiciones difíciles, difíciles de maquinarse o metales duros, o donde las herramientas rotatorias no podrían producir la forma deseada de una manera rentable. Un excelente ejemplo es la matriz de un punzón rectangular, donde se desean esquinas internas agudas. Las operaciones de fresado no pueden dar ángulos internos agudos con herramientas de diámetro finito. Una máquina EDM wire puede hacer esquinas internas con un radio solo un poco más grande que el radio del hilo. Un EDM de electrodo sumergido puede hacer esquinas internas con un radio solo un poco más grande que el radio en la esquina del electrodo.

Eje

Una de las partes móviles de la máquina, controladas por computadora. Para una fresadora vertical típica, la mesa es el eje X, el carro transversal es el eje Y, y el cabezal es el eje Z. Los ejes angulares, como mesas giratorias, se conocen como A, B y C. Adicionalmente, los ejes lineales relativos a la herramienta se llaman U, V y W respectivamente.

EMC

Controlador de máquina mejorado (Enhanced Machine Controller). Inicialmente un proyecto NIST. Renombrado a LinuxCNC en 2012.

EMCIO

El módulo dentro de LinuxCNC que maneja E/S de propósito general, sin relación con el movimiento real de los ejes.

EMCMOT

El módulo dentro de LinuxCNC que maneja el movimiento real de la herramienta de corte. Se ejecuta como un programa en tiempo real y controla directamente los motores.

Encoder

Un dispositivo para medir la posición. Usualmente un dispositivo mecánico-óptico, que emite una señal de cuadratura. La señal puede ser contada por hardware especial, o directamente por puerto paralelo con LinuxCNC.

Entero con signo

((((Entero con signo))) Un número entero que puede tener un valor positivo o negativo. En HAL se lo conoce como s32. (Un entero de 32 bits con signo tiene un rango utilizable de -2,147,483,647 a +2,147,483,647.)

Entero sin signo

((((Entero sin signo))) Un número entero que no tiene signo. En HAL se lo conoce como u32. (Un entero de 32 bits sin signo tiene un rango útil de cero a 4,294,967,296.)

Error de seguimiento

La diferencia entre valores de la señal de retroalimentación con la señal ordenada para verificar que el motor está siguiendo el comando. Hay un límite ajustable del error permitido durante un movimiento. Cuando se excede el límite, se crea una condición de error que informa un error en este límite.

Ganancia FF

Mientras que las ganancias P-I-D son reactivas (son función del error que ya ha ocurrido) las ganancias FF (o Feed-Forward o en avance) son proactivas. Las ganancias de avance, que incluyen avance de velocidad y avance de aceleración, preceden a los comandos necesarios para lograr un error cero y los inyectan en el bucle de control.

Gmoccapy (GUI)

Interface de usuario gráfica disponible para los usuarios de LinuxCNC. Presenta el uso y la sensación de un control industrial y puede ser utilizado con pantalla táctil, mouse y teclado. Admite pestañas incrustadas y mensajes de usuario manejados por hal. Ofrece muchos recursos para ser controlados con hardware. Gmoccapy es altamente configurable.

G-Code

Término genérico utilizado para referirse a la parte común de la mayoría de lenguajes de programación de piezas. Hay varios dialectos de código G. LinuxCNC usa RS274/NGC.

GUI

Interfaz gráfica de usuario.

General

Un tipo de interfaz que permite las comunicaciones entre una computadora y un ser humano (en la mayoría de los casos) a través de la manipulación de iconos y otros elementos (widgets) en una pantalla de computadora.

LinuxCNC

Una aplicación que presenta una pantalla gráfica al operador de la máquina, que permite su manipulación, y el correspondiente programa de control.

HAL

Capa de abstracción de hardware. Al más alto nivel, es simplemente una manera de disponer de una serie de bloques de construcción que se cargarán e interconectarán para ensamblar un sistema complejo. Muchos de los componentes básicos son controladores para dispositivos de hardware. Sin embargo, HAL puede hacer más que configurar controladores de hardware.

Home

Una ubicación específica en el entorno de trabajo de la máquina que se usa para asegurar que tanto la computadora como la máquina están de acuerdo sobre la posición de la herramienta.

Homing

Acción de definicion de la posición home.

Husillo

La parte de una máquina herramienta que gira para hacer el corte. En una fresadora o taladro, el husillo sostiene la herramienta para cortar. En un torno, el husillo sostiene la pieza de trabajo.

Instancia

Una instancia es un objeto software real creado en tiempo de ejecución. En la jerga de los programadores, el objeto Lassie es una instancia de la clase perro

Jog

Mover manualmente un eje de una máquina. El Jogging mueve los ejes una cantidad fija para cada pulsación de tecla, o mueve los ejes a una velocidad constante siempre que mantenga presionada la tecla. En modo manual, la velocidad de desplazamiento se puede establecer desde la interfaz gráfica.

kernel-space

Ver tiempo real.

Lubricación

Operación de aporte de lubricante a las partes móviles en fricción de una maquina.

Máquina de medición de coordenadas

Una máquina de medición de coordenadas es utilizada para hacer muchas mediciones precisas en piezas. Estas máquinas pueden ser usadas para crear datos CAD para piezas donde no se pueden encontrar los planos, cuando un prototipo hecho a mano debe ser digitalizado para la fabricación de moldes, o para verificar la precisión de las piezas mecanizadas o moldeadas.

MDI

Entrada de datos manual. Este es un modo de operación donde el controlador ejecuta líneas únicas de código G a medida que son introducidas por el operador.

Motor paso a paso

Un tipo de motor que gira pasos fijos. Al contar los pasos, es posible determinar la distancia que el motor ha hecho recorrer. Si la carga excede la capacidad de par del motor, omitirá uno o más pasos, causando errores de posición.

Movimiento transversal (Traverse Move)

Un movimiento en línea recta desde un punto de inicio hasta un punto final.

NIST

Instituto Nacional de Estándares y Tecnología. Una agencia del Departamento de Comercio de Estados Unidos.

NML

Neutral Message Language; proporciona un mecanismo para manejar múltiples tipos de mensajes en el mismo buffer así como simplifica la interfaz para codificar y descodificar almacenamientos intermedios en formato neutral y su mecanismo de configuración.

Número de punto flotante

Un número que tiene un punto decimal. (12.300). En HAL se lo conoce como float.

Offset

Ver Compensaciones

Par cinemático

Conjunto de dos sólidos rígidos, unidos de forma que permite ciertos movimientos relativos y restringe otros.

Pncconf

Asistente de configuración de tarjetas Mesa

Programa de pieza

Una descripción de una pieza, en un lenguaje que el controlador puede entender. Para LinuxCNC, ese lenguaje es RS-274/NGC, comúnmente conocido como código G.

Python

Lenguaje de programación de propósito general y muy alto nivel. Utilizado en LinuxCNC para la GUI AXIS, la herramienta de configuración Stepconf y programación de varios scripts de códigos G.

Rápid

Movimiento rápido, posiblemente menos preciso, de la herramienta. Comúnmente utilizado para moverse entre cortes. Si la herramienta se encuentra con la pieza de trabajo o la fijación de la misma durante un rapid, ¡algo va mal!. El desastre queda asegurado.

Reajuste (override) de avance

Un cambio manual, controlado por el operador, en la velocidad a la que la herramienta se mueve durante el corte. A menudo solía permitir que el operador ajustase a herramientas que están algo embotadas, o cualquier otra cosa que requiera que la velocidad de alimentación sea "retocada".

Reajuste de la velocidad del husillo

Un cambio manual controlado por el operador en la velocidad a la que la herramienta gira durante el corte. A menudo se usa para permitir que el operador ajuste el "chatter" causado por los dientes del cortador. El reajuste de velocidad del husillo asume que el software LinuxCNC ha sido configurado para controlar la velocidad del husillo.

Refrigerante

Fluido destinado a la extracción del calor producido durante el corte

Retroalimentación (feedback)

Un método (por ejemplo, señales de encoder en cuadratura) mediante el cual LinuxCNC recibe información sobre la posición de los motores

RS-274/NGC

El nombre formal del dialecto utilizado por los programas de piezas de LinuxCNC.

RTAI

Interfaz de aplicaciones en tiempo real. Consulte en <https://www.rtai.org/>, una de las extensiones en tiempo real para Linux que LinuxCNC puede usar para lograr un rendimiento en tiempo real.

RTAPI

Una interfaz portátil para sistemas operativos en tiempo real incluyendo pthreads RTAI y POSIX (como PREEMPT-RT) con extensiones en tiempo real.

RTLINUX

Ver <https://en.wikipedia.org/wiki/RTLinux>, una antigua extensión en tiempo real para Linux que LinuxCNC solía usar para lograr un rendimiento en tiempo real. Obsoleto; reemplazado por RTAI.

Servo Loop

Un lazo de control utilizado para controlar la posición o velocidad de un motor equipado con un dispositivo de retroalimentación.

Servo motor

Generalmente, cualquier motor que use retroalimentación de detección de errores para corregir la posición de un actuador. Además, un motor que está especialmente diseñado para proporcionar mejores rendimientos en tales aplicaciones.

Stepconf

Un asistente de configuración de LinuxCNC. Puede manejar muchas máquinas basadas en comandos de movimiento de paso y dirección. Escribe una configuración completa después de que el usuario responda algunas preguntas sobre la computadora y la máquina en la que LinuxCNC se ejecutará.

TASK

El módulo dentro de LinuxCNC que coordina la ejecución general e interpreta el programa de pieza.

Tcl/Tk

Un juego de herramientas de widgets gráficos y lenguaje de scripting con el que fueron escritos varias de las GUI de LinuxCNCs y asistentes de selección.

Tiempo real

Software que está destinado a cumplir plazos de tiempo muy estrictos. En Linux, para cumplir estos requisitos es necesario instalar un kernel en tiempo real, como RTAI (o PREEMPT-RT), y construir el software para ejecutarse en el ambiente especial de tiempo real. Por esta razón, el software en tiempo real se ejecuta en espacio kernel.

Tornillo Acme

Un tipo de tornillo de avance que usa la forma de filete Acme. Los filetes Acme tienen una fricción y desgaste algo menores que los filetes triangulares simples, pero los tornillos de bola son aún mejores. La mayoría de las máquinas herramientas manuales usan tornillos acme.

Tornillo de avance

Un tornillo girado por un motor para mover una mesa u otra parte de una máquina. Los tornillos suelen ser tornillos de bola o tornillos acme, aunque se pueden usar roscados triangulares convencionales en tornillos donde la precisión y la larga duración no son tan importantes como el bajo costo.

Tornillo de bolas

Un tipo de tornillo de avance que usa pequeñas bolas de acero endurecido entre la tuerca y el tornillo para reducir la fricción. Los tornillos de bolas tienen muy baja fricción y backlash, pero generalmente son bastante caros.

Tuerca de bolas

Una tuerca especial diseñada para usarse con tornillos de bolas. Contiene un pasaje interno para recircular las bolas de un extremo del tornillo al otro.

Unidades

Consulte "Unidades de máquina", "Unidades de visualización" o "Unidades de programa".

Unidades de máquina

Las unidades lineales y angulares utilizadas para configuración de la máquina. Estas unidades se especifican y usan en el archivo ini. Los pines HAL y los parámetros generalmente también están en unidades de máquina.

Unidades de programa

Las unidades lineales y angulares utilizadas en un programa de pieza. Las unidades lineales de programa no tienen que ser las mismas que las unidades de máquina. Ver G20 y G21 para más información. Las unidades angulares de programa son siempre grados.

Unidades de visualización

Las unidades lineales y angulares utilizadas para mostrar en monitor.

Velocidad de alimentación

La velocidad a la que se produce un movimiento de corte. En el modo automático o mdi, la velocidad de avance se ordena usando una palabra F. F10 significaría diez unidades máquina por minuto.

Parte VII

Seccion Legal

N.T. Estos textos legales solo se muestra en Inglés ya que las traducciones no se reconocen oficialmente.

Capítulo 21

Terminos de Copyright

Copyright (c) 2000-2020 LinuxCNC.org

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.1 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

Capítulo 22

Licencia GNU de Documentation Libre

GNU Free Documentation License Version 1.1, March 2000

Copyright © 2000 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

0. PREAMBLE

The purpose of this License is to make a manual, textbook, or other written document “free” in the sense of freedom: to assure everyone the effective freedom to copy and redistribute it, with or without modifying it, either commercially or noncommercially. Secondly, this License preserves for the author and publisher a way to get credit for their work, while not being considered responsible for modifications made by others.

This License is a kind of “copyleft”, which means that derivative works of the document must themselves be free in the same sense. It complements the GNU General Public License, which is a copyleft license designed for free software.

We have designed this License in order to use it for manuals for free software, because free software needs free documentation: a free program should come with manuals providing the same freedoms that the software does. But this License is not limited to software manuals; it can be used for any textual work, regardless of subject matter or whether it is published as a printed book. We recommend this License principally for works whose purpose is instruction or reference.

1. APPLICABILITY AND DEFINITIONS

This License applies to any manual or other work that contains a notice placed by the copyright holder saying it can be distributed under the terms of this License. The “Document”, below, refers to any such manual or work. Any member of the public is a licensee, and is addressed as “you”.

A “Modified Version” of the Document means any work containing the Document or a portion of it, either copied verbatim, or with modifications and/or translated into another language.

A “Secondary Section” is a named appendix or a front-matter section of the Document that deals exclusively with the relationship of the publishers or authors of the Document to the Document’s overall subject (or to related matters) and contains nothing that could fall directly within that overall subject. (For example, if the Document is in part a textbook of mathematics, a Secondary Section may not explain any mathematics.) The relationship could be a matter of historical connection with the subject or with related matters, or of legal, commercial, philosophical, ethical or political position regarding them.

The “Invariant Sections” are certain Secondary Sections whose titles are designated, as being those of Invariant Sections, in the notice that says that the Document is released under this License.

The "Cover Texts" are certain short passages of text that are listed, as Front-Cover Texts or Back-Cover Texts, in the notice that says that the Document is released under this License.

A "Transparent" copy of the Document means a machine-readable copy, represented in a format whose specification is available to the general public, whose contents can be viewed and edited directly and straightforwardly with generic text editors or (for images composed of pixels) generic paint programs or (for drawings) some widely available drawing editor, and that is suitable for input to text formatters or for automatic translation to a variety of formats suitable for input to text formatters. A copy made in an otherwise Transparent file format whose markup has been designed to thwart or discourage subsequent modification by readers is not Transparent. A copy that is not "Transparent" is called "Opaque".

Examples of suitable formats for Transparent copies include plain ASCII without markup, Texinfo input format, LaTeX input format, SGML or XML using a publicly available DTD, and standard-conforming simple HTML designed for human modification. Opaque formats include PostScript, PDF, proprietary formats that can be read and edited only by proprietary word processors, SGML or XML for which the DTD and/or processing tools are not generally available, and the machine-generated HTML produced by some word processors for output purposes only.

The "Title Page" means, for a printed book, the title page itself, plus such following pages as are needed to hold, legibly, the material this License requires to appear in the title page. For works in formats which do not have any title page as such, "Title Page" means the text near the most prominent appearance of the work's title, preceding the beginning of the body of the text.

2. VERBATIM COPYING

You may copy and distribute the Document in any medium, either commercially or noncommercially, provided that this License, the copyright notices, and the license notice saying this License applies to the Document are reproduced in all copies, and that you add no other conditions whatsoever to those of this License. You may not use technical measures to obstruct or control the reading or further copying of the copies you make or distribute. However, you may accept compensation in exchange for copies. If you distribute a large enough number of copies you must also follow the conditions in section 3.

You may also lend copies, under the same conditions stated above, and you may publicly display copies.

3. COPYING IN QUANTITY

If you publish printed copies of the Document numbering more than 100, and the Document's license notice requires Cover Texts, you must enclose the copies in covers that carry, clearly and legibly, all these Cover Texts: Front-Cover Texts on the front cover, and Back-Cover Texts on the back cover. Both covers must also clearly and legibly identify you as the publisher of these copies. The front cover must present the full title with all words of the title equally prominent and visible. You may add other material on the covers in addition. Copying with changes limited to the covers, as long as they preserve the title of the Document and satisfy these conditions, can be treated as verbatim copying in other respects.

If the required texts for either cover are too voluminous to fit legibly, you should put the first ones listed (as many as fit reasonably) on the actual cover, and continue the rest onto adjacent pages.

If you publish or distribute Opaque copies of the Document numbering more than 100, you must either include a machine-readable Transparent copy along with each Opaque copy, or state in or with each Opaque copy a publicly-accessible computer-network location containing a complete Transparent copy of the Document, free of added material, which the general network-using public has access to download anonymously at no charge using public-standard network protocols. If you use the latter option, you must take reasonably prudent steps, when you begin distribution of Opaque copies in quantity, to ensure that this Transparent copy will remain thus accessible at the stated location until at least one year after the last time you distribute an Opaque copy (directly or through your agents or retailers) of that edition to the public.

It is requested, but not required, that you contact the authors of the Document well before redistributing any large number of copies, to give them a chance to provide you with an updated version of the Document.

4. MODIFICATIONS

You may copy and distribute a Modified Version of the Document under the conditions of sections 2 and 3 above, provided that you release the Modified Version under precisely this License, with the Modified Version filling the role of the Document, thus licensing distribution and modification of the Modified Version to whoever possesses a copy of it. In addition, you must do these things in the Modified Version:

- A. Use in the Title Page (and on the covers, if any) a title distinct from that of the Document, and from those of previous versions (which should, if there were any, be listed in the History section of the Document). You may use the same title as a previous version if the original publisher of that version gives permission.
- B. List on the Title Page, as authors, one or more persons or entities responsible for authorship of the modifications in the Modified Version, together with at least five of the principal authors of the Document (all of its principal authors, if it has less than five).
- C. State on the Title page the name of the publisher of the Modified Version, as the publisher.
- D. Preserve all the copyright notices of the Document.
- E. Add an appropriate copyright notice for your modifications adjacent to the other copyright notices.
- F. Include, immediately after the copyright notices, a license notice giving the public permission to use the Modified Version under the terms of this License, in the form shown in the Addendum below.
- G. Preserve in that license notice the full lists of Invariant Sections and required Cover Texts given in the Document's license notice.
- H. Include an unaltered copy of this License.
- I. Preserve the section entitled "History", and its title, and add to it an item stating at least the title, year, new authors, and publisher of the Modified Version as given on the Title Page. If there is no section entitled "History" in the Document, create one stating the title, year, authors, and publisher of the Document as given on its Title Page, then add an item describing the Modified Version as stated in the previous sentence.
- J. Preserve the network location, if any, given in the Document for public access to a Transparent copy of the Document, and likewise the network locations given in the Document for previous versions it was based on. These may be placed in the "History" section. You may omit a network location for a work that was published at least four years before the Document itself, or if the original publisher of the version it refers to gives permission.
- K. In any section entitled "Acknowledgements" or "Dedications", preserve the section's title, and preserve in the section all the substance and tone of each of the contributor acknowledgements and/or dedications given therein.
- L. Preserve all the Invariant Sections of the Document, unaltered in their text and in their titles. Section numbers or the equivalent are not considered part of the section titles.
- M. Delete any section entitled "Endorsements". Such a section may not be included in the Modified Version.
- N. Do not retitle any existing section as "Endorsements" or to conflict in title with any Invariant Section.

If the Modified Version includes new front-matter sections or appendices that qualify as Secondary Sections and contain no material copied from the Document, you may at your option designate some or all of these sections as invariant. To do this, add their titles to the list of Invariant Sections in the Modified Version's license notice. These titles must be distinct from any other section titles.

You may add a section entitled "Endorsements", provided it contains nothing but endorsements of your Modified Version by various parties—for example, statements of peer review or that the text has been approved by an organization as the authoritative definition of a standard.

You may add a passage of up to five words as a Front-Cover Text, and a passage of up to 25 words as a Back-Cover Text, to the end of the list of Cover Texts in the Modified Version. Only one passage of Front-Cover Text and one of Back-Cover Text may be added by (or through arrangements made by) any one entity. If the Document already includes a cover text for the same cover, previously added by you or by arrangement made by the same entity you are acting on behalf of, you may not add another; but you may replace the old one, on explicit permission from the previous publisher that added the old one.

The author(s) and publisher(s) of the Document do not by this License give permission to use their names for publicity for or to assert or imply endorsement of any Modified Version.

5. COMBINING DOCUMENTS

You may combine the Document with other documents released under this License, under the terms defined in section 4 above for modified versions, provided that you include in the combination all of the Invariant Sections of all of the original documents, unmodified, and list them all as Invariant Sections of your combined work in its license notice.

The combined work need only contain one copy of this License, and multiple identical Invariant Sections may be replaced with a single copy. If there are multiple Invariant Sections with the same name but different contents, make the title of each such section unique by adding at the end of it, in parentheses, the name of the original author or publisher of that section if known, or else a unique number. Make the same adjustment to the section titles in the list of Invariant Sections in the license notice of the combined work.

In the combination, you must combine any sections entitled "History" in the various original documents, forming one section entitled "History"; likewise combine any sections entitled "Acknowledgements", and any sections entitled "Dedications". You must delete all sections entitled "Endorsements."

6. COLLECTIONS OF DOCUMENTS

You may make a collection consisting of the Document and other documents released under this License, and replace the individual copies of this License in the various documents with a single copy that is included in the collection, provided that you follow the rules of this License for verbatim copying of each of the documents in all other respects.

You may extract a single document from such a collection, and distribute it individually under this License, provided you insert a copy of this License into the extracted document, and follow this License in all other respects regarding verbatim copying of that document.

7. AGGREGATION WITH INDEPENDENT WORKS

A compilation of the Document or its derivatives with other separate and independent documents or works, in or on a volume of a storage or distribution medium, does not as a whole count as a Modified Version of the Document, provided no compilation copyright is claimed for the compilation. Such a compilation is called an "aggregate", and this License does not apply to the other self-contained works thus compiled with the Document, on account of their being thus compiled, if they are not themselves derivative works of the Document.

If the Cover Text requirement of section 3 is applicable to these copies of the Document, then if the Document is less than one quarter of the entire aggregate, the Document's Cover Texts may be placed on covers that surround only the Document within the aggregate. Otherwise they must appear on covers around the whole aggregate.

8. TRANSLATION

Translation is considered a kind of modification, so you may distribute translations of the Document under the terms of section 4. Replacing Invariant Sections with translations requires special permission from their copyright holders, but you may include translations of some or all Invariant Sections in addition to the original versions of these Invariant Sections. You may include a translation of this License provided that you also include the original English version of this License. In case of a disagreement between the translation and the original English version of this License, the original English version will prevail.

9. TERMINATION

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Document except as expressly provided for under this License. Any other attempt to copy, modify, sublicense or distribute the Document is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

10. FUTURE REVISIONS OF THIS LICENSE

The Free Software Foundation may publish new, revised versions of the GNU Free Documentation License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. See <http://www.gnu.org/copyleft/>.

Each version of the License is given a distinguishing version number. If the Document specifies that a particular numbered version of this License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that specified version or of any later version that has been published (not as a draft) by the Free Software Foundation. If the Document does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published (not as a draft) by the Free Software Foundation.

ADDENDUM: How to use this License for your documents

To use this License in a document you have written, include a copy of the License in the document and put the following copyright and license notices just after the title page:

Copyright (c) YEAR YOUR NAME. Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.1 or any later version published by the Free Software Foundation; with the Invariant Sections being LIST THEIR TITLES, with the Front-Cover Texts being LIST, and with the Back-Cover Texts being LIST. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

If you have no Invariant Sections, write "with no Invariant Sections" instead of saying which ones are invariant. If you have no Front-Cover Texts, write "no Front-Cover Texts" instead of "Front-Cover Texts being LIST"; likewise for Back-Cover Texts.

If your document contains nontrivial examples of program code, we recommend releasing these examples in parallel under your choice of free software license, such as the GNU General Public License, to permit their use in free software.

Capítulo 23

Índice alfabético

0-10v Spindle Speed Example, [435](#)

5-Axis Kinematics, [573](#)

7i65, [514](#)

abs, [512](#)

ajustes ini (pines HAL), [493](#)

alimentación, [606](#)

and2, [511](#)

Arc Distance Mode, [269](#)

ARCHIVO DE PARÁMETROS, [331](#)

Archivo INI

 Sección AXIS, [338](#)

 Sección CONJUNTA, [339](#)

 Sección de APLICACIONES, [335](#)

 Sección DISPLAY, [326](#)

 Sección EMC, [326](#)

 Sección EMCIO, [346](#)

 Sección EMCOT, [333](#)

 Sección FILTER, [330](#)

 Sección HAL, [333](#)

 Sección HALUI, [335](#)

 Sección KINS, [338](#)

 Sección RS274NGC, [331](#)

 Sección TAREA, [333](#)

 Sección TRAJ, [335](#)

Archivos de llamada, [291](#)

at_pid, [515](#)

Automatic Login, [79](#)

Automatic Startup, [79](#)

Axis

 Cambio de herramienta manual, [126](#)

 Tool Touch Off, [116](#)

axis, [511](#)

Axis Configuration, [45](#)

Backlash, [340](#)

backlash, [606](#)

biquad, [513](#)

Bit, [454](#)

bldc_hall3, [515](#)

blend, [512](#)

borde, [511](#)

bucles, [288](#)

bucles condicionales, [289](#)

Cambio de herramienta manual, [126](#)

cd, [81](#)

Changing Directories, [81](#)

charge_pump, [516](#)

Ciclo de acabado del torno G70, [252](#)

Ciclo de desbaste del torno G71 G72, [253](#)

Cinco Fases, [526](#)

cinemática, [565](#), [606](#)

Cinemática Trivial, [565](#)

clarke2, [515](#)

clarke3, [515](#)

clarkeinv, [515](#)

ClassicLadder, [446](#)

classicladder, [511](#)

CNC, [441](#), [607](#)

codificador, [608](#)

Comments, [286](#), [323](#)

comp, [512](#), [606](#)

compensación del backlash, [607](#)

Compensation, [340](#)

Configuracion de Ejes, [38](#)

constant, [512](#)

control de la altura de la antorcha, [514](#)

conv_bit_s32, [513](#)

conv_bit_u32, [513](#)

conv_float_s32, [513](#)

conv_float_u32, [513](#)

conv_s32_bit, [513](#)

conv_s32_float, [513](#)

conv_s32_u32, [513](#)

conv_u32_bit, [514](#)

conv_u32_float, [514](#)

conv_u32_s32, [514](#)

coordenadas de articulación, [606](#)

Coordenadas de la máquina G53, [250](#)

coordenadas universales, [606](#)

counter, [512](#)

Cuatro Fases, [525](#)

CÓDIGO DE INICIO RS274NGC, [331](#)

ddt, [512](#)

- deadzone, [512](#)
- debounce, [511](#), [535](#)
- Determinación de la calibración del husillo, [50](#)
- DH parameters Examples, [570](#)
- Diagrama de bloque del codificador, [529](#)
- Diagrama de bloques PID, [532](#)
- dir, [81](#)
- Distance to accelerate to max speed, [47](#)
- Dos y Tres Fases, [524](#)
- Driver Microstepping, [46](#)
- DRO, [607](#)
- Dwell
 - Feed Out, [269](#)
- dwel, [27](#)

- Editing a Root File, [80](#)
- EDM, [607](#)
- eje, [607](#)
- EMC, [607](#)
- EMCIO, [607](#)
- EMCMOT, [607](#)
- encoder, [515](#), [529](#)
- encoder_ratio, [516](#)
- Error de seguimiento, [608](#)
- Errores de código O, [291](#)
- estop_latch, [516](#)

- F: Establecer velocidad de alimentación, [292](#)
- Feed Out, [268](#), [269](#)
- feedcomp, [516](#)
- FERROR, [341](#)
- find, [81](#)
- Finding a File, [81](#)
- flipflop, [511](#)
- Float, [454](#)

- G Code Table, [227](#)
- G-Code, [608](#)
- G0 Rapid Move, [228](#)
- G1 Linear Move, [229](#)
- G10 L1 Tool Table, [238](#)
- G10 L10 Set Tool Table, [240](#)
- G10 L11 Set Tool Table, [240](#)
- G10 L2 Coordinate System, [238](#)
- G10 L20 Set Coordinate System, [241](#)
- G17 - G19.1 Plane Select, [241](#)
- G2
 - G3 Arc Move, [230](#)
- G20 Units, [242](#)
- G28 Go/Set Predefined Position, [242](#)
- G3 Arc Move, [230](#)
- G30 Go/Set Predefined Position, [242](#)
- G33 Spindle Synchronized Motion, [243](#)
- G33.1 Rigid Tapping, [244](#)
- G38.n Probe, [245](#)
- G4 Dwell, [234](#)
- G40 Cutter Compensation Off, [246](#)
- G41 G42 Cutter Compensation, [247](#)
- G41.1 G42.1 Dynamic Compensation, [247](#)
- G43 Tool Length Offset, [248](#)
- G43.1 Dynamic Tool Length Offset, [249](#)
- G43.2 Apply additional Tool Length Offset, [249](#)
- G49 Cancel Tool Length Offset, [250](#)
- G5 Cubic spline, [235](#)
- G5.1 Quadratic spline, [235](#)
- G5.2 G5.3 NURBS Block, [236](#)
- G54-G59.3 Select Coordinate System, [250](#)
- G61 G61.1 G64 Path Mode, [251](#)
- G64 Path Blending, [251](#)
- G7 Lathe Diameter Mode, [237](#)
- G73 Drilling Cycle Chip Break, [254](#)
- G74 Left-hand Tapping Cycle Dwell, [255](#)
- G76 Threading Cycle, [255](#)
- G8 Lathe Radius Mode, [237](#)
- G80 Cancel Modal Motion, [261](#)
- G80-G89 Canned Cycles, [258](#)
- G81 Drilling Cycle, [263](#)
- G82 Drilling Cycle Dwell, [267](#)
- G83 Peck Drilling, [267](#)
- G84 Right-hand Tapping Cycle Dwell, [267](#)
- G85 Boring
 - Feed Out, [268](#)
- G86 Boring
 - Spindle Stop
 - Rapid Move Out, [268](#)
- G89 Boring
 - Dwell
 - Feed Out, [269](#)
- G90
 - G91 Distance Mode, [269](#)
- G91 Distance Mode, [269](#)
- G92 Coordinate System Offset, [270](#)
- G92.3 Restaurar compensaciones G92, [271](#)
- G93
 - G94
 - G95 Feed Rate Mode, [271](#)
- G94
 - G95 Feed Rate Mode, [271](#)
- G95 Feed Rate Mode, [271](#)
- G96
 - G97 Spindle Control Mode, [271](#)
- G97 Spindle Control Mode, [271](#)
- G98
 - G99 Canned Cycle Return, [272](#)
- G99 Canned Cycle Return, [272](#)
- gantrykins, [514](#)
- gearchange, [516](#)
- genhexkins, [514](#)
- genserkins, [514](#)
- gksudo, [80](#)
- gladevc, [511](#)
- grep, [82](#)
- GUI, [606](#), [608](#)

- HAL, [441](#), [608](#)
 - HAL Component, [444](#)
 - HAL Physical-Pin, [445](#)
 - HAL Pin, [445](#)
 - HAL Signal, [445](#)
 - hal-ax5214h, [447](#)
 - hal-gm, [447](#)
 - hal-m5i20, [447](#)
 - hal-motenc, [447](#)
 - hal-parport, [447](#)
 - hal-ppmc, [447](#)
 - hal-stg, [447](#)
 - hal-vti, [447](#)
 - halcmd, [447](#)
 - Halmeter, [496](#)
 - Halmeter Tutorial, [467](#)
 - halmeter, [447](#)
 - Halmeter Tutorial, [467](#)
 - halscope, [447](#)
 - halui, [446](#)
 - hm2_7i43, [514](#)
 - hm2_pci, [514](#)
 - HOME, [352](#)
 - home, [608](#)
 - HOME COMPARTIDO, [353](#)
 - HOME IGNORE LIMITS, [352](#)
 - Home Latch Direction, [46](#)
 - HOME LATCH VEL, [351](#)
 - Home Location, [46](#)
 - HOME OFFSET, [352](#)
 - HOME POR CODIFICADOR ABSOLUTO, [353](#)
 - HOME SEARCH VEL, [341](#), [351](#)
 - Home Search Velocity, [46](#)
 - Home Switch Location, [46](#)
 - HOME USA ÍNDICE, [352](#)
 - homing, [608](#)
 - hostmot2, [514](#)
 - husillo, [25](#), [609](#)
 - hypot, [512](#)
 - ilowpass, [516](#)
 - INDEXADOR CON BLOQUEO, [354](#)
 - Indirección, [290](#)
 - Inhibición de referencia, [355](#)
 - INI, [606](#)
 - INI File
 - Comments, [323](#)
 - Instance, [609](#)
 - integ, [513](#)
 - invert, [513](#)
 - iocontrol, [446](#)
 - iocontrol (pins HAL), [492](#)
 - Jitter Maximo del Periodo Base, [39](#)
 - jog, [609](#)
 - Joint, [606](#)
 - joyhandle, [516](#)
 - kins, [514](#)
 - knob2float, [516](#)
 - Latency Test, [39](#)
 - Leadscrew Pitch, [46](#)
 - limit1, [513](#)
 - limit2, [513](#)
 - limit3, [513](#)
 - Listing files in a directory, [81](#)
 - Local Offsets, [250](#)
 - logic, [511](#)
 - loop, [610](#)
 - ls, [81](#)
 - lut5, [512](#), [537](#)
 - LÍMITE MÁXIMO, [339](#)
 - M0
 - M1 Program Pause, [273](#)
 - M1 Program Pause, [273](#)
 - M100 - M199 User Defined Commands, [284](#)
 - M19 Orient Spindle, [276](#)
 - M2
 - M30 Program End, [273](#)
 - M3
 - M4
 - M5 Spindle Control, [274](#)
 - M30 Program End, [273](#)
 - M4
 - M5 Spindle Control, [274](#)
 - M48
 - M49 Speed and Feed Override Control, [277](#)
 - M49 Speed and Feed Override Control, [277](#)
 - M5 Spindle Control, [274](#)
 - M50 Feed Override Control, [277](#)
 - M51 Spindle Speed Override, [277](#)
 - M52 Adaptive Feed Control, [277](#)
 - M53 Feed Stop Control, [278](#)
 - M6-Tool-Change, [275](#)
 - M60 Pallet Change Pause, [274](#)
 - M61 Set Current Tool, [278](#)
 - M62 - M65 Digital Output Control, [278](#)
 - M66 Wait on Input, [279](#)
 - M67 Analog Output
 - Synchronized, [280](#)
 - M68 Analog Output, [280](#)
 - M7
 - M8
 - M9 Coolant Control, [276](#)
 - M70 Save Modal State, [280](#)
 - M71 Invalidate Stored Modal State, [281](#)
 - M72 Restore Modal State, [282](#)
 - M73 Save and Autorestore Modal State, [282](#)
 - M8
 - M9 Coolant Control, [276](#)
 - M9 Coolant Control, [276](#)
 - M98
 - M99, [287](#)
-

- M99, [287](#)
 - maj3, [513](#)
 - Man Pages, [80](#)
 - match8, [512](#)
 - MAX ACCELERATION, [338](#)
 - MAX LIMIT, [341](#)
 - Max Step Rate, [39](#)
 - MAX VELOCITY, [338](#)
 - Maximum Acceleration, [46](#)
 - Maximum Velocity, [46](#)
 - maxkins, [514](#)
 - MDI, [609](#)
 - Min Base Period, [39](#)
 - MIN FERROR, [341](#)
 - MIN LIMIT, [339](#), [341](#)
 - minmax, [516](#)
 - modo de control de ruta, [28](#)
 - motion, [446](#), [511](#)
 - motion(pines HAL), [488](#)
 - motor paso a paso, [609](#)
 - Motor Steps Per Revolution, [45](#)
 - Movimiento transversal, [609](#)
 - mult2, [512](#)
 - mux16, [512](#)
 - mux2, [512](#)
 - mux4, [512](#)
 - mux8, [512](#)
 - máquina de medición de coordenadas, [609](#)
 - máquinas cartesianas, [565](#)
 - near, [512](#)
 - net, [451](#)
 - NIST, [609](#)
 - NML, [609](#)
 - Nombre de la Maquina, [38](#)
 - not, [511](#)
 - offset, [512](#)
 - offsets, [606](#)
 - oneshot, [511](#)
 - Operando sin Switches Home, [51](#)
 - or2, [511](#)
 - ORIENT OFFSET, [331](#)
 - Parallel Port Setup, [41](#)
 - Parámetro HAL, [445](#)
 - paso bajo, [513](#)
 - PID, [531](#)
 - pluto_servo, [514](#)
 - pluto_step, [514](#)
 - Programa de pieza, [609](#)
 - Programacion del planificador, [18](#)
 - Pulley Ratio, [46](#)
 - Pulse rate at max speed, [47](#)
 - pumakins, [515](#)
 - pwd, [81](#)
 - PWM Spindle Speed Example, [435](#)
 - PWMgen, [527](#)
 - pwmgen, [515](#)
 - Rapid Move Out, [268](#)
 - reajuste de avance, [610](#)
 - Referencia inmediata, [355](#)
 - refrigerante, [25](#), [27](#)
 - repetir bucle, [290](#)
 - retroalimentación, [610](#)
 - rotatekins, [515](#)
 - RS274NGC, [610](#)
 - RTAI, [610](#)
 - RTAPI, [610](#)
 - RTLINUX, [610](#)
 - RUTA SUBROUTINA, [331](#)
 - rápido, [610](#)
 - s32, [454](#)
 - S: Establecer velocidad del husillo, [292](#)
 - sample_hold, [516](#)
 - sampler, [516](#)
 - scale, [513](#)
 - scarakins, [515](#)
 - Searching for Text, [82](#)
 - Sección AXIS, [338](#)
 - Sección CONJUNTA, [339](#)
 - Sección de APLICACIONES, [335](#)
 - Sección DISPLAY, [326](#)
 - Sección EMC, [326](#)
 - Sección EMCIO, [346](#)
 - Sección EMCMOT, [333](#)
 - Sección FILTER, [330](#)
 - Sección HAL, [333](#)
 - Sección HALUI, [335](#)
 - Sección KINS, [338](#)
 - Sección RS274NGC, [331](#)
 - Sección TAREA, [333](#)
 - Sección TRAJ, [335](#)
 - SECUENCIA HOME, [353](#)
 - select8, [512](#)
 - Selector de configuración, [30](#)
 - serport, [514](#)
 - servo motor, [610](#)
 - Siggen, [536](#)
 - sim_encoder, [516](#)
 - Simulated Encoder, [534](#)
 - sphereprobe, [516](#)
 - Spindle At Speed Example, [438](#)
 - Spindle Direction Example, [435](#)
 - Spindle Enable Example, [435](#)
 - Spindle Soft Start Example, [436](#)
 - Spindle Stop
 - Rapid Move Out, [268](#)
 - Spindle Synchronized Motion Example, [437](#)
 - stepgen, [469](#), [515](#), [519](#)
 - Stepgen Block Diagram, [520](#)
 - steepest, [516](#)
-

streamer, [516](#)
Subrutinas, [286](#)
 bucles, [288](#)
 bucles condicionales, [289](#)
 M98
 M99, [287](#)
 repetir bucle, [290](#)
sudo gedit, [80](#)
sum2, [512](#)
supply, [447](#), [517](#)
Synchronized, [280](#)

T: Seleccionar herramienta, [292](#)
Table Travel, [46](#)
TASK, [610](#)
Terminal Commands, [81](#)
Test this axis, [47](#)
threads, [511](#)
threadtest, [517](#)
tiempo, [455](#)
tiempo real, [611](#)
time, [517](#)
Time to accelerate to max speed, [46](#)
timedelay, [517](#)
timedelta, [517](#)
Tipo de Driver, [39](#)
Tipo HAL, [445](#)
Tk, [611](#)
tmax, [455](#)
toggle, [517](#)
toggle2nist, [517](#)
Tool Touch Off, [116](#)
Tool-Table-Format, [298](#)
tornillo acme, [611](#)
tornillo de avance, [611](#)
tornillo de bola, [611](#)
Touch Off, [297](#)
Trajectory Control, [17](#)
tripodkins, [515](#)
tristate_bit, [517](#)
tristate_float, [517](#)
trivkins, [515](#)
tuerca de bolas, [611](#)
Tutorial Halscope, [473](#)

u32, [454](#)
unidades, [27](#), [611](#)
UNIDADES ANGULARES, [337](#)
unidades de máquina, [611](#)
unidades de programa, [611](#)
unidades de visualización, [611](#)
UNIDADES LINEALES, [337](#)
Unidades Maquina, [38](#)
UNITS, [340](#)
updown, [512](#)
USER M PATH, [332](#)

Valores de retorno, [291](#)

velocidad de avance, [27](#), [611](#)
VOLATILE HOME, [354](#)

watchdog, [517](#)
wcomp, [513](#)
weighted_sum, [513](#)
Working Directory, [81](#)

xor2, [511](#)

ÍNDICE HOME SIN REINICIO DEL CODIFICA-
DOR, [352](#)
